

**TINJAUAN PLAYER SEDEKAH PADA APLIKASI HIGGS
DOMINO ISLAND PERSPEKTIF HUKUM POSITIF
HUKUM ISLAM**

SKRIPSI

Diajukan kepada Universitas Islam Negeri
Kiai Haji Achmad Siddiq Jember
Untuk memenuhi salah satu persyaratan memperoleh
Gelar sarjana Hukum (S.H)
Fakultas Syariah
Program studi hukum pidana Islam



Oleh :
Mohammad Mahsusi
NIM : S20164017

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ
JEMBER

**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ JEMBER
FAKULTAS SYARIAH
JULI 2023**

**TINJAUAN PLAYER SEDEKAH PADA APLIKASI HIGGS
DOMINO ISLAND PERSPEKTIF HUKUM POSITIF
HUKUM ISLAM**

SKRIPSI

Diajukan kepada Universitas Islam Negeri
Kiai Haji Achmad Siddiq Jember
Untuk memenuhi salah satu persyaratan memperoleh
Gelar sarjana Hukum (S.H)
Fakultas Syariah
Program studi hukum pidana Islam

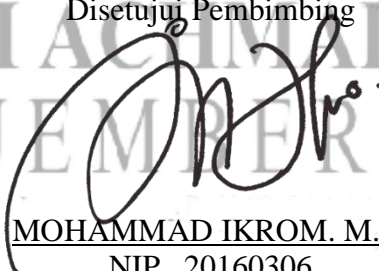
Oleh :

Mohammad Mahsusi
NIM : S20164017

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI

KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ
JEMBER

Disetujui Pembimbing


MOHAMMAD IKROM, M.SI
NIP . 20160306

**TINJAUAN PLAYER SEDEKAH PADA APLIKASI HIGGS
DOMINO ISLAND PERSPEKTIF HUKUM POSITIF
HUKUM ISLAM**

SKRIPSI

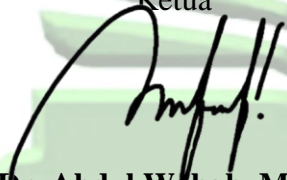
Telah diuji dan diterima untuk memenuhi salah satu persyaratan
Memperoleh gelar Sarjana Hukum (S.H.)
Fakultas Syariah
Program Studi Hukum Pidana Islam

Hari : Senin

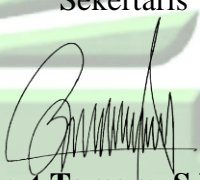
Tanggal : 3 Juli 2023

Tim Penguji

Ketua


Dr. Abdul Wahab, M.H.I.
NIP. 19840112 201503 1 003

Sekretaris


Badrut Tamam, S.H, M.H
NUP. 202012187

Anggota :

1. **Dr. Abdul Kholiq Syafa'at, M.A.**
2. **Mohammad Ikrom, M.Si.**




Menyetujui,
Pih. Dekan Fakultas Syariah

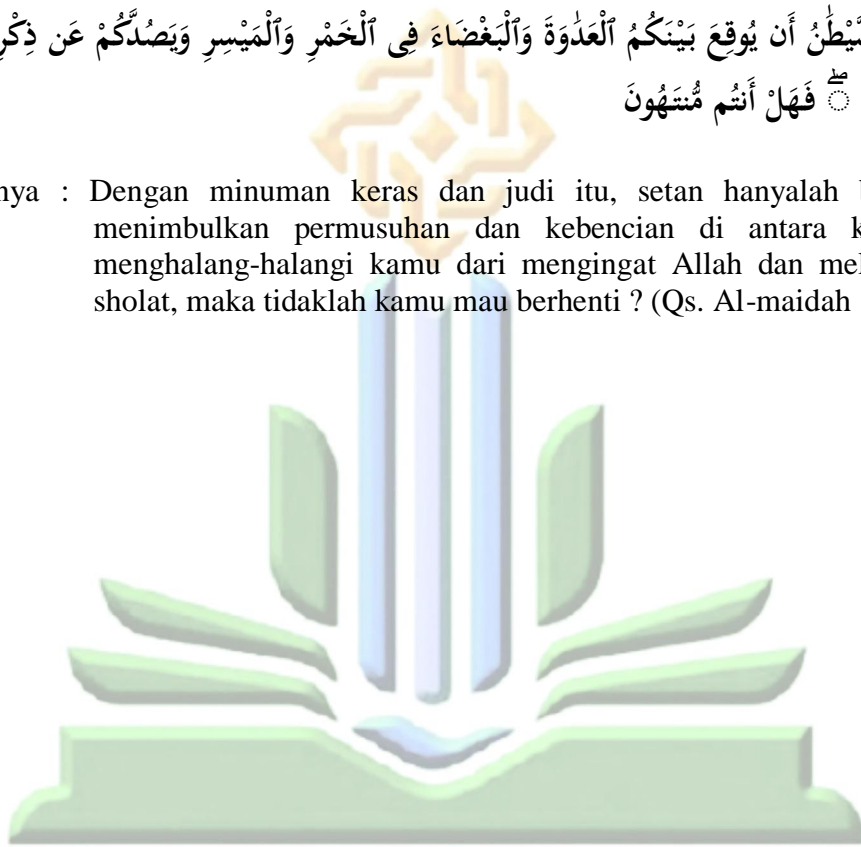


Dr. Muhammad Faisol, S.S., M.Ag
NIP. 19770609 200801 1 012

MOTTO

إِنَّمَا يُرِيدُ الشَّيْطَانُ أَنْ يُوقِعَ بَيْنَكُمُ الْعَدَاةَ وَالْبَغْضَاءَ فِي الْخَمْرِ وَالْمَيْسِرِ وَيَصُدَّكُمْ عَنْ ذِكْرِ اللَّهِ وَعَنِ الصَّلَاةِ ۖ فَهَلْ أَنْتُمْ مُنْتَهُونَ

Artinya : Dengan minuman keras dan judi itu, setan hanyalah bermaksud menimbulkan permusuhan dan kebencian di antara kamu, dan menghalang-halangi kamu dari mengingat Allah dan melaksanakan sholat, maka tidaklah kamu mau berhenti ? (Qs. Al-maidah :91)



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ
JEMBER

PERSEMBAHAN

Di dalam menyelesaikan karya yang penuh dengan kerapuhan dan begitu kental dengan kekurangan ini serta jauh dari kesempurnaan, namun karya ini adalah hasil karya sederhana yang menguras banyak tenaga peneliti. Dalam hal ini peneliti tidaklah memiliki kemampuan tanpa adanya dorongan dari luar peneliti. Untuk itu, karya sederhana ini peneliti persembahkan kepada :

1. Ibunda tercinta, Bayyinatun binti Abdul Bari, dengan perjuangan beliau memberikan kasih sayang, mendidik, mengayomi dan mencintai tanpa kenal lelah terhadap saya, sehingga saya meski dengan kondisi yang tertatih-tatih mampu menyelesaikan pendidikan strata satu di UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember.
2. Ayahanda Hairuddin, yang telah berjuang menguras tenaga memberikan kasih sayang, pendidikan dalam keluarga untuk mengenal kehidupan sehingga saya tumbuh berkembang sejak kecil hingga dewasa dapat menjalani hidup dengan mandiri.
3. Kakek, (Alm.) Abdul Bari sekaligus guru spiritual pertama yang telah mengajari saya untuk mengenal agama Islam sehingga saya dapat memahami sendi-sendi agama Islam sampai saya bisa mengembangkan pemahaman agama seiring bertambahnya kedewasaan, meski di dalam diri saya masih banyak kekurangan, semoga Ilmu yang telah ditorehkan menjadi ilmu yang bermanfaat. Amiin
4. Nenek, (Alm.) Fatwa yang pertama kali mengajarkan saya tentang tatacara berperilaku dalam kehidupan bermasyarakat serta memberikan kasih

sayang hingga saya mampu menjalani hidup berdampingan dengan *handaitaulan* dengan baik meski jauh dari kesempurnaan.

5. Ustad. Sofiatul Iman, M Sos. Slamet Riyadi, alm Lutfiyatin, Ali Wafi, adalah orang-orang yang senantiasa mendukung langkah saya dalam mengembangkan kreativitas diri dan pendidikan saya.
6. Adik-adik saya tanpa terkecuali, yang telah memberikan kekuatan bagi saya untuk tetap semangat dalam beraktivitas selama menempuh pendidikan sehingga saya bisa menyelesaikan skripsi ini.
7. Senior saya, sekaligus kakak dan saudara, sahabat Zainal Anshori Marli, yang dengan telaten mengajari saya belajar menulis karya Ilmiah dengan baik dan benar sesuai standart akademisi.
8. Keluarga besar Persaudaraan Setia Hati Terate (PSHT) komisariat IAIN Jember.
9. Keluarga besar pergerakan, PMII Rayon Syariah IAIN Jember.

KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ
JEMBER

KATA PENGANTAR

Puji syukur senantiasa kami panjatkan atas kehadiran Allah swt, yang dengan karunia dan rahmat serta ma'uanNya kita semua masih bisa menjalani aktivitas keseharian dengan lancar, dan semoga barokah. Amin.

Sholawat serta salam semoga tetap tercurah limpahkan kepada junjungan kita bagida nabiyyullah agung Muhammada saw yang telah menuntun kita dari peradaban hidup biadab menjadi peradaban hidup beradap melalui syariat Islam.

Kesuksesan dalam menyelsaikan skripsi ini penulis peroleh atas dukungan dari bebagai pihak, untuk itu penulis haturkan beribu terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr, H. Babun Soeharto, SE., MM. Selaku rektor Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Jember.
2. Bapak Prof. Dr. M. Noor Harisuddin, M.FIL.I. sebagai dekan fakultas syariah UIN KHAS Jember
3. Bapak Dr. Abdul Wahab M.HI. sebagai ketua program studi hukum pidana Islam

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ
JEMBER

ABSTRAK

Mohammad Mahsusi : 2023 *Player Sedekah pada Aplikasi Higgs Domino Islands perspektif hukum Islam dan hukum Positif*

Kata kunci: player sedekah aplikasi higgs domino island, hukum positif, hukum islam

Realitas virtual dewasa ini semakin tidak dapat dilepaskan dalam kehidupan masyarakat Indonesia baik di kalangan muda, orang tua dan bahkan kanak-kanak. Terutama platform bersenang-senang yang kini semakin marak diminati yaitu game online Higgs Domino Island. Aplikasi game ini terdapat dua jenis player yaitu player sedekah dan player top-up. Player sedekah merupakan player yang memanfaatkan fasilitas aplikasi untuk mendapatkan koin tanpa harus membeli. Koin adalah syarat utama agar player dapat bermain di aplikasi higgs domino Island. Dalam perkembangannya, banyak palyer seekah yang akhirnya meperjual-belikan chip bila sudah mendapatkan jackpot sehingga terjadi transaksi yang dapat mengarah pada perjudian.

Fokus penelitian ini adalah 1) Bagaimana Player sedekah Higg Domino Islands perspektif Hukum Positif ? 2) Bagaimana Player sedekah Higg Domino Islands perspektif Hukum Islam ? Tujuan dari penelitian ini adalah untuk 1) mendeskripsikan player sedekah Higg domino Islands perspektif hukum Islam. 2) mendeskripsikan player sedekah Higg domino Islands perspektif Hukum Positif.

Metode penelitian yang digunakan pada penelitian ini adalah normatif yaitu penelitian yang menggunakan kepustakaan (liberary reseach). Sumber hukum meliputi produk hukum Islam, produk hukum positif yang berkaitan dengan undang-undang ITE, KUHP, dan juga mengumpulkan data-data sekunder dari berbagai literasi yang ada hubungannya dengan tema penelitian.

Kesimpulan dari penelitian ini adalah Player sedekah pada Higg Domino Islands dalam perspektif Hukum positif termasuk bukan judi karena sebagaimana pasal 303 KUHP menyatakan player sedekah merupakan permainan biasa yang tidak mengarah pada pengharapan keberuntungan atau kerena kamahiran player seshingga dapat beruntung, namun Player sedekah sebatas permainan elektronik yang mendapatkan ijin dan juga tidak melanggar ketentuan UU ITE. Sedangkan Player sedekah pada Higg Domino Islands dalam perspektif Hukum Islam adalah tafsil, jika palyer sedekah hanya memanfaatkan koint yang sebatas fasilitas aplikasi maka hukumnya bololeh, namun bila dikembangkan hingga terjadi trasaksi jual beli chip koin utnuk mendapat keuntungan dan pengharapan untuk beruntung maka hukmunya haram dan teermasuk judi.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERSETUJUAN PEMBIMBINGII	ii
PENGESAHAN	iii
MOTTO	iv
PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vii
ABSTRAK	viii
DAFTAR ISI.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Fokus Penelitian.....	7
C. Tujuan Penelitian	7
D. Manfaat Penelitian	8
E. Definisi Istilah.....	8
F. Sistematika Pembahasan.....	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	11
A. Penelitian Terdahulu	11
B. Kajian Teori	15
BAB III METODE PENELITIAN	30
A. Pendekatan Penelitian	30
B. Jenis Penelitian.....	31
C. Sumber data Penelitian.....	31

D. Teknik Pengumpulan data.....	33
E. Analisis naham hukum.....	34
F. Keabsahan bahan hukum.....	35
G. Tahap-tahap Penelitian.....	36
BAB IV Pembahasan	38
A. Tinjauan Hukum Positif terhadap player sedekah pada <i>Aplikasi Higgs Domino Island</i>	38
B. Tinjauan player sedekah pada <i>aplikasi Higgs Domino Islands</i> perspektif Hukum Islam.....	51
BAB V PENUTUP.....	64
A. Kesimpulan	64
B. Saran.....	65
DAFTAR PUSTAKA	67

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
**KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ
 JEMBER**

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar belakang masalah

Dalam kehidupan ini, setiap orang harus mengikuti standar hukum agar tercipta kehidupan yang aman, damai dan tenteram. Mengenai kejahatan nyata rakyat di Indonesia, ada dua produk hukum, yaitu hukum pidana Islam dan hukum pidana dari sudut pandang hukum positif sebagai pedoman hidup berbangsa dan menghormati guru hukum.

Di dalam dua aturan hukum tersebut, terdapat berbagai aturan yang harus ditaati manusia sebagai objek hukum. Pelanggaran hukum tentu harus dihindari bagi setiap individu, seperti tindak pidana perjudian. Perjudian sudah dikenal sejak lama sepanjang sejarah peradaban manusia. Sejak zaman dahulu,¹ masalah perjudian merupakan suatu kenyataan atau gejala sosial yang menjadi bagian dari kehidupan masyarakat, hanya saja seiring perkembangan zaman terdapat berbagai bentuk dan variasi perjudian dalam pola-pola dan sistem yang diberlakukan pada interaksi individu dalam melakukan tindak pidana perjudian. Dalam bahasa yang sederhana, substansi perjudiannya terus ada dalam dinamika kehidupan sosial masyarakat hanya saja bentuk dan jenisnya berkamufase dengan perkembangan pranata sosial masyarakat.

Praktik perjudian di masyarakat semakin kompleks mulai dari perjudian yang bersifat manual seperti permainan dadu, sabung ayam, aduan sapi, togel, kartu domino, dan berbagai macam perjudian lainnya hingga pada

¹ E. Nugroho, "kufir" *Ensiklopedi Nasional Indonesia*, JilidVII, (Jakarta : Delta Pamungkas, 1997): 474

praktik perjudian modern yakni perjudian yang dilakukan di dalam realitas virtual melalui jaringan internet yang dikenal dengan judi online.

Judi online adalah perjudian yang dilakukan dengan menggunakan taruhan dengan syarat bermain dan jumlah taruhan yang ditentukan oleh penjudi online dan menggunakan media elektronik dengan akses internet sebagai perantara. Akses permainan yang mudah memudahkan peserta untuk bermain.

Situasi ini merupakan dilema sosial yang harus dihadapi dan dicegah. Padahal, permainan tersebut tidak sesuai dengan ajaran agama, moralitas dan moralitas sosial, dan juga berbahaya terhadap stabilitas sosial masyarakat, bangsa dan negara. Islam sangat melarang keras adanya perilaku perjudian apapun bentuk dan jenisnya, larangan perjudian adalah bentuk kasih sayang Allah kepada semua hambanyaNya, sebab akibat yang ditimbulkan perjudian adalah merugikan pelaku sendiri dan juga orang sekitar yang terlibat.

Pancasila adalah dasar negara Indonesia dan negara kesatuan. Pancasila berperan penting dalam dasar negara Indonesia. Dalam sistem hukum Indonesia, Pancasila menempati posisi tertinggi sebagai sumber segala hukum atau sumber utama hukum nasional. Hal ini menjadikan Pancasila sebagai barometer hukum yang berlaku di Indonesia. Peraturan yang disusun dan dideklarasikan di Indonesia harus mencerminkan rasa kehati-hatian dan keadilan yang sesuai dengan nilai-nilai Pancasila. Sebagaimana tercantum dalam Pembukaan UUD 1945 dan terdapat di dalamnya, hukum Indonesia

harus menjamin, memuat, dan tidak bertentangan dengan nilai-nilai Pancasila. Sila pertama Pancasila yaitu Ketuhanan Yang Maha Esa yang Maha Esa dilanggar secara khusus oleh permainan ini.

Berbicara tentang perjudian dalam realitas virtual, persebarannya begitu masif terlebih dengan diberlakukannya *lockdown*, PPKM saat pandemi melanda yang mengharuskan berbagai aktivitas harus menjaga jarak sehingga berbagai aktivitas urgen seperti kerja perkantoran, aktivitas belajar mulai tingkat dasar hingga perguruan tinggi menggunakan realitas virtual sebagai alternatif interaksi. Sehingga alat teknologi digital seperti *smart phone*, laptop yang terhubung dengan jaringan internet merupakan bagian dari kehidupan masyarakat. Sehingga fenomena ini membuat setiap individu mudah mengakses ke berbagai laman termasuk menelusuri aplikasi-aplikasi yang berindikasi pada perjudian.

Devie Rahmawati, pengamat sosial dari universitas Islam Indonesia, ada lima faktor yang menjadi penyebab maraknya judionline di Indonesia.² Di antaranya adalah pandemi Covid-19 yang menghancurkan berbagai sektor kehidupan termasuk ekonomi sehingga banyak masyarakat terjebak pada perjudian. Kedua adalah faktor kejenuhan karena terlalu sering di rumah. Pada saat pandemi peraturan yang diberlakukan pemerintah melahirkan kejenuhan masyarakat yang merasa terkurung di dalam rumah.

Sehingga kebosanan mereka lampiaskan pada berbagai platform pada media digital termasuk game. Game online juga memberikan harapan akan

² Detikfinance.com. judi online semakin marak di Indonesia (Detikfinance.com) 27 Mei 2022, dan diakses pada 5 Maret 2023, <https://finance.detik.com/berita-ekonomi-bisnis/d-6097816/5>.

adanya hadiah, sehingga banyak masyarakat yang terjebak dengan kondisi seperti ini untuk tetap kontinue bermain game dengan dalih menghilangkan kejenuhan tanpa terasa mereka sudah terjerambab pada perjudian.

Ketiga adalah tidak perlu mengeluarkan banyak uang untuk ikut serta dalam perjudian online, hanya dengan uang pecahan puluhan rupiah sudah bisa ikut serta menjadi anggota judi online. Melalui uang pecahan yang hanya puluhan ribu rupiah banyak anggota masyarakat mencoba peruntungan judi online. Menurut Devie hal demikian sangat menggoda psikologi, dengan biaya murah berada dalam buaian harapan untuk mendapat untung besar.

Keempat, situs atau program perjudian online terus beroperasi dengan nama yang berbeda. Selain itu, juru bicara Kementerian Komunikasi dan Informatika menjelaskan bahwa jumlah sebenarnya dari situs atau aplikasi perjudian online mungkin jauh lebih tinggi daripada yang ditemukan selama patroli dunia maya. Dan yang kelima adalah legalisasi perjudian di beberapa negara di luar Indonesia. Realitas virtual adalah fakta kehidupan yang telah berkembang menjadi satu kesatuan dalam masyarakat. Dan virtual reality mampu menembus ruang dan waktu, sehingga masyarakat dapat dengan mudah menggunakannya kapanpun dan dimanapun. Sehingga situs judi online dari seluruh dunia tersedia di Indonesia. Karena itu Dedy mengimbau masyarakat untuk menggunakan platform digital secara bijak dan benar untuk

keperluan hiburan dan transaksi keuangan serta menggunakannya dalam kegiatan produktif.³

Pemerinta Indonesia telah melarang akses konten perjudian online sebanyak 499645 di berbagai platform digital sejak 2018 hingga 20 Mei 2022. Kominfo mengakui sulit untuk diberantas karena perjudian online terus muncul dengan nama yang berbeda bahkan setelah akses ke situs web dan aplikasi ditangguhkan.⁴

Secara garis besar dalam konteks saat ini judi online melalui permainan online dapat memberikan nuansa baru ketika berinteraksi sosial dengan orang lain, yaitu memberikan ruang intensitas komunikasi dan disertai rasa senang dalam permainan. Video game online seperti Gunbound, Mobile Legend, Higgs Domino Island, Free Fare, PUBG, dan lainnya semakin baik.

Karena banyaknya aspek menarik dari game online seperti permainan catur poker dan banyak jenis permainan lainnya, para peneliti berharap untuk menjelajahi permainan online tersebut. Pengguna memiliki banyak koin yang disebut chip, dia dapat memainkan game tersebut, 2 juta koin dan chip yang disediakan setiap hari oleh Higgs Domino Island digunakan untuk tujuan permainan. Fasilitas transaksi koin juga ditawarkan kepada pengguna lain dari game ini.

³ Detikfinance.com 5 Hal yang membuat judi online semakin marak di Indonesia, 27 Mei 2022 . (<https://finance.detik.com/berita-ekonomi-bisnis/d-6097816/5-hal-yang-membuat-judi-online-makin-marak-di-indonesia>)

⁴ BBC Indonesia, Judi Online marak di Indonesia, sejumlah orang kecanduan uang tabungan ludes, mobil saya jual (<https://www.bbc.com/indonesia/indonesia-61404363>) diposting Mei 2022. Data ini juga dapat dilihat pada Detikfinance.com., 5 Hal yang membuat judi online semakin marak di Indonesia, 27 Mei 2022, (<https://finance.detik.com/berita-ekonomi-bisnis/d-6097816/5-hal-yang-membuat-judi-online-makin-marak-di-indonesia>)

Ini akan memberi pemain keuntungan tambahan dari pada keuntungan dari game yang menyediakan layanan pembelian teratas, karena memungkinkan pengguna untuk berdagang koin satu sama lain. Saat ini, koin Higgs Domino Island menjadi media perantara dan alat transaksi untuk pemain lain karena kebanyakan pemain yang menjual koin atau chip jauh lebih murah dan memiliki lebih banyak koin daripada yang mereka beli dari aplikasi Higgs Domino Island.⁵

Realitas ini memposisikan aplikasi Higg Domino Island tidak hanya sebagai aplikasi game belaka, melainkan aplikasi ini merupakan aplikasi perjudian sebab dengan game ini player dapat saling taruhan satu sama lain sehingga player ada yang mendapat untung dan ada pula yang menderita kerugian. Oleh karenanya, sebagaimana penelitian yang diungkapkan oleh Rinaldi menyatakan bahwa aplikasi Higg Domino Island tergolong perjudian sebab dalam penelitian tersebut memiliki kesimpulan bahwa player Higg Domino Island ditinjau dari perspektif hukum pidana melanggar ketentuan pasal 303 Bis kitab undang-undang hukum pidana.⁶

Domino Island merupakan game online yang penggunanya tersebar di berbagai media digital, sehingga gaya bermain di aplikasi Higgs Domino Islands pun beragam. Mirip dengan Pemain Pengemis, di mana pemain menerima koin dari hasil permainan, ada juga Pemain Pengemis yang chipnya ditukar dan diubah menjadi taruhan. Hal ini penting untuk digali secara

⁵ Rinaldi Ahmad Iskandar Nasution, *Analisis terhadap perjudian Higgs Domino Islands menurut perspektif hukum pidana Islam di Indonesia* (Skripsi : Universitas Muhammadiyah Sumatera Utara, 2022),2.

⁶ Rinaldi Ahmad Iskandar Nasution.,68

mendalam melalui penelitian untuk memahami sedekah pada aplikasi Domino Island Higgs dari sudut pandang hukum Islam dan hukum positif dengan judul kajian sedekah pada aplikasi Domino Island Higgs dari sudut pandang positif hukum dan syariat Islam.

Seperti latar belakang di atas peneliti tertarik untuk mengangkat topik penelitian terkait game online dari sudut pandang hukum positif dan hukum Islam.

B. Fokus Penelitian

Berdasarkan latar belakang di atas maka fokus penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana tinjauan player sedekah pada aplikasi higg domino island perspektif hukum positif ?
2. Bagaimana tinjauan Player sedekah pada aplikasi Higgs Domino Island dalam perspektif Hukum Islam ?

C. Tujuan penelitian

Berdasarkan fokus penelitian tersebut di atas maka tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mendeskripsikan tinjauan Player sedekah pada aplikasi Higg Domino Island dalam perspektif hukum positif
2. Mendeskripsikan tinjauan Player sedekah pada aplikasi Higgs Domino Island dalam perspektif hukum Islam

D. Manfaat penelitian

1. Manfaat teoritis

Studi ini semoga dapat membaerikan sumbangsi peluasan khazanah keilmuan melalui kajian ilmiah tentang hukum terutama terkait sanksi kejahatan judi online. Pelajari lebih lanjut tentang menegakkan undang-undang terkait hukuman pidana perjudian online dan bagaimana studi ini dapat mengklasifikasikan perjudian online dengan aplikasi perjudian lainnya.

2. Manfaat praktis

Penelitian ini untuk memenuhi syarat memperoleh gelar strata 1 (s1) program studi Hukum Pidana Islam dan dapat memberikan pemahaman kepada para pelajar, masyarakat terkait dengan tindak pidana judi online dalam sebuah permainan (game) khususnya perjudian yang terdapat dalam pada aplikasi Higgs Domino Islands

E. Definisi Istilah

1. Sanksi tindak pidana

Dalam penelitian ini, sanksi pidana merupakan perasaan senang atau gelisah (kesengsaraan) yang ditanggihkan oleh putusan hakim terhadap seseorang yang terbukti melakukan tindak pidana.

2. Judi online

Perjudian yang melibatkan penggunaan uang atau barang berharga lainnya dikenal sebagai perjudian online⁷ menggunakan media internet melalui media elektronik.⁸

3. Apk Higgs Domino Islands

Higgs Domino Islands adalah aplikasi permainan domino untuk bermain online dengan chip atau koin. Aplikasi berbasis android ini memiliki banyak pilihan permainan termasuk mesin slot catur puzzle domino catur dan koin atau chip yang dapat diisi ulang dan juga Transaksi dapat dilakukan dalam aplikasi Higgs Domino Island.⁹

F. Sistematika Pembahasan

Sistematika pembahasan merupakan gambaran singkat dari skripsi yang dikemukakan secara berurutan dari Bab Perbab secara sistematis.

Adapun sistematika penelitian skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I Pendahuluan yang berisi latar belakang masalah, fokus penelitian, tujuan penelitian, manfaat penelitian, definisi istilah dan sistematika pembahasan.

BAB II Kajian kepustakaan yang di dalamnya terangkum tentang penelitian terdahulu yang memiliki keterkaitan dengan penelitian yang dilakukan sekarang dan berisi tentang kajian teori.

⁷ Kbbi.web.id/judi.html. diakses 9 Februari 2023

⁸ Berdasarkan observasi terhadap permianan pada aplikasi yang tidak akan bisa digunakan tanpa jaringan internet (19 Februari 2023)

⁹ Rido Septiawan, *Pelaksanaan Jual beli Chips Higgs Domino Islands dalam perspektif Hukum Islam di Kota pekan Baru* (Universitas Pekan Baru, 2022),5

BAB III Metode penelitian yang meliputi: pendekatan penelitian, jenis penelitian, lokasi penelitian, sumber data, teknik pengumpulan data, analisis data, keabsahan data dan tahap-tahap penelitian.

BAB IV Penyajian dan analisis bahan hukum yang berisi tentang gambaran objek penelitian atau penyajian bahan hukum dan analisis, pembahasan temuan.

BAB V Kesimpulan dan saran yang berisi tentang kesimpulan dari hasil penelitian yang telah dilaksanakan serta saran-saran yang bersifat konstruktif. Selanjutnya skripsi ini diakhiri dengan daftar pustaka dan lampiran-lampiran sebagai pendukung di dalam pemenuhan kelengkapan data skripsi.



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ
JEMBER

BAB II

KAJIAN PUSTAKA

A. Penelitian Terdahulu

1. Penelitian pertama sebelumnya merupakan penelitian yang dilakukan oleh Resky Supratama dkk dengan judul penelitian “Fenomena game online Higgs Domino di kalangan mahasiswa pada masa pandemi Covid-19 di kota Tanjungpinang”.

Penulis memakai metode wawancara semi terstruktur dan sumber data digali dengan purposeful sampling di kota Tanjung Pinang. Berdasarkan analisis data yang dikumpulkan di lapangan, penelitian ini menyimpulkan bahwa pertumbuhan fenomena perjudian online Higgs Domino merupakan faktor sosio-lingkungan yang pertama kali dipelajari oleh para pemain Higgs Domino dari teman-temannya. Ada komunikasi dan berbagi informasi secara interaktif tentang cara mengakses game ini dan juga kekuatan koneksi yang terkait dengan transaksi pembelian chip atau token.¹⁰

Penelitian milik Supratama adalah penelitian lapangan dengan subjek penelitian adalah informan yaitu mahasiswa se kabupaten Tanjung Pinang dengan menggunakan purposif sampling di masa pandemi covid 19. Sedangkan penelitian sekarang, peneliti berupaya mengeksplor pandangan hukum Islam dan hukum positif judi online melalui study komparasi hukum normatif dan hukum Islam. Dan penelitian pada saat ini

¹⁰ Resky Supratama, Judi Online di Kalangan Mahasiswa pada masa pandemi covid-19 di Kota Tanjungpinang, *Jaya Pangus Press*, Volume 5 nomor 3 (2022),310.

menggunakan penelitian dengan pendekatan melalui *liberary reseach*. Kesamaan studi dahulu dengan saat ini adalah tentang game domino island

2. Kedua adalah penelitian yang dilakukan oleh MHD Alga Doni Aris Lubis dengan judul penelitian “*persepsi masyarakat desa Tanjung Medan kecamatan Tanjung Rakyat kabupaten Labuhan Batu selatan provinsi Sumatera Utara terhadap permainan game domino Island*”.¹¹

Alga Doni ini dalam meneliti menggunakan pendekatan deskriptif lapangan (kualitatif) dengan subjek penelitian masyarakat desa Tanjung Medan melalui pengumpulan data berupa observasi, wawancara dan dokumentasi serta data diolah sedemikian rupa sesuai dengan peta konseptual penelitian. Alga menyimpulkan bahwa Higg Domino Island sangat diminati kalangan tua dan muda di Tanjung Medan. Permainan Higg domino Island juga membuat player ketagihan dan tidak terbelenggu karena memberikan buaian hasil yang banyak jika menang. Masyarakat terbagi menjadi dua bagian, sebagian masyarakat setuju dan mendukung permainan online ini, namun sebagian masyarakat tidak menerima adanya permainan online Higg Domino Island karena permainan ini dapat digolongkan sebagai judi.¹²

Perbedaan penelitian terdahulu kedua ini dengan penelitian saat ini adalah jika penelitian terdahulu ini menggunakan penelitian lapangan

¹¹ MHD Alga Doni Aris Lubis, persepsi masyarakat Tanjung Medan kecamatan kmapung Rakyat kbupaten Labuhan Batu selatan Provinsi Sumatera Utara terhadap permainan game higg domino island (skripsi, UIN Sultan Syarif Kasim Riau, 2022),1.

¹² MHD Alga Doni Aris Lubis persepsi masyarakat,”64.

dengan subjek berupa lokasi di desa Tanjung Medan. Dan selanjutnya kajian ini perlu menggambarkan kesan masyarakat kota Tanjung Medan terhadap permainan internet Higg Domino Islands, sedangkan kajian saat ini adalah ingin mendalami serta menelusuri hukum aplikasi Higgs Domino Islands bagaimana dalam perspektif hukum positif dan hukum Islam dengan menggunakan pendekatan *liberary reseach*

3. Penelitian terdahulu selanjutnya adalah penelitian yang dilakukan oleh Evi Rahayu. Judul penelitian yang ditulis oleh Evi adalah permainan permaian secara online pada aplikasi higg domino island menurut pendapat hukum mazhab syafi'i.

Metode penelitian Evi menggunkan gabungan antara penelitian lapangan (*field Reseach*) dengan study pustaka (*liberary reseach*). Metode ini dianggap efektif karena selain mngkahji hukum game domino Island dalam pandangan fikih madzhab suafii peneliti juga menyajikan data lapangan berupa perilaku pengguna aplikasi Higs Domino Islands di desa Tanjung Pasir.

Kesimpulan dalam penelitian milik Evi ini yaitu macam-macam permainan yang diperbolehkan oleh pendapat hukum madzhab Syafi'i adalah perlombaan yang ada kaitannya dengan jihad seperti pacuan kuda, memanah dan lainnya. Ini semua diperbolehkan, sementara perlombaan atau permainan yang tidak diperbolehkan menurut pandangan hukum madzhab Syafi'i baik menggunakan taruahn atau tidak adalah dadu, domino dan lain sebagainya.

Permainan higg domino island bagi pemenangnya memperoleh hadiah berupa pulsa yang didapat atas pertukaran koin dan oleh karenanya ini mengandung unsur maysir (perjudian) sehingga dalam pandangan hukum madzhab Syafi'i tergolong permainan yang tidak diperbolehkan yakni haram dengan illat hukum terdapatnya kerugian dan keuntungan dalam permainan Higgs Domino Island.¹³

Yang membedakan antara kajian terdahulu dengan kajian saat ini adalah kalau penelitian terdahulu dengan study liberary reseach nya ingin melihat bagaimana hukum game online Higgs Domino Islands menurut pendapat fikih madzhab Syafii. Sedangkan pada penelitian saat ini ingin mengkaji higgs domino Island player sedekah dalam pespektif hukum Islam, hukum Positif dan problematika hukum tindak pidana judi online yang terdapat pada aplikasi Higgs Domino Islands.

Penerapan Higgs Domino Island dan pendekatan penelitian, penelitian libelary, yang keduanya gunakan adalah kesamaan antara studi sebelumnya dan saat ini.

B. Kajian Teori

1. Tindak Pidana

Istilah yang semkana dengan tindak pidana adalah ;

a. Perbuatan melawan hukum

¹³ Evi Rahayu, "Permainan Game Online Higg Domino Island ditinjau dari pendapat hukum madzhab Syafii, studi kasus Dusun I desa Tanjung Pasir Kecamatan Pangkalan Susu Kabupaten Langkat" (Skripsi, UIN Sumatra Utara, 2020),73.

- b. Pelanggaran pidana
- c. Tindakan yang bisa dihukum.¹⁴

R. Soesiro mendefinisikan delik sebagai perbuatan yang diwajibkan atau dilarang oleh undang-undang dan diancam dengan hukuman jika tidak diikuti.¹⁵

Menurut Moeljanto “tindak pidana adalah pelanggaran terhadap suatu undang-undang atau undang-undang tertulis lainnya atau rangkaian perbuatan manusia yang dapat dikenai tindak pidana”.¹⁶ Sedangkan menurut Simmons “peristiwa pidana adalah perbuatan melawan hukum yang menyangkut kesalahan orang yang bertanggung jawab. Kesalahan yang disebutkan oleh Simmons menyangkut *dolus* dan *colpulste*”.¹⁷

Aspek yang paling penting dari hukum pidana dibahas secara dogmatis dalam tiga hal berikut :

- a. Perbuatan-perbuatan yang dilarang

Dalam pasal-pasal tentang perbuatan-perbuatan yang dilarang dan soal-soal pembedaan dibicarakan dalam pasal-pasal itu, maka disebut dalam Judul XXI Buku II KUHP.

¹⁴ Rueslan Shaleh, *Perbuatan Pidana dan Pertanggungjawaban pidana* (Jakarta: Aksara Baru, 1983), 32.

¹⁵ R. Susilo, *pokok-pokok pidana peraturan umum dan delik kusus* (Bogor: Politea, 1991), 11.

¹⁶ Moeljatno, *Asas-asas Hukum Pidana* (Jakarta : Rineka Cipta 2002), 62.

¹⁷ Moeljatno., *Asas-asas Hukum Pidana*, 63.

b. Orang yang melakukan perbuatan yang dilarang

Dalam pengertian orang yang melakukan perbuatan yang dilarang (disebut juga dengan perbuatan pidana) adalah setiap pelaku yang bertanggung jawab atas perbuatannya yang melawan hukum..

c. Ancaman Pidana

Dalam hal ancaman pidana yang dijatuhkan kepada pelaku, yaitu pidana yang dapat diringankan bagi setiap orang yang melanggar hukum, baik sebagai pidana pokok maupun pidana tambahan.¹⁸

Pembentuk undang-undang telah menggunakan perkataan *strafbaarfeit* yang dikenal dengan tindak pidana. Dalam Kitab Undang-undang Hukum Pidana (KUHP) tidak memberikan suatu penjelasan mengenai apa yang sebenarnya dimaksud dengan perkataan *strafbaarfeit*.¹⁹

Dalam bahasa Belanda *feit* berarti bagian dari kebenaran atau *een gedeelte van werkelijkheid*, sedangkan *strafbaar* diterjemahkan sebagai bagian dari kebenaran yang dapat dihukum. Sehingga diketahui bahwa yang dapat dihukum sebenarnya adalah manusia sebagai individu dan bukan fakta, perbuatan atau perbuatan.²⁰ Para pembuat undang-undang memberikan penjelasan tentang arti kata *strafbaarfeit* secara tepat sehingga muncul teori tentang arti kata *strafbaarfeit*.²¹

¹⁸ Pipin Syarifin, *Hukum Pidana di Indonesia* (Bandung : Pustaka setia, 2000), 44.

¹⁹ Pipin Syarifin, *Hukum Pidana di Indonesia*, 45.

²⁰ Pipin Syarifin, *Hukum Pidana di Indonesia*, 46.

²¹ Pipin Syarifin, *Hukum Pidana di Indonesia*, 46.

Hazewinkel Suringa dalam Hilaman memberikan pengertian *Straafbaarfeit* sebagai tingkah laku manusia yang pada waktu tertentu telah ditolak dalam kehidupan bermasyarakat dan dianggap sebagai tingkah laku yang harus dihapuskan oleh hukum pidana dengan menggunakan cara-cara pemaksaan yang terkandung didalamnya.²² Lebih lanjut, Van Hamel mendefinisikan *strafbaarfeit* sebagai serangan atau ancaman terhadap barang atau jiwa.

Sesuai pernyataan Pompe EY dan SR Sianturi *strafbaarfeit* dicirikan sebagai perbuatan salah yang disengaja atau disengaja di mana hukuman pidana harus mati untuk menjaga kerukunan dan keamanan serta menjaga negara.²³

Simons memberikan pengertian perusakan sebagai suatu perbuatan yang melawan hukum dan dilakukan dengan sengaja atau tidak sengaja oleh seseorang yang dapat dimintai pertanggung jawaban dan ternyata melanggar hukum dan menyatakan bahwa perbuatan tersebut dapat dianggap sebagai pelanggaran peraturan. Sederhananya, pemalsuan adalah kejahatan dalam konteks Indonesia.

Pemahaman mendasar tentang hukum pidana meliputi pendefinisian kejahatan. Istilah "kejahatan" berbeda dari "pelanggaran", dan "kejahatan" dapat dipahami dalam istilah "hukum" dan "kejahatan" dalam istilah "hukum". Ada perbedaan pandangan di kalangan peneliti tentang substansi penegakan hukum.

²² Hilaman Hadikusma, *Bahasa Hukum Indonesia* (Bandung: Alumni, 1992), 21.

²³EY Kanter dan SR Siantur.,103

2. Penegakan hukum

Penegakan hukum berarti kegiatan penegakan hukum semua pihak sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku di wilayah hukumnya masing-masing. Penuntutan pidana merupakan suatu proses terpadu yang dimulai dari penangkapan, penyidikan, penahanan dan penuntutan terhadap terdakwa dan diakhiri dengan pemidanaan terhadap pelaku.²⁴

Menurut Soyono Sokanto penegakan hukum adalah langkah terakhir dari rangkaian kegiatan pencatatan nilai yang mengoordinasikan hubungan antara nilai-nilai yang ditetapkan oleh prinsip dan sikap tertentu serta memelihara tatanan sosial dalam kehidupan.²⁵

Penegakan hukum pidana adalah penegakan hukum pidana secara khusus oleh badan-badan penegak hukum. Jadi yang dimaksud dengan penegakan hukum adalah suatu sistem yang menekankan pada rekonsiliasi perilaku nyata manusia dengan nilai dan norma. Kode Etik ini berfungsi sebagai pedoman dan standar perilaku dan tingkah laku yang dianggap pantas atau harus dipatuhi.

Menurut Moeljatno, konsep hukum pidana mendefinisikan noma sebagai bagian dari hukum yang lebih tinggi, yang merupakan unsur dan aturan negara, di antaranya adalah :

²⁴ Harun M. Husen, *Kejahatan dan Penegakan Hukum Di Indonesia* (Jakarta : Rineka Cipta, 1990),58.

²⁵ Soerjono Soekanto, *Faktor-faktor Yang Mempengaruhi Penegakan Hukum*, (Jakarta : UI Pres, 1983),35.

- a. Segala sesuatu yang tidak dapat dilakukan dan disertai dengan ancaman atau hukuman pidana bagi yang melanggar peraturan.
- b. Memilih keadaan di mana mereka yang melanggar larangan ini dapat dihukum, seperti yang telah diancam.
- c. Menentukan cara bagaimana hukuman dapat dijatuhkan jika orang yang diduga melanggar larangan tersebut.

3. Perjudian

Perjudian adalah permainan judi di mana para pemain bermaing untuk memilih satu opsi dari sejumlah opsi yang ditawarkan, hanya ada satu yang menang. Ketika ada pemain yang kalah, maka akan mengumpukan taruhannya kepada yang menang dan sebelum bertanding akan dijelaskan aturan mainnya.

Menurut kamus besar bahasa Indonesia judi adalah permainan dengan memakai uang atau barang berharga sebagai taruhan seperti main dadu, kartu dan sebagainya. Sedangkan judi online adalah permainan judi yang dilakukan dengan menggunakan perantara jaringan internet.

Kitab Undang-Undang Hukum Pidana (KUHP) pada pasal 303 ayat (3) juga mengatur permainan yang di golongankan sebagai judi ialah

Yang disebut permainan judi adalah tiap-tiap permainan, dimana pada umumnya kemungkinan mendapat untung tergantung pada peruntungan belaka, juga karena pemainnya lebih terlatih atau lebih mahir. Disitu termasuk segala pertarungan tentang keputusan perlombaan

atau permainan lain-lainnya yang tidak diadakan antara mereka yang turut berlomba atau bermain, demikian juga segala pertaruhan lainnya.

Untuk mengetahui jenis perjudiannya dalam aturan perbuatan perjudian ada beberapa kategori yang dijelaskan disetiap pasalnya. Hal tersebut sangat penting untuk mempermudah dalam proses penanganan tindak pidana perjudian dan untuk menentukan sanksinya. Unsur-unsur yang bisa dikatakan perjudian karena mempunyai harapan untuk menang yaitu:

a. Permainan/Perlombaan

Permainan atau perlombaan adalah tindakan yang terbentuk permainan/perlombaan hanya untuk hiburan atau sekedar mengisi momen kosong untuk menyenangkan hati.

b. Untung-untungan

Keberuntungan dalam permainan atau orang yang memainkan permainan sangat tergantung pada unsur spekulatif / kebetulan atau keberuntungan. Dalam permainan untung-untungan ini ada faktor atau kalah yang diperoleh dalam permainan.

c. Taruhan

Taruhan pada permainan melibatkan bahwa uang adalah hadiahnya. Permainan ini ada taruhan harta atau benda berharga yang dipasang oleh pemain atau Bandar. Yang jelas dalam permainan ini ada yang kalah dan ada yang menang. Sebagai unsur yang paling utama untuk menentukan suatu tindakan bermain atau tidak.

Dari penjelasan yang telah di kemukakan dalam konsep permainan internet bahwa permainan yang mempertaruhkan uang dan jumlah taruhan ditentukan oleh pemain online dan permainan tersebut dimainkan menggunakan perangkat elektronik yang dapat diakses Internet sebagai media. Perjudian internet adalah jenis kecanduan di mana cara pertama untuk mencoba dan menang dapat menyebabkan keputusan atau keinginan terus-menerus untuk memasang taruhan yang lebih besar dan berpikir bahwa semakin banyak menang, semakin banyak yang akan didapat.

Player pada judi online memiliki banyak waktu luang sejumlah uang di rekening tabungan penulis digunakan sebagai komputer atau *smartphone* untuk bertaruh dan koneksi internet sebagai alat yang akan digunakan. perjudian daring.

4. Higgs Domino Island

Beberapa permainan sederhana, yang lain kacau dan, yang mengejutkan, berbahaya secara finansial. Pulau Higgs Domino adalah salah satu permainan yang paling banyak dimainkan di dunia saat ini. terutama game berbasis Android yang hadir dengan situs web atau aplikasi yang menawarkan berbagai macam permainan. sebagai sarana penjumlahan chip antara lain spindel, slot, kartu, dan puzzle domino.

Kastil dimulai dengan permainan hit Higgs Domino Domino Dolphin Renon (rejeku nomplok) Long Jinjie Kakek Merah dan Fafafa. Higgs lebih menarik karena ada undian amal dan pembagian chip (koin).

Fitur donasi chip terbatas. Pemain dapat memenangkan hingga 2 miliar hadiah tiga chip setiap hari. Jika pemain tidak memiliki chip amal yang cukup, mereka dapat menggunakan fungsi top-up. Pembelian pada fasilitas ini dilakukan melalui pertukaran kredit pemasok.

5. Judi dalam hukum Islam

Kata permainan berasal dari kata bahasa Arab maysir, yang pada gilirannya berasal dari kata al-Yasr, yang berarti bahasa. Kewajiban benda kepada pemiliknya juga berasal dari kata alyusur yang berarti sederhana. Etimologi lainnya bermakna kaya.²⁶ Menurut Al-Azhari, dalam Al-Shaukani, kata Meysir bermakna "ubin yang diletakkan". Disebut permainan karena potongan-potongan permainan dibagi menjadi satu peserta.

Selain itu, maysir bahasa Arab memiliki banyak arti seperti perintah kepatuhan yang lembut, kenyamanan yang mudah, dan pelepasan yang melimpah. Ada yang mengatakan bahwa kata Maysir memiliki arti membutuhkan. Ada teori yang menyatakan bahwa induk kata maysir berasal dari kata *yasaron* yang dalam analisis linguistik berarti usaha sederhana mudah dimakan tanpa banyak usaha.²⁷

Dalam hal ini, menjadi mudah untuk mendistribusikan ke setiap unit divisi. Kata maisir yang disebutkan dalam al-Qur'an berarti, menurut mayoritas Ikhwanul Muslimin dan kemudian ulama, berjudi dengan anak panah yang dilakukan oleh orang-orang Arab Jahiliyah, namun kata

²⁶ A L-Qurthubiy, *Al-Jami' Li Ahkam Al-Qur'an*, (Kairo: Dar Al-Syu'ub, 1372, Juz 3), 53.

²⁷ Ibarahim Hosen, *Apakah Itu Judi?* (Jakarta: Lemabga Kajian Ilmiah Institute Ilmu Al Qur'an, IIQ, 1987), 24.

maisir dalam ayat-ayat tersebut mencakup semuanya. berarti mengandung unsur taruhan seperti catur, ada permainan dan keterampilan yang tidak ada hubungannya dengan perjudian, seperti pacuan kuda dan panahan, tetapi menurut Imam Malik semua perjudian adalah permainan yang menyenangkan, sembronon dan berbahaya.²⁸

6. Unsur perjudian dalam Islam

Unsur-unsur perjudian dalam islam antara lain adalah :

a. Game atau kompetisi

Game ini hanya tanpa alasan tertentu atau direncanakan untuk menghabiskan energi cadangan Anda dan melibatkan hati Anda. Pada dasarnya ini hanya hiburan, tetapi para aktor tidak boleh terlibat karena mereka bisa menonton atau bertaruh pada permainan atau kompetisi.

b. Ada taruhan

Dalam permainan atau balapan ini terdapat taruhan yang dipasang oleh para pemain atau bandar. Baik berupa uang atau harta lainnya, terkadang istri pun bisa dijadikan taruhan. Akibat dari pertarungan ini tentu saja ada pihak yang diuntungkan dan ada pihak yang dirugikan. Unsur ini merupakan unsur yang paling penting untuk menentukan apakah suatu perbuatan dapat disebut judi atau tidak.

c. Keberuntungan

Tidak tertutup kemungkinan juga bagi pemain yang terbiasa atau terlatih untuk memenangkan permainan atau pertandingan

²⁸ Muhammad Bin 'Aliy Al-Syawkaniy, *Fathul Qodir al jamiu bainarriwayah wad diroyah*, (Beirut: Dar Al-Fikr, T.Th. Juz 1),220.

berdasarkan unsur spekulatif, kesempatan dan keberuntungan, atau faktor kemenangan.²⁹

7. Tindak pidana dalam Islam

a. Jinayah

Dalam Khazanah fikih hukum pidana Islam masyhur dengan nama fikih jinayat. Kata jinayah (جِنَايَةٌ) merupakan bentuk masdar dari kata jana (جَنَى) yang secara etimologi memiliki arti berbuat dosa atau salah, yang pada gilirannya kata jinayah (جِنَايَةٌ) dimenegrti sebagai suatu perbuatan dosa atau perbuatan salah.³⁰ Salah satu contoh ungkapan yang berindikasi pada makna jana (جَنَى) adalah perbuatan salah adalah ungkapan berikut :

جَنَى عَلَى قَوْمِهِ جِنَايَةً

Artinya ia telah melakukan kesalahan.³¹

Ungkapan lain dari makna jana (جَنَى) memetik seperti kalimat جَنَى الثَّمَرَاتِ artinya memetik buah dari pohonnya.³² Dengan demikian orang yang melakukan kesalahan disebut Jaani (جَانِيٌّ) dan orang yang dijatuhi melakukan kejahatan disebut mujna alaihi (مُجْنَى عَلَيْهِ).³³

Demikian pula pendapat al kahlani menyatakan bahwa jinayat (جِنَايَات) adalah bentuk jama' dari kata jinayah (جِنَايَةٌ) bentuk masdar dari kata

²⁹ Ambary, Hasan Muarif, *Suplemen Ensiklopedia Islam* (Jakarta : Ichtiar Baru Van Hoeve, 1996),295.

³⁰ Louwis *Ma'lif Al-Munjid Fillughah* (Libanon : Bairut Darul Masyriq), 88

³¹ Rokhmadi, *Hukum Pidana Islam* (Semarang : Karya Abadi Jaya, 2012),1

³² Rokhmadi, *Hukum Pidana Islam*, 1.

³³ Louwis *Ma'lif Al-Munjid Fillughah* (Libanon : Bairut Darul Masyriq),67.

jana (جَنَى) yang artinya adalah seseroang yang melakukan kejahatan atau kriminal.³⁴

Menurut hukum positif kata jinayah dikenal dengan delik atau tindak pidana. Secara terminologi kata jinayah mempunyai beberapa arti seperti ungkapan yang dinyatakan oleh Audah bahwa jinayah adalah perbuatan yang dilarang oleh syara' secara mutlak yakni baik perbuatan itu berkaitan dengan jiwa (membunuh), ataupun harta benda dan lainnya³⁵ yang dapat merugikan kepada orang lain.

Seperti yang dijelaskan oleh Sayyid Sabiq kata jinayah dalam hukum Islam tidak diperbolehkan syariat Islam. Ada ulama fikih yang menggunakan istilah jinayah dalam kejahatan jiwa atau raga seperti pembunuhan mutilasi dan aborsi. Oleh karena itu yurisprudensi Jinayah setara dengan hukum Islam dalam pengertian ini.³⁶

Hal ini juga dipertegas Haliman dalam Rokhmadi bahwa yang dimaksud Hukum Pidana Islam adalah ketentuan-ketentuan hukum syara' yang melarang untuk berbuat atau tidak berbuat terhadap sesuatu dan pelanggaran terhadap ketentuan hukum tersebut dapat dijatuhi hukuman berupa pederitaan badan atau harta.³⁷

b. Jarimah

Ada tiga jenis Jarimah yang pertama adalah: Jarimah qishas yaitu pembunuhan dan jarimah penyiksaan. Yang kedua terdiri dari

³⁴ Muhammad Bin Ismail Alkhaleni, *Subulusslam. Juz III* (Mesir : Darul Fikr, 1950), 231.

³⁵ Rokhmadi, *Hukum Pidana Islam* (Semarang : Karya Abadi Jaya, 2012),2

³⁶ Makhrus Munajat, *Hukum Pidana Islam Di Indonesia* (Yogyakarta : Teras, 2009),2.

³⁷ Rokhmadi, *Hukum Pidana Islam* (Semarang : Karya Abadi Jaya, 2012),2.

jarimah seks, jarima qazf, minum khamr dan jarimah bughyu, jarimah murtad, jarimah sarikoh, dan jarimah harobah. Ketiga pedoman induk hukum Islam tidak mengatur secara rinci kelompok ta'zir yang merupakan segala jenis kegiatan kriminal. Aturan untuk jenis penegakan ditentukan oleh otoritas lokal. Bentuk jarimah ini sangat beragam dan tidak terkendali tergantung dari kesalahan yang disebabkan oleh godaan setan yang ada pada manusia.³⁸

Macam-macam jarimah ta'zir sebagaimana menurut pemikiran Audah mengkategorikan menjadi 3 (tiga) macam yaitu :³⁹

a. *Jarimah Hudud*

Jarimah hudud ialah jarimah yang diancam hukuman had, yaaitu hukuman yang telah ditentukan secara pasti dan tegas mengenai macam dan jumlahnya, serta bersifat tetap, tidak dapat

dihapus dan dirubah, dan menjadi hak allah, karena menyangkut kepentingan umum (masyarakat)

b. *Jarimah Qisas-Diyat*

Jarimah diyat adalah jarimah yang diancam dengan hukuman qisas (hukuman sepadan atau hukuman sebanding) dan atau hukuman denda ganti rugi, yang sudah ditentukan batasan hukumannya, namun dikategorikan sebagai hak adami atau manusia perorangan. Dimana pihak korban atau keluarganya dapat memaafkan sipelaku, sehingga hukuman tersebut bisa dihapus.

³⁸ M. Nurul Irfan dan Masyarofah, *Fikih Jinayah* (Jakarta : Amzah, 2013), 34.

³⁹ Dr. Rokhmadi. *Hukum Pidana Islam* (CV, Karya, Abadi, Jaya.), 5.

Akan tetapi menurut khalaf pemerintah masih memiliki berhak untuk memberikan hukuman ta'zir jika pelakunya dimaafkan oleh korban.

c. *Jarimah Ta'zir*

Jarimah ta'zir adalah jarimah yang diancam dengan satu atau lebih hukuman ta'zir, yaitu hukuman yang bersifat edukatif dan sejenisnya yang hukumannya tidak ditentukan oleh nash al-qur'an dan hadist. Diserahkan kepada kebijakan hakim.

8. Unsur kejahatan atau tindak pidana dalam Islam.

Dapat dikategorikan sebagai kejahatan dalam Islam (*jarimah*) apabila memenuhi unsur-unsur sebagai berikut :

a. Unsur formal.

Prinsipnya mirip dengan unsur jarimah, dan faktor bentuknya adalah adanya teks dan dasar hukum yang mendefinisikannya sebagai delik. Prinsip bahwa jarimah dianggap tidak ada jika disebutkan di awal teks juga berlaku untuk elemen ini. Alasan mengapa jarimah harus mengisi unsur-unsur resmi adalah firman Allah dalam surat Al-Quran al-isra' ayat 15.

مَنْ اهْتَدَىٰ فَإِنَّمَا يَهْتَدِي لِنَفْسِهِ وَمَنْ ضَلَّ فَإِنَّمَا يَضِلُّ عَلَيْهَا وَلَا تَزِرُ وَازِرَةٌ وِزْرَ أُخْرَىٰ ۗ وَمَا كُنَّا مُعَذِّبِينَ حَتَّىٰ نَبْعَثَ رَسُولًا

Artinya: Mereka yang menerima khotbah sebenarnya menerima khotbah untuk dirinya sendiri. Orang yang melakukan kesalahan tentu saja bertanggung jawab atas orang itu (konsekuensi). Orang berdosa tidak menanggung dosa orang lain. Kami tidak akan menganiaya (siapa pun) sampai kami mengirim utusan kami.

Dengan aturan ini mereka yang tidak mematuhi perintah Nabi akan dihukum. Dalam hukum pidana secara terminologi disebut dengan asas legalitas.⁴⁰ Artinya dalam konteks Indonesia perjudian akan dianggap sebagai judi bila mana perilaku yang dianggap judi melanggar undang-undang tentang perjudian. Begitu pula judi online dalam Higgs Domino Islands melihat sistem yang terdapat di dalamnya berupa Top Up (bukan Player sedekah) termasuk judi karena di dalamnya terdapat Ghoror (tipu-tipu) yang mengandung unsur perngharapan bagi user/gamer antara menang dan rugi.

b. Unsur material.

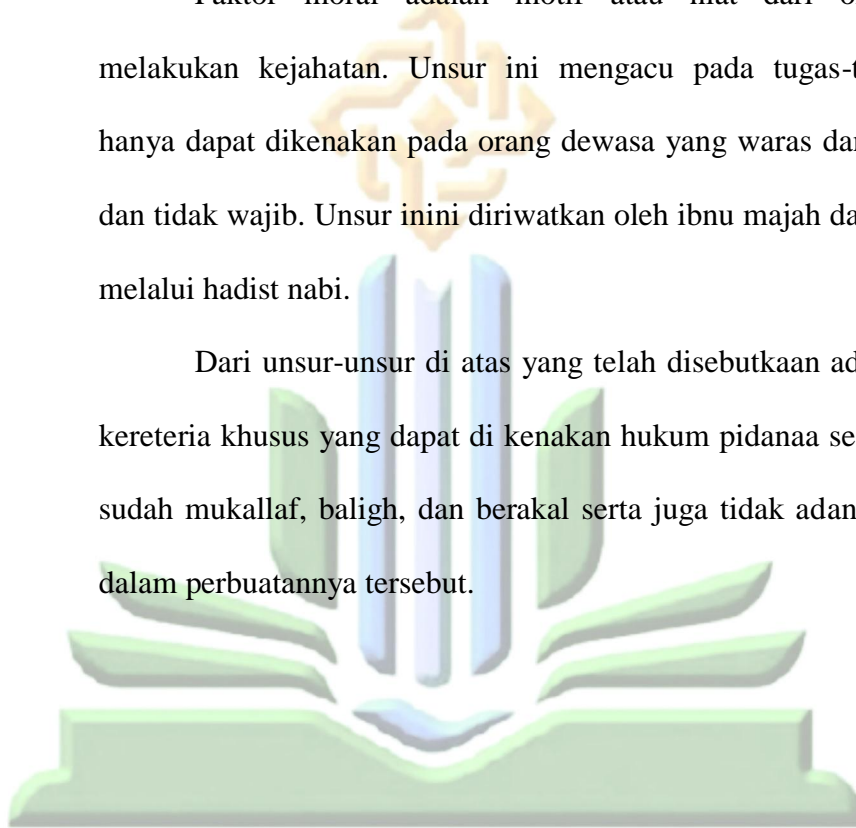
Unsur material adalah perbuatan untuk melawan hukum yang benar-benar dilakukan. Alasan hadits dari Abu Hurairah yang diriwayatkan Bukhari Muslim ini adalah bahwa dalil harus dipuaskan. Yang masih ada di hati Nabi Muhammad adalah bahwa Allah memukul umatnya dan tidak mengatakannya dengan mulutnya tetapi melakukannya dengan perbuatannya.

⁴⁰ Fitri Wahyuni, *Hukum Pidana Islam Aktuyalisasi Nilai-nilai Hukum Pidana Islam dalam pembaharuan hukum Indonesia* (Tangerang : Nusantara Pesada Utama, 2018),73.

c. Unsur moral

Faktor moral adalah motif atau niat dari orang yang melakukan kejahatan. Unsur ini mengacu pada tugas-tugas yang hanya dapat dikenakan pada orang dewasa yang waras dan bijaksana dan tidak wajib. Unsur ini diriwayatkan oleh Ibnu Majah dan Abu Dzar melalui hadis Nabi.

Dari unsur-unsur di atas yang telah disebutkan ada beberapa kriteria khusus yang dapat dikenakan hukum pidana seorang yang sudah mukallaf, baligh, dan berakal serta juga tidak adanya paksaan dalam perbuatannya tersebut.



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ
JEMBER

BAB III

METODE PENELITIAN

Metode penelitian berfungsi sebagai penjelasan terkait tahapan-tahapan yang dilakukan oleh peneliti. Metode penelitian dapat diartikan sebagai teknik atau strategi tertentu yang dilakukan oleh peneliti guna memperoleh data terkait permasalahan penelitian.⁴¹ Metode penelitian tersebut mencakup cara-cara ilmiah yang digunakan dalam aktivitas penelitian dengan dilatarbelakangi oleh karakter keilmuan yang lebih terarah dan rasional diperlukan sebuah metode yang sesuai dengan objek yang dikaji, karena metode berfungsi sebagai cara mengerjakan sesuatu untuk dapat menghasilkan hasil yang memuaskan, dan juga metode merupakan sebuah tindakan supaya peneliti berjalan terarah dan mencapai hasil yang maksimal. Dan berikut akan dipaparkan dalam metode penelitian, adalah sebagai berikut:⁴²

A. Jenis-Jenis Pelaksanaan penelitian

Terdapat pengklasifikasian terkait jenis penelitian yaitu berdasarkan penggunaannya, metode dan juga sifat problemnya.⁴³ Berdasarkan fokus peneliti dan tujuan penelitian yang digunakan adalah jenis normatif, yakni kepustakaan atau (*library research*) atau disebut juga dengan peneliti terhadap data sekunder dengan pendekatan yuridis normatif, maka jenis dan sumber datanya adalah bahan hukum skunder yang meliputi bahan-bahan hukum primer maupun bahan hukum sekunder.

⁴¹ Tim penyusun, *penlisan karya ilmiah*, (jember:IAIN Jember Press, 2017),52.

⁴² Deni Dermawan, *metode penelitian kualitatif*, (Bandung:Rosdakarya, 2014), 127

⁴³ Beni Ahmad Saebani, *Metode penelitian Hukum*, (Bandung:CV Pusaka Setia, 2008), 11

B. Pendekatan penelitian

Pendekatan penelitian merupakan pandangan terhadap sebuah pembahasan yang diharapkan dapat memberikan kejelasan pada substansi karya ilmiah. Pendekatan-pendekatan yang digunakan dalam penelitian hukum ada 5 pendekatan adalah sebagai berikut.

1. Pendekatan undang-undang (*statute approach*)
2. Pendekatan kasus (*Case approach*)
3. Pendekatan Historis (*historical Approach*)
4. Pendekatan komparatif (*comparative approach*)
5. Pendekatan konseptual (*conceptual approach*)⁴⁴

Pada penelitian ini menggunakan 2 acuan pendekatan yaitu :

1. Pendekatan Undang-Undang (*statute approach*) pendekatan ini dilakukan dengan menelaah semua peraturan perundang-undang dan regulasi yang terkait dengan isu hukum yang dibahas
2. Pendekatan konseptual (*conceptual approach*) menurut ma'zuzi pendekatan konseptual digunakan peneliti membangun konsep aturan Hukum baru, terkait masalah yang dibahas melalui analisis sumber sekunder baik dari jurnal maupun doktrin Hukum.

C. Sumber Bahan Bukum

Sumber informasi dalam penelitian ini diambil melalui informasi opsional untuk melengkapi atau memperkuat informasi esensial. Data sekunder merupakan sebuah data yang diperoleh dari luar koresponden dalam

⁴⁴ Muhaemin, *metode penelitian hukum*, (Mataram University press, 2020), 56.

artian bahwa data ini diperoleh secara tidak langsung. Berikut sumber data penelitian pada kajian ini :

1. Sumber Hukum Primer

Bahan hukum primer dapat didefinisikan sebagai suatu informasi atau data yang didapat langsung oleh peneliti dari objek penelitian melalui teknik atau alat pengambilan langsung pada subjek yang menjadi sumber informasi yang dicari.⁴⁵

Bahan hukum primer juga berfungsi menjadi data utama yang menjadi bahan untuk menjawab permasalahan penelitian. Sumber utama data primer yang digunakan ialah:

- a. KUHP
- b. Undang-Undang Nomor 7 Tahun 1974
- c. Undang-Undang Informasi dan Transaksi Elektronik
- d. Al-Hadist;
- e. Al-Qur'an

2. Sumber Hukum Sekunder

Bahan Hukum ini merupakan data yang didapat dari pihak lain secara tidak langsung oleh penulis dari subjek penelitian yang dapat dijadikan bahan penunjang untuk menjelaskan data primer yang telah diperoleh. Data ini meliputi literasi literasi seperti buku, jurnal ataupun riset yang membahas tentang judul penelitian seperti buku-buku berbasis keilmuan hukum dan pendapat para ahli hukum yang berkompeten, hasil

⁴⁵ Peter Mahmud Marzuki, *Penelitian Hukum*, (Jakarta: Kencana, 2011), 158

karya ilmiah yang berupa literatur, jurnal, maupun artikel yang mendukung, melengkapi dan membantu dalam membahas fokus masalah di penelitian ini. dan sumber lain yang relevan dengan penelitian.

D. Teknik Pengumpulan Bahan Hukum

Teknik ini adalah tahapan yang sangat strategis dalam suatu penelitian di mana teknik ini bertujuan untuk memperoleh suatu data atau informasi dan mengetahui terkait teknik untuk mengumpulkan data. Jika Penulis tidak mengetahui teknik pengumpulan data maka data yang diperoleh tentunya tidak sesuai dengan kriteria atau standar data yang ditetapkan.⁴⁶

Data yang dikumpulkan dengan metode *library research* yaitu dengan teknik pengumpulan data yang bersumber dari Buku-Buku, Perundang-Undangan, jurnal, artikel serta bahan pustaka lainnya, dengan langkah mengumpulkan data-data yang membahas sesuai dengan fokus penelitian dan memilih atau membandingkan sesuai dengan isi yang sedang dibahas oleh peneliti untuk memperoleh informasi terkait Bagaimana tinjauan terhadap player sedekah pada *aplikasi higgs domino island*. Ditinjau Dari Hukum Positif Dan Hukum Islam. Selanjutnya menghubungkan dan mendialogkannya dengan gagasan lain dan kemudian membuat interpretasi sebagai refleksi penulis sehingga pada akhirnya akan diperoleh kesimpulan penelitian.

⁴⁶ Sugiono, *Metode penelitian kualitatif dan kuantitatif R&D*, (Bandung:Alfabeta. 2017), 224

E. Analisis Bahan Hukum

Analisis bahan hukum merupakan proses mencari dan menyusun secara sistematis data yang diperoleh dari hasil *library research* dengan mengorganisasikan data ke dalam kategori, menjabarkan ke dalam unit-unit, melakukan sintesa, menyusun kedalam pola, memilih mana yang penting dan akan dipelajari, dan membuat kesimpulan sehingga mudah untuk dipahami. Data yang terkumpul tanpa dianalisis menjadi tidak bermakna, tidak berarti, menjadi data yang mati dan tidak berbunyi. Oleh karena itu, analisis data ini memberi arti, makna, dan nilai yang terkandung dalam data.⁴⁷

Bahan hukum dianalisis dengan langkah-langkah sebagai berikut :

1. Pengumpulan bahan hukum dengan cara mencari data melalui beberapa referensi seperti buku, jurnal, artikel serta beberapa referensi pustaka lainnya yang sesuai dengan fokus penelitian yang akan dibahas, serta menyaring data mana yang penting dan akan dipelajari dengan membandingkan data satu dengan data yang lain dengan dituliskannya kembali bahan-bahan hukum yang telah diperoleh secara lengkap maupun melengkapai bahan-bahan hukum yang belum lengkap seperti yang sudah peneliti cantumkan beberapa contoh kasus yang membahas sesuai dengan permasalahan dan diformulasikan dalam bahasa yang sederhana sehingga mudah dipahami;
2. Kondensasi bahan hukum, dalam pengolahan ini maka dilakukan seleksi atau memilih data yang sudah didapat melalui pengumpulan data dan akan

⁴⁷ Moh Kasiram, *Metode penelitian*, (Malang : UINMaliki Press,2008), 11

di saring kembali data mana yang akan atau tidak akan digunakan terhadap bahan-bahan hukum yang kemudian akan dipilih secara sistematis agar menghasilkan data yang logis antara satu bahan hukum dengan bahan hukum lainnya, yang mana data ini akan dapat memudahkan peneliti menjawab apa yang sudah ada pada fokus penelitian. Dalam penelitian ini, maka bahan-bahan hukum yang berkaitan dengan penelitian terhadap player sedekah aplikasi *higgs domino island*, baik dalam sistem hukum positif maupun hukum Islam akan dikumpulkan terlebih dahulu lalu diseleksi berdasarkan pokok masalah dalam penelitian.

3. Penafsiran bahan hukum, dalam tahap ini setelah dilakukan pengumpulan data dan pemilihan data serta menyaring data mana yang akan digunakan dalam menjawab fokus penelitian, setelah itu dilakukan penafsiran atau penjabaran data secara sederhana dan mudah dipahami serta disusun kembali secara sistematis untuk kemudian dianalisis.

Metode analisis data menggunakan analisis dengan memfokuskan penganalisisan tentang player sedekah pada aplikasi *higgs domino island* ditinjau dari hukum positif dan hukum Islam.

F. Keabsahan Bahan Hukum

Dalam rangka mempermudah dalam memahami data yang diperoleh agar data terstruktur dengan baik, rapi dan sistematis. Maka pengolahan data dalam beberapa tahapan menjadi sangat penting.

Metode pengujian data untuk mengukur kredibilitas dalam penelitian ini menggunakan metode triangulasi data. Metode triangulasi data adalah

pengoreksian data kembali yang sudah di dapat dengan cara membaca kembali data yang sudah ditulis dan data yang sudah dianalisis, melengkapi data yang kurang dan mengurangi data yang tidak penting agar data yang di dapat sesuai dengan jawaban pada fokus penelitian untuk mendapatkan keabsahan data yang diperoleh atau sebagai perbandingan data satu dengan data lain. Teknik triangulasi yang biasa digunakan adalah membandingkan dengan sumber-sumber data lain adalah triangulasi sumber dan triangulasi tekni, triangulasi sumber yang dimaksud adalah pengoreksian data atau sumber-sumber yang sudah didapat dan dikumpulkan, data yang di dapat dan dikumpulkan sudah sesuai tidak dengan penelitian peneliti dan triangulasi teknik adalah pemeriksaan kembali teknik-teknik yang digunakan peneliti dalam menganalisis data atau sumber-sumber yang telah didapat.⁴⁸

G. Tahap-Tahap Penelitian

Dalam melakukan penelitian hukum, perlu dilewati beberapa tahapan sehingga menghasilkan substansi penelitian yang relevan dengan fokus masalah. Adapun tahap-tahap penelitian dalam skripsi ini ialah,

1. Mengidentifikasi, memilih dan mencari masalah serta merumuskan masalah. Pada tahap ini peneliti mencari masalah yang relevan dan menarik untuk diteliti, setelah masalah ditemukan dilakukan perumusan masalah.
2. Mengkaji kembali bahan-bahan hukum maupun non hukum yang berkesinambungan dengan permasalahan yang diteliti, bertujuan untuk mengembangkan pemahaman dan wawasan secara menyeluruh terhadap

⁴⁸ Soerjono Soekanto dan Sri Mamuji, *Penelitian Hukum Normatif*, (Jakarta:Rajawali Pers, 2012),13

penelitian-penelitian yang telah dilakukan dan teori yang telah ada sebelumnya.

3. Menyusun sebuah rancangan penelitian serta Menelaah kembali isu-isu hukum yang hendak diselesaikan melalui analisis data-data yang telah terkumpul.
4. Melakukan penarikan kesimpulan dalam bentuk argumentasi yang bertujuan mencari jawaban dari masalah yang telah diajukan.
5. Memberikan rekomendasi yang sesuai dengan hasil yang di dapat yang diletakkan dalam kesimpulan sebagai jawaban dari masalah yang telah diajukan sebelumnya.

Tahapan-tahapan yang telah disebutkan sesuai dengan tahapan penelitian hukum secara garis besar yang memuat tiga tahapan yakni perencanaan, pelaksanaan dan penulisan laporan penelitian. Isu hukum sebagai objek penelitian deskriptif dan praktis (terapan) harus melewati tahapan-tahapan yang teratur sesuai yang telah disebut untuk memenuhi kajian akademis maupun kebutuhan praktek.

BAB IV

PEMBAHASAN

A. Tinjauan Hukum Positif terhadap player sedekah pada *Aplikasi Higgs*

Domino Island

Player sedekah dalam aplikasi *Higgs Domino Island* gamer/user yang bermain tidak melalui cara Top UP melainkan menggunakan *free chip* dari aplikasi tersebut yang setiap harinya diberikan 2 Milliar koin pada pukul 07:00. Namun dalam fitur sedekah pemberiannya sangatlah terbatas dalam sehari gamer hanya bisa mendapatkan tiga kali sedekah dalam setiap ID akun *Higgs Domino Island*. Dalam konteks game 2 Milliar koin sama dengan satu kali sedekah pada aplikasi player sedekah. Dalam sehari player sedekah memberikan fasilitas sedekah koin sebanyak tiga kali sehingga gamer atau user dalam setiap hari mendapatkan sedekah koin sebanyak 6 miliar koin.⁴⁹

Jika sedekah tidak cukup maka player sedekah bermain dengan cara memperbanyak akun hingga 100 akun bahkan seribu akun. Para player sedekah dalam bermain aplikasi *Higgs Domino Islands* tidak mau mengeluarkan uang *ataupun* dengan cara Top Up,

Higgs Domino Island menjadi sangat populer di kalangan masyarakat khususnya di Indonesia, aplikasi ini menjadi urutan kedua di Indonesia paling banyak peminatnya setelah *free fire*. Game ini menyajikan permainan yang praktis dan mudah dimainkan membuat siapapun bisa memainkan game tersebut. Dalam *Higgs Domino Island* para pemain berharap besar pada

⁴⁹ Berdasarkan Penelusuran Pada Aplikasi Higgs Domino Island Player Sedekah Pada 21 Maret 2022. Dan Juga Ungkapan Salah Seorang Gamer Atau User Pada 21 Maret 2022.

keuntungan, game ini sudah cukup banyak membuat candu banyak orang hingga mengeluarkan uang agar bisa bermain dengan cara membeli *chip* atau koin (top up). Pada tahun 2021, game Higgs Domino Island telah diunduh lebih dari 10 juta.⁵⁰ Selain itu, game ini memberikan chip gratis untuk semua pemain atau klien, dan tentunya ada juga framework selebriti yang bisa digunakan untuk menambah koin.

Game ini juga memberikan fasilitas bagi user atau gamer pengiriman stiker (emoji) sebagai dekorasi interior tampilan game serta dapat menambah Chiip/koin, limit pengiriman koin.⁵¹ Untuk membuat akun game *Higgs Domino Island* bisa menggunakan akun *facebook*, email, nomer handpone, dan juga pengunjung setelah memasukkan akun tersebut otomatis player akan mendapatkan id atau akun *Higgs Domino Islands*.

1. Menurut KUHP (Kitab Undang-undang Hukum Pidana)

Player sedekah sebagaimana telah dipaparkan sebelumnya merupakan permianan yang terdapat pada aplikasi Higg Domino Island. Player sedekah merupakan sebuah posisi di mana para pengguna aplikasi Higgs Domino Island mengandalkan sedekah berupa coin/Chip dari aplikasi Higg Domino Island. Coin merupakan nominal (semacam uang digital di dalam sebuah permianan) yang harus ada jika player ingin memainkan gamenya pada aplikasi Higgs Domni Island.

⁵⁰ Niken Aninsi, *Game Nomor 1 Di Indonesia Dengan Pengunduh Terbanya Di Playsore* (<https://katadata.co.id/safrezi/digital/61571f8cc46f2/game-nomor-1-di-indonesia-dengan-pengunduh-terbanyak-di-playstore>).

⁵¹ Berdasarkan Penelusuran Pada Aplikasi Higg Domino Island Player Sedekah Pada 21 Maret 2022.

Setiap hari Aplikasi Higg Domino Island memberikan 6 million coin bagi para player yang sudah memiliki akun user id. Namun coin sebanyak itu terkadang tidak sampai menunggu samapai 24 jam sudah habis tergantung bagaimana player memilih game pada aplikasi higg Domino Island. Sehingga agar lebuh betahan lama maka insiatif dari para player adalah dengan memperbanyak akun user id, agar supaya sedekah dari aplikasi Higg Domino Island lebih banyak diterima dan lebih lama bermainnya.

Aplikasi Higgs Domino Island ini sebagaimana peneliti pada aplikasi merupakan aplikasi yang memberikan fasilitas berbagai varian game di dalamnya oleh karenanya dalam setiap game yang tersedia tentunya akan ada yang namanya kalah dan menang. Permainan ini dimainkan oleh player versus sistem robot yang ada pada aplikasi.

Sehingga kalah menang bukan dilihat dari bagaimana player itu pengalaman atau lincah dalam bermain, akan tetapi sudah diatur oleh sistem dan player hanya menunggu kemenangan selama permainan berlangsung dengan hanya melihat tampilan game menarik.

Bagi para player yang sudah bermain dan mendapat kemenangan berupa jakpot maka koin yang tersedia di dalam dompet aplikasi player akan semakin bertambah nominal. Nominal tersebut tergantung pada jumlah bat (jumlah nilai taruhan di dalam aplikasi) pada permainan. Untuk koin sedekah 1 M bila dinominalkan di dompet aplikasi player maka setara dengan 1.000.000, 1B setara dengan 1.000.000.000. namun jika sudah

mendapat jackpot dengan taruhan maxbat maka akan mendapat koin 90B sehingga dalam dompet aplikasi player akan terlihat koin sebanyak 90.000.000.000 koin.

Player yang menang ini akan dapat menggunakan koin yang dimiliki dengan cara menjual koin tersebut kepada player yang membutuhkan seharga Rp.50.000/1 Billion (1.000.000.000 koin pada dompet aplikasi player). Proses transaksi ini jual beli chip/koin merupakan aktivitas transaksi yang dilakukan para player. Si player yang ingin membeli cukup meminta kiriman melalui user id, dan langsung membayar secara tunai (manual) atau melalui transfer dan bisa pula dengan aplikasi dana dan sebagainya.

Realitas ini merupakan realitas maya, dan apabila kita lihat dari perspektif hukum positif di Indonesia maka Player sedekah pada Higgs Domino Island tidak tergolong judi sebab masih belum ditemukan pelanggaran-pelanggaran yang mengarah pada penjualan chip pada Higgs Domino Island player sedekah, dan menggolongkannya pada tidak kejahatan judi.

Peneliti kroscek pada kitab undang-undang hukum pidana pada pasal 303 Judi juga diatur dalam Pasal 303 dan 303 bis KUHP hal ini telah diberikan oleh Peraturan nomor 7 tahun 1974, pasal 1 menyatakan bahwa ada perintah segala tuntutan terhadap judi sebagai perbuatan salah dan bahaya yang sangat besar. Ancaman terdahulu sudah tidak sesuai lagi dan tidak membuat pelakunya jera. Salah satu ketentuan yang merumuskan

ancaman terhadap tindak pidana perjudian ada dalam pasal 303 dan pasal 303 bis KUHP Undang-Undang Nomor 7 tahun 1974 dalam pasal tersebut menyatakan:

- a. Mengubah pidana yang diatur dalam Pasal 303 ayat (1) KUHP menjadi pidana penjara paling lama dua tahun delapan bulan atau denda paling banyak Rp80.000 menjadi pidana penjara paling lama 10 tahun penjara atau denda paling banyak Rp 25.000.000
- b. Perubahan sebagai bahaya pidana menurut Pasal 303bis ayat 2 KUHP, diancam dengan pidana kurungan paling lama satu bulan atau pidana denda paling banyak Rp.4.500.
- c. Perubahan KUHP berdasarkan Pasal 303 bis, Ayat (2) KUHP, dari Penjara tidak lebih dari tiga bulan atau denda tidak lebih dari tujuh ribu lima ratus rupee menjadi penjara tidak lebih dari 6 tahun atau denda berjumlah total Rp. 15.000.000.

Perjudian dapat dibagi menjadi dua kategori, yaitu Salah satu ketentuan yang merupakan ancaman terhadap tindak pidana perjudian, yaitu Pasal 303(1), mengandung unsur tanpa izin yaitu :

- a. Taruhan bukanlah pelanggaran jika baru-baru ini disahkan oleh otoritas keputusan
- b. Perjudian yang merupakan tindak pidana kejahatan, apabila pelaksanaannya tanpa mendapat izin terlebih dahulu dari pejabat yang berwenang, dalam pasal 303 bis KUHP menyebut unsur-unsur sebagai berikut:

- a. Menggunakan kesempatan untuk main judi
- b. Dengan melanggar ketentuan pasal 303 KUHP.⁵²

Berikut ini adalah larangan perjudian dalam KUHP saat ini. Pasal 303 KUHP yang berbunyi sebagai berikut merupakan undang-undang pertama yang mengancam permainan judi :

(1) *Diancam dengan pidana penjara paling lama sepuluh tahun atau denda paling banyak dua puluh lima juta rupiah, barang siapa taanpa mendapat izin.*

a. *Dengan sengaja menawarkan atau memberikan kesempatan untuk permainan judi dan menjadikannya sebagai pencerahan, atau dengan sengaja turut serta dalaam suatu kegiatan usha itu*

b. *Dengan sengaja menawarkan atau memberi kesempatan kepada khalayak umum untuk bermain judi atraau dengan turut serta*

dalam kegiatan usaha itu, denagn tidak peduli apakah untuk menggunakan kesempatan adanya suatu syarat atau dipenuhunya suatu tatecara

c. *Menjdikan turut serta pada permaina perjudian sebgai pencarian.*

Perjudian dilarang menurut standar hukum pidana karena sesuai dengan rumusan yang dimaksud, sebagaimana tercantum dalam ketentuan undang-undang. Akibatnya, hukuman pidana dapat dikenali dan penerapannya diatur oleh KUHP. Seiring dengan tumbuh dan berkembangnya judi dan sulit untuk diberantas, diberantas begitu juga

⁵² Enik isnaini *Tinjauan Yuridi Normative Perjudian Online Menurut Hukum Positif Di Indonesi* (jurnal independent vol 5 no .1) 25

dengan judi di tempat umum, di sepanjang jalan raya, bahkan ada yang tertata dan tersembunyi serta berbagai aktivitas yang dilakukan oleh mereka. Pemain sebenarnya dilarang.⁵³

Pasal ayat 3 “yang disebut permainan judi adalah tiap-tiap permainan di mana pada umumnya kemungkinan mendapat untung bergantung pada peruntungan belaka, juga karena pemainnya lebih terlatih atau lebih mahir. Di situ termasuk segala pertarungan tentang keputusan perlombaan atau permainan lain-lainnya yang tidak diadakan antara mereka yang turut berlomba atau bermain demikian juga segala pertarungan lainnya”.

Player sedekah di sini tidak ada kemungkinan untuk mendapat untung yang bergantung pada peruntungan. Ia hanya permainan bisa. Sedangkan perjudian dalam pasal 303 ayat 3 ini dimengerti sebagai tiap-tiap permainan yang kemungkinannya akan menang, pada umumnya tergantung pada untung-untungan saja. Player sedekah tidak membuat player bergantung pada peruntungan sebab chip/koin bukan merupakan modal yang dikeluarkan dari kantong pribadi, namun memang fasilitas yang diberikan serta bawaan dari aplikasi.

Kalau pun pada akhirnya ada beberapa player yang melakukan transaksi jual beli chip/koin, hal itu merupakan transaksi yang normal karena antara penjual dan pembeli tidak bertaruh untuk saling menang-menangan, dan di dalam permainan aplikasi Higgs Domino Island

⁵³ Nikmaah Rasidah, *Konstruksi penanggulangan perjudian di Indonesia* (Semarang : Pustaka Magister 2016),23.

misalnya pada mode slot, para player tidak mempertaruhkan dan berharap kemenangan antar sesama player melainkan para player bermain melawan robot yang tersistematisikan pada aplikasi, sehingga hal demikian tidak tergolong pada judi.

Judi dalam artian permainan dengan menggunakan sejumlah uang atau barang berharga lainnya sebagai taruhan ini sebagaimana Kartini Kartono menyatakan bahwa pertaruhan dimaksud harus berdasarkan kesadaran diri tentang adanya resiko dan harapan-harapan tertentu (menang atau kalah) dan tidak pasti hasilnya.⁵⁴ Namun dalam player sedekah pada aplikasi Higg Domino Island pemain yang melakukan transaksi chip/koin hanya sebatas untuk mengisi dompet aplikasi player agar bisa bermain tidak untuk mengharap menang atau kalah. Menang pada player sedekah dalam aplikasi Higg Domino Island ini tidak untuk dijadikan sebagai taruhan antar player namun hanya dijadikan semacam tiket untuk bisa bermain bagi mereka yang sudah kehabisan koin dari sedekah yang ada di aplikasi. Pendapat ini juga didukung dalam pernyataan di sebuah kamus webster bahwa perjudian adalah sebuah kegiatan yang melibatkan elemen resiko, dalam hal ini resiko diartikan sebagai sebuah kerugian sehingga player sedekah pada aplikasi Higgs Domino Island tidak tergolong perjudian karena di dalam permainnya tidak mengandung elemen resiko yakni kerugian.

⁵⁴ Kartini Kartono, *Patologi Sosial* (Jakarta : Rajawali Press, 2013), 58.

Player sedekah pada aplikasi Higg Domino Island tidak dapat disamakan dengan perjudian secara online yang memang sudah diketahui bermama. Bentuk judi online berdasarkan Undang-Undang No. 7 Tahun 1974 tentang penertiban perjudian yang menyatakan bahwa perjudian dalam bentuk apapun merupakan suatu kejahatan. Dalam peraturan pemerintah No. 9 Tahun 1981 tentang pelaksanaan Undang-Undang No. 7 tahun 1974 perjudian dikategorikan 3 (tiga) macam,⁵⁵ yaitu :

- a) Perjudian di Kasino yang terdiri dari Slot, Black jack, Qiu-Qiu, Poker, Super ping-pong, dan lain sebagainya.
- b) Perjudian di tempat keramaian, antara lain : Lempar Gelang, Lempar Uang, Lempar Bola, Adu Ayam, Adu Sapi, Adu Domba, Pacuan Kuda, Mayong, Erek-Erek, Dan Lain Sebagainya.
- c) Perjudian yang dikaitkan dengan kebiasaan. Perjudian dalam bentuk ketiga ini termasuk kedalam perjudian di tempat yang jauh dari keramaian, namun perbedaannya adalah faktor kebiasaan.

2. Menurut Undang-undang ITE (Informasi dan Transaksi elektronik)

Dalam Undang-Undang UU ITE perjudian juga diatur dalam peraturan Undang-Undang No 11 Tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik (UU ITE) Pasal 27 ayat (2) UU ITE tersebut lebih menitik beratkan pada muatan atau konten judi, sehingga bukan perbuatan melakukakn permainan judii itu sendiri. Artinya perbuatan dan konten yang berkaitan langsung maupun tidak langsung dengan perjudiann

⁵⁵ Peraturan Pemerintah No. 9 Tahun 1981 Tentang Pelaksanaan Undang-Undang No. 7 Tahun 1974 Tentang Penertiban Perjudian Penjelasan Pasal 1 Ayat (1).

sehingga termasuk dalam tindak pidana jika dikaitkan seseorang yang menerima endorsement judi online dengan membagikan konten yang bermuatan judi berdasarkan Pasal 27 ayat 2 UU ITE yang berbunyi “Barangsiapa dengan sengaja dan tanpa izin menyebarluaskan, mentransmisikan atau menyediakan informasi elektronik atau dokumen yang berisi konten game.” Ancaman kejahatan ini termaktub dalam Pasal 45 ayat (2) Undang-Undang Nomor 19 Tahun 2016, yakni “setiap orang dengan sengaja dan tanpa hak mendistribusikan, mentransmisikan, atau membuat dapat diaksesnya informasi atau dokumen elektronik yang berisi perjudian seperti pada pasal 27 ayat 2 dipidanan dengan ancaman pidana penjara paling lama 6 (enam) tahun atau denda paling banyak 1 milliyar. Sebagaimana yang dimaksud dengan “mendistribusikan” dapat diartikan dengan sebagai mengirimkan ataupun menyebarkan informasi melalui elektronik kepada orang lain atau pihak lain, dan “membuat dapat diakses” diartikan sebagai perbuatan yang menyebabkan suatu informasi atau dokumen dapat di ketahui orang lain atau public. Dalam pasal 63 ayat (2) Kitab Undang-Undang Hukum Pidana menyatakan bahwa: jika suatu perbuatan masuk dalam suatu aturan pidana yang umum, diatur pula dalam aturan pidana yang khusus maka hanya yang khusus itulah yang diterapkan. Maka dalam pasal tersebut menerangkan diberlakukannya asas *lex specialis derogate legi generalis* yang mana lebih memberlakukan aturan yang khusus disbanding aturan yang umum.⁵⁶

⁵⁶ Muhammad Yulianto, dkk, *Penegakan Hukum Terhadap Tindak Pidana Judi Online*

Perjudian adalah setiap permainan yang berisi harapan untuk menang yang secara umum hanya bergantung pada keberuntungan, dan juga di mana harapan itu meningkat karena kecerdasan dan kebiasaan pemainnya. Yang juga diperhitungkan dalam permainan untung-untungan adalah bertaruh pada hasil kompetisi yang tidak diselenggarakan oleh orang-orang yang bersaing atau bermain. Demikian juga semua taruhan lainnya. Higgs Domino Islands merupakan game online yang memiliki beberapa jenis permainan seperti qiu-qiu, kartu, slot dan lain-lain. tersebut di atas, dalam permainan, pemain bertaruh dengan koin untuk dapat menang, sesuai dengan peraturan Menteri Komunikasi dan Informatika tentang penggolongan video game interaktif pada Pasal 1 peraturan permainan. Video game interaktif adalah kegiatan yang memungkinkan pemutaran ulang aksi dan memiliki karakteristik setidaknya jutaan dan aturan berdasarkan elektronik dan perangkat lunak.

Dari peraturan di atas, peneliti menemukan bahwa Higgs Domino Island tidak lagi tergolong game interaktif karena mengandung konten game, konten game dalam game Higgs Domino Islands selain jenis gamenya adalah penerimaan game offline yang sering terlihat. digunakan sebagai proses jual beli permainan taruhan. Chip di dalamnya juga menjadi dasar permainan. Ini diklasifikasikan sebagai permainan taruhan.

Higgs Domino Islands juga merupakan permainan yang hasilnya tergantung pada keberuntungan atau wawasan pemain. Setiap pemain

Ditinjau Dari Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 Tentang Informasi Dan Transaksi Elektronik .6 No. 2 (September 2022):4

berharap dapat menambah keuntungan dari modal awal chip yang pemain mainkan sehingga ketika pemain mendapat keuntungan yang meningkat, keuntungan tersebut dapat ditukar dengan uang tunai dengan menjual chip yang mengarah pada kemenangan besar (jackpot). Chip dijual ke pemain lain yang membutuhkannya.⁵⁷

Selain itu, sangat jelas bahwa di dalam aplikasi Higgs Domino Islands terdapat sebuah mesin slot yang menurut Wikipedia adalah sebuah mesin slot yang menciptakan permainan, peluang, untuk konsumennya. Mesin slot juga dikenal sebagai bandit bertangan satu karena lengan mekanik besar ditempatkan di sisi versi mekanik awal mesin dan kemampuan permainan untuk mengosongkan kantong dan dompet pemain.⁵⁸

Dalam konteks ini Player sedekah yang terdapat pada aplikasi Higgs Domino Islands melalui permainan slot dalam bentuk mesin buah tidak tergolong pada perjudian secara online sebab Player sedekah dalam aplikasi Higgs Domino Island gamer/user yang bermian tidak menggunakan Top UP (tidak mengeluarkan modal) melainkan menggunakan *free chip* dari aplikasi tersebut yang setiap harinya diberikan 2 Milliar koin pada pukul 07:00, sehingga tidak berpotensi untuk mengkosongkan kantong atau dompet pengguna/user. Oleh karenanya player sedekah pada aplikasi Higgs Domino Islands ini tidak memiliki

⁵⁷ Aman Syukur, Putri Ramadhani, *unsur pidana dalam game online higgs domino yang chip atau koin di perjual belikan di tinjau dari perspektif hukum pidana islam dan hukum positif* (Jurnal Insitusi Politeknik Ganesha Medan Juripol, Volume 4 Nomor 2 September 2021),338.

⁵⁸ https://id.m.wikipedia.org/wiki/Mesin_Slot. Diakses Pada Rabu, 5 April 2023.

potensi pengharapan pada untung dan rugi. Hal ini juga dinyatakan oleh Menkominfo tahun 2023 Jhony Gerrard Plate menyatakan dari perspektifnya bahwa segala permainan online yang tidak mengeluarkan uang tidak tergolong judi, pihaknya menganggap bahwa permainan online yang tidak mengeluarkan uang dari kantong atau dompet pengguna dianggap sebagai permainan biasa yang sudah mendaftar PSE (Pendaftaran Sistem Elektronik).⁵⁹

Player sedekah pada higg \Domio Island merupakan game yang tidak mengeluarkan uang untuk dijadikan taruhan, ia termasuk game yang menggunakan media elektronik dengan berbagai gambar, suara, tulisan yang terdapat pada media elektronik digital, transaksi jual beli chip itu adalah kewajaran karena memang realitas digital ini juga dijelaskan di dalam undang-undang informasi dan transaksi elektronik pada pasal 1 ayat 2 tentang segala aktivitas atau perbuatan hukum yang dilakukan dengan menggunakan, komputer, jaringan komputer, dan/atau media elektronik lainnya.

Maksud dari media elektronik lainnya ini merupakan segala macam alat yang menjadi media penghantar terjadinya transaksi dan berbasis elektronik termasuk kecanggihan era sekarang yang merupakan pengembangan dari teknologi berupa hp android terlebih yang berjejaring internet. Adanya transaksi elektronik pada player sedekah di aplikasi Higg

⁵⁹ [Http://Www.Tvonenews.Com](http://Www.Tvonenews.Com) Dan Hal Ini Juga Bandiungkan Dengan Penytaan Di Akun Yuoutube Tvone Dalam <https://youtu.be/0y83vqidlhe> Diiakses Pada Rabu 05 April 2023.

Domino Island karena adanya jaringan internet, sehingga jaringan internet dalam konteks ini merupakan kebutuhan dasar bagi para player.

B. Tinjauan player sedekah pada aplikasi Higgs Domino Islands perspektif Hukum Islam

Hukum Islam adalah hukum yang berasal dari agama Islam yaitu hukum yang diturunkan oleh Allah untuk kemaslahatan hamba-hambaNya di dunia dan akhirat. Perkataan yang diturunkan oleh Allah dalam definisi di atas menunjukkan bahwa hukum Islam itu ciptaan Allah, bukan ciptaan manusia. Hal ini karena yang berhak dan berwenang membuat hukum adalah Allah. Allah mempunyai hak prerogatif untuk membuat dan menciptakan hukum, yaitu antara lain menghalalkan sesuatu dan mengharamkan yang lainnya. Jika Rasulullah Muhammad saw. juga mengharamkan sesuatu sebagaimana Allah lakukan, hal itu juga Allah yang memberi beliau kewenangan dan Allah juga yang memerintahkan umat Islam untuk mentaati beliau. Sebagaimana Allah berfirman berikut :

يَا أَيُّهَا الَّذِينَ آمَنُوا أَطِيعُوا اللَّهَ وَأَطِيعُوا الرَّسُولَ وَأُولِي الْأَمْرِ مِنْكُمْ فَإِنْ تَنَازَعْتُمْ فِي شَيْءٍ فَرُدُّوهُ إِلَى اللَّهِ وَالرَّسُولِ إِنْ كُنْتُمْ تُؤْمِنُونَ بِاللَّهِ وَالْيَوْمِ الْآخِرِ ۚ ذَلِكَ خَيْرٌ وَأَحْسَنُ تَأْوِيلًا

Artinya : Wahai orang-orang yang beriman, taatilah Allah dan taatilah Rasul (Nabi Muhammad) serta ululamri (pemegang kekuasaan) di antara kamu. Jika kamu berbeda pendapat tentang sesuatu, kembalikanlah kepada Allah (Al-Qur'an) dan Rasul (sunahnya) jika kamu beriman kepada Allah dan hari Akhir. Yang demikian itu lebih baik (bagimu) dan lebih bagus akibatnya (di dunia dan di akhirat)" (QS, An-nisa' : 59)

Allah juga berfirman

۞ وَمَا أَرْسَلْنَا مِنْ قَبْلِكَ مِنْ رَسُولٍ إِلَّا نَحْنُ نَنْزِلُ الرُّسُومَ فَخُذُوهُنَّ وَمَا نَهَيْكُم عَنْهُ فَأَتَيْتُمُوهَا

Artinya : apapun yang Rasulullah bawa maka ikutilah dan apapun yang Rasulullah larang maka jangan lakukan (QS AL- Hasyr : 7),.

Semua kecuali Allah dan Rasul-Nya tidak dapat memberlakukan atau menciptakan hukum apapun. Pakar juga seperti itu, mereka tidak membuat atau mengubah undang-undang. Ketika para ulama melakukan ijtihad, mereka tidak membuat atau membuat hukum apapun. Namun, mereka hanya berusaha sekuat tenaga untuk menemukan, mendiskusikan dan menjelaskan hukum Tuhan dengan argumentasi.

Sebenarnya para sarjana Islam jarang menggunakan istilah “hukum Islam”. Sebaliknya, dua istilah selalu digunakan untuk merujuk pada hukum Islam: Fiqh dan Syariah. Secara etimologis, syariah berasal dari bahasa Arab yang berarti tempat dengan tandan air. Terlebih lagi, dalam ungkapan syariat, ia memiliki dua implikasi yang luas dan sempit. Secara keseluruhan, adalah setiap peraturan dan pengaturan yang ditetapkan oleh Allah bagi para pekerja-Nya untuk keuntungan mereka di dunia ini dan akhirat. Jadi aturan Islam, sejujurnya, aturan yang terkandung dalam Al-Qur'an dan hadits Nabi. Selain itu, dimungkinkan untuk mendefinisikan hukum Islam sebagai agama Islam itu sendiri. Sedangkan pengertian syariat yang tegas adalah bahwa semua hukum menyangkut perbuatan-perbuatan yang Allah perintahkan kepada hamba-hamba-Nya untuk memberi manfaat bagi mereka di dunia dan akhirat.

Dalam pengertian sempit ini hukum-hukum yang dicakupi hanya terbatas pada hukum yang berkaitan dengan perbuatan mukallaf (orang

yang sudah aqil baligh) saja, seperti shalat, zakat, puasa, haji, jual beli, menikah, dan lainnya. Sementara dalam artian luasnya selain mencakupi dengan hukum yang berkaitan dengan perbuatan juga termasuk hukum Islam, sebab menciptakan semua produk hukum tersebut adalah semata-mata hak Allah swt.⁶⁰

Sementara Fiqh secara etimologi memiliki arti “faham yang mendalam”. Dalam terminologi menurut ulama adalah ilmu tentang hukum-hukum syara’ yang berhubungan dengan perbuatan manusia yang digali atau diambil dari dalil-dalilnya yang *tafshili*. Kegiatan menggali atau mengambil hukum dari dalil-dalinya yang *tafshili* itulah yang merupakan kegiatan akal fikiran. Hasil pemahaman manusia melalui akal fikirannya tersebut akan banyak tergantung kepada kualitas dan kondisi setiap manusia.⁶¹

1. Menurut pandangan islam tentang player sedekah

Player sedekah pada Higg Domino Island sebagaimana telah dipaparkan bahwa para player menggunakan permainannya sesuai standar Prosedur penggunaan aplikasi, berbeda dengan bila terjadi transaksi jual beli Chip koin yang nantinya akan terjadi transaksi dan saling mempertaruhkan nasib berupa kemenangan antar sesama player sehingga Player sedekah Higgs Domino Island dapat tergolong pada perjudian.

⁶⁰ Muchammad Ichsan, *Pengantar Hukum Islam*, 4

⁶¹ Suparman Usman, *Syariat, Fikih, Ilmu Hukum Dalam Pembinaan Hukum* (Jurnal, Al-Qalam No. 62/XI/1996) .4

Sebagaimana dinyatakan oleh Atabik Ali A Zuhdi bahwa *maisir* diartikan sebagai keharusan. Maksudnya keharusan untuk menyerahkan sesuatu yang dipertaruhkan kepada pihak yang menang.⁶² Player sedekah pada Higgs Domino Island bila terjadi transaksi jual beli chip secara tidak langsung dan tidak disadari bahwa pembeli merupakan seorang yang menyerahkan sejumlah uang untuk diberikan kepada orang yang menang dalam permainan Higgs Domino Island sebab transaksi pembelian itu melalui permainan. Sehingga prosesi itu dapat dikategorikan sebagai taruhan.

Pendapat ini juga didukung oleh Ibrahim Hosen bahwa permainan tergolong pada kategori perjudian bila permainan itu terdapat ketentuan bahwa yang kalah harus memberikan sesuatu kepada yang menang baik berupa uang ataupun lainnya sebagai taruhan.⁶³ Player sedekah pada Higgs Domino Islands merupakan permainan yang berbasis internet (*online*). Para player tidak saling bertemu satu dengan lainnya, namun interaksi jual beli mereka bangun dengan menggunakan nomor akun. Artinya bagi pemenang dapat mengirim chip sejumlah yang diinginkan sesuai dengan permintaan dari player yang hendak membeli koin yang budgetnya Rp.50.000. lalu kemudian dikirim melalui aplikasi Higgs Domino Island pada fitur yang telah tersedia kepada akun player yang memesan.

⁶²Atabik Ali A Zuhdi Muhdhor, *Kamus Kontemporer Arab Indonesia* (Yogyakarta : Mulia Karya Grafika, 2003), 1870.

⁶³Ibrahim Hosen, *Apakah Itu Judi* (Yogyakarta : Lembaga kajian ilmiah Institut Ilmu al-Qur'an, 1987),24

Hal ini menunjukkan bahwa prosesi pembelian chip melalui akun adalah bentuk taruhan yang terdapat pada Higgs Domino Island. Sebab kata jual beli pada proses pembelian chip hanyalah sebagai *nomeklatur* saja yang pada hakikatnya adalah taruhan. Dalam bahasa yang sederhana dapat dinarasikan bahwa para player sedekah Higgs Domino Islands membeli chip sebagai modal yang ditaruh untuk bermain dan ada pengharapan mendapat imbalan berupa kemenangan.

Hasbi as-Shiddieqy menyatakan bahwa permianan tergolong judi jika di dalam permainan tersebut terdapat wujud kalah menangnya, pihak yang kalah memberikan sejumlah uang atau barang yang disepakati kepada pihak yang menang.⁶⁴ Player sedekah Higgs Domino Islands dengan bentukan sistem sisoal baru yaitu interaksi sosial melalui aplikasi dengan istilah-istilah baru dalam kehidupan ini membuat para player enjoy dengan keadaan barunya karena efek kecanduan game. Sehingga bagi mereka yang kalah tidak akan pernah bisa untuk berhenti bermain sehingga segala cara dapat dilakukan untuk dapat membeli chip kepada yang menang, sebab di dalam permainan game player sedekah Higgs Domino Island ini permainannya mudah dan tidak perlu berfikir hanya saja player dibekali chip lalu kemudian bermain tinggal menunggu kemenangan saja.

⁶⁴ Hasan Maarif Ambariy, *Suplemen Ensiklopedi Islam* (Jakarta : Ichtiar baru Van Hoeve, 1996), 297.

Ungkapan Rasyid Ridha yang menyatakan bahwa permainan tergolong judi adalah permainan yang berupaya untuk mencari keuntungan dengan tanpa harus berfikir dan bekerja keras, begitu pula pendapat at Tabarsi yang dikatakan maisir (Judi) adalah permainan yang pemenangnya mendapatkan sejumlah uang atau barang tanpa usaha yang wajar dan menimbulkan kemiskinan.⁶⁵

Player sedekah bila dikatkan dengan pandangan Rastid Ridho ini sangatlah jelas tergolong pada perjudian sebab para palyer tidak bekerja secara wajar, player hanya menunggu nasib kemenangan yang dimainkan melalui sistem robot di aplikasi. Hanya dukduk santai bagi pemenag koin misalnya mendapat kemenangan berupa jakpot yang mencapai 90 B atau setara dengan 90.000.000.000 koin yang masuk pada dompet aplikasi player lalu kemudian dijual kepada mereka yang membutuhkan masiung-masing 1 B dengan harga 50.000. kalau dijual keseluruhan maka mereka para player yang menang tanpa bekerja sebagaimana wajarnya akan mendapat keuntungan sebesar Rp. 4.500.000 hanya berdiam diri di depan android.

Namun bila dilihat dalam kacamata fikih, jual belinya tergolong jual beli yang sah. Artinya tidak ada akad yang rusak pada proses transaksi jual beli chip/koin. Hanya saja media transaksinya menggunakan media digital. Sebagaimana ungkapan Hasybi as Shiddiqie tentang jual beli sebagai berikut

⁶⁵ Hasan Maarif Ambariy, *Suplemen Ensiklopedi Islam*, 297.

عَقْدٌ يَفْعَلُ عَلَى آسَاسِ مُبَادَلَةِ الْمَالِ بِالْمَالِ لِئُغْنِيَ تَبَادُلُ الْمِلْكِيَّاتِ عَلَى الدَّوَامِ

Artinya : jual beli adalah akad yang didasarkan pada pertukaran harta dengan harta supaya terdapat kemanfaatan berbagai kepemilikan selamanya.⁶⁶

Koin merupakan harta yang dimiliki Player sedangkan pembeli menyerahkan harta miliknya berupa uang. Sehingga proses ini terdapat saling tukar menukar harta antara player (pembeli dan penjual). Jual beli secara syara' hukumnya adalah mubah artinya boleh-boleh saja sebagaimana ungkapan salah satu kaidah yang menyatakan bahwa *al-aslu fil muamalah al ibahah, illa an yadullu ad-dalilu ala tahrimiha* yang artinya pada dasarnya muamalah (jual beli) itu hukumnya mubah kecuali memang terdapat dalil yang menjadi indikasi keharamannya.

2. Unsur pidana player sedekah dalam pandangan hukum islam

Sebagaimana telah dijelaskan di atas bahwa aplikasi Higgs Domino Islands merupakan permainan bagi semua kalangan dan permainannya sangat mudah dilakukan dikalangan kanak-kanak (usia SD-SMP), orang tua dan terutama kalangan remaja. Untuk menjadi user atau gamer seorang pengguna terlebih dahulu membuat akun. Sesudah aplikasi terdownload calon pengguna

Secara garis besar terdapat dua sistem yang ada pada aplikasi Higgs Donino Islands ini. Pertama adalah pengguna diarahkan untuk membeli chip (Top Up) kisaran harga Rp.50.000 untuk mendapatkan satu Billion koin (I B koin), namun batas minimal pembelian chip ini sebesar

⁶⁶ Hastbi as Shiddiqie, *Pengantar Fikih Muamalah* (Jakarta Bulan Bintang : 1987), 97

Rp.5000 untuk mendapatkan 30 Milliar koin (30 M Koin). Besaran antara Billion dengan Milliar dalam konteks permainan ini berbading 1 B koin setara dengan 1000 M koin. Kedua adalah player sedekah yaitu pengguna diberi fasilitas berupa *free chip* atau bonus koin sebesar 2 Milliar koin (2 M koin) dalam 1 x 24 jam. Dan pengguna diberi kesempatan sebanyak tiga kali untuk mendapatkan 2 M koin. Jadi dalam 1 x 24 jam pengguna memiliki kesempatan untuk mendapatkan koin sebanyak 6 koin.

Melihat pemaparan di atas dapat dimengerti bahwa pengguna/pemain pada aplikasi Higgs Domino Islands terdapat dua jenis yaitu pemain dengan melalui Top Up yang disebut dengan palyer Top Up dan pemain dengan sedekah yang disebut dengan Player sedekah. Bagi player Top Up transaksi yang terjadi adalah terjadi pembelian koin dan koin itu dibuat untuk permainan yang nantinya akan mengarah pada penghasilan bagi Gamer antara untung dan rugi sebab di dalam permainan tersebut gamer mengejar untuk mendapatkan koin yang lebih banyak. Bilamana koin ini sudah banyak misal gamer tadi membeli koin sebanyak 1 B koin seharga Rp.50.000 kemudian dipermainkan melalui aplikasi Higgs Domino Islands sehingga mendapatkan 5 B koin hingga jackpot terbanyak secara global tidak terbatas sebut saja 40 B Koin atau bahkan 1 Triliun Koin (1 T Koin). Dalam kondisi seperti ini dapat dimengerti bahwa gamer berposisi sebagai pemenang. Kemudian gamer ini menjual chip kepada sesama gamer lainnya dengan cara mengirim chip yang dipesan

kepada ID pembeli. Dan transaksi pembayarannya bisa online melalui aplikasi dana atau transfer antar rekening Bank.

Sedangkan dalam player sedekah bermain tanpa menggunakan top up/beli (chip/koin) namun dilakukan dengan cara memperbanyak akun/id, artinya gamer disini bermain tidak hanya menggunakan satu atau dua akun, sebab fasilitas free chip yang disediakan hanya sebatas 2 M x 3 = 6M koin, dalam hal ini gamer merasa kurang puas sehingga gamer menginisiasi dengan cara memperbanyak akun ID, karena tidak semua akun akan mendapatkan kemenangan besar atau jackpot sebab bagi pengguna player sedekah permainan dalam aplikasi ini sudah diatur oleh sistem terkait dengan akun/id yang akan mendapatkan jackpot. Player sedekah dengan cara ini memperbanyak akun berharap dengan mendapatkan kemenangan besar diantara salah satu akun tersebut sehingga dapat memperjual belikan koin ataupun chip dari hasil kemenangannya dan transaksi jual beli tidak jauh beda dengan transaksi player top up di atas.

Aplikasi *Higgs Domino Island* memang merupakan permainan (game), namun ketika dilihat dari sudut pandang hukum Islam terdapat berbagai macam hukum yang muncul tergantung situasi dan kondisi. Sebagaimana kita ketahui bersama di dalam sebuah kaidah ushul fiqh menyatakan :

الْحُكْمُ يَدُورُ مَعَ الْعِلَّةِ وَجُودًا وَعَدَمًا

Artinya : hukum.itu. beredar. bersama. dengan. illatnya, baik illat itu nampak ataupun hanya secara hukmiyah.⁶⁷

Game online Higgs Domino Islands player sedekah bila dilihat dari illatnya terjadi berbagai pengembangan hukum dalam konteks hukum Islam. Sebab secara asal game online yang terdapat pada Higgs Domino Islands hanyalah game biasa-biasa saja. Atau game yang hanya sebatas media hiburan belaka. Namun ada beberapa konteks yang menyebabkan game online pada aplikasi Higgs Domino bisa menjadi haram diantaranya adalah :

Game online Player Sedekah adalah game dengan menggunakan jaringan internet, aplikasinya ada di dalam HP android. Alat canggih teknologi terbaru yang berupa hp atau gadget sudah meluas di seluruh belahan dunia tidak hanya di Indonesia dan hal itu bukanlah rahasia umum di era sekarang. Oleh karenanya masifnya penggunaan gadget ini akan berimbas pada minat pengguna aplikasi Higgs Domino Islands Player sedekah yang mana pertularan melalui informasi antar teman pengguna baik via langsung atau melalui jalur komunikasi media sangat tidak dapat dielakkan.

Oleh karenanya, merambatnya informasi terkait permainan game online akan berakibat pada sikap mental seseorang yang cenderung akan berlebihan dalam bermain karena alasan trend. Artinya semakin banyak menular maka pengguna akan semakin banyak sehingga dengan

⁶⁷ Syeikh Abdul Hamid hakim, *Mabadiul awwaliyyah, prinsip-prinsip dasar memahami usul fikih dan kaidah usul fikih* (Jakarta : Maktabah Sakdiyah, tt),64.

banyaknya pengguna maka permainan seakan-akan semakin menjadi bagian dari tak terpisahkan dalam hidup yang membudaya hal inilah yang menurut Yusuf Qordawi dalam karyanya yang berjudul *Fiqhullahwi Wattarwihi* termasuk kategori game yang dilarang dalam Islam karena penggunaannya yang berlebihan.⁶⁸

Kedua, membuat lalai. Artinya game online player sedekah pada aplikasi Higgs Domino Island bisa menjadi haram karena bilamana si pengguna atau Player sampai melalaikan tanggung jawab dan kewajiban. Imam Syafii pernah ditanya terkait permainan dalam sebuah riwayat imam syafii menyatakan bahwa permainan (catur) diperbolehkan selama dilakukan pada saat longgar dan tidak melupakan kewajiban seperti sembahyang maktubah dan kewajiban lainnya. pendapat ini juga didukung oleh imam nawawi bila bermain game yang sampai dapat mengurus waktu hingga menyebabkan hilangnya waktu sholat maka hukumnya menjadi haram.

Berdasarkan pendapat ini dapat dimengerti bahwa player sedekah pada aplikasi Higgs Domino Islands illat terletak pada bagaimana game ini melalaikan keewajiban apa tidaknya pada seseorang. Bila seseorang dengan bermain game player sedekah Higgd Domino Islan membuatnya lalai maka hukumnya haram.

Ketiga, player sedekah pada Higgs Domino Islands adalah game yang tidak berbayar sebagaimana game online pada umumnya, ia hanya

⁶⁸ Yusuf Qordowi, *Fikih Hiburan* (Jakarta : Pustaka al-Kautsar, 2005), 36.

mengandalkan koin fasilitas aplikasi yang disediakan. Namun pada perkembangan tertentu *chip* yang disediakan dapat diperjual-belikan oleh pengguna sehingga pada taraf ini player sedekah pada aplikasi Higgs Domino Island tergolong pada perantara yang berpotensi untuk melakukan pertaruhan (judi) sehingga pada posisi ini palyer sedekah higg Domino Islam tergolong perantara untuk menjadi haram yang hukumnya juga menjadi haram.

Syiekh Abdurrahman bi Nashir as Saidi menyatakan dalam sebuah kaidah fikih bahwa perantara segala perkara sama dengan yang dimaksud, sebagaimana pernyataan berikut

وَسَائِلُ الْأُمُورِ كَالْمَقَاصِدِ

Artinya : hukum perantara sama dengan hukum tujuan.⁶⁹

Dengan mengacu pada keterangan menurut syeikh Abdurrahman ini maka segala perilaku yang berpotensi mengarah untuk sesuatu yang haram maka hukumnya haram. Player sedekah pada Higgs Domino Islands dapat mempengaruhi seseorang untuk terus berimajinasi pada kemegahan yang nantinya akan mengarah pada pertaruhan sebab dengan efek psikologis yang merasa semakin penasaran untuk mendapatkan jackpot (kemenangan utama) akan semakin membuat seseorang akan semakin asyik dan bahkan cenderung terdapat keinginan yang terus menerus ingin menang.

⁶⁹ Badurrahman bin Nashir as-Sa'id, *Qawaidul fiqhiyyah, Manzumuha wa Syarhuha. Juz 3. Hal.11.* (Maktabah Syamilah online : <https://shamela.ws/book/37791/36>) diakses pada 06 April 2023.

Demikian pula dapat kita perhatikan salah satu kaidah usul sebagai berikut :

مَا لَا يَتِمُّ الْوَاجِبُ إِلَّا بِهِ فَهُوَ وَاجِبٌ

Artinya : perkara yang tidak sempurna melakukan kewajiban kecuali dengannya maka hukumnya juga wajib.⁷⁰

Dari kaidah ini secara mafhum mutobiqoh merupakan suatu perkara yang menjadi perantara sempurna melakukan kewajiban maka dihukumi wajib pula. Namun secara mafhum mukholafah kaidah ini juga memberikan indikasi larangan pada sesuatu yang mengarah pada hukum yang dilarang. Artinya jalan menuju keharaman maka dihukumi haram pula. Hal ini dapat dikaitkan dengan keharaman aplikasi Higgs Domino Islands yang berpotensi untuk menjadi jalan keharaman.

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ
JEMBER

⁷⁰ Baddurrahman bin Nashr as-Sa'id, *Qawaidul fihiyyah, Manzumuha wa Syarhuha*. Juz , 11

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan.

Ketentuan hukum terhadap tindak pidana perjudian secara online diatur dalam kitab undang-undang hukum pidana tepatnya pada pasal 303 untuk yang mengatur tentang perjudian, sedangkan untuk pengguna atau orang yang memainkan judi dikenakan sanksi pada pasal 303 bis kitab undang-undang hukum pidana. Di karenakan perjudian yang dikaji pada penelitian ini merupakan perjudian yang dilakukan secara *online*. Maka dari itu dapat dilihat dari ketentuan sebagaimana diatur dalam pasal 27 ayat 2 undang-undang nomor 19 tahun 2016 tentang informasi dan transaksi elektronik yang melarang mengenai konten yang berisi muatan perjudian dan sanksi pidananya diatur dalam pasal pidananya diatur dalam pasal 45 undang-undang nomor 19 tahun 2016 tentang informasi transaksi dan elektronik.

Dalam kreteria aplikasi permainan judi online menurut hukum pidana di Indonesia, sebagai mana diketahui judi merupakan kegiatan yang dilarang menurut hukum positif dan terhadap aplikasi judi *online* dilarang dengan adanya surat edaran menteri komunikasi dan informatika nomor 3 tahun 2016 tentang penyediaan layanan aplikasi atau konten melalui internet dan pasal 4 peraturan menteri komunikasi dan informatika nomor 19 tahun 2014 tentang penanganan situs internet bermuatan negative dan kreteria judi *online* yang berada di indonsia. Dikatakan aplikasi judi apabila di dalamnya tergantung muatan yang memenuhi nilai-nilai atau unsur perjudian seperti adanya taruhan

harta/materi, ada suatu permainan yang di gunakan untuk menentukan pihak menang dan kalah.

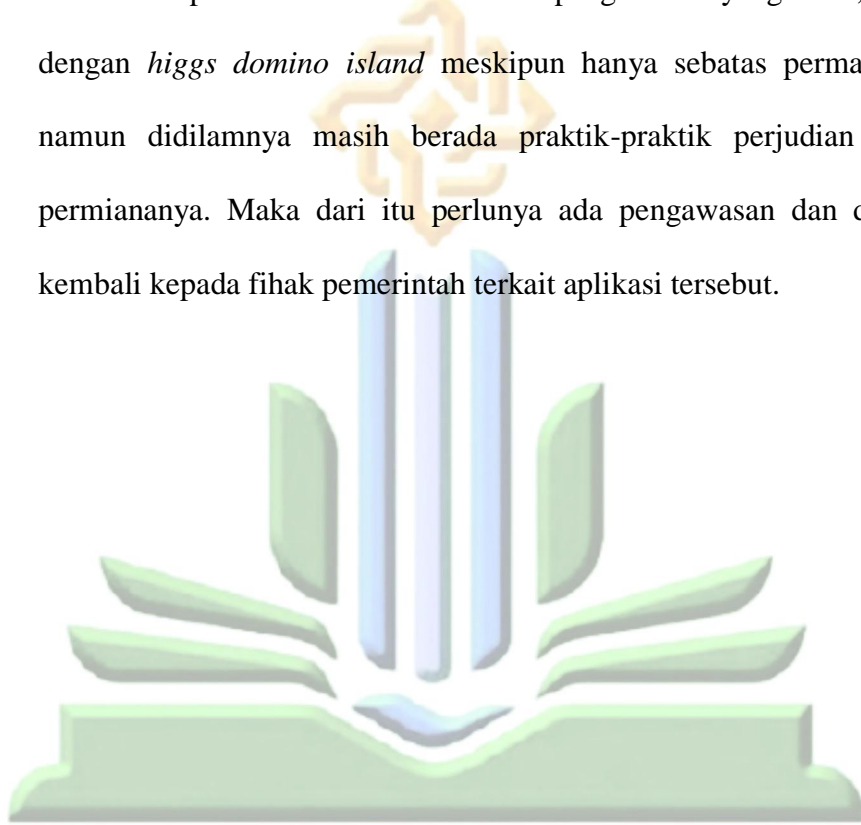
Dalam tinjauan player sedekah aplikasi higgs domino island menurut perspektif hukum pidana di Indonesia merupakan sebagai wadah permainan biasa pada umumnya dan bukan merupakan suatu aplikasi judi online. Hal ini di dukung dengan pernyataan menkominfo yang mngakatakan higgs domino island bukan wadah perjudian melainkan hanya sebatas permainan biasa, maka dari itu higgs domino island ini banyak yang mempersalah gunakan. Begitupun dengan player sedekah yang tidak bisa dikatan berjudi jika player sedekah tidak memperjual belikan chip atau koin dalam kemenangannya.

Berbeda dalam pandangan hukum islam yang apabila di setiap permainannya ada unsur taruhan maka dalam permainan tersebut diharamkan dan masuk dalam kategori perjudian. Namun dalam unsur taruhan tersebut apabila menggunakan barang ataupun barang berharga. Sedangkan dalam *higgs domino island* player tidak mengeluarkan uang ataupun barang berharga sebagai taruhannya. Dalam hal ini player sedekah dapat dikategorikan masuk dalam permainan yang haram apabila aadanya kemaksiatan yang ditimbulkan dalam memainkannya.

B. Saran

1. Berdasarkan dari kesimpulan hasil penelitian mengenai apk *higgs dmino island* perlu di awasi karena sebenarnya dari perbuatan oknumlah yang mengakibatkan *higgs domino island* sebagai wadah perjudian, karena pada dasarnya *higgs domino island* merupakan permainan biasa.

2. Perlunya adanya tindakan tegas terkait aplikasi judi online dengan melakukan pemblokiran dan melakukan pengawasan yang ketat, begitupun dengan *higgs domino island* meskipun hanya sebatas permainan biasa namun didalamnya masih berada praktik-praktik perjudian di dalam permiananya. Maka dari itu perlunya ada pengawasan dan diteliti lagi kembali kepada pihak pemerintah terkait aplikasi tersebut.



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ
JEMBER

DAFTAR PUSTAKA

A. BUKU

- Al Audah Abd. Qodir. 2011. *At Tasyri' Il Jina'i Al Islam Al Muqorona Bil Konin Al Wad'i*. Bairut : Lebanin, Darul Kutuib Al Ilmiyah.
- Aliy Al-Syawkaniy Bin Muhammad.tt. Fath Al-Qadir Al-Jami' Bayn Finay Al-Riwayah Wa Al- Dirayah Min 'Ilm Al-Tafsir,Beirut: Dar Al-Fikr, T.Th.), Juz 1,
- Alkhaelani Ismail Bin Muhammad.1950. Subuluslam. Juz III. Mesir : Darul Fikr.
- Basyir Azhar Ahmad.2001.Ikhtisar Fikih Jinayat. Yogyakarta : Ulil Press, Yogyakarta.
- Chazaw Adami.2005.Hukum Pidana Materiil dan Formil Korupsi di Indonesia, Malang : Bayumedia Publishing
- EY Kanter dan SR Siantur.2003. Asas-asas Hukum Pidana di Indonesia. Jakarta : Storia Grafika.
- Fahmi Muhammad Ahmadi dan Jaenal Arifin.2010. Metode penelitian hukum,. Jakarta: Lembaga penelitian UIN Syarif Hidayatullah.
- Fitri Wahyuni.2018. Hukum Pidana Islam Aktuyalisasi Nilai-nilai Hukum Pidana Islam dalam pembaharuan hukum Indonesia. Tangerang : Nusantara Pesada Utama.
- Hanafi Ahmad.2005. Asas-Asas Hukum Pidana Islam. Jakarta: Bulan Bintang.
- H. Yuhelson.2017. Pengantar Ilmu Hukum. Yogyakarta : Ideas Publishing.
- Hosen Ibarahim,1987. Apakah Itu Judi. Jakarta: Lemabga Kajian Ilmiah Institute Ilmu Al Qur'an (IIQ).
- Hanafi Ahmad.2005. Asas-Asas Hukum Pidana Islam. Jakarta: Bulan Bintang
- Harun M. Husen. 1990.Kejahatan dan Penegakan Hukum Di Indonesia. Jakarta : Rineka Cipta.
- I. Gede Pantja Astawa.2008.Dinamika Hukum dan Ilmu perundang-undangan di Indonesia. Bandung : PT. Alumni.
- Hadikusma Hilman.1992. Bahasa Hukum Indonesia. Bandung: Alumni.

- Irfan Nurul M dan Masyarofah. 2013. Fikih Jinayah. Jakarta : Amzah.
- Louwis. Tt. Ma'lif Al-Munjid Fillughah. Libanon : Bairut Darul Masyriq
- Moh Kasiram, Metode penelitian, (Malang : UINMaliki Press,2008),
- Munajat Makhrus.2009. Hukum Pidana Islam Di Indonesia. Yogyakarta : Teras.
- Muchlisch Wardi Ahmad.2009. Hukum Pidana Islam. Jakarta: Sinar Grafika.
- Muarif Hasan, Ambary. 1999. Suplemen Ensiklopedia Islam. Jakarta : Ichtiar Baru
- Milles dan Huberman.1992. Analisis Data Kualitatif. Jakarta: Universitas Indonesia Press.
- Marzuki Mahmud Peter. 2008. Penelitian hukum. Jakarta : Kencana Prenada Group,
- Moleong, Lexy.2004. Metode Penelitian Kualitatif. Bandung : PT Remaja Rosda Karya.
- ¹ Muhaimin, metode penelitian hukum, (Mataram University pres,2020), 56.
- Moeljatno,2002. Azas-Azas Hukum Pidana. Jakarta : Rineka Cipta
- Nikmaah Rosidah. 2016. Konstruksi Penanggulangan Perjudian Di Indonesia. Semarang : Pustaka Magister
- Nugroho. 1997. Ensiklopedi Nasional Indonesia Jilid VII. Jakarta : Delta Pemungkas
- Poernomo Bambang. 1997. Asa-Asas Hukum Pidana. Jakarta : Dahla Indonesia
- Qordawi Yusuf. 2005. Fikih Hiburan. Jakarta : Pustaka al-Kautsar.
- Rokhmadi. 2012. Hukum Pidana Islam. Semarang : Karya Abadi Jaya.
- R. Soesilo. 1994. Kitab Undang-Undang Hukum Pidana (KUHP) beserta komentar-komentarnya lengkap pasal demi pasal. Bogor : Politeia.
- Sugiono, Metode penelitian kualitatif dan kuantitatif R&D, (Bandung: Alfabeta. 2017)
- R. Soesilo. 1991. Pokok-pokok Hukum Pidana Peraturan Umum dan Delik-delik Khusus. Bogor: Politeia.

Sabiq Sayyid. 1988. *Fiqgussunnah Adallatuhu*. Juz III. Mesir : Darul Fathi Fii l'lamil Arabi.

Sudarto. 1990. *Hukum Pidana*. Semarang : Yayasan Sudarto.

Syarifin Pipin. 2000. *Hukum Pidana di Indonesia*. Bandung : Pustaka Setia.

Soerjono Soekanto. 1983. *Faktor-faktor Yang Mempengaruhi Penegakan Hukum*. Jakarta : UI Pres.

Soekanto soerjono dan Sri Mamuji, *Penelitian Hukum Normatif*, (Jakarta:Rajawali Pers, 2012)

Wahyuni Fitri. 2018. *Hukum Pidana Islam Aktualisasi Nilai-nilai Hukum Pidana Islam dalam pembaharuan hukum Indonesia*. Tangerang : Nusantara Pesada Utama.

Zahra Abu Muhammad Abu,tt. *Al Jarimah*. Mesir : Darul Fikr.

B. Jurnal

Aman Syukur, Putri Ramadhani *Unsur Pidana Dalam Game Online Higgs Domino Yang Chip/Koin Di Perjual Belikan Di Tinjau Dari Perspektif Hukum Pidana Islam Dan Hukum Positif* (Jurnal Insitusi Politeknik Ganesha Medan Juripol, Volume 4 Nomor 2 September 2021) Hl, 338

Enik isnaini *Tinjauan Yuridi Normative Perjudian Online Menurut Hukum Positif Di Indonesi* (jurnal independent vol 5 no .1)

Usman Suparman H, Syariat, Fikih, Dan Ilmu Hukum Dalam Pembinaan Hukum Nasional (Jurnal, Al-Qalam No. 62/XI/1996) Hlm.4

Yulianto Muhammad, Titik Guntari *Penegakan Hukum Terhadap Tindak Pidana Judi Online Ditinjau Dari Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 Tentang Informasi Dan Transaksi Elektronik* (Jurnal Kewarga Negara Vol.6 No. 2 September 2022) 4

Supratama Resky, "Fenomena Judi Online di Kalangan Mahasiswa pada masa pandemi covid-19 di Kota Tanjungpinang" Jaya Pangus Press, Volume 5 nomor 3 (2022)

C. Skripsi

MHD. Alga Doni Aris Lubis, *Persepsi masyarakat Tanjung Medan Kecamatan Kampung Rakyat kabupaten Labuhan Batu Selatan Provinsi Sumatera Utara terhadap permainan game Higgs Domino Island*, (Skripsi, UIN Sultan Syarif Kasim Riau,2022)

Nirwan, Game Online Higgs Domino Island Dalampendidikan Agama Islam (Skripsi, Universitas Muhammadiyah Makasar),

Rahayu Evi, “Permainan Game Online Higg Domino Island ditinjau dari pendapat hukum madzhab Syafii, studi kasus Dusun I desa Tanjung Pasir Kecamatan Pangkalan Susu Kabupaten Langkat” (Skripsi, UIN Sumatra Utara, 2020)

Rido Septiawan, Pelaksanaan Jual beli Chips Higgs Domino Islands dalam perspektif Hukum Islam di kota pekan Baru (Universitas Pekan Baru, 2022)

Rinaldi Ahmad Iskandar Nasution, Analisis terhadap perjudian Higgs Domino Islands menurut perspektif hukum pidana Islam di Indonesia (Skripsi , Universitas Muhammadiyah Sumatera Utara, 2022)

D. Web

Anisi Niken, *Game Nomor 1 Di Indonesia Dengan Pengunduh Terbanya Di Playstore* (<https://Katadata.Co.Id/Safrezi/Digital/61571f8cc46f2/Game-Nomor-1-Di-Indonesia-Dengan-Pengunduh-Terbanyak-Di-Playstore>), Oktober 2021

Badurrahman bin Nashir as-Sa'id, *Qawaidul fiqhiyyah, Manzumuha wa Syarhuha. Juz. 3. Hal.11.* (Maktabah Syamilah online : <https://shamela.ws/book/37791/36>) diakses pada 06 April 2023.

Detikfinance.com., 5 Hal yang membuat judi online semakin marak di Indonesia (<https://finance.detik.com/berita-ekonomi-bisnis/d-6097816/5-hal-yang-membuat-judi-online-makin-marak-di-indonesia>) diposting pada 27 Mei 2022 dan diakses pada 5 Maret 2023

¹Detikfinance.com., 5 Hal yang membuat judi online semakin marak di Indonesia (<https://finance.detik.com/berita-ekonomi-bisnis/d-6097816/5-hal-yang-membuat-judi-online-makin-marak-di-indonesia>) diposting pada 27 Mei 2022 dan diakses pada 5 Maret 2023.

Hal yang membuat judi online semakin marak di Indonesia (<https://finance.detik.com/berita-ekonomi-bisnis/d-6097816/5-hal-yang-membuat-judi-online-makin-marak-di-indonesia>) diposting pada 27 Mei 2022 dan diakses pada 5 Maret 2023

https://Id.M.Wikipedia.Org/Wiki/Mesin_Slot. Diakses Pada Rabu, 5 April 2023.

[Http://Www.Tvonenews.Com](http://www.tvonenews.com) Dan Hal Ini Juga Bandiungkan Dengan Penytan Di Akun Yuotube Tvone Dalam [Https://Youtu.Be/0y83vqidlhe](https://youtu.be/0y83vqidlhe) Diiakses Pada Rabu 05 April 2023.

Jackpot Dalam Kamus Bahasa Inggris –Bahasa Indonesia Dimaknai Sebagai hadiah utama dari permainan atau undian. Lihat dalam <https://www.babla.co.id/bahasa-inggris-bahasa-indonesia/jackpot>. Diakses pada 21 Maret 2023

Nox Player, *Mainkan Higgs Domino Island Di PC Denagn Nox Player*, Tersedia Di [Https://Id.Bignox.Com/Appcenter/Game Management/Higgs-Domino-Island-Pc/](https://id.bignox.com/appcenter/game-management/higgs-domino-island-pc/) Diakses Pada 1 November 2021 Pukul 15.20 WIB

BBC Indonesia, Judi Online marak di Indonesia, sejumlah orang kecanduan uang tabungan ludes, mobil saya jual (<https://www.bbc.com/indonesia/indonesia-61404363>) diposting pada 11 Mei 2022, dan diakses pada 5 Maret 2023. Data ini juga dapat dilihat pada Detikfinance.com.



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ
JEMBER

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : Mohammad Mahsusi

Nim : S20164017

Program Studi : Hukum Pidana Islam

Fakultas : Syariah

Instansi : UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa dalam hasil penelitian ini tidak terdapat unsur-unsur penjiplakan karya penelitian atau karya ilmiah yang pernah dilakukan atau dibuat orang lain, kecuali yang secara tertulis dikutip dalam naskah ini dan disebutkan dalam sumber kutipan dan daftar pustaka.

Apabila dikemudian hari ternyata hasil penelitian ini terbukti terdapat unsur-unsur penjiplakan dan ada kalim dari pihak lain, maka saya bersedia untuk diproses sesuai peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya tanpa paksaan dari siapapun.

Jember, 3 Juni 2023

Saya yang menyatakan


Mohammad Mahsusi
NIM : S20164017

DOKUMENTASI

Gambar 1. Player sedekah



Gambar 2 mode slot



Gambar 3 mode santai



Gambar 4 id player sedekah

FOTO			
269602580	339999814	336770544	431802372
262978806	281464343	282463983	
298268463	299532482	318573568	331386967
338017603	338042495	308561058	323820550
323004932	318323175	317772463	310695358
318599097	320824115	299532482	
428783114	425162649	424937415	422910888
422818488	383020073	419724518	416746773
414841603	383750822	324631408	489599088
489594193	490415586	455631542	455621628
455609247	4555594141	490431612	
490404841	491306682	491301759	491235973
507595892	499341787	499341787	507099203
507134081			

Gambar 5 permainan slot doufu ducai





Gambar 6 permainan slot fafafa



KIAT HAJI ACHMAD SIDDIQ
JEMBER

BIODATA PENULIS



Mohamad Mahsusin lahir di Jember pada tanggal 15 Februari 1996 dari pasangan suami Istri Hairudin dan Bayyinatun. Alama tinggal sekrang berada di desa sederhana bagian timur jember Jember yatu di kecamatan Mayang, Desa Mrawan dusun Rowo RT 01 RW 15.

Hidup dalam kondisi keluarga agamis Mohammad Mahsusi menempuh pendidikan yang tidak lepas dari pendidikan pesantren sebab orang tuanya merupakan santri dari salah pondok pesantren tertua di Jember yaitu Pondok Pesantren Raudahtul Ulum. Sejak lulus Sekolah dasar di SDN Mrawan 03 Mohammad Mahsusi sudah dididik dalam lingkungan keluarga yang istiqomah dalam mendirikan Sholat berjamaah. Setelah itu ia langsung sekolah di SMP Al Muslihun Wirolegi Sumbersari Jember, dan juga setelah lulus di SMP Al Muslihun melanjutkan pendidikan menengah atas di lembaga yang sama yaitu lembaga madrasah Aliyah al Muslihun. Di sela-sela pendidikan formal yang ditempuhnya, Mahsusi juga sempat disantrikan di pondok pesantren Raudhatul Ulum Sumber wringin dan pondok Pesantren al- Azizul Jabbar Pakusari.

Pengalaman organisasi yang pernah diikuti adalah Persaudaraan Setia Hati Terate masuk latihan pada tahun 2009 dan lulus pada tahun 2011, selain itu di kampus UIN Khas Jember juga aktif sebagai aktivis mahasiswa di organisasi ekstra kampus Pergerakan Mahasiswa Islam Indonesia (PMII) rayon Syariah ikut diklat Mapaba pada tahun 2016. Pernah menjabat sebagai pengurus Dewan Eksekutif Mahasiswa tingkat Institut (DEMA-I) pada periode 2018-2019.