

**FENOMENOLOGI KOMUNIKASI PERILAKU DAN MOTIVASI
PENGGUNA JUDI SLOT ONLINE DI KALANGAN
MAHASISWA FAKULTAS DAKWAH ANGKATAN 2019
DI UNIVERSITAS ISLAM NEGERI KIAI HAJI ACHMAD
SIDDIQ JEMBER**

SKRIPSI

Diajukan kepada Universitas Islam Negeri KH Achmad Siddiq Jember
Untuk memenuhi salah satu persyaratan memperoleh
Gelar Sarjana Sosial (S.Sos)
Fakultas Dakwah
Program Studi Komunikasi dan Penyiaran Islam



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ
JEMBER

KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ
JEMBER

Oleh:

Cicik Rahayu
NIM : D20191043

**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ JEMBER
FAKULTAS DAKWAH
NOVEMBER 2023**

**FENOMENOLOGI KOMUNIKASI PERILAKU DAN MOTIVASI
PENGGUNA JUDI SLOT ONLINE DI KALANGAN
MAHASISWA FAKULTAS DAKWAH ANGKATAN 2019
DI UNIVERSITAS ISLAM NEGERI KIAI HAJI ACHMAD
SIDDIQ JEMBER**

SKRIPSI

Diajukan kepada Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember
Untuk memenuhi salah satu persyaratan memperoleh
Gelar Sarjana Sosial (S.Sos)
Fakultas Dakwah
Program Studi Komunikasi dan Penyiaran Islam

Oleh:

Cicik Rahayu
NIM : D20191043

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ
JEMBER

Disetujui Pembimbing



MOCHAMMAD DAWUD S.Sos, M.Sos.
NIP. 197907212014111002

**FENOMENOLOGI KOMUNIKASI PERILAKU DAN MOTIVASI
PENGGUNA JUDI SLOT ONLINE DI KALANGAN
MAHASISWA FAKULTAS DAKWAH ANGKATAN 2019
DI UNIVERSITAS ISLAM NEGERI KIAI HAJI ACHMAD
SIDDIQ JEMBER**

SKRIPSI

Telah diuji dan diterima untuk memenuhi salah satu
persyaratan memperoleh gelar Sarjana Sosial (S.Sos)
Fakultas Dakwah
Program Studi Komunikasi dan Penyiaran Islam

Hari : Kamis
Tanggal : 14 Desember 2023

Tim Penguji :

Ketua

Sekretaris



Achmad Faesol, M.Si
NIP. 198402102019031004



Nuzul Ahadiyanto, S.Psi., M.Si.
NUP. 201802165

Anggota :

1. **Dr. Kun Wazis, M.I.Kom.** ()

2. **Mochammad Dawud, S.Sos., M.Sos.** ()



Menyetujui
Dekan Fakultas Dakwah


Dr. Fawaizul Umam, M.Ag.
NIP. 197302272000031001

MOTTO

﴿ يَسْأَلُونَكَ عَنِ الْخَمْرِ وَالْمَيْسِرِ ۖ قُلْ فِيهِمَا إِثْمٌ كَبِيرٌ وَمَنْفَعٌ لِلنَّاسِ
وَإِثْمُهُمَا أَكْبَرُ مِنْ نَفْعِهِمَا ۗ وَيَسْأَلُونَكَ مَاذَا يُنْفِقُونَ قُلِ الْعَفْوَ ۗ كَذَلِكَ
يُبَيِّنُ اللَّهُ لَكُمُ الْآيَاتِ لَعَلَّكُمْ تَتَفَكَّرُونَ ﴿٢١٩﴾

Artinya: “Mereka bertanya kepadamu tentang minum khamar (segala macam minuman yang memabukkan) dan berjudi. Katakanlah, ”Kedua macam (perbuatan itu) dosa besar (dan ada manfaat) bagi manusia, tetapi dosanya jauh lebih besar daripada manfaatnya itu”. Dan mereka bertanya kepadamu apakah yang akan dinafkahkan. Katakanlah, ”Al afwu” (apa saja yang sudah lebih dari keperluanmu). Demikianlah Allah menerangkan ayat-ayat-Nya kepadamu supaya kamu pikirkan”.¹

(QS. Al Baqarah: 219)

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ
JEMBER

¹ Departemen Agama Republik Indonesia, *Al Qur'an dan Terjemah*, (Bandung: CV Penerbit Diponegoro, 2019), 219.

PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, dengan rasa syukur kepada Allah SWT atas rahmat dan hidayah-Nya yang telah memberikan kesehatan lahir dan batin untuk bisa menyelesaikan tugas akhir skripsi ini. Rasa syukur yang tiada hentinya tercurahkan kepada-Nya, serta senantiasa memberikan kemudahan dan kelancaran di setiap prosesnya. Dengan segenap rasa cinta dan kasih sayang, karya ini saya persembahkan kepada :

1. Dua orang paling berjasa dalam hidup saya, Ibu (Sami Verayani) dan Bapak (Warsito). Terima kasih atas kepercayaan yang telah di berikan atas izin merantau kalian, serta pengorbanan, cinta, do'a, motivasi, semangat, dan nasihat. Terima kasih telah mendukung segala keputusan dan pilihan dalam hidup saya.
2. Saudara Kandung saya (Ruli Verdiana wati) dan keluarga besar yang selalu memberi dukungan penuh untuk menyelesaikan skripsi ini.
3. Teman-teman seperjuangan KPI 1 2019 yang selalu memberikan motivasi dan kebersamai hingga akhir.
4. Kepada diri sendiri. Terimakasih karena mampu berusaha keras dan berjuang sejauh ini. Mampu mengatur waktu, tenaga, pikiran, serta mampu mengendalikan diri dari berbagai tekanan diluar keadaan dan tak pernah memutuskan menyerah sesulit apapun proses penyusunan skripsi ini dengan menyelesaikan sebaik dan semaksimal mungkin, ini merupakan pencapaian yang patut dibanggakan untuk diri sendiri.

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Puji syukur dan terima kasih kepada Allah SWT, karena atas rahmat dan karunia-Nya, kebijaksanaan, dan izin untuk penulis merencanakan, melaksanakan, dan menyelesaikan skripsi yang berjudul “Fenomenologi Komunikasi Perilaku dan Motivasi Pengguna Judi Slot Online Di Kalangan Mahasiswa Pada Fakultas Dakwah Angkatan 2019 Di Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember”, Skripsi ini adalah salah satu dari persyaratan untuk menyelesaikan Pendidikan dan memperoleh gelar sarjana pada studi S1 Komunikasi dan Penyiaran Islam Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember.

Penyusun skripsi ini tidak lepas dari bimbingan, bantuan, arahan, dan dukungan dari berbagai pihak terkait. Oleh karena itu, pada kesempatan kali ini penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada :

1. Dr. H. Hepni, S.Ag., M.M.,CPEM selaku Rektor Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember.
2. Dr. Fawaizul Umam, M.Ag. selaku Dekan Fakultas Dakwah Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember.
3. Achmad Hayyan Najikh, M. Kom.I. selaku Ketua Program Studi Komunikasi dan Penyiaran Islam
4. Mochammad Dawud S.Sos, M.Sos. selaku Dosen Pembimbing skripsi yang telah memberikan arahan, kesabaran serta saran dalam membimbing penyusun skripsi selama penelitian.

5. Bapak/Ibu Dosen khususnya Fakultas Dakwah yang telah memberikan ilmu pengetahuan dan pengalaman yang berharga kepada peneliti selama di bangku perkuliahan serta segenap civitas akademik Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember.

Skripsi ini tidak luput dari kesalahan dan kekhilafan. Maka dari itu, peneliti mengharapkan adanya kritik dan saran yang membangun dari pembaca dan semua pihak. Semoga skripsi ini dapat memberikan kontribusi positif untuk menambah wawasan keilmuan bagi pembacanya.

Jember, 17 November 2023

Penulis

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ
JEMBER

Cicik Rahayu
D20191043

ABSTRAK

Cicik Rahayu, 2023: Fenomenologi Komunikasi Perilaku Dan Motivasi Pengguna Judi Slot Online Di Kalangan Mahasiswa pada Fakultas Dakwah Angkatan 2019 Di Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember.

Kata Kunci: Fenomena, Perilaku, Motivasi, Judi Slot Online

Fenomena judi kini mulai berkembang seiring berkembangnya zaman, judi yang kini digemari oleh kalangan anak-anak, remaja bahkan orang dewasa yaitu slot judi online yang beragam bentuknya, melalui fenomenologi komunikasi perilaku dan motivasi mahasiswa Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember Fakultas Dakwah yang di mana seharusnya lebih mempunyai edukasi serta pemahaman mengenai larangan bermain judi tersebut, akan tetapi masih banyak dari mereka gemar memainkannya lantaran faktor lingkungan, nafsu dan ego yang tinggi untuk mendapatkan keuntungan yang besar dan rela melakukan segala hal seperti berbohong dan rela menanggung resiko yang besar di kemudian hari.

Fokus penelitian dalam skripsi ini adalah: 1) Bagaimana fenomena perilaku judi slot online terhadap mahasiswa Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember? 2) Apa motivasi mahasiswa Fakultas Dakwah Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember terlibat dalam permainan judi slot online?.

Tujuan penelitian ini adalah: 1) Untuk menganalisis fenomena komunikasi perilaku pengguna judi slot online di kalangan mahasiswa Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember, seperti frekuensi penggunaan, durasi bermain, jenis permainan yang paling banyak diminati, dan pola penggunaan. 2) Untuk mengetahui motivasi apa saja yang menyebabkan mahasiswa di Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember menggunakan judi slot online.

Penelitian ini menggunakan penelitian kualitatif dengan jenis fenomenologi. Teknik pengumpulan data menggunakan observasi, wawancara semi terstruktur dan dokumentasi. Kemudian teknik analisis data penelitian ini menggunakan purposive dengan maksud pengambilan sumber data dengan pertimbangan tertentu terkait fenomenologi komunikasi perilaku dan motivasi pengguna judi slot online di kalangan mahasiswa pada Fakultas Dakwah Angkatan 2019 di Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember).

Kesimpulan dari hasil penelitian ini bahwa: 1) fenomena perilaku judi slot online yang terjadi di kalangan mahasiswa cukup sedikit waktu luang namun beberapa dari mereka menghabiskan waktu selama berjam-jam untuk sekedar bermain judi slot online. 2) adanya motivasi yang menjadikan mahasiswa UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember melakukan judi online di antaranya: faktor teman sebaya, keuntungan, mudah mengakses dan rasa penasaran. 3) resiko dan dampak yang dirasakan yakni pada perekonomian dan efek kecanduan yang susah di hilangkan. 4) kebanyakan situs yang di mainkan mahasiswa yakni: judi poker, judi casino, shobet dan pragmatic.

DAFTAR ISI

| | |
|--|-------------|
| HALAMAN JUDUL | i |
| PERSETUJUAN PEMBIMBING | ii |
| PENGESAHAN..... | iii |
| MOTTO | iv |
| PERSEMBAHAN | v |
| KATA PENGANTAR..... | vi |
| ABSTRAK | viii |
| DAFTAR ISI | ix |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| A. Konteks Penelitian | 1 |
| B. Fokus Penelitian..... | 10 |
| C. Tujuan Penelitian | 11 |
| D. Manfaat Penelitian | 11 |
| E. Definisi Penelitian..... | 12 |
| F. Sistematika Pembahasan..... | 14 |
| BAB II KAJIAN PUSTAKA..... | 15 |
| A. Penelitian Terdahulu | 15 |
| B. Kajian Teori | 19 |
| BAB III METODE PENELITIAN | 40 |
| A. Pendekatan dan Jenis Penelitian | 40 |
| B. Lokasi Penelitian..... | 40 |

| | |
|---|-----------|
| C. Subjek Penelitian | 41 |
| D. Teknik Pengumpulan Data..... | 41 |
| E. Analisis Data..... | 42 |
| F. Keabsahan Data | 44 |
| G. Tahap-Tahap Penelitian | 44 |
| BAB IV PENYAJIAN DATA DAN ANALISIS | 45 |
| A. Gambaran Objek Penelitian | 45 |
| B. Penyajian Data dan Analisis | 56 |
| C. Pembahasan Temuan | 68 |
| BAB V PENUTUP | 75 |
| A. Kesimpulan | 75 |
| B. Saran | 76 |
| DAFTAR PUSTAKA..... | 78 |
| LAMPIRAN | |

BAB I

PENDAHULUAN

A. Konteks Penelitian

Era globalisasi membuat kehidupan dalam bermasyarakat mengalami perkembangan yang cukup besar. Perubahan dalam kehidupan masyarakat akibat dari masuknya pengaruh teknologi telah digunakan banyak golongan masyarakat salah satunya ialah remaja. Penggunaan internet oleh remaja sekarang ini terbilang belum cukup mampu dalam memilih aktivitas internet mana yang bermanfaat dan tak jarang dari mereka menyalahgunakan internet. Penggunaan internet yang cukup mudah ini pun kemudian disalahgunakan oleh beberapa oknum sebagai permainan judi, baik dalam bentuk konvensional maupun online telah menjadi permasalahan serius di berbagai negara termasuk di Indonesia.²

Di Indonesia, perjudian dilarang atau tidak diperbolehkan oleh undang-undang serta diancam dengan sanksi yang cukup berat dari banyaknya bentuk perjudian yang kian marak di masyarakat baik secara terang-terangan ataupun tersembunyi, dari perjudian yang tradisional hingga yang modern. Perjudian model tradisional biasanya para bandar atau pemain diharuskan bertemu atau tatap muka langsung di suatu tempat. Pada suatu fenomena yang terjadi di Jawa Timur lebih dari 3.000 orang dilaporkan terkait kasus judi sejak awal tahun hingga September 2023. Setiap bulan Polri menindak ratusan terlapor kasus judi paling banyak yaitu Maret 2023 sebanyak 1.063 orang, karyawan swasta menjadi kategori pekerja dengan jumlah terlapor paling banyak terkait kasus judi yaitu

² Donny Ermawan, "Pengaruh Globalisasi terhadap Eksistensi Kebudayaan Daerah di Indonesia", *Jurnal Kajian Lemhannas RI*, 32 (2017).

37,8 persen dari jumlah terlapor kasus judi di seluruh Indonesia. Data didapat dari EMP Pusiknas Bareskrim Polri diakses pada Jum'at 6 September 2023, menunjukkan jumlah terlapor kasus judi terbanyak yaitu Jawa Timur. Sejak awal tahun hingga September 2023, Polda Jawa Timur menindak 795 terlapor kasus judi.³

Dalam UU ITE dijelaskan perbuatan pelaku perjudian tradisional ataupun konvensional dapat terjerat kasus pidana bersamaan dengan KUHP, UU No. 7 Tahun 1974 tentang Perjudian, Peraturan Pemerintah No.9 Tahun 1981 tentang Pelaksanaan Undang-Undang dan UU No. 7 Tahun 1974 tentang Perjudian semuanya mengatur tentang tindak pidana perjudian. Tujuan dibuatnya undang-undang diatas untuk mengurangi serta menertibkan praktik-praktik perjudian yang mempergunakan cara mencabut maupun melarang penyelenggaraan perjudian. Namun, hal tersebut tidak mampu menghentikan praktik perjudian khususnya judi online.⁴

Saat ini banyak dijumpai permainan yang sekedar menjanjikan sebuah hadiah baik langsung maupun tidak langsung, dengan media internet ataupun cetak. Para pemain bahkan menganggapnya sebuah hiburan, tapi sebenarnya permainan tersebut merupakan hasil campur tangan perjudian yang berkedok permainan. Banyak dijumpai di kalangan masyarakat yang tak jarang dilakukan dilingkungan sekitar seperti halnya pasar, tempat kerja dan lain sebagainya yang

³ “*Tiap Bulan, Ratusan Orang Ditangkap Karena Kasus Judi*”, Artikel Pusiknas Polri, Diakses 6 September 2023.

https://pusiknas.polri.go.id/detail_artikel/tiap_bulan_ratusan_orang_ditangkap_karena_kasus_judi

⁴ Anisa Dwi Andiani, Ahmad Sholikhin Ruslie, “Ratio Decidendi Pelaku Judi Online Slot (Pada Putusan Nomor 2283/PID.B/2021/PN.SBY)” *Journal of Law and Social-Political Governance*, Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya, Vol. 3. No. 2 (2023):1240-1241.

kemudian dibersamai dengan melakukan taruhan antar para pemain. Dikutip dari Artikel Kompas.com Pria di Jember menipu tetangganya sendiri dan menjual tanah orang tuanya akibat ketagihan judi online. Ia menjual tanah tersebut kepada orang lain tanpa sepengetahuan orang tuanya seharga Rp 700 juta. Tetapi tersangka tidak memberitahu kepada pembeli pertama dan menjual tanah tersebut kepada orang lain dan uang tersebut sudah habis untuk bermain judi online. Akibatnya perbuatannya tersangka dijerat dengan Pasal 378 jo Pasal 372 KUHP dengan ancaman hukuman 4 tahun penjara.⁵

Tidak hanya terjadi di masyarakat saja, kini judi slot online sudah mulai merambah ke lingkungan remaja yang salah satu sasaran utamanya mahasiswa. Perkembangan dari globalisasi yang seakan memudahkan para mahasiswa untuk dapat memperoleh uang atau biaya secara cepat dan mudah melalui judi. Kemudian menjadikan judi sebagai lapak kerja atau mata pencaharian para mahasiswa untuk sekedar memenuhi kebutuhan hidupnya sehari-hari, karena kegiatan tersebut sudah dianggap biasa oleh beberapa kalangan mahasiswa yang kerap melakukan judi online. Kurangnya pengawasan orang tua maupun penjarangan ketat para pelaku tidak pidana judi online terutama di golongan mahasiswa mengakibatkan perbuatan tersebut sebagai kebiasaan buruk bagi generasi mendatang. Berdasarkan fenomena judi online yang terjadi di kalangan mahasiswa ada beberapa kasus mahasiswa yang menggunakan uang kuliah sebagai modal untuk bermain judi tanpa memikirkan efek samping dari tindakan

⁵ “Ketagihan Judi Online, Pria Di Jember Jual Tanah Orang Tua Dan Tipu Tetangga”.

Kompas.com, Diakses 20 September 2023,

<https://surabaya.kompas.com/read/2023/09/20/210619378/ketagihan-judi-online-pria-di-jember-jual-tanah-orangtua-dan-tipu-tetangga>

tersebut sekalipun perbuatan tersebut dapat membuat mereka terancam tidak bisa membayar biaya kuliah.⁶

Kebiasaan dari berjudi serta menggantungkan nasib secara tidak sadar menimbulkan beragama masalah sosial dan ketergantungan secara terus menerus untuk mencoba lebih jauh lagi, sehingga mengabaikan tanggung jawab serta kewajiban belajarnya. Akibatnya dari rasa penasaran untuk terus ingin memenangkan permainan yang terus menerus dirasakan mengakibatkan menumpuknya hutang serta membuat kemiskinan yang kemudian bisa memicu angka kriminalitas yang kian tinggi. Secara langsung ataupun tidak, perjudian online tetap terus mengakibatkan dampak negatif yang dapat berbahaya atau merugikan bagi kehidupan, maka dari itu judi dianggap sebagai penyakit di tengah masyarakat serta mengganggu penghidupan dan kehidupan masyarakat.⁷

Satu diantara sekian judi online yang populer sekarang ini ialah judi slot online. Judi slot online adalah permainan yang menawarkan peluang besar untuk memenangkan uang dengan cara yang relatif cepat dan gampang. Judi slot online memiliki daya tarik tersendiri bagi para pemain, termasuk di kalangan mahasiswa. Mahasiswa merupakan salah satu kelompok masyarakat yang rawan terpapar dengan perjudian, termasuk slot judi online.⁸ Karakteristik judi online slot memiliki daya tarik sendiri yang kemudian membuat judi slot slot banyak dikenal di berbagai kalangan salah satunya kalangan mahasiswa yang dianggap

⁶ Abi Arsyian Makarim Subagyo, Laras Astuti. Faktor Yang Mempengaruhi Mahasiswa Melakukan Perjudian Online. *Indonesian Journal Of Criminal Law And Criminology (IJCLC)*, Vol.3, November 2022. Hal 182

⁷ Isnaini, E. *Tinjauan Yuridis Normatif Perjudian Online Menurut Hukum Positif Di Indonesia*. Jurnal Independent, Vol. 5. No. 1 (2017):23-32.

⁸ Reza Suharya. *Fenomena Perjudian Dikalangan Remaja Kecamatan Samarinda Seberang*. E-Journal FISIP Unmul, (2019).

mempunyai resiko tinggi mengalami *gambling related harm* (kerugian terkait perjudian) yang kemudian dapat berpengaruh pada masalah finansial, bermasalah dengan hukum, hubungan interpersonal yang kurang baik atau cenderung buruk, masalah kesehatan yang dapat menimbulkan gangguan mental atau kejiwaan, dan juga permasalahan akademik yang menyebabkan menurunnya prestasi akademik.⁹

Hal ini dapat di pengaruh oleh faktor-faktor seperti tekanan akademik, tekanan sosial, dan ketidakmampuan mengelola keuangan dengan baik. Oleh karenanya, dibutuhkan riset atau penelitian yang dapat mengidentifikasi fenomena perilaku dan motivasi pengguna judi slot online di kalangan mahasiswa UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember. Penelitian mengenai fenomenologi pengguna judi slot online di kalangan mahasiswa UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember akan membantu memahami lebih lanjut faktor-faktor yang mempengaruhi kecenderungan mahasiswa terlibat atau ikut serta dalam perjudian, khususnya judi slot online. Demikian diharapkan dapat dikembangkan program intervensi yang tepat untuk mengurangi dan mencegah penggunaan judi slot online di kalangan mahasiswa.¹⁰

Banyaknya situs-situs perjudian online yang mulai merambah masuk ke lingkungan remaja khususnya pada kalangan mahasiswa, dengan alasan mudah menarik minat mereka untuk bermain judi online dengan iming-iming

⁹ Fathia Kamila Agrippina, Eni Nuraeni Nugrahawati. "Pengaruh Peran Teman Sebaya terhadap Gambling Intention pada Mahasiswa Pemain Judi Slot Online di Kota Bandung". (Jurnal: Universitas Islam Bandung)Vol. 3, No. 1 (2023), Hlm: 283.

¹⁰ O.Herbiansyah, Pendekatan Fenomenologi: Pengantar Praktik Penelitian dalam Ilmu Sosial dan Komunikasi. *Jurnal Komunikasi*, Vol. 9, No 1 (2008). Hal 165

<https://ejournal.unisba.ac.id/index.php/mediator/article/view/1146/714>

kemenangan dan hadiah gratis. Dikutip dari Kementerian Komunikasi dan Informatika (Kominfo) sejak tahun 2018-2022 yang sudah dinyatakan memblokir sekitar kurang lebih 499,645 konten mengenai perjudian di berbagai platform digital. Salah satu dari jenis perjudian daring yang kerap digandrungi saat ini yakni judi slot online. Judi jenis seperti ini banyak dicari maupun diminati dari berbagai kalangan, tak jarang remaja yang masih menimba ilmu di perguruan tinggi, seperti yang sering terjadi di kalangan mahasiswa.¹¹

Keinginan mahasiswa untuk dapat memperoleh uang secara cepat dan gampang dengan menggunakan judi slot online, namun kenyataannya malah berbanding terbalik dengan apa yang diangan-angankan mahasiswa pengguna judi slot pada umumnya yakni terbuangnya uang secara sia-sia karena rasa gegabah mahasiswa. Dilansir dari artikel laman RUAI TV yang menegaskan adanya salah satu mahasiswa terlilit hutang ratusan juta rupiah yang kemudian merambah ke kehidupan lingkungan kuliahnya yang menjadi tidak terurus. Sikap seperti ini kerap muncul akibat iri hati melihat teman sesama pemain judi slot online mendapat keuntungan lebih besar sehingga muncul keinginan untuk mencoba peruntungan lebih besar lagi.¹²

Mahasiswa yang notabene nya dari kampus Islam seharusnya lebih memahami mengenai hal-hal yang dilarang agama, akan tetapi masih ada beberapa dari mahasiswa dari Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq

¹¹ Pers Mahasiswa, "Marak Perjudian Online Di Kalangan Mahasiswa, Menguntungkan atau Merugikan?", UIN Raden Intan. <https://persma.radenintan.ac.id/2023/10/14/marak-perjudian-online-dikalangan-mahasiswa-menguntungkan-atau-merugikan/>.

¹² Jendela Inspirasi, "Utang Ratusan Juta, Mahasiswa KKU Terjebak Judi Online". RUAI TV, Kayong Utara, 18 November 2021. <https://ruai.tv/kayong-utara/utang-ratusan-juta-mahasiswa-kku-terjebak-judi-online/>

Jember Fakultas Dakwah yang masih melanggar apa yang dilarang dalam agama yaitu bermain judi, yang sudah dijelaskan di dalam Al-Qur'an Surah Al-Maidah ayat 90 :

يَأْتِيهَا الَّذِينَ ءَامَنُوا إِنَّمَا الْخَمْرُ وَالْمَيْسِرُ وَالْأَنْصَابُ وَالْأَزْلَمُ رِجْسٌ مِّنْ
عَمَلِ الشَّيْطَانِ فَاجْتَنِبُوهُ لَعَلَّكُمْ تُفْلِحُونَ ﴿٩٠﴾

Artinya: “Hai orang-orang yang beriman, sesungguhnya (meminum) khamar, berjudi, (berkorban untuk) berhala, mengundi nasib dengan panas, adalah termasuk perbuatan syaitan. Maka jauhilah perbuatan-perbuatan itu agar kamu mendapat keberuntungan”.¹³

Allah SWT. Berfirman melarang hamba-hamba-Nya yang beriman meminum khamr dan berjudi. Telah disebutkan dalam sebuah riwayat dari Amirul Mu'minin Ali Ibnu Abu Thalib r.a., bahwa ia pernah mengatakan catur itu termasuk judi. Begitu pula menurut apa yang diriwayatkan oleh Ibnu Abu Hatim, dari Ja'far ibnu Muhammad, dari ayahnya Ali r.a. Ibnu Abu Hatim mengatakan, telah menciptakan kepada kami Muhammad ibnu Ismail Al-Ahmasi, telah menceritakan kepada kami Waki', dari Sufyan, dari Lais, dari Ata, Mujahid, dan Tawus. Menurut Sufyan atau dua orang dari mereka telah mengatakan bahwa segala sesuatu yang memakai taruhan dinamakan judi, hingga permainan anak-anak yang memakai kelereng.¹⁴

Telah diriwayatkan pula dari Rasyid ibnu Sa'd serta Damrah ibnu Habib hal yang semisal. Mereka mengatakan, ”Hingga dadu, kelereng, dan biji judi yang biasa dipakai permainan oleh anak-anak”. Musa ibnu Uqbah telah meriwayatkan

¹³ Departemen Agama Republik Indonesia, Al-Qur'an dan Terjemahnya (Sygma,n.d)

¹⁴ Al-Imam Abul Fida Isma'il Ibnu Kasir Ad-Dimasyqi. *Tafsir Ibnu Kasir Juz 7*. Sinar Baru Algensindo. 30-31

dari Nafi', dari Ibnu Umar, bahwa *maisir* adalah judi. Ad-Dahhak telah meriwayatkan dari Ibnu Abbas yang mengatakan bahwa *maisir* adalah judi yang biasa dipakai untuk taruhan di masa Jahiliyah hingga kedatangan Islam. Maka Allah SWT melarang mereka melakukan perbuatan-perbuatan yang buruk itu. Malik telah meriwayatkan dari Daud ibnu Husain, bahwa ia pernah mendengar Sa'id ibnul Musayyab berkata, "Dahulu *maisir* yang dilakukan oleh orang-orang Jahiliyah ialah menukar daging dengan seekor kambing atau dua ekor kambing".¹⁵

Dalam sebuah hadist yang diriwayatkan oleh Al-Baihaqi dari Ali Ibnu Abu Thalib r.a bahwa beliau pernah mengatakan permainan catur itu adalah perbuatan *maisir*.

عَنْ مَيْسَرَةَ بْنِ حَبِيبٍ قَالَ : مَرَّ عَلَيَّ بِنُ أَبِي طَالِبٍ رَضِيَ اللَّهُ عَنْهُ عَلَى قَوْمٍ يَلْعَبُونَ بِالشَّطْرَنْجِ فَقَالَ
مَا هَذِهِ التَّمَائِيلُ الَّتِي أَنْتُمْ لَهَا عَاكِفُونَ

Dari Maysaroh bin Habib, Ia berkata bahwa 'Ali bin Abu Tholib radhiyallahu 'anhu pernah melewati suatu kaum yang sedang bermaain catur. Kemudian ia berkata, "Apa gerangan dengan patung-patung yang kalian i'tikaf atau berdiam lama di depannya?" (HR. Al-Baihaqi 10:212).¹⁶

Dari hadist di atas, patung tersebut dapat di analogikan kepada berhala, dan dalam Islam berhala itu hukumnya haram. Judi juga dapat di katakan Ar-rijs yang bermakna najis, adapun firman Allah SWT yang menjelaskan berhala itu najis yaitu:

¹⁵ Al-Imam Abul Fida Isma'il Ibnu Kasir Ad-Dimasyqi. *Tafsir Ibnu Kasir Juz 7*. Sinar Baru Algensindo. 30-31

¹⁶ *Hukum bermain catur*, di riwayatkan oleh Imam Al-Baihaqi dalam kitab Sunan Al-Kubro (10/212), di akases pada 23 Januari 2023.

<https://www.moeslimchoice.com/read/2021/04/01/44907/hukum-bermain-catur>

الْأَوْثَانِ مِنَ الرَّجْسِ فَاجْتَنِبُوا

Artinya: maka jauhilah olehmu (penyembahan) berhala-berhala yang najis itu (QS.Al-Hajj: 30).¹⁷

Dapat pula dikatakan *maisir* adalah memperoleh sesuatu dengan cara yang mudah dengan tidak perlu kerja keras atau memperoleh keuntungan yang di dapat tanpa harus bekerja, yang dikenal dengan berjudi. Sedangkan menurut istilah judi diartikan sebagai suatu perbuatan transaksi yang dilakukan oleh dua belah pihak atas kepemilikan suatu benda atau jasa dengan cara menebak atau memainkannya, yang bertujuan untuk menguntungkan salah satu pihak dan kerugian pihak lain dengan cara menggunakan transaksi tersebut sebagai suatu tindakan untuk memperoleh keuntungan.¹⁸ Dengan ini sudah jelas bahwa judi ataupun bentuk sebuah pertarungan haram serta dilarang dalam agama Islam, namun mahasiswa tetap bermain judi. Dalam hal ini apa yang mendorong atau memotivasi mahasiswa untuk tetap melakukan permainan judi slot online.

Perilaku yang ditimbulkan dari berjudi slot online yakni dengan munculnya keberanian membohongi orang tua dengan mengalokasikan biaya yang tidak seharusnya ada mengenai biaya untuk mendapat uang jajan lebih yang kemudian digunakan berjudi online. dikutip dari artikel Lampost.co akibat kecanduan pada judi online ada seorang mahasiswa yang menghabiskan uang kiriman dari orang tua untuk bermain judi online yang akhirnya untuk kebutuhan sehari-harinya tidak dapat tercukupi yang rasa sungkan kepada orang tua untuk

¹⁷ Yulian Purnama, *Inilah 10 Dalil Haramnya Judi*. Muslim.or.id, Di akses 13 Maret 2023. <https://muslim.or.id/28342-10-dalil-haramnya-judi.html>.

¹⁸ Sudarsono, Kamus Hukum (Jakarta: Rineka Cipta, 2007) Hal. 200

meminta uang kiriman lagi, tidak jarang ada juga mahasiswa yang dengan sengaja tidak membayarkan uang kos untuk kebutuhan berjudi online.¹⁹

Sesuai dengan program studi peneliti sendiri yang berfokus pada fenomenologi komunikasi perilaku dan motivasi pengguna judi slot online di kalangan mahasiswa pada fakultas dakwah Angkatan 2019 di UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember. Yang mana penelitian ini mencoba menganalisis serta memahami terkait bagaimana bentuk komunikasi yang sebenarnya terjadi pada lingkungan mahasiswa melalui fenomena bermain judi slot online. Hal tersebut di nilai sesuai dan menjadi suatu motivasi dan dorongan bagi seorang mahasiswa dalam bermain judi slot online khususnya bagi mahasiswa Fakultas Dakwah di Universitas Kiai Haji Achmad Shiddiq Jember. Dengan demikian, dari paparan tersebut peneliti termotivasi meneliti lebih lanjut melalui skripsi berjudul **“Fenomenologi Komunikasi Perilaku Dan Motivasi Pengguna Judi Slot Online Di Kalangan Mahasiswa Fakultas Dakwah Angkatan 2019 Di Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember”**.

B. Fokus Penelitian

Fokus penelitian dalam skripsi ini, yakni:

1. Bagaimana fenomena komunikasi perilaku judi slot online di kalangan mahasiswa UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember ?
2. Bagaimana motivasi mahasiswa fakultas Dakwah UIN Kiai Achmad Siddiq Jember terlibat dalam permainan judi slot online?

¹⁹ Effran Kurniawan, "Mahasiswa Kecanduan Judi Online, Pakai Uang Kiriman Orang Tua Habis Rp 60 Juta". Lampost.co, 22 Septembes 2023. <https://m.lampost.co/berita-mahasiswa-kecanduan-judi-online-pakai-uang-kiriman-orang-tua-habis-rp60-juta.html>

C. Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian dalam skripsi ini yakni:

1. Untuk menganalisis fenomena komunikasi perilaku pengguna judi slot online di kalangan mahasiswa UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember, seperti frekuensi penggunaan, durasi bermain, jenis permainan yang paling banyak diminati, dan pola penggunaan.
2. Untuk mengetahui motivasi apa saja yang menyebabkan mahasiswa di UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember menggunakan judi slot online.

D. Manfaat Penelitian

1. Secara teoritis

- a. Menambah pemahaman tentang pengguna judi slot online di kalangan mahasiswa. Dengan mempelajari faktor-faktor yang mendorong mahasiswa untuk terlibat dalam aktivitas perjudian online.
- b. Memberikan kontribusi terhadap perkembangan ilmu dakwah dan ilmu komunikasi dengan menyajikan temuan-temuan baru yang dapat membuka jalan bagi penemuan-penemuan baru di masa yang akan datang.
- c. Memahami fenomena tentang bagaimana motivasi atau dorongan pada pelaku judi slot online.

2. Secara praktis

- a. Memberikan informasi yang berguna bagi lembaga Pendidikan dalam mengembangkan program pencegahan judi slot online.

- b. Memberikan pemahaman yang lebih baik bagi orangtua dalam mengawasi dan membimbing anak-anak mereka dalam penggunaan internet.

E. Definisi Istilah

Bagian ini memuat penjelasan beberapa penting dalam judul penelitian, supaya tidak ada kesalahpahaman sebagaimana yang peneliti maksudkan, yaitu:

1. Fenomenologi

Fenomena bersumber dari bahasa Yunani *phainomenon* yang berarti apa yang terlihat, dalam bahasa Indonesia bermakna gejala, hal-hal yang dirasakan oleh panca indera, hal-hal mistik, fakta, kenyataan, serta kejadian. Fenomena (kejadian atau gejala) ialah hasil daya tangkap indera manusia mengenai masalah yang ingin diketahui dan kemudian diabstraksikan di dalam bentuk konsep.²⁰ Husserl berpendapat bahwa fenomenologi membagikan informasi penting serta mendasar mengenai apa yang ada, dalam macam-macam fase penelitian Husserl menemukan objek-objek yang membentuk dunia yang kita alami. Adanya fenomenologi ini kita bisa lebih terfokus pada jenis-jenis keterikatan berdasar pada perspektif setiap orang yang menjalaninya secara langsung, ataupun seakan-akan turut mengalaminya.²¹ Husserl menyebutkan fenomenologi sebagai ilmu yang mendasar berfilsafat dan sebagai ilmu tentang pokok-pokok kesadaran (*The Science of The Essence of consciousness*).

²⁰ Moenandar Soelaeman, *Ilmu Sosial Dasar-Teori Dan Konsep Ilmu Sosial*, (Bandung: PT Refika Aditama, 1987), 11.

²¹ Sudarman, "Fenomenologi Husserl Sebagai Metode Filsafat Eksistensial", *Al-AdYaN*, Vol IX, No. 2, Juli-Desember 2014, hal 112.

Fenomenologi memiliki tugas utama membangun hubungan manusia dengan dunia nyata. Terlepas dari yang diamati kebenaran itu bukanlah sesuatu yang diharapkan dari sendirinya, Husserl menerangkan bahwa hubungan antara persepsi dengan bendanya bukan tidak berkaitan. Terlepas dari apa yang mungkin telah diharapkan, justru sebaliknya kesadaran manusia secara efektif membentuk objek pengalaman.²²

2. Judi Slot Online

Judi diartikan sebagai mempertaruhkan harta atau uang dalam permainan tebakkan berdasarkan kebetulan, bertujuan memperoleh harta atau uang yang lebih besar daripada jumlah sebelumnya yang dipertaruhkan.²³ Judi online diartikan sebagai perjudian yang dilakukan secara online atau daring. Judi online bisa dikelompokkan sebagai penjualan kegiatan perjudian di internet oleh entitas (organisasi, pedagang tunggal atau kemitraan) yang mengoperasikan fasilitas perjudian online contohnya Casino online, bingo online, lotere online, poker online dan lain sebagainya.

Permainan judi slot online saat ini sedang populer, sebab permainan judi slot tidak mempunyai pola permainan yang kompleks sehingga pemainnya dengan mudah mengerti pola permainannya. Pemain juga tidak perlu atau tidak usah repot lagi berlatih memenangkan untung yang banyak, timbal balik yang didapat pemain bersifat langsung, adapun visual serta musik dalam permainan menarik dan menyenangkan, pola dari kemenangan

²² Sobur, Alex. *Filsafat Komunikasi Tradisi dan Metode Fenomenologi*, (Bandung: PT. Remaja Rosda Karya. 2014). Hlm. 37.

²³ Departemen Pendidikan Nasional, *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, (Jakarta: Balai Pustaka, 2007). Hlm. 479.

atau kekalahan tidak tentu dimana permainan slot memakai variable-ratio reinforcement schedule yang tidak bisa diprediksi oleh pemain yang memunculkan rasa senang dari penantian untuk menang dalam permainan.²⁴

F. Sistematika Pembahasan

Bagian ini memuat kerangka pembahasan dalam awal hingga akhir skripsi, yakni meliputi:

BAB I Pendahuluan, mencakup mengenai latar belakang, fokus penelitian, tujuan, manfaat, definisi istilah dan sistematika pembahasan.

BAB II Kajian Pustaka, mencakup tentang penelitian terdahulu yang sudah dikerjakan melalui tema, fokus penelitian yang serupa, dan berisi kajian teori yang relevan dengan pembahasan tema

BAB III Metode Penelitian, mencakup mengenai pendekatan dan jenis penelitian, lokasi, subjek, teknik pengumpulan data, analisis data, dan tahap-tahap penelitian.

BAB IV Penyajian Data Dan Analisis, mencakup mengenai gambaran objek penelitian, penyajian data dan analisis, serta pembahasan temuan.

BAB V Penutup Atau Kesimpulan Dan Saran, mencakup mengenai kesimpulan yang memuat ringkasan seluruh hasil penelitian, dan ada bagian saran atau rekomendasi.

²⁴ Fathia Kamila Agrippina, Eni Nuraeni Nugrahawati. "Pengaruh Peran Teman Sebaya terhadap Gambling Intention pada Mahasiswa Pemain Judi Slot Online di Kota Bandung". (Jurnal: Universitas Islam Bandung)Vol. 3, No. 1 (2023), Hlm: 282.

BAB II

KAJIAN PUSTAKA

A. Penelitian Terdahulu

Penelitian terdahulu yang akan dicantumkan tentu memiliki keterkaitan dan kesinambungan terhadap penggunaan slot judi online di golongan mahasiswa. Adapun penelitian terdahulu yang diambil, yakni:

1. Skripsi milik Azmi, Mahasiswa Universitas Teuku Umar Meulaboh Aceh Barat (2021) yang berjudul **“Fenomena Judi Online Di Kalangan Masyarakat Tanjung Harapan Kecamatan Meukek Kabupaten Aceh Selatan”**.²⁵

Dalam riset ini membahas fenomena judi online yang sedang marak pada masyarakat Tanjung Harapan beberapa tahun terakhir. Judi online menjadi satu diantara sekian pilihan pemuda guna menghasilkan pendapatan sudah bertahun-tahun untuk sekedar memenuhi kebutuhan kesehariannya. Dampak yang ditimbulkan bagi masyarakat Gampong Tanjung Harapan menyebabkan ketidakstabilan emosi, terlilit hutang serta kurangnya interaksi sosial, kebiasaan buruk tersebut sulit dihimbau meskipun pemerintah sekitar telah memberikan peringatan atau penggrebakan di setiap tempat yang dirasa dipergunakan sebagai tempat berjudi, terlebih lagi pada era yang modern ini yang kemudian memudahkan masyarakat gampong melakukan judi online hanya melalui internet.

²⁵ Azmia, *“Fenomena Judi Online Di Kalangan Masyarakat Tanjung Harapan Kecamatan Meukek Kabupaten Aceh Selatan”*. Skripsi, Universitas Meulaboh Aceh Barat, (2021).

Perbedaan dari penelitian ini dengan peneliti yakni pengambilan objek. Peneliti terdahulu mengambil objek masyarakat, sedangkan peneliti yang saat ini mengambil objek mahasiswa. Lokasi riset yang dilaksanakan berbeda. Riset yang dilaksanakan Azmi bertempat di Desa Tanjung Harapan Kecamatan Meukek Kabupaten Aceh Selatan sedangkan peneliti bertempat di Universitas Kiai Haji Achmad Siddiq Jember. Persamaan riset Azmi dengan peneliti yakni pada fenomena yang diteliti membahas judi online serta sama-sama memakai metode kualitatif pendekatan deskriptif.

2. Skripsi milik Raudhah Tul Jannah, Mahasiswa Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh Darussalam (2021) yang berjudul **“Fenomena dan Respon Atas Fatwa Haram MPU Aceh Terhadap Game Online Higgs Domino Island Dalam Masyarakat Gampong Panjang Baru Kecamatan Susoh Kabupaten Aceh Barat Daya”**.²⁶

Riset ini membahas mengenai teori fenomenologi bisa diketahui bahwa setiap orang yang memiliki pengalaman dari perspektif yang tidak sama atau berbeda. Berdasarkan hasil penelitian Fatwa haram yang dikeluarkan MPU Aceh mengenai game online Higgs Domino Island memiliki makna bahwa game tersebut bisa menyebabkan pola pikir dan tingkah laku seseorang menjadi buruk atau negatif. Fatwa tersebut dikeluarkan karena menganggap game tersebut punya unsur perjudian yang bisa membuat kerugian bagi orang lain. Beberapa faktor yang memotivasi masyarakat Gampong untuk mengakses game online Higgs Domino Island

²⁶ Raudhah Tul Jannah, *“Fenomena dan Respon Atas Fatwa Haram MPU Aceh Terhadap Game Online Higgs Domino Island Dalam Masyarakat Gampong Panjang Baru Kecamatan Susoh Kabupaten Aceh Barat Daya”*. Skripsi, Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh Darussalam, (2021).

seperti rasa penasaran pada permainan tersebut sekedar mengisi waktu luang, iming-iming hadiah yang diperoleh serta menghilangkan rasa bosan.

Perbedaan riset Raudhah Tul Jannah dengan riset peneliti ialah lokasi dan waktu dilaksanakannya riset, dan riset Raudhah Tul Jannah ini terfokus pada game judi sedangkan riset peneliti terfokus pada slot judi online. Persamaan peneliti terdahulu dengan peneliti yakni metode penelitian kualitatif dan teknik yang digunakan *purposive sampling*.

3. Skripsi milik Ramli, mahasiswa Universitas Muhammadiyah Makassar (2018) yang berjudul **“Fenomena Judi Bola Online Di Kalangan Mahasiswa (Studi Kasus Mahasiswa yang Berdomisili Di Jalan Emmy Saelan Makassar”**.²⁷

Riset ini menyatakan bahwa dalam permainan judi online pejudi diharuskan memiliki akun dan sudah terdaftar. Mahasiswa mengenal permainan judi online tersebut dari hasil belajar kawan-kawannya dan tertarik atau suka pada judi bola online sebab punya beberapa kelebihan, yakni jauh dari proses hukum sebab tidak diketahui orang lain dan dapat melakukan permainan kapan saja dimana saja.

Perbedaan riset Ramli dengan riset peneliti ialah riset Ramli terfokus pada tanggapan masyarakat sedangkan penelitian peneliti fokus pada mahasiswa. Persamaannya pada metode penelitian dengan pendekatan deskriptif kualitatif melalui wawancara dan dokumentasi.

²⁷ Ramli, “*Fenomena Judi Bola Online Di Kalangan Mahasiswa (Studi Kasus Mahasiswa yang Berdomisili di Jalan Emmy Saelan Kota Makassar*”. Skripsi, Universitas Muhammadiyah Makassar, (2018).

4. Skripsi milik Zulrahman Rasyid, mahasiswa Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga (2017) yang berjudul **“Perjudian Online Di kalangan Mahasiswa Yogyakarta”**.²⁸

Riset ini bermetode deskriptif kualitatif dan berlokasi di Yogyakarta. Penghimpunan data yakni memakai pengamatan berperan serta, wawancara terstruktur dan juga dokumentasi. Teknik analisis data memakai model analisis interaktif.

Hasil dari riset ini memperlihatkan bahwa ada banyak jenis situs perjudian di jejaring internet. Proses awal mahasiswa mengenal judi online ialah berawal dari interaksi dengan sesama mahasiswa, baik satu kampus ataupun satu atap tempat tinggal yg lebih dulu tahu bahkan terlibat permainan judi online serta adanya faktor yang mengakibatkan ketergantungan.

5. Jurnal milik Bima Aditya, Susilahati, Irhamni Rahman yang berjudul **“Fenomena Judi Bola Online Di Kalangan Mahasiswa”**.²⁹

Hasil dari riset yakni fenomena judi bola yang diterapkan oleh mahasiswa dilatarbelakangi beberapa faktor yaitu judi bola online yang mempunyai sifat sembunyi-sembunyi atau susah diketahui atau dilacak oleh hukum, judi bola online yang bisa dilakukan dimanapun dengan hanya memerlukan akses jaringan internet.

²⁸ Zulrahman Rasyid, *“Perjudian Online Di Kalangan Mahasiswa Yogyakarta”*. Skripsi, Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga, (2017).

²⁹ Bima Aditya, Susilahati, Irhamni Rahman, *“Fenomena Judi Bola Online Di Kalangan Mahasiswa”*. Jurnal Perspektif (Universitas Muhammadiyah Jakarta) Vol. 2 No.1.

Perbedaan dari penelitian terdahulu dan peneliti yakni peneliti terdahulu terfokus pada tanggapan dan respons masyarakat, sedangkan peneliti terfokus pada motivasi mahasiswa.

Persamaan penelitian dengan menggunakan penelitian kualitatif, penghimpunan data dengan wawancara dan dokumentasi dan dianalisis dengan analisis reduksi data, penyajian serta penarikan kesimpulan.

B. Kajian Teori

1. Teori Fenomenologi

a. Pengertian Fenomenologi

Menurut Engkus bahwa fenomenologi berasal dari bahasa Yunani *phainomai* yang berarti "menampak". *Phanomenon* merujuk pada "yang menampak". Fenomena tiada lain adalah fakta yang disadari, dan masuk ke dalam pemahaman manusia. Jadi suatu objek itu ada dalam relasi dengan kesadaran. Fenomena bukanlah dirinya seperti tampak secara kasat mata, melainkan justru ada di depan kesadaran, dan disajikan dengan kesadaran pula. Berkaitan dengan hal ini, maka fenomenologi merefleksikan pengalaman langsung manusia, sejauh pengalaman itu secara intensif berhubungan dengan suatu objek.³⁰ Fenomenologi tidak dikenal setidaknya sampai menjelang abad ke-20, abad ke-18 menjadi awal digunakannya istilah fenomenologi sebagai nama teori tentang penampakan, yang menjadi dasar pengetahuan empiris (penampakan yang diterima secara inderawi). Istilah

³⁰ Engkus Kuswarno. Fenomenologi. (Bandung: Widya Padjadjaran, 2009). Hal 1.

fenomenologi itu sendiri diperkenalkan oleh Johann Heinrich Lambert, pengikut Christian Wolff. Sesudah itu, filosofi Immanuel Kant mulai sesekali menggunakan istilah fenomenologi dalam tulisannya, seperti halnya Johann Gottlieb Fichte dan G. W. F. Hegel. Pada tahun 1889, Franz Brentano menggunakan fenomenologi untuk psikologi deskriptif. Dari sinilah awalnya Edmund Husserl mengambil istilah fenomenologi untuk pemikirannya mengenai "kesengajaan".³¹

Fenomenologi merupakan ilmu yang mengarah guna mendapat penjelasan dari realitas yang nyata. Fenomenologi berupaya mencari pemahaman bagaimana manusia menyusun makna dan konsep penting dalam kerangka intersubektivitas (pengertian terkait dunia yang dibentuk antara hubungan individu dengan orang lain). Fenomenologi memiliki asumsi sebenarnya orang-orang secara aktif menafsirkan pengetahuan dan mencoba mengerti dunia dengan pengalamannya sendiri. Fenomena yang nyata merupakan cerminan dari kenyataan yang tidak mampu berdiri sendiri, sebab mempunyai makna yang membutuhkan interpretasi yang lebih mendalam.³²

Menurut teoretikus fenomenologi Alfred Schutz sebagaimana dinyatakan Kuswarno, manusia mengkonstruksi makna di luar arus utama pengalaman melalui proses "tipikasi". Hubungan antara makna pun diorganisasi melalui proses ini, atau biasa disebut *stock of knowledge*.

³¹ Kun Wazis, *Konstruksi Realitas Media Massa. Edisi 1, Cet 1*. (Yogyakarta: Suluh Media, 2018) 47.

³² Alex, Sobur. "*Filsafat Komunikasi (Tradisi, Teori, dan Metode Penelitian Fenomenologi)*". (Penelitian: PT Remaja Rosdakarya, Bandung, 2020). Hlm. 59

Jadi kumpulan pengetahuan memiliki kegunaan praktis dari dunia itu sendiri, bukan sekedar pengetahuan tentang dunia. Inti dari pemikiran Schutz adalah bagaimana memahami tindakan sosial melalui penafsiran. Proses penafsiran dapat digunakan untuk memperjelas atau memeriksa makna yang sesungguhnya, sehingga dapat memberikan konsep kepekaan yang implisit. Schutz meletakkan hakikat manusia dalam pengalaman subjektif, terutama ketika mengambil tindakan dan sikap terhadap dunia kehidupan sehari-hari. Dalam hal ini, Schutz mengikuti pemikiran Husserl, yaitu proses pemahaman aktual kegiatan kita, dan pemberian makna terhadapnya, sehingga terefleksi dalam tingkah laku.³³

Alfred Schutz mengungkapkan bahwa manusia merupakan makhluk sosial. Alhasil pengertian mengenai kehidupan sehari-hari merupakan sejenis kesadaran sosial. dunia seseorang semacam dunia intersubjektif yang memiliki beragam makna, yang dituntut untuk saling mengerti satu dengan yang lain serta berperan dalam realitas yang sama. Tujuan Schutz untuk memberi tahu bahwa *verstehen* adalah metode masuk akal di dalam kehidupan sehari-hari yang dapat menciptakan kebenaran umum yang teratasi dan meyakinkan.³⁴

Hakikat pemikiran Schutz mengenai fenomenologi adalah bagaimana mengerti tindakan sosial menggunakan penafsiran. Metode penafsiran yang dilakukan bertujuan untuk lebih menjelaskan ataupun menelaah makna yang sebenarnya, jadi dapat memberikan konsep

³³ Engkus Kuswarno, *Fenomenologi*. (Bandung: Widya Padjadjaran, 2013), 18.

³⁴ Prof. Dr. I.B. Wirawan, "*Teori-Teori Dalam Tiga Paradigma (Fakta Sosial, Definisi Sosial, dan Perilaku Sosial)*". (Jakarta: Prenadamedia Group, 2012). Hlm. 140

kepekaan yang implisit. Pemikiran manusia ditempatkan pada schutz melalui pengalaman subjektif yang penting dalam pengambilan tindakan dan sikap terhadap kehidupan sehari-harinya.³⁵

Schutz mendefinisikan konsep sosial dimana adanya hubungan antara dua orang ataupun lebih, sedangkan konsep tindakan sebagai tabiat yang mendukung makna subjektif. Namun Schutz berpendapat bahwa makna subjektif bukan pada dunia privat melainkan perorang atau pribadi, dengan kata lain subjektif dibentuk dalam dunia sosial dengan pemeran manusia yang berperilaku pada dunia sosial di kesehariannya sebagai realitas secara sosial berbentuk sebuah kemiripan dan kebersamaan antara para pemeran. Demikian subjektif dikatakan sebagai intersubjektif.³⁶

Banyaknya para ahli yang mendeskripsikan mengenai fenomenologi yang ternyata studi dari fenomenologi tersebut memiliki beberapa ragam jenis bagian utama seperti fenomenologi persepsi, fenomenologi klasik dan fenomenologi hermeneutik.

1) Fenomenologi persepsi (*phenomenology of perception*)

Tradisi fenomenologi dewasa mempunyai banyak penganut yang dari mereka menolak pandangan Edmund Husserl mengenai fenomenologi. Mereka menganut gagasan yang menjelaskan pengalaman adalah subjektif, akan tetapi dari pandangan Husserl mengatakan tidak subjektif. Kepercayaan mereka mengenai

³⁵ Kuswarno, Engkus. *Fenomenologi*. (Bandung: Widya Padjadjaran, 2009) Hlm. 111

³⁶ *Ibid*, 113.

pandangan subjektivitas merupakan dasar pemikiran yang penting yang dimana tradisi tersebut dipimpin oleh tokoh penting yakni Maurice Merleau-Ponty³⁷, dimana pandangan dari Maurice ini diakui untuk mewakili dari gagasan fenomenologi persepsi yang diartikan sebagai suatu penolakan kepada pandangan objek yang sempit menurut Edmund Husserl.

2) Fenomenologi klasik

Fenomenologi klasik merupakan suatu aliran tradisi dari fenomenologi yang sering dikaitkan dengan penemu fenomenologi modern yaitu Edmund Husserl. Fenomenologi diartikan oleh Husserl sebagai studi ilmiah mengenai struktur kesadaran kemudian dikembangkan sebuah metode untuk dilihat struktur kesadaran dari diri sendiri yang mengesampingkan masalah yang menghubungkan kesadaran dengan dunia fisik³⁸. Husserl mengungkapkan bahwa fakta yang didapat harus didasari pengalaman langsung juga mengharuskan kedisiplinan ketika mengalami bermacam jenis kejadian. Kebenaran yang diketahui dapat dicapai melalui kesadaran perhatian yang mengesampingkan kejahatan yang mungkin ditimbulkan semacam menggolongkan gagasan dan kebiasaan yang dialami seperti apa adanya, dengan kemudian bermacam jenis objek di dunia dapat menampakkan diri melalui kesadaran. Inti dari pendekatan fenomenologi yang dikemukakan Husserl bahwa mereka

³⁷ Maurice Merleau-Ponty, *Phenomenology of Perception*, trans. Colin Smith (London and New York: Routledge, 2002)

³⁸ Littlejohn, S. W., & Foss, K. A. 2009. *Teori Komunikasi Edisi 9*. Jakarta: Salemba Humanika.

mampu menjalani dunia apabila tidak mengikut sertakan bermacam kategori dalam prosesnya.

3) Fenomenologi Hermeneutik

Martin Heidegger sebagai tokoh yang erat kaitannya dengan fenomenologi hermeneutic yang merupakan murid dari Edmund Husserl yang kemudian diikuti murid Husserl lainnya seperti Paul Ricoeur dan Hans Georg Gadamer. Fenomenologi ini mempelajari kestrukturannya pengetahuan interpretatif yang bagaimana memahami serta keterikatan dengan berbagai jenis kejadian disekitar manusia tergolong diri sendiri dan orang lain. Fenomenologi ini menjadi pelebaran dari tradisi fenomenologi persepsi yang diterapkan secara lebih akurat dalam komunikasi, menurut Heidegger realitas sesuatu tidak diketahui hanya dengan analisis ataupun reduksi yang teliti oleh pengalaman yang ditimbulkan dari penggunaan bahasa dalam kehidupan sehari-hari.³⁹

Deetz mengungkapkan aliran fenomenologi dari Husserl dan Schutz memiliki sejumlah persamaan yang menghubungkan studi komunikasi, yaitu:

- a) Prinsip dasar fenomenologi yakni saling mempercayai kalau pengalaman tidak mungkin ditemukan didalam pengetahuan eksternal melainkan dalam kesadaran diri seseorang.

³⁹ Michael Jibrael Rorong, "Fenomenologi". (Yogyakarta: Deep Publish, 2020). Hlm. 74-75.

- b) Mempercayai suatu makna ialah bentukan dari potensialitas suatu objek maupun pengetahuan khusus pada kehidupan individu, dengan begitu makna-makna yang berasal dari sesuatu objek maupun pengetahuan menjadi ketergantungan pada latar belakang seseorang yang membuat beberapa peristiwa penting dalam hidup.
- c) Saling meyakini dunia yang sedang maupun yang akan dijalani memiliki makna yang dibangun melalui bahasa.⁴⁰

Fenomenologi bukan hanya berbicara mengenai teori-teori, bukan pula mendeskripsikan mengenai kejelasan yang ilmiah terkait kehidupan sosial. melainkan lebih merujuk pada sebab dari fenomena tersebut. Bila dihubungkan dengan pengguna slot judi online, mereka yang memiliki kehidupan sosial berbeda dengan orang lainnya, mereka yang punya hubungan satu sama lain, dan memiliki tujuan atau keinginan yang sama yakni mendapat keuntungan berupa perolehan penghasilan. Pengguna slot judi online.

2. Perilaku

a. Pengertian perilaku

Perilaku menurut Kamus bahasa Indonesia (KBBI) merupakan tanggapan atau reaksi individu terhadap rangsangan atau lingkungan. Artinya perilaku merupakan reaksi sebuah tanggapan baik dalam bentuk

⁴⁰ Littlejohn, S. W. *Theories Of Human Communication 6th Edition*. (Belmont,CA: Wadsworth. N/A, 1999).

ucapan maupun tulisan yang dilakukan individu dalam bentuk reaksi individu maupun kelompok yang dipengaruhi oleh lingkungan sehingga muncul adanya sebuah rangsangan.⁴¹

Menurut Notoatmodjo perilaku adalah tindakan atau aktivitas dari manusia itu sendiri yang mempunyai bentangan yang sangat luas antara lain: berjalan, berbicara, menangis, tertawa, bekerja, kuliah, menulis, membaca, dan sebagainya. Dari uraian ini dapat disimpulkan bahwa yang dimaksud perilaku manusia adalah semua kegiatan atau aktivitas manusia, baik yang diamati langsung, maupun yang tidak dapat diamati oleh pihak luar.⁴²

Menurut Notoatmodjo, dilihat dari bentuk stimulus ini maka perilaku dapat dibedakan menjadi 2 yaitu:

1) Perilaku tertutup (*convert behaviour*)

Respon atau reaksi terhadap stimulus ini masih terbatas pada perhatian, persepsi, pengetahuan/kesadaran, dan sikap yang terjadi pada orang yang menerima stimulus tersebut dan belum dapat diamati secara jelas oleh orang lain.

2) Perilaku terbuka (*overt behaviour*)

Respon terhadap stimulus tersebut sudah jelas dalam atau praktik yang dengan mudah diamati atau dilihat orang lain.⁴³

⁴¹ <https://kbbi.web.id/perilaku>

⁴² Notoatmodjo Soekidjo, *Ilmu Perilaku Kesehatan*. (Jakarta: Rineka Cipta, 2010), 1

⁴³ Soekidjo Notoatmojo, *Kesehatan Masyarakat Ilmu Dan Seni*. (Jakarta: Rineka Cipta, 2011),

b. Proses pembentukan perilaku

Pembentukan perilaku dibagi menjadi tiga cara yakni:

1) Cara pembentukan perilaku dengan kondisioning atau kebiasaan

Salah satu cara pembentukan perilaku dapat melalui kondisioning atau kebiasaan. Dengan membiasakan berperilaku seperti yang diharapkan, maka perilaku pada akhirnya akan terbentuk. Metode ini didasarkan pada teori pembelajaran bersyarat, baik yang dikemukakan oleh Pavlov dan Thorndike dan Skinner. Beberapa pendapat tidak seratus persen sama, tetapi pendapat dasar para ahli ini tidak terlalu berbeda satu sama lain.

2) Pembentukan perilaku dan pengertian (*insight*)

Selain membentuk perilaku melalui kondisioning atau kebiasaan, pembentukan perilaku juga dapat dicapai melalui pengertian. Metode ini didasarkan pada teori kognitif, bahwa belajar disertai dengan adanya pengertian. Jika latihan penting dalam eksperimen pembelajaran Thorndike, maka yang penting dalam eksperimen pembelajaran Kohler adalah pengertian. Kohler adalah salah satu karakter psikologi Gestalt, dan termasuk dalam aliran kognitif.

3) Pembentukan perilaku dengan menggunakan model

Selain cara pembentukan perilaku di atas, pembentukan perilaku juga dapat dicapai melalui model atau contoh. Pemimpin dijadikan sebagai panutan atau model bagi kepemimpinannya.⁴⁴

c. Tahapan-tahapan pembentukan perilaku

Menurut penelitian Rogers (1974) seperti dikutip Notoatmodjo, mengungkapkan bahwa sebelum orang mengadopsi perilaku baru didalam diri orang tersebut terjadi proses beruntun yakni sebagai berikut:

1) Kesadaran (*awareness*)

Dimana orang tersebut menyadari dalam arti mengetahui terlebih dahulu terhadap stimulus (objek).

2) Tertarik (*objek*)

Dimana orang mulai tertarik pada stimulus.

3) Evaluasi (*interest*)

Menimbang-nimbang terhadap baik tidaknya stimulus tersebut bagi dirinya. Hal ini berarti sikap responden sudah lebih baik lagi.

4) Mencoba (*trial*)

Dimana orang telah mencoba perilaku baru.

5) Menerima (*adoption*)

Dimana subjek telah berperilaku baru sesuai dengan pengetahuan, kesadaran dan sikapnya terhadap stimulus.⁴⁵

⁴⁴ Bimo Walgito. *Psikologi Sosial* (Yogyakarta: Andi Offset, 1994), Hal 8.

⁴⁵ Notoatmodjo Soekidjo, *Ilmu Perilaku Kesehatan*. (Jakarta: Rineka Cipta, 2010) Hal 4.

d. Bentuk-bentuk perilaku individu

Perilaku individu terdiri dari berbagai macam bentuk, tergantung pada aspek yang dilihat, seperti perilaku motivasi, perilaku non-motivasi, perilaku reflektif, perilaku otomatis, perilaku belajar, perilaku naluriah, dll. Secara psikologi, bentuk-bentuk perilaku individu yaitu berupa:

- 1) Perilaku sadar (yaitu perilaku yang melalui kerja otak atau pusat susunan syaraf). Perilaku sadar ini hanya sekitar 40% yang dialami oleh manusia.
- 2) Perilaku tidak sadar (perilaku yang sopan atau instingtif). Perilaku ini terjadi di ambang sadar atau alam tidak sadar. Perilaku tidak sadar ini biasanya untuk menyimpan semua harapan, keinginan, dan ketakutan manusia.
- 3) Perilaku tampak dan tidak tampak.
- 4) Perilaku sederhana dan kompleks.
- 5) Perilaku kognitif, afektif, dan psikomotor.

Selain itu terdapat pula bentuk-bentuk perilaku dilihat dari jenis responnya, yaitu:

- 1) Perilaku pasif (*respons internal*)

Perilaku yang sifatnya masih tertutup, terjadi dalam diri individu dan tidak dapat diamati secara langsung. Perilaku ini sebatas sikap belum ada tindakan yang nyata. Contoh: berpikir, berfantasi, berangan-angan.

2) Perilaku aktif (*respons eksternal*)

Perilaku yang sifatnya terbuka. Perilaku aktif adalah perilaku yang dapat diamati langsung, berupa tindakan nyata. Contoh: mengerjakan ulangan, membaca buku pelajaran.⁴⁶

e. Macam-macam pola perilaku

Ada beberapa jenis pola perilaku yang ditinjau dari sudut pandangan yang berbeda, antara lain:

1) Perilaku tertutup dan terbuka

a) Perilaku tertutup artinya perilaku itu tidak dapat ditangkap melalui indera, melainkan harus menggunakan alat pengukuran tertentu, seperti psikotes. Perilaku tertutup adalah respon seseorang terhadap stimulus dalam bentuk terselubung atau tertutup. Respon atau reaksi terhadap stimulus ini masih terbatas pada perhatian, persepsi, pengetahuan/kesadaran dan sikap yang terjadi belum bisa diamati secara jelas oleh orang lain. Contohnya: berpikir, berfantasi, kreatifitas, dll.

b) Perilaku terbuka yaitu perilaku yang bisa langsung dapat diobservasi melalui alat indera manusia, perilaku terbuka adalah respon seseorang terhadap stimulus dalam bentuk tindakan nyata atau terbuka. Respon terhadap stimulus tersebut sudah jelas dalam bentuk tindakan atau praktik (*practice*). Seperti tertawa, berjalan, berbaring, dll.

⁴⁶Mudirul Achmad Ponja Dkk. *Pola Perilaku (Pengertian, Macam-Macam, Dan Pendekatan Teori)*. Makalah Jurusan Bimbingan Dan Konseling Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan IAIN Raden Intan Lampung, 2016.

- 2) Perilaku reflektif dan non reflektif
 - a) Perilaku reflektif merupakan perilaku yang terjadi atas reaksi secara spontan terhadap stimulus yang mengenai organisme. Misalnya reaksi kedip mata bila kena sinar, menarik jari bila kena panas dan sebagainya. Perilaku reflektif ini terjadi dengan sendirinya secara otomatis tanpa perintah atau kehendak orang yang bersangkutan, sehingga di luar kendali manusia.
 - b) Perilaku non reflektif. Perilaku ini dikendalikan atau diatur oleh pusat kesadaran atau otak. Proses perilaku ini disebut proses psikologis.
- 3) Perilaku kognitif, afektif, dan psikomotorik.
 - a) Perilaku kognitif merupakan perilaku yang melibatkan proses pengenalan yang dilakukan oleh otak, yang terarah kepada obyektif, faktual, dan logis, seperti berpikir dan mengingat.
 - b) Perilaku afektif adalah perilaku yang berkaitan dengan perasaan atau emosi manusia yang biasanya bersifat subjektif.
 - c) Perilaku psikomotorik yaitu perilaku yang melibatkan gerak fisik seperti memukul, menulis, lari, dan lain sebagainya.⁴⁷

3. Motivasi

a. Pengertian Motivasi

Motivasi adalah suatu hal yang mempengaruhi perilaku individu, motivasi dapat diartikan sebagai keinginan, rangsangan, pendorong,

⁴⁷ Mudirul Achmad Ponja Dkk. *Pola Perilaku (Pengertian, Macam-Macam, Dan Pendekatan Teori)*. Makalah Jurusan Bimbingan Dan Konseling Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan IAIN Raden Intan Lampung, 2016. Hal 10.

pendukung yang membuat suatu individu bersemangat melakukan suatu tindakan. Motivasi memiliki arti dorongan atau penggerak yang berasal kata latin *movemore*. Menurut Siagian motivasi adalah kondisi internal yang mendorong individu untuk melakukan suatu tindakan, mendorong individu mencapai tujuan dan membuat individu tertarik dalam suatu tindakan tertentu.⁴⁸

Adapun menurut Uno menyatakan bahwa motivasi merupakan suatu hal yang membuat individu bertindak melakukan suatu perilaku untuk meraih tujuan tertentu. Dalam Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI), motivasi memiliki arti dorongan yang muncul pada individu secara sadar atau tidak untuk melakukan suatu tindakan dengan tujuan tertentu. Menurut Koirul Rofi mengatakan motivasi adalah suatu dorongan atau inspirasi yang dapat membuat semangat atau niat individu melakukan sesuatu.⁴⁹

Teevan dan Smith mengelompokkan motivasi menjadi dua, sesuai dengan perkembangan:

1) Motivasi Primer

Motivasi ini merupakan motivasi yang terjadi berdasarkan proses kimiawi fisiologik dan diperoleh dengan tidak dipelajari, seperti lapar, dan haus.

⁴⁸ Siagian Sondang P, *Teori Motivasi Dan Aplikasinya*. (Jakarta: Bumi Aksara).

⁴⁹ Hamzah B. Uno, *Teori Motivasi Dan Pengukurannya: Analisis Di Bidang Pendidikan*. Edisi 1, Cet. 14 (Jakarta: Bumi Aksara, 2016) Hal 3.

2) Motivasi Sekunder

Motivasi ini adalah perilaku yang dasarnya terjadi tidak secara langsung. Motivasi ini muncul karena adanya proses belajar dari pengalaman ataupun lingkungan.⁵⁰

Dari beberapa pendapat di atas, dapat di ambil kesimpulan bahwa motivasi merupakan suatu dorongan pada diri individu untuk melakukan suatu tindakan untuk meraih tujuan tertentu. Motivasi adalah suatu kekuatan untuk melakukan suatu tindakan yang muncul dari dalam diri individu yang dapat mempengaruhi suatu diri individu secara positif ataupun negatif tergantung pada diri individu sendiri. Dengan demikian dalam melakukan mahasiswa yang bermain judi *online*, ada sebuah dorongan dalam dirinya ataupun dari luar untuk melakukan kegiatan perjudian *online*.

b. Motivasi Sosial

Motivasi sosial menurut Heckhausen, adalah motivasi yang menunjukkan tujuan yang ingin dicapai mempunyai interaksi sosial dengan individu lain.⁵¹ Sedangkan menurut Lindgran motivasi sosial adalah suatu yang dipelajari melalui kontak orang lain dan lingkungan memiliki peran penting. Motivasi juga berasal dari diri sendiri dimana dorongan melakukan kegiatan berasal dari keinginan yang muncul dalam individu.⁵² Sejalan dengan Barkowits yang memiliki pandangan bahwa

⁵⁰ Teevan Dan Smith, *Motivation*. (New York: Mcgraw Hill,1967).

⁵¹ Heckhausen, *The Anatomy Of Achievement Motivation*. (New York: Academy Press, 1967).

⁵² Lindgren, *Introduction to Social Psychology*. Edisi 2, (New York: Johnwiley Dan Sons, 1973).

motivasi sosial merupakan motivasi yang menjadi dasar aktivitas individu untuk mereaksi terhadap individu lainnya.⁵³

Dari pendapat ahli di atas, dapat disimpulkan bahwa motivasi sosial memiliki definisi adalah suatu yang muncul pada diri individu untuk mencapai tujuan yang memiliki hubungan dengan interaksi sosial serta lingkungan sosial individu tersebut. berhubungan dengan penelitian yang dilakukan, dimana motivasi sosial menjadi salah satu dasar untuk melakukan kegiatan judi online oleh mahasiswa dikarenakan tuntutan lingkungan sosial sekitarnya.

4. Perjudian

a. Pengertian judi

Perjudian ialah mempertaruhkan uang atau benda berharga, dengan mengharapkan keuntungan dengan dasar spekulasi belaka. Harapan inilah yang menjadi daya tarik judi. Perjudian yakni pertaruhan sejumlah uang atau sesuatu dimana yang menang akan mendapat hasil dari taruhan tersebut, dengan lain kata mengadu nasib yang di setiap permainan memiliki sifat kebetulan atau hoki-hokian bagi pemain. Perjudian banyak dijumpai di kalangan masyarakat, perilaku berjudi sudah menjadi tradisi atau kebiasaan bagi masyarakat⁵⁴.

⁵³ Berkowitz, *Emotional Behaviour (Buku Kesatu)*. (Jakarta: Penerbit PPM, 2003) Di Terjemahkan Oleh Hartantni Waro Susiatni.

⁵⁴ G. W. Bawengan, *Masalah Kejahatan dengan Sebab dan Akibatnya*, (Jakarta: Pradnya Paramitha, 1977). Hlm. 81

b. Pengertian judi online

Judi online yakni berjudi menggunakan media internet untuk melangsungkan pertarungan yang di dalam permainan ini pelaku judi diwajibkan membuat janji menggunakan ketentuan dalam permainan serta apa saja yang akan ditaruhkan. Jika salah satu tim menang dalam permainan maka taruhan tersebut menjadi milik pemenang secara keseluruhan. Judi online merupakan salah satu kegiatan sosial yang menyangkutkan sesuatu yang berharga baik berupa sejumlah uang atau barang-barang yang menang diperbolehkan mengambil barang dari yang kalah.⁵⁵

Dali Mutiara mengungkapkan tafsiran dalam KUHP bahwa melakukan permainan judi sama halnya dengan mempertaruhkan segala sesuatu mengenai kalah dan menangnya segala permainan dalam suatu pertandingan yang dilakukan oleh dua orang maupun lebih.⁵⁶Judi online atau ju di yang menggunakan internet umumnya terjadi sebab pemasangan taruhan pada suatu olahraga atau kasino dari internet. Judi slot online biasanya menggunakan media bermain, proses taruhan permainan dengan mengumpulkan uang melalui internet dengan artian para pejudi melakukan deposit di awal sebelum selanjutnya dapat bermain judi online.

⁵⁵ Asriadi, "*Analisis Kecanduan Judi Online*", (Malang: Universitas Negeri Malang, 2020),

⁵⁶ Dalil Mutiara, *Tafsir KUHP*, Bintang Indonesia. (Jakarta: Bintang Indonesia, 1961). Hlm. 203

c. Judi online dalam perspektif hukum islam

Judi dalam Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) merupakan ”permainan” dengan menggunakan uang atau barang berharga sebagai taruhan (misalnya dadu, dan kartu).⁵⁷ Dalam bahasa arab disebut dengan ”*Al-maysir*” adalah perjudian yang dapat disandingkan dengan kata ”*Al-qimar*” yaitu taruhan atau judi. Dapat dikatakan *Al-maysir* merupakan suatu permainan yang menggunakan taruhan di dalamnya, dan yang memenangkan permainan tersebut mendapatkan taruhannya.⁵⁸

Menurut Ibn ‘Abidin, kata taruhan berasal dari kata *قأمره* و مرة قأمره berarti ”memberikan suatu jaminan untuk menang”. Dapat dikatakan bahwa dalam melakukan perjudian memerlukan jaminan untuk bahan taruhannya, besaran taruhan ditentukan berdasarkan kesepakatan kedua belah pihak, dan orang yang menang maka akan mendapatkan jaminan tersebut.⁵⁹

Perjudian merupakan suatu permainan yang di mainkan baik secara pribadi maupun kelompok, yang mana dalam perjudian ini menggunakan uang sebagai bahan utama untuk dijadikan sebagai taruhan dari pada permainan ini. Judi bersifat untung-untungan, maka ada yang menang dan kalah. Jika orang tersebut menang dalam permainan ini maka ia akan mendapatkan uang dari hasil taruhannya.

⁵⁷ Departemen Pendidikan Nasional, *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, Edisi Ketiga, (Jakarta: Balai Pustaka, 2005) Hal 479.

⁵⁸ Khairul Bahri Nasution dkk, *Hukum Islam Kontemporer (Dari Teori Ke Implementasi Tafsir Ayat-ayat Hukum)*, (Aceh Utara: Sefa Bumi Persada, 2019), Hal 183.

⁵⁹ Muhammad Amin (Ibn ‘Abidin), *Hasyiyah Radd al-Mukhtar ‘Ala al-Dur al-Mukhtar*, (Beirut: Dar al-Fikr, 1386 H), Juz 7, Hal. 159.

Hal ini yang dinamakan dengan mengundi nasib, karena dalam memperoleh pendapatan dengan cara yang tidak pasti.⁶⁰

Dalam hukum pidana Islam terhadap beberapa macam *Jarimah* sebagai berikut:

1) *Jarimah Hudud* ialah bentuk Jama' dari kata had yang berarti larangan atau pencegahan. Sebagai ahli fiqh yang dikutip oleh Abdul Qadir Audah yang berpendapat bahwa *had* merupakan sanksi yang telah ditentukan oleh *syara'* atau dalil yang *qath'i*.

Dalam jarimah hudud ini, terbagi menjadi tujuh macam yaitu: *jarimah zina, jarimah qadzaf, jarimah syurb al-khamr, jarimah pencurian, jarimah riddah* dan *jarimah al-Baghyu* (pemberontakan).

2) *Jarimah Qishash* ialah sebuah tindakan (saksi) kepada pelaku *jarimah* seperti perbuatan yang telah dilakukannya. *Jarimah qishash* terbagi menjadi dua yaitu *qishash* karena pembunuhan dan penganiayaan.

3) *Jarimah ta'zir* adalah suatu perbuatan yang tidak ditentukan secara tegas di dalam Al-Qur'an dan Sunnah. Dalam penjatuhan hukuman terhadap pelaku *jarimah* diberikan kepada pejabat yang berwenang atau pemimpin (ulil amri).⁶¹

Berdasarkan penjelasan di atas, *jarimah maisir* masuk pada tingkat ke tiga yaitu *ta'zir*, dikarenakan dalam jarimah maisir tidak ada dalil yang menjelaskan secara rinci terkait hukuman yang dijatuhkan.

⁶⁰ Adami Chazawi, *Tindak Pidana Kesopanan*, (Jakarta: Rajawali Pers, 2005), Hal. 169

⁶¹ Nurul Irfan dan Masyrofah. *Fiqh Jinayah, Edisi 1. Cet 5* (Jakarta: Amzah, 2018) Hal. 13

Dalam hal ini, perbuatan *maisir* dalam menetapkan hukumnya akan ditetapkan oleh penguasa atau pemimpin yang berwenang dalam menjatuhkan hukuman pada pelaku *maisir*.

Dalam menetapkan hukuman terhadap pelaku judi online harus memperhatikan unsur-unsur *jarimah*nya. Suatu *jarimah* dapat dikatakan sebagai *jarimah* apabila unsur-unsur dari *jarimah* tersebut telah terpenuhi, diantaranya:

- 1) Unsur Formal yaitu terhadap *nash* yang melarang dan memuat ancaman hukuman dari perbuatan yang dilarang.
- 2) Unsur Materil yaitu adanya perbuatan yang menyebabkan terjadinya *jarimah*, baik perbuatan secara nyata maupun tidak.
- 3) Unsur Moril yaitu adanya orang yang dibebankan hukum dan dapat dimintai pertanggungjawaban atas *jarimah* yang dilakukan yang tersebut dengan mukallaf.

Ketika unsur-unsur di atas telah terpenuhi, maka perbuatan *maisir* tersebut sudah dapat digolongkan ke dalam *jarimah*.

5. Cryptocurrency

a. Pengertian *Cryptocurrency*

Secara linguistik, *Cryptocurrency* tersusun dari dua kata yaitu *Crypto* dan *Currency*. Kata *crypto* berasal dari *cryptography* yang berarti bahasa persendian dalam dunia komputer. Sedangkan *currency* rujukannya adalah nilai mata uang. dari hal itu, bisa didefinisikan bahwa *cryptocurrency* adalah sebuah mekanisme mata uang digital yang dapat

digunakan untuk bertransaksi secara *virtual*. *Virtual* dalam hal ini melalui jaringan internet dan transaksinya dilindungi oleh sebuah persandian komputer yang rumit.⁶²

Cryptocurrency adalah aset digital yang dirancang sebagai media pertukaran dan dilakukan dalam sebuah database menggunakan teknik kriptografi. Tujuan aset digital *cryptocurrency* untuk menjaga keamanan Riwayat transaksi, mengendalikan pencetakan koin dan untuk memverifikasi pengiriman dan status kepemilikan koin.⁶³

Cryptocurrency adalah mata uang digital di mana transaksinya dapat dilakukan dalam jaringan (online). tidak seperti halnya mata uang kertas yang dicetak, *cryptocurrency* di desain dengan memecahkan soal-soal matematika berdasarkan kriptografi. Mata uang ini dibentuk berdasarkan teknologi kriptografi agar tidak mudah digandakan atau berpindah terhadap pihak lain yang bukan pemiliknya dan tidak memiliki akses pada mata uang ini. *Cryptocurrency* adalah mata uang digital *peer to peer* yang dipertukarkan dengan menggunakan prinsip-prinsip kriptografi tertentu. *Cryptocurrency* pertama adalah *Bitcoin* yang mulai diperdagangkan sejak tahun 2009, namun saat ini ada ratusan mata uang *crypto* lainnya dan sering disebut dengan *Altcoin*.⁶⁴

⁶² Cynorium, *Modul Mengenal Lebih Dalam Investasi Cryptocurrency*, (Pontianak: Tanjungpura University, tt.), Hal 3.

⁶³ Ria Manurung, *Sistem Informasi Akuntansi Cryptocurrency Bitcoin*. (Padang: Insan Cendekia Mandiri, 2021), Hal 2.

⁶⁴ Ibnu Saefullah, *Bitcoin Dan Cryptocurrency*. (Indramayu: Kainoe Books, 2018), Hal. 1

BAB III

METODE PENELITIAN

A. Pendekatan dan Jenis Penelitian

Pendekatan yang akan digunakan dalam penelitian ini adalah kualitatif, penelitian kualitatif adalah metode penelitian yang berdasarkan dengan sifat filsafat *postpositivisme* (perbaikan *positivisme* yang dianggap memiliki kelemahan-kelemahan, dan dianggap hanya mengandalkan kemampuan pengamatan langsung terhadap objek yang diteliti). Riset ini memakai pendekatan atau metode kualitatif jenis deskriptif fenomenologi. Metode ini dipakai meneliti kondisi objek alamiah dan posisi peneliti sebagai instrumen kunci. Tujuannya ialah supaya memperoleh data secara rinci serta bermakna, dengan membuat deskripsi yang sistematis, akurat berkenaan dengan fakta, serta sifat-sifat dan keterkaitan antar fenomena yang ditelusuri dengan banyak penajaman.

B. Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian atau riset penting ditentukan sebab kejelasan objek serta tujuannya sudah terstruktur didalamnya. Lokasi yang dijadikan tempat penelitian dilakukan di UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember yang terletak di Jl. Mataram No 1, Karang Mluwo, Mangli, Jember. UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember merupakan perguruan tinggi negeri dengan kepadatan mahasiswa tertinggi di Mangli.

Alasan penelitian ini dilakukan di UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember, karena peneliti melihat banyak mahasiswa UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember

yang bermain judi slot online, baik mahasiswa yang bermukim di area UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember maupun di daerah lain.

C. Subjek Penelitian

Penentuan subjek penelitian atau informan dilaksanakan peneliti memakai teknik *purposive*, yaitu sumber data dipilih dengan pertimbangan serta tujuan tertentu.⁶⁵ Adapun Kriteria Informan Penelitian yakni:

1. Mahasiswa Fakultas Dakwah Angkatan 2019 UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember. Informan dalam riset ini yakni:
 - a. Ys (Mahasiswa Prodi Komunikasi Dan Penyiaran Islam)
 - b. Kd (Mahasiswa Prodi Komunikasi Dan Penyiaran Islam)
 - c. Ar (Mahasiswa Prodi Manajemen Dakwah)
 - d. Dn (Mahasiswa Prodi Manajemen Dakwah)
 - e. As (Mahasiswa Prodi Manajemen Dakwah)
 - f. Kv (Mahasiswa Prodi Komunikasi Dan Penyiaran Islam)
2. Mahasiswa yang terlibat pada kegiatan yang sedang diteliti.
3. Tidak terbatas oleh latar belakang ekonomi mahasiswa.
4. Mahasiswa yang tidak terbatas oleh lama waktu terlibat judi slot online
5. Mahasiswa yang mempunyai waktu memadai untuk dimintai informasi.

D. Teknik Pengumpulan Data

Peneliti tidak bisa memperoleh data sesuai standar data yang ditetapkan tanpa adanya proses pengumpulan data.⁶⁶ Beberapa teknik dalam pengumpulan data yakni:

⁶⁵ Sugiono, *Metode Penelitian Kualitatif* (Bandung: Alfabeta, 2017), 216.

1. Observasi

Observasi yang peneliti pakai yaitu observasi non partisipan, yakni peneliti mengamati secara langsung kegiatan yang dilaksanakan informan namun tidak ikut serta ataupun terlibat didalamnya.⁶⁷

2. Wawancara Semi Terstruktur

Wawancara semi terstruktur dipilih peneliti sebab jenis wawancara ini memberi rangkaian pertanyaan yang terbuka yang memungkinkan muncul pertanyaan baru disebabkan jawaban dari informan. Tujuannya supaya dapat menemukan permasalahan dengan lebih terbuka dan wawancara ini tidak terlalu terkait aturan pertanyaan dalam pedoman wawancara⁶⁸

3. Dokumentasi

Dokumentasi ialah catatan peristiwa masa lalu. Dokumentasi biasa bentuknya tulisan, gambar, ataupun karya monumental dari seseorang. Peneliti memakai dokumentasi guna mendapatkan suatu kebenaran yang diteliti dengan beragam dokumentasi yang peneliti tentukan.⁶⁹

E. Analisis Data

Miles dan Huberman berpendapat bahwa analisis data kualitatif diterapkan secara interaktif serta terus berlangsung sampai datanya jenuh.⁷⁰

Tahapan analisis data dalam riset ini ada tiga tahapan yakni:

⁶⁶ Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D* (Bandung: Alfabeta, 2013), 224.

⁶⁷ Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D* (Bandung: Alfabeta, 2013), 226.

⁶⁸ Muri Yusuf, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan Penelitian Gabungan* (Jakarta: Kencana, 2014), 376.

⁶⁹ Farida Nugrahani, *Metode Penelitian Kualitatif: Dalam Penelitian Pendidikan Bahasa*, (Solo: Cakra Books, 2014)

⁷⁰ Sugiyono, *Metode Kualitatif*, 133.

1. Reduksi Data

Reduksi data yakni proses pemilihan, pemusatan perhatian pada penyederhanaan, pengabstrakan, dan transformasi data kasar yang muncul dari catatan-catatan tertulis di lapangan. Reduksi data berguna menyederhanakan data yang sudah didapat supaya mudah dalam menyimpulkan hasil penelitian. Dengan perkataan lain hasil riset di lapangan yang sudah dihimpun, dipilih kembali guna menghimpun data mana yang dipakai atau diperlukan.⁷¹

2. Penyajian Data

Penyajian data pada langkah ini, data sering sengaja dikumpulkan untuk menghasilkan produk akhir, menyajikan data, menarik kesimpulan, dan memberikan ringkasan. Penyajian data bentuknya bisa uraian singkat, bagan, hubungan antar kategori atau dengan teks yang bersifat naratif. Penyajian yang baik ialah cara utama analisis kualitatif yang valid.⁷²

3. Kesimpulan dan Verifikasi

Penarikan kesimpulan ialah kesimpulan awal yang sifatnya masih sementara, dan bakal berubah apabila tidak ditemukan bukti kuat yang mendukung tahap pengumpulan data selanjutnya. Dalam penelitian kualitatif, kesimpulan ialah temuan baru yang belum pernah ada sebelumnya.⁷³

⁷¹ Sugiyono, *Metode Penelitian Bisnis* (Bandung: Alfabeta, 2014), 431.

⁷² Sugiyono, *Metode Penelitian Bisnis* (Bandung: Alfabeta, 2014), 432.

⁷³ Sugiyono, *Metode Penelitian Kualitatif Untuk Penelitian Yang Bersifat Exploratif, Interpretif, Interaktif, Dan Konstruktif* (Bandung : Alfabeta, 2017) 131-142.

F. Keabsahan Data

Pada bagian ini peneliti memakai teknik triangulasi yakni teknik pengumpulan dengan cara menggabungkan data dari sumber data yang sudah ada. Teknik ini merujuk pada pengumpulan data memakai metode yang beragam. Triangulasi yang peneliti pilih berjenis triangulasi teknik yakni mengecek data pada sumber sama namun memakai teknik tidak sama atau berbeda. Data yang didapat dari wawancara, lalu di cek dengan observasi serta dokumentasi.⁷⁴

G. Tahap-Tahap Penelitian

1. Persiapan

Tahap ini mencakup beragam persiapan yakni bahan wawancara, surat perizinan, alat dokumentasi, sampai jadwal wawancara dengan informan.

2. Pelaksanaan

Tahap ini yakni peneliti menuju tempat penelitian dan memberi surat perizinan pada pihak yang bersangkutan. Sesudah itu, peneliti melaksanakan dokumentasi serta wawancara. Setelah selesai, peneliti berterima kasih serta memberi apresiasi pada informan.

3. Tahap Analisis Data

Setelah data diperoleh dan dirasa cocok maka data disusun dengan sistematis ke dalam laporan skripsi supaya kemudian bisa dipertanggung jawabkan.

⁷⁴ Sugiyono, *Metode Penelitian Bisnis* (Bandung: Alfabeta, 2014) 424.

BAB IV

PENYAJIAN DATA DAN ANALISIS DATA

A. Gambaran Objek Penelitian

1. Sejarah UIN KHAS Jember

Keputusan Presiden (Keppres) No. 142 tahun 2014, istilah STAIN Jember berubah IAIN jember. Mengikuti aturan Menteri Agama Republik Indonesia No. 6 tahun 2015 tentang Organisasi dan tata kerja Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Jember, Presiden Republik Indonesia No. 44 tahun 2021 tanggal 11 mei 2021 menetapkan IAIN Jember resmi beralih status menjadi UIN KH. Achmad Siddiq yang merupakan perkembangan dari IAIN Sunan Ampel Cabang Jember. Nama KH. Achmad Siddiq diberikan kepada UIN Jember merupakan nama salah satu ulama yang pernah menjabat Rais Aam Syuriah Nahdlatul Ulama dan juga pelopor berdirinya UIN KHAS Jember.⁷⁵

Visi dan Misi UIN KHAS Jember

a. Visi

Menjadi pusat kajian dan pengembangan Islam Nusantara

b. Misi

- 1) Menyelenggarakan pendidikan ilmu ke-islaman, sosial, dan humaniora yang unggul dan kompetitif.
- 2) Menyelenggarakan penelitian untuk mengembangkan aspek keilmuan dan keislaman berbasis pesantren.

⁷⁵ UIN KHAS Jember, Buku Pedoman Pendidikan Program: S-1, S-2, & S-3 (Jember: UIN KHAS Jember: UIN KHAS Jember,2021), 6-7

- 3) Menyelenggarakan pemberdayaan masyarakat dengan tertumpu pada keislaman berbasis pesantren untuk meningkatkan taraf dan kualitas kehidupan masyarakat.
- 4) Pengembangan dan penguatan kelembagaan dengan memperkuat Kerjasama dalam luar negeri.

Fakultas Dakwah UIN KHAS Jember

Fakultas Dakwah yang berada pada UIN KHAS Jember merupakan salah satu fakultas yang bergerak pada bidang syiar agama islam. Fakultas Dakwah memiliki visi dan misi sebagai berikut:⁷⁶

a. Visi

Mencetak da'i professional yang peduli masalah sosial dan berkomitmen mengembangkan nilai-nilai Islam Nusantara.

b. Misi

- 1) Melaksanakan pendidikan ilmu dakwah dan sosial yang diorientasikan mencetak da'i berkompeten di bidangnya.
- 2) Mengembangkan riset ilmu dakwah dan ilmu sosial yang digunakan bahan kajian dalam memecahkan persoalan sosial.
- 3) Melaksanakan program pengabdian kepada masyarakat agar islam dapat diinformasikan secara real didalam kehidupan.
- 4) Memperbanyak kerjasama dengan berbagai Instansi dan Lembaga yang relevan dengan menyelenggarakan pendidikan.

⁷⁶ UIN KHAS Jember, Buku Pedoman Pendidikan Program: S-1, S-2, & S-3 (Jember: UIN KHAS Jember, 2021), 6-7

Fakultas Dakwah mempunyai beberapa bidang program studi di antara lain:

- a. Psikologi Islam
- b. Manajemen Dakwah
- c. Bimbingan Konseling Islam
- d. Pengembangan Masyarakat Islam
- e. Komunikasi dan Penyiaran Islam

2. Judi Slot Online

a. Sejarah Judi Slot Online

Perkembangan zaman berpengaruh pada segala aspek kehidupan masyarakat, termasuk basis aktivitas interaksi antar individu, salah satunya yang kini perkembangannya sangat pesat dan banyak menjadi sorotan ialah judi. Judi menurut KBBI (Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa, Kemendikbud) yakni permainan bertaruh untuk memilih satu pilihan di antara beberapa pilihan yang dimana hanya satu pilihan saja yang benar dan menjadi pemenang. Dalam perjudian pihak yang kalah bakal memberi segala bentuk taruhan tersebut kepada si pemenang, sementara segala bentuk taruhan itu sudah ditetapkan atau ditentukan sebelum dimulainya pertandingan.⁷⁷

Seiring berkembangnya zaman judi pun turut berkembang. Perkembangan tersebut banyak muncul di beberapa segi, termasuk media untuk melakukan perjudian. Kini perjudian berbasis internet seringkali

⁷⁷ <https://ahmadbinhanbal.com/cara-sitasi-kamus-kbbi-online/>

disebut judi slot online. Dikutip dari artikel Kompas.TV, Judi slot online adalah bentuk perjudian berbasis online dimana pemain memainkan mesin slot guna mencoba memenangkan hadiah, sedangkan prinsip dasar permainan judi slot ini yakni pemain harus menarik tuas atau menekan tombol pada layer guna memutar gulungan yang berisikan simbol-simbol.⁷⁸

Tujuan utama dari judi slot online yakni mencocokkan simbol-simbol tertentu dimana pembayaran pada para pemain bergantung pada kecocokan gambar pada mesinnya. Kombinasi simbol berbeda menawarkan tingkat gaji atau pembayaran berbeda pula. Meski keuntungan yang besar dari segi finansial begitu menjanjikan, resiko dalam berjudi pun beriringan sama besarnya. Resiko yang dimaksudkan adalah pengaturan judi slot harus memberi keuntungan bagi bandar, sementara para pemain yang mencurahkan modal untuk bermain akan diberi kemenangan dalam rentan waktu lebih sedikit daripada kehilangan modal yang berarti kekalahan. Maka dari itu muncul banyak kasus hutang piutang bagi para pemain judi slot online sebab kekalahan yang terus terjadi dan sementara hasrat kemenangan masih terus menggebu-gebu.⁷⁹

Segala bentuk perjudian di Indonesia telah dilarang, bahkan diatur dalam Pasal 303 KUHP tentang perjudian. Pasal tersebut

⁷⁸ Namira Yunia Lestanti, "Fenomena Judi Slot, Simak Sejarah, Sistem Kerja Hingga Hukum Pidananya". Tribunews.com, 27 Juli 2023.

<https://m.tribunews.com/techno/2023/07/27/fenomena-judi-slot-simak-sejarah-sistem-kerja-hingga-hukum-pidananya?page=2>

⁷⁹ Rizky L Pratama, *Apa Itu Judi Slot? Berikut Pengertian, Sejarah, Resiko, Hingga Ancaman Pidananya*. Kompas TV, 22 Juli 2023. <https://www.kompas.tv/lifestyle/427835/apa-itu-judi-slot-berikut-pengertian-sejarah-risiko-hingga-ancaman-pidananya?page=all>

menjelaskan bahwa para pemain judi diancam dengan pidana penjara paling lama 4 tahun dan atau denda pidana paling banyak 10 juta rupiah. Bagi perjudian secara online, pihak distributor atau pembuat akses judi slot online, dikenakan pidana penjara paling lama 6 tahun dan ataupun denda paling banyak 1 miliar rupiah. Walaupun demikian diatur bahkan ada sanksi berat yang bakal diterima, nyatanya perjudian di Indonesia masih berjalan dengan cukup mulus. Hingga kini judi online atau slot bisa menyasar berbagai kelompok umur serta gender. Termasuk mahasiswa yang dimana rentan umur serta mereka merupakan akses untuk berselancar di dunia maya, tempat berkumpulnya situs judi slot online berkeliaran terbuka sangat lebar.⁸⁰

b. Judi dan Dasar Hukum dalam Islam

1) Dasar Judi Dalam Islam

Dalam bahasa Arab judi kerap disandingkan dengan *maysir* yang punya akar kata dari *Al-yasar* yang berarti kekayaan. Menurut Al-Azhari *maysir* ini berarti “potongan yang menjadi objek taruhan”. Potongan dalam konteks ini punya arti dibagi sedemikian rupa dan seolah bisa menjadi milik orang yang ikut ambil bagian di dalamnya. Sedangkan menurut mayoritas sahabat tabi’in dalam Al-Quran *maysir* punya arti segala hal yang mengandung unsur taruhan. Singkatnya, judi atau *masyir* adalah kegiatan atau permainan yang mengandung

⁸⁰ Siaran Pers, “*penanganan judi online oleh kementerian komunikasi dan informatika*”. Di unduh 10 Oktober 2023.

unsur taruhan. Terlebih jenis kegiatan ini mendorong manusia untuk melalaikan perintah Allah SWT.⁸¹

Sebagaimana judi diatur dan akan mendapat hukuman secara pengadilan, maka dalam Islam hal ini disebut dengan *ta'zir*. Secara umum *ta'zir* punya makna hukuman yang dijatuhkan atas dasar keputusan hakim. Selain itu, panduan keputusan *ta'zir* dari hakim ini pun karena tidak ada di dalam Al-Quran dan hadis. Namun bukan berarti di dalam Al-Quran tidak ada sama sekali pembahasan tentang judi. Justru di dalam Al-Quran telah disebut dalam beberapa ayat tentang larangan berjudi.⁸²

Adapun dasar hukum dari judi di dalam Al-Quran, yakni:

a) Al-Qur'an

(1) Surat al-Baqarah ayat 219

﴿يَسْأَلُونَكَ عَنِ الْخَمْرِ وَالْمَيْسِرِ ۖ قُلْ فِيهِمَا إِثْمٌ كَبِيرٌ
وَمَنْفَعٌ لِلنَّاسِ وَإِثْمُهُمَا أَكْبَرُ مِنْ نَفْعِهِمَا ۚ وَيَسْأَلُونَكَ مَاذَا
يُنْفِقُونَ قُلِ الْعَفْوَ ۗ كَذَلِكَ يُبَيِّنُ اللَّهُ لَكُمْ الْآيَاتِ لَعَلَّكُمْ
تَتَفَكَّرُونَ﴾

Artinya: "Mereka bertanya kepadamu tentang khamar dan judi. Katakanlah: "Pada keduanya terdapat dosa yang besar dan beberapa manfaat bagi manusia, tetapi dosa keduanya lebih besar dari manfaatnya". dan mereka

⁸¹ Al-Qurthubiy, *Al-Jami' li Ahkam al-Qur'an*, (Kairo: Dar al-Syu'ub, 1372 H) Juz 3, h. 53.

⁸² <https://id.wikipedia.org/wiki/Takzir>

bertanya kepadamu apa yang mereka nafkahkan. Katakanlah: " yang lebih dari keperluan." Demikianlah Allah menerangkan ayat-ayat-Nya kepadamu supaya kamu berfikir", (QS.Al-Baqarah ayat 219).⁸³

Ayat kedua yang sempat menyinggung tentang judi dan dengan bahasa lebih tegas yaitu

(2) Surat Al-Maidah ayat 90-91 :

يَتَأْتِيهَا الَّذِينَ ءَامَنُوا إِنَّمَا الْخَمْرُ وَالْمَيْسِرُ وَالْأَنْصَابُ وَالْأَزْلَامُ
رِجْسٌ مِّنْ عَمَلِ الشَّيْطَانِ فَاجْتَنِبُوهُ لَعَلَّكُمْ تُفْلِحُونَ ﴿٩٠﴾
إِنَّمَا يُرِيدُ الشَّيْطَانُ أَنْ يُوقِعَ بَيْنَكُمُ الْعَدَاوَةَ وَالْبَغْضَاءَ فِي
الْخَمْرِ وَالْمَيْسِرِ وَيَصُدَّكُمْ عَن ذِكْرِ اللَّهِ وَعَنِ الصَّلَاةِ فَهَلْ أَنْتُمْ
مُنْتَهُونَ ﴿٩١﴾

Artinya :“Hai orang-orang yang beriman, Sesungguhnya (meminum) khamar, berjudi, (berkorban untuk) berhala, mengundi nasib dengan panah, adalah termasuk perbuatan syaitan. Maka jauhilah perbuatan-perbuatan itu agar kamu mendapat keberuntungan. Sesungguhnya syaitan itu bermaksud hendak menimbulkan permusuhan dan kebencian diantara kamu lantaran (meminum) khamar dan berjudi itu, dan menghalangi kamu dari mengingat Allah dan sembahyang; Maka berhentilah kamu (dari mengerjakan pekerjaan itu)”.⁸⁴

b) Judi Menurut Fatwa Ulama

Mengenai judi masih terdapat banyak perdebatan pro dan kontranya, dikarenakan zaman semakin berkembang,

⁸³ Departemen Agama Republik Indonesia, *Al-Qur'an dan Terjemahnya* (Sygma,n.d) 219.

⁸⁴ Departemen Agama Republik Indonesia, *Al-Qur'an dan Terjemahnya* (Sygma,n.d) 90.

terkadang sesuatu dapat tidak sepenuhnya memenuhi *'illat* atau *maisir*. maka dari itu, ulama pun memiliki pendapatnya masing-masing mengenai hal-hal tersebut berdasarkan pemikirannya.⁸⁵

T.M. Hasbi Ash-Shiddieqy mengatakan bahwa meskipun lotre masuk dalam kategori haram, namun keharamannya tidaklah sama dengan keharaman *qimar* atau *maisir*. Karena pada *qimar* dan *maisir* langsung menimbulkan permusuhan, pertengkaran sampai tikam-menikam antara yang menang dan yang kalah. Dalam lotre ini tidak terdapat yang demikian, namun terdapat pula hal-hal yang menyamakannya dengan *qimar* atau *maisir*. Mukhtamar Majelis Tarjih Muhammadiyah di Sidoarjo, seperti yang dikutip Masjfuluk Zuhdi, memutuskan antara lain bahwa lotre Totalisator (Lotto), Nasional Lotre (Nalo) dan sesamanya adalah termasuk perjudian, sehingga hukumnya haram. Disebutkan pula dalam sebuah hadist yang diambil oleh Sirajuddin Abbas dari Syarah Muslim Juz XV dan Sunan Abu Daud Juz IV bahwa:

Dari Sulaiman bin Burdah dari Bapaknya Burdah r.a. beliau berkata: “Berkata Nabi Muhammad SAW: “Barang siapa yang bermain dadu, maka ia telah membenamkan tangannya ke dalam daging dan darah babi” (HR Imam Muslim dan Abu Daud). Walaupun dalam Hadist ini hanya dikatakan main dadu,

⁸⁵ Ash-shiddieqy, T.M Hasbi. *Al-Islam II*. Jakarta: Bulang Bintang, 1997.

tetapi memiliki makna merujuk pada permainan yang bertaruh adalah judi, walaupun main catur, domino, teka-teki, kelereng, dan sebagainya.

Majelis Ulama Indonesia (MUI) juga mengatakan apapun segala bentuk perjudian, baik online atau offline hukumnya adalah haram. Demikian Wakil Ketua Komisi Fatwa MUI, KH Abdul Muiz Ali, menegaskan lagi tentang hukum keharaman hukum judi baik offline maupun daring (online). Muiz menegaskan status keharaman judi tidak dipengaruhi oleh kadar sedikit banyak keuntungan yang diperoleh. Keharaman judi menurut Kiai Muiz adalah status mutlak yang secara jelas diabadikan dalam Al Qur'an, (QS. Al Maidah: 90). Muiz menjelaskan, dalam ayat tersebut Allah menggandengkan judi (qimar) dengan khamr (al anshab dan al azlam). Sudah jelas bahwa itu adalah perkara-perkara yang diharamkan. "Uang yang dihasilkan dari judi, baik sedikit atau banyak tetap haram," Jelas Muiz. Menurut Muiz, jauh sebelumnya Komisi Fatwa MUI telah mengeluarkan Fatwa tentang permainan pada media/mesin permainan yang dikelola Anggota Asosiasi Rekreasi Keluarga Indonesia (ARKI) yang ditetapkan pada 03 Oktober 2007 M.

Fatwa itu menyebutkan dengan tegas jenis dan segala bentuk permainan mesin yang jelas keharamannya.⁸⁶

c) Judi Berdasarkan UU

Dalam hukum Indonesia, perihal judi telah diatur dalam Pasal 303 Ayat 3 KUHP, ditegaskan bahwa permainan judi ialah permainan yang didalamnya tergantung kepada keberuntungan belaka. Pada pasal 303 Ayat 1, pemerintah melarang segala bentuk perjudian yang dilakukan ditempat umum, terbuka, digunakan sebagai mata pencaharian, dan tanpa izin pemerintah daerah. Ancaman pidana perjudian sebenarnya sudah cukup berat, yaitu dengan hukuman pidana penjara paling lama 10 tahun atau pidana denda sebanyak-banyaknya Rp 25.000.000,00 (Dua puluh lima juta rupiah).⁸⁷

Pasal 303 KUHP jo. Pasal 2 UU No. 7 Tahun 1974 menyebutkan:

- 1) Diancam dengan pidana penjara paling lama sepuluh tahun atau pidana denda paling banyak dua puluh lima juta rupiah, barangsiapa tanpa mendapat ijin:
 - a. Dengan sengaja menawarkan atau memberikan kesempatan untuk permainan judi dan menjadikannya

⁸⁶ Achmad. "MUI Tegaskan Kembali Status Haram Judi Online". Hidayatullah.com. Diakses 29 Mei 2022. <https://hidayatullah.com/berita/nasional/2022/05/29/230789/mui-tegaskan-kembali-status-haram-judi-online.html>

⁸⁷ Prof. Moeljanto, S. H. *Kitab Undang-Undang Hukum Pidana Cet. 30*. (Jakarta: PT Bumi Aksara, 2010). Hal 111.

sebagai mata pencaharian, atau dengan sengaja turut serta dalam suatu perusahaan untuk itu.

- b. Dengan sengaja menawarkan atau memberi kesempatan kepada khalayak umum untuk bermain judi atau dengan sengaja turut serta dalam perusahaan untuk itu, dengan tidak peduli apakah untuk menggunakan kesempatan adanya sesuatu syarat atau dipenuhinya sesuatu tata cara.
- c. Menjadikan turut serta pada permainan judi sebagai pencaharian.

2) Apabila yang bersalah melakukan kejahatan tersebut dalam menjalankan pencahariannya, maka dapat dicabut haknya untuk menjalankan pencaharian itu.⁸⁸

c. Fenomena Perilaku Judi Slot Online Di Kalangan Mahasiswa UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember Fakultas Dakwah

Mahasiswa fakultas dakwah UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember mereka tentu membawa latar belakang dan budaya masing-masing yang berkumpul jadi satu di fakultas dakwah UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember. Perkumpulan mahasiswa fakultas dakwah ini mungkin berbeda-beda tidak hanya pada teman satu fakultas saja, terpengaruhnya nilai-nilai serta perilaku yang mungkin mempengaruhi mahasiswa dalam kebiasaan sebagai contoh melakukan tindakan perjudian online.

⁸⁸ Prof. Moeljanto, S. H. *Kitab Undang-Undang Hukum Pidana Cet. 30*. (Jakarta: PT Bumi Aksara, 2010). Hal 111.

Berbicara masalah perkembangan teknologi terutama media sosial di UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember, praktek bermain judi slot online sudah di ketahui bahkan dilakukan semenjak adanya pengenalan mengenai judi slot online yang beredar pada media sosial di kalangan mahasiswa. Tindakan perjudian online bagi para mahasiswa adalah sarana dalam berinteraksi dengan teman lainnya karena mungkin sama-sama bermain judi slot online untuk kesenangan semata, selain hanya untuk bersenang-senang judi online juga sebagai salah satu cara mencari uang lebih untuk memenuhi kebutuhan hidup.

B. Penyajian Data dan Analisis Data

Peneliti menyajikan sebuah data berkenaan dengan apa yang menjadi suatu konteks penelitian atau rumusan masalah. Dalam hal ini peneliti tentu menyajikan sebuah data yang harus memiliki arti penting bagi permintaan informasi yang dapat menyelesaikan berbagai masalah dan pertanyaan. Bertujuan untuk memudahkan dalam proses penyajian data dan beragam jenis indikator pada matrik guna dimasukkan sesuai fokus penelitian.

1. Fenomena Perilaku Pengguna Judi Slot Online Terhadap Mahasiswa UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember

Peneliti mulai melakukan observasi pada bulan Agustus 2023 setelah memutuskan bahwa topik tersebut sesuai untuk skripsi. Awalnya peneliti tidak melakukan wawancara terlebih dahulu kepada narasumber untuk mendapatkan informasi, akan tetapi memilih untuk bermain dengan mereka

untuk mempelajari lebih lanjut tentang struktur permainan *slot* atau judi online ini.

Dari beberapa narasumber yang telah diwawancarai oleh peneliti terkait sejauh mana dalam mengenal judi slot online ini beberapa narasumber menjawab yaitu:

“saya bermain judi slot online ini berawal dari hobi bermain dari permainan game di aplikasi hp, dari situ kemudian saya merasa ingin mencoba permainan lain akhirnya saya menemukan permainan slot ini, kemudian saya mulai mempelajari permainannya dan fungsi serta manfaat bermain permainan ini sampai hari ini. Beberapa judi slot online ini ada yang lewat aplikasi atau pun situs saja, biasanya ada mahasiswa yang cuma ingin main saja lalu depo sedikit ya judi aplikasi seperti higgs domino. Jika merasa bosan sama pendapatan yang sedikit ya beralih ke judi yang ada di situs-situs contohnya Gacor 88 sama pragmatic “.⁸⁹

Pernyataan narasumber ini menjelaskan bahwa aktivitasnya bermain judi online hanya berawal dari kesenangan bermain game. Setelah beberapa kali mencoba, dia memilih untuk mempelajari lebih dalam tentang permainan ini serta manfaat apa yang bisa diperoleh. Ia menyebut beberapa kawannya turut memperhitungkan pendapatan yang bisa diraih. Apabila dalam satu aplikasi tidak mendapat keuntungan yang besar, maka beberapa situs lain akan dicoba. Dari narasumber yang lain juga menyampaikan terkait sejauh mana mengenal judi slot online seperti yang disampaikan oleh KD sebagai berikut :

“awal saya itu dulu main shobet terus semakin berkembangnya zaman saya mengenal judi slot ini dari website, karena setiap saya buka website banyak bermunculan iklan mengenai judi slot yang dari

⁸⁹ YS, di wawancarai oleh penulis, 20 Agustus 2023.

situ saya coba-coba klik ternyata masuk ke laman judi slot online dan yang sering saya temui situs slot pragmatic”.⁹⁰

Selanjutnya narasumber kedua menyebut pengenalan dirinya dengan judi online berawal dari situs-situs judi online di website. Ia kerap menemukan situs itu ketika berselancar di internet. Melihat banyaknya situs judi online, narasumber ini mengkategorikannya sebagai situs slot pragmatic. Masih pada konteks yang sama terkait sejauh mana narasumber mengenal judi slot online, disampaikan pula oleh AR sebagai berikut :

“terjun di dalam judi slot online itu dari musim covid-19, di situ saya merasa bosan dirumah tidak melakukan kegiatan lain karena pandemi tersebut tidak memperbolehkan kita untuk terlalu sering keluar rumah. Dari situ kemudian saya minta rekomendasi teman saya mengenai permainan ternyata diberi solusi juga bagaimana cara dapat uang cepat tapi senang, judi yang pertama saya mainkan yaitu judi poker kemudian beralih ke judi casino dan situs judi slot online yang sering saya pakai itu pragmatic karena di dalamnya itu banyak permainan yang sudah cukup saya kuasai jadi pendapatan yang saya dapat pun bisa diperkirakan”.⁹¹

AR, narasumber kedua mengaku pertama kali aktif dalam kegiatan judi slot online pada era covid-19. Berawal dari rasa bosan, ia berupaya mencari kesibukan dan justru menemukan permainan ini. Aktivitas yang ia cari kala itu cenderung pada kegiatan yang mendapat uang serta menyenangkan. AR mengklaim dirinya cukup ahli dalam bermain beberapa jenis judi online, misalnya poker, casino, dan pragmatic. Ia pun merasa aktivitasnya sudah membuahkan hasil yang jumlahnya sudah dapat diperkirakan.

⁹⁰ KD, di wawancarai oleh penulis, 23 Agustus 2023.

⁹¹ AR, di wawancarai oleh penulis, 25 Agustus 2023.

Dari hasil wawancara dengan para narasumber atau pelaku judi slot online di kalangan mahasiswa bahwasanya dapat disimpulkan sejauh mana mereka mengenal judi slot online ini ada beberapa jawaban mempunyai persamaan di antaranya yaitu pada awal mula terjun ke judi slot online tersebut dan bagaimana mereka mengenal lebih dalam tentang judi slot online. kebanyakan dari para narasumber memainkan model judi slot online pragmatic dibanding judi slot lainnya dengan alasan banyak pilihan permainan yang dapat dipilih, ada beberapa yang mengaku menggunakan situs lain.

Dari seberapa seringnya pelaku bermain judi slot online dalam hal ini yaitu mahasiswa yang dijadikan peneliti sebagai objek penelitian menyampaikan bahwa dalam wawancaranya yaitu:

“untuk seberapa seringnya itu tidak terlalu sering, namun ada beberapa saat dimana saya merasa gabut atau sedang menganggur kemudian saya bermain slot untuk mengisi waktu luang”.⁹²

Hal ini juga disampaikan oleh narasumber lain yaitu KD sebagai berikut:

“sangat sering sih, tapi hampir dikatakan setiap hari dan itu pun sebenarnya bukan hanya slot high domino saja yang saya mainkan, tapi ada banyak aplikasi dan ada slot yang memakai situs atau link”.⁹³

Cukup jelas dari dua pernyataan di atas, bahwa aktivitas ini secara waktu bisa menghabiskan waktu selama sehari-hari. Dua jawaban di atas misalnya menyatakan bahwa hampir setiap hari membuka aplikasi atau situs

⁹² YS, di wawancarai oleh penulis, 20 Agustus 2023.

⁹³ KD, di wawancarai oleh penulis, 23 Agustus 2023.

judi online. Sementara jawaban KD menyebut tidak hanya satu halaman yang ia kunjungi. Masih dalam konteks yang sama terkait seberapa seringnya narasumber sebagai pelaku dalam memainkan judi slot online, hal ini juga di sampaikan oleh AR dalam wawancara sebagai berikut :

“dalam sebulan mungkin bisa 7-10 kali, kalo dalam sebulan itu ada jackpot bisa sampe 15 kali”.⁹⁴

Di sambung lagi oleh narasumber lain DN sebagai berikut :

“kalau masalah mainnya sih gak begitu sering ya jarang-jarang ya karena saya juga banyak kegiatan lain”.⁹⁵

AR memainkan judi online ini dalam rentan waktu yang masih dapat diingat. Dirinya memainkan situs ini kurang lebih 7-10 kali saja dalam satu bulan. Apabila dia mendapat jackpot dalam rentan waktu satu bulan, ia menambah waktu permainannya menjadi 15 kali sebulan. Hal tersebut juga disampaikan oleh AS selaku pemain slot judi online dalam wawancaranya sebagai berikut :

“ga begitu sering sih, cuman kalau pas lagi gabut atau lagi pengen aja”.⁹⁶

Dalam wawancara KV selaku narasumber serta pelaku slot judi online juga menyampaikan sebagai berikut :

“seberapa sering main tuh kira-kira seminggu hampir 4 kali, kurang lebihnya segitu ya soalnya saya juga ga begitu menghitung juga”.⁹⁷

Pengakuan dari narasumber AS sedikit berbeda. Judi online ia buka ketika tidak ada aktivitas lain yang sedang dikerjakan. Ketika diminta untuk

⁹⁴ AR, di wawancarai oleh penulis, 25 Agustus 2023.

⁹⁵ DN, di wawancarai oleh penulis, 03 September 2023.

⁹⁶ AS, di wawancarai oleh penulis, 10 September 2023.

⁹⁷ KV, di wawancarai oleh penulis, 10 September 2023.

menyebut angka, dia mengklaim bermain dalam satu minggu 4 kali bermain. Hasil dari wawancara dengan para narasumber mengenai seberapa sering mereka bermain judi slot online memiliki beberapa perbedaan dari jawabannya seperti halnya ada yang memang secara sering bermain hampir setiap hari bahkan satu bulan saja bisa terhitung 7-10 kali bahkan mungkin terkadang tidak terhitung adapun yang hanya ketika ada waktu luang saja jadi seperti tidak terlalu menggebu-gebu akan permainan tersebut.

Dari wawancara kepada para narasumber atau pelaku judi slot online di kalangan mahasiswa mengenai bagaimana mereka mengelola waktu bermain judi slot online dari kesibukkan tuntutan akademik dan kegiatan lain yakni beberapa jawaban dari para narasumber sebagai berikut:

“karena waktu malam itu diperuntukkan untuk beristirahat, namun saya gunakan untuk bermain judi slot online, karena saya juga merasa perlu mengatur waktu kapan harus melakukan kewajiban sebagai mahasiswa, bermain judi slot online dan waktu istirahat”.⁹⁸

Demikian jawaban dari narasumber YS, disampaikan juga oleh narasumber KD:

“kalo untuk waktu bermain biasanya aku ambil jam istirahat ya, antara jam 12-13. Jadi tidak terlalu mengganggu waktu untuk kegiatan lain, kalo besoknya free bisa sampe pagi”.⁹⁹

YS dan KD menyatakan bahwa mereka punya jam-jam khusus untuk bermain judi online. YS memilih bermain ketika malam atau dini hari. Sedangkan Khadiq memilih waktu istirahat di tengah aktivitas perkuliahan. Hal tersebut juga disampaikan beberapa narasumber dalam konteks

⁹⁸ Yusron, di wawancarai oleh penulis, 20 Agustus 2023.

⁹⁹ Khadiq, di wawancarai oleh penulis, 23 Agustus 2023.

mengenai bagaimana mereka mengelola waktu bermain dari kesibukkan tuntutan akademik dan kegiatan lain yaitu:

“kalau untuk bermain slot di tengah kesibukan akademik dan kegiatan lain biasanya saya bermain di malam hari dan itu adalah waktu gacor-gacornya slot atau bisa disebut waktunya jackpot banyak, kadang pas malem waktunya istirahat aja, jadi kita juga harus meng handle kapan kita melakukan hak dan kewajiban kita”.¹⁰⁰

Hal tersebut juga disampaikan oleh beberapa narasumber yaitu:

“saya bermain itu ketika jam-jam istirahat seperti malam hari, setelah semua kegiatan atau kewajiban saya rasa sudah selesai nah waktu itu untuk pengelolaan waktunya sendiri itu ya waktu luang-luang saja ya saya main judi slot online, kalau pikiran lagi kacau banyaknya juga kesibukan lain biasanya suka nggak jackpot saya itu”.¹⁰¹

Dari wawancara diatas mengenai bagaimana narasumber atau pelaku judi slot online di kalangan mahasiswa dapat mengelola waktu bermain judi slot online dari kesibukkan tuntutan akademik dan kegiatan lain. Para narasumber menjawab bahwa mereka bermain judi slot pada saat waktu luang saja ataupun pada saat jam-jam istirahat saja.

Terkait wawancara bagaimana menurut para narasumber terkait judi slot online ini dalam pandangan agama islam serta apa yang mereka lakukan setelah menyadari hal tersebut. Dalam hal ini beberapa narasumber menjawab yakni sebagai berikut:

“sepemahaman saya menurut agama yang namanya judi kan dilarang ya dalam bentuk apapun, jadi jelas nggak boleh dengan alasan apapun itu tetap nggak boleh, saat-saat tertentu sih saya juga menyadari kalau itu tidak baik ya, tapi ketika orang tua membiarkan saya bermain ya sudah. Lagi pula orang tua juga terkadang ikut menikmati hasilnya, meskipun mereka tidak tahu kalau itu hasil judi slot online”.¹⁰²

¹⁰⁰ Arif, di wawancarai oleh penulis, 25 Agustus 2023.

¹⁰¹ DN, di wawancarai penulis, 03 September 2023.

¹⁰² KD, di wawancarai oleh penulis, 04 November 2023.

Hal tersebut juga disampaikan oleh AS selaku pemain slot judi online dalam wawancaranya sebagai berikut :

“agama memang tidak memperbolehkan, tapi karena saya sudah mendapat untung banyak ya mau bagaimana lagi, kalau mengenai tentang apa yang saya lakukan setelah mengetahui itu dilarang ya saya pribadi itu memang hanya buat mengisi kehabutan yang tidak ada sesuatu dikerjakan, kemungkinan ya masih tetap bermain”.¹⁰³

Hasil dari wawancara kepada para narasumber terkait bagaimana menurut para narasumber terkait judi slot online ini dalam pandangan agama islam serta apa yang mereka lakukan setelah menyadari hal tersebut dilarang dalam islam. Dapat disimpulkan bahwa para narasumber ini menyadari bahwa judi slot online dilarang baik dalam agama maupun negara, namun beberapa perbedaan dari tanggapan mengenai apa yang mereka lakukan setelah mengetahui bahwa itu dilarang oleh agama atau pun negara yakni ada dari mereka yang mungkin merasa biasa saja karena memang bermain judi slot online hanya untuk mengisi waktu gabut saja atau tidak sedang melakukan suatu kegiatan ataupun memang itu sudah menjadi peruntukan mereka selagi keluarga tidak mengetahui uang tersebut hasil dari judi slot online.

Terkait wawancara mengenai bagaimana tanggapan orangtua atau keluarga karena mengetahui narasumber bermain judi slot online. dalam hal ini dijawab langsung oleh beberapa narasumber sebagai berikut:

¹⁰³ AS, di wawancarai oleh penulis, 05 november 2023.

“keluarga saya sendiri sudah membiarkan saya perihal bermain judi slot online dikarenakan juga uang yang saya gunakan untuk bermain judi slot online juga hasil kerja paruh waktu di café milik teman”.¹⁰⁴

Disampaikan narasumber YS perihal bagaimana kondisi orang tua atau keluarga apabila mengetahui dirinya bermain judi slot online yaitu:

“ ya keluarga tidak ada yg tau sih kalo saya main judi slot online jangan sampai tau juga kan tidak enak kalau orang tua tau kalau uang yang di kirim buat kita tiap bulannya di buat main judi online”.¹⁰⁵

Hasil dari wawancara kepada para narasumber mengenai bagaimana tanggapan orangtua atau keluarga karena mengetahui narasumber bermain judi slot online. beberapa dari mereka memang masih mendapat uang kiriman dari orang tua dan secara diam-diam mereka pakai untuk bermain judi slot online dan ada dari mereka yang memang sudah mencari uang sendiri dengan bekerja paruh waktu dan orang tua juga sudah mengetahui dan membiarkan saja dengan alasan memakai uang hasil kerjanya sendiri.

2. Fenomena Motivasi mahasiswa UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember Dalam Bermain Judi Online

Dari pertanyaan mengenai apa para narasumber atau pelaku judi slot online memiliki kesadaran terhadap resikonya dalam bermain judi slot online. hal tersebut di jawab oleh para narasumber yakni sebagai berikut:

“jelas, makanya saya juga menahan diri untuk tidak terus-terusan bermain kan kalau tambah panas gara-gara nggak dapat bisa saja saya depo-depo terus akhirnya, makanya perlu ada kontrol dan kesadaran diri aja”.¹⁰⁶

Demikian juga ungkapan dari narasumber KD:

¹⁰⁴ KD, di wawancarai oleh penulis, 04 November 2023.

¹⁰⁵ YS, di wawancarai oleh penulis, 06 November 2023.

¹⁰⁶ YS, di wawancarai oleh penulis, 20 Agustus 2023.

“kalau untuk saya sendiri masih belum ada rasa kesadaran untuk berhenti, karena masih terhitung untung banyak. Tapi kalo orang di sekitar saya ada yang mulai berhenti”.¹⁰⁷

Upaya menahan diri untuk tidak terus menerus melakukan deposit juga menjadi usaha para narasumber untuk mengelola diri untuk keinginan terus bermain judi online. Sementara narasumber KD merasa hingga kini belum mendapat banyak kekalahan, ia justru cenderung mendapat banyak keuntungan. Ia juga memberikan contoh orang-orang di sekitarnya kini mulai banyak yang berhenti karena merasa lebih banyak kerugian yang didapatkan. Masih dalam konteks mengenai memiliki kesadaran terhadap resiko bermain judi slot online narasumber lain mengaku bahwa :

“pastinya ada, kalau pun main terus-terusan ya nggak enak. Tapi semisal chip hoki terus ya lumayan lah jadi gas main terus”.¹⁰⁸

Di sambung pula oleh narasumber DN:

“sangat ada dan sangat sadar akan resiko-resiko jika mengalami kekalahan”.¹⁰⁹

Hal lain juga disampaikan oleh beberapa narasumber yaitu:

“iya saya sadar semua pasti ada resikonya, tapi saya sudah terlanjur memilih untuk berkecimpung di dunia judi slot online. jadi apapun resikonya saya harus siap”.¹¹⁰

Dalam wawancaranya KV selaku narasumber serta pelaku slot judi online juga menyampaikan sebagai berikut :

“di waktu-waktu tertentu iya, tapi kadang juga lupa kalau udah terlalu bernafsu, apalagi kalau sebelumnya habis kalah pasti

¹⁰⁷ KD, di wawancarai oleh penulis, 23 Agustus 2023.

¹⁰⁸ AR, di wawancarai oleh penulis, 25 Agustus 2023.

¹⁰⁹ DN, di wawancarai oleh penulis, 03 September 2023.

¹¹⁰ AS, di wawancarai oleh penulis, 10 September 2023.

besoknya yang ada di pikiran cuma mau balikin yang kemarin walaupun hasilnya sama saja”.¹¹¹

Hasil dari wawancara diatas mengenai para narasumber atau pelaku judi slot online di kalangan mahasiswa memiliki kesadaran terhadap resiko bermain judi slot online. dari jawaban para narasumber disimpulkan bahwa banyak dari mereka menyadari akan resiko yang ditimbulkan dari sebab bermain judi slot online, namun ada pula dari mereka yang menutup telinga akan resiko tersebut dengan merasa memang itu resikonya dan sudah siap menerima.

Adapun beberapa dampak yang mungkin dirasakan para narasumber sebagai pelaku pemain judi slot online yaitu sebagai berikut:

“kalau hal ini lebih tentunya mengarah ke perekonomian ya, karena permainan tersebut larinya pasti ke uang dan depo yang mengharuskan adanya uang. Jadi saya sendiri mengusahakan untuk tidak menyisihkan saldo yang ada di ATM”.¹¹²

Hal tersebut juga disampaikan oleh AS selaku pemain slot judi online dalam wawancaranya sebagai berikut :

“dampak yang saya rasakan itu senang ada kecewanya juga, senangnya seperti orang di kasih uang gratis mbak, kalau kecewanya ya seperti orang kehilangan gitu, tapi kalau rasa kecewa itu kebanyakan buat orang yang terlalu bermodal kayak terlalu berambisi menang”.¹¹³

Dari segi ekonomi, narasumber mengaku terpengaruh secara langsung. Menyisihkan uang demi bermain judi online diakui mendatangkan rasa senang sekaligus kecewa. Rasa senang datang ketika mendapat kemenangan, sementara rasa kecewa menghampiri ketika tidak kunjung

¹¹¹ KV, di wawancarai penulis, 10 September 2023.

¹¹² KD, di wawancarai oleh penulis, 23 Agustus 2023.

¹¹³ AS, di wawancarai oleh penulis, 10 September 2023.

mendapat kemenangan. Terlebih ketika sudah mengeluarkan uang terlalu banyak, malah tidak mendapat kemenangan satu pun. Disampaikan pula oleh narasumber DN mengenai dampak yang dirasakan yaitu:

“bicara mengenai dampak yang paling berasa ya di keuangan ya, karena yang biasa buat ini itu atau buat di tabung jadi terbuang secara cuma-cum. Selain itu juga di kesehatan ya, karena saya bermain di waktu yang harusnya buat istirahat”.¹¹⁴

Hal tersebut juga di sampaikan oleh KV selaku pemain slot judi online dalam wawancaranya sebagai berikut :

“menurutku kalau sering main judi slot online itu apalagi sampai kecanduan akan membuat ekonomi menipis, semisal chipnya habis terus kita ingin main slot ya otomatis kan kita beli atau paling tidak menunggu sedekah dari teman agar bisa main slot”.¹¹⁵

Hasil wawancara diatas mengenai dampak apa yang dirasakan setelah bermain judi slot online yakni beberapa narasumber menjawab dampak yang dirasakan yakni paling besar pada perekonomian. Kebanyakan dari mereka menyadari hal tersebut karena semakin lama ekonomi semakin tipis juga dan tak jarang uang depo mereka juga tidak kembali andai pun kembali mungkin tidak sama dengan hasil depo-depo yang lain.

Dari beberapa narasumber yang telah diwawancarai oleh peneliti terkait apa ada faktor khusus yang menjadi alasan dirinya untuk bermain judi slot online, beberapa narasumber menjawab sebagai berikut:

“awalnya saya cuma penasaran aja si, karena sering bermain jadinya lebih mengarah ke nafsu untuk mendapat jackpot lebih dari sebelumnya atau untuk mengembalikan kekalahan yang sebelumnya”.¹¹⁶

¹¹⁴ DN, di wawancarai oleh penulis, 20 Agustus 2023.

¹¹⁵ KV, di wawancarai oleh penulis, 10 September 2023.

¹¹⁶ YS, di wawancarai oleh penulis, 20 Agustus 2023.

Demikian juga di sampaikan oleh narasumber KD yaitu:

“kalo faktor khusus tidak ada karena hanya sekedar permainan dan saya bermain hanya gabut untuk mengisi waktu luang saja, soalnya bingung juga kalau tidak ada kegiatan”.

¹¹⁷

Dari hasil wawancara dengan beberapa narasumber mengenai adanya faktor khusus yang menjadi alasan untuk dirinya bermain judi slot online yaitu kebanyakan dari mereka mempunyai alasan hanya sekedar mengisi waktu luang saja di sisi lain mungkin ada beberapa narasumber yang memang penasaran dengan permainan judi slot online.

C. Pembahasan Temuan

1. Fenomena Perilaku Pengguna Judi Slot Online di Kalangan Mahasiswa UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember

Peneliti melaksanakan pengamatan secara tidak langsung kepada teman-teman mahasiswa seperjuangan. Peneliti menemukan bahwa kebanyakan dari temannya memainkan sebuah permainan yang sedang *trend* di kalangan mereka yang bernama judi slot online. Beranjak dari fenomena ini, penulis akhirnya berinisiatif untuk mengambil judul skripsi tentang fenomena judi online yang sekarang sedang *trend* di golongan mahasiswa UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember. Seiring berjalannya waktu, peneliti sering melihat permainan semacam ini di berbagai ruang publik khususnya di golongan mahasiswa UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember. Peneliti melihat semakin banyak teman mahasiswa yang ikut serta dalam perjudian. Meskipun permainannya tampak berbeda pada awalnya, namun permainan

¹¹⁷ KD, di wawancarai oleh penulis, 23 Agustus 2023.

judi slot online tetap merupakan jenis perjudian yang sama yang dilakukan secara online.

Merujuk pada apa yang telah diperoleh dari penyajian data yang didapat. Bahwa fenomena perilaku dan motivasi judi slot online di kalangan mahasiswa fakultas dakwah UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember terbilang sangat banyak digemari. Berawal dari salah satu orang atau pelaku judi slot online yang kemudian memberikan iming-iming atau sesuatu yang menjanjikan yaitu mampu memberikan pendapatan uang yang lebih hanya dengan memamerkan pendapatan yang telah di dapat melalui bermain judi slot online. Terkait fenomena perilaku judi slot online yang telah terjadi di kalangan mahasiswa fakultas dakwah yakni :

- a. Perihal waktu yang digunakan untuk bermain judi slot online terbilang cukup sedikit. Karena bagi sebagian mahasiswa bermain judi slot online hanya pada waktu luang saja. Namun ada beberapa mahasiswa yang terlalu sering bermain judi slot online hingga mengorbankan banyak waktu seperti pada jam perkuliahan dan pada jam-jam istirahat dari malam hingga pagi.
- b. Terkait proses berlangsungnya pelaku atau mahasiswa fakultas dakwah dalam permainan judi slot online dalam hal ini di latar belakang pada suatu kejadian atau fenomena yang dimana pelaku mempunyai keberanian untuk membohongi orang tuanya agar mendapatkan uang yang dipergunakan sebagai modal untuk bermain judi slot online, seperti yang terjadi pada salah satu mahasiswa dalam menyalahgunakan uang

yang seharusnya digunakan untuk membayar bulanan kos menjadi habis akibat judi slot online. Hal ini mengakibatkan apabila orang tua mengetahui akan menjadi suatu masalah.

- c. Terkait resiko dan dampak, dalam bermain judi slot online ini memiliki resiko yang berdampak negatif bagi para pelakunya yakni menipisnya ekonomi para pelaku judi slot online, karena tidak semua uang yang di depositkan kembali secara utuh maupun lebih, bisa saja tidak kembali sama sekali dan inilah yang menjadi resiko bermain judi slot online. Tentunya tidak hanya dari segi ekonomi saja yang menipis tetapi rasa susah untuk menghentikan kebiasaan bermain judi slot online karena rasa ingin terus mengembalikan kemenangan dan mendapatkan uangnya kembali serta keuntungan yang berlebih.

2. Fenomena Motivasi Mahasiswa UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember Dalam Bermain Judi Online

Terkait motivasi atau dorongan mahasiswa fakultas dakwah dalam bermain judi slot online yakni:

- a. Teman Sebaya

Mahasiswa Fakultas Dakwah UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember terdiri dari berbagai macam latar belakang serta budaya, dan tentunya mereka juga membawa latar belakang dan budaya dari daerahnya sendiri yang kemudian berkumpul jadi satu kampus. Masing-masing dari mahasiswa berkumpul yang kemudian membentuk sebuah

kelompok sesuai dengan lingkungan yang tentu dapat mempengaruhi nilai dan perilaku antara sesama mahasiswa.

Fenomena judi online ini bagi kalangan mahasiswa digunakan ketika mereka tidak ada pekerjaan atau bahkan hanya untuk mencari kesenangan saja ketika mereka berkumpul. Judi slot online yang terjadi dikalangan mahasiswa UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember khususnya mahasiswa Fakultas Dakwah yang belakangan ini sedang menggeluti permainan judi slot online. Mungkin tak banyak orang tau bahwa sebenarnya mahasiswa fakultas dakwah ini banyak yang memainkan judi slot online, ini merupakan hal tidak baik sebagai cerminan mahasiswa fakultas dakwah UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember.

b. Rasa Penasaran

Adanya motivasi mahasiswa fakultas dakwah untuk bermain slot judi online karena rasa penasaran yang muncul akibat sering melihat temannya bermain judi slot online yang memperoleh untung besar secara terus-menerus. Tidak hanya faktor penasaran saja yang menjadi motivasi mahasiswa bermain judi slot online melainkan dorongan dari teman sekitar yang lebih dahulu bermain judi slot online dan seringnya mendapat keuntungan besar kemudian memberikan jaminan keuntungan besar serta perolehan uang secara cepat. Adapun beberapa dari mereka yang mempunyai hobi bermain permainan game melalui aplikasi yang tersedia yang kemudian tidak di sengaja menemukan permainan baru dari situs-situs website yang memunculkan iklan-iklan slot yang

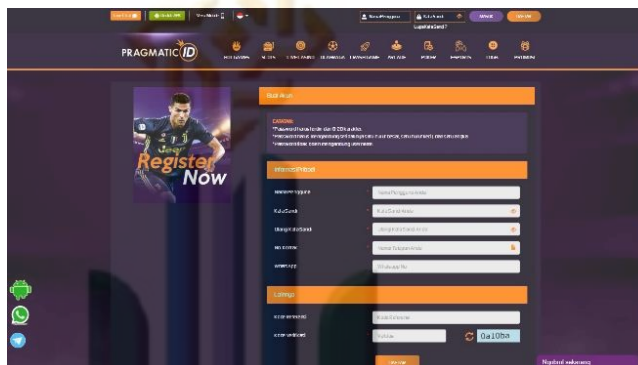
berisikan permainan yang menghasilkan uang dari situ dia kemudian bermain judi slot online dan melakukan deposit dan banyaknya waktu luang yang cenderung membuat mahasiswa tidak melakukan banyak aktivitas yang kemudian timbul rasa ingin bermain judi slot online.

Proses tersebut bisa terjadi sebab ada rasa ingin tahu mahasiswa. Didasari oleh rasa ingin tahu serta ingin mencoba ialah salah satu faktor yang berpengaruh lumayan besar pada keputusan terlibat judi slot online, sehingga mahasiswa itu belajar setiap hal mengenai perjudian online baik dari segi aturan ataupun cara berjudinya. Saat pelaku memperoleh untung, hal ini membuat mereka terus mengikuti judi slot online hingga hingga kini dan merasa sulit berhenti sebab telah menjadi kebiasaan.

c. Mengakses Permainan Slot

Berdasarkan hasil observasi peneliti, menemukan bahwa penyebab mereka bermain *slot* atau judi online adalah kemudahan dalam mengakses permainan ini. Para calon pemain tidak perlu kesusahan menyiapkan banyak sekali dokumen atau data untuk mendaftarkan dirinya dalam memainkan permainan *slot* tersebut. Para calon pemain hanya perlu menyiapkan nickname atau user id yang tidak diwajibkan berupa nama asli, mengisi kata sandi, memasukkan email walaupun email di acak tidak bermasalah, nomor ponsel seluler yang acak pula, point pentingnya yakni memasukkan nama bank pilihan dan nomor rekening bank kemudian nama yang sesuai dengan rekening bank untuk

dipergunakan mengisi saldo dan penerimaan uang hasil permainan judi online.



Gambar 1
Sumber: Situs Judi Online PragmaticID

Selain mudah dalam mendaftar, cara untuk mengakses judi online juga tidak diperlukan perangkat yang canggih, cukup dengan hp android biasa sudah dapat dipergunakan untuk perangkat bermain judi online, selama masih terhubung pada internet. Situs-situs permainan judi slot online ini biasanya mempromosikan proses masuk dan penarikan uang saldo dengan waktu yang terbilang cepat hanya dalam hitungan menit pemain sudah dapat bermain dengan cara mentransfer pada rekening yang dituju, dan bisa menarik uang kapan saja.

Pada dasarnya apabila dilihat keseluruhan, ada banyak pengaruh lain yang di dapatkan bagi pemain judi slot online yakni uang yang di milikinya sebagai taruhan, apalagi jumlahnya besar tentu memberi rasa cemas serta khawatir apabila yang dipertaruhkan bakal lenyap sebab permainan itu.

Fenomenologi apabila di kaitkan dengan pelaku judi slot online, mereka memiliki ikatan satu dengan lainnya, dan memiliki kehidupan jauh beda. Namun mempunyai maksud yang sama yaitu memperoleh keuntungan sehingga menambah penghasilan. Fenomena judi slot online yang terjadi pada saat ini banyak merubah sistem sosial pada masyarakat.

Seseorang saat bertindak bukan berdasar pada akar masalahnya, namun juga punya cita-cita sebagai bahan pertimbangan. Alfred Schutz berpendapat bahwa di dalam tindakan sosial ada yang disebut *in order to motive*, yaitu suatu tujuan yang bakal dicapai individu dalam bertindak. Dengan *in order to motive* bakal di dapatkan motif-motif dari subjek penelitian yang menerapkan perjudian online, di antaranya: sebab rasa penasaran, tertarik kemenangan, iseng serta faktor teman sebaya.

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ
JEMBER

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Menurut hasil penelitian yang telah dilaksanakan yakni mengenai Fenomenologi komunikasi Perilaku dan Motivasi Pengguna Judi Slot Online Di Kalangan Mahasiswa Pada Fakultas Dakwah Angkatan 2019 Di Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember). Maka dapat ditarik benang kesimpulan yakni:

1. Fenomena Perilaku Pengguna judi slot online di kalangan mahasiswa fakultas dakwah UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember pada mahasiswa angkatan 2019. Mahasiswa terbilang cukup memiliki sedikit waktu luang yang dari situ mereka gunakan berjudi slot online namun ada beberapa dari mereka yang membuang waktu berjam-jam hanya bermain judi slot online sekedar untuk mendapatkan kemenangan meskipun terkadang yang terjadi tidak sesuai keinginan mereka. Adapun proses yang melatar belakangi fenomena perilaku tersebut yakni keberanian membohongi orang tua mengenai alokasi dana yang digunakan untuk berjudi.
2. Adanya motivasi yang menjadikan mahasiswa Fakultas UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember ini dalam melakukan judi online diantaranya: faktor teman sebaya, keuntungan, mudah mengakses dan rasa penasaran.
3. Banyaknya resiko dan dampak yang dirasakan oleh mahasiswa Fakultas Dakwah UIN Kiai Achmad Siddiq Jember adalah ekonomi, mahasiswa merasakan kerugian yang besar karena hasil dari kemenangan tidak

sebanding dengan total modal yang sudah dikeluarkan sehingga mahasiswa rela membohongi orang tua mengenai uang kiriman bulanannya untuk bermain judi slot online. selain itu efek kecanduan yang sulit dihilangkan sehingga membuat mahasiswa merasa apabila tidak bermain terasa kurang dalam keseharian dan keinginan terus-menerus untuk mendapat keuntungan yang lebih besar.

4. Dari banyaknya situs judi online yang beredar hanya ada beberapa jenis yang dimainkan oleh mahasiswa berdasarkan hasil penelitian yaitu judi casino, judi poker, shobet dan pragmatic.

B. Saran

Saran yang bisa disampaikan peneliti terkait dengan Fenomenologi Komunikasi Perilaku Dan Motivasi Pengguna Judi Slot Online Di Kalangan Mahasiswa Pada Fakultas Dakwah Angkatan 2019 UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember) adalah:

1. Kepada mahasiswa agar mulai berhenti bermain judi slot online, serta tidak merugikan diri sendiri di masa depan.
2. Kepada mahasiswa yang tertarik dengan penelitian dengan tema fenomenologi komunikasi perilaku dan motivasi pengguna judi slot online di kalangan mahasiswa pada fakultas dakwah UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember ataupun tertarik untuk melanjutkan penelitian ini, untuk lebih fokus terhadap upaya untuk mahasiswa agar lepas dari kecanduan bermain judi slot online dan mendalami motivasi lain mahasiswa yang bermain judi slot online.

3. Kepada lembaga pendidikan khususnya untuk fakultas dakwah agar dapat memberikan edukasi mengenai judi slot online serta lebih memperhatikan lagi mahasiswanya agar tidak terjerumus dalam permainan judi online.



DAFTAR PUSTAKA

- Abi Arsyian Makarim Subagyo, Laras Astuti. "Faktor Yang Mempengaruhi Mahasiswa Melakukan Perjudian Online". *Indonesian Journal Of Criminal Law And Criminology (IJCLC)*, Vol.3, (November 2022): 182.
- Achmad. "MUI Tegaskan Kembali Status Haram Judi Online". Hidayatullah.com. Diakses 29 Mei 2022.
<https://hidayatullah.com/berita/nasional/2022/05/29/230789/mui-tegaskan-kembali-status-haram-judi-online.html>
- Al-Imam Abul Fida Isma'il Ibnu Kasir Ad-Dimasyqi. *Tafsir Ibnu Kasir Juz 7*. Sinar Baru Algensindo. 30-31.
- Anisa Dwi Andiani, Ahmad Sholikhin Ruslie, "Ratio Decidendi Pelaku Judi Online Slot (Pada Putusan Nomor 2283/PID.B/2021/PN.SBY)" *Journal*, Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya, Vol. 3. No. 2 (2023):1240-1241
- Arief Nuryana, "Pengantar Metode Penelitian Kepada Suatu Pengertian yang Mendalam Mengenai Konsep Fenomenologi". *Ensains Journal 2*, No. 1 (2019).<http://jurnal.universitaskebangsaan.ac.id/index.php/ensains/article/download/148/122>.
- Asriadi, "Analisis Kecanduan Judi Online". Skripsi: Universitas Negeri Malang, (2020):8
- Azmia. "Fenomena Judi Online Di Kalangan Masyarakat Tanjung Harapan Kecamatan Meukek Kabupaten Aceh Selatan". Skripsi, Universitas Teuku Umar Meulaboh, Aceh Barat, 2021.
- Bima Aditya, Susilahati, Irhamni Rahman. "Fenomena Judi Bola Online Di Kalangan Mahasiswa". *Jurnal Perspektif*, Universitas Muhammadiyah Jakarta.
- Dalil Mutiara, *Tafsir KUHP, Bintang Indonesia*. Jakarta: Bintang Indonesia, 1961:203
- Departemen Pendidikan Nasional, *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka, 2007.

- Donny Ermawan. "Pengaruh Globalisasi terhadap Eksistensi Kebudayaan Daerah di Indonesia". *Jurnal Kajian Lemhannas*, 2017.
- Effran Kurniawan. "Mahasiswa kecanduan Judi Online, Pakai Uang Kiriman Orang Tua Habis Rp 60 Juta". Lampost.co, 2023. <http://m.lampost.co/berita-mahasiswa-kecanduan-judi-online-pakai-uang-kiriman-orang-tua-habis-rp60-juta.html>.
- Farida Nugrahani. *Metode Penelitian Kualitatif: Dalam Penelitian Pendidikan Bahasa*. Solo: Cakra Books, 2014.
- Fathia Kamila Agrippina, Eni Nuraeni Nugrahawati. "Pengaruh Peran Teman Sebaya terhadap Gambling Intention pada Mahasiswa Pemain Judi Slot Online di Kota Bandung". *Jurnal Universitas Islam Bandung*, Vol. 3, No. 1 (2023), Hlm: 283.
- G. W. Bawengan. *Masalah Kejahatan dengan Sebab dan Akibatnya*. Jakarta: Pradnya Paramitha, 1977.
- Geraldly Waney, "Kajian Hukum terhadap Tindak Pidana Perjudian". *Jurnal Lex Crimen*, Vol. 5, No. 3, (2016) :33
- Hanna F. Ariti. "Pemetaan Dampak Pemanfaatan Aplikasi Fan Page Facebook Terhadap Kepuasan Fans". Skripsi, Universitas Bengkulu, 2013.
- Harun Gafur, *Mahasiswa dan Dinamika Dunia Kampus*. Bandung: CV. Rasi Terbit, 2015.
- Heri Kurnia, "Pengaruh Keaktifan Berorganisasi Terhadap Indeks Prestasi Kumulatif Mahasiswa Universitas Cokroaminoto Yogyakarta". *Journal* 5, No. 2(2014):93-94.
- <https://ejournal.unisba.ac.id/index.php/mediator/article/view/1146/714>
- Isnaini, E. Tinjauan Yuridis Normatif Perjudian Online Menurut Hukum Positif Di Indonesia. *Jurnal Independent*, Vol. 5. No. 1 (2017):23-32.
- Jannah, Raudhah Tul. "Fenomena dan Respon Atas Fatwa Haram MPU Aceh Terhadap Game Online Higgs Domino Island Dalam Masyarakat Gampong Panjang Baru Kecamatan Susoh Kabupaten Aceh Barat Daya". Skripsi, Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh, Darussalam, 2021.

- Jendela Inspirasi. "Utang Ratusan Juta, Mahasiswa KKU Terjebak Judi Online". RUAI TV, 2021. <http://ruai.tv/kayong-utara/utang-ratusan-juta-mahasiswa-kku-terjebak-judi-online/>.
- Kun Wazis, *Kontruksi Realitas Media Massa. Edisi 1, Cet 1*. Yogyakarta: Suluh Media, 2018.
- Kuswarno, Engkus. *Fenomenologi*. Bandung: Widya Padjadjaran, 2009.
- Leonard. "Mengenai Permainan Judi Online Yang Terpopuler Di Indonesia". 2022. <http://hematologi.org/mengenal-permainan-judi-online-yang-populer/>
- Littlejohn, S.W., & Foss, K.A. *Teori Komunikasi Edisi 9*. Jakarta: Salemba Humanika, 2009.
- Maurice Merleau-Ponty. *Phenomenology Of Perception*. London and New York: Routledge, 2002.
- Michael Jibrael Rorong, "Fenomenologi". Yogyakarta: Deep Publish, 2020.
- Moenandar Soelaeman, *Ilmu Sosial Dasar Teori Dan Konsep Ilmu Sosial*. Bandung: Refika Aditama, 1987.
- Morissan, Andy Corry Wardhani dan Farid Hamid. *Teori Komunikasi Massa*. Bogor: Ghalia Indonesia, 2010.
- Muri Yusuf. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan Penelitian Gabungan*. Jakarta: Kencana, 2014.
- Namira Yunia Lestanti. "Fenomena Judi Slot, Simak Sejarah, Sistem Kerja Hingga Hukum Pidananya". *Tribunnews.com*, 2023.
- Nugrahani, Farida. *Metode Penelitian Kualitatif: Dalam Pendidikan Bahasa*. Solo: Cakra Books, 2014.
- Nuruddin. *Pengantar Komunikasi Massa*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada, 2017.
- O. Herbiansyah. "Pendekatan Fenomenologi: Pengantar Praktik Penelitian dalam Ilmu Sosial dan Komunikasi". *Jurnal Komunikasi*, Vol. 9, No 1 (2008):165
- Penyusun, Tim. *Pedoman Penulisan Karya Ilmiah*. Jember: IAIN Jember Press, 2020.

- Pers Mahasiswa. *"Marak Perjudian Online Di Kalangan Mahasiswa, Menguntungkan atau Merugikan"*. UIN Raden Intan. 2023
<http://persma.radenintan.ac.id/2023/10/14/marak-perjudian-online-dikalangan-mahasiswa-menguntungkan-atau-merugikan/>.
- Prof. Dr. I.B. Wirawan, "Teori-Teori Dalam Tiga Paradigma (Fakta Sosial, Definisi Sosial, dan Perilaku Sosial)". Jakarta: Prenada Media Group, 2012.
- Prof. Moeljanto, S. H. *Kitab Undang-Undang Hukum Pidana Cet. 30*. Jakarta: PT Bumi Aksara, 2010.
- Ramli. "Fenomena Judi Bola Online Di Kalangan Mahasiswa (Studi Kasus Mahasiswa yang Berdomisili Di Jalan Emmy Saelan Makassar". Skripsi, Universitas Muhammadiyah Makassar, 2018.
- Rizky L Pratama. *"Apa Itu Judi Slot? Berikut Pengertian, Sejarah, Resiko, Hingga Ancaman Pidananya"*.Kompastv, 2023.
<http://www.kompas.tv/lifestyle/427835/apa-itu-judi-slot-berikut-pengertian-sejarah-risiko-hingga-ancaman-pidananya?page=all>.
- Siaran Pers. *"Penanganan Judi Online Oleh Kementerian Komunikasi Dan Informatika"*. 2023
- Sobur, Alex. *Filsafat Komunikasi Tradisi dan Metode Fenomenologi*. Bandung: PT. Remaja Rosda Karya, 2014.
- Stanley J. Dennis K. Davis. *Teori Komunikasi Massa Edisi 5*. Jakarta: Salemba Humanika, 2018.
- Stephen W. Littlejohn, Karen A. Foss. *Teori Komunikasi Theories of Human Communication Edisi 9*. Jakarta: Salemba Humanika, 2014.
- Sudarman, "Fenomenologi Husserl Sebagai Metode Filsafat Eksistensial". *Jurnal Al-Adyan*, No. IX, No. 2, (Juli-Desember 2014):112
- Sugiono. *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: Alfabeta, 2017.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kualitatif Untuk Penelitian Yang Bersifat Eksploratif, Interpretif, Dan Konstruktif*. Bandung: Alfabeta, 2017.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2013.

Zulrahman Rasyid. "Perjudian Online Di Kalangan Mahasiswa Yogyakarta". Skripsi,
Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga, 2017



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ
JEMBER

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Cicik Rahayu
NIM : D20191043
Prodi/Jurusan : Komunikasi dan Penyiaran Islam
Fakultas : Dakwah
Institusi : Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi yang berjudul **“Fenomenologi Komunikasi Perilaku Dan Motivasi Pengguna Judi Slot Online Di Kalangan Mahasiswa Pada Fakultas Dakwah Angkatan 2019 Di Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember”**. ini adalah hasil penelitian saya sendiri, kecuali pada bagian yang dirujuk sumbernya. Apabila terdapat kesalahan di dalamnya, maka sepenuhnya menjadi tanggung jawab saya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya untuk digunakan sebagai semestinya.

Jember, 17 November 2023
Penulis



Cicik Rahayu
NIM: D20191043

Matrik Penelitian

| No | Judul Penelitian | Variabel | Indikator | Sumber Data | Metode Penelitian | Fokus Penelitian |
|----|--|--|--|--|---|--|
| 1 | Fenomenologi Komunikasi Perilaku Dan Motivasi Pengguna Judi Slot Online Di Kalangan Mahasiswa Fakultas Dakwah Angkatan 2019 Di Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember | <ol style="list-style-type: none"> 1. Fenomenologi 2. Judi slot online | <ol style="list-style-type: none"> 1. Memahami suatu kejadian yang terjadi lingkungan mahasiswa fakultas Dakwah 2. Mampu mengetahui proses terjadinya suatu fenomena yang sebenarnya. 1. Mengidentifikasi tentang judi slot online yang di pakai dalam menghasilkan uang. | <ol style="list-style-type: none"> 1. Narasumber mahasiswa pengguna judi slot online angkatan 2019 fakultas dakwah. | <ol style="list-style-type: none"> 1. Pendekatan penelitian kualitatif Deskriptif 2. Subjek penelitian 3. Metode Pengumpulan Data <ul style="list-style-type: none"> • Observasi • Wawancara • Dokumentasi 4. Teknik Analisis Data <ul style="list-style-type: none"> • Pengumpulan Data • Reduksi Data • Penyajian Data • Kesimpulan 5. Keabsahan Data <ul style="list-style-type: none"> • Triangulasi Sumber • Triangulasi Teknik | <ol style="list-style-type: none"> 1. Bagaimana fenomena judi slot online terhadap mahasiswa UIN KHAS Jember? 2. Apa motivasi mahasiswa Fakultas Dakwah UIN KHAS Jember terlibat dalam permainan judi slot online? |

PEDOMAN WAWANCARA

1. Apa yang mendorong anda untuk bermain judi slot online?
2. Seberapa sering anda bermain judi slot online?
3. Apa ada faktor khusus yang menjadi alasan anda untuk bermain judi slot online?
4. Bagaimana anda mengelola waktu bermain judi slot online dikesibukan tuntutan akademik dan kegiatan lain?
5. Apa anda memiliki kesadaran terhadap resiko dalam bermain judi slot online?
6. Dampak apa yang anda rasakan selama bermain judi slot online?
7. Langkah atau cara apa yang anda upayakan untuk dapat mengurangi kebiasaan bermain judi slot online?
8. Sejauh mana anda mengenal slot judi online?
9. Bagaimana menurut anda terkait judi slot online ini dalam pandangan agama islam?
10. Setelah anda mengetahui bahwa judi slot online di larang oleh agama, apa yang kemudian anda lakukan?
11. Bagaimana tanggapan orang tua apabila mengetahui anda bermain judi slot online?

BIODATA PENULIS



A. Biodata Pribadi

Nama Lengkap : Cicik Rahayu

NIM : D20191043

Tempat, Tanggal Lahir : Banyuwangi, 20 Agustus 2000

Fakultas/Prodi : Dakwah/ Komunikasi dan Penyiaran Islam

Alamat : Dusun Krajan, RT. 04 RW. 06, Desa
Temuasri, Kecamatan Sempu, Kabupaten
Banyuwangi.

B. Riwayat Pendidikan

a. SD : MI NURUL HUDA

b. SMP : MTs Al Amiriyyah

c. SMK : SMA DARUSSALAM

d. Perguruan Tinggi : UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember