DAFTAR PUSTAKA

Adam, ernest. 2010. *Fundamentals of game design, 2nd edition.*barkeley:new riders.

Angela. Pengaruh game online terhadap motivasi belajar siswa sdn 015 kelurahan sidomulyo kecamatan samarinda ilir. Jurnal. (online). (http://ejournal.ilkom.fisip-unmul.ac.id/site/wp-content/uploads/2013/07/jurnal%2520pdf%2520(07-16-13-03-10-24).pdf , diakses tanggal 6 januari 2016)

Arikunto, suharsimi.2000 *prosedur penelitian*. jakarta:pt.rinneka cipta

Baharuddin. 2010.*teori belajar dan pembelajaran.* yogyakarta:ar-ruzz media

Chaplin, j.p. 2011.*Kamus lengkap psikologi*. Jakarta: raja grafindo persada.

Depdiknas. 2007. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta:PN Balai Pustaka

Djamarah, syaiful bahri dan aswan zain. 2006. *Strategi belajar mengjar (edisi revisi).* rineka cipta.jakarta

Djiwandono, sri esti wuryani.2006.*psikologi pendidikan*.jakarta:grasindo

Eko putro widoyoko. 2014. *Evaluasi program pembelajaran panduan praktis bagi pendidik dan calon pendidik.* Yogyakarta:pustaka pelajar.

Falamartha,aj dara adelina hasyim ,hermi yanzi. *Pengaruh game online point blank terhadap kemampuan berbahasa santun dalam berkomunikasi antar sesama teman dilingkungan siswasmpyp17baradatukab.Waykanan*.jurnal(online).http://www.google.com/url?q=http://download.portalgaruda.org/article.php%3farticle%3d288887%26val%3d7237%26title%3dinfluence%2520online%2520game%2520point%2520blank%2520for%2520language%2520skills%2520polite%2520incommunicating%2520between%2520peer%2520%2520student , diakses 7 januari 2016).

Fina Hilmuniati. 2011. *Dampak Bermain Game Online Dalam Pengamalan Ibadah Shalat Pada Anak Di Kelurahan Pisangan Kecamatan Ciputat Kota Tangerang Selatan.* Skripsi S1 Fakultas Ilmu dakwah dan ilmu komunikasi. Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah.

Hamalik, Oemar. 2012. *proses belajar mengajar*.(jakarta :pt. Bumi aksara

Hardanti, harvien amellia ikeu nurhidayah, siti yuyun rahayu fitri. *Faktor-faktor yang melatarbelakangi perilaku adiksi bermain game online pada anak usia sekolah.* Jurnal (online). (www.ejkp.org/jkp/index.php/jkp/article/download/65/62. Diakses 7 januari 2016)

digilib.iain-jember.ac.id | digilib.iain-jember.ac.id | digilib.iain-jember.ac.id | digilib.iain-jember.ac.id | digilib.iain-jember.ac.id | digilib.iain-jember.ac.id | digilib.iain-jember.ac.id

Harsono, Ma'ruf. 2014. *Pengaruh bermain game terhadap perkembangan remaja*. Serpong:Surya University

Hasan, iqbal.2004. *Analisis data penelitian dengan statistik.* Jakarta:PT.Bumi Aksara

Islamuddin, haryu. 2011. *Psikologi pendidikan*.jember:stain jember press

Ismail, Andang.2012. *Education games.* yogyakarta:pro-u media

Jaya, purwa atma. 2012. *Psikologi pendidikan dalam perspektif baru*. jogjakarta. Ar-ruzz media.

Kasiram, 2010. *metodologi penelitian kulitatif – kuantitatif*. yogyakarta:sukses offset

Marlina, niputu, ni made aries minarti, kadek cahya utami. *Hubungan bermain game online dengan prestasi belajar matematika sekolah kelas v disekolah dasar saraswati denpasar tahun 2014*.(jurnal).(online).(http://ojs.unud.ac.id/index.php/coping/article/view/10787/8035,28 desember 2015

Martono, nanang. 2012. *metode penelitian kuantitatif*. jakarta:pt.raja grafindo

Mulyadi, 1991.*psikologi pendidikan*, biro Ilmiah: IAIN Sunan Ampel:malang.

Mundir. 2013.*Statistic pendidikan.*(jember:stain jember press.

Narbuko, cholid dan abu ahmadi. 2009. *metode penelitian*.jakarta:bumi aksara

Pedoman penulisan karya ilmiah. Stain jember.2015.jember:stain jember press

Pradipta christy pratiwi, tri rejeki andayani dan nugraha arif karyanta .*perilaku adiksi game online ditinjau dari eifikasi diri akademik dan keterampilan sosial pada remaja di surakarta.* Jurnal.(online).http://candrajiwa.psikologi.fk.uns.ac.id/index.php/candrajiwa/article/viewfile/27/17. 28 desember 2015)

Putri Rachmawati. 2015. *Pengaruh Motivasi Bermain Game Online Mmorpg Dan Dukungan Sosial Terhadap Adiksi Game Online Pada Remaja Di Tangerang*. Skripsi S1 Fakultas Psikologi. Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah.

S.nasution. 2011. *metode research.* Jakarta:bumi aksara

Sadili, Hasan. 2013. *Buku Kamus Bahasa inggris – indonesia.* Jakarta:Gramedia

digilib.iain-jember.ac.id | digilib.iain-jember.ac.id | digilib.iain-jember.ac.id | digilib.iain-jember.ac.id | digilib.iain-jember.ac.id | digilib.iain-jember.ac.id | digilib.iain-jember.ac.id

Sardiman, 1990. *interaksi dan motivasi belajar mengajar*. cv rajawali press:Jakarta

Sarwan. 2013. *Belajar dan pembelajaran (aktualisasi konsep fundamental dalam proes pendidikan*.jember:stain jember press

Siregar, syofian.2014.*Metode penelitian kuantitatif.* jakarta:kencana,2014

Siti Rochmah. 2011. *Pengaruh Komunikasi Interpersonal Dan Loneliness Terhadap Adiksi Game Online".* Skripsi S1 Fakultas Psikologi. Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah.

Slameto. 2003. *belajar dan faktor – faktor yang mempengaruhinya*. jakarta:pt. Rinneka cipta

Subana. 2000. *statistik pendidikan*. bandung:cv pustaka setia

Sugiyono 2012. *metode penelitian kuantitatif kualitatif dan r&d*. bandung : cv alfabeta

Theresia Lumban Gaol. 2012. *Hubungan Kecanduan Game Online dengan prestasi akademik mahasiswa fakultas di fakultas tekhnik universitas Indonesia*. Skripsi S1 Fakultas Ilmu keperawatan. Universitas Indonesia.

Trecy whitny santoso. 2013. *Perilaku Kecanduan Permainan Internet Dan Faktor Penyebabnya Pada Siswa Kelas VIII Di Smp Negeri 1 Jatisrono Kabupaten Wonogiri (Studi Kasus Pada Siswa Kelas Viii Di Smp Negeri 1 Jatisrono Kabupaten Wonogiri).* Skripsoi S1 Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Negeri Semarang

Ulfi kholidiyah, *hubungan intensitas bermain game online dengan kecerdasan emosi*.jurnal.(online).(http://eprints.ums.ac.id/27192/24/02.naskah_publikasi_ulfi_kholiduyah.pdf , 28 desember 2015)

Undang-undang republik indonesia nomor 20 tahun 2003 tentang sistem pendidikan nasional. (online) (http://sindiker.dikti.go.id/dok/uu/uu20-2003-sisdiknas.pdf, 28 desember 2015)

Wahyuni, esa nur. 2009 *motivasi dalam pembelajaran*, malang:uin malang press

wahyuni, indah. *Statistik pendidikan.*jember:stain jember press

Zaini, zainuddin al haj.2012.*psikologi pedidikan*.jember:pustaka radja

digilib.iain-jember.ac.id | digilib.iain-jember.ac.id | digilib.iain-jember.ac.id | digilib.iain-jember.ac.id | digilib.iain-jember.ac.id | digilib.iain-jember.ac.id | digilib.iain-jember.ac.id