PENGARUH PENGGUNAAN METODE TEAMS GAMES TOURNAMENT (TGT) BERBANTUAN MEDIA QUESTION CARD TERHADAP MINAT DAN HASIL BELAJAR SISWA PADA MATERI SISTEM EKSKRESI KELAS XI MIPA DI SMA NURIS JEMBER TAHUN PELAJARAN 2022/2023

SKRIPSI

Diajukan kepada Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember untuk Memenuhi salah satu persyaratan memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan (S. Pd) Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan Jurusan Pendidikan Sains Program Studi Tadris Biologi



Fifin Naili Rizqi NIM: T20198063

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ JEMBER FAKULTAS TARBIYAH DAN ILMU KEGURUAN **JUNI 2023**

PENGARUH PENGGUNAAN METODE TEAMS GAMES TOURNAMENT (TGT) BERBANTUAN MEDIA QUESTION CARD TERHADAP MINAT DAN HASIL BELAJAR SISWA PADA MATERI SISTEM EKSKRESI KELAS XI MIPA DI SMA NURIS JEMBER TAHUN PELAJARAN 2022/2023

SKRIPSI

Diajukan kepada Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember untuk Memenuhi salah satu persyaratan memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan (S. Pd) Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan Jurusan Pendidikan Sains Program Studi Tadris Biologi

Oleh:

Fifin Naili Rizqi NIM: T20198063

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI

Disetujui Pembimbing

Dr. Nanda Eska Anugrah Nasution, M. Pd. NIP.199210312019031006

PENGARUH PENGGUNAAN METODE TEAMS GAMES TOURNAMENT (TGT) BERBANTUAN MEDIA QUESTION CARD TERHADAP MINAT DAN HASIL BELAJAR SISWA PADA MATERI SISTEM EKSKRESI KELAS XI MIPA DI SMA NURIS JEMBER TAHUN PELAJARAN 2022/2023

SKRIPSI

Telah diuji dan diterima untuk memenuhi salah satu Persyaratan memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S. Pd) Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan Jurusan Pendidikan Sains Program Studi Tadris Biologi

> Hari: Jumat Tanggal: 16 Juni 2023

> > Tim Penguji

Ketua

Sekretaris

Prof. Dr. Hj. Mukni'ah, M.Pd.I

NAP.196405111999032001

Dr. Abdillah Fathul Wahab, M.Kes.

NUP.202012189

Anggota :

- 1. Abdul Rahim, S.Si., M.Si
- 2. Dr. Nanda Eska Anugrah Nasution, M. Pd.

Many Many

Mengetahui Dekan Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan

> Prof Dr. Hj. Mukni'ah M.Pd.I NIP. 196405111999032001

MOTTO

وَ أَطِيْعُوا اللهِ وَ اَطِيْعُوا الرَّسُوْلَ وَاحْذَرُوا أَفَانْ تَوَلَّيْتُمْ فَاعْلَمُوْ النَّمَا عَلَى رَسُوْلِنَا الْبَلْغُ الْمُبِيْنُ ٩٢

Artimya : "Taatlah kamu kepada Allah dan taatlah kamu kepada Rasul serta berhati-hatilah! Jika kamu berpaling, maka ketahuilah bahwa kewajiban Rasul Kami hanyalah menyampaikan (ajaran Allah) dengan jelas."



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ JEMBER

PERSEMBAHAN

Dengan Menyebut nama Allah SWT yang Maha Pengasih dan Maha Penyayang, saya persembahkan karya ilmiah ini untuk:

- Kedua orang tua, Ibu Suwarni dan Bapak Atnaji yang selalu memberikan cinta dan kasih sayang sedari saya kecil hingga saya bisa menyelesaikan pendidikan pada tahap ini. Mengiringi dan mendoakan disetiap langkah dan memberikan dukungan serta pengorbanan yang begitu besar untuk saya.
- Kakak saya Achmad Zamrozi yang menjadi motivator dalam setiap perjuangan sehingga terselesaikannya skripsi ini.
- Seluruh keluarga saya yang memberikan dukungan, semangat dan do'a kepada saya sehingga skripsi ini bisa terselesaikan.

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ JEMBER

KATA PENGANTAR



Segala puji syukur penulis sampaikan kepada Allah SWT karena atas rahmat dan karunia-Nya, perencanaan, pelaksanaan dan penyelesaian skripsi dengan judul "Pengaruh Penggunaan Metode *Teams Games Tournament* (TGT) Berbantuan Media *Question Card* terhadap Minat dan Hasil Belajar Siswa pada Materi Sistem Ekskresi Kelas XI MIPA di SMA Nuris Jember Tahun Ajaran 2022/2023", sebagai salah satu syarat menyelesaikan pendidikan Strata Satu (S1) Program Studi Tadris Biologi Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan, Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember.

Penulis menyampaikan terima kasih kepada:

- 1. Bapak Prof. Dr. H. Babun Suharto, SE., MM., selaku Rektor Universitas
 Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember yang telah memfasilitasi
 semua urusan yang diperlukan peneliti selama menempuh studi di UIN
 Kiai Haji Achmad Siddiq Jember
 - 2. Ibu Prof. Dr. Hj. Mukni'ah, M.Pd.I., selaku Dekan Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan (FTIK) yang telah memberikan dukungan berbagai fasilitas dalam mengikuti pendidikan hingga terselesaikannya skripsi ini.
 - 3. Ibu Dr. Indah Wahyuni, M.Pd., selaku Ketua Jurusan Sains yang telah membantu mempermudah urusan penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
 - 4. Ibu Dr. Hj. Umi Farihah M.M, M.Pd., selaku Koordinator Program Studi Tadris Biologi Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember

- yang telah memberikan izin dan kesempatan untuk mengadakan penelitian.
- Bapak Dr. Nanda Eska Anugrah Nasution, M.Pd., selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan bimbingan, saran, dan motivasi dalam penyusunan skripsi ini.
- Seluruh Dosen Tadris Biologi Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember yang telah memberikan ilmu yang bermanfaat.
- 7. Kepala sekolah SMA Nuris Jember, Gus Robith Qoshidi Lc, yang telah mengizinkan peneliti melaksanakan penelitian di SMA Nuris Jember.
- 8. Bapak Ibu guru dari MI, MTS, MA hingga PTKIN yang telah memberikan bekal ilmu dengan tulus, semoga ilmu yang diberikan memberikan berkah.
- Segenap sahabat terbaik Izzuddin Yusuf Al-Ghufron, Qurratul Ayuniyah,
 Feby Aiyuni yang telah banyak membantu dan memberikan dukungannya kepada penulis sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.
- 10. Guru mata pelajaran biologi SMA Nuris Jember Ibu Winda Dwi Astuti, M.Pd., yang telah banyak memberikan kontribusi pemikiran serta bimbingan guna menyelesaikan penelitian ini.
 - 11. Peserta didik kelas X MIPA 2 dan MIPA 3 SMA Nuris Jember tahun pelajaran 2022/2023 yang telah mengikuti proses penelitian dengan sangat baik.
 - 12. Almamater Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Shiddiq Jember.

13. Last but not least, I wanna thank me for believing in me, I wanna thank me for doing all this hard word, I wanna thank me for having no days off, I wanna thank me for never quiting, for just being me at all times.

Akhir kata, penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, diharapkan kritik dan saran. Semoga segala kebaikan Bapak/Ibu yang telah diberikan kepada penulis mendapat balasan yang baik dari Allah SWT.

Jember, 26 Mei 2023

Fifin Naili rizqi T20198063

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ JEMBER

ABSTRAK

Fifin Naili Rizqi, 2023: Pengaruh Penggunaan Metode Teams Games Tournament (TGT) Berbantuan Media Question Card terhadap Minat dan Hasil Belajar Siswa pada Materi Sistem Ekskresi Kelas XI MIPA di SMA Nuris Jember Tahun Ajaran 2022/2023

Kata Kunci: Team Games Tournament (TGT), Minat Belajar, Hasil Belajar

Sistem Ekskresi merupakan materi pelajaran Biologi yang bersifat abstrak dan cukup sulit dipahami, lantaran terdapat proses mekanisme yang memerlukan media dalam penjabarannya. Metode dan media yang digunakan guru saat proses pembelajaran yang monoton menyebabkan rendahnya minat belajar siswa, dimana siswa cenderung bosan, mengantuk, dan tidak memperhatikan guru. Hal ini menyebabkan rendahnya ketertarikan siswa saat pembelajaran yang akan berpengaruh terhadap minat dan hasil belajar. Perlu adanya inovasi penggunaan metode dan media saat pembelajaran.

Penelitian ini bertujuan untuk: 1) Mendeskripsikan pengaruh metode *Team Games Tournament* (TGT) berbantu media *Question Card* terhadap minat belajar siswa pada materi sistem ekskresi kelas XI di SMA Nuris Jember; 2) Mendeskripsikan pengaruh metode *Team Games Tournament* (TGT) berbantuan media *Question Card* terhadap hasil belajar siswa pada materi sistem ekskresi kelas XI di SMA Nuris Jember.

Metode Penelitian yang digunakan yaitu metode kuantitatif dengan jenis penelitian eksperimen, dengan desain *Quasi Eksperimental design* dengan bentuk *Nonequivalent Pretest-Posttest Control Group Design*. Sampel yang digunakan dalam penelitian ini adalah 62 peserta didik. Pengambilan sampel dalam penelitian ini menggunakan *Purposive Sampling*. Sampel yang terpilih terdapat dua kelas yaitu kelas XI MIPA 2 sebagai kelas eksperimen dan XI MIPA 3 sebagai kelas kontrol. Teknik pengumpulan data menggunakan tes, angket, dan dokumentasi. Instrument pada awalnya dilakukan Uji validitas Konstruk dan validasi isi, uji prasyarat analisis menggunakan *Kolmogorov Smirnov* dan uji *Cronbach Alpha*, sedangkan teknik analisis data menggunakan Uji U *Mann- Whitney*.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa: 1) Minat belajar siswa kelas eksperimen sebelum perlakukan diperoleh hasil rata-rata sebesar 40,13 sedangkan setelah perlakuan diperoleh hasil sebesar 56,90 sedangkan pada kelas kontrol rata-rata minat belajar siswa sebelum perlakuan diperoleh sebesar 37,32 dan setelah perlakuan diperoleh hasil 48,81 sehingga dapat disimpulkan bahwa terdapat pengaruh yang signifikan penggunaan metode *Team Games Tournament* berbantuan media *Question Card* terhadap minat belajar dengan hasil signifikansi uji U sebesar 0,000; 2) Hasil belajar siswa kelas Eksperimen sebelum perlakuan diperoleh hasil *Pretest* sebesar 45,71 setelah perlakuan diperoleh hasil *Posttes* sebesar 79,97. Sedangkan pada kelas kontrol sebelum perlakuan diperoleh rata-rata *Pretest* sebesar 44,32 setelah perlakuan diperoleh rata-rata hasil *Posttes* sebesar 67,06 sehingga dapat disimpulkan bahwa terdapat pengaruh yang signifikan penggunaan metode *Team Games Tournament* (TGT) berbantuan media *Question Card* terhadap hasil belajar dengan hasil signifikansi uji U sebesar 0,000.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
MOTTO	iv
PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	8
C. Tujuan Penelitian D. Manfaat Penelitian	9
E. Ruang Lingkup Penelitian	10
F. Definisi Operasional	14
G. Asumsi Penelitian	16
H. Sistematika Pembahasan	17
BAB II KAJIAN PUSTAKA	19
A. Penelitian Terdahulu	19
B. Kajian Teori	29
BAB III METODE PENELITIAN	69

A. Pendekatan dan Jenis Penelitian	69
B. Populasi	72
C. Sampel	73
D. Lokasi Penelitian	74
E. Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data	74
F. Analisis Data	98
BAB IV PENYAJIAN DATA DAN ANALISIS	105
A. Gambaran Obyek Penelitian	105
B. Penyajian Data	109
C. Analisis dan Pengujian Hipotesis	115
D. Pembahasan	127
BAB V PENUTUP	140
A. Kesimpulan	140
B. Saran MIVERSITAS ISLAM NEGERI	141
DAFTAR PUSTAKA	142
JEMBER	

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Indikator Variabel	12
Tabel 2.1 Persamaan dan Perbedaan Penelitian Terdahulu	26
Tabel 2.2 Perhitungan Poin Pemain	43
Tabel 2.3 Kriteria Penghargaan Kelompok	44
Tabel 2.4 Kompetensi Dasar dan Indikator Sistem Ekskresi	51
Tabel 3.1 Desain Pretest-Posttest control Group Design	70
Tabel 3.2 Proses Pembelajaran TGT	71
Tabel 3.3 Proses Pembelajaran Konvensional	72
Tabel 3.4 Penyebaran Populasi	72
Tabel 3.5 Distribusi Sampel Penelitian	73
Tabel 3.6 Lembar Daftar Dokumentasi	76
Tabel 3.7 Pemberian Skor Skala Likert	78
Tabel 3.8 Kisi-Kisi Instrument Minat Belajar Eksperimen	78
Tabel 3.9 Kisi-Kisi Instrument Minat Belajar Kontrol	79
Tabel 3.10 Kisi-Kisi Soal Pretest-Posttest	80
Tabel 3.11 Kriteria Validasi Ahli	85
Tabel 3.12 Hasil Uji Validitas Para Ahli	85
Tabel 3.13 Interpretasi Terhadap Nilai Koefisien	87
Tabel 3.14 Hasil Uji Validitas Angket Kelas Eksperimen	88
Tabel 3.15 Hasil Uji Validitas Angket Kelas Kontrol	89
Tabel 3.16 Hasil Uji Validitas Soal Pretest posttest	90
Tabel 3.17 Koefisien Korelasi Cronbach Alpha	92
Tabel 3.18 Hasil Uji Reabilitas Angket Eksperimen dan Kontrol	93

	Tabel 3.19 Hasil Uji Reabilitas <i>Pretest-Posttest</i>	93
	Tabel 3.20 Kriteria Tingkat Kesukaran	94
	Tabel 3.21 Hasil Interpretasi Nilai Dp	94
	Tabel 3.22 Interpretasi Daya Beda	96
	Tabel 3.23 Nilai Daya Beda Instrumen Soal	96
	Tabel 3.24 Hasil Rekapitulasi Instrumen Tes	97
	Tabel 3.25 Tingkat Pencapaian Skor Variabel Minat Belajar	100
	Tabel 3.26 Tingkat Pencapaian Skor Variabel Hasil Belajar	101
	Tabel 4.1 Jumlah siswa kelas XI MIPA SMA Nuris	119
	Tabel 4.2 Hasil Penelitian Minat Belajar Kelas Eksperimen	
	dan Kelas kontrol	113
	Tabel 4.3 Hasil Penelitian <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> Kelas Kontrol	
	dan Kelas Eksperimen	114
	Tabel 4.4 Distribusi Frekuensi Angket Pre Minat Belajar Kelas Eksperimen	115
,	Tabel 4.5 Distribusi Frekuensi Angket Pre Minat Belajar Kelas Kontrol.	115
Ĺ	Tabel 4.6 Distribusi Frekuensi Post Minat Belajar Kelas Eksperimen	116
	Tabel 4.7 Distribusi Frekuensi Post Minat Belajar Kelas Kontrol	116
	Tabel 4.8 Distribusi Frekuensi <i>Pretest</i> Hasil Belajar Kelas Eksperimen	117
	Tabel 4.9 Distribusi Frekuensi <i>Pretest</i> Hasil Belajar Kelas Kontrol	117
	Tabel 4.10 Distribusi Frekuens <i>i Posttest</i> Hasil Belajar Kelas Eksperimen	118
	Tabel 4.11 Distribusi Frekuensi <i>Posttest</i> Hasil Belajar Kelas Kontrol	118
	Tabel 4.12 Hasil Angket Minat Belajar Sebelum Perlakuan	119
	Tabel 4.13 Hasil Angket Minat Belajar Setelah Perlakuan	119
	Tabel 4.14 Deskripsi Data Hasil <i>Pretest</i> Hasil Belajar	120
	Tabel 4.15 Deskripsi Data Hasil <i>Posttest</i> Hasil Belajar	121

Tabel 4.16 Hasil Uji Normalitas Minat Belajar Siswa	122
Tabel 4.17 Hasil Uji Normalitas Hasil Belajar Siswa	122
Tabel 4.18 Hasil Uji Homogenitas Angket Minat Belajar Siswa	123
Tabel 4.19 Hasil Uji Homogenitas Hasil Belajar	123
Tabel 4.20 Hasil Uji <i>U Mann Whitney Test</i>	126
Tabel 4.21 Hasil Uji <i>U Mann Whitney</i> Minat Belajar	133
Tabel 4.22 Hasil Uji <i>U Mann Whitney</i> Hasil Belajar	136



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ JEMBER

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode Pembelajaran TGT	45
Gambar 2.2 Struktur Ginjal Pada Manusia	53
Gambar 2.3 Struktur Paru-Paru Pada Manusia	56
Gambar 2.4 Struktur Hati Pada Man <mark>usia</mark>	57
Gambar 2.5 Struktur Kulit Pada Manusia	58
Gambar 4.1 Gambar Diagram Alir Pembelajaran TGT	111
Gambar 4.2 Rules Pembelajaran TGT	112
Gambar 4.3 Diagram Alir Pembelajaran Konvensional	112
Gambar 4.4 Diagram Minat Belajar Sebelum Perlakuan Eskperimen	
dan Kontrol	128
Gambar 4.5 Diagram Minat Belajar Sesudah Perlakuan Eskperimen	
dan Kontrol	128
Gambar 4.6 Diagram Pretest Kelas Eskperimen dan Kontrol	130
Gambar 4.7 Diagram <i>Posttest</i> Kelas Eskperimen dan Kontrol	131
IEMBER	

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : Surat Pernyataan Keaslian Tulisan	149
Lampiran 2: Matriks Penelitian	150
Lampiran 3: Pedoman Wawancara Awal	153
Lampiran 4: Daftar Nilai Ulangan Harian kelas XI MIPA	155
Lampiran 5: Data Nilai Peserta Didik Untuk Penentuan Sampel	158
Lampiran 6: Lembar Instrument Dokumentasi	161
Lampiran 7: Instrumen Perlakuan	162
Lampiran 8: Soal <i>Pretest-Posttets</i> Uji Coba Sebelum di Validasi	
dan Reabilitas	174
Lampiran 9: Instrument Penelitian Setelah di Validasi dan Reabilitas	186
Lampiran 10: Data Hasil Uji Coba Pretest-Posttest	194
Lampiran 11: Data Hasil Uji Coba Minat Belajar Kelas Kontrol	195
Lampiran 12: Data Hasil Uji Coba Kelas Eksperimen	197
Lampiran 13: Data hasil penelitian minat belajar sebelum perlakuan	
kelas kontrol Lampiran 14: Data hasil penelitian minat belajar sebelum perlakuan	199
kelas eksperimen	201
Lampiran 15: Data Hasil Penelitian minat belajar sesudah perlakuan	
kelas kontrol	203
Lampiran 16: Data hasil penelitian minat belajar sesudah perlakuan	
kelas eskperimen	205
Lampiran 17: Data hasil penelitian <i>Pretest-Postest</i> kelas kontrol	207
Lampiran 18: Rekapitulasi Jawaban Responden Kelas Kontrol	208
Lampiran 19: Data hasil penelitian pretes-postest kelas eksperimen	212
Lampiran 20: Rekapitulasi Jawaban Responden Kelas Eksperimen	213
Lampiran 21: Lembar Validasi RPP	217
Lampiran 22: Lembar Validasi Angket Minat Belajar	223

Lampiran 23: Lembar Validasi Ahli <i>Pretest-Posttest</i>	229
Lampiran 24: Output Uji Validitas dan Reabilitas Angket Minat Belajar .	232
Lampiran 25: Output Uji Validitas dan Reabilitas Soal Pretest-Posttes	234
Lampiran 26: Output SPSS Uji Taraf Kesukaran	235
Lampiran 27: Output SPSS Uji Daya Beda Soal	236
Lampiran 28: Analisis Deskriptif Instrumen	237
Lampiran 29: Output SPSS Uji Normalitas	238
Lampiran 30: Output SPSS Uji Homogenitas	239
Lampiran 31: Output SPSS Uji U Mann Whitney	241
Lampiran 32: Dokumentasi Proses Penelitian	242
Lampiran 33: Surat Permohonan Bimbingan Skripsi	246
Lampiran 34: SK Dosen Pembimbing	247
Lampiran 35: Surat Ujian Seminar Proposal	248
Lampiran 36: Surat Permohoanan Izin Penelitian	249
Lampiran 37: Surat Selesai Penelitian	250
Lampiran 38: Jurnal Penelitian	251
Lampiran 39: Bioadata Penulis	253
KIAI HAJI ACHMAD SIDD)IQ
JEMBER	

BABI

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Pendidikan merupakan suatu upaya untuk meningkatkan kualitas hidup agar bisa mengikuti laju perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi (IPTEK) yang sangat berpengaruh bagi pendidikan di Indonesia. Pendidikan adalah usaha untuk mendapatkan pengetahuan, baik secara formal melalui sekolah maupun secara informal dari pendidikan didalam rumah dan masyarakat¹.

Berdasarkan hasil wawancara yang mana pedoman wawancaranya peneliti lampirkan pada lampiran 3 yang dilaksanakan secara langsung pada tanggal 12 Oktober di SMA Nuris Jember dengan guru Biologi yaitu ibu Winda Dwi Astuti, M.Pd., mengatakan bahwa nilai belajar siswa kelas XI MIPA nilai ujian rata-rata yang diperoleh dibawah KKM yaitu 60 dan ada beberapa siswa yang mencapai nilai KKM dari total siswa yaitu 97 siswa hal ini dibuktikan dengan data dokumentasi berupa hasil UAS tahun 2022 yang dapat dilihat pada lampiran 5, sehingga perlu ditingkatkan. Beliau juga mengatakan bahwa kebanyakan guru di SMA Nuris sering menggunakan metode ceramah. Data hasil observasi juga terlihat bahwa masalah lainnya yang terjadi di SMA Nuris Jember yaitu kurangnya minat dan kurang variatifnya model pembelajaran yang digunakan guru sehingga siswa merasa

¹ Amin, E. K. *Pengantar Pendidikan* (Bandung: Erlangga, 2016).

bosan terlihat dari tidak kondusifnya kegiatan belajar mengajar dan kecenderungan siswa keluar dari kelas.

Metode dan Model yang digunakan di sekolah tersebut masih kurang variatif, guru hanya menggunakan metode ceramah dan menggunakan model pembelajaran yang konvensional yang berpusat kepada guru, perlu adanya model atau metode yang baru untuk meningkatkan minat belajar dan hasil belajar. Hal temuan lainnya yaitu siswa kesulitan ketika mempelajari materi sistem ekskresi, hal ini terlihat dari nilai ulangan harian sebelumnya rata-rata memperoleh nilai pada kelas XI MIPA 1 diperoleh nilai rata-rata sebesar 57,6, kelas XI MIPA 2 diperoleh nilai rata-rata 56, dan kelas XI MIPA 3 diperoleh nilai rata-rata sebesar 58, sebagaimana pada lampiran 4. Hal ini dikarenakan materi sistem ekskresi membahas banyak mekanisme yang sulit dipahami, siswa membutuhkan media yang lebih menarik yang dapat menjelaskan terkait mekanisme yang terjadi pada proses sistem ekskresi. Dengan adanya penelitian di sekolah tersebut yang meneliti tentang metode dan penggunaan media bisa memberikan inovasi untuk sekolah agar dapat mengoptimalkan penerapan metode dan media yang lain sehingga terciptanya suatu tujuan pembelajaran.

Salah satu komponen pembelajaran memegang peran yang sangat penting dalam rangkaian sistem pembelajaran adalah strategi². Suatu konsep dalam kegiatan pembelajaran, bahwa tidak semua anak didik memiliki daya serap yang optimal, maka perlu digunakan strategi yang tepat agar anak didik

² Majid, A. *Pembelajaran Tematik Terpadu*. (Bandung: PT Remaja Rosdakarya. 2014).

.

dapat belajar secara efektif dan efisien, serta mengena pada tujuan yang diharapkan³. Strategi pembelajaran merupakan cara pengorganisasian isi pelajaran, penyampaian pelajaran, dan pengelolaan kegiatan belajar dengan menggunakan berbagai sumber belajar yang dapat dilakukan guru untuk mendukung terciptanya efektivitas dan efisiensi proses pembelajaran⁴.

Strategi pembelajaran mengacu pada metode-metode yang digunakan oleh siswa untuk belajar. Metode adalah cara yang digunakan untuk mengimplementasikan rencana yang sudah disusun secara optimal. Metode pembelajaran adalah seluruh perencanaan dan prosedur maupun langkahlangkah kegiatan pembelajaran termasuk pilihan cara penilaian yang akan dilaksanakan. Seorang pendidik harus memilih metode pembelajaran yang tepat, sesuai dengan bahan dan sesuai dengan tujuan dari pembelajaran itu sendiri⁵.

Metode dan cara mengajar guru dapat disesuaikan dengan keadaan kelas dan materi yang dipelajari oleh siswa. Untuk menjadikan suasana kegiatan pembelajaran yang lebih efektif maka guru dapat memakai berbagai strategi, pendekatan, model dan media yang digunakan⁶. Terdapat banyak sekali metode dan model yang biasa digunakan guru untuk menarik minat belajar siswa, akan tetapi respon dan minat siswa juga berpengaruh terhadap keberhasilan penerapan metode yang digunakan dalam kegiatan belajar mengajar. Terkadang ketika guru menerapkan berbagai macam model dan

_

³ Mufarokah, A. *Strategi Belajar Mengajar*. (Yogyakarta: Teras. 2009).

⁴ Darmansyah. *Strategi Pembelajaran Menyenangkan dengan Humor*. (Jakarta: Bumi Aksara. 2010).

⁵ Darmansvah

⁶ Saeful Pupu Rahmad, *Straetegi Belajar Mengajar*. (Surabaya: ScopindoMedia Pustaka, 2019),

metode siswa merasa tidak cocok. Hal ini memerlukan sebuah metode baru yang menyenangkan salah satunya menggunakan metode *Team Games Tournament* (TGT)

Metode *Team Games Tournament* merupakan model pembelajaran tipe kooperatif learning yang memberikan kesempatan kepada siswa untuk bekerja sama dalam tim, dan merupakan jenis pembelajaran yang memanfaatkan tutor sebaya. Pembelajaran kooperatif merupakan model pembelajaran dengan menggunakan sistem pengelompokan tim kecil, yaitu antara empat sampai enam orang yang mempunyai latar belakang kemampuan akademik, jenis kelamin, ras, atau suku yang berbeda⁷.

Metode *Teams Games Tournament* (TGT) ini biasanya harus memperhatikan dengan ketersediaan media pembelajaran yang akan digunakan, semakin sejalan antara media dengan metode maka proses pembelajaran dapat terlaksana dengan baik. Media ini haruslah menarik dan menyenangkan karena sesuai dengan namanya bahwa pembelajaran dilaksanakan seperti bermain game. Salah satu bentuk penggunaan *Team Games Tournament* (TGT) ini bisa menggunakan berbagai macam media visual yang dapat menarik minat siswa salah satu contohnya yaitu menggunakan *Question card* atau kartu soal.

.

⁷ Chomaidi, H, & salamah. *Pendidikan dan Strategi Pengajaran Sekolah*. (Jakarta: PT Grasundo. 2018).

Penggunaan media dimaksudkan untuk mencapai tujuan pembelajaran. Media yang dipakai saat kegiatan belajar mengajar biasa disebut media pembelajaran⁸.

Media pembelajaran pada dasarnya adalah suatu alat yang digunakan untuk mentransfer pesan dari guru ke siswa. Media ini berguna untuk merangsang siswa agar tertarik pada pelajaran yang berlangsung. Media pembelajaran dinilai efektif saat digunakan dalam kelas untuk meningkatkan minat dan hasil belajar siswa⁹. Media dianggap berperan penting dalam proses belajar siswa, khususnya pada mata pelajaran Biologi. Secara sederhana mata pelajaran ini menjelaskan tentang kehidupan termasuk organisme hidup¹⁰. Karakteristik dari konsep-konsep ilmu biologi yang abstrak menyebabkan Biologi sulit untuk dipelajari. Oleh karena itu, untuk membantu siswa lebih memahami ilmu Biologi diperlukan media pembelajaran yang menarik¹¹.

Media *Question Card* merupakan media yang dapat berisi simbol, tulisan dan gambar yang dapat menyampaikan informasi atau pesan dari materi pembelajaran akan dapat menumbuhkan minat siswa ketika mengerjakan soal yang terdapat didalamnya, dengan menggunakan media

-

⁸ Saeful Pupu Rahmad, Straetegi Belajar Mengajar. (Surabaya: ScopindoMedia Pustaka, 2019), https://books.google.co.id?/books?id=74vFDwAAQBAJ&pg=PAI&dq=strategi+belajar+mengajar &Ir=&source=gbs toc r&cad=3#v=onepage&q=strategi belajar mengajar&f=false.

Sundus Nurmaulidina and Yoga Budi Bhakti, "PENGARUH MEDIA PEMBELAJARAN ONLINE DALAM PEMAHAMAN DAN MINAT BELAJAR SISWA PADA KONSEP PELAJARAN FISIKA," *ORBITA: Jurnal Kajian, Inovasi Dan Aplikasi Pendidikan Fisika* 6, no. 2 (November 8, 2020): 248–51, https://doi.org/10.31764/ORBITA.V6I2.2592

Don Rittner and Timothy L Mc Cabe, Encyclopedia of Biology, Choice Reviews Online, vol. 42 (New York: Facts On File, Inc., 2005), https://doi.org/10.5860/choice.42-3158.

¹¹ Djamarah Z, *Strategi belajar mengajar*. (Jakarta: Erlangga. 2006) 17.

Question Card ini diharapkan siswa dapat belajar sambil bermain sehingga dapat menghilangkan kejenuhan¹².

Minat merupakan sumber motivasi yang mendorong orang untuk melakukan sesuatu yang bila mereka inginkan mereka bebas memilih. Bila mereka melihat bahwa sesuatu menguntungkan, mereka merasa berminat 13. Minat biasanya tumbuh pada saat peserta didik mendapatkan masukan-masukan atau motivasi suatu kegiatan yang dipilih oleh peserta didik itu sendiri. Seseorang akan berminat pada sesuatu tersebut apabila peserta didik itu memilih secara tidak terpaksa dan dapat menguntungkan. Minat siswa untuk belajar terkandung dalam al-Qur'an Surah Al-Najm ayat 39 yang berbunyi:

Artinya: "Bahwa manusia hanya memperoleh apa yang telah diusahakannya."

Sebagaimana dijelaskan pada Al-qur'an surah (Al – Najm: 39 Dapat dipaparkan ketika hati kita sudah mempunyai niat/kemauan untuk belajar dengan ikhlas dan sungguh-sungguh, maka keberhasilan yang akan kita dapat seperti kalam hikmah yang terkenal diantara kita setiap harinya, barang siapa yang tekun dan bersungguh akan berhasil dalam usahanya. Minat besar pengaruhnya terhadap proses belajar siswa, jika seorang siswa mempunyai minat dalam belajar maka proses pembelajaran akan berjalan dengan baik dan tujuan yang diharapkan dalam proses pembelajaran tersebut dapat tercapai.

Aghita, D. "Pengaruh Model Pembelajaran Teams Games Tournament Berbantuan Media Question Card Terhadap Pemahaman Konsep Bangun Ruang." Borobudur Educational Review, (2022) 2,-53.

¹³ Hurlock. *Perkembangan Anak*, jilid 2. (Jakarta: Erlangga. 2012).

Selain itu guru juga berperan penting dalam menjadikan siswa berminat dalam mata pelajaran yang diajarkannya. Hal ini sesuai dengan PP No. 74 Tahun 2008 yang menjelaskan bahwa guru memiliki kompetensi pedagogis di mana guru dapat mengembangkan potensi peserta didik agar dapat dimunculkan dan dipraktikkan¹⁴.

I Gd Gunanta dalam (Arsyad, 2015:15) mengemukakan, "bahwa pemakaian media pembelajaran dalam proses belajar mengajar dapat membangkitkan keinginan dan minat yang baru, membangkitkan motivasi dan rangsangan kegiatan belajar, dan bahkan membawa pengaruh-pengaruh psikologis terhadap siswa"¹⁵. Dengan bantuan media *Question Card* ini diharapkan nantinya siswa dapat menjawab pertanyaan yang mereka dapatkan dengan kelompok masing-masing. *Question Card* atau kartu soal merupakan media visual yang berupa kertas ukuran 10x10 cm. Isi dari karu ini yaitu sebagian berisi soal-soal tentang materi yang diajarkan. Media *Question Card* (kartu soal) memungkinkan siswa untuk belajar lebih rileks dengan memainkan kartu soal, selain itu akan menumbuhkan rasa tanggung jawab, kerjasama, persaingan yang sehat, dan keterlibatan belajar¹⁶. Dengan menggunakan media dalam pembelajaran akan menjadikan proses pembelajaran menjadi lebih menarik dan menyenangkan dan juga membantu siswa lebih mudah dalam memahami materi yang diajarkan. Sehingga hasil

٠

¹⁴ Imron Fauzi, Etika Profesi Keguruan, ed. Khairuddin Umam, 2nd ed. (Jember: IAIN JEMBER Press, 2019)

¹⁵ Arsyad, A. Media Pembelajaran. (Jakarta: Kharisma Putra Utama Offset. 2015).

Novianti, P. I. "Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT Berbantuan Media Question Card terhadap Penguasaan Kompetensi Pengetahuan IPS," *E-Journal PGSD*, 5, (2017): 5.

belajar Biologi pada materi sistem Ekskresi dapat dicapai dengan maksimal. penelitian yang dilakukan oleh Misgirawanti dalam penelitiannya menyatakan bahwa model pembelajaran kooperatif tipe *Team Games Tournament* (TGT) dapat menumbuhkan minat dan prestasi belajar. Hal ini dibuktikan dengan pengisian angket oleh peserta didik menunjukkan bahwa hasil minat peserta didik dengan metode pembelajaran tipe *Team Games Tournament* (TGT) memiliki kriteria sangat baik dengan nilai rata-rata 3, 40¹⁷. Penelitian lain yang dilakukan oleh Ig Gunanta menunjukkan bahwa adanya perbedaan terhadap hasil belajar IPA siswa yang dibelajarkan dengan model *Cooperative Learning* tipe *Teams Games Tournament* (TGT) berbantuan *Question Card* lebih tinggi dibandingkan dengan hasil belajar IPA siswa yang dibelajarkan dengan model pembelajaran yang konvensional¹⁸.

Berdasarkan data observasi dan uraian di atas, maka peneliti melakukan penelitian untuk mengetahui seberapa pengaruh metode tersebut terhadap minat dan hasil belajar siswa melalui penelitian berjudul "Penggunaan Metode *Team Games Tournament* (TGT) berbantu Media *Question Card* terhadap Minat dan Hasil Belajar Siswa pada Materi Ekskresi Kelas XI MIPA di SMA Nuris Jember Tahun Ajaran 2022/2023.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka rumusan penelitian ini adalah sebagai berikut:

.

Misgirawanti, "Pengaruh Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Games Tournamen (TGT) Terhadap Minat Dan Prestasi Belajar Peserta Didik Materi Sistem Gerak Kelas VIII MTs An-Nur Palangka Raya."

¹⁸ Gunarta, I. G. "Pengaruh Model Pembelajaran TGT Berbantuan Media Question Card Terhadap Hasil Belajar IPA," 1 no 2 (2018): 112–120.

- 1. Apakah terdapat Pengaruh Metode Team Games Tournament (TGT) berbantu Media Question Card terhadap Minat Belajar Siswa Pada Materi Sistem Ekskresi Kelas XI Di SMA Nuris Jember Tahun Ajaran 2022/2023?
- 2. Apakah terdapat Pengaruh Metode Team Games Tournament (TGT) berbantu Media Question Card Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Materi Sistem Ekskresi Kelas XI Di SMA Nuris Jember Tahun Ajaran 2022/2023?

C. Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang telah diuraikan diatas, maka tujuan dari penelitian ini yang ingin dicapai peneliti yaitu:

- 1. Mendeskripsikan pengaruh metode Team Games Tournament (TGT) berbantu media Question Card terhadap minat belajar siswa pada materi sistem ekskresi kelas XI di SMA Nuris Jember.
- Mendeskripsikan pengaruh metode *Team Games Tournament*(TGT) berbantu media Question Card terhadap hasil belajar siswa pada materi

sistem ekskresi kelas XI di SMA Nuris Jember.

D. Manfaat Penelitian

1. Manfaat Teoritis

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat menjadi referensi dalam pemilihan metode dan media pembelajaran, metode digunakan sebagai model pembelajaran yang lebih bervariasi dan media dapat digunakan sebagai alat evaluasi yang tepat ketika peneliti menjadi seorang pengajar

2. Manfaat Praktis

a. Bagi Guru

Penelitian ini diharapkan dapat menjadi referensi terkait penggunaan *Team Games Tournament* (TGT) berbantuan *Question Card* ketika diterapkan di sekolah sekaligus memberikan alternatif strategi/model pembelajaran untuk dikembangkan menjadi lebih efektif dan efisien dalam pelaksanaannya.

b. Bagi Siswa

Penelitian ini diharapkan dapat meningkatkan minat dan hasil belajar siswa, menarik semangat belajar mereka dengan digunakannya metode *Team Games Tournament* (TGT) berbantuan media *Question Card*

c. Bagi Sekolah

Dapat memberikan saran metode yang diterapkan di sekolah agar tidak monoton menggunakan model pembelajaran yang membosankan, sebagai perbaikan proses pembelajaran biologi demi tercapainya tujuan dan untuk meningkatkan hasil belajar.

E. Ruang Lingkup Penelitian

1. Variabel Penelitian

Variabel penelitian adalah faktor terukur yang dapat berubah karena keadaan

a. Variabel bebas

Variabel bebas dalam penelitian ini adalah metode *Team Games* Tournament (TGT) berbantu media Question card

b. Variabel Terikat

Variabel terikat dalam penelitian ini adalah minat dan hasil belajar siswa SMA Nuris di Kelas XI MIPA pada materi Sistem Ekskresi

2. Indikator Variabel

Indikator variabel dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

a. Indikator variabel bebas

Indikator dari variabel bebas (X) adalah penggunaan metode Team Games Tournament (TGT) berbantu media Question Card

b. Indikator Variabel Terikat

Indikator Variabel terikat minat belajar (Y1) dan hasil belajar siswa (Y2) adalah nilai pretest dan posttest yang diperoleh siswa kelas XI MIPA pada materi sistem ekskresi.

Tabel 1.1 **Indikator Variabel**

No	Variabel	Indikator Variabel
1.	Team Games Tournament (TGT) ¹⁹	Penyajian Kelas
		• Peneliti menyampaikan
		materi dalam penyajian kelas
		atau sering juga disebut
		dengan presentasi kelas
		(class presentations). Guru
		menyampaikan tujuan
		pembelajaran, pokok materi,
		dan penjelasan singkat
		tentang LKS yang dibagikan kepada kelompok.
		Belajar dalam kelompok
		• peneliti membagi kelas
		menjadi kelompok-kelompok
		berdasarkan kriteria
		kemampuan (prestasi)
		peserta didik dari ulangan
		harian sebelumnya, jenis
		kelamin, etnik, dan ras.
		Kelompok biasanya terdiri
4		dari 5 sampai 6 orang peserta didik.
	LININGED CITA C ICL A	Permainan D
	UNIVERSITAS ISLAI	Game atau permainan terdiri
TZT A	TITA IT A CITA	dari pertanyaan-pertanyaan
KIA	I HAJI ACHM	yang relevan dengan materi,
		dan dirancang untuk menguji
	JEMBE	pengetahuan yang didapat
	JEWIDE	peserta didik dari penyajian
		kelas dan belajar kelompok.
		Pertandingan
		Siswa melakukan pormoinan akadamik vaitu
		permainan akademik yaitu dengan cara berkompetisi
		dengan anggota tim lain.
		Penghargaan Kelompok
		• setelah turnamen atau
		lomba berakhir, guru
		kemudian mengumumkan
		kelompok yang menang,
		, 1 J C C/

 19 Agus Harianto, $\textit{Team Games Tournament}\ (\textit{TGT})\ \&\ \textit{Jigsaw Melalui Pendekatan Saintifik}$ (Sleman: Deepublish, 2019). 14

No	Variabel	Indikator Variabel
		masing-masing tim atau kelompok akan mendapat sertifikat atau hadiah apabila rata-rata skor memenuhi kriteria yang telah ditentukan.
KIA	UNIVERSITAS ISLAN I HAJI ACHM JEMBE	Perasaan senang Pandangan siswa tentang pembelajaran biologi menggunakan Team Games Tournament (TGT) berbantuan Question Card Kesan Siswa selama pembelajaran Biologi menggunakan Metode Team Games Tournament berbantuan media Question Card Perasaan siswa selama mengikuti pembelajaran Biologi menggunakan Metode Team Games Tournament berbantuan media Question Card Keterlibatan siswa Keaktifan selama mengikuti pembelajaran Biologi Ketertarikan Respon siswa terhadap tugas yang diberikan Rasa ingin tahu siswa terhadap materi sistem ekskresi Perhatian Siswa Perhatian siswa saat belajar menggunakan metode Team Games Tournament berbantu media Question Card

Saputro, "Kontribusi Minat Belajar dan Persepsi Siswa Tentang Kinerja Guru Terhadap Prestasi Belajar Matematika di SD Muhammadiyah 14 Surakarta Tahun Ajaran2016/2017."

No	Variabel	Indikator Variabel
		 Perhatian siswa saat diskusi materi sistem ekskresi menggunakan
		metode Team Games Tournament
3.	Hasil Belajar Kognitif (Y2) ²¹	Ranah Kognitif
		• C1 (Mengingat)
		• C2 (Memahami)
		 C3 (Mengaplikasikan)
		• C4 (Menganalisis)
		• C5 (Mengevaluasi)
		C6 (Mencipta)

F. Definisi Operasional

Istilah-istilah kunci dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Pengaruh

Menurut KBBI, Pengaruh adalah daya yang ada atau yang timbul dari sesuatu (orang, benda) yang ikut membentuk watak, kepercayaan, atau perbuatan seseorang.²² Dapat disimpulkan bahwa pengaruh adalah suatu reaksi yang diakibatkan dari suatu hal yang dapat mempengaruhi objek yang ada disekitarnya.

Penggunaan

Penggunaan menurut KBBI adalah proses, pembuatan, Cara memakai²³, pemakaian. Jadi dapat disimpulkan penggunaan adalah proses cara pemakaian kepada objek tertentu.

²³ KBBI

²¹ Anderson, L.w., Krathwohl, D.R., Airasian, P. W., Cruikshank, K.A., Mayer, R.E., Pintrich, P.R., Raths, J., Wittrock, M. C. (2001). A Taxonomy for Learning, Teaching, and Assesing: A revision of Bloom's Taxonomy of Educational Objectives. (Yogyakarta: Pustaka Pelajar. 2001). ²² KBBI, *Kamus Besar Bahasa Indonesia* (Jakarta: Balai Pustaka, 2005).65

3. Metode *Team Games Tournament* (TGT)

Team Games Tournament merupakan metode yang memberikan kesempatan kepada siswa untuk bekerja sama dalam tim dan memanfaatkan tutor sebaya. Team Games Tournament ini menggunakan turnamen akademik, menggunakan kuis-kuis dan sistem skor kemajuan individu, dimana para siswa akan berlomba sebagai wakil tim dengan anggota tim lain yang kinerja akademiknya sama.

4. Media Question Card

Question Card atau kartu soal merupakan media visual berupa kertas berukuran 10 x 10 cm dengan gambar yang menarik berisi soal atau masalah yang terjadi dalam kehidupan nyata yang dikaitkan dengan pembelajaran Biologi. Media tersebut menekankan pada pemikiran kritis dan kreatif siswa dalam memecahkan pertanyaan sesuai dengan gambar yang ada dalam kartu pertanyaan.

5. Minat Belajar ACHMAD SIDDIO

Minat belajar adalah rasa ketertarikan dan keinginan yang tinggi yang dimiliki oleh setiap orang tanpa adanya dorongan dalam belajar. Minat ini akan timbul jika seorang siswa merasa senang dan tertarik pada kegiatan atau pembelajaran yang sedang berlangsung.

6. Hasil Belajar

Hasil belajar adalah kemampuan yang diperoleh seorang siswa setelah melakukan proses pembelajaran baik dalam segi aspek kognitif, afektif dan psikomotorik. Dalam penelitian ini peneliti hanya mengkaji aspek kognitif peserta didik, menurut Anderson & Krathwohl, Hasil belajar kognitif yang digunakan adalah C1 (Mengingat) C2 (Memahami) C3 (Mengaplikasi) C4 (Menganalisis) C5 (Mengevaluasi), dan C6 (Mencipta)²⁴.

Berdasarkan istilah-istilah tersebut, dengan demikian penulis dapat menyimpulkan yang dimaksud dengan judul skripsi ini adalah melakukan tinjauan terhadap minat dan hasil belajar Biologi pada materi sistem ekskresi yang dipengaruhi oleh penggunaan metode *Team Games Tournamanet* (TGT) berbantu Media *Question Card* .

G. Asumsi Penelitian

Asumsi atau anggapan dasar ini merupakan suatu gambaran sangkaan, perkiraan, satu pendapat atau kesimpulan sementara sementara yang belum dibuktikan. Asumsi yang dikemukakan dalam penelitian ini adalah: Minat dan Hasil belajar siswa pada materi sistem ekskresi pada kelas XI MIPA di SMA Nuris Jember di pengaruhi oleh penggunaan metode *Team Games Tournament* (TGT) yang dipadukan dengan media *Question Card*.

H. Hipotesis Penelitian

Hipotesis adalah kesimpulan penelitian yang belum sempurna, sehingga perlu disempurnakan dengan membuktikan kebenaran hipotesis itu melalui penelitian²⁵. Hipotesis dalam penelitian eksperimen merupakan keputusan pertama yang ditetapkan peneliti. Berdasarkan uraian di atas, maka hipotesis yang diujikan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

_

²⁴ Anderson

²⁵ Burhan, B. *Metode Penelitian Kuantitatif*. (Jakarta: Prenadamedia, 2005).

- H_o1: Tidak terdapat perbedaan minat belajar pada kelas yang diajarkan menggunakan metode pembelajaran *Team Games Tournament* (TGT) berbantu media *Question Card* dengan kelas yang diajarkan menggunakan metode konvensional pada materi sistem ekskresi di SMA Nuris Jember.
- Ha1: Terdapat perbedaan minat belajar pada kelas yang diajarkan menggunakan metode pembelajaran *Team Games Tournament* berbantuan media *Question Card* dengan kelas yang diajarkan menggunakan metode konvensional pada materi sistem ekskresi di SMA Nuris Jember.
- H_o2: Tidak terdapat perbedaan hasil belajar pada kelas yang diajarkan menggunakan metode pembelajaran *Team Games Tournament* (TGT) berbantu media *Question Card* dengan kelas yang diajarkan menggunakan metode konvensional pada materi sistem ekskresi di

H_a2 : Terdapat perbedaan hasil belajar pada kelas yang diajarkan menggunakan metode pembelajaran *Team Games Tournament* (TGT)
 berbantuan media *Question Card* dengan *di* kelas yang diajarkan menggunakan metode konvensional pada materi sistem ekskresi di SMA Nuris Jember.

I. Sistematika Pembahasan

Sistematika Pembahasan adalah suatu rangkuman sementara dari isi skripsi untuk mengetahui secara umum dari keseluruhan pembahasan yang

sudah ada. Pada bagian ini, peneliti bermaksud untuk menunjukkan garis-garis besar didalam penelitian sehingga dapat memudahkan dalam meninjau dan menanggapi isinya. Masing-masing sub-bab disusun dan dirumuskan dalam pembahasan sistematika sebagai berikut:

Bab I pendahuluan, pada bab ini peneliti membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian yang dilanjutkan dengan ruang lingkup penelitian, definisi operasional, asumsi penelitian, hipotesis dan diakhiri dengan sistematika pembahasan.

Bab II, pada bab ini membahas tentang kajian kepustakaan meliputi kajian teori dan penelitian terdahulu.

Bab III, pada bab ini berisi tentang pembahasan metode penelitian yang meliputi: pendekatan dan jenis penelitian, populasi dan sampel, teknik dan instrumen pengumpulan data dan analisis data.

Bab IV, pada bab ini berisi tentang penyajian data dan analisis data yang meliputi gambaran obyek penelitian, penyajian data, analisis dan pengujian hipotesis dan pembahasan.

Bab V, pada bab ini berisi penutup yang meliputi kesimpulan dan saran daripeneliti

BAB II

KAJIAN PUSTAKA

A. Penelitian Terdahulu

Pendidikan merupakan hal yang sangat penting untuk menunjang kehidupan bangsa dan Negara Sesuai keputusan dari Undang-Undang No 20 Tahun 2003 tentang sistem pendidikan nasional mengatakan bahwa pendidikan adalah usaha sadar dan terencana untuk mewujudkan suasana belajar dan proses pembelajaran agar peserta didik secara aktif dapat mengembangkan potensi dirinya untuk memiliki kekuatan spiritual keagamaan, pengendalian diri, kepribadian, kecerdasan, dan akhlak mulia serta keterampilan yang diperlukan dirinya bagi masyarakat, bangsa, dan Negara. Pendidikan adalah keadaan wajib yang dijalankan selama 9 tahun dan berlangsung di sekolah.

1. Penelitian yang dilakukan oleh Misgirawanti dengan judul penelitian Pengaruh model pembelajaran kooperatif tipe Team Games tournament (TGT) terhadap minat dan prestasi belajar peserta didik materi sistem gerak kelas VII MTs- An-Nur Palangkaraya²⁶.

> Penelitian ini menggunakan metode penelitian Quasi Eksperimen menggunakan pendekatan yang menekankan pada data-data statistik. Desain penelitian yang digunakan adalah Non Randomized Control Group Pretest-Posttest Design. Desain ini merupakan desain yang dimana kelompok tidak dilakukan secara acak. Pada penelitian ini menyimpulkan

Misgirawanti. "Pengaruh Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Games Tournamen (TGT) Terhadap Minat Dan Prestasi Belajar Peserta Didik Materi Sistem Gerak Kelas VIII MTs An-Nur Palangka Raya." 2019.

bahwa model pembelajaran kooperatif tipe Team Games Tournament dapat menumbuhkan minat dan prestasi belajar. Hal ini dibuktikan dengan pengisian angket oleh peserta didik dengan hasil menunjukkan bahwa hasil minat peserta didik dengan model pembelajaran tipe Team Games Tournament (TGT) memiliki kriteria sangat baik dengan nilai rata-rata 3, 40.

yang relevan dengan penelitian penggunaan metode tipe Team Games Tournament (TGT), persamaan variabel terikat yaitu hasil minat belajar. Perbedaan yang ada dalam penelitian milik misgirawanti dengan penelitian ini adalah pada variabel terikatnya, dimana variabel terikat pada penelitian ini menggunakan dua variabel yakni minat dan hasil belajar siswa, media yang digunakan dalam penelitian misgirawanti menggunakan media gambar sedangkan pada penelitian ini menggunakan media Question card. Materi pembelajarannya-pun berbeda dimana Misgirawanti ini melakukan penelitian menggunakan materi sistem gerak sedangkan penelitian ini menggunakan materi sistem ekskresi, fokus penelitian ada pada model pembelajaran sedangkan pada penelitian ini membahas metode saja tidak membahas model pembelajaran dan perbedaan terakhir ada pada lokasi penelitian.

penelitian di MTs An-Nur Misgirawanti melakukan Palangkaraya sedangkan pada penelitian ini dilakukan di SMA Nuris Jember.

 Pada penelitian Fitri Hiliani yang berjudul Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Team *Games Tournament* (TGT) Berbantuan Media *Question Card* Terhadap Hasil Belajar IPS Siswa di SD Negeri 101748 Klumpang Kebun Kecamatan Hamparan Perak Kabupaten Deli Serdang T.A 2019/2020²⁷.

Penelitian ini merupakan penelitian Quasi Eksperimental Design, dengan bentuk Quasi Experiment. Teknik pengumpulan data menggunakan dokumentasi dan tes. Pengambilan sampel menggunakan Total Sampling.

Hasil penelitian ini menyimpulkan bahwa berdasarkan pengujian hipotesis yang dilakukan sebelumnya diperoleh bahwa H_o ditolak. Pada taraf $\alpha=0.05$ atau 5% Dk=n1+n2-2=21+21-2=40. Maka harga $t_{(0,05,40)}=2.021$. Perbandingan nilai t_{hitung} dengan t_{tabel} diperoleh thitung = 3,835 dan $t_{tabel}=2.021$. Dengan demikian nilai t_{hitung} dengan t_{tabel} diperoleh $t_{hitung}>t_{tabel}$ yaitu 3,835 > 2,021. Hal ini dapat disimpulkan bahwa H_o ditolak dan H_a diterima, yang berarti bahwa "Terdapat pengaruh yang signifikan dari Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) Berbantuan Media Question Card Terhadap Hasil Belajar IPS".

²⁷ Hiliani, F. "Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Games Tournament (Tgt) Berbantuan Media Question Card Terhadap Hasil Belajar Ips Siswa Di Sd Negeri 101748 Klumpang Kebun Kecamatan Hamparan Perak Kabupaten Deli Serdang T.A 2019/2020." Universitas Islam Negeri Sumatera Utara. 2020.

3. Penelitian Bayu dengan judul Pengaruh Model *Team Games Tournament* berbantu Media *Pinball* Terhadap Hasil Belajar Siswa²⁸.

Penelitian ini merupakan penelitian *pre-eksperimental Design* dengan model *One-Group Pretest-Posttest Design*. Teknik pengumpulan data menggunakan data tes, observasi dan dokumentasi dan populasi yang digunakan seluruh siswa kelas V SDN Pamutih kabupaten pemalang tahun ajaran 2018-2019. Pada penelitian ini terdapat kelas eksperimen dan kelas kontrol.

Hasil penelitian ini menyimpulkan bahwa model $Team\ Games\ Tournament\ (TGT)$ berbantu media $Pinball\$ meningkatkan hasil belajar siswa. Hal ini dapat dibuktikan dengan hasil uji T-test sebelum perlakuan dan sesudah diberikan yaitu mean deviasi sebesar 12,67 dan taraf signifikan 5% didapatkan t-tabel sebesar 2,042 sedangkan t-hitung sebesar 4,35. Dapat disimpulkan bahwa nilai $t_{hitung}\ 4,35 > t_{tabel}\ 2,042$. Jadi H_0 ditolak dan Ha diterima artinya bahwa hasil belajar siswa pada mata pelajaran matematika materi bangun ruang sebelum menggunakan model Pembelajaran $Team\ Game\ Tournament\$ (TGT) berbantu Media $Pinball\$ dan sesudah menggunakan model Pembelajaran $Team\ Game\ Tournament\$ (TGT) berbantu Media $Pinball\$ tidak sama. Hasil belajar siswa meningkat sebesar 23,3%.

Persamaan relevan dengan penelitian ini adalah penggunaan metode *Team Games Tournament* (TGT), Persamaannya terdapat pada

²⁸ Kurniawan, B. "Pengaruh Model TGT Berbantu Media Pinball Terhadap Hasil Belajar Siswa." International *Journal of Elementary Education*, 3 no 1 (2019): 23. https://doi.org/10.23887/ijee.v3i1.17280

variabel terikatnya yaitu menggunakan hasil belajar siswa. Perbedaan yang ada pada penelitian bayu menggunakan media *pinball* sedangkan pada penelitian ini menggunakan media *Question Card*, variabel terikat pada penelitian bayu menggunakan satu variabel terikat sedangkan pada penelitian ini menggunakan dua variabel terikat dan materi yang dipakai pada penelitian bayu menggunakan mata pelajaran matematika sub bab bangun ruang pada sekolah dasar dan dilakukan di SD Negeri 03 Pamutih sedangkan penelitian ini menggunakan materi sistem ekskresi pada kelas XI MIPA yang dilaksanakan di SMA Nuris Jember.

4. Penelitian Aghita dkk, dengan judul Pengaruh Model Pembelajaran *Team Games* Tournament (TGT) berbantuan Media *Question Card* Terhadap

Pemahaman Konsep Bangun Ruang²⁹.

Penelitian ini merupakan penelitian kuantitatif jenis eksperimen menggunakan desain *Pre Eksperimental Design* dengan bentuk *One-Group Pretest-Posttest Design*. Teknik pengumpulan data berupa tes uraian yang disesuaikan dengan indikator dan menggunakan 18 orang siswa. Teknik analisis data menggunakan uji *Shapiro Wilk* dan uji *Wilcoxon Test*, pada penelitian ini hanya menggunakan satu kelas untuk mengukur pengaruh media yang digunakan sebelum dan sesudah tidak ada perbandingan dengan kelas kontrol.

Peneliti menyimpulkan bahwa terdapat pengaruh yang signifikan penggunaan model *Team Games Tournament* (TGT) berbantuan media

²⁹ Aghita.

Question Card terhadap kemampuan pemahaman konsep bangun ruang. Hal ini dibuktikan dengan adanya perbedaan rata-rata pada hasil pengukuran Pretest-Posttest. Pengaruh model Teams Games Tournament berbantuan media Question Card terhadap kemampuan pemahaman konsep bangun ruang juga dibuktikan dari hasil analisis data tes kemampuan berpikir kritis menggunakanan perhitungan Wilcoxon Test dengan nilai z_{hitung} -3,727 dengan nilai probabilitas 0,00 < 0,05 sehingga dapat disimpulkan bahwa terdapat pengaruh yang signifikan dalam penggunaan model Team Games Tournament (TGT) berbantuan media Question Card. Persamaan penelitian ini adalah penggunaan model Team Games Tournament (TGT) dan media Question Card, dan teknik analisis data menggunakan uji *U Mann Whitney* sedangkan perbedaanya yaitu variabel terikat yang digunakan menggunakan 2 variabel terikat yaitu minat dan hasil belajar. Pengumpulan data menggunakan tes, observasi dan wawancara, Desai penelitian menggunakan Non-Equivalent Pretest-Posttest Control Group Design sedangkan penelitian terdahulu menggunakan Posttest Only Group Design

5. Ig Gunarta dengan judul Pengaruh Model Pembelajaran *Team Games Tournamen* (TGT) berbantuan Media *Question Card* terhadap Hasil Belajar IPA."³⁰.

penelitian ini merupakan jenis penelitian eksperimen semu dengan rancangan penelitian "Non-Equivalent Pretest-Posttest Only

Gunarta, I. G. "Pengaruh Model Pembelajaran TGT Berbantuan Media Question Card Terhadap Hasil Belajar IPA." 1no 2 (2018): 112–120.

Control Group Design, sampel yang digunakan yaitu seluruh kelas III sekolah dasar gugus IV teknik pengambilan sampel menggunakan *Cluster* Random Sampling. Teknik pengumpulan data menggunakan metode tes, metode tes digunakan untuk mengumpulkan data hasil belajar aspek kognitif siswa. Data yang diperoleh dianalisis menggunakan metode analisis statistik deskriptif dan statistik inferensial yaitu uji-t. pada penelitian ini terdapat kelas kontrol dan kelas eksperimen sebagai pembanding.

Dalam penelitian ini menunjukan bahwa adanya perbedaan terhadap hasil belajar IPA siswa. Rata-rata hasil belajar IPA kelompok siswa yang dibelajarkan dengan model pembelajaran kooperatif tipe Teams Games Tournament (TGT) berbantuan Question Card lebih tinggi dibandingkan dengan hasil belajar IPA siswa yang dibelajarkan dengan model pembelajaran konvensional. Berdasarkan pengujian hipotesis diketahui_nilai t_{hitung} = 3,69—dan t_{tabel} =2,021 db = 42 pada taraf signifikansi 5%. Hasil perhitungan tersebut menunjukkan bahwa nilai t_{hitung} lebih besar dari t_{tabel} ($t_{hitung} > t_{hitung}$). Persamaan yang relevan dengan penelitian ini yaitu metode yang digunakan menggunakan metode Team Games Tournament (TGT) dan media yang digunakan yaitu Question Card, rancangan penelitian menggunakan Non-Equivalent Pretest-Posttest Control Group Design dan variabel terikat yang digunakan yaitu hasil belajar. Sedangkan perbedaannya penelitian

terdahulu menggunakan rancangan desain Posttest Only Group Design uji hipotesis menggunakan uji *T-test*

> Tabel 2.1 Persamaan dan perbedaan penelitian terdahulu

	Pers <mark>amaan dan perbe</mark> daan penelitian terdahulu				
	No	Nama, Tahun, dan judul		Persamaan	Perbedaan
K	JA	Misgirawanti, 2019, Institut Agama Islam (IAIN) Palangkaraya, dengan judul: Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Games Tournament (TGT) terhadap Minat dan Prestasi Belajar Peserta Didik materi Sistem Gerak kelas VII MTs- An- Nur Palangkaraya.	2. 3. A.S.		Peneliti terdahulu: 1. Menggunakan satu variabel terikat yaitu hasil belajar 2. Menggunakan media gambar 3. Menggunakan simple random sampling 4. Menggunakan materi sistem gerak 5. Menggunakan desain Nonrandomized Control Group Pretest-Posttest Design Penelitian ini 1. Menggunakan dua variabel yaitu minat dan hasil belajar 2. Menggunakan design Quasi Experimental pretest-posttest Control Group Design 3. Menggunakan media Question Card 4. Menggunakan materi sistem eksresi.

	No	Nama, Tahun, dan judul	Persamaan	Perbedaan
K	2. IA 3.	Fitri Hiliani, 2020, Universitas Islam Negeri Sumatera Utara, dengan judul: Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Games Tournament (TGT) berbantuan Media Question Card terhadap Hasil Belajar IPS Siswa Di SD Negeri 101748 Klumpang Kebun Kecamatan Hamparan Perak Kabupaten Deli Serdang T.A 2019/2020, Bayu Kurniawan, 2019, Universitas PGRI Semarang dengan judul: Pengaruh Model Team Games Tournament (TGT) berbantu Media Pinball terhadap Hasil Belajar Siswa	1. Menggunakan metode Team Games Tournament (TGT) 2. persamaan variabel terikat yaitu hasil minat belajar. 3. Menggunakan media Question Card 4. Merupakan penelitian eksperimen 5. Menggunaakn desain Quasi Experiment 6. Analisis data menggunakan uji normalitas, homogenitas dan uji U Mann Whitney 1. Menggunakan metode Team Games Tournament (TGT) 2. Variabel terikatnya menggunakan hasil belajar	Penelitian terdahulu: 1. Menggunakan desain Non Equivalent Posttest Only Control Group Desain 2. Hipotesis menggunakan uji N-Gain 3. Menggunakan satu variabel terikat yakni hasil belajar 4. Materi yang digunakan adalah cahaya dan sifat-sifatnya. Penelitian ini: 1. Menggunakan desain Pretest-Posttest Control Group Design 2. Menggunakan dua variabel terikat yaitu minat dan hasil belajar 3. Menggunakan materi sistem ekskresi. Penelitian terdahulu: 1. Menggunakan materi sistem ekskresi. Penelitian terdahulu: 2. Menggunakan materi sistem ekskresi. Penelitian terdahulu: 3. Menggunakan materi asitem ekskresi. Penelitian terdahulu: 1. Menggunakan satu variabel terikat yaitu hasil belajar 3. Menggunakan hasil belajar

No	Nama, Tahun, dan judul	Persamaan	Perbedaan
4. Z	Putri Anggraeni, Mardiana Tria, Wijayanto Sukma, 2022. Universitas Muhammadiyah Magelang dengan judul= Pengaruh Model Pembelajaran Team Games Tournament (TGT) berbantuan Media Question Card terhadap Pemahaman Konsep Bangun ruang	1. Menggunakan metode Team Games Tournament (TGT) 2. Menggunakan Media Question Card .	menggunakan uji T- Paired Sample T- Test Penelitian ini: 1. Menggunakan media Question Card 2. Menggunakan dua variabel terikat yaitu minat dan hasil belajar 3. Menggunakan materi sistem ekskresi. 4. Jenis desain Quasi Experimental Desain Pretest- Posttest Control Group Design 5. Uji hipotesis menggunakan uji U Mann Whitney Peneliti terdahulu: 1. Menggunakan satu variabel terikat 2. Sampel yang digunakan menggunakan menggunakan peserta didik kelas V SD 3. Diujikan pada mata pelajaran matematika 4. Menggunakan jenis desain penelitian Pre Experimental Design 5. Jenis One-Group Pretest-Posttest Design 6. Uji hipotesis menggunakan uji Wilcoxon test Penelitian ini:

No	Nama, Tahun, dan judul	Persamaan	Perbedaan
	<		 Menggunakan Quasi Experimental dengan jenis Pretest-Posttest Control Group Desain Menggunakan dua
		111	variabel terikat yaitu minat dan hasil belajar siswa 3. Sampel yang
			digunakan yaitu dua kelas. 4. Diujikan pada mata pelajaran biologi
			5. Uji normalitas menggunakan uji Kolmogorov dan uji hipotesis menggunakan uji U
			Mann-Whitney

B. Kajian Teori

1. Minat BelajarERSITAS ISLAM NEGERI

a. Pengertian Minat

Minat adalah kecenderungan yang tetap untuk memperhatikan dan mengenang beberapa kegiatan. Kegiatan yang diminati seseorang, diperhatikan diperhatikan terus menerus yang disertai rasa senang³¹. Minat adalah kecenderungan yang menetap dalam subyek untuk merasa senang dan tertarik pada bidang atau hal tertentu dan merasa senang berkecimpung dalam bidang itu³². Dari pengertian di atas dapat

Slameto, *Belajar dan Faktor-faktor yang mempengaruhinya*.(Jakarta: Rineka Cipta. 2013).
 Winkel, W. *Psikologi Pengajaran*. (Jakarta: PT. Gramedia Widia Sarana Indonesia. 1983).

diketahui bahwa minat pada siswa terjadi karena adanya dorongan dari perasaan senang dan adanya perhatian terhadap sesuatu.

Ciri-ciri minat menurut Slameto³³ yaitu:

- Memiliki kecenderungan yang tetap untuk memperhatikan dan mengenang sesuatu yang dipelajari secara terus-menerus.
- Ada rasa suka dan senang terhadap sesuatu yang diminatinya.
- Memperoleh sesuatu kebanggaan dan kepuasan pada suatu yang diminati.
- 4) Lebih menyukai hal yang lebih menjadi minatnya daripada hal yang lainnya.
- Dimanifestasikan melalui partisipasi pada aktivitas dan kegiatan.

b. Pengertian Minat belajar

Minat belajar adalah salah satu bentuk keaktifan seseorang yang mendorong untuk melakukan serangkaian kegiatan jiwa dan raga untuk memperoleh suatu perubahan tingkah laku sebagai hasil dari pengalaman individu dalam interaksi dengan lingkungannya yang menyangkut kognitif, afektif, dan psikomotorik³⁴.

Minat menurut Djaali adalah rasa lebih suka dan rasa ketertarikan pada suatu hal atau aktivitas, tanpa ada yang menyuruh³⁵.

Dari beberapa pendapat para ahli diatas dapat disimpulkan bahwa minat belajar adalah rasa senang dalam melakukan kegiatan

³³ Slameto. 57.

Slameto, 58
 Slameto, 58
 Djaali, *Psikologi Pendidikan*. (Jakarta:Bumi Aksara, 2008). 180

yang dapat membangkitkan gairah atau semangat siswa untuk memenuhi kesediaannya dalam belajar.

2. Faktor yang mempengaruhi minat belajar

Menurut Reber dalam Kartika dkk (2019:118-119), terdapat faktorfaktor yang mempengaruhi minat belajar siswa, yaitu faktor internal dan eksternal.

- a. Faktor internal, faktor internal adalah faktor yang berada di dalam diri siswa itu sendiri yaitu:
 - 1) Perhatian

Perhatian merupakan atau konsentrasi aktivitas jiwa seseorang terhadap pengamatan, pengertian ataupun yang lainnya dengan mengesampingkan hal lain dari pada itu.

2) Ketertarikan

Peserta didik yang berminat terhadap suatu pelajaran maka ia akan mengalami perasaan ketertarikan untuk belajar.

3) Motivasi

Motivasi merupakan pendorong bagi siswa untuk melakukan sesuatu. Motivasi dapat mendorong seseorang, sehingga akhirnya orang itu menjadi spesialis dalam bidang ilmu pengetahuan tertentu. Tidak mungkin seseorang mau berusaha mempelajari sesuatu dengan sebaik-baiknya jika ia tidak mengetahui betapa penting dan faedahnya hasil yang akan dicapai dari belajar bagi dirinya

4) Pengetahuan

Peserta didik yang berminat terhadap pelajaran maka ia akan mempunyai pengetahuan yang luas tentang pelajaran serta bagaimana manfaat belajar dalam kehidupan sehari-hari³⁶.

b. Faktor Eksternal

1) Faktor Guru

Seorang guru mestinya mampu menumbuhkan dan mengembangkan minat diri siswa. Penampilan seorang guru yang tersurat dalam kompetensi guru sangat mempengaruhi sikap guru sendiri dan siswa. Kompetensi itu terdiri dari kompetensi personal yaitu kompetensi yang berhubungan dengan kepribadian guru dan kompetensi profesional yaitu kemampuan dalam penguasaan segala seluk beluk materi yang menyangkut materi pelajaran, materi pengajaran maupun yang berkaitan dengan metode pengajaran. Hal demikian ini dapat menarik minat siswa untuk belajar, sehingga mengembangkan minat belajar siswa.

2) Faktor metode

Minat belajar siswa sangat dipengaruhi metode pengajaran yang digunakan oleh guru. Menarik tidaknya suatu materi pelajaran tergantung pada kelihaian guru dalam menggunakan metode yang tepat sehingga siswa akan timbul minat untuk memperhatikan dan tertarik untuk belajar.

³⁶ Reber, S.A. *Kamus Psikologi*. (Yogyakarta: Pustaka Pelajar. 2010).

3) Materi Pembelajaran

Materi pelajaran yang diberikan atau dipelajari bila bermakna bagi diri siswa, ba<mark>ik untuk keh</mark>idupan masa kini maupun masa yang akan dating menumbuhkan minat yang besar dalam belajar³⁷.

Berbagai faktor tersebut saling berhubungan erat dan dapat pula bersama-sama mempengaruhi minat belajar siswa.

3. Hasil Belajar

a. Pengertian Hasil Belajar

Hasil belajar merupakan sejumlah pengalaman yang diperoleh siswa yang mencakup ranah kognitif, afektif dan psikomotorik. Belajar tidak hanya sebagai penguasaan konsep teori mata pelajaran saja, tetapi juga penguasaan kebiasaan, persepsi, kesenangan, penyesuaian sosial, jenis-jenis keterampilan, cita-cita, keinginan, dan harapan. Belajar adalah proses kompleks dan terjadinya perubahan perilaku pada saat proses belajar diamati pada perubahan perilaku siswa setelah dilakukan penilaian³⁸.

Hasil belajar merupakan pencapaian bentuk perubahan perilaku yang cenderung menetap di ranah kognitif, efektif, dan psikomotorik dari proses belajar yang dilakukan dalam waktu tertentu. Hal yang harus diingat, hasil belajar merupakan perubahan tingkah laku secara keseluruhan bukan hanya salah satu aspek potensi kemanusiaannya saja, dapat dikatakan hasil belajar siswa dinilai secara keseluruhan

³⁷ Hamalik, O, *Proses Belajar Mengajar*. (Jakarta: PT Bumi Aksara. 2006).30-32

³⁸Rusman, *Pembelajaran Tematik Terpadu Teori, Praktik dan Penilaian*. (Jakarta: Rajawali Press. 2015). 129

melalui nilai raport siswa yang memiliki standar-standar tertentu yang telah disesuaikan oleh kemampuan siswa³⁹.

Guru sebagai pembimbing anak seharusnya dapat mengamati terjadinya perubahan tingkah laku tersebut setelah dilakukan penilaian. Hasil belajar juga memegang peranan penting dalam kegiatan pembelajaran, dengan begitu proses penilaian terhadap hasil belajar siswa dapat memberikan informasi kepada para guru tentang kemajuan murid dalam upaya mencapai tujuan-tujuan belajarnya melalui kegiatan pembelajaran⁴⁰.

Tolak ukur keberhasilan siswa biasanya berupa nilai yang diperolehnya. Nilai itu diperoleh setelah siswa melakukan proses belajar dalam jangka waktu tertentu dan selanjutnya mengikuti tes akhir. Hasil dari tes itulah guru menentukan prestasi belajar siswanya. Dengan demikian, hasil belajar adalah kemampuan yang dimiliki siswa setelah ia menerima pengalaman belajarnya, dapat dikatakan bahwa siswa harus mampu mencapai KKM agar bisa menuntaskan mata pelajaran yang dipelajarinya.

Menurut Bloom, 2014 hasil belajar dibagi menjadi tiga, yakni: ranah kognitif, ranah afektif, dan ranah psikomotorik⁴¹.

³⁹ Suprijono, A. *Cooperative Learning Teori dan Aplikasi PAIKEM*. (Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

⁴¹ Bloom, Bunyamin,. *Taxonomy of Education Objective*. (New York: Longman. 2014).

b. Macam-macam hasil belajar

Menurut Suprijono dalam Thobroni, hasil belajar adalah polapola perbuatan, nilai-nilai, pengertian-pengertian, sikap-sikap, apresiasi dan keterampilan. Jika merujuk kepada pemikiran Bunyamin Bloom, maka hasil belajar berupa hal-hal tersebut. Pemahaman konsep (kognitif), keterampilan proses (psikomotorik), dan sikap peserta didik (aspek afektif)⁴².

1) Aspek kognitif

Pemahaman menurut Bunyamin Bloom dalam (Susanto, 2013:6) adalah seberapa besar peserta didik mampu menerima, menyerap, dan memahami pelajaran yang diberikan oleh guru kepada peserta didik, atau sejauh mana peserta didik dapat memahami serta mengerti apa yang ia baca, yang di lihat, yang dialami, atau yang ia rasakan berupa hasil penelitian atau observasi langsung yang ia lakukan⁴³.

Pada aspek ini ada enam jenjang kemampuan yang harus dicapai yaitu pengetahuan, pemahaman, penerapan, analisis, sintesis dan penilaian. Namun, untuk siswa sekolah dasar guru hanya mematok kemampuan yang harus siswa selesaikan pada ranah kognitif ini hanya pada tiga aspek, yaitu pengetahuan, pemahaman dan penerapan atau aplikasi. Aspek pengetahuan ini merupakan

⁴³ Susanto, A. *Teori Belajar Dan Pembelajaran Di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prana Media Group. 2013).6

.

⁴² Thobroni, M. *Belajar Dan Pembelajaran*: Teori Dan Praktik. (Yogyakarta: Ar-Ruzz Media. 2015.) 20

aspek yang paling dasar, tetapi aspek ini menjadi pondasi siswa bagi pemahaman mereka.

Aspek pemahaman lebih tinggi dari aspek pengetahuan. Pada tahap ini siswa sudah mampu memberikan contoh lain dari yang telah dicontohkan. Mengukur kemampuan dari aspek ini biasanya seorang guru akan menggunakan soal yang umumnya siswa bisa mengaitkan contoh dengan topik pembelajaran ataupun memberikan contoh dari sebuah topik.

Aspek penerapan atau aplikasi. Pada aspek ini siswa sudah mampu menerapkan apa yang didapat dari kegiatan belajarnya di sekolah dengan mengaitkannya pada topik pembelajaran. Contohnya siswa bisa menyelesaikan masalah yang dihadapi dengan pengetahuan yang dimiliki. Seperti ketika ikut melakukan pemilihan ketua kelas, ikut kerja bakti, dan lainnya. Sudah merupakan penerapan siswa dari pengetahuan dasar mereka.

2) Aspek afektif

Sikap adalah gejala internal yang berdimensi afektif berupa kecenderungan untuk bereaksi atau merespon dengan cara yag relatif tetap terhadap objek orang, barang, dan sebagainya, baik secara positif maupun negatif⁴⁴. Berkenaan dengan sikap dan nilai, ranah afektif meliputi lima jenjang kemampuan yaitu menerima, mereaksi,

44 Syah, M. *Psikologi Pendidikan Suatu Pendekatan Baru*. (Bandung: PT Rosdakarya. 2011).

.

menilai, organisasi dan karakterisasi dengan suatu nilai atau kompleks nilai.

3) Aspek psikomotorik

Usman dan Setia mengemukakan bahwa aspek psikomotorik adalah keterampilan yang mengarah kepada pembangunan kemampuan pemahaman mental, fisik, dan sosial yang mendasar sebagai penggerak kemampuan yang lebih tinggi dalam diri individu peserta didik. Dalam melatih aspek psikomotorik secara bersamaan guru juga sedang melatih perkembangan sikap anak seperti kreatifitas, kerja sama, tanggung jawab, dan kedisiplinan. Hasil belajar ini sebenarnya tahap lanjut dari hasil belajar afektif yang baru tampak dalam kecenderungan-kecenderungan untuk berpartisipasi⁴⁵.

a) Faktor yang mempengaruhi hasil belajar

Belajar merupakan suatu proses yang menimbulkan terjadinya perubahan atau pembaharuan dalam tingkah laku dan kecakapan⁴⁶. Hasil belajar yang dicapai oleh peserta didik merupakan hasil interaksi antara peserta didik lingkungannya seperti kemampuan guru dalam membawakan pelajaran dikelas dan sebagainya. Selain itu hasil belajar peserta didik juga dipengaruhi oleh kemampuan dirinya sendiri, sebab setiap peserta didik memiliki kemampuan yang berbeda-beda dalam menerima pelajaran.

 $^{^{45}}$ Sudjana, Nana, A. R. $\it Media$ $\it Pengajaran$. (Bandung: PT Sinar Baru Algesindo. 2000). 31 46 Thobroni.126

Menurut sariani dkk (2021:8-9) terdapat faktor-faktor yang mempengaruhi hasil belajar yaitu:

- (1) Faktor internal
 - (a) Faktor jasmaniah, meliputi antara faktor kesehatan dan cacat tubuh.
 - (b) Psikologis, meliputi antara lain intelegensi, perhatian, minat bakat, motif, kematangan dan kesiapan
 - (c) kelelahan
- (2) Faktor Eksternal, merupakan faktor yang berasal dari luar diri peserta didik yang mempengaruhi hasil peserta didik seperti keluarga, guru, sekolah dan masyarakat.

Faktor-faktor tersebut sudah pernah dikatakan oleh

Sayyidina Ali bin Abi Thalib dalam syaiirnya. Beliau berkata bahwa untuk mendapatkan hasil belajar yang optimal itu tidak bisa dicapai kecuali dengan sebab enam jalan berikut, yaitu : cerdas, semangat, sabar, biaya, petunjuk ustadz, dan waktu yang lama. Cara-cara yang disampaikan oleh imam Ali bin Abi Thalib ini sudah mencakup pada faktor internal dan juga eksternal.

Berdasarkan uraian diatas jelas bahwa hasil belajar peserta didik merupakan hasil dari suatu proses yang didalamnya terlibat sejumlah faktor yang saling mempengaruhi. Tinggi rendahnya hasil belajar peserta didik peserta didik dipengaruhi oleh faktor-faktor tersebut⁴⁷.

4. Metode Pembelajaran

a. Pengertian metode

Metode Pembelajaran merupakan suatu alat dalam pelaksanaan pendidikan, yakni yang digunakan dalam penyampaian materi tersebut. Materi pelajaran yang mudah pun kadang-kadang sulit berkembang dan sulit diterima oleh peserta didik, karena cara atau metode yang digunakan kurang tepat. Namun, sebaliknya suatu pelajaran yang sulit akan mudah diterima oleh peserta didik, karena penyampaian dan metode yang digunakan mudah dipahami, tepat dan menarik. Metode pembelajaran adalah prosedur, urutan, langkah-langkah, dan cara yang digunakan guru dalam pencapaian tujuan pembelajaran. Dapat pula dikatakan bahwa metode adalah prosedur pembelajaran yang

difokuskan ke pencapaian tujuan pembelajaran⁴⁸.

Metode Pembelajaran adalah suatu cara yang dipergunakan untuk mencapai tujuan yang telah ditetapkan. Dalam kegiatan belajar mengajar, metode diperlukan oleh guru agar penggunaanya bervariasi sesuai yang ingin dicapai setelah pengajaran berakhir. Metode pembelajaran adalah cara atau tahapan yang digunakan dalam interaksi antara peserta didik dan pendidik untuk mencapai tujuan pembelajaran yang telah ditetapkan sesuai dengan materi dan mekanisme metode

⁴⁷ Sariani, N. Belajar dan Pembelajaran. (Tasikmalaya: Edu Publisher. 2021). 8-9

⁴⁸ Hermiati, *Model Pembelajaran*. (Yogyakarta: Aswaja Pressindo. 2012). 57

pembelajaran. Jadi, dapat disimpulkan bahwa metode pembelajaran adalah suatu cara seorang pendidik agar proses belajar mengajar mencapai tujuan. Metode ini sangat penting agar proses belajar mengajar berjalan dengan menyenangkan dan tidak membosankan⁴⁹.

5. Metode *Team Games Tournament* (TGT)

Metode *Team Games Tournament* pertama kali dikembangkan oleh David De Vries Fan Keith Edward yang merupakan metode pembelajaran pertama dari Jhonk Hopkins⁵⁰. *Team Games Tournament* (TGT) merupakan salah satu model pembelajaran *Cooperative learning* yang terdiri dari beberapa orang di dalam kelompok yang bersaing tanpa memperhatikan status sosial, metode ini melibatkan peran siswa sebagai tutor sebaya. Biasanya terdiri dari 5 sampai 6 orang siswa yang memiliki kemampuan kognitif, afektif dan psikomotorik berbeda serta karakteristik dan latar belakang yang berbeda-beda, Metode ini dikembangkan pertama kali oleh Slavin dan rekan-rekannya. Metode ini mirip dengan metode STAD dari segi komposisi kelompok, format instruksional dan lembar kerjanya. perbedaannya terdapat pada fokusnya, jika stad berfokus pada kemampuan, ras, etnik dan gender jika *Team Games Tournament* (TGT) fokus pada level kemampuan saja dan didalamnya tersaji game akademik sedangkan STAD menggunakan kuis⁵¹.

-

⁴⁹ Faris, R. L. S., Ramos, R. O., & da Silva, L. A, Numerical solutions for non-Markovian stochastic equations of motion. In Computer Physics Communications (Vol. 180, Issue 4). 2009.

⁵⁰ Slavin, Robert E. *Cooperative Learning: Teori, Riset dan Praktik*. (Bandung: Nusa Media. 2008).

Huda, M, Cooperative Learning, Metode, teknik, struktur dan model terapan. (Yogyakarta: Pustaka Pelajar.2017).

Model pembelajaran *Team Games Tournament* (TGT) juga dapat menciptakan warna positif bagi siswa karena kesenangan dalam mengikuti sebuah permainan tersebut. Jika siswa merasa semangat untuk mengikuti sebuah pembelajaran maka hasil belajar pun akan meningkat pula. Dengan begitu penyerapan pembelajaran pada hari itu akan masuk ke dalam otak siswa secara maksimal. Hal ini menyebabkan kegiatan pembelajaran di kelas akan terasa sangat menyenangkan sehingga siswa tidak akan sering mengantuk dan fokus saat guru menerangkan materi di dalam kelas⁵².

a. Langkah-langkah Pembelajaran Team Games Tournament (TGT)
Menurut Slavin implementasi Team Games Tournament terdiri dari 5
komponen utama, antara lain: (1) Penyajian kelas (Class Presentation),
(2) Belajar dalam kelompok (Teams), (3) Permainan (Games), (4)
Pertandingan (Tournament), dan (5) Penghargaan Kelompok (Team Recognition). Berikut langkah-langkah pembelajaran Teams Games Tournament (TGT), yaitu sebagai berikut:

1) Penyajian Kelas, pada awal kegiatan pembelajaran, guru menyampaikan materi dalam penyajian kelas atau sering juga disebut dengan presentasi kelas (*Class Presentations*). Guru menyampaikan tujuan pembelajaran, pokok materi, dan penjelasan singkat tentang LKS yang dibagikan kepada kelompok. Kegiatan ini biasanya dilakukan dengan pengajaran langsung atau ceramah yang dipimpin oleh guru.

.

⁵² Septiawan, Edi. Agus, M. "Pengaruh model pembelajaran kooperatif tipe TGT berbantuan media audio visual terhadap hasil belajar IPA." 5, no 4. 2017.

- 2) Belajar dalam kelompok (*Team*), guru membagi kelas menjadi kelompok-kelompok berdasarkan kriteria kemampuan (prestasi) peserta didik dari ulangan harian sebelumnya, jenis kelamin, etnik, dan ras. Kelompok biasanya terdiri dari 5 sampai 6 orang peserta didik. Fungsi kelompok adalah untuk lebih mendalami materi bersama teman kelompoknya dan lebih khusus untuk mempersiapkan anggota kelompok agar bekerja dengan baik dan optimal pada saat game atau permainan. Setelah guru memberikan penyajian kelas, kelompok (tim atau kelompok belajar) bertugas mempelajari lembar kerja.
- 3) Permainan (Games), Games atau permainan terdiri dari pertanyaan pertanyaan yang relevan dengan materi, dan dirancang untuk menguji pengetahuan yang didapat peserta didik dari penyajian kelas dan belajar kelompok. Kebanyakan game atau permainan ini dimainkan pada meja turnamen atau lomba oleh 3 peserta didik yang mewakili tim atau kelompoknya masing-masing. Peserta didik memilih kartu bernomor dan mencoba menjawab pertanyaan yang sesuai dengan nomor itu. Peserta didik yang menjawab benar akan mendapat skor.
- 4) Pertandingan atau Lomba (Tournament), turnamen atau lomba adalah struktur belajar, di mana game atau permainan terjadi. Biasanya turnamen atau lomba dilakukan pada akhir minggu atau pada setiap unit setelah guru melakukan presentasi kelas dan

kelompok sudah mengerjakan lembar kerja peserta didik (LKPD). Pada turnamen atau lomba pertama, guru membagi peserta didik ke dalam beberapa meja turnamen atau lomba. Tiga peserta didik tertinggi prestasinya dikelompokkan pada meja I, tiga peserta didik selanjutnya pada meja II, dan seterusnya.

5) Penghargaan Kelompok (Team Recognition),

Langkah pertama sebelum memberikan penghargaan kelompok adalah menghitung rata-rata skor kelompok. Untuk memilih rata-rata skor kelompok dilakukan dengan cara menjumlahkan skor yang diperoleh oleh masing-masing anggota kelompok dibagi dengan banyaknya anggota kelompok. Pemberian penghargaan didasarkan atas rata-rata poin yang didapat oleh kelompok tersebut. Penentuan poin, yang diperoleh oleh masing-masing anggota kelompok didasarkan pada jumlah kartu yang

diperoleh. Seperti ditunjukkan pada tabel berikut:⁵³

Tabel 2.2 Perhitungan poin pemain

Pemain	Poin bila jumlah kartu yang
	diperoleh
Top Scorer	40
High Middle Scorer	30
Low Middle Scorer	20
Low Scorer	10

⁵³ Slavin, Robert E. Cooperative Learning: Teori, Riset dan Praktik. (Bandung: Nusa Media. 2008).

Tabel 2.3 Kriteria penghargaan kelompok

	1 0 0 1
Kriteria	Predikat
30-39	Tim kurang baik
40-44	Tim baik
45-46	Tim baik sekali
50 ke-atas	Tim istimewa

b. Penggunaan Metode Pembelajaran *Team Games Tournament* (TGT)

Penggunaan metode Team Tournament menurut doantara yasa terdiri dari tahap persiapan, tahap pembelajaran, tahap games tournament, tahap penghargaan kelompok sebagaimana dijelaskan sebagai berikut:

1) Persiapan

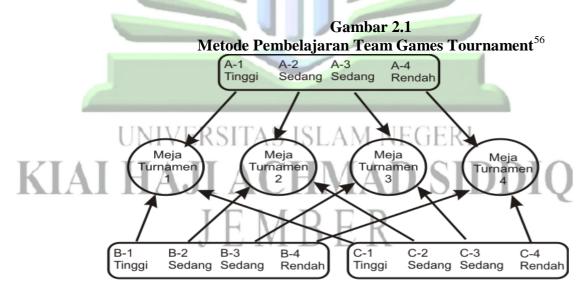
Persiapan yang dimaksud dalam pembelajaran seorang guru perlu sedianya menyiapkan materi ajar serta menetapkan siswa ke dalam kelompok secara heterogen selanjutnya mengarahkan siswa untuk belajar secara kelompok yang sudah ditetapkan dan agar mereka bekerja sama serta tidak pasif dalam proses pembelajaran

2) Pembelajaran

pembelajaran dimulai dengan Tahap pendahuluan guru menyampaikan tujuan pembelajaran dan memotivasi siswa untuk semangat belajar. Setelah itu guru menyampaikan materi pelajaran kemudian dilanjutkan dengan pembentukan tim/kelompok yang beranggotakan 4 sampai 6 orang secara heterogen. Dari pembagian kelompok tersebut berfungsi agar semua anggota kelompok untuk belajar, mengkaji materi yang telah dijelaskan oleh guru serta berdiskusi dan membantu anggota kelompok yang belum mengerti akan materi tersebut.⁵⁴

3) Games Tournament

Selanjutnya dalam games tournament terdiri dari pertanyaan sederhana bernomor yang sudah dibuat untuk menguji pemahaman siswa dalam materi yang sudah dijelaskan maupun yang didapat ketika belajar kelompok. Tournament disini menggunakan pembagian meja tournamen, dan ketika tournamen akan dibacakan soal dan siswa dalam kelompok akan menjawab. Siswa yang menjawab dengan benar akan mendapatkan skor.⁵⁵



Sastra Project, "Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT (Teams Games Tournament)," Mediafunia. Blogspot. 21 Januari 2023, http://mediafunia.blogspot.com/2020/10/model-pembelajaran-kooperatif-tipe-tgt.html

Nasruddin, Dedi Kuswandi, Sulthoni, "Sintax Model Pembelajaran Kooperatif Berdasatkan Kolaborasi Tipe TGT Dengan Inquiry Base Learning," di Prosiding Inovasi Pendidikan Di Era Big Data Dan Aspek Psikologinya, (2016), 354.

⁵⁶ Agus Hariyanto, *Teams Games Tournamenr (TGT) & JIGSAW Melalui Pendekatan Saintifik* (Sleman: Deepublish, 2019), 31.

4) Penghargaan Kelompok

Setelah turnamen selesai dan para kelompok mendapatkan skor masing-masing. Kepada anggota kelompok yang mendapatkan skor tertinggi maka penghargaan diberikan kepada kelompok tersebut.⁵⁷

- c. Kelebihan dan Kelemahan *Team Games Tournament* (TGT)

 Kelebihannya sebagai berikut:
 - 1) Model *Teams Games Tournament* (TGT) tidak hanya membuat peserta didik yang cerdas (berkemampuan akademik tinggi) lebih menonjol dalam pembelajaran, tetapi peserta didik yang berkemampuan akademi lebih rendah juga ikut aktif dan mempunyai peranan penting dalam kelompoknya.
 - 2) Dengan model pembelajaran ini, akan menumbuhkan rasa kebersamaan dan saling menghargai sesama anggota kelompoknya, dengan begitu para anggota kelompok akan jauh lebih kompak.
 - 3) Dalam model pembelajaran ini, membuat peserta didik lebih bersemangat dalam mengikuti pelajaran. Karena nantinya guru memberikan penghargaan kepada kelompok terbaik.

Kekurangannya sebagai berikut:

 Membutuhkan waktu yang lama dan kreativitas guru dalam membuat kartu yang menarik

_

⁵⁷ Agus Hariyanto, 30.

- 2) Guru dituntut pandai untuk menentukan materi yang cocok untuk metode pembelajaran ini
- 3) Guru harus mempersiapkan model ini dengan baik sebelum diterapkan. Misalnya membuat soal untuk setiap meja turnamen atau lomba dan membuat media yang kreatif⁵⁸.

6. Media Question Card

a. Pengertian Media

Media berasal dari kata latin, merupakan bentuk jamak dari kata "medium" secara harfiah yang berarti perantara atau pengantar. Menurut (Heinich, 1993) media merupakan alat saluran komunikasi. Contohnya seperti video, diagram, bahan tercetak, komputer dan instruktur. Media terdiri atas dua unsur yaitu unsur peralatan (Hardware) dan unsur pesan yang dibawanya⁵⁹. Media menurut Gagne dan Brigss merupakan benda yang dapat dimanipulasikan, dilihat, didengar, dibaca, atau dibicarakan beserta instrumen yang dipergunakan dengan baik dalam kegiatan belajar mengajar, dapat

Ada beberapa jenis media pembelajaran, diantaranya:

mempengaruhi efektivitas program instruksional⁶⁰.

1) Media visual: grafik, diagram, ichart, bagan, poster, kartun, komik.

⁵⁸ Aris, S. *Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013*. (Yogyakarta : AR- Ruzz Media. Arr. 2014).

⁵⁹ Cepy, R, *Media Pembelajaran*. (Jakarta: Direktorat jenderal pendidikan islam kementerian agama. 2012).

⁶⁰ Gagne, R. M,.& Briggs, Leslie J. *Principles Of Instructional Design (2nd Editions)*. New York: Holk, Rinehart and Wiston. 1997

- 2) Media audial: radio, tape recorder, laboratorium bahasa, dan sejenisnya
- 3) Project still media: slide, Qover Head Projector (OHP), in fokus, dan sejenisnya.
- 4) *Projected motion media*: film, televisi, video (VCD,iDVD, VTR), komputer dan sejenisnya.

Adapun tujuan menggunakan media pembelajaran diantaranya:

- 1) Mempermudah proses belajar mengajar
- 2) Meningkatkan efisiensi belajar mengajar
- 3) Menjaga relevansi dengan tujuan belajar
- 4) Membantu konsentrasi belajar⁶¹.

b. Question Card

Media *Question Card* merupakan media sederhana dan termasuk media visual yang berbentuk kartu soal berupa kertas berukuran 10 x 10 cm, kartu soal ini nantinya berisi gambar dan pertanyaan yang disesuaikan dengan materi yang akan diajarkan. *Question card* adalah pertandingan yang dilakukan oleh kelompok siswa dengan menjawab pertanyaan berupa kartu. kartu ini digunakan sebagai sarana yang memiliki fungsi sebagai alat bantu untuk melakukan kegiatan pembelajaran, siswa ditugaskan untuk

Warso, A. W. D. D. Pembelajaran dan Penilaian Pada Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah. (Yogyakarta: Graha Cendikia. 2017).

menjawab pertanyaan yang terdapat dalam kartu soal untuk mendapatkan poin⁶².

Media *Question Card* merupakan media pembelajaran yang menarik berisikan soal atau masalah yang berkaitan dengan materi pembelajaran. Menurut Arsyad media kartu merupakan kartu sebagai perantara yang dapat menyalurkan pesan, dapat merangsang pikiran, perasaan, dan kemauan siswa sehingga dapat mendorong terjadinya proses belajar pada diri siswa⁶³. Sedangkan Menurut Berliana, dkk media *Question Card* adalah media yang dapat digunakan sebagai sarana agar siswa dapat belajar secara aktif terlibat dalam kegiatan belajar, berpikir aktif, dan kritis di dalam belajar dan secara inovatif dapat menemukan cara atau pembuktian teori⁶⁴.

Di dalam pembelajaran media *Question Card* digunakan setelah guru menyampaikan materi secara singkat dan siswa dapat lebih mendalami materi tersebut dengan menjawab soal-soal yang ada dalam media *Question Card*⁶⁵.

-

⁶² Kusumawati, N. & E. S. M, *Strategi Belajar Mengajar di Sekolah Dasar*. (Solo: CV. AE Media Grafika. 2019).

⁶³ Arsyad, Azhar, Gerlach Ely Gagne, B. Arsyad, Azhar, Gerlach Ely Gagne, Briggs, PT Raja graf indo Persada. 2013

⁶⁴ Berliana, dkk. Belajar Pembelajaran dalam Pelatihan Olahraga. (Bandung: FPOK UPI Bandung).

Dewi, N. P. D, A., Wiyasa, I. K. N & Asri. I. G. A. A S. "Pengaruh Model Kooperatif Talking Stick Berbantu Question Card terhadap Kompetensi Pengetahuan IPS siswa kelas 1V". Journal PGSD Universitas Pendidikan Ganesha. 5 no 2 (2017): 1-10

Kelebihan kartu Question Card menurut Pratiwi, 2009 yaitu:

- 1) Kartu dapat mengkonkritkan konsep yang abstrak
- 2) Kartu dapat menimbulkan persepsi yang sama pada siswa yang mempunyai latar belakang yang berbeda sehingga mengurangi terjadinya salah komunikasi
- 3) Melalui penggunaan kartu dalam pembelajaran meningkatkan terjadinya interaksi langsung dengan siswa, sehingga pesan pengajaran yang disampaikan guru dapat diterima dengan baik
- 4) Kartu dapat mengarahkan perhatian kepada satu titik fokus
- 5) Memungkinkan terjadi interaksi langsung antara guru dengan siswa sehingga pesan pengajaran yang disampaikan guru dapat diterima dengan baik oleh siswa

Kelemahan:

1) Membutuhkan waktu dan tenaga dalam pembuatanya

2) Media mudah rusak apabila tidak disimpan dengan baik

3) Tidak tahan air⁶⁶

7. Sistem ekskresi

Sistem Ekskresi merupakan salah satu materi yang dibahas dalam mata pelajaran Bologi kelas XI semester genap yang meliputi kompetensi dasar dan indikator sebagai berikut:

⁶⁶ Pratiwi, D.A., Maryati, S., Srikini, Suharno, Bambang, S. *Buku Penuntun Biologi SMA*. (Jakarta: Erlangga. 2009).

_

Tabel 2.4 Kompetensi Dasar dan Indikator Sistem ekskresi⁶⁷

Kompetensi Dasar dan indikator Sistem ekskresi			
Kompetensi Dasar	Indikator		
3.9 Menganalisis hubungan antara	3.9.1 Menjelaskan pengertian sistem		
struktur jaringan penyusun organ pada	ekskresi dan organ-organ yang		
sistem ekskresi dalam kaitannya dengan	berperan didalamnya		
bioproses dan gangguan fungsi yang	3.9.2 Mengidentifikasi struktur organ		
dapat terjadi pada sistem ekskresi	ekskresi pada manusia		
manusia	3.9.3 Mendeskripsikan fungsi masing-		
4	masing organ ekskresi pada		
	manusia		
	3.9.4 Menjelaskan proses-proses		
	ekskresi (pembentukan		
	urine,keringat, bilirubin, bilverdi,		
	O_2 serta H_2O)		
	3.9.5 Menyelidiki kandungan zat		
	dalam urine		
	3.9.6 Menganalisis gangguan fungsi		
	yang dapat terjadi pada sistem		
	ekskresi		
	3.9.7 Menyimpulkan gangguan fungsi		
	yang dapat terjadi pada sistem		
	ekskresi manusia.		

Setiap hari tubuh menghasilkan kotoran dan zat-zat sisa dari berbagai proses tubuh. Zat makanan yang diserap oleh usus akan diedarkan oleh darah ke seluruh tubuh. Di dalam sel-sel tubuh zat-zat itu akan mengalami metabolisme. Selama berbagai proses yang disebut metabolisme berlangsung, zat-zat sampah tersebut semakin banyak di dalam tubuh. Apabila zat tersebut semakin banyak di dalam tubuh maka akan membahayakan kesehatan tubuh manusia. Kotoran dan zat-zat sisa dalam tubuh harus dibuang melalui alat-alat ekskresi agar tubuh tetap sehat dan terbebas dari penyakit⁶⁸.

 ⁶⁷ Silabus SMA Nuris Tahun ajaran 2022-2023
 ⁶⁸ Hartono, S. P. (2014). *Sains Biologi*. Bumi Aksara.(belum)

Sistem ekskresi merupakan hal yang pokok dalam homeostasis karena sistem tersebut membuang limbah sisa-sisa metabolisme dan merespon terhadap ketidak seimbangan cairan pada tubuh dengan cara mengeksresikan ion-ion tertentu sesuai dengan kebutuhan. Sistem ekskresi sangat beraneka ragam, tetapi semuanya mempunyai kemiripan fungsional⁶⁹. Sistem ekskresi adalah sistem pengeluaran zat-zat sisa metabolisme yang tidak berguna bagi tubuh seperti menghembuskan CO₂ ketika bernafas, berkeringat, buang air kecil (urine). Alat-alat ekskresi pada manusia meliputi ginjal, paru-paru, hati, dan kulit⁷⁰.

a. Ginjal

Alat pengeluaran (Ekskresi) utama pada manusia adalah ginjal. Bentuknya seperti kacang merah, berwarna merah keunguan dan berjumlah dua buah. Manusia memiliki sepasang ginjal yang terletak di belakang perut atau abdomen⁷¹. Ginjal memiliki fungsi utama sebagai penyaring darah. Ginjal memiliki struktur lapisan terluar korteks dan struktur lapisan terdalam adalah medula. Salah satu bagian terpenting dalam proses penyaringan darah dalam ginjal adalah nefron. Nefron tersusun atas badan malphigi yang terdiri atas glomerulus dan kapsula bowman. Selanjutnya tubulus kontortus terdiri atas tubulus kontortus proksimal, tubulus kontortus distal, tubulus kolektivus, lengkung henle ascenden (naik) dan descenden (turun).

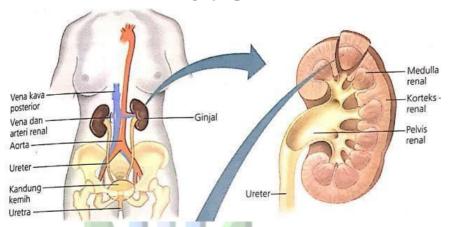
-

⁶⁹ Campbell, N. A, *Biologi Edisi Kelima Jilid 3*. (Jakarta: Erlangga. 2000). 113

⁷⁰ Budiyono, S. Anatomi Tubuh Manusia. (Bekasi: Laskar Aksara. 2013). 77

Rahmawati, Faidah, dkk. *Biologi untuk SMA/MA Kelas XI Program IPA*. (Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional. 2009). 118

Gambar 2.2 Struktur ginjal pada manusia⁷²



Ginjal berperan dalam proses pembentukan urin yang terjadi melalui serangkaian proses, yaitu: penyaringan, penyerapan kembali dan penambahan zat sisa. Urine terbentuk pada nefron dengan cara menyaring darah dan mengambil bahan-bahan yang masih dibutuhkan oleh tubuh. Tahap pembentukan urine meliputi tahap filtrasi (penyaringan), reabsorpsi (penyerapan kembali), dan augmentasi (pengeluaran zat)⁷³.

1) Penyaringan (Filtrasi)

Proses pembentukan urin diawali dengan penyaringan darah yang terjadi di kapiler glomerulus. Sel-sel kapiler glomerulus yang berpori (podosit), tekanan dan permeabilitas yang tinggi pada glomerulus mempermudah proses penyaringan. Selain penyaringan, di glomerulus juga terjadi penyerapan kembali sel sel darah, keping darah, dan sebagian besar protein

_

Campbell, Neil A., and J. B. R, *Biologi Edisi Kedelapan Jilid 3*. (Jakarta: Erlangga. 2008).127
 Dwisang, L. S. D. a N. L, *Anatomi dan Fisiologi Perawat dan Paremedik*. (Tangerang: Binapura Aksara. 2013)

plasma. Bahan-bahan kecil yang terlarut di dalam plasma darah, seperti glukosa, asam amino, natrium, kalium, klorida, bikarbonat dan urea dapat melewati saringan dan menjadi bagian dari endapan. Hasil penyaringan di glomerulus disebut filtrat glomerulus atau urin primer, mengandung asam amino, glukosa, natrium, kalium, dan garam-garam lainnya.

2) Penyerapan Kembali (Reabsorpsi)

Bahan-bahan yang masih diperlukan di dalam urin primer akan diserap kembali di tubulus kontortus proksimal, sedangkan di tubulus kontortus distal terjadi penambahan zat-zat sisa dan urea. Meresapnya zat pada tubulus ini melalui dua cara. Gula dan asam amino meresap melalui peristiwa difusi, sedangkan air melalui peristiwa osmosis. Penyerapan air terjadi pada tubulus proksimal dan tubulus distal. Substansi yang masih diperlukan seperti glukosa dan asam amino dikembalikan ke darah. Zat amonia, obat-obatan seperti penisilin, kelebihan garam dan bahan lain pada filtrat dikeluarkan bersama urin.

3) Penambahan zat sisa (Augmentasi)

Augmentasi adalah proses penambahan zat sisa dan urea yang mulai terjadi di tubulus kontortus distal. Dari tubulus ginjal, urin akan menuju rongga ginjal, selanjutnya menuju kantong kemih melalui saluran ginjal. Jika kantong kemih telah penuh terisi urin, dinding kantong kemih akan tertekan sehingga timbul

rasa ingin buang air kecil, urin akan keluar melalui uretra. Komposisi urin yang dikeluarkan melalui uretra adalah air, garam, urea dan sisa substansi lain, misalnya pigmen empedu yang berfungsi memberi warna dan bau pada urin⁷⁴.

b. Paru-paru

Paru-paru adalah organ yang bertindak sebagai alat pernapasan. Selain itu paru-paru juga bertindak sebagai alat ekskresi dengan mengeluarkan karbondioksida (CO₂) dan uap air H₂O). Kedua zat ini dikeluarkan agar tidak mengganggu fungsi tubuh. Paru-paru terletak di dalam rongga dada tepat di atas diafragma. Diafragma adalah sekat berotot yang membatasi rongga dada dan rongga perut. Paru-paru terdiri atas dua bagian yaitu kiri dan kanan, paru-paru dibungkus oleh selaput yang disebut pleura. Paru-paru tersusun atas berjuta-juta alveolus yang memiliki fungsi penting dalam pertukaran gas pernafasan. Paru-paru dikelilingi oleh banyak pembuluh darah kecil yang disebut pembuluh kapiler alveoli. Berikut adalah gambar paru-paru dan bagian penyusunnya.

⁷⁴ Campbell Neil A. (2008). 25

Gambar 2.3 Struktur paru-paru pada manusia⁷⁵

paru-paru utama dari adalah untuk melakukan pertukaran gas antara darah dan atmosfer. Pertukaran gas tersebut bertujuan untuk menyediakan oksigen bagi jaringan dan mengeluarkan karbondioksida. Selain itu juga menggunakan PH darah dengan cara mengubah tekanan karbondioksida⁷⁶.

Ekskresi dari paru paru adalah CO2 dan H2O yang dihasilkan dari proses pernapasan, untuk membuktikan adanya air dalam udara pernapasan coba hembuskan nafas pada permukaan cermin, maka akan terlihat bahwa cermin atau kaca tersebut akan berembun. Prinsipnya CO₂ diangkat dengan cara yaitu melalui plasma darah (15 %) dan diangkut dalam bentuk ion HCO3 (30%) dan juga melalui proses berantai pertukaran klorida yaitu karbon dioksida. Darah pada alveolus paru-paru mengikat O2 dan ditransfer ke jaringan tubuh. Dalam

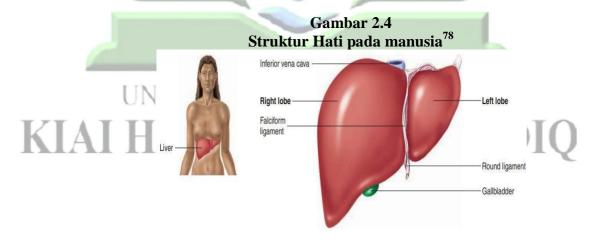
Vanputte, C. L. Seeley's Anatomy & Physiology Eleventh Edition. (McGraw Hill Education.

⁷⁶ Syaifuddin. *Fisiologi Tubuh Manusia untuk Keperawatan*. (Jakarta: Salemba Medika. 2009).395

jaringan tubuh darah mengikat CO₂ untuk dikeluarkan bersama H₂O (dalam bentuk uap).

c. Hati (Hepar)

Hati merupakan kelenjar terbesar di dalam tubuh manusia. Alat tubuh tersebut terletak pada rongga perut di bagian kanan. Di dalam jaringan hati terdapat pembuluh darah dan pembuluh empedu. Kedua pembuluh tersebut disatukan oleh suatu jaringan ikat yang disebut kapsul hati (kapsul Glisson). Sel-sel hati bergabung membentuk lobula dan antar lobula dipisahkan oleh ruang lakuna. Hati memperoleh darah dari pembuluh nadi (aorta) dan vena porta hepatis. Vena porta hepatis berfungsi membawa sari makanan dari usus ke hati⁷⁷.



Hati sebagai kelenjar ekskresi yang menghasilkan empedu yang mengeluarkan zat ekskresi berupa kolesterol, pigmen bilirubin (hijau biru) dan biliverdin (kuning keemasan). Bilirubin akan

 $^{^{77}}$ Sudjadi, B. dan S. L. Sains dalam Kehidupan untuk SMA Kelas XI. (Jakarta: Yudhistira.2007).67 78 Vanputte, 2017

dioksidasi menjadi urobilin (kuning kecoklatan) yang berfungsi memberi warna pada tinja dan urin⁷⁹.

d. Kulit

Kulit merupakan lapisan tipis yang menutupi dan melindungi seluruh permukaan tubuh bagian luar dan berhubungan langsung dengan lingkungan. Selain berfungsi menutupi permukaan tubuh,kulit juga berfungsi sebagai alat pengeluaran (ekskresi), zat sisa yang dikeluarkan oleh kulit adalah air dan garam-garam. Kulit membangun sebuah barrier yang memisahkan organ-organ internal dengan lingkungan luar, dan turut berpartisipasi dalam banyak fungsi tubuh yang vital⁸⁰. Kulit melindungi tubuh dari paparan sinar matahari, cedera, benturan, dan gesekan langsung yang dapat membahayakan tubuh

Lapisan kulit dari lapisan luar ke dalam terdiri dari epidermis, dermis, sub dermis dengan susunan sebagai berikut:



⁷⁹ Campbell, Neil A., and J. B. R, *Biologi Edisi Kelima jilid 3*. (Jakarta: Erlangga. 2004). 126

.

⁸⁰ Suprayitna, M., & fatmawati, baiq ruli. *Panduan Praktikum*: modul keperawatan ilmu Biomedik Dasar. 2019). 87

⁸¹ Werwa, E. and Zike, D. Glencoe "Science Chemistry". (New York: Mc Graw-Hill Glenco. 2005).

1) Lapisan Epidermis

Lapisan epidermis terdiri dari dua lapisan, yaitu lapisan tanduk dan lapisan malpighi. Lapisan malpighi yang mengandung pigmen melanin yang berfungsi memberi warna pada kulit. Lapisan ini merupakan merupakan lapisan terluar, sebagian besar terdiri dari epitel skuamosa yang bertingkat yang mengalami keratinisasi yang tidak memiliki pembuluh darah. Tersusun atas sel-sel yang secara terus-menerus terbentuk dari lapisan germinal dalam epitelium kolumnar dan pituitari.

2) Lapisan Dermis

Dermis merupakan lapisan kedua dari kulit batas dengan epidermis dilapisi oleh membran basalis dan disebelah bawah berbatasan dengan subkutis. Di dalam lapisan mengandung pembuluh darah, pembuluh limfa dan saraf dan juga lapisannya elastik, fibrosanya padat dan terdapat folikel rambut. Dermis terdiri dari dua lapisan:

a) Bagian atas, pars papilare (stratum papiler)

Menonjol ke epidermis, terdiri dari serabut saraf, dan pembuluh darah yang memberi nutrisi pada epidermis yang diatasnya.

b) Bagian bawah pars retikulare (stratum retikularis)

Menonjol ke arah subkutan, serabut penunjang yaitu serabut kolagen, elastis, dan serabut retikulus. Serabut kolagen

tugasnya memberikan kekuatan kepada kulit, dan serabut elastis tugasnya memberikan kelenturan pada kulit dan memberi kekuatan pada alat yang disekitar kelenjar dan folikel rambut. Sejalan dengan penambahan usia, deteriosasi normal pada simpul kolagen dan serat elastin mengakibatkan pengeriputan kulit. Menonjol ke arah subkutan, serabut penunjang yaitu serabut kolagen, elastis, dan serabut retikulus. Serabut kolagen tugasnya memberikan kekuatan kepada kulit, dan serabut elastis tugasnya memberikan kelenturan pada kulit dan memberi kekuatan pada alat disekitar kelenjar dan folikel rambut. Sejalan dengan penambahan usia, deteriosasi normal pada simpul kolagen dan serat elastin mengakibatkan pengeriputan kulit.

c) Subkutis atau Hipodermis

Subkutis terdiri dari kumpulan-kumpulan sel lemak dan

diantaranya terdapat serabut-serabut jaringan ikat dermis. Lapisan lemak ini disebut penikulus adiposus yang tebalnya tidak sama. Kegunaan penikulus adiposus adalah sebagai shockbreker atau pegas bila terjadi tekanan trauma mekanis yang melimpah pada kulit dan sebagai tempat penimbunan kalori serta tambahan untuk kecantikan tubuh. Di bawah subkutis terdapat selaput otot kemudian baru terdapat otot⁸².

82 Setiadi. *Anatomi dan Fisiologi Manusia*. (Yogyakarta: Graha Ilmu.2007).31

.

Kulit memiliki fungsi sangat penting dalam kehidupan, sehingga adanya perubahan atau gangguan pada integritas kulit sekecil apapun perlu mendapatkan perawatan yang tepat. Fungsi kulit sebagai organ ekskresi yaitu membuang produk sisa metabolisme dari tubuh. Keringat mengandung air, garam, urea, asam urat, dan amonia. Lingkungan yang panas atau olahraga akan menyebabkan keringat keluar berlebihan, sehingga air dan garam akan banyak hilang. Oleh karena itu, cairan dan elektrolit perlu segera diganti untuk tetap menjaga homeostasis⁸³. Adapun proses pengeluaran keringat dari kulit dapat berbentuk uap dan air. Keringat dikeluarkan oleh kelenjar keringat yang kegiatannya diatur oleh pusat pengatur suhu dari sistem saraf pusat (sel otak) hipotalamus. Kelenjar

e. Gangguan pada sistem ekskresi manusia

Sistem ekskresi manusia bisa mengalami gangguan sehingga menyebabkan sistem kerjanya kurang maksimal. Beberapa gangguan yang terjadi pada sistem ekskresi manusia, antara lain.

- 1) Gangguan pada ginjal
 - a) Gagal Ginjal, merupakan suatu penyakit dimana fungsi organ ginjal mengalami penurunan hingga akhirnya tidak lagi mampu

⁸³ Wijaya, I. M. S. *Perawatan Luka dengan Pendekatan Multidisiplin*. (Yogyakarta: Andi. 2018).

⁸⁴ Syaifuddin. Fisiologi Tubuh Manusia untuk Keperawatan. (Jakarta: Salemba Medika. 2009).

bekerja sama sekali dalam hal penyaringan pembuangan elektrolit tubuh, menjaga keseimbangan cairan dan zat kimia tubuh seperti sodium dan kalium di dalam darah atau produksi urine⁸⁵.

- b) Batu Ginjal (Nefrolitiasis), merupakan salah satu penyakit ginjal, dimana ditemukannya batu yang mengandung komponen kristal dan matriks organik yang merupakan penyebab terbanyak kelainan kemih. Batu ginjal ditemui di kaliks atau pelvis, bila keluar akan berhenti dan menyumbat pada daerah ureter dan kandung kemih. Pembentukan batu ginjal dibentuk oleh faktor umur, jenis kelamin, keturunan, kebiasaan makan, dan zat yang terkandung dalam urine dll⁸⁶.
- c) Nefritis (Sindrom Nefritis Akut), merupakan gambaran klinis berupa oligunaria, edema, hipertensi, adanya kelainan urinalis.

Nefritis terjadi disebabkan oleh infeksi bakteri *Streptococcus* pada nefron bakteri ini masuk melalui saluran pernafasan yang dibawa oleh darah ke ginjal, akibat infeksi ini protein dan sel-sel darah akan keluar bersama urine. Kadar urea dalam darah menjadi tinggi sehingga penyerapan air terganggu akibatnya air akan tertimbun di kaki (penderita kaki bengkak) penderita

.

⁸⁵ Vika Maris Nuraini, dkk. "Gambaran Mahkluk Hidup Pasien Gagal Ginjal Kronik yang Menjalani Hemodialisa". Jurnal Psikologi, Vol. 11, No.1 (2013).

⁸⁶ Marco Manza, dkk. "Nefrolitialisis", Jurnal Majority, Vol. 5, No.2 (2).

biasanya mengeluh seperti rasa dingin, demam, sakit kepala, sakit punggung, udema (bengkak), dan urin berwarna keruh⁸⁷.

2) Gangguan pada paru-paru

- a) Asma, asma dikenal dengan bengek yang disebabkan oleh bronkospasme. merupakan penyempitan saluran pernapasan utama pada paru-paru. Gejala penyakit ini ditandai dengan susah untuk bernafas atau sesak nafas. Penyakit ini tidak menular dan bersifat menurun. Kondisi lingkungan yang udaranya tidak sehat atau telah tercemar akan memicu serangan asma.
- b) Tuberculosis (TBC), merupakan penyakit yang disebabkan oleh bakteri *Mycobacterium tuberculosis*. Bakteri ini menyerang paru-paru sehingga bagian dalam alveolus terdapat

sebagian besar orang yang terinfeksi oleh bakteri ini menderita

TBC tanpa mengalami gejala, hal ini disebut *latent*

bintil-bintil. TBC dapat menyebabkan kematian, sehingga

c) Pneumonia, penyakit ini disebabkan oleh bakteri, virus atau jamur yang menginfeksi paru-paru khususnya di alveolus. Penyakit ini menyebabkan oksigen susah masuk karena alveolus dipenuhi oleh cairan.

⁸⁷ Ni Made Renny, dkk. "Seorang Penderita Sindrom Nefritik Akut Pasca Infeksi Streptococcus". Jurnal Penny, Vol. 10, No.3 2010.

3) Gangguan pada hati

- a) Hepatitis, hepatitis merupakan radang hati yang disebabkan oleh virus. Virus hepatitis ada beberapa macam, misalnya virus hepatitis A dan Hepatitis B. Hepatitis yang disebabkan oleh virus hepatitis B lebih berbahaya daripada yang disebabkan oleh hepatitis A.
- b) Penyakit kuning, penyakit ini disebabkan oleh tersumbatnya saluran empedu yang mengakibatkan cairan empedu tidak dapat dialirkan ke dalam usus dua belas jari, sehingga masuk ke dalam darah dan warna darah menjadi kuning. Kulit penderita tampak pucat kekuningan, bagian putih bola mata berwarna kuning. Hal ini terjadi karena diseluruh tubuh terdapat pembuluh darah yang mengangkut darah berwarna kekuningan

c) Sirosis hati, merupakan penyakit kronis hepar yang irreversibel ditandai oleh fibrosis, disorganisasi struktur lobulus dan vaskuler serta nodul regeneratif dari hepatosit. Penyebab penyakit ini adalah infeksi, keturunan, dan metabolik, obat-

obatan dan toksin⁸⁸.

karena bercampur dengan cairan empedu.

⁸⁸ Dita Mutia Fajarini Budhiarta, "Penatalaksanaan dan Edukasi Pasien Sirosis Hati dengan Variese Esofagus di RSUP Sanglah Denpasar Tahun 2014", Jurnal Medika, Vol. 5, No. 7. 2016.

.

4) Gangguan pada kulit

- a) Scabies, skabies disebut pula "seven-year itch" penyakit tersebut disebabkan oleh parasit insekta yang sangat kecil (Sarcoptes scabies) dan dapat menular pada orang lain.
- b) Eksim (dermatitis), merupakan penyakit kulit yang akut atau kronis, penyakit tersebut menyebabkan kulit menjadi kering, kemerah-merahan, gatal-gatal, dan bersisik.
- c) Jerawat (*Cystic Acne*), jerawat merupakan penyakit kulit yang umum terjadi pada remaja berusia 16-19 tahun yang dapat berlanjut hingga usia 30 tahun. Penyakit ini terbatas pada folikel poli sebatas kepala badan bagian atas karena kelenjar pada wilayah ini sangat aktif. Faktor utama penyebab jerawat adalah peningkatan produksi sebum, peluruhan keratinosit,

pertumbuhan bakteri dan inflamasi. Peradangan dapat dipicu

oleh bakteri P. Acne, S Epidermidis dan S Aureus⁸⁹.

d) Biang keringat, biang keringat terjadi karena kelenjar keringat tersumbat oleh sel-sel kulit mati yang tidak dapat terbuang secara sempurna. Keringat yang terperangkap tersebut menyebabkan timbulnya bintik-bintik kemerahan yang disertai gatal. Daki, debu, dan kosmetik juga dapat menyebabkan biang keringat⁹⁰.

90 Shodiqin, A., S. "Sistem Ekskresi Manusia dan Upaya Menjaga Kesehatan". Universitas Islam

⁸⁹ Octy Novy Fissy, dkk. "Efektivitas Gel anti Jerawat Ekstrak Etanor Rimpang, Cabe Merah (Zingiriber Officinale) terhadap Propionibacterium Acne dan Staphyloccosus Epidemilis", Jurnal Ilmu Kefarmasian indonesia, Vol. 12, No.2. (2014).

- e) Biduran, biduran disebabkan oleh udara dingin, alergi makanan, dan alergi bahan kimia. Biduran ditandai dengan timbulnya bentol-bentol yang tidak beraturan dan terasa gatal. Biduran dapat berlangsung beberapa jam atau beberapa hari. Jika penyakit ini disebabkan oleh alergi maka pencegahannya dengan cara menghindari bahan makanan atau produk kimia yang menyebabkan alergi.
- f) Kanker kulit, penyakit ini disebabkan oleh penerimaan sinar matahari yang berlebihan. Penyakit ini lebih sering menyerang orang yang berkulit putih atau terang, karena warna kulit tersebut lebih sensitif terhadap sinar matahari. Pencegahannya dapat dilakukan dengan tabir surya atau menghindari kontak langsung dengan sinar matahari yang terlalu banyak.
- f. Upaya menjaga kesehatan sistem Ekskresi

Pola hidup sehat dalam menjaga kesehatan sistem ekskresi

- 1) Pola menjaga kesehatan Ginjal
 - a) Makan teratur dan mengkonsumsi makanan bergizi, mengatur pola makan dapat dilakukan dengan memilih makanan seperti buah buahan, sayur-sayuran yang ditanam tanpa pupuk kimia.
 - b) Jagalah pencernaan, menjaga pencernaan dapat dilakukan dengan menambah konsumsi makanan probiotik dan prebiotik serta makanan yang memiliki kaya serat yang cukup tinggi

Negeri Raden Intan Lampung, 2022.

c) Minumlah air putih yang cukup, kurang lebih 6 atau 8 gelas sehari

2) Pola menjaga kesehatan paru-paru

- a) Berhenti merokok, karena rokok memiliki kandungan bahan kimia yang sangat berbahaya bagi kesehatan paru-paru.
- b) Olahraga secara teratur, semakin baik kebugaran tubuh seseorang maka akan memudahkan paru-paru untuk menjaga jantung dan otot untuk mensuplai oksigen.
- c) Menjaga kebersihan udara di lingkungan sekitar. Resiko paruparu terkontaminasi benda asing dari luar yang bisa merusaknya. Pola menjaga kesehatan hati.
- a) Hindari konsumsi alkohol. Fungsi hati bisa terganggu bila mengkonsumsi alkohol.
- b) Batasi konsumsi makanan tinggi lemak, hindari makan cepat
 saji untuk menjaga kesehatan tetap dalam kondisi baik.
 - c) Pemeriksaan kesehatan secara teratur, sering kali penyakit hati ditemukan secara tidak sengaja pada pemeriksaan penyakit lain, dianjurkan untuk melakukan pemeriksaan laboratorium setiap tahun untuk mengetahui kondisi hati sekaligus mendeteksi penyakit hati pada tahap awal.
 - 3) Pola menjaga kesehatan kulit
 - a) Perbanyak makan buah dan sayuran segar. Buah dan sayuran segar berperan membuat kulit yang sehat.

- b) Istirahat yang cukup dengan beristirahat kulit akan menjadi sehat dan tidak kering, gunakanlah waktu sekitar 8 jam untuk beristirahat selama satu hari.
- c) Hindari polusi karena dapat membuat kulit menjadi kusam dan kering akibat yang ditimbulkan dari sinar UV^{91} .



91 Rianna, dkk. "Pola Hidup Sehat untuk Menjaga Organ Ekskresi." Jurnal Aplikasi.5 no.1 (2014):

BAB III

METODE PENELITIAN

A. Pendekatan dan Jenis Penelitian

Penelitian ini merupakan pendekatan kuantitatif, metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah eksperimen semu, metode eksperimen digunakan untuk mengetahui pengaruh variabel independen (treatment/perlakuan) terhadap variabel dependen (hasil) dalam kondisi terkendalikan. Agar kondisi dapat dikendalikan, maka dalam penelitian eksperimen menggunakan kelompok kontrol. Bentuk penelitian yang digunakan adalah metode Quasi Experiment, yaitu metode penelitian yang mempunyai kelompok kontrol, tetapi tidak dapat berfungsi sepenuhnya untuk mengontrol variabel-variabel luar yang mempengaruhi eksperimen⁹². Alasan penggunaan metode ini karena peneliti tidak dapat mengontrol sampel. Adapun variabel-variabel yang mungkin akan mempengaruhi penelitian seperti kreatifitas siswa, keaktifan siswa, kemampuan berpikir kritis saat menjawab pertanyaan dll.

Penelitian ini melibatkan dua kelompok, yaitu kelompok eksperimen dan kelompok kontrol. Kelompok eksperimen pada penelitian ini yaitu kelas XI MIPA 2, sedangkan untuk kelompok kontrol adalah kelas XI MIPA 3. Desain penelitian ini menggunakan desain Pretest-Posttest Control Group. Dalam desain ini kelompok kontrol maupun kelompok eksperimen dipilih berdasarkan rekomendasi guru yang dilihat dari nilai rata-rata hasil belajar,

⁹² Sugiyono. *Metode Penelitian Pendidikan (Edisi ke-8)*.(Bandung: AILFABETA.2019).

setelah itu kedua kelompok terlebih dahulu diberi tes awal (*Pretest*) dengan tes yang sama, kemudian kelompok eksperimen diberikan perlakuan khusus yaitu menggunakan metode *Team Games Tournament* (TGT) berbantuan media *Question Card*, sedangkan kelompok kontrol diberi perlakuan seperti biasanya yaitu menggunakan model konvensional. Setelah diberi perlakuan kedua kelompok di tes dengan tes yang sama sebagai tes akhir (*Posttest*) hasil kedua tes akhir dibandingkan, demikian juga antara hasil tes awal dengan tes akhir pada masing-masing kelompok. Desain ini digunakan untuk mengetahui efektivitas. Adapun desain penelitian ini sebagai berikut:

Tabel 3.1

Desain Pretest-posttest Control Group Design⁹³

Sumber: (Sugiyono, 2019)

Kelompok	Pretest	Perlakuan	Posttest
Eksperimen (R)	O_1	X_1	O_2
Kontrol (R)	O_3	X_2	O_4

Keterangan: IVERSITAS ISLAM NEGERI

O1 dan O3 : tes awal (*Pretest*) sebelum diberi perlakuan

 X_1 : Perlakuan diberikan dengan menggunakan media pembelajaran Ouestion Card

X₂: Menggunakan metode konvensional yaitu ceramah

O2 : Tes akhir (*Posttest*) dilakukan sesudah diberikan perlakuan

O4 : Tes akhir (*Posttest*) dilakukan yang tidak diberi perlakuan

Pada kedua kelompok yaitu kelas XI MIPA 2 sebagai kelas eksperimen dan kelas XI MIPA 3 sebagai kelas kontrol desain pengajaran tersebut sebelum dimulainya pembelajaran siswa akan diberikan soal *Pretest*

⁹³ Sugiyono, 2019

dan diberikan angket minat belajar, soal dan angket ini mulanya dilakukan validasi terlebih dahulu kepada dosen pembimbing dan ahli materi Biologi untuk mengetahui pengetahuan awal siswa tentang materi sistem ekskresi dan untuk mengetahui minat awal siswa terhadap materi sistem ekskresi dan setelah diberikan perlakuan dalam kegiatan pembelajaran, kelas eksperimen dan kelas kontrol akan diberikan angket minat dan soal Posttest untuk mengetahui minat belajar dan hasil belajar siswa. Berikut peneliti sajikan proses pelaksanaan pembelajaran sebagai berikut:

Proses Pembelajaran Team Games Tournament (TGT)

Komponen Team Games Tournament ada 4 yaitu: Presentasi kelas (penyajian kelas), Kelompok (Tim), Games, turnamen, dan penghargaan kelompok. Lebih jelasnya peneliti sajikan tabel alur proses pembelajaran Team Games Tournament (TGT) menggunakan media Question Card dibawah ini: IVERSITAS ISLAM NEGERI

Tabel 3.2

Proses Pembelajaran Team Games Tournament (TGT)

Proses	Proses Pembelajaran Team Games Tournament (TGT)			
Komponen TGT	Langkah-Langkah pembelajaran			
Penyajian kelas,	1. Guru menyiapkan: Kartu soal dan LKPD siswa			
Belajar dalam	2. Siswa dibagi menjadi 4 kelompok (setiap kelompok			
kelompok (Tim),	terdiri atas 5-6 orang siswa)			
permainan,	3. Guru mengarahkan aturan permainan			
Turnamen, dan	Langkah-langkahnya sebagai berikut:			
penghargaan	Siswa ditempatkan dalam tim belajar/diskusi			
kelompok	kelompok yang berangotakan 5-6 orang secara			
	heterogen.			
	Guru menyiapkan pelajaran dan melakukan			
	presentasi awal, kemudian siswa bekerja dalam			
	tim untuk memastikan semua snggota tim telah			
	menguasai pelajaran materi sistem ekskresi.			
	Siswa melakukan turnamen kuis, pada saat			
	pelaksanaan kuis antar kelompok tidak boleh			
	saling membantu.			

Tabel 3.3 Proses Pembelajaran Konvensional

1 1 05C5 1 CHIBCIAJAI AH IXOHVEHSIOHAI					
Komponen Pembelajaran		Langkah-langkah pembelajaran			
	>	Terdapat 3 langkah-langkah yaitu			
	pendahuluan, inti, dan penutup. Pada pendahuluan guru mengawa				
4					
	pembelajaran, dan mengabsen siswa.				
	Pada kegiatan inti, guru bertanya kepada				
	siswa apakah ada yang mengetahui sistem				
	ekskresi itu apa, guru menjelaskan tentang				
	struktur dan fungsi sistem ekskresi ginjal,				
	pembentukan urin, faktor yang				
		mempengaruhi produksi urin dll, guru			
The second second		menunjuk siswa untuk menjawab			
		pertanyaan tentang materi yang sudah			
		dijelaskan, kemudian guru memperkuat			
	jawaban siswa.				
	>	Pada kegiatan penutup, guru dan siswa			
		membuat kesimpulan dari pembelajaran.			

B. Populasi

Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh siswa kelas XI MIPA di SMA Nuris Jember yang berjumlah 96 siswa yang terdiri atas 3 kelas, sedangkan sampel yang diambil adalah 65% dari jumlah siswa yang terhimpun dalam 2 kelas yang berjumlah 62 siswa peneliti menggunakan teknik Purposive Sampling yaitu dengan pertimbangan tertentu dengan melihat dari rekomendasi guru Biologi dan melihat hasil UAS pada tahun 2022, adapun rincian populasi yang akan diambil sampelnya:

Tabel 3.4 Penyebaran populasi pada siswa kelas XI MIPA di SMA Nuris Jember

No	Kelas	Populasi
1	XI MIPA 1	34 Siswa
2	XI MIPA 2	31 Siswa
3	XI MIPA 3	31 Siswa
Jur	96 siswa	

C. Sampel

Sampel adalah bagian dari jumlah dan karakteristik yang dimiliki oleh populasi tersebut. Sampel penelitian ini diambil secara Non Probability Sampling dengan teknik Purposive Sampling. Sebelum menentukan sampel peneliti terlebih dahulu dilakukan uji kesetaraan untuk mengetahui setara atau tidaknya masing-masing sampel yang akan digunakan dalam penelitian ini. Berdasarkan uji kesetaraan sampel, peneliti menggunakan 2 kelas yang tidak berbeda secara signifikan dilihat dari nilai PTS sebelumnya.

Jika dilihat dari distribusi penyebaran populasi, peneliti mengambil sampel sebanyak 2 kelas, yang nantinya dijadikan kelas eksperimen dan kontrol. Peneliti melihat dari hasil ujian sebelumnya, diperoleh sampel yaitu kelas XI MIPA 2 dan XI MIPA 3. Jumlah kelas XI MIPA 2 sebanyak 31 siswa sedangkan XI MIPA 3 sebanyak 31 siswa. Berikut disajikan data sampel penelitian: VERSITAS ISLAM NEGERI

KIAI HAJI A — Tabel 3.5
Distribusi Sampel Penelitian

NO	Kelas	Jumlah	Rata-Rata
1	XI MIPA 2	32	60
2	XI MIPA 3	31	60,6

Berdasarkan tabel 3.5 distribusi sampel penelitian yang data lengkapnya dapat dilihat pada lampiran 5, dalam menentukan kelas eksperimen dan kelas kontrol, peneliti melihat berdasarkan nilai rata-rata dari nilai PTS sebelumnya. Pada penelitian ini jika dilihat dari tabel distribusi sampel makan kelas XI MIPA 2 sebagai kelas eksperimen dan kelas XI MIPA 3 sebagai kelas kontrol.

D. Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian dilakukan di SMA Nuris Jember yang terletak di Jl. Pangandaran no. 52, Plinggan. Kec Antirogo kab Jember, Jawa timur 68125. Alasan peneliti memilih lokasi ini karena berbagai pertimbangan dan sesuai hasil observasi yang telah dilakukan di sekolah tersebut setelah dilakukan wawancara dengan guru Biologi mengatakan bahwa siswa kelas XI MIPA tingkat pemahaman konsep materi mengenai sistem ekskresi terutama tentang mekanisme yang terjadi tergolong rendah perlu penjelasan berulang dan perlu adanya media ketika guru menjelaskan materi tersebut. Sedangkan siswa bosan ketika menggunakan metode konvensional. Maka dari itu perlu adanya penggunaan metode dan media baru untuk mengetahui minat dan hasil belajar siswa.

E. Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data

1. Teknik pengumpul data

Pengumpulan data adalah prosedur yang bersifat sistematis dan standart untuk memperoleh data yang diperlukan⁹⁴. Penelitian ini menggunakan instrumen berbentuk tes dan instrumen non tes. Instrumen tes digunakan untuk mengukur hasil belajar sedangkan instrumen non tes digunakan untuk mengukur sikap. Instrumen berupa tes jawabannya adalah "salah atau benar" sedangkan instrument sikap jawabannya tidak

.

⁹⁴ Nazir, M. Metode Penelitian. (Bogor: Ghalia Indonesia. 2013).

ada yang "salah atau benar" tetapi bersifat "positif atau negatif⁹⁵. Peneliti menggunakan instrumen tes, angket dan dokumentasi.

Tes

Tes merupakan suatu kumpulan pertanyaan yang digunakan untuk mengukur suatu variabel penelitian seperti pencapaian prestasi, bakat, kecerdasan, minat⁹⁶. Pada penelitian ini menggunakan teknik tes objektif (pilihan ganda), soal-soal bentuk objektif banyak digunakan dalam menilai hasil belajar. Hal ini disebabkan antara lain oleh luasnya bahan pelajaran yang dapat dicakup dalam tes dan mudahnya menilai jawaban diberikan, hal yang juga mempermudah peserta didik dalam menjawab bentuk soal yang diberikan. Soal-soal bentuk objektif ini dikenal ada beberapa bentuk, yakni jawaban singkat, benar-salah, menjodohkan dan pilihan ganda. Instrumen tes yang digunakan berupa tes pilihan ganda yang jumlah pilihannya terdiri dari empat pilihan. Pretest dilaksanakan sebelum proses penelitian dan Posttest dilaksanakan setelah penelitian

Angket b.

Kuesioner merupakan teknik pengumpulan data yang efisien bila peneliti tahu dengan pasti variabel yang akan diukur dan tahu apa yang bisa diharapkan dari responden⁹⁷. Jenis angket yang digunakan

96 Sahir, Syafrida Hafni, Mardina, Nina Mistriani, dkk. Dasar- Dasar Pemasaran. (Yayasan Kita

⁹⁵ Sugiyono, 2019

⁹⁷ Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. (Bandung: Alfabeta. 2013).

pada penelitian ini menggunakan angket tertutup dengan skala *likert*. Indikator Angket minat belajar mengadaptasi dari penelitian sebelumnya, yang pernah dilakukan oleh saputro dkk dengan judul *Kontribusi Minat Belajar dan Persepsi Siswa tentang Kinerja Guru terhadap Prestasi Belajar Matematika di SD Muhammadiyah 14 Surakarta Tahun Ajaran 2016/2017" ⁹⁸.*

c. Dokumentasi

Dokumentasi yang diperlukan dalam penelitian ini adalah, tulisan, gambar, serta catatan penting saat melakukan penelitian. Penelitian ini mengambil teknik dokumentasi untuk memperoleh data tentang hasil belajar, proses pembelajaran, serta keterlaksanaan *Pretest-Posttest* pada pembelajaran Biologi siswa kelas XI MIPA di SMA Nuris Jember. Instrumen dokumentasi yang akan digunakan dalam penelitian ini berupa check list sebagaimana tercantum pada

lembar daftar dokumentasi pada tabel dibawah ini:

Tabel 3.6 Lembar Daftar Dokumentasi

No			umentasi
	dokumentasikan	Ya	Tidak
1.	Profil SMA Nuris Jember	V	
2.	Nilai PTS kelas XI MIPA	$\sqrt{}$	
3.	Foto kegiatan proses	V	
	pembelajaran		

⁹⁸ Saputro, B., dkk. "Kontribusi Minat Belajar dan Persepsi Siswa tentang Kinerja Guru terhadap Prestasi Belajar Matematika di SD Muhammadiyah 14 Surakarta Tahun Ajaran 2016/2017". Universitas Muhammadiyah Surakarta. 2017".

2. Pengumpulan Data.

Dalam penelitian ini data dikumpulkan menggunakan instrumen perlakuan dan instrumen pengukuran

a. Instrumen Perlaku<mark>an</mark>

Instrumen perlakuan yang dipakai dalam penelitian ini berupa RPP yang disusun berdasarkan KD, KI, tujuan pembelajaran dan materi yang akan diterapkan dalam pembelajaran. Adapun data lengkapnya dapat dilihat pada lampiran

b. Instrumen Pengukuran

Instrumen pengukuran yang digunakan pada penelitian ini terdiri dari 2 macam yaitu:

1) Pengukuran Minat belajar

Pengukuran minat belajar siswa dilakukan dengan memberikan angket pendapat dan wawancara langsung terhadap siswa yang dilakukan dengan cara membandingkan data minat siswa sebelum dan sesudah perlakuan. Pada pengukuran minat belajar siswa peneliti menggunakan skala likert. Skala likert merupakan suatu skala yang digunakan untuk mengukur persepsi, pendapat, dan sikap subjek penelitian tentang suatu *statement*.

Dengan skala *Likert*, maka variabel yang akan diukur dijabarkan menjadi indikator variabel. Indikator tersebut dijadikan sebagai titik tolak untuk menyusun item-item instrumen yang dapat berupa pernyataan atau pertanyaan. Jawaban setiap item instrumen

yang menggunakan skala Likert mempunyai gradasi dari sangat positif sampai sangat negatif, yang dapat berupa kata-kata antara lain:

Tabel 3.7

Pemberian Skor pada Skala Likert

Temperati Silvi pada Silaia Elifer					
Pernyataan	Bobot penilaian				
	Favorable (Posistif)	Unfavorable (Negatif)			
Sangat Setuju	5	5			
Setuju	4	4			
Ragu-ragu	3	3			
Tidak Setuju	2	2			
Sangat Tidak Setuju	1	1			

Adapun Kisi-kisi Instrumen yang digunakan adalah sebagai berikut:

Tabel 3.8
Kisi kisi instrumen minat belajar kelas eksperimen⁹⁹

	No	Dimensi	Indikator	Butir Perr	nyataan	Total
				Positif	Negatif	Butir
	1.	Perasaan	Pandangan/ pendapat	1,2,	3	3
		senang	siswa tentang			
		LIMITAL	pembelajaran biologi	MEGEL) I	
		UNIVI	Perasaan siswa selama	NEATER	5	2
<	IA	I HA.	mengikuti pembelajaran biologi	AD SI	IDD	10
			Pendapat siswa tentang	6	7	2
			guru biologi			
	2.	Keterlibatan	Keaktifan selama belajar	8	9	2
		siswa	Biologi			
	3.	Ketertarikan	Kesadaran belajar Biologi	10, 11	-	2
			dirumah			
			Respon siswa terhadap	12	13	2
			tugas yang diberikan			
			Rasa ingin tahu terhadap	14, 15	-	2
			pelajaran Biologi			

⁹⁹ Saputro, "Kontribusi Minat Belajar dan Presepsi Siswa tentang Kinerja Guru terhadap Prestasi Belajar Matematikadi SD Muhammadiyah 14 Surakarta Tahun Ajaran 2016/2017."

No	Dimensi	Indikator Butir Pernyataan		Total		
			Positif	Negatif	Butir	
4.	Perhatian siswa	Perhatian siswa saat belajar menggunakan metode TGT berbantu media <i>Question Card</i>	16		1	
	Jumla <mark>h ke</mark> seluruhan					

Sumber: Diadaptasi dari penelitian Saputro, 2017

Tabel 3.9 Kisi-Kisi instrumen minat belajar kelas kontrol

No	Dimensi	Indikator	Butir Perny		Total
			Positif	Negatif	Butir
1.	Perasaan	Pandangan/ pendapat	1,2	3	3
	senang	sis <mark>wa tentang</mark>			
		pembelajaran Biologi			
		Perasaan siswa selama	-	4,5	2
		mengikuti pembelajaran		/	
		Biologi			
		Pendapat siswa tentang	6	7	2
		guru Biologi			
2.	Keterlibatan	Keaktifan selama belajar	8,9	-	2
	siswa	biologi			
3.	Ketertarikan	Kesadaran belajar Biologi	10, 11	_	2
	UNIVI	dirumah AS ISLAM	NEGEF	R.I.	
W A	TTTA	Respon siswa terhadap	12	13	2
$\blacksquare A$	I HA.	tugas yang diberikan /			
	A A A A A A	Rasa ingin tahu terhadap	14, 15		2
		pelajaran Biologi	D		
4.	Perhatian	Perhatian siswa saat	16		1
	siswa	pelajaran dikelas			
		Jumlah keseluruhan			16

2) Pengukuran Hasil belajar

Pengukuran pemahaman siswa dilakukan dengan memberikan tes pada siswa, tes ini berisi pertanyaan untuk menggali informasi hasil belajar siswa. Adapun kisi-kisi pengukuran pemahaman konsep siswa yaitu:

Tabel 3.10 Kisi-kisi Soal Pretest-Posttest¹⁰⁰

	Kisi-kisi Soal Pretest-Posttest ¹⁰⁰						
	Kompetensi Dasar	Materi	Indikator Soal	Level kognitif	Nomor soal		
	3.9.1	Pengertian	Disajikan pernyataan	C1	1		
	menjelaskan	sistem	mengenai pengertian salah				
	pengertian	ekskesi dan	satu proses kerja dalam				
	sistem eskresi	organ-	tubuh, peserta didik dapat				
	dan organ-	organnya	menunjukkan istilah proses				
	organ yang		kerja yang ada didalam				
	berperan		tubuh				
	didalamnya						
	3.9.2	Struktur	Disajikan gambar mengenai	C1	2		
	mengidentifika	organ	nefron, peserta didik dapat				
	si struktur	ekskresi	menunjukkan bagian				
	organ ekskresi		struktur pada nefron.				
	pada manusia		Disajikan pernyataan	C2	4		
	1	400	mengenai sel nefron, peserta				
			didik dapat menjelaskan	/			
		THE RESERVE OF THE PERSON NAMED IN	penyusun sel nefron pada				
			ginjal				
			Disajikan pernyataan	C3	7		
			mengenai saluran ginjal				
	1		yang melengkung pada				
			daerah medulla, peserta				
	Y 75 77	LIEDOIT	didik dapat menentukan				
	UNI	VERSIL	bagian struktur dalam organ	(]			
-	TATE	A TT A	ginjal sesuai dengan				
	$A \mid H \mid A$		karakteristiknya				
. 30.	3.9.3	Fungsi	Disajikan gambar hati	C1	3		
	Mendeskripsik	organ hati	sebagai salah satu organ				
	an fungsi	JE	pada sistem ekskesi, peserta				
	masing-masing		didik dapat mengidentifikasi				
	organ ekskresi		fungsi pada organ sistem				
	pada manusia		ekskresi				
			Disajikan pernyataan	C2	5		
			mengenai fungsi organ kulit				
			pada sistem ekskresi, peserta				
			didik dapat menjelaskan				
			berbagai fungsi organ pada				
			sistem ekskresi				
			Disajikan pernyataan	C3	8		

.

Fajriyah, M. D. "Pengembangan Instrumen Penilaian Menggunakan Aplikasi Quizizz Pada Pembelajaran Biologi Materi Sistem Ekskresi Untuk Siswa Kelas Xi Man Bondowoso Tahun Pelajaran 2020/2021." Institut Agama Islam Negeri Jember. 2020

	Kompetensi Dasar	Materi	Indikator Soal	Level kognitif	Nomor soal
		V	mengenai karakteristik suatu organ pada sistem ekskresi, peserta didik dapat menentukan fungsi organ pada sistem ekskresi sesuai karakteristiknya		
	3.9.4 menjelaskan proses ekskresi (pembentukan urine, keringat, bilirubin biliverdin, dan	Proses Ekskresi pada tubuh	Disajikan pernyataan mengenai proses pembentukan urin yang terjadi di dalam ginjal, peserta didik dapat mengurutkan proses kerja organ pada sistem ekskresi	C3	9
	O ₂ serat H2O ₂)		Disajikan pernyataan mengenai reabsorpsi pada proses pembentukan urin, peserta didik dapat menetukan tempat terjadinya masing-masing proses pembentukan urin dalam sistem ekskresi	C3	10
	UNI	VERSIT	Disajikan gambar percobaan mengenai pembuktian bahwa paru-paru menghasilkan uap air, peserta didik dapat	C5	15
K	IAI HA	AJIA	menganalisis zat yang dihasilkan oleh paru-paru dan asalnya	[DD]	Q
		JE.	Disajikan data mengenai percobaan mengenai proses ekskresi kulit manusia, peserta didik dapat menunjukkan kesimpulan hasil percobaan	C6	20
			Disajikan data mengenai berbagai aktivitas beberapa orang yang sedang melakukan kegiatan yang menyebabkan pengeluaran sistem ekskresi, peserta didik dapat menetukan peristiwa ekskresi dari	C6	13

	Kompetensi Dasar	Materi	Indikator Soal	Level kognitif	Nomor soal
			berbagai aktivitas yang dicontohkan	2108	5002
	3.9.5 Menyelidiki kandungan zat dalam urine	Kandungan zat pada urine	Disajikan tabel mengenai hasil pengamatan terhadap warna urin, peserta didik dapat menyesuaikan probandus yang mengalami dehidrasi sesuai dengan warna urinnya.	C3	6
			Disajikan pernyataan mengenai zat sisa yang dikeluarkan oleh ginjal, peserta didik dapat menjelaskan kandungan terbesar urin yang terdapat dalam urine manusia.	C2	18
	UNI	VERSITA	Disajikan pernyataan mengenai proses yang berhubungan dengan jumlah air yang dibuang melalui keringat dan urin, peserta didik dapat menganalisis istilah yang berkaitan erat dengan sistem eskresi	C4	19
K	IAI HA	AJI A J E	Disajikan penyataan mengenai kandungan yang terdapat pada urine, peserta didik dapat mengetaui berbagai macam kandungan dalam zat urine serta asalnya.		Q ⁴
	3.9.6 Menganalisis hubungan antara struktur jaringan penyusun organ pada	Gangguan pada sistem ekskresi	Disajikan kebiasaan buruk seseorang dalam menjaga sistem ekskresi, peserta didik mampu Menganalisis gangguan fungsi yang dapat terjadi pada sistem ekskresi manusia	C4	11

Kompetensi Dasar	Materi	Indikator Soal	Level kognitif	Nomor soal
sistem ekskresi		Disajikan data mengenai	C4	12
			C4	12
dalam		seseorang yang terkena		
kaitannya		penyakit ginjal, Peserta		
dengan		didik mampu Menganalisis		
bioproses dan		g <mark>angguan fun</mark> gsi yang dapat		
gangguan		terjadi pada sistem ekskresi		
fungsi yang		manusia		
dapat terjadi		Disajikan pernyataan gejala	C5	16
1 3		penyakit yang disebabkan		
		oleh tidak berfungsinya		
		ginjal, peserta didik mampu		
		menentukan jenis		
		pengobatan yang tepat		
		Disajikan pernyataan gejala	C5	17
		penyakit ya <mark>ng disebabkan</mark>		
		gejala gangguan pada paru-		
		paru berupa noda bercak	1	
	The second second	putih, peserta didik mampu		
		menentukan penyebab		
		gejala penyakit tersebut		

Sebelum instrumen diberikan kepada obyek penelitian instrumen tes terlebih dahulu diuji cobakan kepada peserta didik selain kelas sampel. Tes uji coba dilakukan untuk mengetahui apakah tes telah memenuhi syarat tes yang baik dengan menguji validitas dan reliabilitas.

3) Uji Instrumen Penelitian

Untuk menganalisis data yang benar, maka instrumen yang akan digunakan harus memenuhi standar validitas dan reliabilitas instrumen yaitu:

a) Uji validitas

Instrumen yang akan digunakan peneliti haruslah valid.

Valid berarti instrument tersebut dapat digunakan untuk

mengukur apa yang seharusnya diukur¹⁰¹. Validitas merupakan kecermatan atau ketepatan suatu instrumen dalam pengukuran pada penelitian¹⁰². Penelitian ini menggunakan jenis uji validitas isi dan validitas angket. Validitas isi digunakan untuk menentukan kesesuaian antara soal dengan materi ajar dengan kisi-kisi yang kita buat¹⁰³.

Uji validitas didapatkan dari para ahli yaitu dosen Biologi Uin Khas Jember serta melalui penyebaran angket minat dan pemberian soal kognitif kepada siswa selain kelas eksperimen dan kelas kontrol.

1) Uji validasi isi

Uji validitas isi dilakukan dengan tujuan untuk menentukan kesesuain antara soal dengan materi ajar dengan tujuan yang ingin diukur atau dengan kisi-kisi soal 104. Uji ini digunakan untuk membandingkan kisi-kisi dengan butir soal yang dibuat. Dalam kisi-kisi instrumen terdapat variabel yang diteliti, indikator yang diteliti, nomor item pertanyaan atau pernyataan. Validitas ini dilakukan dengan meminta pertimbangan dari ahli bidang yang sedang diuji, dalam hal ini uji validitas didapatkan dari dosen biologi.

¹⁰¹ Sugiyono, 2014

¹⁰² Bahri, Al Fajri, *Evaluasi Program Pendidikan* . (Medan: Umsu Press. 2022).

¹⁰³ Jakni, 2016

¹⁰⁴ Jakni

Uji validitas oleh para ahli digunakan untuk mengetahui kelayakan soal Pretest-Posttes dan soal pada media kartu yang digunakan. Kriteria kevalidan dari para ahli dapat diukur melalui rumus sebagai berikut 105:

$$Validitas = \frac{Total\ Skor\ Validasi\ ahli}{Total\ skor\ maksimal} \times 100\%$$

Hasil yang telah didapat persentasenya dicocokkan dengan kriteria validasi sebagai berikut:

Tabel 3.11 Kriteria Va<mark>lidita</mark>s Para Ahli

No	Skor	Kriteria Validitas
1	85,01% - 100,00%	Sangat Valid
2	70,01% - 85,00%	Valid
3	50,01% - 70,00%	Kurang Valid
4	01,00 - 50,00%	Tidak Valid

Sumber: Fatmawati 2016

Setelah dilakukan uji validitas oleh para ahli dapat dilihat

sebagaimana rincian hasil validitas para ahli disajikan pada tabel

Hasil Uji validitas para ahli

No	Nama Ahli	Keterangan	Sko	Kesimp
			r	ulan
1	Risma Nurlim, S. Kep.,	Ahli materi	98%	Sangat
	Ns., M.Sc	Pretest-Posttest		Valid
2.	Imaniah Bazlina	Ahli materi	97%	Sangat
	Wardani, S. Si, M. Pd	Angket Minat		Valid
		Belajar		
		Ahli validasi RPP	80%	Valid
		eksperimen		
		Ahli validasi RPP	88%	Sangat
		kontrol		Valid

Sumber: Diolah dari instrumen validasi

 105 Fatmawati, A. "Pengembangan Perangkat Pembelajaran Konsep Pencemarn Lingkungan Menggunakan Model Pembelajaran Berdasarkan Masalah Untuk SMA Kelas X. Jurnal Edusains, Vol. 4 no. 2 2338-4387

digilib.uinkhas.ac.id digilib.uinkhas.ac.id digilib.uinkhas.ac.id digilib.uinkhas.ac.id

Berdasarkan penelitian yang dilakukan yang dapat dilihat pada tabel 3.12 hasil validitas ahli oleh ahli materi pretest-posttest diperoleh hasil sebesar 98% dengan kategori sangat valid dengan komentar mempersempit soal, mengganti soal no 11 dengan soal yang baru, memberbaiki tatanan bahasa, perbaiki gambar dan memberi sumber pada gambar sedangkan pada validasi ahli materi minat belajar diperoleh sebesar 97% berkategori sangat valid dengan komentar isi angket belum fokus mengukur pendapat siswa sesuai dengan indikator variabel bebas, ahli validasi RPP kelas eksperimen diperoleh sebesar 80% berkategori valid dan RPP kelas kontrol sebesar 88% berkategori sangat valid, adapun hasil validasi dapat dilihat pada lampiran 21,

22 dan lampiran 23. AMNEGERI

2) Uji Validitas Konstruk

Uji validitas konstruk dilakukan untuk menentukan tingkat kevalidan butir soal dan angket dengan menggunakan korelasi *Product Moment Pearson* dengan mengkorelasikan antara skor yang di dapat oleh peserta didik dengan skor total yang di dapat pada suatu butir angket dan soal¹⁰⁶. Tingkat validitas soal dapat dihitung menggunakan rumus:

Siregar, S. "Metode Penelitian Kuantitatif dilengkapi dengan Perbandingan Perhitungan Manual dan SPSS". Jakarta: Kencana, 2012.

$$r_{xy} = \frac{N \sum xy - (\sum x)(\sum y)}{\sqrt{\{(N(\sum x^2) - (\sum x)^2) - (\sum y)^2)\}}}$$

Keterangan:

 $r_{xy} =$ Koefisien Korelasi variabel X dan variabel Y

N = Banyaknya peserta tes

X = jumlah skor pertanyaan item

Y = jumlah skor total

Interpretasi terhadap nilai koefisien menggunakan r_{xy} menggunakan kriteria Nurgana dalam jakni, 2106:165 seperti pada tabel dibawah ini 107 :

Tabel 3.13 Interpretasi Terhadap Nilai Koefisien Korelasi r_{xy}

Rentang Nilai	Keterangan
$0.80 < r_{xy} \le 1.00$	Sangat Tinggi
$0.60 < r_{xy} \le 0.80$	Tinggi
$0.40 < r_{xy} \le 0.60$	Cukup
$0.20 < r_{xy} \le 0.40$	Rendah
$r_{xy} \le 0.20$	Sangat Rendah

Tingkat validitas soal dan angket dihitung menggunakan

SPSS Statistics v.26 menggunakan Corrected Item Total Correlation. Perhitungan yang didapat kemudian dibandingkan dengan tabel korelasi nilai r dengan taraf signifikansi 5% dengan kriteria pengujian dinyatakan valid apabila $r_{hitung} > r_{tabel}$ dinyatakan valid sedangkan apabila $r_{hitung} < r_{tabel}$ maka butir pernyataan tersebut tidak valid.

Sebelum instrumen penelitian digunakan maka dilakukan uji coba instrumen terlebih dahulu kepada peserta didik non sampel. Pada penelitian ini peneliti menggunakan kelas XII MIPA

¹⁰⁷ Jakni, 216.165

2 SMA Nuris Jember dengan jumlah peserta 30 siswa. Instrumen tersebut diuji cobakan dengan banyak 20 soal pretest-posttest dan 20 pernyataan angket minat belajar. Setelah diuji cobakan hasil dari uji coba instrumen tersebut diuji menggunakan SPSS v.26. hasilnya dapat dilihat sebagaimana pada tabel 3.14 dan data dan didapatkan 15 soal Pretest-Posttest dan 16 pernyataan yang bisa digunakan karena berkategori valid. Adapun hasil uji coba validitas soal angket minat belajar dapat dilihat pada tabel dibawah ini dengan rincian sebagai berikut:

Tabel 3.14 Hasil Uji Validitas Angket Minat Belajar Kelas Eksperimen

No	Corrected Item- Total	r-Tabel	Keterangan
	Correction		
1.	.673	0,3610	Valid
2.	.709	0,3610	Valid
3.	.443	0,3610	Valid
4.		0,3610	__ Valid
N5.V	CK311.401 ISLA	0,3610	Valid
- 6.	.584	0,3610	Valid
7.	\triangle .697	0,3610	Valid
8.	.662	0,3610	Valid
9.	.224	0,3610	Tidak Valid
10.	.643	0,3610	Valid
11.	.714	0,3610	Valid
12.	.331	0,3610	Tidak Valid
13.	.545	0,3610	Valid
14.	.178	0,3610	Tidak Valid
15.	.356	0,3610	Tidak Valid
16.	.662	0,3610	Valid
17.	.482	0,3610	Valid
18.	.658	0,3610	Valid
19.	.528	0,3610	Valid
20.	.380	0,3610	Valid

Berdasarkan tabel 3.14 uji validitas minat belajar kelas

eksperimen dan data lengkapnya dapat dilihat pada lampiran 24



poin A setelah dilakukan uji validitas instrumen tes menggunakan Corrected Item- Total Correction menunjukkan dari 20 item pernyataan terdapat 4 pernyataan berkategori tidak valid yaitu pada nomor 9,11,14, dan 15 artinya ke 4 pernyataan digugurkan dan tidak bisa digunakan sedangkan ke 16 pernyataan berkategori valid sehingga 16 item pernyataan inilah yang digunakan sebagai instrumen penelitian

Untuk uji validitas angket kelas Kontrol dapat dilihat pada tabel 3.15 dibawah ini:

Tabel 3.15 Hasil Uji Validitas Angket Minat Belajar Kelas Kontrol

No	Corrected Item- Total	r-Tabel	Keterangan
	Correction		
1.	.864	0,3610	Valid
2.	.317	0,3610	Tidak Valid
3.	.415	0,3610	Valid
4.	.706	0,3610	Valid
N5.V		0,3610	Valid
- 6.	.467	0,3610	- Valid
7.	A .546	△ 0,3610	Valid
8.	.762	0,3610	Valid
9.	I	0,3610	Valid
10.	.810	0,3610	Valid
11.	.777	0,3610	Valid
12.	.467	0,3610	Valid
13.	.849	0,3610	Valid
14.	.784	0,3610	Valid
15.	.784	0,3610	Valid
16.	.409	0,3610	Valid
17.	.864	0,3610	Valid
18.	.341	0,3610	Tidak Valid
19.	.089	0,3610	Tidak Valid
20.	.186	0,3610	Tidak Valid

Sumber: Diolah di SPSS v.26



Berdasarkan tabel 3.15 uji validitas angket minat belajar kelas kontrol dan data lengkapnya dapat dilihat pada lampiran 24 poin B setelah dilakukan uji validitas instrumen tes menggunakan Corrected Item-Total Correction menunjukkan dari 20 item pernyataan terdapat 4 pernyataan berkategori tidak valid yaitu pada nomor 2,18,19 dan 20 artinya ke 4 pernyataan digugurkan dan tidak bisa digunakan sedangkan ke 16 pernyataan berkategori valid sehingga 16 item pernyataan inilah yang digunakan sebagai instrumen penelitian.

> **Tabel 3.16** Hasil Uji Validitas Soal pretest-posttest

]	Item	R Tabel	Corrected Item- Total	Keterangan
			Correction	
	1.	0,3610	0, 681	Valid
	2.	0,3610	0, 219	Tidak Valid
	3.	0,3610	0, 533	Valid
T IN	4. 5.	0,3610	0, 543	Valid
P	15.V	0,3610	15LA 0, 587 EUEF	Valid
rh	6.	0,3610	0, 106	Tidak Valid
Н	7.	0,3610	0,663	Valid
-	8.	0,3610	0, 533	Valid
	9.	0,3610	0, 650	Valid
	10.	0,3610	0, 673	Valid
	11.	0,3610	0, 792	Valid
	12.	0,3610	0, 219	Tidak Valid
	13.	0,3610	0, 694	Valid
	14.	0,3610	0, 673	Valid
	15.	0,3610	0, 681	Valid
	16.	0,3610	0, 309	Tidak Valid
	17.	0,3610	0, 555	Valid
	18.	0,3610	0, 368	Valid
	19.	0,3610	0, 121	Tidak Valid
	20.	0,3610	0, 512	Valid



Berdasarkan tabel 3.16 hasil uji validitas soal *pretest- posttest* dan data lengkapnya dapat dilihat pada lampiran 25 setelah
dilakukan uji validitas instrumen tes menggunakan *Corrected Item- Total Correction* menunjukkan dari 20 item soal terdapat 5 soal
berkategori tidak valid yaitu pada nomor 2,6,12,16 dan 19 artinya
ke 5 soal digugurkan dan tidak bisa digunakan sedangkan ke 15
soal berkategori valid sehingga 15 item soal inilah yang digunakan
sebagai instrumen penelitian.

b) Uji Reliabilitas

Uji reliabilitas merupakan uji yang dilakukan untuk mengukur tingkat keajegan atau kekonsistenan suatu soal tes¹⁰⁸.

Dengan kata lain uji reliabilitas digunakan untuk mengetahui ketepatan suatu instrumen pengukuran dalam penelitian. Instrumen yang baik adalah instrumen yang valid dan reliabel¹⁰⁹. Angket dikatakan valid jika menggambarkan tujuan dari penelitian tersebut.

Instrument yang reliabel adalah instrument yang bila digunakan berkali-kali akan menghasilkan data yang sama. Apabila data tidak valid maka harus instrumen harus direvisi. Uji reliabel dilakukan dengan cara menyebarkan angket kepada responden, kemudian hasil skornya diukur korelasinya antara skor jawaban pada butir soal yang sama menggunakan *SPSS versi 26*

¹⁰⁸ Jakni, 2016

¹⁰⁹ Sugiyono, 2019

menggunakan perhitungan Cronbach Alpha.

Berikut rumus *Cronbach Alpha* yang digunakan untuk mengukur reliabilitas instrumen dalam penelitian ini¹¹⁰:

$$r_{11} = \left[\frac{K}{K-1}\right] \left[1 - \sum \sigma_{\sigma_t^2}^{\frac{2}{B}}\right]$$

Keterangan:

 r_{11} : Koefisien reliabilitas instrument

K: Jumlah butir pertanyaan

 $\sum \sigma \frac{2}{b}$: total varian butir

 $\sigma \frac{2}{t}$: varian total

Hasil jawaban responden pada penelitian ini diolah menggunakan bantuan *SPSS v.26*. Untuk mengetahui tingkat keandalan *Cronbach Alpha* dapat dilihat pada tabel di bawah ini:

Tabel 3.17
Koefisien korelasi *Cronbach Alpha*

Koefisien Korelasi Korelasi		Interpretasi Validitas
$0.90 \le r \le 1,00$	Sangat Tinggi	Sangat Tepat/ Sangat Baik
$0.70 \le r \le 0.90$	Tinggi	Tepat/Baik
$0,40 \le r \le 0,70$	Sedang	Cukup Tepat/ Cukup Baik
$0,20 \le r \le 0,40$	Rendah	Tidak Tepat/ Buruk
$R_{11} < 0.20$	Sangat Rendah	Sangat Tidak Tepat/
		Sangat Buruk

Sumber: Lestari, Yudhanegara, 2015¹¹¹.

Perhitungan reliabilitas ini dilakukan pada angket yang sudah valid. Berdasarkan hasil perhitungan uji reliabilitas yaitu *Cronbach Alpha* menggunakan bantuan program *SPSS v.26*.

¹¹⁰ Jakni, 2016. 165

¹¹¹Lestari, Karunia Eka Molhammad, Yudhanegara,. *Penelitian Pendidikan Matematika*.(Bandung: Pt Refika Aditama. 2015).

Berikut disajikan data tabel mengenai uji reliabilitas :

Tabel 3.18 Uii Reliabilitas Angket kelas kontrol dan eksperimen

Reability Statistic			
Cronbach Alpha N of Item			
Angket	0,992	30	
kontrol			
Angket	0,739	30	
Eksperimen			

Sumber: Diolah di SPSS V.26

Tabel 3.19 Uii Reliabilitas Pretest-Posttest

Reliability Statistic			
Cronbach Alpha N of Item			
0,882	30		

Sumber: Diolah di SPSS V.26

Berdasarkan Tabel 3.18 dan tabel 3.19, data lengkapnya dapat dilihat pada lampiran 24 dan 25 hasil uji reliabilitas pretestposttest hasil soal Pretest-posttest sebesar 0,882 dengan kategori baik, sedangkan pada angket minat belajar kelas kontrol sebesar 0,992 dengan kategori sangat baik dan pada kelas eksperimen sebesar 0,739 dengan kategori baik.

Uji taraf kesukaran

Uji taraf kesukaran butir dilakukan dengan maksud untuk dapat membedakan mana butir yang masuk dalam kriteria mudah, sedang, dan sukar. Untuk menganalisa uji taraf kesukaran butir dilakukan dengan memperhitungkan banyak yang menjawab butir tersebut dengan benar¹¹². Tingkat kesukaran pada masing-masing

digilib.uinkhas.ac.id digilib.uinkhas.ac.id digilib.uinkhas.ac.id digilib.uinkhas.ac.id

¹¹² Candiasa, I. M, Pengujian Instrumen Penelitian Disertai Aplikasi ITEMAN dan BIGSTEP.

butir soal dihitung dengan rumus:

$$I = \frac{B}{N}$$

Keterangan:

Ι = Indeks kesukaran butir

= Banyak<mark>nya jumlah s</mark>iswa yang menjawab dengan benar В

N = jumlah siswa yang mengikuti tes

Kriteria interpretasi tingkat kesukaran digunakan menurut pendapat¹¹³.

> **Tabel 3.20** Kriteria tingkat Kesukaran

Tingkat Kesukaran	Kategori		
0.00 - 0.29	Sukar		
0,30-0,70	Sedang		
0,71 - 1,00	Mudah		

Adapun tingkat kesukaran pada instrumen penelitian disajikan pada tabel 3.21 berikut:

> **Tabel 3.21** Hasil Interpretasi Nilai DP

No	TK	Interprestasi
ER	0,83	A Mudah
-2-	0,8	Mudah
3	0,83	Mudah
4	0,86	Mudah
5	0,67	Sedang
6	L 10,8 L	L I Mudah
7	0,5	Sedang
8	0,76	Mudah
9	0,28	Sukar
10	0,76	Mudah
11	0,6	Sedang
12	0,83	Mudah
13	0,63	Sedang
14	0,4	Sedang
15	0,8	Mudah

Sumber: Data diolah menggunakan SPSS V.26

Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha. 2010.

¹¹³ Arikunto, S. *Prosedur Penelitian, Suatu Pendekatan Praktek*. (Jakarta: Rinneka Cipta. 1999).

Berdasarkan tabel 3.21, data lengkapnya dapat dilihat pada lampiran 26, dari hasil uji kesukaran instrumen tes hasil belajar siswa menunjukkan terdapat 9 soal berkategori mudah yaitu soal no 1,2,3,4,6, 8,10, 12, dan 15 soal berkategori sedang sebanyak 5 dengan nomor 5,7,11,13, dan 14 sedangkan soal berkategori sukar berjumlah 1 item yaitu pada nomor soal 9.

d) Uji daya beda

Uji daya beda soal dilakukan untuk mengetahui soal yang dapat membedakan peserta didik dalam kelompok yang berkemampuan tinggi dengan peserta didik berkemampuan rendah. Sebelum dilakukan uji daya beda, dilakukan pengurutan data berdasarkan skor yang diperoleh peserta didik dari nilai tertinggi sampai nilai terendah. Daya beda soal adalah kemampuan soal untuk membedakan antara peserta didik yang pandai dengan peserta didik yang kurang pandai. Perhitungan daya pembeda (D) dilakukan dengan langkah sebagai berikut:

- (1) Para siswa didaftarkan pada sebuah peringkat di tabel.
- (2) Dibuat pengelompokan siswa dalam dua kelompok, yaitu kelompok atas terdiri dari 50% dari seluruh siswa yang mendapat skor rendah. Rumus yang digunakan adalah sebagai berikut:

$$D = \frac{nB_A}{n_A} - \frac{nB_B}{n_B}$$

Keterangan:

Nb_A = Jumlah subjek yang menjawab betul pada kelompok atas

Nb_b = Jumlah subjek yang menjawab betul pada kelompok bawah

 $N_A = \text{jumlah subjek kelompok atas}$

 N_B = jumlah subjek kelompok bawah¹¹⁴.

Berikut interpretasi nilai pembeda yang mengacu pada pendapat Ruseffendi dalam jakni yaitu¹¹⁵:

Tabel 3.22 Interpretasi Daya Beda

Rentang Nilai	Keterangan
0, 40 atau lebih	Sangat Baik
0,30-0,39	Cukup Baik
0,20-0,29	Minimum
0,19	Jelek

Adapun Rincian hasil perhitungan daya pembeda instrumen

tes soal pilihan ganda adalah sebagai berikut:

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI Nilai Daya Beda Instrumen Soal

No	DP	Interprestasi
1	0,681	Sangat Baik
2	0,533	Sangat Baik
3	0, 543	Sangat Baik
4	0, 587	Sangat Baik
5	0, 663	Sangat Baik
6	0, 533	Sangat Baik
7	0, 650	Sangat Baik
8	0, 673	Sangat Baik
9	0, 792	Sangat Baik
10	0, 694	Sangat Baik
11	0, 673	Sangat Baik
12	0, 681	Sangat Baik

¹¹⁴ Agung, Wahyu, Panduan SPSS 17.0 Untuk Mengolah Penelitian Kuantitatif. (Yogyakarta: Graha Ilmu. 2010).

¹¹⁵ Jakni, Metodologi Penelitian Eksperimen Bidang Pendidikan. Bandung: Alfabeta. 2016.

No	DP	Interprestasi
13	0, 555	Sangat Baik
14	0, 368	Cukup Baik
15	0, 512	Sangat Baik

Sumber: Diolah di SPSS V.26

Berdasarkan tabel 3.23 uji daya beda soal, data lengkapnya dapat dilihat pada lampiran 27 menunjukkan hasil uji daya beda (DP) bahwa soal tes yang memiliki kategori sangat baik sebanyak 14 soal dengan nomor soal 1,3,4,5,6,7,8,9, 10, 11, 12, 13, dan 15 sedangkan butir soal yang memiliki kategori cukup baik sebanyak 1 butir soal yaitu pada nomor soal 14. Pada penelitian ini butir soal sebanyak 15 soal dapat digunakan menjadi instrumen penelitian karena butir soal berkategori sangat baik dan cukup baik.

Berdasarkan hasil uji kelayakan instrumen berupa validitas, reliabilitas, tingkat kesukaran dan daya beda soal. Peneliti sajikan tabel rekapitulasi kelayakan soal untuk mempermudah penelitian:

Hasil Rekapitulasi Instrumen Tes

No	Validitas	Reliabilitas	Tingkat	Daya	Keterangan
			kesukaran	Pembeda	
1	Valid	Reliabel	Mudah	Sangat Baik	Dapat
					digunakan
2	Valid	Reliabel	Mudah	Sangat Baik	Dapat
					digunakan
3	Valid	Reliabel	Mudah	Sangat Baik	Dapat
					digunakan
4	Valid	Reliabel	Mudah	Sangat Baik	Dapat
					digunakan
5	Valid	Reliabel	Sedang	Sangat Baik	Dapat
					digunakan
6	Valid	Reliabel	Mudah	Sangat Baik	Dapat
					digunakan
7	Valid	Reliabel	Sedang	Sangat Baik	Dapat

No	Validitas	Reliabilitas	Tingkat	Daya	Keterangan
			kesukaran	Pembeda	
					digunakan
8	Valid	Reliabel	Mudah	Sangat Baik	Dapat
		4			digunakan
9	Valid	Reliabel	Sukar	Sangat Baik	Dapat
					digunakan
10	Valid	Reliabel	Mudah	Sangat Baik	Dapat
					digunakan
11	Valid	Reliabel	Sedang	Sangat Baik	Dapat
					digunakan
12	Valid	Reliabel	Mudah	Sangat Baik	Dapat
					digunakan
13	Valid	Reliabel	Sedang	Sangat Baik	Dapat
					digunakan
14	Valid	Reliabel	Sedang	Cukup Baik	Dapat
					digunakan
					dengan revisi
15	Valid	Reliabel	Mudah	Sangat Baik	Dapat
					🛾 digunakan

Sumber: Data diolah di SPSS V.26

Berdasarkan tabel 3.24 yang mana data lengkapnya dapat dilihat pada lampiran 24, 25, 26, dan 27 data rekapitulasi tersebut dapat disimpulkan bahwa semua butir soal dapat digunakan sebagai

instrumen tes hasil belajar.

F. Analisis Data

Pada penelitian ini menggunakan analisis deskriptif, dan uji statistik inferensial. Statistik deskriptif adalah statistik yang digunakan untuk menganalisis data dengan cara mendeskripsikan atau menggambarkan data yang telah terkumpul sebagaimana adanya tanpa bermaksud membuat kesimpulan yang berlaku untuk umum atau generalisasi¹¹⁶. Statistik inferensial adalah teknik statistik yang digunakan untuk menganalisis data

¹¹⁶ Sugiyono. Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D. (Bandung: Alfabeta. 2013).

sampel dan hasilnya diberlakukan untuk populasi. Peneliti memilih menggunakan teknik ini karena pengambilan sampel dilakukan dengan cara *Purposive Sampling*. Statistik inferensial cocok digunakan apabila sampel diambil dari populasi yang jelas¹¹⁷. Selain ditentukan oleh akurasi data yang dikumpulkan, kualitas dari hasil penelitian ilmiah juga ditentukan oleh kesesuaian teknik analisis data yang digunakan¹¹⁸. Terdapat dua teknik analisis data yang digunakan dalam penelitian ini, yaitu:

1. Analisis Deskriptif

Analisis Deskriptif adalah statistik yang digunakan untuk menganalisis data dengan cara mendeskripsikan atau menggambarkan data yang telah terkumpul sebagaimana adanya tanpa bermaksud membuat kesimpulan yang berlaku untuk umum atau generalisasi¹¹⁹. Tujuan dari analisis deskriptif yaitu untuk membuat gambaran secara sistematis data yang faktual dan akurat mengenai fakta-fakta serta hubungan antar fenomena yang sedang diselidiki ataupun yang diteliti. Analisis deskriptif juga bertujuan untuk mencari kuatnya hubungan antara variabel melalui analisis korelasi, prediksi dengan analisis regresi dan membuat perbandingan dengan membandingkan mean data sampel dan populasi.

Analisis deskriptif pada penelitian ini menggunakan kelas kategori dengan 5 kategori, kategori yang digunakan dalam penelitian ini diantaranya adalah sangat tinggi, tinggi, sedang, rendah, dan sangat

¹¹⁷ Sugiyono. Metode Penelitian Pendidikan (Edisi ke-8). (Bandung: AIFABETA.2019).

Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D* (edisi ke-2). (Bandung: ALFABETA. 2014).

¹¹⁹ Sugiyono, Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D.

rendah. Tujuan penggunaan kategori ini adalah untuk mendapatkan pemahaman yang lebih baik tentang data dan menarik kesimpulan. Dengan menggunakan persentase sebagai berikut:

$$P = \frac{f}{N} \times 100\%$$

Keterangan:

P : Persentase

F: Frekuensi/jumlah jawaban responden

N : Jumlah Responden

a. Angket minat belajar siswa

Angket minat belajar, jumlah item pernyataan, untuk skor tertinggi diperoleh adalah jumlah item dikalikan dengan skor tertinggi. Pada penelitian ini setelah dilakukan uji validasi dari 20 item pernyataan terdapat 4 soal yang digugurkan. Sehingga diperoleh hasil $16 \times 5 = 80$ dan

Tingkat Pencapaian Skor pada Variabel Minat Belajar

8				
No	Tingkat Pencapaian Skor	Kategori		
1. J	68-80	Sangat Tinggi		
2.	55-67	Tinggi		
3.	42-54	Sedang		
4.	29-41	Rendah		
5.	16-28	Sangat Rendah		

b. Instrumen Tes (*Pretest-Posttest*)

Pretest-Posttest adalah penelitian yang mengevaluasi kemampuan siswa sebelum dan sesudah pembelajaran pada materi sistem ekskresi. Tes ini terdiri dari 15 item pertanyan pilihan ganda

untuk menilai pemahaman siswa terhadap materi pembelajaran. Kriteria penilaian untuk tes tersedia dalam tabel berikut ini:

Tabel 3.26 Tingkat Pencapaian Variabel Hasil Belajar Siswa

No	Tingkat Pencapaian Skor	Kategori
1.	81-100	Sangat Tinggi
2.	61-80	Tinggi
3.	41-60	Sedang
4.	21-40	Rendah
5.	0-20	Sangat Rendah

2. Analisis Inferensial

Analisis inferensial adalah teknik statistik yang digunakan untuk menganalisis data sampel dan hasilnya diberlakukan untuk populasi. Statistik ini cocok digunakan bila sampel diambil dari populasi yang jelas¹²⁰.

Analisis statistik juga disebut sebagai statistik probabilitas, karena kesimpulan yang diberlakukan untuk populasi berdasarkan data sampel itu kebenarannya bersifat peluang (probability)¹²¹

Analisis inferensial terbagi menjadi dua yaitu, statistik parametrik dan non parametrik. Dalam penelitian eksperimen penggunaan kedua statistik tersebut harus melewati uji normalitas dan uji homogenitas data terlebih dahulu¹²². Penelitian ini menggunakan jenis penelitian statistik parametrik. Pada penelitian ini menggunakan uji Z karena sampel lebih dari 30 dan dengan syarat data berdistribusi normal. Selain itu, analisis u Mann Whitney juga akan digunakan apabila data tidak berdistribusi

¹²⁰ Sugiyono. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D. (Bandung: Alfabeta. 2017).

¹²¹ Sugiyono, Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D.
122 Jakni,2016. 123

normal. Namun sebelum melangkah pada pengujian hipotesis tersebut, maka diperlukan uji prasyarat berupa uji normalitas dan uji homogenitas.

1) Uji prasyarat analisis

a) Uji Normalitas

Uji normalitas dilakukan untuk mengetahui apakah sampel yang digunakan berdistribusi normal atau tidak¹²³. Uji normalitas data dapat dihitung menggunakan SPSS V.26 Pada penelitian menggunakan uji Kolmogorov Smirnov, uji ini gunakan karena data penelitian > 50. Uji ini digunakan karena lebih sederhana dan tidak menimbulkan perbedaan pendapat di antara satu pengamat dengan pengamat lainnya. Uji normalitas ini selain menggunakan SPSS juga dapat menggunakan perhitungan manual menggunakan rumus:

$$Z = \frac{Xi - X}{Sd}$$
S ISLAM NEGER

AD SIDDIQ

Xi = Nilai/data

X = Rata-rata (mean)

 $Sd = Standar Deviasi^{124}$

b) Uji Homogenitas

Uji homogenitas digunakan untuk mengetahui bahwa kelompok- kelompok yang membentuk sampel berasal dari populasi

 $^{^{123}}$ Jakni, Metodologi Penelitian Eksperimen Bidang Pendidikan. 124 Jakni.97

yang sama¹²⁵. Pada penelitian ini menggunakan rumus ragam/varians yaitu sebagai berikut.

$$F_{hitung} = rac{Varians\ terbesar}{Varians\ terkecil}$$

Keterangan:

Jika F hitung ≤ F tabel maka dapat dikatakan homogen Jika F hitung ≥ F tabel maka dapat dikatakan tidak homogeny

- Uji Hipotesis c)
 - 1) Melakukan uji statistik uji Z

Pengujian hipotesis pada penelitian ini menggunakan uji Z. uji Z dapat dilakukan dengan syarat data berdistribusi normal. Uji Z dapat dihitung menggunakan SPSS Statistics Versi 26. Pengujian hipotesis diterima apabila Z_{hitung} > Z_{tabel}. Uji Z dapat dilakukan menggunakan rumus sebagai berikut:

Keterangan:

X = Banyak data yag termasuk kategori hipotesis

N = Banyaknya data

P = Proporsi pada hipotesis

Hipotesis:

Jika $Z_{hitung} < Z_{tabel}$, maka H_a diterima dan H_0 ditolak.

Jika $Z_{hitung} > Z_{tabel}$, maka H_a ditolak dan H_0 diterima.

digilib.uinkhas.ac.id digilib.uinkhas.ac.id digilib.uinkhas.ac.id digilib.uinkhas.ac.id

¹²⁵ Noor, J. "Metodologi Penelitian: Skripsi, Tesis, Disertas, dan Karya Ilmiah." (edisi ke-1). (2011)

2) Melakukan uji *U Mann-Whitney*

Analisis uji *U Mann-Whitney* dapat digunakan apabila data tidak berdistribusi normal. Sebelum melakukan uji *Mann Whitney* harus dilakukan uji normalitas data terlebih dahulu. Adapun rumus uji *U Mann-Whitney* sebagai berikut:

$$U_1 = n_1 \cdot n_2 + \frac{n_1 (n_{1+1})}{2} - R_1$$

$$U_1 = n_1 \cdot n_2 + \frac{n_{1(n_{1+1})}}{2} - R_2$$

Keterangan:

N_{1:} jumlah sampel 1

N₁: Jumlah sampel 2

 $U_1 = jumlah peringkat 1$

 $U_2 = jumlah peringkat 2$

 R_1 = jumlah rangking pada sampel n1

 $R_2 = jumlah rangking pada sampel n2$ NEGERI

Hipotesis:

Jika $U_{\text{hitung}} < U_{\text{tabel}}$ maka H_a diterima H_0 ditolak.

Jika $U_{\text{hitung}} > U_{\text{tabel}}$ maka H_{a} ditolak H_{0} diterima.

BAB IV

PENYAJIAN DATA DAN ANALISIS

A. Gambaran Obyek Penelitian

Gambaran objek penelitian adalah semua yang mendukung dengan tema penelitian yang dilakukan seperti gambaran umum lembaga yang diteliti yaitu SMA Nuris Jember beserta visi, misi, dan tujuan yang berkaitan. Berikut uraian visi, misi, dan tujuan SMA Nuris Jember.

1. Identitas Sekolah

a. Nama Sekolah : SMA Nuris Jember

Nomor Statistik

NPSN : 20523800

Alamat lengkap sekolah : Jl panggandaran No. 48 Plinggan,

Antirogo, kec Sumbersari kab Jember

1) Jalan/desa/kelurahan : Jl Panggandaran No. 48 Plinggan, Antirogo

Kecamatan Sumber Sari

3) Kabupaten

Akreditasi : A

Jenjang Pendidikan : SMA

Sejarah singkat berdirinya sekolah

SMA Nuris Jember merupakan sekolah di bawah naungan yayasan yang didirikan oleh KH. Muhyidin Abdusshomad yang didirikan pada tanggal 8 agustus 1981. Pada awalnya beliau mendirikan sekolah menengah pertama dan bisa dikatakan sukses. Setelah sukses mendirikan SMP Nuris (1981) banyak wali murid yang menginginkan putra-putrinya melanjutkan ke jenjang yang lebih tinggi yaitu SMA dengan syarat tetap mondok di pesantren. Beliau menyadari kebutuhan masyarakat dan wali santri akhirnya beliau mendirikan SMA Nuris pada tahun 1989. Tujuan utama pendirian SMA Nuris adalah menjadi wadah bagi pelajar lulusan SMP untuk mendalami berbagai bidang ilmu, khususnya ilmu agama dan ilmu umum. Perjalanan selama 25 tahun ini telah membawa perubahan dan performa serta meningkatkan kualitas sesuai dengan kondisi zaman dengan masing-masing gaya kepemimpinan yang berbeda. Berikut sejarah kepemimpinan kepala SMA Nuris dari masa ke masa yaitu:

- a. Ponco Setiono Basa Bakti
- Drs. Achmad Nur salim
- Ahmad Sahlan
- Drs. Haryono SITAS ISLAM NEGERI

AD SIDDIQ Suwandi, S. Pd

- Muh Soleh Samroji
- Muhammad faisol, M.Ag
- Robith Qoshidi, Lc

Kepala sekolah terakhir yaitu gus robith Qoshidi, Lc terus berinovasi dengan membentuk LBB (lembaga bimbingan belajar) untuk meningkatkan kualitas dan mencetak siswa yang berprestasi, membentuk M-Sains (Madrasah Sains) untuk memperkuat pengetahuan ilmu sains yang berhasil mencetak kejuaran lomba tingkat nasional maupun internasional.

SMA Nuris memiliki dua jurusan yaitu jurusan MIPA dan IPS yang terdiri dari 3 kelas untuk X MIPA, dua kelas untuk X IPS, 3 kelas untuk XI MIPA dan 3 kelas untuk XI IPS dan 3 kelas untuk XII MIPA dan 2 kelas untuk XII IPS. SMA Nuris juga memiliki laboratorium biologi, laboratorium fisika, laboratorium kimia, laboratorium komputer, musholla, perpustakaan, lapangan yang luas, masjid serta beberapa kantin.

3. Visi dan Misi

a. Visi

Menciptakan insan yang bertakwa, berakhlak mulia, berdaya saing global, dan siap menjadi pemimpin masa depan.

b. Misi VERSITAS ISLAM NEGERI

- 1) Menanamkan keimanan dan ketaqwaan melalui pengalaman ajaran agama dalam kegiatan belajar mengajar
 - 2) Menerapkan pembelajaran 21 yaitu 4C (Critical Thinking, Creativity, Collaboration, dan Communication)
 - 3) Menerapkan proses pembelajaran dengan mengerjakan soal-soal **HOTS**
 - 4) Mengadakan bimbingan belajar dalam meningkatkan nilai US dan persiapan masuk perguruan tinggi

- 5) Mengadakan pembinaan dalam mencapai prestasi akademis dan non akademis melalui kegiatan ekstrakurikuler
- 6) Meningkatkan kompetensi pendidik dan kependidikan
- 7) Mengoptimalkan fasilitas belajar yang memadai
- 8) Mengadakan pembinaan untuk membentuk pribadi yang berpengetahuan dan berwawasan global, melalui peningkatan minat baca, pemanfaatan teknologi informasi, kegiatan ilmiah dan peningkatan kemampuan bahasa inggris.

4. Tujuan

Adapun tujuan pendidikan SMA Nuris Jember adalah sebagai berikut:

- a. Menghasilkan lulusan yang beriman dan bertaqwa kepada Allah S.W.T
- b. Menghasilkan lulusan yang berakhklak mulia sesuai dengan ajaran agama islam
- c. Menghasilkan peserta didik yang berprestasi dalam kegiatan olimpiade baik tingkat kabupaten, provinsi maupun nasional
 - d. Menghasilkan lulusan yang berilmu pengetahuan, berprestasi, dan mampu berkompetisi untuk memasuki perguruan tinggi
 - e. Menghasilkan lulusan yang mampu bersaing di abad 21
 - f. Menghasilkan lulusan sebagai calon pemimpin bangsa yang berkarakter kuat sesuai dengan profil pelajar pancasila

5. Jumlah siswa kelas XI MIPA SMA Nuris Jember

Adapun jumlah siswa kelas XI MIPA SMA Nuris Jember tahun pelajaran 2023 – 2024 adalah sebagai berikut:

Tabel 4.1 Jumlah siswa ke<mark>las XI MIPA SMA Nuris Jember</mark>

Kelas	Banyak siswa
XI MIPA 1	34
XI MIPA 2	31
XI MIPA 3	31
Jumlah	96

B. Penyajian Data

Penelitian ini merupakan penelitian eksperimen dimana terdapat dua desain pengajaran yang berbeda yang diterapkan pada kelas yang berbeda dengan kemampuan yang relatif sama yaitu kelas kontrol dan kelas eksperimen.

Dalam penelitian ini terdapat dua variabel yaitu metode Teams Games Tournament (TGT) sebagai variabel bebas (X), minat belajar dan hasil belajar sebagai variabel terikat (Y). Penelitian ini bertujuan untuk memperoleh data pengaruh metode Teams Games Tournament (TGT) berbantuan media Question Card terhadap minat belajar dan hasil belajar pada materi sistem ekskresi kelas XI MIPA. Populasi dalam penelitian ini berjumlah 96 siswa, sampel yang diambil menggunakan teknik Purposive Sampling, cara pengambilan data dengan melihat hasil belajar siswa yang memiliki nilai ratarata yang sama. Dari seluruh unit kelas XI MIPA di SMA Nuris Jember terpilih 2 sebagai kelas MIPA 2 sebagai kelas eksperimen dan kelas XI MIPA 3 sebagai kelas kontrol jumlah sampel yang dipilih sebanyak 62 siswa. Data yang diperoleh oleh peneliti merupakan data primer yang diperoleh langsung oleh peneliti. Data berupa angket minat belajar didapat dari penyebaran angket yang disebarkan kepada siswa kelas XI MIPA 2 dan XI MIPA 3 SMA Nuris Jember. Sedangkan data yang digunakan untuk hasil belajar sebelum dan sesudah perlakuan/treatment berupa nilai *Pretest* dan *Posttest* yang diberikan langsung oleh peneliti.

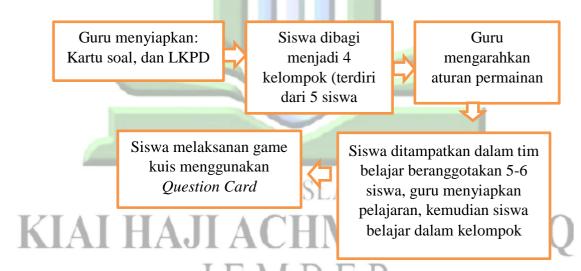
Penelitian dilakukan pada tanggal 02 Februari 2023 sampai 14 februari 2023. Kegiatan penelitian ini dimulai dengan penyerahan surat penelitian dimulai pada tanggal 02 februari 2023 dengan menyerahkan surat penelitian kepada sekolah kemudian dilanjutkan menemui ibu Winda Dwi Astuti selaku guru biologi kelas XI untuk melakukan koordinasi terkait izin untuk melakukan treatment di kelas XI MIPA. Kemudian pada tanggal 03 februari 2032 peneliti melakukan uji coba instrumen soal dan angket minat belajar dengan jumlah 30 siswa, adapun data lengkapnya dapat dilihat pada lampiran 4. Tanggal 4 februari 2032 dilakukan penyebaran *Pretest* pada kelas sampel, kemudian peneliti melakukan validasi RPP kepada guru Biologi. Dilanjutkan pada tanggal 7 februari 2023 peneliti mengadakan pertemuan pertama pada kelas eksperimen dan kontrol.

Pada tanggal 10 februari 2032 peneliti mengadakan pertemuan kedua pada kelas kontrol. Dilanjutkan pada tanggal 11 februari 2032 peneliti mengadakan pertemuan ke dua pada kelas eksperimen dan dilanjutkan mengadakan pertemuan ke tiga pada kelas kontrol. Pada tanggal 13 februari 2023 peneliti mengadakan pertemuan ke tiga pada kelas eksperimen dan

dilanjutkan menyebar soal Posttest dan angket minat belajar pada kelas kontrol. Dilanjutkan pada tanggal 14 februari 2023 peneliti menyebar soal Posttest dan angket minat belajar pada kelas eksperimen dan dilanjutkan meminta surat selesai melakukan penelitian sekaligus permohonan data sekolah sebagai pelengkap data penelitian.

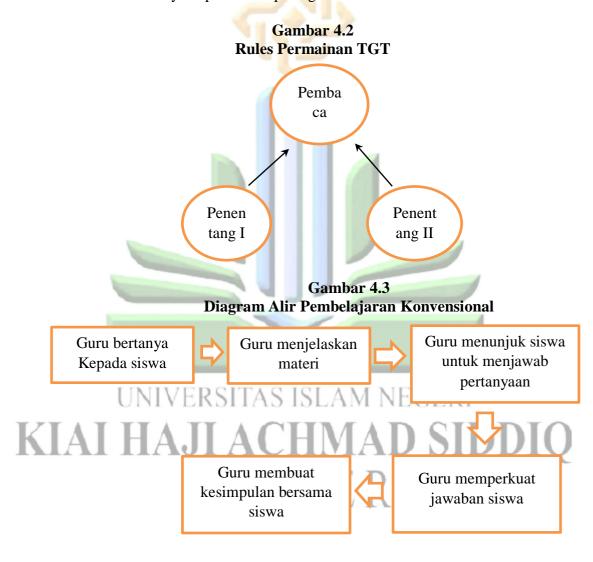
Peneliti sajikan diagram alir proses pembelajaran Team Games Tournament (TGT) untuk mempermudah pembaca sebagai berikut:

Gambar 4.1 Gambar Diagram Alur Pembelajaran



Dalam satu permainan terdiri dari: kelompok pembaca, kelompok penentang I, penentang II, dan penentang III. Kelompok pembaca bertugas (1)mengambil kartu bernomor dan mencari pertanyaan pada media Question Card, (2) membaca pertanyaan dengan keras, dan (3) memberi jawaban. Kelompok penentang ke I bertugas: menyetujui pembaca atau memberi jawaban yang berbeda. Penentang ke II bertugas: menyetujui pembaca atau memberi jawaban yang berbeda. Penentang ke III bertugas menyetujui pembaca atau memberi jawaban berbeda dan mengecek lembar jawaban. Kegiatan ini dilakukan secara bergiliran¹²⁶

Gambar rulesnya dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Setelah selesai penelitian dan telah sesuai dengan pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini, yaitu menggunakan instrumen perlakuan, angket dan tes, maka peneliti menyajikan data dari hasil

Trianto, Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif: Konsep Landasan dan Implementasinya Pada Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (Jakarta: Kencana, 2010).

lapangan yang berkaitan dan mendukung penelitian ini dengan tiga metode pengambilan data tersebut.

Data dari hasil angket minat belajar dan pretest-posttest, instrumen perlakuan dan angket berupa nilai penelitian yang akan disajikan dalam bentuk tabel sebagai berikut:

Tabel 4.2

Hasil penelitian minat belajar kelas eksperimen dan kelas kontrol					
No	Nama		sperimen		Kontrol
		Sebelum	Sesudah	Sebelum	Sesudah
		Treatment	Treatment	Treatment	Treatment
1.	Resp 1	41	45	35	45
2.	Resp 2	40	50	45	56
3.	Resp 3	42	60	42	54
4.	Resp 4	41	62	33	51
5.	Resp 5	51	70	49	55
6.	Resp 6	46	73	46	50
7.	Resp 7	43	47	43	51
8.	Resp 8	38	60	38	45
9.	Resp 9	33	56	32	40
10.	Resp 10	39	68	39	51
11.	Resp 11	R C 49 A C	[5] 62 // /	I = (32 R)	50
12.	Resp 12	43	60	27	45
13.	Resp 13	39	60	39	49
14.	Resp 14	27	53	47	48
15.	Resp 15	- 41	56	41	47
16.	Resp16	42	K 57-	42	50
17.	Resp 17	J 137 1V1	60-11	37	41
18.	Resp 18	45	56	45	56
19.	Resp 19	41	42	41	48
20.	Resp 20	39	65	39	51
21.	Resp 21	40	61	20	47
22.	Resp 22	31	59	31	48
23.	Resp 23	23	46	32	45
24.	Resp 24	37	47	41	49
25.	Resp 25	44	51	44	49
26.	Resp 26	51	61	30	36
27.	Resp 27	44	38	35	50
28.	Resp 28	39	63	28	48
29.	Resp 29	37	54	29	51
30.	Resp 30	43	62	37	46

No	Nama	Kelas Eksperimen		Kelas I	Kontrol
		Sebelum	Sesudah	Sebelum	Sesudah
		Treatment	Treatment	Treatment	Treatment
31.	Resp 31	38	60	38	61
	Rata-	40,13	56,90	37,32	48,81
	Rata				

Berdasarkan tabel 4.2 menunjukkan nilai rata-rata angket minat belajar, data lengkapnya dapat dilihat pada lampiran 13,14,15 dan 16. Pada kelas eksperimen sebelum perlakuan yaitu sebesar 40,13 dan setelah perlakuan diperoleh hasil sebesar 56,90. Sedangkan pada kelas kontrol sebelum perlakuan diperoleh hasil sebesar 37,32 dan setelah perlakuan diperoleh hasil sebesar 48,8i.

Tabel 4.3 Hasil Penelitian pretest dan posttest kelas kontrol dan kelas eksperimen

No	Kelas Eksperimen		Kelas Kontrol	
	Pretest	Posttest	Pretest	Posttest
Siswa 1	53	87	40	73
Siswa 2	33	87	27	53
Siswa 3	40	80	40	73
Siswa 4	27	80	20	67
Siswa 5	MIW40RSI	TA (87 C	AM N32 GER	67
Siswa 6	53	87	47	73
Siswa 7	40	80_	40	67
Siswa 8	1 27 1 1	73	17140	60
Siswa 9	33 T T	80	D 53	67
Siswa 10	40	/73	40	53
Siswa 11	53	73	27	60
Siswa 12	60	93	60	80
Siswa 13	73	80	40	73
Siswa 14	40	73	60	67
Siswa 15	27	80	40	80
Siswa 16	53	73	33	60
Siswa 17	60	87	53	67
Siswa 18	53	73	47	53
Siswa 19	40	80	60	80
Siswa 20	60	87	47	53
Siswa 21	40	73	53	60
Siswa 22	47	80	40	67

No	Kelas Eksperimen		Kelas K	ontrol
	Pretest	Posttest	Pretest	Posttest
Siswa 23	47	87	47	73
Siswa 24	20	80	60	80
Siswa 25	66	93	47	73
Siswa 26	53	87	60	80
Siswa 27	47	73	47	53
Siswa 28	47	93	53	80
Siswa 29	53	80	33	60
Siswa 30	53	67	40	67
Siswa 31	33	80	47	67
Total	1411	2479	1401	2079
Rata-rata	45,71	79,97	44,32	67,06

Berdasarkan tabel 4.3, data lengkapnya dapat dilihat pada lampiran 17,18,19,dan 20 menunjukkan bahwa hasil rata-rata Pretest kelas eksperimen yaitu sebesar 45,7 dengan nilai Posttest sebesar 79,9. Sedangkan pada kelas kontrol nilai rata-rata sebesar 44,3 dan nilai Posttest yaitu sebesar 66,8

C. Analisis dan Pengujian Hipotesis

- 1. Distribusi Frekuensi
 - Distribusi Frekuensi Minat Belajar

Distribusi Frekuensi Pre Minat Belajar Siswa Kelas Eksperimen

Kategori Jumlah Persentase Sangat Tinggi L0 0% Tinggi 0% 0 Sedang 12 39% Rendah 17 55%

Tabel 4.5 Distribusi Frekuensi Pre Minat Belajar Siswa Kelas Kontrol

Kategori	Jumlah	Persentase
Sangat Tinggi	0	0%
Tinggi	0	0%
Sedang	9	29%
Rendah	7	23%
Sangat Rendah	4	13%

Sangat Rendah

6%

Berdasarkan tabel 4.4 dan 4.5 dapat diketahui hasil angket minat sebelum perlakuan pada kelas eskperimen terdapat 2 orang siswa dengan persentase 6% memiliki minat dengan kategori sangat rendah, 17 siswa dengan persentase sebesar 55% memiliki minat dengan kategori rendah, dan 12 siswa dengan persentase 39% memiliki minat dengan kategori sedang. Sedangkan pada kelas kontrol terdapat 9 siswa dengan persentase 29% memiliki minat dengan kategori sangat sedang, 7 siswa dengan presentase 23% memiliki minat dengan kategori rendah, dan 4 siswa dengan persentase 13% memiliki minat dengan kategori sangat rendah.

Tabel 4.6 Distribusi Frekuensi Post Minat Belajar Siswa Kelas Eksperimen

	Kategori	Jumlah	Persentase
	Sangat Tinggi	3	10%
1	Tinggi	19	61%
	Sedang	2 101 AD ANEC	32%
	Rendah	2 ISLAM NEC	3%
TZTAT	Sangat Rendah		0%
KIAI	HAJI A	HMAD	PIDDIO
		Tobal 4.7	

Distribusi Frekuensi Post Minat Belajar Siswa Kelas Kontrol

Distribusi I foliatisi I ost i i i i i i i si i i i i i i i i i i			
Kategori	Jumlah	Persentase	
Sangat Tinggi	0	0%	
Tinggi	4	13%	
Sedang	24	77%	
Rendah	3	10%	
Sangat Rendah	0	0%	

Berdasarkan tabel 4.6 dan 4.7 dapat diketahui hasil angket minat sesudah perlakuan pada kelas eskperimen terdapat 3 orang siswa dengan persentase 10% memiliki minat dengan kategori sangat tinggi, 19 siswa dengan persentase sebesar 61% memiliki minat dengan kategori tinggi, 10 siswa dengan persentase sebesar 32% memiliki minat dengan kategori sedang, dan 1 orang siswa dengan persentase 3% memiliki minat dengan kategori rendah. Sedangkan pada kelas kontrol terdapat 4 siswa dengan persentase 13% memiliki minat dengan kategori tinggi, 24 siswa dengan presentase 77% memiliki minat dengan kategori sedang, dan 3 siswa dengan persentase 10% memiliki minat dengan kategori rendah.

b. Distribusi Frekuensi Hasil Belajar

Tabel 4.8 Distribusi Frekuensi Pretest Kelas Eksperimen

Kategori	Jumlah	Persentase
Sangat Tinggi	0	0%
Tinggi	2	6%
Sedang	15	48%
Rendah	13	42%
Sangat Rendah	1	3%

Tabel 4.9 Distribusi Frekuensi Pretest Kelas Kontrol

т.	71	r	À	٦
-K		1	Δ.	1
Ш.	N.I	LA	7	J

Kategori	Jumlah	Persentase
Sangat Tinggi	J J VO A	0%
Tinggi	0	0%
Sedang	/ D 15 D	68%
Rendah	I D 116 I\	32%
Sangat Rendah	0	0%

Berdasarkan tabel 4.8 dan 4.9 dapat diketahui bahwa hasil *Pretest* pada kelas kontrol terdapat 0 siswa dengan presentase 0 memiliki hasil belajar sangat tinggi, 2 siswa dengan persentase 6% memiliki hasil belajar dengan kategori tinggi, 15 siswa dengan persentase 48% memiliki hasil belajar dengan kategori sedang, 13 siswa dengan persentase 42% memiliki hasil belajar rendah dan 1 siswa dengan persentase 3% memiliki hasil belajar dengan kategori sangat rendah. Sedangkan pada kelas kontrol terdapat 0 siswa dengan persentase 0% memiliki hasil belaj<mark>ar sangat ti</mark>nggi, tinggi, dan sangat rendah. 15 siswa dengan persentase 68% memiliki hasil belajar sedang, dan 16 siswa dengan persentase 32% memiliki hasil belajar rendah.

Tabel 4.10 Distribusi Frekuensi Posttest Kelas Eksperimen

		1
Kategori	Jumlah	Persentase
Sangat Tinggi	10	32%
Tinggi	21	68%
Sedang	0	0%
Rendah	0	0%
Sangat Rendah	0	0%

Tabel 4.11 Distribusi Frekuensi Posttest Kelas Kontrol

Kategori	Jumlah	Persentase
Sangat Tinggi	0	0%
Tinggi	21	68%
Sedang	10	32%
Rendah	S ISLAM NEG	FRI 0%
Sangat Rendah	0	0%

Berdasarkan tabel 4.10 dan 4.11 dapat diketahui bahwa hasil Posttest pada kelas eksperimen terdapat 10 siswa dengan presentase 32% memiliki hasil belajar dengan kategori sangat tinggi, 21 siswa dengan persentase 68% memiliki hasil belajar dengan kategori tinggi, 0 siswa dengan persentase 0% memiliki hasil belajar dengan kategori sedang, rendah, dan sangat rendah... Sedangkan pada kelas kontrol terdapat 0 siswa dengan persentase 0% memiliki hasil belajar sangat tinggi, rendah, dan sangat rendah. 21 siswa dengan persentase 68% memiliki hasil belajar dengan

kategori tinggi, dan 10 siswa dengan persentase 32% memiliki hasil belajar dengan kategori sedang.

2. Analisis Deskriptif

Pada bagian ini mendeskripsikan data yang telah terkumpul meliputi kategori dan frekuensi data dari masing-masing instrumen dengan uraian sebagai berikut:

a. Data hasil Angket Minat Belajar

Data minat belajar siswa SMA Nuris Jember didapat melalui angket yang terdiri dari 16 item pernyataan.

Tabel 4.12 Hasil Angket Minat Belajar Sebelum Perlakuan

Analisis Deskriptif	Kelas Eksperimen	Kelas Kontrol		
Rata-rata	40,13	37,32		
Standar Deviasi	6.004	6.745		
Skor Minimum	23	20		
Skor Maksimum	51	41 A1		
Varians	36.049	EUEK 45.492		

Hasil Angket Minat Belajar Sesudah Perlakuan

Analisis Deskriptif	Kelas Eksperimen	Kelas Kontrol
Rata-rata	56.90	48.81
Standar Deviasi	8.113	4.915
Skor Minimum	38	36
Skor Maksimum	73	61
Varians	65.842	24.161

Berdasarkan tabel 4.12 dan 4.13 yang mana data lengkapnya dapat dilihat pada lampiran 28 poin A menunjukkan bahwa hasil ratarata angket minat belajar sebelum perlakuan diperoleh hasil pada kelas eksperimen sebesar 40,13; standar deviasi sebesar 6,004; memiliki skor minimum 23 dan skor maksimum 51 dan varians sebesar 36.049,

sedangkan pada kelas kontrol diperoleh hasil nilai rata-rata sebesar 37,32; standar deviasi 6.745; skor minimum 20 dan memiliki skor maksimum 41 dan varians sebesar 45.492

Pada hasil angket minat belajar setelah perlakuan diperoleh hasil rata-rata pada kelas eksperimen sebesar 56.90; standar deviasi 8.13; skor minimum 38 dan skor maksimum 73 dan varians sebesar 65.824. Sedangkan pada kelas kontrol memiliki rata-rata nilai sebesar 48.81; standar deviasi 4.915; skor minimum 36 dan skor maksimum 61 dan memiliki varians sebesar 24.161.

b. Data hasil belajar Pretest-Posttest

Data hasil belajar siswa SMA Nuris Jember didapatkan melalui nilai *Pretest* yang dilaksanakan sebelum pemberian *treatment*/perlakuan dan Posttest yang diberikan setelah diberikan perlakuan. Berikut Data hasil tes Pretest dan Posttest peserta didik pada kelas eksperimen dan

kelas kontrol yang diolah menggunakan SPSS v.26

Tabel 4.14 Deskripsi Data Hasil *pretes* Hasil Belajar

Analisis Deskriptif	Kelas Eksprimen	Kelas Kontrol		
Rata-rata	45.71	44.32		
Standar Deviasi	12,485	10.527		
Skor Minimum	20	20		
Skor Maksimum	73	60		
Varians	155.880	110.826		

Berdasarkan data tabel 4.14 yang data lengkapnya dapat dilihat pada lampiran 28 pada poin B, diketahui bahwa kelas pretest kelas eksperimen memiliki nilai rata-rata sebesar 45,71; standar deviasi sebesar

12.485 skor minimum sebesar 20; skor maksimum sebesar 73 dan variasi sebesar 155.880. Sedangkan pada kelas kontrol diperoleh nilai rata-rata sebesar 44.32; standar deviasi sebesar 10.527; skor minimum sebesar 20; skor maksimum sebesar 60 dengan variasi sebesar 110.826.

> **Tabel 4.15** Deskripsi Data Hasil Posttest Hasil Belajar

Analisis Deskriptif	Kelas Eksprimen	Kelas Kontrol
Rata-rata	79.97	67.06
Standar Deviasi	7.040	8.797
Skor Minimum	66	53
Skor Maksimum	93	80
Varians	49.566	77.396

Berdasarkan data tabel 4.15, data lengkapnya dapat dilihat pada lampiran 28 pada poin B, dapat diketahui bahwa nilai posttest pada kelas eksperimen memiliki rata-rata yaitu 79,97 dengan standar deviasi sebesar 7,255 memiliki nilai minimum sebesar 67 dan nilai maksimum sebesar 93, sedangkan pada kelas kontrol memiliki nilai posttest sebesar 67,06 dengan standar deviasi 9,048 memiliki nilai maksimum sebesar 47 dan nilai minimum sebesar 80.

3. Analisis Inferensial

a. Uji Prasyarat

Uji normalitas data 1)

Uji normalitas dilakukan untuk mengetahui apakah data kedua kelompok berdistribusi normal atau tidak. Untuk mengetahui hal tersebut dilakukan uji normalitas Kolmogorov Smirnov dengan jumlah sampel > 50 yaitu 62 sampel

menggunakan SPSS v.26 yang dapat dilihat sebagaimana pada lampiran. Menggunakan dasar pengambilan keputusan: Apabila nilai sig > 0,05 maka data berdistribusi normal sedangkan apabila nilai sig < 0,05 maka data tidak berdistribusi normal. Adapun data perhitungan uji normalitas data hasil angket minat belajar, pretest dan posttest menggunakan uji Kolmogorov Smrinov adalah sebagai berikut:

> **Tabel 4.16** Hasil Uji Normalitas Minat Belajar Siswa

No	Hasil	Sig.	a	Kesimpulan
1.	Angket sebelum	0,020	0,05	Tidak berdistribusi
-	perlakuan Eksperimen	1		Normal
	Angket setelah	0,032	0,05	Tidak berdistribusi
	perlakuan Eksperimen		-	Normal
	Angket sebelum	0,200	0,05	Berdistribusi
	perlakuan Kontrol	1		Normal
	Angket setelah	0,029	0,05	Tidak berdistribusi
	perlakuan Kontrol			Normal

Sumber: Data dioleh di SPSS V.26

Tabel 4.17
Hasil Uji Normalitas Hasil Belajar Siswa

No	Hasil	Sig.	a	Kesimpulan	
1	Pretest	0,020	0,05	Tidak berdistribusi	
	Eskperimen	D L	Λ	Normal	
	Posttest	0,012	0,05	Tidak berdistribusi	
	Eskeprimen			Normal	
	Pretest Kontrol	0,086	0,05	Berdistribusi	
				Normal	
	Posttest Kontrol	0,017	0,05	Tidak berdistribusi	
				Normal	

Sumber: Data dioleh di SPSS V.26

Berdasarkan tabel 4.16 dan 4.17, data lengkapnya dapat dilihat pada lampiran 29, variabel minat belajar dan hasil belajar memiliki nilai sig $> \alpha$ (0,05), sehingga uji normalitas dapat disimpulkan sebagai berikut:

H_a1 ditolak dan H₀1 diterima sehingga kesimpulan dari hasil uji normalitas angket minat belajar memiliki data yang tidak berdistribusi normal

H_a2 ditolak dan H₀2 diterima, sehingga kesimpulan dari uji normalitas ini adalah hasil belajar siswa memiliki data yang tidak berdistribusi normal

Uji Homogenitas

Uji homogenitas dilakukan apabila data berdistribusi normal. Uji ini digunakan untuk mengetahui sebaran data homogen atau heterogen. Pada penelitian ini diperoleh data sebagai berikut:

Tabel 4.18 Hasil uji homogenitas Minat Belajar

No	Hasil	Sig.	a	Kesimpulan
VII	Angket sebelum perlakuan	0,038	0,05	Tidak homogen
TA	Angket setelah perlakuan	0,065	0,05	Homogen

Sumber: Data diolah menggunakan SPSS V.26

Tabel 4.19 Hasil uji homogenitas Hasil Belajar

No	Hasil	Sig.	a	Kesimpulan
1.	Pretest Hasil Belajar	0,269	0,05	Homogen
	Posttest Hasil Belajar	0,232	0,05	Homogen

Berdasarkan tabel 4.18 dan 4.19, data lengkapnya dapat dilihat pada lampiran 30, data dinyatakan homogen apabila nilai sig > 0,05. Berdasarkan hasil uji homogenitas pada hasil angket minat belajar menyatakan bahwa hasil sig. yang diperoleh pada data minat belajar sebelum perlakuan yaitu sebesar 0,038; sedangkan pada angket minat belajar setelah perlakuan diperoleh sig. sebesar 0,065, sehingga dapat disimpulkan bahwa data tidak homogen. Pada *Pretest* hasil belajar siswa diperoleh hasil pada sig. 0,269 dan pada *Posttest* hasil belajar diperoleh hasil sig. 0,232 yang artinya 0,269 dan 0,232 > 0,05 sehingga bisa dikatakan bahwa data hasil belajar bersifat homogen.

3) Uji Hipotesis

Terlihat dari hasil uji normalitas dan homogenitas bahwa data minat belajar sebelum perlakuan berdisteribusi normal dan homogen, data minat belajar sesudah perlakuan berdistribusi normal akan tetapi tidak homogen, data hasil belajar *Pretest* berdistribusi normal dan homogen, sedangkan data *Posttest* hasil belajar berdistribusi tidak normal dan tidak homogen. Hasil uji tersebut menunjukkan bahwa uji Z tidak bisa dilakukan. Oleh sebab itu dilakukan uji dengan jalur non-parametrik menggunakan uji *U Mann-Whitney Test*. Uji ini dilakukan untuk mengambil keputusan apakah hipotesis diterima atau ditolak ketika data berdistribusi tidak normal dan tidak homogen.

Adapun hipotesis yang akan diuji dapat dilihat dibawaha ini:

 a. H_a1: Terdapat perbedaan yang signifikan minat belajar pada kelas yang diajarkan menggunakan metode *Team Games Tournament* berbantuan media *Question Card* dengan kelas yang diajarkan menggunakan metode konvensional pada materi sistem ekskresi di SMA Nuris Jember Tahun Pelajaran 2022/2023

b. H₀1: Tidak Terdapat perbedaan yang signifikan minat belajar pada kelas yang diajarkan menggunakan metode Team Games Tournament berbantuan media Question Card dengan kelas yang diajarkan menggunakan metode konvensional pada materi sistem ekskresi di SMA Nuris Jember Tahun Pelajaran 2022/2023

H_a2: Terdapat perbedaan yang signifikan hasil belajar pada kelas yang diajarkan menggunakan metode Team Games Tournament berbantuan media Question Card dengan kelas yang diajarkan menggunakan metode konvensional pada materi sistem ekskresi di SMA Nuris Jember Tahun Pelajaran

H₀2: Terdapat perbedaan yang signifikan hasil belajar pada kelas yang diajarkan menggunakan metode Team Games Tournament berbantuan media Question Card dengan kelas yang diajarkan menggunakan metode konvensional pada materi sistem ekskresi di SMA Nuris Jember Tahun Pelajaran 2022/2023

Berikut hasil dari uji *U Mann-Whitney*

Tabel 4.20 Hasil IIii II Mann Whitney

	Hasii Oji U Mann whithey					
Variabel	Hasil	Zhitung	$\mathbf{Z}_{\text{tabel}}$	Sig.	a	Kesimpulan
Minat Belajar	Hasil Angket	2.716	1,96	0,106	0,05	Tidak terdapat
	Minat Sebelum					perbedaan
	perlakuan					yang
						signifikan
	Hasil Angket	-	1,96	0,000	0,05	Terdapat
	Minat sesudah	4.021				perbedaan
	perlakuan					yang
						signifikan
Hasil belajar	Pretest	2.005	1,96	0,647	0,05	Tidak terdapat
						perbedaan
						yang
						signifikan
	Posttest		1,96	0,000	0,05	Terdapat
		4.989	100		1	perbedaan
			(400000			yang
						signifikan

Berdasarkan tabel 4.20, data lengkapnya dapat dilihat pada

lampiran 31. Variabel minat belajar sebelum perlakuan memiliki sig 0,106 artinya > 0,05, maka hal ini menujukkan

bahwa H01 diterima dan Ha1 ditolak, pada angket minat belajar sebelum perlakuan tidak terdapat signifikansi. Pada angket minat belajar sesudah perlakuan memiliki sig 0,000 artinya < 0,05 maka hal ini menunjukkan bahwa Ha1 diterim dan H02 ditolak, pada angket minat berlajar sesudah perlakuan terdapat signifikansi.

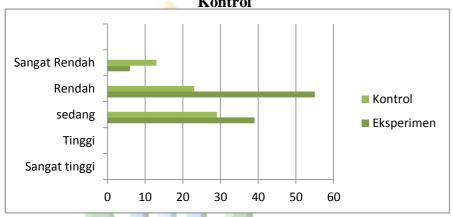
Pada data variabel hasil belajar *Pretest* memiliki sig. 0,647 artinya > 0.05, maka hal ini menunjukkan bahwa H₀2 diterima dan H_a2 ditolak, pada hasil *Pretest* peserta didik tidak terdapat signifikansi. Pada *Posttest* hasil belajar siswa memiliki sig 0,000 artinya < 0,05 maka hal ini menunjukkan bahwa H_a2 diterima dan H₀2 ditolak yang artinya *Posttest* hasil belajar memiliki sig<mark>nifikansi</mark>.

D. Pembahasan

Minat Belajar peserta didik kelas eksperimen dan kelas kontrol sebelum dan sesudah dibelajarkan menggunakan Metode Team Games Tournament (TGT) berbantuan Media Question Card pada Materi Sistem Ekskresi kelas XI MIPA di SMA Nuris Jember.

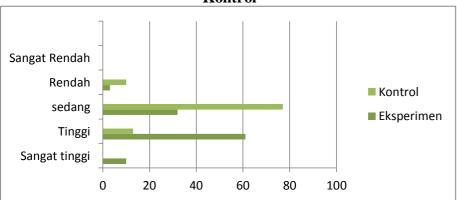
Berdasarkan jawaban angket minat belajar oleh peserta didik sebelum perlakuan pada kelas eksperimen menunjukkan bahwa terdapat 12 siswa dengan persentase 39% memiliki minat berkategori sedang, 17 siswa dengan persentase 55% dengan kategori rendah, dan 2 anak dengan persentase 6% berkategori sangat rendah. Pada kelas kontrol 9 siswa dengan persentase 29% memiliki minat berkategori sedang, 7 siswa dengan persentase 23% memiliki minat berkategori rendah dan 4 siswa dengan persentase 13% berkategori sangat rendah. Perbedaan hasil tersebut dapat dilihat pada diagram berikut:

Gambar 4.4 Diagram Minat Belajar Sebelum Perlakuan Eskperimen dan **Kontrol**



Berdasarkan jawaban angket minat belajar oleh peserta didik sesudah perlakuan pada kelas eksperimen menunjukkan bahwa terdapat 3 siswa dengan persentase 10% memiliki minat berkategori sangat tinggi, 19 siswa dengan persentase 61% memiliki minat berkategori tinggi, 10 siswa dengan persentase 32% memiliki minat berkategori sedang, dan 1 siswa dengan persentase 3% berkategori rendah. Sedangkan pada kelas kontrol 4 siswa dengan persentase 13% berkategori tinggi, 24 siswa dengan persentase 77% berkategori sedang, dan 3 siswa dengan persentase 10% berkategori rendah.

Gambar 4.5 Diagram Minat Belajar Sesudah Perlakuan Eskperimen dan **Kontrol**



Berdasarkan hasil diatas dapat disimpulkan bahwa metode Team Games Tournament (TGT) berbantuan media Question Card dapat meningkatkan minat belajar siswa, hal ini dibuktikan oleh penelitian sejenis yang dilakukan oleh Dwi Wahyu dkk, 2018 dengan judul penelitian "Pengaruh Model Teams Games Tournament berbantuan Media Halma Terhadap Minat dan Hasil Belajar Pada Materi Bunyi Siswa Kelas IV Sekolah Dasar" dan diperoleh skor tinggi pada kelas eksperimen berkategori tinggi sebanyak 83,06 sedangkan pada kelas kontrol sebanyak 70,75 hal ini membuktikan bahwa metode Team Games Tournament (TGT) dapat meningkatkan minat belajar peserta didik. hal tersebut dikarenakan sintak-sintak dari metode *Team Games Tournament* (TGT) menarik perhatian siswa dan menghilangkan rasa bosan ketika pembelajaran Biologi.

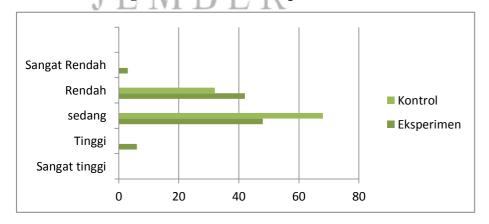
Hasil Belajar Pretest-Posttest peserta didik kelas eksperimen dan kelas kontrol menggunakan metode Team Games Tournament berbantuan Media Question Card pada Materi Sistem Ekskresi kelas XI MIPA di SMA Nuris Jember.

> Hasil belajar merupakan output yang didapatkan setelah siswa di uji menggunakan tes atau soal. Pada kelas eksperimen menerapkan metode Team Games Tournament (TGT) berbantuan media Question Card yang dimulai dengan guru membagi kelompok menjadi 4 sebelum permainan dimulai pada pertemuan pertama guru menjelaskan materi, kemudian pada pertemuan kedua masing-masing

melakukan belajar kelompok yang diikuti dengan presentasi, kemudian pada pertemuan terakhir peserta didik melakukan tournament. Pada saat tournament dilakukan setiap perwakilan kelompok maju kedepan dan memilih nomor undian untuk menentukan bagian permainan yaitu: penjawab soal, pembaca soal, penentang 1, 2 dst di akhir permainan setelah guru menentukan skor dipilih satu kelompok untuk menjadi pemenang sesuai perolehan skor.

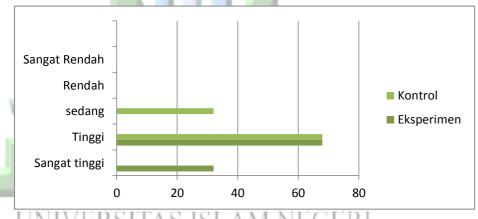
Berdasarkan jawaban *Prestest* hasil belajar oleh peserta didik pada kelas eksperimen menunjukkan bahwa terdapat 2 siswa dengan persentase 6% memiliki hasil belajar berkategori tinggi, 15 siswa dengan persentase 48% dengan kategori sedang, 13 siswa dengan persentase 42% berkategori rendah, dan 1 siswa dengan 3% berkategori sangat rendah. Pada kelas kontrol 15 siswa dengan persentase 68% memiliki hasil belajar berkategori sedang, 16 siswa dengan persentase 32% memiliki berkategori sangat rendah.

Gambar 4.6 Diagram Pretest Kelas Eskperimen dan Kontrol



Sedangkan pada hasil jawaban *Posttest* oleh peserta didik pada kelas eksperimen menunjukkan bahwa terdapat 10 siswa dengan persentase 32% memiliki hasil belajar berkategori sangat tinggi, 21 siswa dengan persentase 68% dengan kategori tinggi, Pada kelas kontrol 21 siswa dengan persentase 68% memiliki hasil belajar berkategori tinggi, 10 siswa dengan persentase 32% memiliki berkategori sedang.

Gambar 4.7 Diagram Posttest Kelas Eskperimen dan Kontrol



Berdasarkan hasil diatas dapat disimpulkan bahwa metode Team Games Tournament (TGT) berbantuan media Question Card dapat meningkatkan hasil belajar siswa hal ini dibuktikan dengan perbedaan persentase pada Pretest dan Posttest. Pada penelitian Fitri Hilaini 2018 dengan judul penelitian "Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Games Tournament (TGT) Berbantuan Media Card Terhadap Hasil Belajar Ips Siswa di SD Negeri 101748 Klumpang Kebun Kecamatan Hamparan Perak Kabupaten Deli Serdang T.A 2019/2020. Pada penelitian ini diperoleh skor pada kelas eksperimen sebanyak 85,71 sedangkan pada kelas kontrol

sebanyak 61,90 artinya pada saat pengujian hipotesis diperoleh $t_{Hitung} > t_{Tabel}$ yaitu 3,835 > 2,021 maka dapat disimpulkan bahwa H_a diterima dan H_o ditolak pada taraf $\alpha = 0.05$ atau 5% yang artinya terdapat perbedaan hasil belajar antara kelas eksperimen dan kelas kontrol. Sedangkan pada penelitian ini dibuktikan dengan perolehan rata-rata kelas eksperimen yaitu 80,19 dan kelas kontrol sebanyak 65,48 dengan nilai signifikansi sebesar 0,000 yang berarti apabila nilai signifikansi dibawah 0,05 maka metode Team Games Tournament berbantuan media Question Card benar-benar meningkatkan hasil belajar.

3. Pengaruh Metode Team Games Tournament berbantuan Media Question Card terhadap Minat Belajar Siswa Kelas XI MIPA di **SMA Nuris Jember**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh penggunaan metode TGT berbantuan Media Question Card terhadap Minat Belajar Siswa Kelas XI MIPA di SMA Nuris Jember. Ada tidaknya pengaruh dilihat dari hasil Uji *U Mann* Whitney yang dilakukan yang dapat dilihat pada tabel 4.21 dibawah ini:

Tabel 4.21 Hasil IIii II Mann Whitney Minat Relaiar

Hash Oji O Munn whuney Williat Delajai					
Kelas	Rata-Rata	Sig	Keterangan		
Angket sebelum eksperimen	40,13	0,106	Tidak signifikan		
Angket sebelum Kontrol	37,32				
Angket Sesudah	57,5	0,000	Signifikan		
Eskperimen					
Angket Sesudah	48,81				
Kontrol					

Berdasarkan hasil analisis data, data lengkapnya dapat dilihat pada lampiran 31 diketahui bahwa jumlah skor rata-rata minat belajar sebelum perlakuan peserta didik yang dibelajarkan menggunakan metode Team Games Tournament (TGT) berbantu media Question Card pada kelas eksperimen diperoleh hasil sebesar 40,13 dan pada kelas kontrol sebesar 37,32, sedangkan pada angket sesudah perlakuan diperoleh hasil pada kelas eksperimen sebesar 56,48 dan pada kelas kontrol sebesar 48,65.

Uji U Mann Whitney angket sebelum perlakuan yaitu sebesar 0,106 sedangkan pada hasil angket sesudah perlakuan kelas eksperimen dan kelas kontrol menunjukkan hasil signifikansi 0,000, dapat disimpulkan dari hasil tersebut angket sebelum perlakuan tidak berbeda secara signifikan sedangkan pada angket sesudah perlakuan terdapat perbedaan yang signifikan minat belajar peserta didik yang dibelajarkan menggunakan Team Games Tournament (TGT) berbantuan media Question Card dengan peserta didik yang dibelajarkan menggunakan model pembelajaran konvensional

Sebelum diberikan perlakuan kedua sampel, kelas eksperimen dan kelas kontrol mempunyai minat belajar yang relatif sama yang bisa dilihat dari nilai skor sebelum diberikan perlakuan pada kelas eksperimen yaitu sebesar 40,13 sedangkan pada kelas kontrol sebesar 37,32. Hal ini juga bisa dilihat dari hasil uji *U Mann Whitney Test*, dimana hasil angket sebelum perlakuan kelas eksperimen dan kelas kontrol memiliki nili sig. 0,106 artinya pada kedua sampel penelitian tidak berbeda secara signifikan sebelum perlakuan. Setelah diberikan perlakuan menggunakan Metode *Team Games Tournament* (TGT) berbantuan Media *Question Card* terdapat perbedaan yang signifikan pada minat belajar peserta didik kelas eksperimen dan kelas kontrol. Hal ini dapat dilihat pada nilai sig. yaitu 0,000 yang menunjukkan bahwa terdapat adanya pengaruh Metode *Team Games Tournament* (TGT) berbantuan Media *Question Card* terhadap Minat Belajar Siswa Kelas XI

Perbedaan tersebut diperoleh salah satunya karena penggunaan metode pembelajaran yang berbeda tidak cenderung monoton, menarik perhatian siswa, dan menghilangkan rasa bosan peserta didik. Kelebihan metode ini menggunakan tutur sebaya sehingga menciptakan kerja sama yang baik, memberikan kesenangan

MIPA di SMA Nuris Jember.

terhadap peserta didik karena adanya game yang dilaksanakan dalam proses pembelajaran, karena ketika siswa berminat dan bersemangat mengikuti pembelajaran maka hasil belajar akan meningkat.

Hasil Penelitian ini mendukung penelitian oleh Fitri Nurija yang menunjukkan bahwa penggunaan Metode Team Games Tournament (TGT) berpengaruh terhadap minat belajar siswa. Dengan hasil penelitian sebesar 65,593 sebelum diberikan treatment dan setelah diberikan perlakuan diperoleh hasil sebesar 82,412 artinya metode Teams Games Tournament ini berpengaruh terhadap minat belajar siswa.

Penelitian ini juga mendukung penelitian Misgirawanti yang menunjukkan bahwa penggunaan Metode Team Games Tournament berpengaruh terhadap minat belajar siswa. Dengan diperolehnya hasil penelitian dengan skor nilai rata-rata dengan kriteria sangat baik yaitu 3,40.

Penelitian lain yang mendukung yang dilakukan Bayu Kurniawan oleh mengenai Metode Team Games Tournament dengan variabel hasil belajar. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa pencapaian skor rata-rata hasil belajar IPA kelas eksperimen dengan kategori tinggi (M =22,29) dan pada kelompok kontrol skor rata-rata berkategori tinggi (M =17,9) secara deskriptif dapat disimpulkan bahwa pengaruh Metode Team Games Tournament lebih unggul dibandingkan dengan model konvensional. Dan berdasarkan pengujian hipotesis diketahui nilai $t_{hitung} = 3,69$ $t_{tabel} = 2,021$ pada taraf signifikansi 5% yang ketika disimpulkan menunjukkan bahwa nilai $t_{hitung} \ge$ dari t_{tabel} artinya terdapat perbedaan yang signifikan antara kelompok eksperimen dan kelompok kontrol.

4. Pengaruh Metode Team Games Tournament berbantuan Media Question Card terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas XI MIPA di **SMA Nuris Jember.**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh penggunaan metode TGT berbantuan Media Question Card terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas XI MIPA di SMA Nuris Jember. Terdapat pengaruh tidaknya suatu penelitian eksperimen dilihat dari hasil uji U Mann Whitney pada tabel 4.22 dibawah ini:

Kelas	Rata-rata	Sig.	Keterangan			
Pretest	45,71	0,647	Tidak signifikan			
Eskperimen						
Pretest	44,32	0,000	Signifikan			
Kontrol						
Posttest	79,97					
Eskperimen						
Posttest	67,06					
Kontrol						

Berdasarkan tabel 4.22, data lengkapnya dapat dilihat pada lampiran 31, menunjukkan analisis data diketahui bahwa jumlah

skor rata-rata *Pretest* peserta didik yang dibelajarkan dengan Metode Team Games Tournament (TGT) di kelas eksperimen sebesar 45,71, pada kelas kontrol sebesar 44,32. Sedangkan pada posttest pada kelas eskperimen diperoleh hasil sebesar 79,97 dan di kelas kontrol sebesar 67,06. Skor rata-rata nilai belajar peserta didik lebih tinggi di kelas eksperimen dibandingkan dengan kelas kontrol. Selain dilihat menggunakan skor rata-rata adanya perbedaan skor rata rata hasil belajar juga dapat dilihat dari hasil uji U Mann Whitney.

Hasil uji *U Mann Whitney Pretest* kelas eksperimen dan kelas kontrol memiliki sig. 0,647, sedangkan Posttest kelas eksperimen dan kelas kontrol menunjukkan hasil signifikansi 0,000. Dari hasil tersebut dapat disimpulkan bahwa pada Pretest tidak terdapat perbedaan yang signifikan sedangkan pada *Posttest* terdapat perbedaan yang signifikan hasil belajar peserta didik yang dibelajarkan menggunakan Metode Team Games Tournament

berbantuan Media Question Card dengan peserta didik yang

dibelajarkan menggunakan metode konvensional.

Sebelum diberikan perlakuan pada kedua sampel, kelas eksperimen dan kelas kontrol memiliki hasil belajar siswa yang relatif sama yang dilihat dari hasil pretes sebelum diberikan perlakuan yaitu 45.71 pada kelas eksperimen dan 44.32 pada kelas kontrol. Setelah diberikan perlakuan menggunakan Metode Team Games

Tournament (TGT) terdapat perbedaan yang signifikan pada hasil belajar peserta didik kelas eksperimen dan kelas kontrol. Hal ini menunjukkan bahwa adanya pengaruh penggunaan Metode *Team* Games Tournament berbantuan Media Question Card terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas XI MIPA di SMA Nuris Jember.

Hasil penelitian ini juga didukung oleh penelitian sebelumnya yang dilakukan oleh Fitri Hiliani 2016 dengan hasil penelitian skor rata-rata kelas eksperimen sebesar 85,71 dengan standar deviasi 10,28 sedangkan pada kelas kontrol yaitu 61,90 dengan standar deviasi sebesar 12,84 dengan pengujian hipotesis pada taraf signifikansi 5% dengan membandingkan nilai t_{hitung} dengan t_{tabel} yaitu 3,835 > 2,021. Dengan hasil tersebut dapat disimpulkan bahwa H_O ditolak dan H_a diterima yang berarti bahwa "Terdapat pengaruh yang signifikan dari Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Games Tournament (TGT) berbantuan Media Question Card terhadap terhadap Hasil Belajar IPS".

Sejalan dengan penelitian yang dilakukan oleh Bayu 2019 dengan hasil penelitian Mean deviasi sebesar 12,67 dan taraf signifikan 5% didapatkan t-tabel sebesar 2,042 sedangkan t-hitung sebesar 4,35. Dapat disimpulkan bahwa nilai t_{hitung} 4,35 > t_{tabel} 2,042. Jadi dari pernyataan diatas tersebut H_O ditolak dan H_a diterima artinya bahwa hasil belajar siswa pada mata pelajaran matematika materi bangun ruang sebelum menggunakan model Pembelajaran Team Game Tournament (TGT) berbantu Media Pinball dan sesudah menggunakan model Pembelajaran Team Game Tournament (TGT) berbantu Media Pinball tidak sama. Dan terdapat peningkatan hasil belajar sebesar 23,3%.



BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan dapat disimpulkan bahwa:

- 1. Minat belajar peserta didik pada kelas eksperimen dan kelas kontrol sebelum perlakuan diperoleh hasil sebesar 40,13 dan 37,32 artinya pada kedua kelas tidak terdapat perbedaan yang signifikan. Adapun hasil Posttest kelas yang di belajarkan menggunakan metode Team Games Tournament (TGT) berbantuan media Question Card pada materi sistem ekskresi memiliki nilai rata-rata hasil angket sebesar 56,90 lebih tinggi dibandingkan kelas kontrol yang dibelajarkan menggunakan pembelajaran konvensional sebesar 48,81, artinya terdapat pengaruh yang signifikan penggunaan Metode Team Games Tournament (TGT) menggunakan media Question Card dengan hasil sig. sebesar 0,000
- 2. Hasil belajar peserta didik pada kelas eksperimen dan kelas kontrol sebelum perlakuan diperoleh hasil sebesar 45,71 dan 44,32 artinya pada kedua kelas tidak terdapat perbedaan yang signifikan. Adapun hasil Posttet kelas yang dibelajarkan menggunakan metode Team Games Tournament (TGT) berbantuan media Question Card pada materi sistem ekskresi memiliki nilai rata-rata hasil belajar sebesar 79,97 lebih tinggi dibandingkan kelas kontrol yang dibelajarkan menggunakan pembelajaran konvensional sebesar 67,06 artinya terdapat pengaruh yang signifikan penggunaan Metode Team Games Tournament (TGT) menggunakan media Question Card dengan hasil sig. sebesar 0,000.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, maka terdapat beberapa saran yaitu

- Bagi guru, diharapkan dapat menerapkan model yang lebih bervariasi agar peserta didik tidak jenuh dan bosan saat pembelajaran yang dapat meningkatkan minat sehingga ketika minat meningkat maka hasil belajar juga akan meningkat, guru diharapkan lebih meningkatkan penggunaan media ketika proses pembelajaran.
- 2. Bagi peserta didik, diharapkan untuk menumbuhkan kesadaran diri bahwa peserta didik merupakan subjek dalam pembelajaran dan lebih ikut berperan aktif saat pembelajaran berlangsung, dan penggunaan metode metode *Team Games Tournament* (TGT) berbantuan Media *Question Card* dapat meningkatkan minat dan hasil belajar siswa.
- 3. Bagi peneliti lain, diharapkan dapat memberikan informasi kepada peneliti selanjutnya bahwa minat belajar sangat berpengaruh terhadap hasil belajar siswa, dan diharapkan peneliti selanjutnya menggunakan variabel terikat yang berbeda dan disarankan menggunakan media yang lebih menarik yang dapat meningkatkan minat belajar.

DAFTAR PUSTAKA

- Aghita, D. Pengaruh Model Pembelajaran Teams Games Tournament Berbantuan Media Question Card Terhadap Pemahaman Konsep Bangun Ruang. Borobudur Educational Review. 2022 2-53.
- Agung, Wahyu, *Panduan SPSS* 17.0 Untuk Mengolah Penelitian Kuantitatif. Yogyakarta: Graha Ilmu. 2010.
- Agus Hariyanto, Teams Games Tournament (TGT) & JIGSAW Melalui Pendekatan Saintifik (Sleman: Deepublish, 2019), 31.
- Ahmadi. *Strategi Pembelajaran Sekolah Terpadu*. Jakarta. Prestasi Pustaka Publisher 2011.
- Amin, E. K. (2016). Pengantar Pendidikan. Jakarta. Erlangga: 2016
- Anderson, L.w., Krathwohl, D.R., Airasian, P. W., Cruikshank, K.A., Mayer, R.E., Pintrich, P.R., Raths, J., Wittrock, M. C. (2001). A Taxonomy for Learning, Teaching, and Assesing: A revision of Bloom's Taxonomy of Educational Objectives. Yogyakarta: Pustaka Pelajar. 2001
- Arikunto, S. *Prosedur Penelitian, Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta. 1999.
- Aris, S. *Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013*,. Yogyakarta : AR-Ruzz Media. Arr. 2014.
- Arsyad, A. Media Pembelajaran. Jakarta: Kharisma Putra Utama Offset. 2015.
 - Arsyad, Azhar, Gerlach Ely Gagne, B. Arsyad, Azhar, Gerlach Ely Gagne, Briggs, PT Raja graf indo Persada. 2013
 - Bahri, Al Fajri, Evaluasi Program Pendidikan . Medan: Umsu Press. 2022
 - Berliana, dkk. *Belajar Pembelajaran dalam Pelatihan Olahraga*. (Bandung: FPOK UPI Bandung).
 - Bloom, Bunyamin,. *Taxonomy of Education Objective*. New York: Longman. 2014.
 - Budiyono, S. Anatomi Tubuh Manusia. Bekasi: Laskar Aksara. 2013.
 - Budiyono, Statistik untuk Penelitian. Surakarta: UNS Press. 2009.
 - Burhan, B, Metode Penelitian Kuantitatif. jakarta: Prenadamedia. 2005.

- Campbell, N. A, *Biologi Edisi Kelima Jilid 3*. Jakarta : Erlangga. 2000
- Campbell, Neil A., and J. B. R, *Biologi Edisi Kedelapan Jilid 3*. Jakarta: Erlangga. 2008.
- Campbell, Neil A., and J. B. R, *Biologi Edisi Kelima jilid 3*. Jakarta : Erlangga. 2004.
- Candiasa, I. M, *Pengujian Instrumen Penelitian Disertai Aplikasi ITEMAN dan BIGSTEP*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha. 2010.
- Cepy, R, *Media Pembelajaran*. Jakarta: Direktorat jenderal pendidikan islam kementerian agama. 2012
- Chang, R, General Chemistry: The Essential Concepts, 3nd Edition. New York: McGraw-Hill.2005.
- Chomaidi, H, & salamah, *Pendidikan dan Strategi Pengajaran Sekolah*. Jakarta: PT Grasindo. 2018.
- Darmansyah, *Strategi Pembelajaran Menyenangkan dengan Humor*. Jakarta: Bumi Aksara. 2010.
- Dewi, M. R. "Kelebihan dan Kekurangan Project-Based Learning untuk Penguatan Profil Pelajar Pancasila Kurikulum Merdeka." E Jurnal UPI. 2022, 213-226.
- Dewi, N. P. D, A., Wiyasa, I. K. N & Asri. I. G. A. A S. Pengaruh Model Kooperatif Talking Stick Berbantu Question Card terhadap Kompetensi Pengetahuan IPS siswa kelas 1V. *Journal PGSD Universitas Pendidikan Ganesha*. 5 no 2 (2017): 1-10
 - Dita Mutia Fajarini Budhiarta, "Penatalaksanaan dan Edukasi Pasien Sirosis Hati dengan Variese Esofagus di RSUP Sanglah Denpasar Tahun 2014", *Jurnal Medika*, Vol. 5, No. 7.2016.
 - Djaali, Psikologi Pendidikan. Jakarta:Bumi Aksara, 2008.
 - Djamarah Z, Strategi belajar mengajar. Jakarta: Erlangga. 2006.
 - Dwisang, L. S. D. a N. L, *Anatomi dan Fisiologi Perawat dan Paramedik*. Tangerang: Binapura Aksara. 2013
 - Fajriyah, M. D. "Pengembangan Instrumen Penilaian Menggunakan Aplikasi Quizizz Pada Pembelajaran Biologi Materi Sistem Ekskresi Untuk Siswa Kelas Xi Man Bondowoso Tahun Pelajaran 2020/2021." Institut Agama Islam Negeri Jember. 2020

- Faris, R. L. S., Ramos, R. O., & da Silva, L. A, Numerical solutions for non-Markovian stochastic equations of motion. *In Computer Physics Communications* (Vol. 180, Issue 4). 2009.
- Fatmawati, A. "Pengembangan Perangkat Pembelajaran Konsep Pencemaran Lingkungan Menggunakan Model Pembelajaran Berdasarkan Masalah Untuk SMA Kelas X. *Jurnal Edusains*, Vol. 4 no. 2 2338-4387. 2016.
- Fitri, N. Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Games Tournament (TGT) terhadap Minat Belajar siswa Kelas V MIS Hidayatul Ihsan Palangkaraya. IAIN Palangkaraya. 2019
- Gunarta, I. G. "Pengaruh Model Pembelajaran TGT Berbantuan Media Question Card Terhadap Hasil Belajar IPA." 1no 2 (2018): 112–120.
- Hamalik, O, *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Bumi Aksara. 2006
- Hartono, S. P. (2014). *Sains Biologi*. Bumi Aksara.(belum)
- Hermiati, Model Pembelajaran. Yogyakarta: Aswaja Pressindo. 2012.
- Hiliani, F. "Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Games Tournament (Tgt) Berbantuan Media Question Card Terhadap Hasil Belajar Ips Siswa Di Sd Negeri 101748 Klumpang Kebun Kecamatan Hamparan Perak Kabupaten Deli Serdang T.A 2019/2020." Universitas Islam Negeri Sumatera Utara.2020
- Huda, M, Cooperative Learning, Metode, teknik, struktur dan model terapan. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.2017.
- Imron Fauzi, *Etika Profesi Keguruan*, ed. Khairuddin Umam, 2nd ed. (Jember: IAIN JEMBER Press, 2019)
 - Jakni, *Metodologi Penelitian Eksperimen Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta. 2016.
 - Kartika, Sinta., Husni., Sepul Millah. "Pengaruh Kualitas Sarana dan Prasarana terhadap Minat Belajar Siswa dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam". *Jurnal Penelitian Pendidikan*, no 1 (2018): 167-180.
 - Kurniawan, B. "Pengaruh Model TGT Berbantu Media Pinball Terhadap Hasil Belajar Siswa. *International Journal of Elementary Education*." 3 no.1-23.2019 https://doi.org/10.23887/ijee.v3i1.17280
 - Kusumawati, N. & E. S. M, *Strategi Belajar Mengajar di Sekolah Dasar*.Solo: CV. AE Media Grafika.2019.
 - Lestari, Karunia Eka Molhammad, Yudhanegara,. Penelitian Pendidikan

- Matematika. Bandung: Pt Refika Aditama. 2015.
- Made, W. Strategi Pembelajaran Inovatif Kontemporer: Suatu Tinjauan Konseptual Operasional. Jakarta: PT Bumi Aksara.2013.
- Majid, A. *Pembelajaran Tematik Terpadu*.Bandung: PT Remaja Rosdakarya.2014
- Marco Manza, dkk. "Nefrolitiasis", Jurnal Majority, Vol. 5, No.2 (2).
- Mescsher, A. *Junqueira's Basic Histology Text & Atlas*. English: McGraw Hill Education.2010
- Misgirawanti. "Pengaruh Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Games Tournament (TGT) Terhadap Minat Dan Prestasi Belajar Peserta Didik Materi Sistem Gerak Kelas VIII MTs An-Nur Palangka Raya." 2019.
- Mufarokah, A. Strategi Belajar Mengajar. Yogyakarta: Teras. 2009.
- Nasruddin, Dedi Kuswandi, Sulthoni, "Sintax Model Pembelajaran Kooperatif Berdasarkan Kolaborasi Tipe TGT Dengan Inquiry Base Learning," di Prosiding Inovasi Pendidikan Di Era Big Data Dan Aspek Psikologinya, (2016), 354.
- Nazir, M. Metode Penelitian. Bogor: Ghalia Indonesia. 2013.
- Ni Made Renny, dkk. "Seorang Penderita Sindrom Nefritik Akut Pasca Infeksi Streptococcus". *Jurnal Penny*, Vol. 10, No.3 2010.
- Noor, J. "Metodologi Penelitian: Skripsi, Tesis, Disertas, dan Karya Ilmiah." (edisi ke-1). (2011)
 - Novianti, P. I. "Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT Berbantuan Media Question Card terhadap Penguasaan Kompetensi Pengetahuan IPS." E-Journal PGSD, 5, 5 2017.
 - Nurmaulidina, Sundus, and Yoga Budi Bhakti. "PENGARUH MEDIA PEMBELAJARAN ONLINE DALAM PEMAHAMAN DAN MINAT BELAJAR SISWA PADA KONSEP PELAJARAN FISIKA." ORBITA: Jurnal Kajian, Inovasi Dan Aplikasi Pendidikan Fisika 6, no. 2 (November 8, 2020): 248–51. https://doi.org/10.31764/ORBITA.V6I2.2592.
 - Octy Novy Fissy, dkk. "Efektivitas Gel anti Jerawat Ekstrak Etanol Rimpang, Cabe Merah (Zingiriber Officinale) terhadap Propionibacterium Acne dan Staphylococcus Epidemilis", Jurnal Ilmu Kefarmasian indonesia, Vol. 12, No.2. (2014).

- Pembelajaran, P. M., Media, B., Konsep, T. P., & Ruang, B. "Pengaruh Model Pembelajaran Teams Games Tournament Berbantuan Media Question. 2 no 2 (2022) 50–57.
- Pratiwi, D.A., Maryati, S., Srikini, Suharno, Bambang, S. *Buku Penuntun Biologi* SMA. Jakarta: Erlangga.2009.
- Rachmawati, Y. Super Trik Biologi Dahsyat SMA Kelas 10 11 12. Yogyakarta: Forum Edukasi.2015.
- Rahmad, Saeful Pupu. Strategi Belajar Mengajar. Surabaya: Scopindo Media Pustaka, 2019. https://books. google. co. id/books? id= 75vFDwAAQBAJ&pg=PA1&dq=strategi+belajar+mengajar&lr=&sour ce=gbs_toc_r&cad=3#v=onepage&q=strategi belajar mengajar&f=false.
- Rahmawati, Faidah, dkk. *Biologi untuk SMA/MA Kelas XI Program IPA*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional. 2009.
- Reber, S.A., Reber, S.E. Kamus Psikologi. Yogyakarta: Pustaka Pelajar. 2010.
- Rianna, dkk. "Pola Hidup Sehat untuk Menjaga Organ Ekskresi." *Jurnal Aplikasi*. 5 no 1 (2014).)
- Rittner, Don, and Timothy L Mc Cabe. *Encyclopedia of Biology*. Choice Reviews Online. Vol. 42. New York: Facts On File, Inc., 2005. https://doi.org/10.5860/choice.42-3158.
- Robert E, Salvin. Cooperative Learning Teori Riset dan Praktik. Bandung: Nusa Media.2008.
- Rusman, Belajar dan Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan.Jakarta: Kencana.2017
 - Rusman, *Pembelajaran Tematik Terpadu Teori, Praktik dan Penilaian*. Jakarta: Rajawali Press. 2015
 - Sahir, Syafrida Hafni, Mardina, Nina Mistriani, dkk. "Dasar- Dasar Pemasaran". Yayasan Kita Menulis. 2021.
 - Saputro, B., dkk. "Kontribusi Minat Belajar dan Persepsi Siswa tentang Kinerja Guru terhadap Prestasi Belajar Matematika di SD Muhammadiyah 14 Surakarta Tahun Ajaran 2016/2017". Universitas Muhammadiyah Surakarta. 2017.
 - Sariani, N. Belajar dan Pembelajaran. Tasikmalaya: Edu Publisher. 2021.
 - Sartono, M. B. A. (2014). *Anatomi dan Fisiologi Tubuh Manusia*. Bhafana Publishing.

- Sastra Project, "Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT (Teams Games Tournament)," Mediafunia.Blogspot. 21 Januari 2023, http://mediafunia.blogspot.com/2020/10/model-pembelajaran-kooperatif-tipe-tgt.html
- Septiawan, Edi. Agus, M. "Pengaruh model pembelajaran kooperatif tipe TGT berbantuan media audio visual terhadap hasil belajar IPA." 5, no 4. 2017.
- Setiadi. Anatomi dan Fisiologi Manusia. Yogyakarta: Graha Ilmu. 2007.
- Shodiqin, A., S. "Sistem Ekskresi Manusia dan Upaya Menjaga Kesehatan". Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung, 2022.
- Slameto, *Belajar dan faktor-faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: PT Rineka Cipta.2010
- Slameto, *Belajar dan Faktor-faktor yang mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta. 2013.
- Slavin, Robert E. *Cooperative Learning: Teori, Riset dan Praktik.* Bandung: Nusa Media. 2008.
- Sloane, E. *Anatomi Fisiologi Untuk Pemula*. Alih Bahasa Jams V eldman. Jakarta: EGC.2003
- Sudjadi, B. dan S. L. *Sains dalam Kehidupan untuk SMA Kelas XI*. Jakarta: Yudhistira.2007.
- Sudjana, N. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya. 2009.
 - Sudjana, Nana, A. R. *Media Pengajaran*.Bandung: PT Sinar Baru Algesindo. 2000.
 - Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D* (edisi ke-2). Bandung: ALFABETA. 2014.
 - Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta. 2013.
 - Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.2017
 - Sugiyono. *Metode Penelitian Pendidikan (Edisi ke-8)*.Bandung: ALFABETA.2019.

- Suharsimi, A. *Prosedur Penelitian, Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rinneka Cipta. 2006.
- Suprayitna, M., & fatmawati, baiq ruli. Panduan Praktikum: modul keperawatan ilmu Biomedik Dasar. 2019
- Suprijono, A. *Cooperative Learning Teori dan Aplikasi PAIKEM*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar. 2009.
- Susanto, A. *Teori Belajar Dan Pembelajaran Di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prana Media Group. 2013.
- Syah, M. *Psikologi Pendidikan Suatu Pendekatan Baru*. Bandung: PT Rosdakarya. 2011.
- Syaifuddin. Fisiologi Tubuh Manusia untuk Keperawatan. Jakarta: Salemba Medika. 2009.
- Thobroni, M. Belajar Dan Pembelajaran: Teori Dan Praktik. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media. 2015.
- Vanputte, C. L. Seeley's Anatomy & Physiology Eleventh Edition. McGraw Hill Education. 2017.
- Vianita, sari okta. "Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Peserta Didik Pada Materi Sistem Gerak Pada Manusia Kelas Viii Smp 7 Palangka Raya." Palangka Raya. 2017.
- Vika Maris Nuraini, dkk. "Gambaran Makhluk Hidup Pasien Gagal Ginjal Kronik yang Menjalani Hemodialisa". *Jurnal Psikologi*, Vol. 11, No.1 (2013).
 - Warso, A. W. D. D. *Pembelajaran dan Penilaian Pada Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah*, Yogyakarta: Graha Cendikia. 2017.
 - Werwa, E. and Zike, D. *Glencoe Science Chemistry*. New York: Mc Graw-Hill Glenco. 2005.
 - Wijaya, I. M. S. *Perawatan Luka dengan Pendekatan Multidisiplin*. Yogyakarta: Andi. 2018.
 - Winkel, W. *Psikologi Pengajaran*. Jakarta: PT. Gramedia Widia Sarana Indonesia. 1983.

Lampiran 1: Surat Pernyataan keaslian tulisan

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama

: Fifin Naili Rizqi

NIM

: T20198063

Program Studi: Tadris Biologi

Fakultas

: FTIK

Institusi

: UIN Kiai Haji Achmad Siqqid Jember

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa dalam hasil penelitian ini tidak terdapat unsur-unsur penjiplakan karya penelitian atau karya ilmiah yang pernah dilakukan atau dibuat orang lain, kecuali yang secara tertulis dikutip dalam naskah ini dan disebutkan dalam sumber kutipan dan daftar pustaka.

Apabila dikemudian hari ternyata hasil penelitian ini terbukti terdapat unsurunsur penjiplakan dan ada klaim dari pihak lain, maka saya bersedia untuk diproses sesuai peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan tanpa paksaan dari siapapun

Jember, 15 Mei 2023 Saya yang menyatakan

8BAKX436512835 Fifin Naili Rizqi NIM: T20198063

Lampiran 2: Matriks Penelitian

Nama: Fifin Naili Rizqi NIM: T20198063

Judul: Pengaruh Penggunaan Metode Team Games Tournament (TGT) berbantuan Media Question Card terhadap Minat dan Hasil

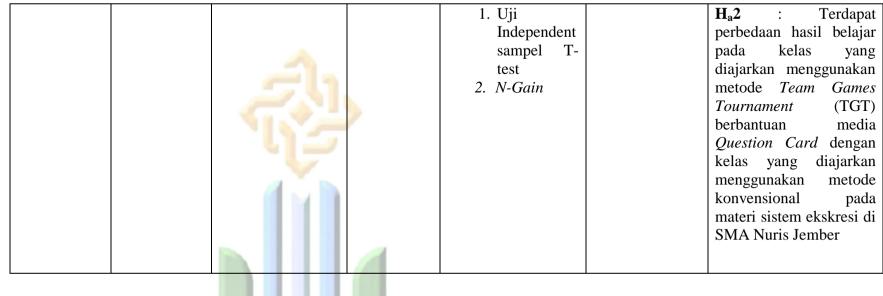
Belajar Siswa pada Materi Sistem Ekskresi Kelas XI MIPA Di SMA Nuris Jember

Judul	Variabel	Indikator	Sumber Data	Metode Penelitian	Rumusan masalah	Hipotesis
Pengaruh Penggunaan Metode Team Games Tournament (TGT) berbantuan Media Question Card terhadap	1. Metode Teams Games Tourname nt (TGT) X	Indikator Variabel X Penyajian Kelas Belajar dalam Kelompok Permainan Pertandingan Penghargaan Kelompok	1. Populasi seluruh Peserta didik kelas XI MIPA SMA Nuris Jember yang terdiri	1. Pendekatan penelitian: Quasi Eksperimen 2. Jenis design penelitian: Pretest-Posttest Controll Group Design 3. Teknik Sampling: Cluster Random Sampling	1. Apakah terdapat pengaruh metode Team Games Tournament (TGT) berbantu media Question Card	H ₀ 1 : Tidak terdapat perbedaan minat belajar pada kelas yang diajarkan menggunakan metode <i>Team Games Tournament</i> (TGT) berbantuan media <i>Question Card</i> dengan kelas yang diajarkan menggunakan metode pembelajaran
Minat Dan Hasil Belajar			dari 3 kelas	4. Pengumpulan Data:	terhadap minat belajar	konvensional pada materi sistem ekskresi di

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ JEMBER

Siswa pada	2. Minat	Indikator Y1	2. Sampel	• Observasi	siswa pada	SMA Nuris Jember
Materi	Belajar	• Perasaan Senang	kelas XI	 Wawancara 	materi sistem	H _a 1 : Terdapat
Sistem	(Y1	 Keterlibatan 	MIPA 2	Angket	eksresi kelas	perbedaan minat belajar
Ekskresi		Siswa	dan XI	• Tes	XI di SMA	pada kelas yang
Kelas XI		• Ketertarikan	MIPA 3	5. Keabsahan Data	Nuris Jember	diajarkan menggunakan
MIPA Di		• Perhatian Siswa		 Uji Validitas 	?	metode Team Games
SMA Nuris				 Uji Reabilitas 	2. Apakah	Tournament (TGT)
Jember		Indikator Y2		• Uji Taraf	terdapat	berbantuan media
	0 11 11	Kognitif		Kesukaran	pengaruh metode	Question Card dengan
	3. Hasil	C1(Mengingat)		 Uji daya beda 	Team Games	kelas yang diajarkan
	Belajar	C2 (Memahami)		6. Analisis Data	Tournament	menggunakan metode
	(Y2)			1) Analisis	(TGT)	konvensional pada
		C3		Deskriptif	berbantu	materi sistem ekskresi di
		(Mengaplikasikan)		• Persentase	media	SMA Nuris Jember
		C4 (Menganalisis)		Angket minat	Question	H ₀₂ : Tidak terdapat
				belajar	Card	perbedaan hasil belajar
		C5		• Mean	terhadap	pada kelas yang
		(Mengevaluasi)		• Standar	hasil belajar	diajarkan menggunakan
		C6 (Mencipta)	AND DESCRIPTION OF THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NAMED	Deviasi	siswa pada	metode Team Games
			_	2) Analisis Inferensial	materi	Tournament (TGT)
				a. Uji Prasayarat	sistem	berbantuan media
			4	• Uji	eksresi kelas	Question Card dengan
(40				Normalitas	XI di SMA	kelas yang diajarkan
				• Uji	Nuris Jember?	menggunakan metode
	UNIVE	RSITAS ISLA	MNEG	FRI Homogenitas	Jennoer?	konvensional pada
	CHIVE	COLLAD IOLA	MY INDO	b. Uji Hipotesis		materi sistem ekskresi di SMA Nuris Jember
	TALL	IACUA	IAD	OIDDIO		SMA Nuris Jeinder
INLA		IACIII	IAD	MINNIG		
		TELLD				

JEMBER





UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ
JEMBER

Lampiran 3: Pedoman wawancara awal Panduan Wawancara di SMA Nuris Jember

Identitas Guru

Nama : Winda Dwi Astuti, M.Pd

NIP :-

Pertanyaan:

1) Model dan metode pembelajaran apa yang biasa ibu gunakan? Jawaban: Model Pembelajarannya bervariasi disesuaikan dengan materi dan kompentensi dasar yang hendak dicapai, misalnya ingin mengakses nilai kompetensi keterampilan maka menggunakan Project Based Learning (PjBl) namun, apabila ingin kompetensi pengetahuan maka menggunakan Problem Based Learning (PBL). Akan tetapi disekolah paling sering menggunakan Discovery learning dengan metode diskusi diakhiri presentasi.

- 2) Bagaimana gaya belajar siswa? Jawaban: kelas dibuat tenang karena kebanyakan siswa bisa fokus ketika kelas dalam keadaan tenang dan tidak gaduh
- 3) Media apa yang sering ibu gunakan?

 Jawaban:Media yang sering digunakan menyesuaikan dengan model dan metode pembelajaran, akan tetapi disekolah jarang menggunakan media yang veriatif
- 4) Masalah apa yang sering terjadi pada siswa?

 Jawaban: Masalah yang sering ditemui, kebanyakan dari rasa ingin tahu peserta didik yang kurang, minat belajar rendah, dan semangat untuk memahami hal yang baru
- 5) Siswa biasanya tertarik pada media dan model pembelajaran seperti apa?
 - Jawaban: Siswa seringkali lebih tertarik dengan media yang belum pernah mereka temui, atau media yang mereka buat sendiri
- 6) Materi apa yang sulit dipahami oleh siswa dan bagaimana hasil belajar mereka?
 - Jawaban: Materi yang berhubungan dengan sistem lebih susah untuk dipahami tanpa adanya bantuan media, sedangkan guru jarang menggunakan media
- 7) Apakah ibu sebelumnya pernah menggunakan media berbasis game? Bagaimana respon siswa terkait hal itu? Jawaban: Sudah jika menggunakan media berbasis game, respon siswa

sangat baik, namun ada beberapa siswa yang terkadang insecure dengan

kemampuannya, dan kurang yakin dengan jawabannya. Mungkin jika menggunakan media yang baru mereka akan merespon lebih cepat dan lebih baik

8) Jumlah total seluruh kelas XI MIPA Jawaban: ? Jumlah total kelas XI MIPA yaitu 96 siswa dengan rincian : XI MIPA 1: 34 siswa, XI MIPA 2: 31 siswa, XI MIPA 3: 31 siswa



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ JEMBER

Lampiran 4: Daftar Nilai ulangan harian kelas XI MIPA tahun sebelumnya

DAFTAR NILAI UH XI MIPA 1

No. Abs	Nama P <mark>eserta Didi</mark> k	Kelas
1	Siswa 1	60
2	Siswa 2	80
3	Siswa 3	20
4	S <mark>iswa</mark> 4	30
5	Siswa 5	45
6	Siswa 6	67
7	Siswa 7	75
8	Siswa 8	60
9	Siswa 9	60
10	Siswa 10	68
11	Siswa 11	45
12	Siswa 12	65
13	Siswa 13	60
14	Siswa 14	30
15	Siswa 15	65
16	Siswa 16	60
17	Siswa 17	75
18	Siswa 18	58
19	Siswa 19	75
20	Siswa 20	80
21	Siswa 21	65
22 📗	Siswa 22	EGERI 45
23	Siswa 23	60-
\triangle 24 $-$	Siswa 24	45
25	Siswa 25	80
26	Siswa 26	30
27	Siswa 27	30
28	Siswa 28	80
29	Siswa 28	60
30	Siswa 30	80
	Jumlah Rata-Rata	57

NILAI UH KELAS XI MIPA 2

No. Abs	Nama Peserta Didik	Kelas
1	Siswa 1	58
3	Siswa 2	55
3	Siswa 3	53
4	Siswa 4	38
5	Siswa 5	65
6	Sisw <mark>a</mark> 6	73
7	Siswa 7	75
8	Siswa 8	60
9	Siswa 9	80
10	Siswa 10	75
11	Siswa 11	45
12	Siswa 12	30
13	Siswa 13	60
14	Siswa 14	68
15	Siswa 15	63
16	Siswa 16	58
17	Siswa 17	58
18	Siswa 18	33
19	Siswa 19	28
20	Siswa 20	25
21	Siswa 21	30
22	Siswa 22	75
23 []	Siswa 23	ECEDI 80
24	Siswa 24	68
25	Siswa 25	C 1 165 T 1
\triangle 26	Siswa 26	60
27	Siswa 27	65
28	Siswa 28	63
29	Siswa 28	20
30	Siswa 30	65
	Jumlah Rata-Rata	
	oumun 1\u\u-1\u\u	56,3



DAFTAR NILAI UH XI MIPA 3

No. Abs	Nama Peserta Didik	Kelas
1	Siswa 1	80
2	Siswa 2	75
3	Siswa 3	45
4	Siswa 4	30
5	Siswa 5	25
6	Sisw <mark>a 6</mark>	28
7	Siswa 7	75
8	Siswa 8	80
9	Siswa 9	68
10	Siswa 10	58
11	Siswa 11	75
12	Siswa 12	45
13	Siswa 13	30
14	Siswa 14	38
15	Siswa 15	60
16	Siswa 16	68
17	Siswa 17	75
18	Siswa 18	75
19	Siswa 19	68
20	Siswa 20	75
21	Siswa 21	78
22	Siswa 22	30
23	Siswa 23	ECEDI 80
24	Siswa 24	28
25	Siswa 25	45
26	Siswa 26	58
27	Siswa 27	60
28	Siswa 28	69
29	Siswa 28	80
30	Siswa 30	80
31	Siswa 31	
		75
	Jumlah Rata-Rata	58,6



Lampiran 5: Data Nilai Peserta Didik untuk Penentuan Sampel DAFTAR NILAI PENILAIAN TENGAH SEMESTER **KELAS XI MIPA 1**

	KELAS AI WIII A I	
No. Abs	Nama Peserta Didik	Nilai
1	Siswa 1	58
2	Siswa 2	55
3	Siswa 3	53
4	Siswa 4	38
5	Siswa 5	65
6	Siswa 6	73
7	Siswa 7	75
8	Siswa 8	60
9	Siswa 9	80
10	Siswa 10	75
11	Siswa 11	45
12	Siswa 12	30
13	Siswa 13	60
14	Siswa 14	68
15	Siswa 15	63
16	Siswa 16	58
17	Siswa 17	58
18	Siswa 18	33
19	Siswa 19	28
20	Siswa 20	28
21	Siswa 21	25
22	Siswa 22 _ A	EGEKI30
23	Siswa 23	75
<u> </u>	△ Siswa 24- ✓ △	80
25	Siswa 25	68
26	Siswa 26	65
27	Siswa 27	60
28	Siswa 28	65
29	Siswa 28	63
30	Siswa 30	20
31	Siswa 31	58
32	Siswa 32	50
33	Siswa 33	75
34	Siswa 34	60
	Jumlah	55,7

DAFTAR NILAI PENILAIAN TENGAH SEMESTER **KELAS XI MIPA 2**

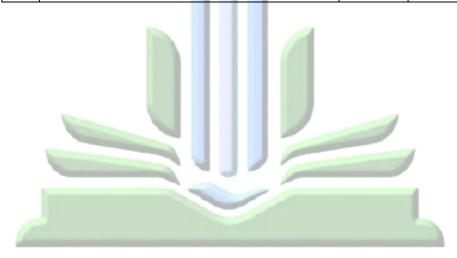
No. Abs	Nama Peser <mark>ta</mark> Didik	Nilai
1	Siswa 1	55
2	Siswa 2	60
3	Siswa 3	70
4	Siswa 4	60
5	Siswa 5	75
6	Sisw <mark>a 6</mark>	60
7	Siswa 7	65
8	Siswa 8	70
9	Siswa 9	55
10	Siswa 10	65
11	Siswa 11	55
12	Siswa 12	75
13	Siswa 13	60
14	Siswa 14	45
15	Siswa 15	45
16	Siswa 16	75
17	Siswa 17	75
18	Siswa 18	50
19	Siswa 19	60
20	Siswa 20	65
21	Siswa 21	50
22	Siswa 22	50
23	Siswa 23	LIERI30
24	Siswa 24	85
<u> </u>	Siswa 25	75
26	Siswa 26	65
27	Siswa 27	40
28	Siswa 28	65
29	Siswa 28	65
30	Siswa 30	50
31	Siswa 31	45
	Jumlah	60

DAFTAR NILAI PENILIAIAN TENGAH SEMESTER **KELAS XI MIPA 3**

No. Abs	Nama Peserta Didik	Nilai
1	Siswa 1	60
2	Siswa 2	50
3	Siswa 3	75
4	Siswa 4	75
5	Siswa 5	65
6	Sisw <mark>a 6</mark>	50
7	Siswa 7	75
8	Siswa 8	50
9	Siswa 9	55
10	Siswa 10	80
11	Siswa 11	55
12	Siswa 12	40
13	Siswa 13	75
14	Siswa 14	50
15	Siswa 15	70
16	Siswa 16	50
17	Siswa 17	75
18	Siswa 18	65
19	Siswa 19	60
20	Siswa 20	50
21	Siswa 21	45
22	Siswa 22	75
23	Siswa 23	EGERI 65
24	Siswa 24	65
25 _	Siswa 25	75
26	Siswa 26	9 1145 1 1 2
27	Siswa 27	50
28	Siswa 28	65
29	Siswa 28	65
30	Siswa 30	45
31	Siswa 30	50
	Jumlah	60,3

Lampiran 6: Lembar Instrumen Dokumentasi Instrumen Dokumentasi

No	Aspek yang Didokumentasikan	Hasil Dokumentasi	
		Ya	Tidak
1.	Profil SMA Nuris Jember	V	
2.	Nilai PTS Kelas XI MIPA	√	
3.	Foto kegiatan Proses pembelajaran	V	



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ JEMBER

Lampiran 7: Instrumen Perlakuan

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

KELAS EKSPERIMEN

Sekolah/Madrasah :SMA Nuris Jember

Mata Pelajaran :Biologi

Kelas/Semester :XI MIPA 2/ Genap

Materi Pokok :Sistem Ekskresi

Alokasi Waktu $:3 \times 7$ jp

A. Tujuan Pembelajaran

Melalui pembelajaran tatap muka pada materi jaringan hewan dengan model discovery learning, peserta didik di harapkan dapat:

- 1. Menghayati dan mengamalkan ajaran agama yang dianutnya
- 2. Menunjukkan perilaku jujur, disiplin, tanggung jawab, peduli (gotong royong, kerja sama toleran, damai) santun, responsif dan pro-aktif sebagai bagian dari solusi atas berbagai permasalahan dalam berinteraksi secara efektif dengan lingkungan sosial dan alam serta menempatkan diri sebagai cerminan bangsa dalam pergaulan dunia
- 3. Siswa dapat menganalisis struktur jaringan penyusun organ ekskresi dengan tepat
- 4. Siswa dapat mendeskripsikan proses terbantunya urin dengan benar
- 5. Siswa dapat menganalisis pengaruh pola hidup tidak sehat yang dapat menyebabkan gangguan pada sistem ekskresi dengan tepat.
- Menganalisis hubungan antara struktur jaringan penyusun organ pada sistem ekskresi dalam kaitannya dengan bioproses dan gangguan fungsi yang terjadi pada sistem ekskresi manusia
- Menyajikan hasil analisis pengaruh pola hidup terhadap kelainan pada struktur dan fungsi organ yang menyebabkan gangguan pada sistem ekskresi serta kaitannya dengan teknologi

B. Model Pembelajaran

Model Pembelajaran : Teams Games Tournament TGT)

Metode : Diskusi, penugasan pretes dan postest dan bermain game

Media dan Sumber Pembelajaran C.

Media: LKPD, Question Card

Sumber: Buku interaktif Biologi untuk SMA/MA dan sumber lain yang relevan

D. Kegiatan Pembelajaran

	Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi
		Pertemuan 1	Waktu
Pendahuluan		 Guru Memberikan salam, menyapa, berdo'a yang dipimpin oleh ketua kelas untuk memulai pelajaran, dan mengkondisikan kelas serta mengabsen siswa. Guru memberikan pretest. Guru Memberikan motivasi Guru memberikan apersepsi dengan bertanya: apakah urin atau air seni itu termasuk kotoran? Apakah perbedaan antara air mata, keringat, urin, dan feses? Guru Memberitahukan materi pelajaran yang akan dibahas pada pertemuan saat itu, menyampaikan tujuan pembelajaran dan menjelaskan mekanisme pelaksanaan pengalaman belajar sesuai 	10 menit
	Inti (Tahap 1 memberikan materi) Tahap II (Pembentukan team/ belajar kelompok)	langkah-langkah pembelajaran. Guru menjelaskan tentang pengertian dan struktur fungsi sistem ekskresi, ginjal, kulit, paruparu, dan hati. mekanisme pembentukan urine, serta pola hidup yang dapat menyebabkan kelainan pada organ sistem ekskresi Guru membagi siswa menjadi 4 kelompok siswa yang beranggotakan 5-6 siswa Guru memberikan LKPD dan siswa diskusi mengenai struktur dan fungsi sistem ekskresi, pola hidup yang menyebabkan	15 menit 20 menit

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi
	Pertemuan 1	Waktu
	k <mark>elain</mark> an serta pola hidup sehat menjaga sistem ekskresi	
Penutup	 Guru mengarahkan siswa untuk menyimpulkan pembelajaran hari ini Guru mengingatkan bahwa pada pertemuan selanjutnya akan dimulai tournamen dan meminta siswa untuk belajar dipondok 	15 menit

Kegi	atan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi
		Pertem <mark>uan</mark> II	waktu
7 Y Y Y	NIVERSI A	Guru mengawali pembelajaran dengan memberi salam dan menyapa siswa Berdo'a di pimpin oleh ketua kelas untuk memulai pelajaran dan mengabsen siswa Guru meminta siswa untuk duduk sesuai dengan kelompok masing-masing Guru mempersipakan Meja tournamen, mempersipakan kartu tournamen yaitu kartu yang di lengkapi nomor, skor, pertanyaan yang terletak di media Question Card mengenai materi Guru meminta siswa yang nomor urutnya 1 dalam kelompok segera pindah, nomor urut 2 pindah ke meja kedua dan seterusnya. Permainan diawali dengan memberitahukan peraturan. Setelah itu, permainan dimulai dengan membagikan kartu soal untuk bermain kartu soal, dan kunci jawaban diletakkan	40 menit

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi
	Pertemuan II	waktu
	111 111 111	
	terbalik diatas meja sehingga tidak terbaca.	
	Adapun langkah tournamen yaitu:	
	- 19	
	 Tiap kelompok mempunya skor poin 	
	2. Setiap pemain dalam tiap meja	
	menentukan dulu pembaca soal	
	dan pemain pertama dengan	
	cara undian	
	3. Pemain yang menang undian	
	mengambil kartu undian yang berisi nomor soal dan diberikan	
	ke pembaca soal	
	4. Pembaca soal akan	
	membacakan soal sesuai	
	dengan nomor undian yang	1
	diambil oleh pemain 5. Selanjutnya soal dikerjakan	
	secara mandiri oleh pemain dan	1
	penantang sesuai dengan waktu	
	yang telah ditentukan dalam	
UNIVER	soal 6. Setelah waktu untuk	
TZTATTTAT	mengerjakan soal selesai,	ODIO
МАЛ ПАЛ	pemain akan membacakan hasil	עועע
1	pekerjaannya yang akan ditanggapi oleh penentang	
	searah jarum jam	
	7. Setelah itu, pembaca soal akan	
	membuka kunci jawaban dan	
	skor hanya diberikan kepada	
	pemain yang menjawab benar atau penantang pertama kali	
	menjawab dengan benar	
	8. Jika semua pemain menjawab	
	salah maka kartu diberikan	
	kepada pemain selanjutnya.	
	Pemain dilanjutkan pada kartu	
	soal berikutnya. 9. Posisi pemain diputar searah	
	jarum jam agar setiap peserta	
	dalam satu meja turnamen	

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi waktu
	Pertemuan II	waktu
	dapat bermain sebagai pembaca	
Donutun	soal, pemain, dan penantang.	10 menit
Penutup	• Guru memberikan skor tournamen	10 memt
	Guru mengarahkan siswa untuk	
	menyimpulkan pembelajaran	
	yang telah terlaksana	
	Guru mengingatkan pertemuan	
	berikutnya untuk melanjutkan	
	tournamen dan meminta siswa	
	untuk belajar	
	Guru mengakhiri pembelajaran	
	dengan salam	
Kegiatan	Deskripsi kegiatan	Alokasi
	Pertemuan III	waktu
Pendahuluan	Guru mengucap salam dan	10 menit
	menyapa siswa	M.
	Guru menintruksikan untuk	
	berdo'a sebelum belajar yang	
	dipimpin oleh ketua kelas	
UNIVER	 Guru meminta siswa untuk duduk sesuai dengan 	
TALL	kelompoknya masing-masing	OIC
Inti (Lanjutan	Guru menyiapkan meja	20 menit
tahapan VII)	tournamen	
	• Guru meminta perwakilan	
U	kelompok untuk pindah ke	
	meja tournamenGuru melanjutkan tournamen	
Tahap IV	Guru memberikan skor	20 menit
(penghargaan	tournamen skol	20 mem
Tim)	• Guru menentukan skor	
,	kelompok	
	Guru memberikan penghargaan	
	kepada tim atau kelompok yang	
poinnya tertinggi		
Penutup	Guru mengarahkan siswa untuk	10 menit
	menyimpulkan pembelajaran	
	yang telah terlaksana	
	Guru memberikan soal post test	
	- Gara memberikan soar post test	

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi waktu
	Pertemuan II	
	Guru mengakhiri membelajaran	
	<mark>den</mark> gan salam dan	
	meninggalkan kelas	

E. Penilaian

Penilaian Kognitif: Pretes- dan Posttes, lembar soal game

Penilaian afektif : penilaian laporan yang dikerjakan oleh peserta didik

(LKPD)

Jember, 3 Februari 2023

Mengetahui,

Kepala Sekolah

Guru mata pelajaran,

Robith Qoshidi, Lc

M.Pd

NIP. -

Winda Dwi Astuti,

Nip.-

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI

KIAI HAJI Amasiswa Peneliti AD SIDDIQ

Fifin Naili Rizqi NIM. T20188063

Soal Questien Card

- 1. Dalam system pengeluaran terdapat istilah ekskresi, sekresi, dan defekasi, sebutkan perbedaanya!
- 2. Jelaskan proses terbentuknya keringat!
- 3. Berikan 2 contoh teknologi yang berhubungan dengan system ekskresi!
- 4. Sebutkan kelainan atau penyakit pada system ekskresi manusia!
- 5. Jelaskan proses terbentuknya urine!
- 6. Sebutkan fungsi dari hati dan paru-paru sebagai system ekskresi!
- 7. Sebutkan gangguan-gangguan yang terjadi pada paru-paru dan hati
- 8. Mengapa kulit mengekskresikan keringat saat kita berkeringat?
- 9. Darimanakah asal CO₂ dan H₂O yang di ekskresikan oleh paru-paru?
- 10. Sebutkan fungsi dari ginjal dan kulit sebagai system ekskresi?
- 11. Sebutkan macam-macam organ ekskresi pada manusia beserta zat yang dihasilkan!
- 12. Tuliskan reaksi kimia terbentuknya CO₂ dan H₂O di dalam paru-paru!

Kunci Jawaban

- Ekskresi merupakan pengeluaran zat sisa metabolism yang tidak dibtutuhkan.
 Sekresi merupakan pengeluaran zat yang masih dibutuhkan xontoh: enzim, dan hormone, sedangkan defikasi adalah pencernaan makanan
- 2. Suhu tubuh meningkat → pembuluh darah melebar→panas dihantarkan ke kelenjar keringat→ keringat keluar
- 3. Hemodialisis dan radioterapi
- 4. Batu ginjal, biang keringat, dan TBC
- 5. Filtrasi \rightarrow glomelurus \rightarrow urine primer

Reabsorpsi, penyerapan kembali zat yang masih dibutuhkan oleh tubuh → tubulus kontroktus proximal →urine sekunder

Augmentasi, penambahan zat yang tidak dibutuhkan oleh tubuh → tubulus kontroktus distal →urin sesungguhnya

- 6. Hati berfungsi sebagai penawar racun, merombak sel darah merah dan protein, sedangkan paru-paru berfungsi untuk menghirup oksigen yang dibutuhkan untuk menghabiskan energi.
- 7. Paru-paru: TBC, pneumonia dan enfisema

Hati: hepatitis, dan sirosis hati

- 8. Saat tubuh kita beraktivitas suhu tbuh meningkat yang akan menyebabkan kelenjar keringat melebar, kemudian panas dihantarkan ke kelenjar keringat yang akan menyebabkan keluarnya keringat untuk menjaga suhu tubuh tetap hangat.
- 9. Saat kita berbafas, mengasilkan glukosa, dan uap air kemudian dipecah lagi menjadi CO₂ dan H₂O yang diperoleh saat kita bernafas
- 10. Ginjal berfungsi untuk menyaring darah, menjaga tekanan osmosis darah dan menghasilkan urin, sedangkan kulit berfungsi untuk mengeluarkan keringgat yang berisi garam urea, air dan menjaga suhu tubuh
- 11. Ginjal \rightarrow urine

Kulit →keringat

Paru-paru \rightarrow CO₂ dan H₂O

Hati →Bilirubin

12. Glukosa + O₂ dan CO₂ dan H₂O

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP) KELAS KONTROL

Sekolah/Madrasah :SMA Nuris Jember

Mata Pelajaran :Biologi

Kelas/Semester :XI MIPA / Genap Materi Pokok :Sistem Ekskresi

Alokasi Waktu :3 x 6 JP

B. Tujuan Pembelajaran

Melalui pembelajaran tatap muka pada materi jaringan hewan dengan model discovery learning, peserta didik di harapkan dapat:

- 8. Menghayati dan mengamalkan ajaran agama yang dianutnya
- 9. Menunjukkan perilaku jujur, disiplin, tanggung jawab, peduli (gotong royong, kerja sama toleran, damai) santun, responsif dan pro-aktif sebagai bagian dari solusi atas berbagai permasalahan dalam berinteraksi secara efektif dengan lingkungan sosial dan alam serta menempatkan diri sebagai cerminan bangsa dalam pergaulan dunia
- 10. Siswa dapat menganalisis struktur jaringan penyusun organ ekskresi dengan tepat
- 11. Siswa dapat mendeskripsikan proses terbantunya urin dengan benar
- 12. Siswa dapat menganalisis pengaruh pola hidup tidak sehat yang dapat menyebabkan gangguan pada sistem ekskresi dengan tepat.
- 13. Menganalisis hubungan antara struktur jaringan penyusun organ pada sistem ekskresi dalam kaitannya dengan bioproses dan gangguan fungsi yang terjadi pada sistem ekskresi manusia
 - 14. Menyajikan hasil analisis pengaruh pola hidup terhadap kelainan pada struktur dan fungsi organ yang menyebabkan gangguan pada sistem ekskresi serta kaitannya dengan teknologi

F. Model Pembelajaran

Model Pembelajaran : Konvensional

Metode : Tanya jawab, diskusi, penugasan dan ceramah

G. Media dan Sumber Pembelajaran

Media: LKPD

Sumber: Buku interaktif Biologi untuk SMA/MA dan sumber lain yang relevan

H. Kegiatan Pembelajaran

	Kegiatan	Deskripsi Kegiatan		Alokasi
		0	Pertemuan I	Waktu
	Pendahuluan	•	Guru mengawali pembelajaran dengan	10 menit
		1	memberi salam dan menyapa siswa, dan ketua kelas memimpin do'a Guru mengabsen siswa.	
	Inti		Guru bertanya kepada siswa apakah ada yang tau sistem ekskresi itu apa? Apa saja organ sistem eskresi itu?	25 menit
			Apa saja perbedaan ekskresi, sekresi dan defekasi Guru menjelaskan tentang struktur dan fungsi sistem	
			ekskresi ginjal, proses terbentuknya urine, faktor	
	UNIVERSI	TAS	yang mempegaruhi produksi urine, dan struktur dan fungsi kulit serta proses	
KIA	I HAJI A	AC	keluarnya keringat Guru menunjuk beberapa	DIQ
	JE	M	orang untuk menjawab pertanyaan tentang materi yang sudah dijelaskan sebagai refleksi pemahaman	
			siswa	
		•	Guru memperkuat jawaban siswa	
		•	Guru bertanya hal yang tidak di pahami oleh siswa.	
	Penutup	•	Guru dan siswa membuat kesimpulan dari pembelajaran hari ini	10 menit
		•	Guru mengajak siswa untuk berdo'a untuk mengakhiri kelas	
		•	Guru meninggalkan kelas	

	Kegiatan	Deskripsi kegiatan	Alokasi
		Pertemuan II	Waktu
	Pendahuluan	 Memberikan salam, menyapa, berdo'a yang dipimpin oleh ketua kelas untuk memulai pelajaran, dan mengkondisikan kelas serta mengabsen siswa. Memberikan motivasi Guru memberikan apersepsi dengan bertanya: apa fungsi dari paru-paru dan hati sebagai sistem ekskresi Memberitahukan materi pelajaran yang akan dibahas pada pertemuan saat itu, memyampaikan tujuan pembelajaran dan menjelaskan mekanisme pelaksanaan pengalaman belajar sesuai langkah-langkah pembelajaran. 	5 menit
	Inti	Guru membagi kelompok menjadi 5 kelompok	15 menit
	UNIVERS	Guru memberikan LKPD dan siswa berdikusi	
KIA	I HAJI J	 Guru meminta perwakilan dari setiap kelompok untuk membacakan hasil LKPD yang telah dikerjakan. Kelompok lain mendengarkan dan bebas berpendapat Guru memberikan penjelasan dan penjelasan 	DIQ
		 dan penguatan Guru memberikan kesempatan 	
	Penutup	 kepada siswa untuk bertanya Guru membimbing siswa untuk menyimpulkan materi hari ini Guru mengajak siswa untuk berdo'a untuk mengakhiri pelajaran Guru meninggalkan kelas 	10 menit

	Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi
		Pertemuan III	Waktu
	Pendahuluan	 Guru mengawali pembelajaran dengan memberi salam dan menyapa siswa Kelas dilanjutkan dengan berdo'a bersama yang dipimpin oleh ketua kelas Guru mengabsen siswa 	10 menit
	Kegiatan Inti	 Guru menanyakan kepada siswa tentang materi yang sebelumnya telah dijelaskan Guru meminta siswa untuk bertanya tentang materi sebelumnya yang telah dijelaskan Guru menjelaskan materi Guru meminta siswa untuk bertaya tentang materi yang belum dipahami 	20 menit
4	Penutup	Guru membimbing siswa untuk menyimpulkan materi yang telah dipelajari Guru membagikan soal post test	15 menit
KIA	I HAJI	Mengajak semua siswa berdo'a bersama untuk mengakhiri pelajaran Guru meninggalkan kelas	DIQ
I.	Penilaian	EMBER	

Penilaian Tes Kognitif: pretest dan posttes

Lampiran 8: Soal Pretest-Posttes Uji coba sebelum di Validasi dan Reabilitas

SOAL PRETEST POSTTEST MATERI SISTEM EKSKRESI

Satuan Pendidikan : SMA Nuris Jember Alokasi Waktu : 20 menit

Mata pelajaran : Biologi Jumlah soal : 20 soal

Kelas/semester : XI MIPA/Genap Bentuk soal : pilihan ganda

Nama :

Kompetensi Inti (3): memahami, menerapkan, menganalisis pengetahuan faktual, koseptual, prosedural berdasarkan rasa ingin tahunya tentang ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya, dan humaniora dengan wawasan kemanusiaan, kebangsaan, dan peradaban terkait penyebab fenomena dan kejadian, serta menerapkan pengetahuan prosedural pada bidang kajian yang spesifik sesuai bakat dan minatnya untuk memecahkan masalah

Kompetensi Dasar (3.9) : Menganalisis hubungan antara struktur jaringan penyusun organ pada sistem ekskresi dalam kaitannya dengan bioproses dan gangguan fungsi yang dapat terjadi pada sistem ekskresi manusia.

Petunjuk Pengerjaan soal:

1. Bacalah pertanyaan pada soal secara cermat dan teliti

- 2. Pilihlah salah satu jawaban yang paling benar
- 3. Beri tanda silang pada jawaban yang paling benar
- 4. Waktu pengerjaan soal selama 15 menit.

No	Soal	Kunci Jawaban	Skor
1.	Pengeluaran zat-zat sisa metabolism	Е	C1
	seperti urine dan keringat yang sudah		
	tidak berguna lagi bagi tubuh disebut		

		a. Defekasi		
		b. Sekresi		
		c. Ekskresi		
		d. Eliminasi		
		e. Filtrasi		
	2	Bagian yang ditunjuk oleh 1 dan 2 adalah: a. Nefron dan glomerulus b. Korteks dan medulla c. Glomerulus dan kapsula bowman d. Kapsula bowman dan tubulus	C	C1
		e. Glomelurus dan lengkung		
	3	henle	A	C1
	5	1 2 3 4 5	A	C1
	J	Organ yang ditunjukkan oleh nomor 2 berfungsi untuk	NEGERI	
KIA	I	 a. menghasilkan empedu b. mengubah glikogen menjadi glukosa c. mengubah lemak menjadi asam lemak d. mengubah protein menjadi asam amino e. menjaga keseimbangan asam basa 	(D SID)	DIQ
	4	Sel nefron terdiri dari	A	C2
		 a. badan malphigi dan tubulus b. kapsul bowman dan glomerulus c. korteks ginjal dan medulla d. ubulus kontortus proksimal dan tubulus kontortus distal e. badan malphigi dan medulla 		

	5	Fungsi kulit selain membuang sisa	A	C2
		metabolisme tubuh, juga berfungsi		
		34 11 1 1 1 1 1 1 1		
		a. Melindungi <mark>organ tubuh</mark> dari		
		pengaruh lingkungan sekitar		
		b. Mempert <mark>ahan</mark> kan keseimbang <mark>an ca</mark> iran tubuh		
		c. Menjadi tempat pembuangan		
		urine		
		d. Mengatur produksi hormon		
		e. Menetralkan racun		
	6	Probandus Warna urin	Е	C5
		A Kuning pucat		
		B Jernih		
		C Kuning tua		
		D Berwarna		
		seperti madu		
		E Cokelat		
		Sekelompok peserta didik melakukan		
	-	pengamatan terhadap warna urine.		
		Berdasarkan hasil pengamatan		
		tersebut, probandus yang		
		kemungkinan mengalami dehidrasi		
		adalah		
		a. A, B dan C SLAM	NEGERI	
TZT A	т.	b. A, C dan D	D CIDI	OIO
MA	Ι.	c. B, C dan D d. B, D dan E	וחופ חי	VIŲ
		e. C, D dan E)	
	7	Saluran ginjal yang melengkung	D	C3
		pada daerah medula dan	_	
		berhubungan dengan tubulus		
		proksimal di daerah korteks adalah		
		o Tubulus kontontus musksimal		
		a. Tubulus kontortus proksimalb. Tubulus distal		
		c. Tubulus distai		
		d. Lengkung henle		
		e. Glomelurus		
	8	Suatu organ pada sistem ekskresi	В	C3
		diketahui terletak di dalam rongga		
		dada bagian atas. Organ tersebut		
		terdiri atas dua bagian, kanan dan		

		kiri, serta terdapat selaput tipis	
		rangkap dua yang membungkusnya.	
		Fungsi organ tersebut adalah	
		a Mambuana wasa sawa wast	
		a. Membuang urea, asam urat, kreatin dan kreatinin	
		b. Mengeluarkan CO2 dan H2O	
		c. Menjaga asam basa darah	
		d. Menjaga tekanan osmosis	
		e. Mengatur suhu tubuh	
	9	Urutan proses pembentukan urine E	C3
		yang tepat yang terjadi dalam ginjal	
		manusia adalah	
		cry.	
		a. filtrasi - augmentasi -	
		reabsorpsi	
		b. augmentasi - filtrasi - reabsorpsi	
		c. augmentasi - reabsorpsi –	
		filtrasi	
	6	d. reabsorpsi - filtrasi -	
	,	augmentasi	
		e. iltrasi - reabsorpsi –	
		augmentasi	
	10	Reabsorpsi zat-zat yang masih A	C3
		berguna bagi tubuh pada proses	
	(pembentukan urine berlangsung di	
KIA	1	HAII ACHMAD SID	DIO
	ш.	a. tubulus kontortus proksimal b. tubulus kolektivus	DIV
		c. tubulus kontortus distal	
		d. glomerulus	
		e. badan malpighi	
	11	Rani sangat suka mengkonsumsi D	C4
		minuman kaleng. Hampir setiap hari	
		baik saat sesudah makan ataupun	
		beraktifitas yang lain ia selalu	
		minum minuman kaleng yang dingin	
		dan manis. Suatu hari disekolahnya ada pemeriksaan urine terkait	
		NAPZA. Hasil pemeriksaan	
		menunjukkan kadar glukosa didalam	
		urine sebesar 15%, hal itu berarti rani	

		menderita penyakit		
		a. Diabetes insipidus		
		b. Gagal ginjal		
		c. Peradangan kandung kemih		
		d. Diabetes mellitus		
		e. Maag ak <mark>ut</mark>		
	12	Adi terkena gag <mark>al ginjal akut. Sup</mark> aya	C	C4
		nyawanya tert <mark>olong, d</mark> okter		
		menyarankan pihak k <mark>eluar</mark> ga untuk		
		mencangkokkan ginjal. Ada nenek,		
		paman, kakak laki-laki,dan seorang		
		sahabat masa kecil serta 2 orang		
		tetangga yang bersedia menjadi		
		donor ginjal. Berdaarkan data		
		tersebut seseorang yang paling tepat		
		untuk mendonorkan ginjalnya dalam upaya pencangkokan ginjal adi		
		adalah		
		a. Nenek		
		b. Paman	A STATE OF THE PARTY OF THE PAR	
	V	c. Saudara laki-laki		
		d. Sahabat		
		e. Tetangga		
	13	Perhatikan pernyataan berikut!	A	C6
		1) Hendra tampah terengah-		
	I	engah saat joging 2) Surya sering buang kecil saat	NEGERI	
		cuaca dingin.	TEGERI	
KIA		- 3) Dika sering buang air besar	D CIDI	
IXLA	Л.	setelah makan-makanan	ועוט עו	VIQ
		pedas. T \ \ D \ T)	
		4) Arum meneteskan air mata		
		saat matanya kemasukan		
		debu 5) Bayu mengeluarkan banyak		
		keringat saat berlari		
		mengelilingi lapangan.		
		Peristiwa eksskresi ditunjukkan oleh		
		aktivitas yang dilakukan		
		TT 1 1 1		
		a. Hendra, surya, dan bayu		
		b. Hendra, arum, dan dikaa		
		c. Arum, dika, dan suryad. Arum, dika, dan bayu		
		e. Osmosis		
		f.		
		1.		l

	14	Urin adalah zat sisa berbentuk cairan D	C4
		yang berasal dari	
		a. sisa pencernaan protein	
		b. perombakan sel darah merah	
		c. sari makanan yang tidak	
		dapat dis <mark>erap oleh usus hal</mark> us	
		d. penyaringan darah dalam	
		ginjal	
_	1.5	e. Sisa metabolisme	C.F.
	15	Johan melakukan percobaan E sederhana seperti yang ditunjukkan	C5
		pada gambar dibawah ini	
		pada gambar dibawan ini	
	- 1		
		• A CONTRACTOR OF THE PROPERTY	
6			
	,	1 1 '1	CEDI
	(JNa.VO2KSIIAS ISLAM NE	EGERI
KIA	T		Olddis
IXIA	Л.) JIDDIQ
		e. CO ₂ dan uap air	
<u>-</u>	16	Seorang ibu mengalami gangguan A	C5
		pada sistem ekskresi dengan gejala	
		berkurangnya	
		produksi urine kehingungan mual	
		-	
		1	
		dialami aalan	
		terjadinya gagal ginjal. Untuk	
		mengatasi gangguan tersebut salah	
KIA	I 16	Setelah johan melakukan percobaan tersebut, permukaan cermin berubah menjadi buram. Peristiwa tersebut membuktikan bahwa paru-paru mengekskresikan a. O ₂ b. CO ₂ c. Uap air d. O ₂ dan CO ₂ e. CO ₂ dan uap air Seorang ibu mengalami gangguan A pada sistem ekskresi dengan gejala berkurangnya produksi urine, kebingungan, mual dan muntah, terjadi penumpukan cairan tubu h atau edema. Berdasarkan hal tersebut diagnosa penyakit yang dialami aalah terjadinya gagal ginjal. Untuk	SIDDIQ

		satu teknologi yang		
		dapat digunakan adalah		
		a. Hemodialisis		
		b. Cuci darah		
		c. Tranplan <mark>tsi ginjal</mark>		
		d. ESWL (Extracorporeal		
		Shock Wave Lithotripsy)		
	17	e. Skin grafting (cangkok kulit) Pak amin melakukan rontgen	A	C5
	1/	terhadap dadanya dan menemukan	Λ	CJ
		dalam paru-parunya banyak terdapat		
		noda bercak putih. Menurut		
		pendapatmu dari ilustrasi rontgen		
		tersebut terdapat kemungkinan		
		bahwa pak a <mark>min</mark>		
		a. Perokok aktif		
		b. Jarang beroalahraga		
		c. Tinggal di daerah polusi tinggi	And in contrast of	
	- 1	d. Tinggal didaerah lembap		
		e. Tinggal didaerah yang minim		
		oksigen		
	18	Urine merupakan zat sisa yang	В	C2
	18	Urine merupakan zat sisa yang dikeluarkan oleh ginjal, kandungan	В	C2
4	18	Urine merupakan zat sisa yang	B NEGERI	C2
KIA	18 [Urine merupakan zat sisa yang dikeluarkan oleh ginjal, kandungan terbesar yang terdapat di dalam urine manusia berupa a. Asam urat	NEGERI D SID	C2 DIQ
KIA	18	Urine merupakan zat sisa yang dikeluarkan oleh ginjal, kandungan terbesar yang terdapat di dalam urine manusia berupa a. Asam urat	NEGERI D SID	C2
KIA	18	Urine merupakan zat sisa yang dikeluarkan oleh ginjal, kandungan terbesar yang terdapat di dalam urine manusia berupa a. Asam urat b. Urea	NEGERI D SID	C2 DIQ
KIA	I	Urine merupakan zat sisa yang dikeluarkan oleh ginjal, kandungan terbesar yang terdapat di dalam urine manusia berupa a. Asam urat b. Urea c. Kreatin d. Protein e. NaCL	NEGERI (D SID)	DIQ
KIA	19.	Urine merupakan zat sisa yang dikeluarkan oleh ginjal, kandungan terbesar yang terdapat di dalam urine manusia berupa a. Asam urat b. Urea c. Kreatin d. Protein e. NaCL Sebuah proses atau fungsi yang	NEGERI D SID	C2 DIQ C6
KIA	I	Urine merupakan zat sisa yang dikeluarkan oleh ginjal, kandungan terbesar yang terdapat di dalam urine manusia berupa a. Asam urat b. Urea c. Kreatin d. Protein e. NaCL Sebuah proses atau fungsi yang berkaitan erat dengan sistem ekskresi	NEGERI (D SID)	DIQ
KIA	I	Urine merupakan zat sisa yang dikeluarkan oleh ginjal, kandungan terbesar yang terdapat di dalam urine manusia berupa a. Asam urat b. Urea c. Kreatin d. Protein e. NaCL Sebuah proses atau fungsi yang berkaitan erat dengan sistem ekskresi khususnya dengan jumlah air yang	NEGERI (D SID)	DIQ
KIA	I	Urine merupakan zat sisa yang dikeluarkan oleh ginjal, kandungan terbesar yang terdapat di dalam urine manusia berupa a. Asam urat b. Urea c. Kreatin d. Protein e. NaCL Sebuah proses atau fungsi yang berkaitan erat dengan sistem ekskresi	NEGERI (D SID)	DIQ
KIA	I	Urine merupakan zat sisa yang dikeluarkan oleh ginjal, kandungan terbesar yang terdapat di dalam urine manusia berupa a. Asam urat b. Urea c. Kreatin d. Protein e. NaCL Sebuah proses atau fungsi yang berkaitan erat dengan sistem ekskresi khususnya dengan jumlah air yang dibuang melalui keringat dan urin	NEGERI (D SID)	DIQ
KIA	I	Urine merupakan zat sisa yang dikeluarkan oleh ginjal, kandungan terbesar yang terdapat di dalam urine manusia berupa a. Asam urat b. Urea c. Kreatin d. Protein e. NaCL Sebuah proses atau fungsi yang berkaitan erat dengan sistem ekskresi khususnya dengan jumlah air yang dibuang melalui keringat dan urin adalah a. Respirasi b. Sekresi	NEGERI (D SID)	DIQ
KIA	I	Urine merupakan zat sisa yang dikeluarkan oleh ginjal, kandungan terbesar yang terdapat di dalam urine manusia berupa a. Asam urat b. Urea c. Kreatin d. Protein e. NaCL Sebuah proses atau fungsi yang berkaitan erat dengan sistem ekskresi khususnya dengan jumlah air yang dibuang melalui keringat dan urin adalah a. Respirasi b. Sekresi c. Difusi	NEGERI (D SID)	DIQ
KIA	I	Urine merupakan zat sisa yang dikeluarkan oleh ginjal, kandungan terbesar yang terdapat di dalam urine manusia berupa a. Asam urat b. Urea c. Kreatin d. Protein e. NaCL Sebuah proses atau fungsi yang berkaitan erat dengan sistem ekskresi khususnya dengan jumlah air yang dibuang melalui keringat dan urin adalah a. Respirasi b. Sekresi c. Difusi d. Osmoregulasi	NEGERI (D SID)	DIQ
KIA	19.	Urine merupakan zat sisa yang dikeluarkan oleh ginjal, kandungan terbesar yang terdapat di dalam urine manusia berupa a. Asam urat b. Urea c. Kreatin d. Protein e. NaCL Sebuah proses atau fungsi yang berkaitan erat dengan sistem ekskresi khususnya dengan jumlah air yang dibuang melalui keringat dan urin adalah a. Respirasi b. Sekresi c. Difusi d. Osmoregulasi e. Defekasi	NEGERI (D SID) R	DIQ C6
KIA	I	Urine merupakan zat sisa yang dikeluarkan oleh ginjal, kandungan terbesar yang terdapat di dalam urine manusia berupa a. Asam urat b. Urea c. Kreatin d. Protein e. NaCL Sebuah proses atau fungsi yang berkaitan erat dengan sistem ekskresi khususnya dengan jumlah air yang dibuang melalui keringat dan urin adalah a. Respirasi b. Sekresi c. Difusi d. Osmoregulasi e. Defekasi Dikeahui hasil percobaan sebagai	NEGERI (D SID)	DIQ
KIA	19.	Urine merupakan zat sisa yang dikeluarkan oleh ginjal, kandungan terbesar yang terdapat di dalam urine manusia berupa a. Asam urat b. Urea c. Kreatin d. Protein e. NaCL Sebuah proses atau fungsi yang berkaitan erat dengan sistem ekskresi khususnya dengan jumlah air yang dibuang melalui keringat dan urin adalah a. Respirasi b. Sekresi c. Difusi d. Osmoregulasi e. Defekasi	NEGERI (D SID) R	DIQ C6

dan terkena yang panas sinar matahari akan mengeluarkan keringat yang lebih banyak daripada siswa yang berada pada tempat /lingkungan yang dingin. Penjelasan kesimpulan tersebut adalah......

- a. pada lingkungan panas, darah tidak dapat membuang kelebihan air didalam tubuh
- b. pada lingkungan panas, zat sisa metabolisme tidak bisa dikeluarkan ke permukaan kulit
- c. pada lingkungan panas, kapiler pembuluh kulit menyempit
- lingkungan d. pada panas, keringat menjadi kelenjar lebih aktif sehingga mengeluarkan keringat lebih banyak
- lingkungan pada panas, keringat kelenjar keringat menjadi nonaktif.

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ JEMBER

ANGKET MINAT BELAJAR SISWA KELAS EKSPERIMEN

NAMA : KELAS : Petunjuk

- 1. Bacalah baik-baik setiap pernyataan berikut.
- 2. Jawablah pernyataan sesuai dengan keadaan pada diri kamu yang sebenarnya
- 3. Isilah kolom-kolom dengan cara memberi tanda ceklis ($\sqrt{}$)

SS :Sangat setuju

S :Setuju R : Ragu

TS :Tidak Setuju

STS :Sangat tidak setuju

No	Pernyataan		ŀ	Jawa		Keteranga		
		SS	S	R	TS	STS	n	
1.	Saya senang belajar biologi materi							
	sistem eskresi ketika menggunakan							
	Metode Team games Tournament	1		. —				
2.	Soal soal materi sistem ekskresi							
4	menarik untuk diselesaikan ketika						1	
	menggunakan media Question		-		O 10 1	. T		
	Card NIVERSIAS ISL	AM		VF(jĿ	K I		
3.	Materi sistem ekkresi adalah	All .		-	0	r ID	DIO	
$\perp \perp \Delta$	pelajaran yang membosankan	V /	N.	1)		11)		
ULZ 1	karena didalamnya banyak	A TITY	W		U.		DIA	
	membahasa mekanisme yang sulit dimengerti	F	R					
4.	Saya merasa waktu cepat berlalu		L /					
	ketika belajar materi sistem							
	ekskresi menggunakan metode							
	TGT dengan bantuan media							
	Question Card							
5.	Saya merasa terbebani ketika							
	mendapat tugas mengenai sistem							
	ekskresi							
6.	Setiap materi sistem ekskresi yang							
	disampaikan oleh guru, selalu saya							
	pahami dengan baik karena guru							
	menggunakan media Question							
	Card dengan metode Games							

[7	Curu soot manarankan Camas						
	7	Guru saat menerapkan Games						
		hanya fokus terhadap beberapa						
	0	siswa saja						
	8.	Saya selalu ikut menjawab soal						
		ketika games berlangsung						
	9.	Guru melakukan teknik mengajar	>					
		yang baik yaitu metode Team						
		Games Tournament						
	10.	Saya selalu meluangkan waktu						
		membaca kembali materi sistem						
		ekskresi di pondok						
	11.	Saya mempelajari materi sistem						
		ekskresi sebelum guru saya		-				
		membahasnya di k <mark>elas</mark> .	1	1				
	12.	Saya merasa puas dengan apa yang						
		saya peroleh dari bermain games						
ŀ	13.	Saya tidak pernah melakukan						
	13.	latihan soal di rumah karena saya					g/	
		tidak suka materi sistem ekskresi	100			-3		
			(400					
ŀ	14.	menggunakan metode game						
	14.	Saya percaya saya bisa menjawab						
		Question Card lebih baik daripada	1			-4		
ŀ	1.5	teman saya						
	15.	Saya tidak memiliki rasa ingin tahu						li .
		ketika guru menerapkan metode Team Games Tournament	АХЛ	N	IE/	CEI	T	
ŀ	1.6		AIVI	-13	VD.	JEI		
TZ	16.	Saya selalu mengikuti dengan baik	/III	6		C		DIO
	LA	alur game yang dilaksanakan oleh guru dikelas	VII A		U	3	ועוו	
	17			_		2		
	17.	Saya selalu membandingkan pernyataan guru dengan		\bigcirc				
			Ŀ.					
ŀ	10	referensi/sumber belajar lainnya.						
	18.	Saya berusaha bertanya kepada guru agar mampu menjawab soal di						
		Question Card ketika bermain						
		~						
ŀ	10	game Save tidak parnah manjawah saal						
	19.	Saya tidak pernah menjawab soal-						
-	20	soal ketika games berlangsung						
	20.	Saya selalu membaca buku/ artikel						
		yang membahas tentang sistem						
		ekskresi						

ANGKET MINAT BELAJAR SISWA KELAS KONTROL

NAMA :

KELAS :

Petunjuk

4. Bacalah baik-baik setiap pernyataan berikut.

5. Jawablah pernyataan sesuai dengan keadaan pada diri kamu yang sebenarnya

6. Isilah kolom-kolom dengan cara memberi tanda ceklis ($\sqrt{}$)

SS :Sangat setuju

S :Setuju R : Ragu

TS :Tidak Setuju

STS :Sangat tidak setuju

No	Pernyataan	d	J	lawa	aban		Keterang
		SS	S	R	TS	STS	an
1.	Saya senang belajar biologi materi sistem eskresi						
2.	Hal-Hal yang saya pelajari dalam pelajaran biologi materi sistem ekskresi pada manusia bermanfaat	ΑN	11	ΝE	GE	RI	
3. /	Soal soal materi sistem ekskresi menarik untuk diselesaikan	M.	A	D	S	ID	DIQ
4.	Materi sistem ekkresi adalah pelajaran yang membosankan karena didalamnya banyak membahasa mekanisme yang sulit dimengerti	E	R				
5.	Saya lebih suka belajar materi sistem ekskresi secara sendiri daripada berdiskusi dengan teman (berkelompok).						
6.	Saya merasa terbebani ketika mendapat tugas mengenai sistem ekskresi						
7.	Setiap materi sistem ekskresi yang disampaikan oleh guru, selalu saya pahami dengan baik						

	8.	Guru saat menerangkan hanya fokus terhadap beberapa siswa saja	
	9.	Saya selalu memberikan tanggapan ketika guru memberikan pertanyaan	
	10.	Saya mengerjakan tugas yang diberikan guru dengan usaha maksimal.	
	11.	Saya selalu meluangkan waktu membaca kembali materi sistem ekskresi di pondok	
	12.	Saya mempelajari materi sistem ekskresi sebelum guru saya membahasnya di kelas.	
	13.	Saya mengerjakan tugas yang diberikan guru dengan usaha maksimal.	
	14.	Saya tidak pernah melakukan latihan soal di rumah karena saya tidak suka materi sistem ekskresi	
	15.	Saya selalu membaca buku/ artikel yang membahas tentang sistem ekskresi	
	16.	Saya selalu membandingkan pernyataan guru dengan referensi/sumber belajar lainnya.	NEGERI
K	17. I A	Saya selalu mengikuti dengan baik alur kegiatan pembelajaran yang dilaksanakan oleh guru dikelas	D SIDDIQ
	18.	Saya sering melamun didalam kelas, ketika guru menjelaskan materi biologi	
	19.	Saya tidak melihat bagaimana adanya hubungan antara isi pelajaran biologi materi sistem ekskresi pada manusia ini dengan sesuatu yang telah saya ketahui	
	20.	Saya puas belajar biologi materi sistem ekskresi	

Lampiran 9: : Instrumen Penelitian setelah di Validasi dan Reabilitas

SOAL PRETEST POSTTEST MATERI SISTEM EKSKRESI

Satuan Pendidikan :SMA Nuris Jember Alokasi Waktu :15
menit

Mata pelajaran :Biologi Jumlah soal :15
soal

Kelas/semester :XI MIPA/Genap Bentuk soal :
pilihan ganda

Kompetensi Inti (3): memahami, menerapkan, menganalisis pengetahuan faktual, koseptual, prosedural berdasarkan rasa ingin tahunya tentang ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya, dan humaniora dengan wawasan kemanusiaan, kebangsaan, dan peradaban terkait penyebab fenomena dan kejadian, serta menerapkan pengetahuan prosedural pada bidang kajian yang spesifik sesuai bakat dan minatnya untuk memecahkan masalah

Kompetensi Dasar (3.9) : Menganalisis hubungan antara struktur jaringan penyusun organ pada sistem ekskresi dalam kaitannya dengan bioproses dan gangguan fungsi yang dapat terjadi pada sistem ekskresi manusia.

Petunjuk Pengerjaan soal:

Nama

- 5. Bacalah pertanyaan pada soal secara cermat dan teliti
- 6. Pilihlah salah satu jawaban yang paling benar
- 7. Beri tanda silang pada jawaban yang paling benar
- 8. Waktu pengerjaan soal selama 15 menit.

SOAL PRETEST-POSTEST

- 1. Pengeluaran zat-zat sisa metabolisme seperti urine dan keringat yang sudah tidak berguna lagi bagi tubuh disebut.....
 - Defekasi
 - b. Sekresi
 - Ekskresi
 - Eliminasi
 - Filtrasi



2.

Organ yang ditunjukkan oleh nomor 2 berfungsi untuk ..

- menghasilkan empedu
- mengubah glikogen menjadi glukosa
- mengubah lemak menjadi asam lemak
- mengubah protein menjadi asam amino
- menjaga keseimbangan asam basa
- Fungsi kulit selain membuang sisa metabolisme tubuh, juga berfungsi
 - Melindungi organ tubuh dari pengaruh lingkungan sekitar
 - Mempertahankan keseimbangan cairan tubuh
 - Menjadi tempat pembuangan urine
 - Mengatur produksi hormon
 - Menetralkan racun
 - 4. Urine merupakan zat sisa yang dikeluarkan oleh ginjal, kandungan terbesar yang terdapat di dalam urine manusia berupa
 - Asam urat
 - Urea
 - Kreatin
 - d. Protein

- e. NaCL
- 5. Saluran ginjal yang melengkung pada daerah medula dan berhubungan dengan tubulus proksimal di daerah korteks adalah......
 - Tubulus kontortus proksimal
 - Tubulus distal b.
 - Tubulus pengumpul
 - Lengkung henle
 - Glomelurus
- 6. Urutan proses pembentukan urine yang terjadi dalam ginjal manusia adalah
 - filtrasi augmentasi reabsorpsi
 - augmentasi filtrasi reabsorpsi
 - augmentasi reabsorpsi filtrasi
 - reabsorpsi filtrasi augmentasi
 - Filtrasi reabsorpsi augmentasi
- 7. Rani sangat suka mengkonsumsi minuman kaleng. Hampir setiap hari baik saat sesudah makan ataupun beraktifitas yang lain ia selalu minum minuman kaleng yang dingin dan manis. Suatu hari disekolahnya ada pemeriksaan urine terkait NAPZA. Hasil pemeriksaan menunjukkan kadar glukosa didalam urine sebesar 15%, hal itu berarti rani menderita penyakit....
 - Diabetes insipidus
 - Gagal ginjal
 - Peradangan kandung kemih
 - d. Diabetes mellitus
 - **Typus**
- Reabsorpsi zat-zat yang masih berguna bagi tubuh pada proses pembentukan urine berlangsung di
 - tubulus kontortus proksimal
 - tubulus kolektivus
 - tubulus kontortus distal
 - glomerulus d.
 - badan malpighi

- 9. Perhatikan pernyataan berikut!
 - 6) Hendra tampah terengah-engah saat joging
 - 7) Surya sering buang kecil saat cuaca dingin.
 - 8) Dika sering buang air besar setelah makan-makanan pedas.
 - 9) Arum meneteskan air mata saat matanya kemasukan debu
 - 10) Bayu mengeluarkan banyak keringat saat berlari mengelilingi lapangan.

Peristiwa eksskresi ditunjukkan oleh aktivitas yang dilakukan......

- a. Hendra, surya, dan bayu
- b. Hendra, arum, dan dika
- c. Arum, dika, dan surya
- d. Dika, surya, dan bayu
- e. Arum, dika, dan bayu
- 10. Urin adalah zat sisa berbentuk cairan yang berasal dari.....
 - a. sisa pencernaan protein
 - b. perombakan sel darah merah
 - c. sari makanan yang tidak dapat diserap oleh usus halus
 - d. penyaringan darah dalam ginjal
 - e. sisa metabolisme

11. Johan melakukan percobaan sederhana seperti yang ditunjukkan pada gambar dibawah ini.



Sumber:

https://imgix3.ruangguru.com/assets/miscellaneous/png_pypwsk_6603.png

Setelah johan melakukan percobaan tersebut, permukaan cermin berubah menjadi

buram. Peristiwa tersebut membuktikan bahwa paru-paru mengekskresikan.....

- a. O_2
- b. CO₂
- c. Uap air
- d. O2 dan CO2
- e. CO₂ dan uap air
- 12. Pak amin melakukan rontgen terhadap dadanya dan menemukan dalam paruparunya banyak terdapat noda bercak putih. Menurut pendapatmu dari foto tersebut terdapat kemungkinan bahwa pak amin....
 - a. Perokok aktif
 - b. Jarang beroalahraga
 - c. Tinggal di daerah polusi tinggi
 - d. Tinggal didaerah lembap
 - e. Tinggal didaratan rendah
- 13. Diketahui hasil percobaan sebagai berikut:Siswa yang berada pada lingkungan yang panas dan terkena sinar matahari akan mengeluarkan keringat yang lebih banyak daripada siswa yang berada pada tempat /lingkungan yang dingin. Penjelasan kesimpulan tersebut adalah........
 - a. pada lingkungan panas, darah tidak dapat membuang kelebihan air didalam tubuh
 - b. pada lingkungan panas, zat sisa metabolisme tidak bisa dikeluarkan ke permukaan kulit
 - c. pada lingkungan panas, pembuluh kapiler kulit menyempit
 - d. pada lingkungan panas, kelenjar keringat menjadi lebih aktif sehingga mengeluarkan keringat lebih banyak
 - e. pada lingkungan panas, keringat kelenjar keringat menjadi nonaktif.
- 14. Sel nefron terdiri dari
 - a. badan malphigi dan tubulus
 - b. kapsul bowman dan glomerulus
 - c. korteks ginjal dan medulla
 - d. tubulus kontortus proksimal dan tubulus kontortus distal

- badan malphigi dan medulla
- 15. Suatu organ pada sistem ekskresi diketahui terletak di dalam rongga dada bagian atas. Organ tersebut terdiri atas dua bagian, kanan dan kiri, serta terdapat selaput tipis rangkap dua yang membungkusnya. Fungsi organ tersebut adalah....
 - a. Membuang urea, asam urat, kreatin dan kreatinin
 - Mengeluarkan CO2 dan H2O
 - Menjaga asam basa darah
 - d. Menjaga tekanan osmosis
 - e. Mengatur suhu tubuh



ANGKET MINAT BELAJAR SISWA KELAS EKSPERIMEN

NAMA : KELAS : Petunjuk

- 1. Bacalah baik-baik setiap pernyataan berikut.
- Jawablah pernyataan sesuai dengan keadaan pada diri kamu yang sebenarnya
- 3. Isilah kolom-kolom dengan cara memberi tanda ceklis ($\sqrt{}$)

SS :Sangat setuju

S :Setuju R : Ragu

TS :Tidak Setuju

STS :Sangat tidak setuju

No	Pernyataan			Keteran			
		SS	S	R	TS	STS	gan
1.	Saya senang belajar biologi materi						
	sistem eskresi ketika menggunakan	A STATE OF THE PARTY OF THE PAR					
	Metode Team games Tournament	1			1-7-7		
2.	Soal soal materi sistem ekskresi						
- 4	menarik untuk diselesaikan ketika						
	menggunakan media Question				O F 7		
	Card NIVERSII AS ISL	AM		VE(jĿ	< I	
3.	Materi sistem ekkresi adalah	All .		-	0	TTO:	DIO
	pelajaran yang membosankan	VII A		I)			
MLZ 3	karena didalamnya banyak	V III.A	70.		D.		DIV
	membahasa mekanisme yang sulit dimengerti	F	R				
4.	Saya merasa waktu cepat berlalu		L /				
	ketika belajar materi sistem						
	ekskresi menggunakan metode						
	TGT dengan bantuan media						
	Question Card						
5.	Saya merasa terbebani ketika						
	mendapat tugas mengenai sistem						
	ekskresi						
6.	Setiap materi sistem ekskresi yang						
	disampaikan oleh guru, selalu saya						
	pahami dengan baik karena guru						
	menggunakan media Question						
	Card dengan metode Games						

7	7	Guru saat menerapkan Games						
		hanya fokus terhadap beberapa						
		siswa saja						
8	3.	Saya selalu ikut menjawa <mark>b so</mark> al						
		ketika games berlangsung						
9).	Saya tidak pernah menjawab soal-						
		soal ketika game berla <mark>ngsung</mark>						
1	10.	Saya selalu meluangk <mark>an waktu</mark>						
		membaca kembali materi sistem						
		ekskresi di pondok						
1	11.	Saya mempelajari materi sistem						
		ekskresi sebelum guru saya						
		membahasnya di kelas.	_					
1	12.	Saya berusaha bertanya kepada	1	1				
		guru agar mampu menjawab soal di	100					
		Question Card ketika bermain						
		game						
1	13.	Saya tidak pernah melakukan					0	
		latihan soal di rumah karena saya	100			and the same		
		tidak suka materi sistem ekskresi	600					
L		menggunakan metode game	-					
1	14.	Saya selalu membaca buku/ artikel					-	
		yang membahas tentang sistem	1					
L		ekskresi						
	15.	Saya selalu membandingkan						
		pernyataan guru dengan referensi/sumber belajar lainnya.	ΔM	1	JF(GEF	1.5	
L			LAIVI	Ţ	TT.	ושני	1.7	
\mathbb{T}^1	16.	Saya selalu mengikuti dengan baik	1	1	D	C		DIO
JL	\mathcal{H}	alur game yang dilaksanakan oleh	VII.	L	U	D.	W.	OIO
		guru dikelas	1	ı		l		

Lampiran 10: Data hasil uji coba Pretest-Postest

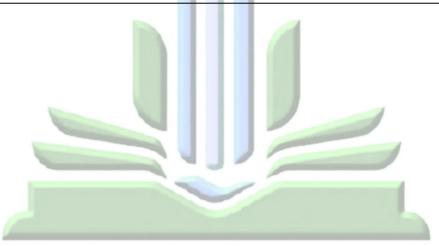
No. Abs	Nama Peserta Didik	Nilai
1	R1	95
2	R2	100
3	R3	65
4	R4	65
5	R5	80
6	R6	100
7	R7	100
8	R8	100
9	R9	25
10	R10	90
11	R11	100
12	R12	70
13	R13	90
14	R14	95
15	R15	80
16	R16	95
17	R17	50
18	R18	95
19	R19	100
20	R20	30
21	R21	95
22 U I	NIVERSII/R22 ISLAM NI	NEKI 95
23	R23	75
<u> </u>	A R24 T	85
25	R25	75
26	R26	90
27		80
28	R28	80
29	R29	65
30	R30	80
	Jumlah Rata-Rata	81,5

Lampiran 11: Data hasil uji coba minat belajar kelas kontrol

Data hasil uji coba angket kelas kontrol

NO								_	Nom	or Peri	ıyataaı	n dan s	kala pe	enilaia	n						Jumlah
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
1	1	2	2	1	1	2	2	2	2	1	2	2	1	2	2	4	1	2	3	2	37
2	2	4	1	2	2	1	1	2	1	2	3	1	2	2	2	2	2	4	3	2	41
3	4	3	5	4	4	1	4	4	4	4	4	1	4	4	4	4	4	3	2	2	69
4	5	4	4	5	5	5	4	5	4	5	5	5	5	5	5	5	5	4	3	4	92
5	4	5	3	1	4	3	4	4	1	4	4	3	4	4	4	1	4	5	4	3	69
6	4	4	4	2	4	4	4	4	2	4	4	4	4	4	4	2	4	4	2	2	70
7	5	4	5	3	5	3	5	5	4	5	5	3	5	5	5	3	5	4	4	4	87
8	5	3	5	5	5	4	4	5	4	5	5	4	5	5	5	5	5	3	5	3	90
9	3	4	4	3	3	5	4	3	5	3	3	5	3	3	3	3	3	4	3	4	71
10	3	2	3	2	3	5	3	3	4	3	3	5	3	3	3	2	3	2	4	5	64
11	2	4	5	1	2	5	2	2	5	2	2	5	2	2	2	1	2	4	4	4	58
12	4	5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	5	5	4	83
13	4	4	3	4	4	2	4	4	2	4	4	2	4	4	4	4	4	4	4	1	70
14	5	5	1	2	5	2	2	5	4	5	5	2	5	5	5	2	5	5	3	4	77
15	5	5	5	3	5	4	5	4	4	5	5	4	4	4	4	3	5	4	4	2	84
16	5	5	3	2	5	4	5	5	4	5	5	4	5	5	5	2	5	5	3	3	85
17	5	5	4	5	5	5	5	5	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	2	5	95
18	4	4	4	4	4	5	4	4	5	4	4	5	4	4	4	4	4	4	3	2	80
19	4	4	[4]	[]4\/	 4 R	31	T4\	ς1]	3	4 4 /	\4F(GBER	4	1	1	4	4	4	4	3	67
20	2	5	5	2	2	4	4	4	4	2	3	4	3	4	4	2	2	5	4	5	70

21	2	3	4	2	2	3	3	2	3	4	2	3	2	2	2	2	2	4	4	5	56
22	4	2	3	4	4	5	3	4	5	4	4	5	4	4	4	4	4	3	4	5	79
23	4	4	5	4	4	4	5	4	4	4	5	4	4	4	4	5	4	4	5	4	85
24	4	2	2	4	4	3	2	5	3	4	4	3	5	5	5	4	4	2	4	3	72
25	2	4	4	2	3	4	4	3	1	2	3	4	3	3	3	4	2	4	5	1	61
26	1	5	2	1	2	2	5	2	5	2	2	2	2	2	2	2	1	4	5	5	54
27	3	2	4	1	3	4	3	3	4	4	4	4	4	3	3	2	3	3	2	4	63
28	4	3	3	3	5	1	3	4	4	4	5	1	5	4	4	4	4	4	3	2	70
29	5	3	2	4	5	2	1	2	3	5	5	2	4	5	5	5	5	5	4	4	76
30	2	3	4	2	4	2	2	3	2	4	5	2	3	4	4	5	2	4	1	4	62
	Jumlah																				



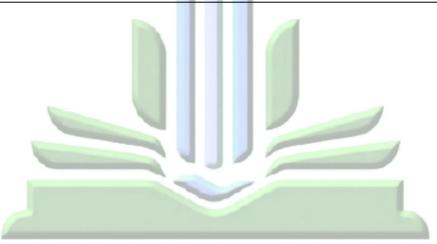
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ JEMBER

Lampiran 12: Data hasil uji coba kelas eksperimen

Data hasil uji coba angket kelas eksperimen

NO		Nomor Pernyataan dan skala penilaian																Jumlah			
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
1	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	80
2	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	5	4	4	4	4	3	4	4	4	4	79
3	5	4	4	4	3	4	4	4	3	5	4	2	2	4	4	5	3	4	4	4	76
4	2	2	3	2	2	2	2	2	3	2	2	3	2	3	2	2	3	2	3	3	47
5	2	3	3	2	5	2	3	2	4	2	2	4	4	3	3	2	2	2	2	2	54
6	5	4	4	4	4	4	4	3	4	4	4	4	4	4	4	5	4	4	4	4	81
7	4	4	4	5	5	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	4	4	4	4	3	80
8	3	4	5	3	5	4	4	4	3	4	4	5	4	4	4	3	4	4	4	4	79
9	4	4	4	4	5	4	4	4	4	2	4	4	5	4	5	4	3	4	4	4	80
10	5	4	2	5	4	1	5	5	4	4	4	5	5	4	1	4	4	5	5	4	80
11	5	4	5	4	4	5	5	5	4	4	4	4	5	4	4	4	5	5	3	4	87
12	5	4	4	5	4	5	4	5	3	5	5	4	4	3	4	5	4	4	5	5	87
13	4	4	5	5	4	5	4	4	4	5	5	5	4	4	4	4	4	3	4	4	85
14	4	4	4	5	4	5	5	4	3	3	3	5	4	4	4	4	4	4	4	4	81
15	4	4	5	3	4	3	5	3	5	5	4	4	5	4	4	4	3	4	4	5	82
16	4	5	4	4	5	4	5	4	4	5	4	5	5	5	3	4	4	4	4	4	86
17	2	3	5	5	5	4	4	3	4	4	4	5	4	5	4	2	2	3	5	4	77
18	4	4	4	4	5	4	4	4	4	4	5	4	4	4	3	4	5	4	5	4	83
19	4	4	[5]	[4]	 4 R	41	T4 \	<u>\$4</u>]	3	ΔM	74F	G#R	4	4	4	4	3	4	3	4	78
20	4	4	4	4	5	5	4	4	3	4	4	4	4	3_	4	4	4	4	4	3	79
K	LA	I	Н	A		L A	1) l	1	MA	(I)	S		DI	Q						

21	4	4	5	5	4	5	4	3	2	4	4	4	4	4	4	4	4	5	4	4	81
22	4	4	4	4	4	4	5	4	4	3	4	5	4	4	4	4	3	5	4	2	79
23	4	4	5	4	4	4	4	4	4	4	3	4	4	4	4	4	2	4	4	3	77
24	5	4	5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	5	5	4	5	4	4	85
25	5	4	4	5	4	4	4	4	5	4	5	4	4	5	3	5	4	4	5	2	84
26	2	3	4	4	3	2	3	5	4	2	5	4	4	4	4	3	4	4	4	5	73
27	4	2	4	4	4	4	4	4	3	3	4	3	4	5	3	2	4	4	4	5	74
28	4	4	2	3	4	4	2	4	4	4	4	5	3	5	4	4	4	5	2	2	73
29	3	4	4	4	3	4	4	3	2	4	4	4	4	4	4	4	4	2	4	2	71
30	5	4	5	4	4	3	4	4	4	4	4	4	3	4	2	4	4	4	5	2	77
	Jumlah																				



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ JEMBER

Lampiran 13:Data hasil penelitian minat belajar sebelum perlakuan kelas kontrol

NILAI ANGKET MINAT BELAJAR

SEBELUM PERLAKUAN KELAS KONTROL

NO		Nomor Pernyataan dan skala penilaian															Jumlah
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	
1	5	1	2	2	2	3	2	2	2	1	3	2	2	2	2	2	35
2	4	4	1	4	1	3	3	2	2	3	3	2	3	2	3	5	45
3	2	2	3	2	2	4	2	2	3	4	2	2	2	3	3	4	42
4	4	2	3	2	2	2	2	3	2	1	1	1	2	2	2	2	33
5	4	4	1	4	2	4	2	3	2	2	4	4	4	4	4	3	51
6	4	4	4	2	3	2	2	2	4	2	3	4	2	3	1	4	46
7	3	4	3	3	4	3	4	2	2	2	2	2	3	2	1	3	43
8	2	1	2	3	4	2	4	2	2	2	3	3	2	3	1	2	38
9	1	2	1	3	1	4	3	1	1	2	4	3	1	1	2	2	32
10	4	1	1	4	2	2	3	1	1	2	2	4	3	4	3	2	39
11	4	4	2	1	1	1	2	2	1	1	2	2	2	2	2	3	32
12	4	2	7	1	2	2	3	1	1		2	1	2	2	2	2	27
13	3	2	1	4	<i>y</i>	1	3	1	1	3	2	3	3	2	4	5	39
14	4	4	2	2	4	2	2	4	2	3	2	4	3	3	1	5	47
15	5	4	2	2	2	3	2	2	2	2	3	3	4	3	1	1	41
16	4	1	1	1	1	4	1	3	2	3	3	3	2	4	4	5	42
17	3	2	1	3	1	4	3	1	1	2	4	3	2	1	2	4	37
18	4	L4 N	l Vi E	$\mathbb{K}2\Pi$	A3]	SLA	4	12	13.	4	2	2	4	3	4	2	45
19	2 —	-4	2 -	2	4	-1	2	-2	3	4	3	4	2	4	1	4	41
KI	AI	H	AJ	\mathbf{I} \mathbf{A}			IA	D		W.	[ע	lŲ					

20	2	1	1	3	4	2	1	1	4	2	4	4	2	1	4	3	39
21	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	3	20
22	4	2	1	1	1	3	2	1	1	1	2	1	3	2	4	2	31
23	2	1	1	1	2	1	4	2	4	3	2	1	1	2	2	3	32
24	2	4	4	2	2	3	1	4	1	1	1	4	1	4	3	4	41
25	4	2	1	3	1	4	3	1	1	2	4	3	2	4	4	5	44
26	4	4	3	2	2	4	4	3	2	4	2	3	1	5	4	4	51
27	4	1	2	2	2	2	2	3	1	2	2	3	2	2	2	3	35
28	3	4	4	2	1	1	1	1	1	2	1	1	1	1	2	2	28
29	2	2	3	3	3	1	1	2	2	1	1	1	1	2	2	2	29
30	2	2	3	2	2	1	2	1	3	4	3	2	4	2	4	5	42
31	2	3	4	4	2	2	3	2	2	1	2	3	1	3	2	2	38
							Ju	ımlah									



Lampiran 14: Data hasil penelitian minat belajar sebelum perlakuan kelas eksperimen

NILAI ANGKET MINAT BELAJAR

SEBELUM PERLAKUAN KELAS EKSPERIMEN

NO				1	1	Vomor	Pernya	ataan d	an sk	ala pen	ilaian	1					Jumlah
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	
1	5	3	2	3	2	4	2	3	2	2	3	2	2	3	1	2	41
2	4	4	1	2	1	3	3	2	2	2	3	1	3	1	3	5	40
3	2	2	3	2	2	4	2	2	3	4	2	2	2	3	3	4	42
4	4	4	2	2	4	2	2	2	2	3	2	3	3	2	2	2	41
5	4	4	1	4	2	4	2	3	2	2	4	4	4	4	4	3	51
6	4	4	4	2	3	2	2	2	4	2	3	4	2	3	1	4	46
7	3	4	3	3	4	3	4	2	2	2	2	2	3	2	1	3	43
8	2	1	2	3	4	2	4	2	2	2	3	3	2	3	1	2	38
9	1	2	1	3	1	4	3	1	1	2	4	3	2	1	2	2	33
10	4	1	1	4	2	2	3	1	1	2	2	4	3	4	3	2	39
11	4	4	2	4	2	4	3	2	2	2	2	4	2	4	4	4	49
12	4	2	3	3	1	2	3	2	2	3	2	2	1	4	5	4	43
13	3	2	1	4	1	1	3	1	1	3	2	3	3	2	4	5	39
14	4	3	2	1	1		1	1	1	1	2	2	2	2	1	2	27
15	5	4	2	2	2	3	2	2	2	2	3	3	4	3	1	1	41
16	4	1	1	1	1	4	1	3	2	3	3	3	2	4	4	5	42
17	3	2	1	3	1	4	3	1	1	2	4	3	2	1	2	4	37
18	4	4	ME	$\mathbb{K}2\mathbb{H}$	A3	SLA	[4]	12:	13.	[] 4	2	2	4	3	4	2	45
19	2 —	-4-	₁ 2 -	-2	1	-1	2	-2	3	4	3	4	2	4	1	4	41
	Al	Ш	AJ	I A			IA	D		W.	U]	Ų					

JEMBER

20	2	1	1	3	4	2	1	1	4	2	4	4	2	1	4	3	39
21	2	4	4	2	2	2	1	3	4	2	1	1	4	1	4	3	40
22	4	2	1	1	1	1	2	1	1	1	2	1	3	4	4	2	31
23	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	4	2	3	23
24	2	4	4	2	2	3	1	4	1	1	1	4	1	4	3	4	41
25	4	2	1	3	1	4	3	1	1	2	4	3	2	4	4	5	44
26	4	4	3	2	2	4	4	3	2	4	2	3	1	5	4	4	51
27	4	1	4	2	3	4	2	3	1	2	2	3	4	2	4	3	44
28	3	4	4	2	2	2	3	2	1	3	1	4	1	2	3	2	39
29	2	2	4	2	2	1	1	2	3	2	2	1	1	4	4	4	37
30	2	2	4	2	2	1	2	1	3	4	3	2	4	2	4	5	43
31	2	3	4	4	2	2	3	2	2	1	2	3	1	3	2	2	38
							Jı	ımlah									



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI

KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ JEMBER

Lampiran 15: Data hasil penelitian minat belajar sesudah perlakuan kelas kontrol

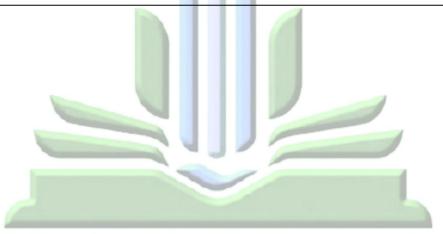
NILAI ANGKET MINAT BELAJAR

SESUDAH PERLAKUAN KELAS KONTROL

NO				1	1	Nomor	Pernya	ataan d	an sk	ala pen	ilaian						Jumlah
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	
1	2	2	1	2	2	5	2	4	4	3	4	1	2	3	4	4	45
2	1	3	3	2	2	4	2	3	2	2	3	2	2	2	3	4	56
3	2	1	2	2	2	2	3	2	2	2	2	4	3	1	1	3	54
4	2	5	3	2	2	5	2	5	2	3	2	5	3	4	4	2	51
5	1	3	2	2	2	5	2	3	4	3	4	5	2	2	3	5	48
6	1	3	3	4	3	1	4	4	3	3	3	3	3	3	4	4	50
7	3	3	4	5	3	1	2	4	5	3	3	2	3	2	2	2	51
8	1	1	3	2	2	1	2	4	5	2	3	5	2	4	4	2	45
9	2	4	3	3	2	1	5	3	1	1	2	2	2	2	2	3	40
10	4	3	2	3	2	4	2	3	4	2	4	4	2	3	4	2	51
11	2	1	2	2	2	1	2	3	2	2	4	2	2	3	2	2	50
12	2	2	2	2	2	2	2	2	4	4	2	1	2	3	2	2	45
13	2	2	3	2	2	2	2	2	3	3	3	4	5	5	4	5	49
14	2	1	3	2	5	3	2	2	5	4	3	5	2	3	2	2	48
15	2	2	2	3	4	2	3	2	5	2	2	3	3	3	4	2	47
16	2	1	3	2	4	2	2	2	4	2	4	4	4	4	5	5	50
17	1	3	2	2	2	1	2	2	3	3	4	2	4	4	3	4	41
18	5	3	2	3	3	5	3	4	4	4	5	4	3	4	4	5	56
19	2	4	$\lceil \setminus 2 \rceil \rceil$	R2II	[A2]	S2 /	4	\3 (4] 3	4	2	3	4	2	5	48
_20	4	3	3	4	4	2	4	3	3	4	3	2	2	3	3	4	51

KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ JEMBER

21	1	4	2	3	4	2	4	4	3	3	4	2	3	2	2	4	47
22	1	3	3	2	2	3	4	4	4	4	3	2	3	2	4	4	48
23	2	4	3	1	4	2	4	4	1	3	2	1	4	3	4	3	45
24	2	3	2	4	2	3	4	4	4	4	3	1	2	3	4	4	49
25	1	4	2	2	2	4	2	4	5	4	3	2	1	4	4	5	49
26	1	5	2	2	2	4	4	2	4	4	2	2	2	3	2	4	45
27	5	4	2	2	1	2	2	4	3	4	2	3	2	2	4	5	50
28	4	3	2	2	2	5	2	3	4	3	3	2	2	2	4	5	48
29	1	2	1	1	1	// 1	2	3	2	2	2	2	2	2	3	1	51
30	4	1	1	1	1	1	1	1	1	2	2	1	2	2	4	2	39
31	5	4	3	4	3	4	4	3	5	2	5	4	2	3	5	5	61
							Jı	umlah									



Lampiran 16: Data hasil penelitian minat belajar sesudah perlakuan kelas eskperimen

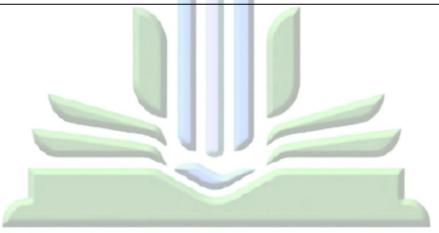
NILAI ANGKET MINAT BELAJAR

SESUDAH PERLAKUAN KELAS EKPERIMEN

NO				4	N	Nomor	Pernya	ataan d	an sk	ala pen	ilaian						Jumlah
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	
1	4	4	4	5	4	5	4	4	2	4	4	4	2	4	2	4	60
2	4	2	5	4	5	4	2	5	3	5	4	5	1	4	3	5	61
3	4	2	4	3	4	5	4	3	4	5	4	5	3	5	1	4	60
4	5	2	3	5	5	2	3	5	2	4	5	5	3	5	4	4	62
5	4	5	2	4	3	4	3	4	4	2	4	4	2	4	4	5	58
6	5	5	2	_5	4	5	2	1	5	4	4	1	2	1	2	1	49
7	4	4	2	4	4	4	2	4	2	4	4	4	3	4	4	5	58
8	4	5	2	4	2	4	3	5	2	4	4	5	4	5	4	5	62
9	4	4	1	4	3	4	1	4	4	4	4	4	2	4	4	5	56
10	4	5	2	4	4	5	4	5	4	4	5	4	2	4	5	4	65
11	5	4	1	4	5	5	2	2	3	5	5	3	4	5	4	5	62
12	5	5	2	4	3	4	2	4	4	3	4	4	4	4	3	5	60
13	4	4	2	5	2	4	2	5	4	3	2	4	2	5	5	4	57
14	5	5	2	4	2	4	1	1	1	2	2	1	2	1	4	5	42
15	4	5	3	4	1	2	3	4	4	5	2	4	3	5	4	5	58
16	4	4	3	3	3	2	4	4	4	5	4	2	2	2	4	4	54
17	5	5	2	4	4	5	1	4	1	4	4	4	3	4	4	4	58
18	4	5	2	3	3	2	4	2	4	3	4	3	3	3	5	4	54
19	4	[4]	$\lceil \setminus 2 \rceil \rceil$	R417	[A2]	S4 /	\2[3 (HF.] 4	4	3	4	5	4	5	55
20	5	4	2	4	5	4	3	1	5	5	5	4	2	5	4	4	62

KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ JEMBER

21	5	5	2	4	5	3	5	4	2	4	5	2	2	4	4	5	61
22	5	5	5	2	2	2	2	2	2	5	5	3	3	5	5	4	57
23	4	4	3	3	1	1	1	3	3	1	4	1	3	5	4	5	46
24	4	4	3	1	2	2	2	2	1	1	1	1	3	1	4	5	37
25	4	5	2	1	3	4	4	3	1	1	3	1	5	3	5	4	49
26	4	2	1	4	3	5	4	4	5	4	4	5	2	4	4	5	60
27	2	2	2	3	1	2	2	2	2	2	2	2	4	2	1	4	35
28	4	5	5	3	4	4	3	2	4	2	4	4	4	2	5	5	60
29	5	5	2	4	2	4	2	4	3	5	4	5	3	4	4	5	61
30	5	5	1	4	1	5	4	4	3	5	4	5	2	4	5	4	61
31	4	4	4	3	3	4	4	3	4	3	4	4	4	3	4	5	60
							Jı	ımlah									



Lampiran 17: Data hasil penelitian Pretest-Postest kelas kontrol

SKOR HASIL BELAJAR SISWA

KEL	AS KONTROL	_	
No Responden	Skor ha	sil belajar	
(T)	Pretest	Posttes	
1	40	73	
2	27	53	
3	40	73	
4	20	67	
5	33	67	
6	47	73	
7	40	67	
8	40	60	
9	53	67	
10	40	53	
11	27	60	
12	60	80	
13	40	73	
14	60	67	
15	40	80	
16	33	60	
17	53	67	
18	47	53	
IVED 49TACI	21 /60/ 11		
20	3L74711V	53	
A TT 21 CT	53	60	T
A 22-	40/	67	Л
23	47	73	
24	60	80	
J 25 1VI	J 147 1\	73	
26	60	80	
27	47	53	
28	53	80	

Lampiran 18: Rekapitulasi Jawaban Responden Kelas Kontrol

Pretest Kelas Kontrol

NO								Nomo	r Soal								Nilai Responden
	Responden	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	
1	R1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	1	40
2	R2	1	0	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	27
3	R3	1	0	0	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	40
4	R4	1	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	20
5	R5	0	1	1	0	0	0	1	0	0	1	0	0	0	1	0	33
6	R	1	1	1	0	0	0	1	0	1	0	0	1	0	0	1	47
7	R7	0	1	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	0	0	0	40
8	R8	1	0	0	1	1	1	0	1	0	0	1	0	0	0	0	40
9	R9	1	0	1	0	1	1	1	0	1	0	0	1	0	0	1	53
10	R10	1	0	1	0	0	0	0	1	1	0	0	0	1	0	0	40
11	R11	1	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0	1	0	0	0	27
12	R12	1	1	1	0	0	1	0	1	0	1	1	0	1	0	1	60
13	R13	0	0	0	1	0	0	1	0	0	/ 0	0	1	0	1	0	40
14	R14	1	0	1	0	1	1	1	1	0	1	1	0	0	1	0	60
15	R15	1	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	40
16	R16	0	1	0	0	1	1	0	0	0	1	0	0	1	0	0	33
17	R17	1	1	0	1	0	0	0	1	1	0	1	0	1	1	1	53
18	R18	χ_{11}^{1}	,0,	рфи	10	0, 1	λ_{λ}	, 0 , ₁	0	сЪт	0	1	0	1	0	0	47
19	R19	0,0	P	$\sqrt{0}$	40	1br	701	(1.1)	DØ11		1	1	0	1	0	1	60
20	R20	T 1 A	0	T 0	-	11	0	A1]	0	$\Im \Pi$	$O_{\rm ID}$	11	0	0	0	0	47
17			M	\mathbf{I}		Ш	LVL	A			עע	II	7				
					3 /		_	$\overline{}$									

JEMBER

21	R21	0	0	1	1	0	1	1	0	1	0	1	1	0	1	0	53
22	R22	1	0	1	0	0	0	1	0	1	1	0	0	0	1	0	40
23	R23	0	1	1	1	0	1	0	1	0	0	0	1	0	0	1	47
24	R24	1	0	0	1	1	1	1	0	0	1	1	0	1	0	1	60
25	R25	1	1	0	0	1	0	1	0	1	1	0	0	1	0	0	47
26	R26	1	0	1 🔻	1	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	60
27	R27	0	0	1	1	0	, 1	1	0	1	0	1	1	0	0	0	47
28	R28	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	1	0	1	1	80
29	R29	0	1	1	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	33
30	R30	0	0	1	0	1	1	1	0	0	0	0	0	1	0	1	40
31	R31	0	1	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	1	0	0	47
							J	umlah	1								

Keterangan: 1: Benar

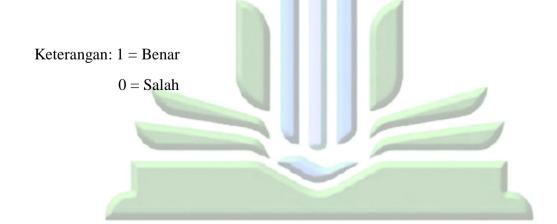
0: Salah

Posttest Kelas Kontrol

NO						A]	Nomo	r Soal								Nilai Responden
	Responden	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	
1	R1	0	1	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1	0	1	1	60
2	R2	1	0	1	0	1	1	1	1	0	0	1	0	1	0	0	53
3	R3	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0	1	0	1	1	0	73
4	R4	1	0	1	0	1	1	1	0	0	1	1	0	1	1	1	67
5	R5	1	0	1	1	0	1	0	1	1	1	0	1	1	1	0	67
6	R6	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0	1	0	1	0	1	73
7	R7	1	0	1	1	1	1	0	1	1	0	1	0	1	1	0	67
8	R8	0	0	1	1	0	0	1	0	1	1	1	1	1	0	1	60
9	R9	0	1	1	1	1	1/	1	1	0	1	0	1	0	0	1	67
10	R10	1	1	0	0	1	1	1	1	0	1	0	0	1	0	0	53
11	R11	1	1	0	0	1	1	0	1	1	0	1	0	1	1	0	60
12	R12	1	1	0	1	0	1	1	0	0	1	1	0	1	1	1	67
13	R13	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	0	1	1	1	0	73
14	R14	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0	1	0	1	0	1	67
15	R15	1	1	0	1	_1 4	1	1	1	1	1	0	1	0	1	1	80
16	R16	1	0	1	0	1	_1_	1	0	1	0	0	1	1	0	0	53
17	R17	1	0	1	1	1	1	1	0	1	0	1	0	1	1	0	67
18	R18	1	1	1	0	0	0	0	1	0	1	1	0	1	0	0	47
19	R19	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	80
20	R20	M	0	RSI	705	181	0	0	ΕG	0	1	0	0	1	1	1	53
21	R21	_1	0	_1	1	1	1_	0	0	$\frac{1}{2}$	1	1	0	1	0	0	60

JEMBER

22	R22	1	0	1	1	1	0	1	1	0	1	0	1	0	1	1	67
23	R23	0	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1	1	1	0	1	73
24	R24	1	0	0	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	80
25	R25	1	0	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	73
26	R26	1	0	0	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	80
27	R27	0	1	1 🔻	1	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1	1	53
28	R28	1	1	1	1	0	, 1	1	0	1	0	1	1	0	1	1	73
29	R29	0	0	1	1	1	0	1	1	0	1	1	0	1	0	1	60
30	R30	1		1	1	0	1	1	1	0	1	1	0	1	1	0	67
31	R31	0	1	0	1	0	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	67
			•				J	umlah	1	•		•	•		•		



Lampiran 19: Data hasil penelitian pretes-postest kelas eksperimen

SKOR HASIL BELAJAR SISWA

KELA	S EKSPERIME	EN	
No Responden	Skor ha	sil belajar	
(Pretest	Posttes	
1	53	87	
2	33	87	
3	40	80	
4	27	80	
5	40	87	
6	53	87	
7	40	80	
8	27	73	
9	33	80	
10	40	73	
11	53	73	
12	60	93	
13	73	80	
14	40	73	
15	27	80	
16	53	73	
17	60	87	
18	53	73	
HVED 49TAC I	21 140 1 11	ECE801	
20 143 1	60	87	
A TT 21	40	C73 T	NT.
22	47 –	80	/1
23	47	87	
24	20	80	
J 25 1VI	J 166 1\	93	
26	53	87	
27	47	73	
28	53	66	

Lampiran 20: Rekapitulasi Jawaban Responden Kelas Eksperimen

Pretest Eksperimen

NO								Nomo	r Soal								Nilai Responden
	Responden	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	
1	R1	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1	0	1	0	0	1	53
2	R2	1	0	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	33
3	R3	1	0	0	0	1	0	0	1	1	1	0	0	0	0	1	40
4	R4	1	0	0	1	0	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	27
5	R5	0	1	1	1	0	0	1	0	0	1	0	0	0	1	0	40
6	R	1	1	1	1	0	0	1	0	1	0	0	1	0	0	1	53
7	R7	0	1	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	0	0	0	40
8	R8	1	0	0	1	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	27
9	R9	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	33
10	R10	1	0	1	0	0	1	0	1	1	0	0	0	1	0	0	40
11	R11	1	0	0	1	1	1	1	0	0	1	0	1	0	0	1	53
12	R12	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	1	0	1	0	1	60
13	R13	0	1	1	1	0	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	73
14	R14	0	0	0	0	0	1	1	1	0	1	1	0	0	1	0	40
15	R15	1	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	27
16	R16	0	1	0	0	1	1	0	1	9	1	0	1	1	0	1	53
17	R17	1	1	0	1	0	0	0	1	1	0	1	0	1	1	1	60
18	R18	χI_{13}	I	р філ	-1	\mathbb{T}^{0}	$\frac{1}{\lambda}$	0,	0	сЪт	1	1	0	1	0	0	53
19	R19	1.01	0	1/911	1.00	Ibr	101	(I 1 N	\mathbb{D}^{0}	$\Box 0$	1	1	0	1	0	1	40
20	R20	T 1 A	0	T 1 A		1	0	<u> </u>	0	$^{\circ}$ 1	$U_{\rm I}$	11	0	0	1	0	60
17	JAIT		M	\mathbf{I} A			V	AI			עע	$\mathcal{I}_{\mathcal{I}}$	7				

JEMBER

21	R21	0	0	0	0	0	1	1	0	1	0	1	1	0	1	0	40
22	R22	1	0	1	0	0	0	1	0	1	1	0	0	0	1	1	47
23	R23	0	1	1	1	0	1	0	1	0	0	0	1	0	0	1	47
24	R24	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	20
25	R25	1	1	0	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	0	0	67
26	R26	1	0	0	1	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	53
27	R27	0	0	1	1	0	, 1	1	0	1	0	1	1	0	0	0	47
28	R28	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1	1	47
29	R29	0	1	1	1	0	1	0	1	0	0	1	0	1	1	0	53
30	R30	0	0	1	0	1	1	1	0	1	1	0	0	1	0	1	53
31	R31	0	1	0	0	1	0	1	0	0	0	1	0	1	0	0	33
							J	umlah									

Keterangan: 1: Benar

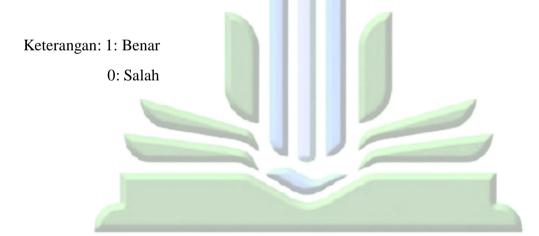
0: Salah

Posttest Eskperimen

NO						A]	Nomo	r Soal								Nilai Responden
	Responden	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	
1	R1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	0	0	1	87
2	R2	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	87
3	R3	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	80
4	R4	1	0	0	1	0	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	80
5	R5	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	87
6	R	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	87
7	R7	0	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	80
8	R8	1	1	0	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	0	73
9	R9	1	1	1	1	0	1/	1	0	1	0	1	1	1	1	1	80
10	R10	1	1	0	1	1	0	1	1	0	1	1	1	0	1	1	73
11	R11	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0	0	73
12	R12	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	93
13	R13	0	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	80
14	R14	0	1	1	1	1	0	1	1	0	, 1	1	1	0	1	1	73
15	R15	1	1	1	1	_1 🂆	0	1	1	1	0	1	1	1	1	0	80
16	R16	0	1	1	1	1	1	0	1	0	1	1	0	1	1	0	73
17	R17	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	87
18	R18	1	1	1	0	1	1	0	1	1	0	1	0	1	1	1	73
19	R19	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	80
20	R20	$\backslash 1 \backslash$	/0-	RSI	AS	ISI	A	0	EG	$\mathbb{E}\mathbb{R}$ [1	1	1	1	0	1	87
21	R21	0	1	_1 ,	1_	0	1_	1,	1	0	1	1,	1	0	1	1	73

JEMBER

22	R22	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	0	1	80
23	R23	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	87
24	R24	1	1	1	1	1	0	1	1	0	1	0	1	1	1	1	80
25	R25	0	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	0	67
26	R26	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	87
27	R27	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	0	73
28	R28	1	1	1	1	1	, 1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	93
29	R29	1	1	0	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	80
30	R30	1	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	0	67
31	R31	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	0	80
							Ra	ıta-Ra	ta								



Lampiran 21: Lembar Validasi RPP

Lembar Validasi RPP Kelas Eksperimen

ANGKET VALIDASI

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

EKSPERIMEN

: Pengaruh Penggunaan Metode Team Games Tournament **Judul Penelitian**

> TGT) berbantuan Media Question Card terhadap Minat dan Hasil Belajar siswa Kelas XI MIPA di SMA Nuris

Jember

Penyusunan : Fifin Naili Rizqi

Dosen Pembimbing: Nanda Eska Anugrah Nasution, M.Pd.

: FTIK/Tadris Biologi Universitas Islam Negeri Kiai Haji Intansi

Achmad Siddiq Jember

A. Petunjuk Pengisian Angket

 Berilah tanda check list (√) pada kolom skala penilaian yang sesuai dengan penilaian Bapak/Ibu. Adapun kriteria penilaian sebagai berikut:

: Sangat relevan Skor 5

Skor 4 relevan

Skor 3 : cukup relevan Skor 2 :kurang relevan

Skor I : tidak relevan

Berilah komentar atau saran terkait hal-hal yang menjadi kekurangan pada setiap butir pernyataan apabila penilaian Bapak/Ibu kurang baik atau tidak baik.

Sebelum melakukan penilaian, Bapak/Ibu kami mohon untuk mengisi identitas secara lengkap terlebih dahulu.

Identitas

: Imaniah Bazlina Wardani, M Si Nama

NIP/NUP: 19902272020122207

Tadris Biologi Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Instansi :

Jember



No		Aspek yang Dinilai			ska nila	la ian	
			1	2	3	4	5
l.	Perun	nusan tujuan pembelajaran			-		-
	1.	Kejelasan standar kompetensi dan kompetensi dasar			-		V
	2	Kesesuaian standar kompetensi dan kompetensi dasar dengan tujuan pembelajaran					V
	3.						v
	4.	Kesesuai indikator dengan tujuan pembelajaran					J
	5.	Kesesuain indikator dengan tingkat perkembangan siswa					V
II.	lsi yar	ng disajikan		-			
	1.	Sistematikan penyusunan RPP		V			
	2	Kesesuaian urutan kegiatan pembelajaran menggunakan metode TGT berbantuan Media Question Card materi sistem ekskresi			V	,	
	3.	Kesesuaian uraian kegiatan siswa dan guru untuk setiap tahap pembelajaran dengan kegiatan kegiatan pembelajaran menggunakan metode TGT berbantuan Media Question Card materi sistem ekskresi				~	
	4.	Kejelasan skenario pembelajaran tahap-tahap kegiatan pembelaran, awal, inti, dan penutup)			~		
	5.	Kelengkapan instrumen evaluasi soal, kunci, dan pedoman penskoran).					V
III.	Bahas	a					
	1.	Penggunaan bahasa sesuai dengan EYD			V		
	2.	Bahasa yang digunakan komunikatif				V	
	3.	Kesederhanaan struktur kalimat					V
V	Wakte						
	1.	Kesesuaian alokasi yang digunakan					
1	2.	Rincian waktu untuk setiap tahap pembelajaran					

Konsisku man menggunakan angka / romawil

Goal pus fet albertan pade pertennan TI ? Ada beberapa kesalahan dalam memilishan

Tahay & palaksariaan game di porgelas lagil



D. KESIMPULAN

Lingkari pada nomor sesuai dengan kesimpulan, bahwa Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP) Pembelajaran "Pengaruh Penggunaan Metode *Teams Games Tournament* (TGT) berbantuan Media *Question Card* terhadap Minat dan Hasil Belajar Siswa pada Materi Sistem Ekskresi di SMA Nuris Jember" dinyatakan:

b. Jayak untuk digunakan tanpa revisi
b. Jayak digunakan dengan revisi sesuai saran
c. Tidak layak digunakan

Jember,02 februari 2023

Ahli Validasi

Imaniah Bazlina Ward

M.Si

NIP. 19902272020122207

K

Lembar Validasi RPP Kelas Kontrol

ANGKET VALIDASI

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

KELAS KONTROL

Judul Penelitian : Pengaruh Penggunaan Metode Team Games

Tournament TGT) berbantuan Media Question Card terhadap Minat dan Hasil Belajar siswa Kelas XI MIPA

di SMA Nuris Jember

Penyusunan : Fifin Naili Rizqi

Dosen Pembimbing: Nanda Eska Anugrah Nasution, M.Pd.

Intansi : FTIK/Tadris Biologi Universitas Islam Negeri Kiai Haji

Achmad Siddiq Jember

A. Petunjuk Pengisian Angket

 Berilah tanda check list (√) pada kolom skala penilaian yang sesuai dengan penilaian Bapak/lbu. Adapun kriteria penilaian sebagai berikut:

Skor 5 : Sangat relevan

Skor 4 : relevan

Skor 3 : cukup relevan Skor 2 :kurang relevan

Skor 1 : tidak relevan

Berilah komentar atau saran terkait hal-hal yang menjadi kekurangan pada setiap butir pernyataan apabila penilaian Bapak/Ibu kurang baik atau tidak baik.

 Sebelum melakukan penilaian, Bapak/Ibu kami mohon untuk mengisi identitas secara lengkap terlebih dahulu.

Identitas

Nama : Imaniah Bazlina Wardani, M.Si

NIP/NUP: 102272020122207

Instansi : Tadris Biologi Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq

Jember



_		_	_	-	
Ш	,	"		1	

No	Aspek yang Dinilai			kal nila	-	
		1	2	3	4	5
ı.	Perumusan tujuan pembelajaran					
	Kejelasan standar kompetensi dan kompetensi dasar					
	 Kesesuaian standar kompetensi dan kompetensi dasar dengan tujuan pembelajaran 					1
	 Ketepatan penjabaran kompetensi dasar ke dalam indikator 					1
	 Kesesuai indikator dengan tujuan pembelajaran 					
	 Kesesuain indikator dengan tingkat perkembangan siswa 					L
11.	Isi yang disajikan					İ
	Sistematikan penyusunan RPP			1		١
	Kesesuaian urutan kegiatan pembelajaran menggunakan metode TGT berbantuan Media Question Card materi sistem ekskresi			ı	,	
	 Kesesuaian uraian kegiatan siswa dan guru untuk setiap tahap pembelajaran dengan kegiatan kegiatan pembelajaran menggunakan metode TGT berbantuan Media Question Card materi sistem ekskresi 			L	/	
	 Kejelasan skenario pembelajaran tahap-tahap kegiatan pembelaran, awal, inti, dan penutup) 				V	
	Kelengkapan instrumen evaluasi soal, kunci, dan pedoman penskoran).					ı
III.	Bahasa					
	Penggunaan bahasa sesuai dengan EYD				J	
	Bahasa yang digunakan komunikatif					1
	Kesederhanaan struktur kalimat					v
IV	Waktu					-
	Kesesuaian alokasi yang digunakan					
	2. Rincian waktu untuk setiap tahap pembelajaran					1

C. KOMENTAR	DAN S.	ARAN PER	BAIKAN			
1 Angkel	Kelas	Kontral,	namen	nuncul	Artanyaan	tentani
metode	TOT				,	



Lingkari pada nomor sesuai dengan kesimpulan, bahwa Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP) Pembelajaran "Pengaruh Penggunaan Metode *Teams Games Tournament* (TGT) berbantuan Media *Question Card* terhadap Minat dan Hasil Belajar Siswa pada Materi Sistem Ekskresi di SMA Nuris Jember" dinyatakan:

Layak untuk digunakan tanpa revisi
b. ayak digunakan dengan revisi sesuai saran
c. Tidak layak digunakan

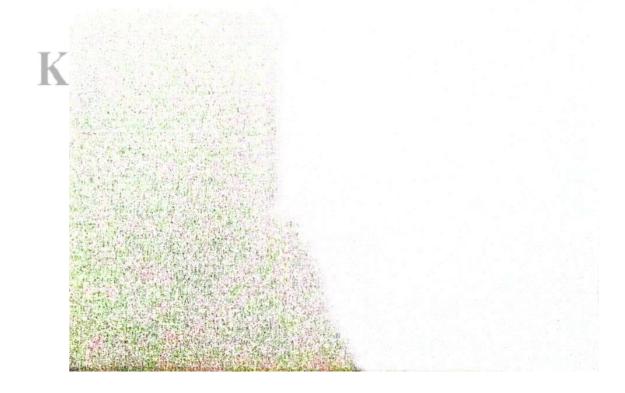
Jember,02 februari 2023

Ahli Validasi

Imaniah Bazina Wardani,

M.Si

NIP. 19902272020122207



Lampiran 22: Lembar Validasi Angket Minat Belajar

Kelas Kontrol

ANGKET VALIDASIMINAT BELAJAR SISWA KELAS KONTROL

Games Team Metode Penggunaan : Pengaruh **Judul Penelitian**

Tournament TGT) berbantuan Media Question Card terhadap Minat dan Hasil Belajar siswa Kelas XI MIPA

di SMA Nuris Jember

: Fifin Naili Rizgi Penyusunan

Dosen Pembimbing: Dr. Nanda Eska Anugrah Nasution, M.Pd.

: FTIK/Tadris Biologi Universitas Islam Negeri Kiai Haji Intansi

Achmad Siddiq Jember

A. Petunjuk Pengisian Angket

1. Berilah tanda check list (v) pada kolom skala penilaian yang sesuai dengan penilaian Bapak/Ibu. Adapun kriteria penilaian sebagai berikut:

: Sangat Relevan Skor 5

Relevan Skor 4

: cukup relevan Skor 3

kurang relevan Skor 2 : Tidak relevan

2. Berilah komentar atau saran terkait hal-hal yang menjadi kekurangan pada setiap butir pernyataan apabila penilaian Bapak/Ibu kurang baik atau tidak baik.

3. Sebelum melakukan penilaian, Bapak/lbu kami mohon untuk mengisi identitas secara lengkap terlebih dahulu.

Identitas

Skor 1

: Imaniah Bazlina Wardani, M.Si Nama

NIP/NUP: 102272020122207



Instansi : Tadris Biologi Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember

B. PENILAIAN DITINJAU DARI BEBERAPA ASPEK

No	Aspek yang diamati	1	2	3	4	5
		TR	KR	CR	R	SR
Ā.	Format					
1.	Petunjuk pengisian angket mudah dipahami					V
B.	Isi					
1.	Isi Angket mencakup semua pernyataan terhadap sikap senang belajar Biologi					1
2.	Isi telah mencakup ketertarikan peserta didik terhadap mata pelajaran Biologi					V
3.	Isi angket telah mencakup perhatian peserta didik terhadap mata pelajaran Biologi					V
4.	Isi angket telah mencakup keterlibatan peserta didik dalam pembelajaran Biologi				/	
5.	Terdapat pernyataan Positif					~
6.	Terdapat pernyataan negatif					V
C.	Bahasa					
1.	Kalimat pernyataan sederhana dan mudah dipahami					V
2.	Penulisa kalimat dan ejaan sesuai dengan EYD			1		-



C. KEBENARAN

Petunjuk:

- a. Apabila ada kekurangan dan kesalahan pada item pernyataan mohon untuk dituliskan jenis kekurangan atau kesalahan pada kolom (a)
- b. Kemudian mohon berikan saran prerbaikan pada kolom (b)

No.	Jenis kesalahan (a)	Saran perbaikan (b)

D.	KON	IEN'	FAR	DAN	AZI	DAN

15 anglest mind belgar titura belum / kurang seman	
15 anglest mind belgjar steva belum/kurang sebuay dengan topth yang franzlint, his anglest south menyuku pendapat stora secare umum pada mata pelayaran Brol Perbata beberapa form yang belum sesuar bogan Indikator	ئونا
	ē

E. KESIMPULAN

Lingkari pada nomor sesuai dengan kesimpulan, bahwa lembar angket dinyatakan:

- I. Layak digunakan untuk uji coba tanpa revisi.
- Layak digunakan untuk uji coba dengan revisi sesuai saran.
- 3. Tidak layak digunakan untuk uji coba.

Jember, 02 Februari 2023

Ahli Validator Soal

NIP. 199401312020122014



Kelas Eksperimen

ANGKET VALIDASI MINAT BELAJAR SISWA KELAS EKSPERIMEN

Judul Penelitian : Pengaruh Penggunaan Metode Team Games

Tournament TGT) berbantuan Media Question Card terhadap Minat dan Hasil Belajar siswa Kelas XI MIPA

di SMA Nuris Jember

Penyusunan : Fifin Naili Rizqi

Dosen Pembimbing: Dr. Nanda Eska Anugrah Nasution, M.Pd.

Intansi : FTIK/Tadris Biologi Universitas Islam Negeri Kiai Haji

Achmad Siddiq Jember

A. Petunjuk Pengisian Angket

 Berilah tanda check list (v) pada kolom skala penilaian yang sesuai dengan penilaian Bapak/Ibu. Adapun kriteria penilaian sebagai berikut:

Skor 5 : Sangat Relevan

Skor 4 : Relevan

Skor 3 : cukup relevan Skor 2 : kurang relevan Skor 1 : Tidak relevan

Berilah komentar atau saran terkait hal-hal yang menjadi kekurangan pada setiap butir pernyataan apabila penilaian Bapak/Ibu kurang baik atau tidak baik.

 Sebelum melakukan penilaian, Bapak/Ibu kami mohon untuk mengisi identitas secara lengkap terlebih dahulu.

Identitas

Nama : Imaniah Bazlina Wardani, M.Si

NIP/NUP: 102272020122207

Instansi : Tadris Biologi Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember

B. PENILAIAN DITINJAU DARI BEBERAPA ASPEK

No	Aspek yang diamati	1	2	3	4	5
		TR	KR	CR	R	SR
A.	Format					./
1.	Petunjuk pengisian angket mudah dipahami					
B.	Isi					
1.	lsi Angket mencakup semua pernyataan terhadap sikap senang belajar tentang materi system ekskresi menggunakan metode TGT berbantuan media Question Card					~
2.	Isi telah mencakup ketertarikan peserta didik terhadap materi system eskkresi menggunakan metode TGT berbantuan media Question Card					~
3.	lsi angket telah mencakup perhatian peserta didik terhadap materi tentang sistem ekskresi menggunakan metode TGT berbantuan media Question Card					V
4.	Isi angket telah mencakup sikap rajin peserta didik belajar materi materi tentan sistem ekskresi menggunakan metode TGT berbantuan media Question Card				J	
5.	Terdapat pernyataan Positif					V
6.	Terdapat pernyataan negatif					0
C.	Bahasa					
1.	Kalimat pernyataan sederhana dan mudah dipahami					V
2.	Penulisa kalimat dan ejaan sesuai dengan EYD					1

C. KEBENARAN

Petunjuk:

- a. Apabila ada kekurangan dan kesalahan pada item pernyataan mohon untuk dituliskan jenis kekurangan atau kesalahan pada kolom (a)
- b. Kemudian mohon berikan saran prerbaikan pada kolom (b)

No.	Jenis kesalahan (a)	Saran perbaikan (b)
	-	
17		

D.	KON	1ENT/	١R	DAN	SARAN

1		ans	wet	Gidah	Teng	up	dan	Steria	١	denger	÷
•	we	tode	dan	med	ia u	15 d	rgun	dean	ou	low	
	pen	noclay	aren	"hstein	ets	kenji "					
				. 4							

E. KESIMPULAN

Lingkari pada nomor sesuai dengan kesimpulan, bahwa lembar angket dinyatakan:

1. Layak digunakan untuk uji coba tanpa revisi.

- 2. Layak digunakan untuk uji coba dengan revisi sesuai saran.
- 3. Tidak layak digunakan untuk uji coba.

Jember, 02 Februari 2023

Ahli Validator Soal

Imaniah Bazlina Warlani. 199401212020122014



ANGKET VALIDASI SOAL

Judul Penelitian : Pengaruh Penggunaa Metode Teams Games Tournament

(TGT) Berbantuan Media *Questlon Card* terhadap Minat dan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Sistem

Ekskresi Kelas XI MIPA di SMA Nuris Jember

Penyusunan : Fifin Naili Rizqi

Dosen Pembimbing: Nanda Eska Anugrah Nasution, M. Pd.

Intansi : FTIK/Tadris Biologi Universitas Islam Negeri Kiai Haji

Achmad Siddiq Jember

A. Petunjuk Pengisian Angket

 Berilah tanda check list (√) pada kolom skala penilaian yang sesuai dengan penilaian Bapak/Ibu. Adapun kriteria penilaian sebagai berikut:

Skor 4 : Sangat setuju

Skor 3 Setuju

Skor 2 :Tidak setuju

Skor 1 : Sangat tidak setuju

 Berilah komentar atau saran terkait hal-hal yang menjadi kekuran pan pada setiap butir pernyataan apabila penilaian Bapak/Ibu kurang baik atau tidak baik.

 Sebelum melakukan penilaian, Bapak/Ibu kami mohon untuk mengisi identitas secara lengkap terlebih dahulu.

Identitas

Nama : Risma Nurlim, S. Kep., Ns., M.Sc

NIP/NUP: 19902272020122207

Instansi : Tadris Biologi Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq

Jember



B. PENILAIAN DITINJAU DARI BEBERAPA ASPEK

Indikator	Butir Penilaian	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Materi	Soal sesuai dengan indikator	4	4	4	9	9	9	9	4	4	4	4	9	9	4	4	9	4	5	4	5
	Materi yang ditanyakan sesuai dengan kompetensi yang diukur		4	4	9	2	2	9	4	9	۷(4	2	9	4	2	2	9	5	2	5
	Hanya ada satu kunci jawaban	5	5	5	5	5	9	9	5	4	4	2	4	4	5	5	5	5	5	5	5
	Pilihan jawaban homogen dan logis ditinjau dari segi materi	9	9	9	4	9	4	9	4	9	4	2	5	9	5	5	5	5	5	5	5
Kontruksi	Pokok soal dirumuskan dengan singkat, jelas, dan tegas	5	5	5	5	5	5	9	5	5	5	9	5	5	5	5	5	5	5	5	5
	Pokok soal tidak memberi petunjuk kunci jawaban		9	4	4	4	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
	 Pokok soal bebas dari pernyataan yang bersifat negatif ganda 	9	5	a	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	9
Bahasa/Budaya	Menggunakan bahasa yang sesuai dengan kaidah bahasa Indonesia	5	5	5	5	4	2	41	9	9	4	9	9	4	4	4	4	5	5	5	5
	Menggunakan bahasa yang komunikatif	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
	 Tidak menggunakan bahasa yang berlaku setempat/tabu 	5	5	ς	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
	 Pilihan jawaban tidak mengulang kata/kelompok kata yang sama, kecuali merupakan satu kesatuan pengertian 		5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5

C. KEBENARAN

Petunjuk:

JEMBER

a. Apabila ada kekurangan dan kesalahan pada materi mohon untuk dituliskan jenis kekur	angan
atau kesalahan pada kolom (a)	

b. Kemudian mohon diberikan saran perbaikan pada kolom (b)

No.	Jenis kesalahan (a)	Saran perbaikan (b)		
i				

D.	KOMENTAR DAN SARAN 1. Perbaiki gambar / berwarma 2. gamba fambaiki rod / di lebih Sipersempit 3. tambahkan sumber pada gamban 4. bahasa siperbaiki
	<u></u>

E. KESIMPULAN

Lingkari pada nomor sesuai dengan kesimpulan, bahwa lembar angket dinyatakan:

- 1. Layak digunakan untuk uji coba tanpa revisi.
- 2. Layak digunakan untuk uji coba dengan revisi sesuai saran.
- Tidak layak digunakan untuk uji coba.

Jember, 02 Februari 2023

Ahli Validator Soal

Lampiran 24: Output Uji Validitas dan Reabilitas Angket Minat Belajar

A. Hasil Uji validitas dan Reabilitas Intrumen Angket kelas Eskperimen

Item-Total Statistics

	Scale Mean	Scale	Corrected	Cronbach's
	if Item	Variance if	Item-Total	Alpha if Item
	Deleted	Item Deleted	Correlation	Deleted
X01	58.60	46.248	.638	.849
X02	58.70	49.321	.677	.851
X03	58.37	50.930	.333	.864
X04	58.47	47.430	.666	.848
X05	58.40	51.834	.308	.864
X06	58.67	47.954	.482	.858
X07	58.50	47.845	.691	.848
X08	58.67	48.713	.598	.852
X10	58.70	47.597	.582	.852
X12	58.37	52.723	.234	.867
X13	58.53	50.257	.464	.858
X16	58.70	47.390	.600	.851
X17	58.83	50.351	.425	.859
X18	58.57	48.116	.583	.852
X19	58.53	49.844	.470	.857
X20	58.90	50.990	.258	.870

Reliability Statistics

Cronbach's N ofAlpha Items .864 16

B. Hasil Uji validitas dan Reabilitas Intrumen Angket kelas Kontrol

Item-Total Statistics

	Scale Mean	Scale	Corrected	Cronbach's
	if Item	Variance if	Item-Total	Alpha if Item
	Deleted	Item Deleted	Correlation	Deleted
X1	53.13	145.361	.863	.910
X3	53.13	161.982	.335	.925
X4	53.83	149.799	.691	.915
X5	52.97	148.102	.845	.911
X6	53.33	160.023	.352	.926
X7	53.20	159.269	.427	.923
X8	53.13	150.740	.751	.914
X9	53.23	161.840	.329	.926
X10	52.93	150.064	.800	.913
X11	52.77	152.185	.785	.914
X12	53.33	160.023	.352	.926
X13	52.97	148.999	.860	.911
X14	53.00	150.483	.773	.913
X15	53.00	150.483	.773	.913
X16	53.40	159.145	.393	.924
X17	53.13	145.361	.863	.910

UNIVERSITACICI AM MEGERI Reliability Statistics

Cronbach's N of Alpha Items .922

Lampiran 25: Output Uji Validitas dan Reabilitas Soal Pretes-Posttes

Item-Total Statistics

	Scale Mean	Scale	Corrected	Cronbach's
	if Item	Variance if	Item-Total	Alpha if Item
	Deleted	Item Deleted	Correlation	Deleted
Soal_01	11.2000	11.959	.658	.870
Soal_02	11.2333	12.392	.443	.879
Soal_03	11.2000	12.510	.437	.879
Soal_04	11.1667	12.420	.528	.876
Soal_05	11.1667	12.213	.618	.872
Soal_06	11.2333	12.392	.443	.879
Soal_07	11.3000	11.872	.565	.874
Soal_08	11.2667	11.789	.627	.871
Soal_09	11.2333	11.564	.758	.865
Soal_10	11.2667	11.926	.577	.873
Soal_11	11.2667	11.857	.602	.872
Soal_12	11.2000	11.959	.658	.870
Soal_13	11.2333	12.323	.468	.878
Soal_14	11.2667	12.685	.312	.885
Soal_15	11.2333	12.323	.468	.878

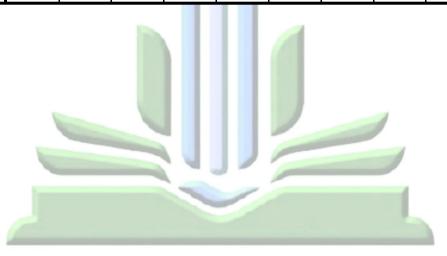
UNIVERS	Reliability S	Statistics	EGERI
KIAI HAJI	Cronbach's Alpha	N of Items	SIDDIO
Ţ	.882	15	
J		ĽΚ	

Lampiran 26: Output SPSS Uji Taraf Kesukaran



Statistics

	Soal_ 01	Soal_ 02	Soal_ 03	Soal_ 04	Soal_ 05	Soal_ 06	Soal_ 07	Soal_ 08	Soal_ 09	Soal_ 10	Soal_ 11	Soal_ 12	Soal_ 13	Soal_ 14	Soal_ 15
Valid	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30
N Missi	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ng Mean	.8333	.8000	.8333	.8667	.8667	.8000	.5333	.7667	.2888	.7667	.6667	.8333	.6566	.4777	.8000



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI

KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ JEMBER

Lampiran 27: Output SPSS Uji Daya Beda Soal

Lampii	npiran 27. Output SPSS Off Daya Beda Soai																
		Soal_01	Soal_02	Soal_03	Soal_04	Soal_05	Soal_06	Correl Soal_07	ations Soal_08	Soal_09	Soal_10	Soal_11	Soal_12	Soal_13	Soal_14	Soal_15	Total
Soal_01	Pearson Correlatio n	1	,224	.520**	.614**	.877``	,000	,337	.388*	.447*	,176	.388*	1.000**	.447*	,176	,224	.681**
	Sig. (2- tailed) N		,235	,003	,000	,000	1,000	,069	,034	,013	,352	,034	0,000	,013	,352	,235	,000
Soal_02	Pearson Correlatio	,224	30	30 000,	30 ,049	,294	.583	.641	30 ,315	.375*	.512 ^{**}	.512**	,224	-,042	30 -,079	,167	.533**
	n Sig. (2-	,235		1,000	,797	,115	,001	,000	,090	,041	,004	,004	,235	,827	,679	,379	,002
Soal_03	tailed) N Pearson	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30
S64I_03	Correlatio n Sig. (2-	.520**	,000	1	.877**	.614	,000	,135	.388*	,224	.388	,176	.520**	,224	-,035	,000	.543
	tailed)	,003 30	1,000	30	,000 30	,000 30	1,000	,477 30	,034 30	,235 30	,034 30	,352 30	,003 30	,235 30	,853 30	1,000 30	,002 30
Soal_04	Pearson Correlatio	.614**	,049	.877**	1	.712	,049	,207	.479**	,294	,247	,247	.614	,294	,015	,049	.587
	Sig. (2- tailed)	,000	,797	,000		,000	,797	,272	,007	,115	,188	,188	,000	,115	,935	,797	,001
Soal_05	N Pearson	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30
	Correlatio n Sig. (2-	.877**	,294	.614	.712	1	,049	.429	,247	,294	,247	.479**	.877**	,294	,015	,049	.663**
	tailed)	,000	,115 30	,000 30	,000 30	30	,797 30	,018 30	,188 30	,115	,188 30	,007 30	,000	,115 30	,935 30	,797 30	,000 30
Soal_06	Pearson Correlatio	,000	.583**	,000	,049	,049	1	.452	,315	.583**	.512**	.512**	,000	,167	,118	.375	.533**
	Sig. (2- tailed)	1,000	,001	1,000	,797	,797		,012	,090	,001	,004	,004	1,000	,379	,534	,041	,002
Soal_07	N Pearson	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30
	Correlatio n Sig. (2-	,337	.641	,135	,207	.429*	.452	1	.558**	,264	.380*	.915**	,337	,075	,024	,075	.650**
	tailed)	,069	,000 30	,477 30	,272 30	,018 30	,012 30	30	,001	,159 30	,038 30	,000 30	,069	,692 30	,901 30	,692 30	,000 30
Soal_08	Pearson Correlatio	.388*	,315	.388	.479	,247	,315	.558**	1	.512**	,255	.627**	.388	,315	,255	,315	.673
	Sig. (2- tailed)	,034	,090	,034	,007	,188	,090,	,001		,004	,174	,000	,034	,090,	,174	,090	,000
Soal_09	N Pearson	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30
	Correlatio n Sig. (2-	.447	.375*	,224	,294	,294	.583 ^{**}	,264	.512**	1	.709**	,315	.447*	.583 ,001	.512**	.792**	.792**
	tailed) N	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30
Soal_10	Pearson Correlatio n	,176	.512**	.388	,247	,247	.512	.380*	,255	.709**	1	,255	,176	,315	,255	.512**	.694**
	Sig. (2- tailed) N	,352	,004	,034	,188	,188	,004	,038	,174	,000		,174	,352	,090,	,174	,004	,000
Soal_11	Pearson Correlatio	.388*	30 .512**	30 ,176	,247	.479	.512**	30 .915	.627	30 ,315	30 ,255	30	.388	30 ,118	,068	30 ,118	.673
	n Sig. (2- tailed)	,034	,004	,352	,188	,007	,004	,000	,000	,090	,174		,034	,534	,720	,534	,000
Soal_12	N Pearson	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30
	Correlatio n Sig. (2-	1.000**	,224	.520**	.614	.877**	,000	,337	.388*	.447*	,176	.388*	1	.447	,176	,224	.681
	tailed) N	0,000	,235 30	,003 30	,000 30	,000 30	1,000	,069	,034	,013 30	,352 30	,034 30	30	,013 30	,352 30	,235 30	,000 30
Soal_13	Pearson Correlatio n	.447	-,042) (224	A C294	Q I ,294	,167	,075	315	.583**	,315	,118	.447*	1	.512**	.375*	.555**
	Sig. (2- tailed)	,013	,827	235,	1115	L,115	,379	,692	0eo, / 1	,001	,090	,534	,013		,004	,041	,001
Soal_14	N Pearson	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30
	Correlatio n Sig. (2- tailed)	,176 ,352	-,079 ,679	-,035 ,853	,015 ,935	,015 ,935	,118 ,534	,024	,255 ,174	.512 ^{**}	,255 ,174	,068	,176	.512**	1	.709**	.368° ,045
Soal 15	tailed) N Pearson	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30
COAI_10	Correlatio n	,224	,167	,000	,049	,049	.375*	,075	,315	.792**	.512"	,118	,224	.375*	.709**	1	.512
	Sig. (2- tailed) N	,235 30	,379 30	1,000 30	,797 30	,797 30	,041 30	,692 30	0e0, 0E	,000	,004 30	,534 30	,235 30	,041 30	,000	30	,004 30
Total	Pearson Correlatio	.681**	.533**	.543**	.587"	.663**	.533	.650**	.673**	.792**	.694**	.673**	.681**	.555**	.368*	.512**	1
	n Sig. (2- tailed)	,000	,002	,002	,001	,000	,002	,000	,000	,000	,000	,000	,000	,001	,045	,004	
**. Correla	N tion is signifi	30 cant at the 0	30 0.01 level (2-	30 tailed).	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30
	on is signific																

Lampiran 28: Analisis Deskriptif Instrumen

A. Analisis Deskriptif Angket Minat Belajar

Descriptive Statistics

	N	Minimum	Maximum	Mean	Std.	Variance
					Deviation	
Angket Sebelum	31	23	51	40.13	6.004	36.049
Eksperimen						
Angket Sesudah	31	38	73	56.90	8.113	65.824
Eksperimen						
Angket Sebelum	31	20	49	37.32	6.745	45.492
Kontrol						
Angket Sesudah	31	36	61	48.81	4.915	24.161
Kontrol						
Valid N (listwise)	31					

B. Analisis Deskriptif Pretes-Posttes

Descriptive Statistics

	N	Minimum	Maximum	Mean	Std.	Variance
					Deviation	
Pretest	31	20	73	45.71	12.485	155.880
Eskperimen						
Posttest	31	66	93	79.97	7.040	49.566
Eksperimen						
Pretest Kontrol	31	20	60	44.32	10.527	110.826
Posttest Kontrol	31	53	80	67.06	8.797	77.396
Valid N	31					
(listwise)						

Lampiran 29: Output SPSS Uji Normalitas

A. Uji normalitas angket minat belajar

Tests of Normality

	Kelas		nogoro nirnov ^a		Shap	iro-Wi	lk
		Statistic	df	Sig.	Statistic	df	Sig.
	Angket Sebelum Treatment Eksperimen	.172	31	.020	.933	31	.052
Hasil	Angket Sesudah Treatment Eksperimen	.165	31	.032	.962	31	.322
Angket	Angket Sebelum Treatment Kontrol	.094	31	.200*	.975	31	.677
	Angket Sesudah Treatment Kontrol	.166	31	.029	.961	31	.306

^{*.} This is a lower bound of the true significance.

B. Uji normalitas Soal Pretest-Posttes

Tests of Normality

	Kelas	Kolmog	gorov-Sn	nirnov ^a	Sha	apiro-Wi	lk
		Statistic	df	Sig.	Statistic	df	Sig.
	Pretest Eksperimen	.172	31	.020	.962	31	.337
Hasi	Eksperimen	.179	31	.012	.918	31	.021
Bela	Pretest Kontrol	.147	31	.086	.941	31	.089
	Posttest Kontrol	.174	31	.017	.909	31	.012

a. Lilliefors Significance Correction

a. Lilliefors Significance Correction

Lampiran 30: Output SPSS Uji Homogenitas

A. Uji Homogenitas Angket Minat belajar Sebelum Perlakuan

Test of Homogeneity of Variance

		Levene	df1	df2	Sig.
		Statistic			
	Based on Mean	4.490	1	60	.038
Hasil Amalast	Based on Median	4.063	1	60	.048
Hasil Angket Sebelum Perlakuan	Based on Median and with adjusted df	4.063	1	58.569	.048
	Based on trimmed mean	4.365	1	60	.041

B. Uji Homogenitas Angket Minat Belajar Sesudah Perlakuan

Test of Homogeneity of Variance

		Levene	df1	df2	Sig.
		Statistic			
	Based on Mean	3.528	1	60	.065
Amalant agandah	Based on Median	2.149	1	60	.148
Angket sesudah perlakuan	Based on Median and	2.149	1	54.369	.148
periakuan	with adjusted df				
	Based on trimmed mean	3.458	1	60	.068

C. Uji homogenitas Soal Pretest

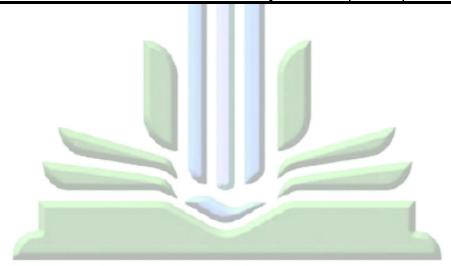
Test of Homogeneity of Variance

		Levene	df1	df2	Sig.
		Statistic			
	Based on Mean	1.243	1	60	.269
Hasil Dalaian	Based on Median	1.025	1	60	.315
Hasil Belajar Pretest Siswa	Based on Median and with adjusted df	1.025	1	59.819	.315
	Based on trimmed mean	1.268	1	60	.265

D. Uji Homogenitas Posttest

Test of Homogeneity of Variance

		Levene	df1	df2	Sig.
		Statistic			
	Based on Mean	1.459	1	60	.232
Hasil Dalaian	Based on Median	1.443	1	60	.234
Hasil Belajar Siswa	Based on Median and with adjusted df	1.443	1	58.160	.234
	Based on trimmed mean	1.511	1	60	.224



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ JEMBER

Lampiran 31: Output SPSS Uji U Mann Whitney

A. Uji *U Mann Whitney* Angket Minat Belajar Sebelum Perlakuan

Test Statistics^a

	Hasil Angket
Mann-Whitney U	366.000
Wilcoxon W	862.000
Z	2.716
Asymp. Sig. (2-tailed)	.106

a. Grouping Variable: Kelas

B. Uji *U Mann Whitney* Minat Belajar Sesudah Perlakuan

Test Statistics^a

	Hasil Angket
Mann-Whitney U	195.500
Wilcoxon W	691.500
Z	-4.021
Asymp. Sig. (2-tailed)	.000

a. Grouping Variable: Kelas

C. Uji U Mann Whitney Pretes

Test Statistics^a

	Hasil Belajar
Mann-Whitney U	448.500
Wilcoxon W	944.500
Z	2.005
Asymp. Sig. (2-tailed)	.647

a. Grouping Variable: Kelas

D. Uji U Mann Whitney Posttest

Test Statistics^a

	Hasil Belajar
Mann-Whitney U	133.000
Wilcoxon W	629.000
Z	-4.989
Asymp. Sig. (2-tailed)	.000

a. Grouping Variable: Kelas

Lampiran 32: Dokumentasi Proses penelitian



Uji Coba Instrumen



Pretes kelas kontrol



Pretest kelas eksperimen



Pertemuan I kelas Kontrol



Pertemuan I kelas Eksperimen



Pertemuan II kelas kontrol



Pertemuan III kelas kontrol



Pemberian Posttest kelas Kontrol



Proses Pembentukan Kelompok



Pertemuan II kelas Eksperimen



Proses Diskusi Kelompok TGT



Proses Tournament Kelompok





Tournament Tim

Bentuk Media Question Card



Penghargaan kelompok



Posttes kelas Eskperimen



Foto bersama kelas Eksperimen



Foto bersama kelas Kontrol

Lampiran 33: Surat Permohonan Bimbingan Skripsi



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA UNIVERSITAS ISLAM NEGERI KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ JEMBER FAKULTAS TARBIYAH DAN ILMU KEGURUAN

Jl. Mataram No. 01 Mangli. Telp.(0331) 428104 Fax. (0331) 427005 Kode Pos. 68136 Website:www.http://ftik.uinkhas-jember.ac.id Email. tarbiyah iainjember/a.gmail.com

Nomor: B-4350/In.20/3.a/PP.009/09/2022

Sifat : Biasa

Perihal: Permohonan Bimbingan Skripsi

Yth. Nanda Eska Anugrah Nasution, M.Pd. Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan UIN KHAS Jember

Bahwa dalam rangka menyelesaikan program S1 pada Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan mahasiswa dipersyaratkan untuk menyusun skripsi sebagai tugas akhir. Sehubungan dengan hal tersebut, dimohon kepada Saudara Nanda Eska Anugrah Nasution, M.Pd. berkenan membimbing mahasiswa atas nama:

NIM

: T20198063

Nama

: FIFIN NAILI RIZQI

Semester

: TUJUH

Program Studi

: TADRIS BIOLOGI

Judul Skripsi

: Pengaruh Penggunaan Metode Teams Games Tournament (TGT) Berbantu Game Edukasi Quiziz terhadap Minat dan Hasil Belajar Siswa pada Materi

Sistem Ekskresi Kelas XI MIPA di MAN Lumajang

Demikian atas kesediaan dan kerjasamanya disampaikan terima kasih.

Jember, 21 September 2022 an. Dekan,

Wakil Dekan Bidang Akademik,

Lampiran 33: SK Dosen Pembimbing



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA UNIVERSITAS ISLAM NEGERI KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ JEMBER FAKULTAS TARBIYAH DAN ILMU KEGURUAN

Jl. Mataram No. 01 Mangli. Telp (0331) 428104 Fax. (0331) 427005 Kode Pos. 68136 Website:www.http://ftik.uinkhas-jember.ac.id Email: tarbiyah.iainjember@gmail.com

SURAT TUGAS

Nomor: B-4350/In.20/3.a/PP.009/09/2022

Menimbang

- a. bahwa dalam rangka menghasilkan skripsi yang bermutu bagi mahasiswa Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Jember, perlu kepastian pembimbing;
 - b. bahwa berdasarkan pertimbangan sebagaimana pada huruf a, maka perlu disusun Surat Tugas bagi Pembimbing Skripsi.

Dasar

Keputusan Dekan Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan Nomor 02/iN.20/3/01//2017 Tentang Penunjukan Pembimbing Skripsi, Tim Penguji Sidang Skripsi, dan Koordinator Ujian Sidang Skripsi

MEMBERI TUGAS

Kepada

: Nanda Eska Anugrah Nasution, M.Pd.

Untuk

: Membimbing Skripsi Mahasiswa :

a. NIM : T20198063

b. Nama : FIFIN NAILI RIZQIc. Prodi : TADRIS BIOLOGI

d. Judul : Pengaruh Penggunaan Metode Teams Games

Tournament (TGT) Berbantu Game Edukasi Quiziz terhadap Minat dan Hasil Belajar Siswa pada Materi

Sistem Ekskresi Kelas XI MIPA di MAN Lumajang

Tugas Berlaku:

Sejak tanggal ditetapkan sampai dengan tanggal 21 Oktober 2023 dan jika tidak selesai dalam waktu yang ditetapkan, diharapkan melaporkan perkembangan proses bimbingan kepada Wakil Dekan Bidang Akademik.

Jember, 21 September 2022 an. Dekan.

Wakil Dekan Bidang Akademik,

Lampiran 34: Surat Ujian Seminar Proposal



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA UNIVERSITAS ISLAM NEGERI KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ JEMBER FAKULTAS TARBIYAH DAN ILMU KEGURUAN

Jl. Mataram No. 01 Mangli. Telp.(0331) 428104 Fax. (0331) 427005 Kode Pos: 68136 Website:www.http://ftik.uinkhas-jember.ac.id Email: tarbiyah.iainjember@gmail.com

Nomor: B-1216/In.20/3.a/PP.009/012/2022

Sifat : Biasa

Perihal: Ujian Seminar Proposal

Yth. Nanda Eska Anugrah Nasution, M.Pd. Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan UIN KHAS Jember

Mengharap kehadiran Nanda Eska Anugrah Nasution, M.Pd. PembimbingSkripsi dalam pertemuan yang akan diselenggarakan pada:

Hari, Tanggal :Rabu, 21 Desember 2022 :15:30 WIB - Selesai Jam

Tempat : S501

: Seminar Proposal Penelitian Acara

: FIFIN NAILI RIZQI Nama

NIM : T20198063 Program Studi: Tadris Biologi

Pengaruh penggunaan metode Team Games Judul

> Tournament (TGT) Berbantuan Media Question Card terhadap Minat danHasil Belajar Siswa pada

Materi Sistem Ekskresi Kelas XI MIPA di SMA NurisJember

Demikian atas kesediaan dan kerjasamanya disampaikan terima kasih.

Jember, 18 Desember 2023 an. Dekan,

Wakil Dekan Bidang Akademik,

Lampiran 35: Surat Permohonan Izin Penelitian



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA UNIVERSITAS ISLAM NEGERI KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ JEMBER FAKULTAS TARBIYAH DAN ILMU KEGURUAN

Jl. Mataram No. 01 Mangli. Telp.(0331) 428104 Fax. (0331) 427005 Kode Pos: 68136 Website:www.http://ftik.uinkhas-jember.ac.id Email: tarbiyah.iainjember@gmail.com

Nomor: B-1649/In.20/3.a/PP.009/04/2023

Sifat : Biasa

Perihal: Permohonan Ijin Penelitian

Yth. Kepala SMA Nuris Jember

Jl. Pangandaran No.48, Antirogo, Sumbersari, Kabupaten Jember, Jawa Timur 68125, Indones

Dalam rangka menyelesaikan tugas Skripsi pada Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan, maka mohon diijinkan mahasiswa berikut :

NIM : T20198063

Nama : FIFIN NAILI RIZQI
Semester : Semester delapan
Program Studi : TADRIS BIOLOGI

untuk mengadakan Penelitian/Riset mengenai "Pengaruh Penggunaan Metode *Team Games Tournament* (TGT) Berbantuan Media *Question Card* terhadap Minat dan Hasil Belajar Siswa pada Materi Sistem Ekskresi Kelas XI MIPA di SMA Nuris Jember selama 20 (dua puluh) hari di lingkungan lembaga wewenang Bapak/Ibu Robith Qoshidi, Lc

Demikian atas perkenan dan kerjasamanya disampaikan terima kasih.

Jember, 02 Februari 2023

ekan Bidang Akademik,

Dekan,

digilib.uink

Lampiran 36: Surat Selesai Penelitian



SEKOLAH MENENGAH ATAS SMA NURIS JEMBER

(Terakreditasi "A")

NSS : 304 052 402 091 NDS : E. 38024004

Jl. Pangandaran 48 Antirogo – Jember 68125 Telp. (0331) 339544 Jember E-mail : smanuris_jember@yahoo.co.id

SURAT KETERANGAN PENELITIAN

Nomor: 070 / 20523800 / N / II / 2023

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama

: ROBITH QOSHIDI, Lc.

NIP

: -

Jabatan

: Kepala Sekolah

Unit Kerja

: SMA NURIS Jember

Menerangkan bahwa:

Nama

: FIFIN NAILI RIZQI

MIN

: T20198063

Semeter

: 8

Instansi

: Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan (FTIK)

Prodi

: Pendidikan Biologi

Telah melakukan kegiatan Penelitian di SMA NURIS Jember pada tanggal 2 Desember 2022 s/d 14 Februari 2023 dengan judul "Pengaruh Penggunaan Metode *Team Games Tournament* (TGT) berbantuan Media *Question Card* terhadap Minat dan Hasil Belajar Siswa pada Materi Sistem Ekskresi di SMA Nuris Jember".

Demikian surat keterangan ini dibuat untuk digunakan sebagaimana mestinya.

ember, 14 Februari 2023

Kepala Sekolah

ROBITH OOSHIDI, Lc.

NIP.



JURNAL PENELITIAN DI SMA NURIS JEMBER

No	Hari/Tanggal	Jenis Kegiatan	Tanda Tangan
1.	Sabtu, 02 Desember 2022	Observasi Pra Penelitian observasi awal) dan wawancara awal	asemid
2.	Kamis, 02 Februari 2023	Penyerahan Surat perizinan pelaksanaan penelitian	- an sawahr
3.	Jum'at, 03 Februari 2023	Uji Konstruk kepada kelas yang tidak dipakai penelitian guna uji validasi instumen dikelas XII MIPA 2	armal
4.	Sabtu, 04 Februari 2023	Penyebaran Pre-test dengan siswa kelas XI MIPA kelas Kontrol) dan XI MIPA 2 kelas Eksperimen)	adordal
5.	Sabtu, 04 Februari 2023	Validasi RPP kelas Kontrol dan Eksperimen kepada guru biologi	Mental
6.	Selasa, 07 Februari 2023	Praktik Mengajar 1 dikelas Eksperimen 10:0- 12:00) dan kelas Kontrol 8:00 – 09:00)	almala
7.	Jum'at 10 Februari 2023	Praktik Mengajar 2 dikelas kontrol 90:30-10:30)	religi
8.	Sabtu, 11 Februari 2023	Praktik Mengajar 2 dikelas Eksperimen (XI MIPA 2 10:30 – 11:30) dan menyebar soal posttest dikelas XI MIPA tiga 08:00- 09:00)	arford
9.	Senin, 1 3 Februari 2023	Praktik mengajar tiga di kelas Eksperimen XII MIPA 2) 11:30 - (12:00)	astrobal
10.	Selasa, 14 Februari 2023	Menyebar soal posttes dan angket minat belajar di kelas eskperimen XI MIPA 2) Permohonan data-data sekolah sebagai pelengkap data penelitian kepada pihak kurikulum	al male

No	Hari/Tanggal	Jenis Kegiatan	Tanda Tangan
		Permohonan surat telah selesai melakukan penelitian di SMA Nuris Jember	in Joanah

Jember, 14 Februari 2023

Kepala SMA Nuris Jember MENEN NSS. 30405240209 M Brobith Qoshidi, Lc NIP. -

BIODATA PENULIS



Data Diri

Nama : Fifin Naili Rizqi

NIM : T20198063

Tempat/Tanggal lahir : Lumajang, 22 Desemberr 2000

Alamat : Dsn. Krajan Rt 12 Rw 03- pasirian- Lumajang

Jurusan/Fakultas : Tadris Biologi/ FTIK

Institusi : Universitas Kiai Haji Achmad Siddiq Jember

Email : Fifin.naili.rizqi@gmail.com

Riwayat Pendidikan

1.	TK Arrohma	(2005-2007)
2.	MI Miftahul Huda	(2007-2013)
3.	MTS Miftahul Huda	(2013-2016)
4.	MA Model Zainul Hasan Genggong	(2016-2019)
5.	UIN KH. Achmad Siddiq Jember	(2019-2023)