

**EFIKASI DIRI ISTRI DALAM MENJAGA KETAHANAN  
KELUARGA YANG SUAMINYA KECANDUAN *GAME*  
*ONLINE HIGGS DOMINO ISLAND SLOT* (STUDI  
DI KELURAHAN KARANGANYAR  
KECAMATAN PANGGUNGREJO  
KOTA PASURUAN)**

**SKRIPSI**

Diajukan Kepada Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember  
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Memperoleh  
Gelar Sarjana Hukum (S.H.)  
Fakultas Syariah  
Jurusan Hukum Islam  
Program Studi Hukum Keluarga



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ  
J E M B E R

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ  
Oleh :  
Tri Wahyuningtyas  
NIM : S20191140  
J E M B E R

**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ JEMBER  
FAKULTAS SYARIAH  
DESEMBER 2023**

**EFIKASI DIRI ISTRI DALAM MENJAGA KETAHANAN  
KELUARGA YANG SUAMINYA KECANDUAN *GAME*  
*ONLINE HIGGS DOMINO ISLAND SLOT* (STUDI  
DI KELURAHAN KARANGANYAR  
KECAMATAN PANGGUNGREJO  
KOTA PASURUAN)**

**SKRIPSI**

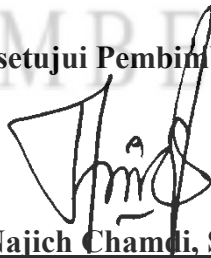
Diajukan Kepada Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember  
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Memperoleh  
Gelar Sarjana Hukum (S.H.)  
Fakultas Syariah  
Jurusan Hukum Islam  
Program Studi Hukum Keluarga (Ahwal Syakhsiyyah)

Oleh :

**Tri Wahyuningtyas**  
**NIM : S20191140**

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ  
JEMBER

**Disetujui Pembimbing**



**Mohammad Najich Chamdi, S. H. I., M. H. I.**  
**NUP. 20160398**

**EFIKASI DIRI ISTRI DALAM MENJAGA KETAHANAN  
KELUARGA YANG SUAMINYA KECANDUAN *GAME  
ONLINE HIGGS DOMINO ISLAND SLOT* (STUDI  
DI KELURAHAN KARANGANYAR  
KECAMATAN PANGGUNGREJO  
KOTA PASURUAN)**

**SKRIPSI**


Telah diuji dan diterima untuk memenuhi salah satu  
persyaratan memperoleh gelar Sarjana Hukum (S.H)  
Fakultas Syariah  
Jurusan Hukum Islam  
Program Studi Hukum Keluarga

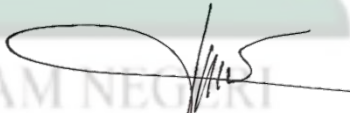
Hari: Jum'at  
Tanggal: 29 Desember 2023

Tim Penguji

Ketua

Sekretaris

  
**Dr. Busriyanti, M.Ag.**  
NIP. 19710610 199803 2 002

  
**H. Rohmad Agus Sholihin, S.H.I., M.H.**  
NIP. 19820822 200910 1 002

Anggota :

1. Dr. Muhammad Faisal, S.S., M.Ag.
2. Mohammad Najich Chamdi, S.H.I., M.H.I.


Menyetujui  
Dekan Fakultas Syariah



  
**Dr. Wildani Hefni, S.H.I., M.A.**  
Nip. 19911107 201801 1 004

## MOTTO

الرِّجَالُ قَوَّامُونَ عَلَى النِّسَاءِ بِمَا فَضَّلَ اللَّهُ بَعْضَهُمْ عَلَى بَعْضٍ وَبِمَا  
أَنْفَقُوا مِنْ أَمْوَالِهِمْ

Artinya: “laki-laki (Suami) itu pelindung bagi Perempuan (Istri) karena Allah telah melebihkan sebagian mereka (laki-laki) atas Sebagian yang lain (perempuan), dan karena mereka (laki-laki) telah memberikan nafkah dari hartanya.”(Q.S An.Nisa’ Ayat : 34)\*



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ  
JEMBER

---

\* Al-Mahir, *Al-Qu'an dan Terjemahan*, (Solo: Medina Qur'an), 84.

## PERSEMBAHAN

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Segala puji hanya milik Allah swt dengan rahmat dan anugrah-Nya peneliti berhasil menyelesaikan skripsi ini. Shawat dan salam senantiasa tercurahkan kepada Nabi Agung Muhammad saw. Skripsi ini peneliti persembahkan sebagai bentuk penghormatan dan bentuk ucapan terimakasih kasih kepada mereka yang telah berjasa dalam kehidupan peneliti:

1. Orang tua hebat yang peneliti miliki, Bapak Purnomo dan Ibu Mistiah yang telah memberikan kontribusi besar sepanjang hidup peneliti. Beliau merupakan pilar dukungan bagi peneliti yang selalu mendoakan dengan tulus setiap saat, memberikan dukungan, motivasi dan semangat dalam proses penyelesaian skripsi ini. Berkat do'a dan dukungan beliau peneliti berhasil menyelesaikan tugas akhir ini. Semoga lantunan do'a tulus yang selalu beliau panjatkan menjadikan putrinya menjadi orang yang sukses baik untuk dirinya, orang lain mapun bagi masyarakat.
2. Kakak tercinta Nur Heni dan Muhammad Fathur Rohman yang selalu mendoakan, mendukung dan memberikan semangat sepanjang perjalanan perkuliahan hingga tugas akhir ini.
3. Keluarga besar yang telah mendoakan, memberikan semangat dan mendukung peneliti mulai awal perkuliahan hingga pada tahap tugas kahir ini.

## KATA PENGANTAR

*Alhamdulillah Rabbil 'alamin* atas limpahan rahmat, pertolongan, dan petunjuk yang telah Allah swt berikan sehingga peneliti dengan antusias bisa menyelesaikan karya tulis yang berjudul “Efikasi Diri Istri Dalam Menjaga Ketahanan Keluarga Yang Suaminya Kecanduan *Game Online Higgs Domino Island Slot* (Studi Di Kelurahan Karanganyar Kecamatan Panggungrejo Kota Pasuruan)”. Yang disusun oleh peneliti untuk memperoleh gelar Sarjana Hukum Fakultas Syariah.

Peneliti menyadari bahwa karya ilmiah ini dapat terselesaikan dengan dukungan para pihak yang telah membantu. Maka peneliti ucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. H. Hepni, S.Ag. M.M., CPEM selaku Rektor Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember.
2. Bapak Dr. Wildani Hefni, M.A. Selaku Dekan Fakultas Syariah Universitas Islam Negeri Kiai Achmad Siddiq Jember.
3. Ibu Inayatul Anisah, S.Ag., M. Hum., selaku Koordinator Prodi Hukum Keluarga Fakultas Syariah Universitas Islam Negeri Achmad Siddiq Jember.
4. Bapak Mohammad Najich Chamdi, S.H.I., M.H.I., selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang tidak ada hentinya memberikan arahan, saran, dan juga motivasi untuk skripsi saya.
5. Seluruh Bapak dan Ibu Dosen, terkhusus Fakultas Syariah Universitas Islam Negeri Kiai Achmad Siddiq Jember, yang telah memberikan ilmu

pengetahuan dan pengalaman yang berharga kepada penulis selama di bangku perkuliahan.

6. Bapak Rafli Sandho Dwi Laksana, S.AB., M.M selaku Lurah Kelurahan Karanganyar Kecamatan Panggungrejo Kota Pasuruan yang telah memberikan izin penelitian skripsi.
7. Kepada seluruh Narasumber dan Informan yang penulis mintai tolong untuk memberikan data penelitian skripsi.
8. Kepada semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu yang telah membantu penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.

Penulis ucapkan terima kasih sebesar-besarnya semoga setiap kebaikan yang diberikan oleh Bapak dan Ibu mendapatkan belasan amal dan keberkahan dari Allah swt. Semoga karya skripsi ini tidak hanya memberikan manfaat bagi peneliti dan para pembaca, tetapi juga dapat menjadi acuan untuk penelitian selanjutnya, peneliti mengharapkan adanya kritik dan saran yang konstrktif guna meningkatkan kesempurnaan skripsi ini.

Jember, 31 Oktober 2023  
Penulis

Tri Wahyuningtyas  
NIM S20191140

## ABSTRAK

*Tri Wahyuningtyas, 2023, Efikasi Diri Istri Dalam Menjaga Ketahanan Keluarga Yang Suaminya Kecanduan Game Online Higgs Domino Island Slot (Studi Kasus di Kelurahan Karanganyar Kecamatan Panggungrejo Kota Pasuruan).*

**Kata Kunci:** Efikasi diri, Ketahanan Keluarga, Game Online

Pernikahan merupakan suatu hal yang penting dan suci dalam kehidupan manusia dalam membentuk hubungan sebuah keluarga. Perkawinan bertujuan untuk membentuk keluarga yang harmonis, bahagia dan menjaga keutuhan rumah tangga. Namun membangun keluarga bukanlah hal yang mudah kita jalani bagi suami maupun istri, karena keluarga itu bagian yang tidak dapat dipisahkan dalam kehidupan manusia baik secara pribadi maupun negara. Oleh karena itu didalam rumah tangga pasti ada timbul masalah-masalah yang terjadi baik permasalahan kecil atau besar. Salah satunya permasalahan yang terjadi dihubungan rumah tangga akibat adanya *game online higgs domino island slot*. Banyak suami yang memainkan *game online higgs domino* sehingga istri juga mengeluh terhadap suami yang setiap harinya memainkan *game online* tersebut. Sehingga dapat menyebabkan perpecahan dalam rumah tangga.

Dalam penelitian ini peneliti memiliki dua rumusan masalah yaitu: 1) bagaimana efikasi diri istri dalam menjaga ketahanan keluarga yang suaminya kecanduan *game online higgs domino island slot* di Kelurahan Karanganyar Kecamatan Panggungrejo Kota Pasuruan? 2) bagaimana dampak negatif bagi suami peccandu *game online higgs domino island slot* terhadap keluarga di Kelurahan Karanganyar Kecamatan Panggungrejo Kota Pasuruan?

Penelitian ini menggunakan metode penelitian Kualitatif yang bersifat empiris atau penelitian lapangan (*Field Research*). Jenis pendekatan yang digunakan oleh peneliti yakni pendekatan deskriptif kualitatif. Teknik pengumpulan data pada penelitian ini menggunakan observasi, wawancara dan dokumentasi. Analisis data dalam penelitian ini menggunakan reduksi data, penyajian data, dan verifikasi.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa 1) Efikasi diri istri dalam menjaga ketahanan keluarga yang suaminya kecanduan *game online higgs domino island slot* di Kelurahan Karanganyar Kecamatan Panggungrejo Kota Pasuruan dengan cara Memberi tahu kepada suami tentang bahayanya *game online* itu tidak baik, Menerima dengan apa adanya, Quality time dengan keluarga, Menghapus aplikasi *game online higgs domino*, menjaga komunikasi, mengajak hal yang bermanfaat. 2) Dampak yang terjadi kepada suami yang kecanduan *game online* terhadap keluarga mengakibatkan kurangnya komunikasi terhadap keluarga maupun orang lain, lalainya hak dan kewajiban suami terhadap istri dan anak, kurangnya harmonis didalam keluarga, mengakibatkan ekonomi tidak stabil.



## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>PERSETUJUAN PEMBIMBING .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>MOTTO .....</b>	<b>iv</b>
<b>PERSEMBAHAN.....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang .....	1
B. Fokus Penelitian.....	9
C. Tujuan Penelitian.....	9
D. Manfaat Penelitian .....	9
E. Definisi Istilah.....	11
F. Sistematika Pembahasan .....	12
<b>BAB II KAJIAN KEPUSTAKAAN.....</b>	<b>14</b>
A. Penelitian Terdahulu.....	14
B. Kajian Teori.....	21
1. Efikasi Diri .....	21
2. Konsep Tentang Keluarga .....	24

3. Game Online .....	31
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>45</b>
A. Pendekatan dan Jenis Penelitian.....	45
B. Lokasi Penelitian .....	46
C. Subyek Penelitian .....	46
D. Teknik Pengumpulan Data .....	47
E. Analisis Data .....	48
F. Keabsahan Data.....	50
G. Tahap-tahap Penelitian .....	51
<b>BAB IV PENYAJIAN DATA DAN ANALISIS .....</b>	<b>53</b>
A. Gambaran Objek Penelitian .....	53
B. Penyajian Data dan Analisis.....	57
C. Pembahasan Temuan.....	68
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>78</b>
A. Kesimpulan .....	78
B. Saran.....	78
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>81</b>
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR TABEL

No. Uraian	
Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian.....	19
Tabel 4.1 Batas wilayah Kelurahan Karanganyar .....	53
Tabel 4.2 Data jumlah usia masyarakat di Kelurahan Karanganyar .....	55
Tabel 4.3 Keadaan Ekonomi masyarakat di Kelurahan Karanganyar.....	55
Tabel 4.4 Masyarakat Karanganyar berdasarkan tingkat Pendidikan .....	56
Tabel 4.5 Masyarakat Karanganyar berdasarkan agama.....	57



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 game online higgs domino gaple.....	36
Gambar 2.2 game higgs domino qiu-qiu.....	37
Gambar 2.3 game higgs domino kartu/remi 41.....	38
Gambar 2.4 game higgs domino macam-macam permainan kamar santai.	39
Gamabr 2.5 game higgs domino berbasis slot dan sesuai tingkatan level ..	42



## BAB 1

### PENDAHULUAN

#### A. Konteks Penelitian

Negara Indonesia merupakan negara yang mempunyai beragam aneka budaya dan agama, namun negara Indonesia mayoritas berpenduduk agama islam. Islam merupakan agama *rahmatat lil 'alamin* segala perbuatan manusia mulai dari kandungan hingga meninggal dunia telah diatur dengan sedemikian rupa termasuk didalamnya tentang perkawinan<sup>1</sup>. Pernikahan merupakan suatu hal yang penting dan suci dalam kehidupan manusia dalam membentuk hubungan sebuah keluarga. Kehidupan berkeluarga sangat diinginkan setiap orang, karena memang sudah menjadi kodratnya manusiawi.

Kodrat manusia adalah sebagai makhluk sosial dikeranakan makhluk sosial itu kita tidak bisa hidup sendiri tanpa bantuan orang lain dan saling membutuhkan satu sama lain. Maka dari itu manusia mempunyai hak asasi dengan mengikat hati maupun dirinya untuk melakukan sebuah hubungan melalui perkawinan atau pernikahan. Pernikahan merupakan suatu akad yang sakral dalam menjalankan lantunan pernikahan dan memperkenalkan kedua belah pihak yang sebelumnya tidak saling kenal terkait sifat dan karakter masing-masing, kemudian dipersatukan melalui ikatan perkawinan dengan menjadi pasangan suami istri.

---

<sup>1</sup> La Jamaa, “Advokasi Hak-Hak Istri dalam Rumah Tangga Perspektif Hukum Islam”, Fakultas Syariah dan Ekonomi Islam IAIN Ambon, *Jurnal Musawa*, Vol. 15, no. 1, (Ambon 2016): 1.

Perkawinan adalah *sunnatullah* yang berlaku secara umum dan perilaku ciptaan Allah, agar dengan terjalannya suatu hubungan bisa berkembang untuk meneruskan generasi-generasi berikutnya<sup>2</sup>. Sebagaimana dalam firman Allah Swt dalam Q.S An-Nisa ayat 1:

يٰۤاَيُّهَا النَّاسُ اتَّقُوا رَبَّكُمُ الَّذِي خَلَقَكُمْ مِنْ نَفْسٍ وَاحِدَةٍ وَخَلَقَ مِنْهَا زَوْجَهَا وَبَثَّ مِنْهُمَا رِجَالًا كَثِيرًا وَنِسَاءً ۚ وَاتَّقُوا اللَّهَ الَّذِي تَسَاءَلُونَ بِهِ ۖ وَالْأَرْحَامَ ۚ إِنَّ اللَّهَ كَانَ عَلَيْكُمْ رَقِيبًا ﴿١﴾

Artinya: “Wahai manusia! Bertakwalah kepada Tuhanmu yang telah menciptakan kamu dari diri yang satu (Adam), dan (Allah) menciptakan pasangannya (Hawa) dari (diri)nya; dan dari keduanya Allah memberkembangbiakkan laki-laki dan perempuan yang banyak. bertakwalah kepada Allah yang dengan nama-nya kamu saling meminta dan (periharala) hubungan kekeluargaan. Sesungguhnya Allah selalu menjaga dan mengawasimu”<sup>3</sup>.

Dalam Undang-Undang Nomor 1 Tahun 1974 Pasal 1 bahwa perkawinan adalah ikatan lahir batin antara seseorang pria dengan seorang Wanita sebagai suami istri dengan tujuan membentuk keluarga yang bahagia dan kekal berdasarkan ketuhanan yang Maha Esa. Sedangkan dalam Kompilasi Hukum Islam (KHI) Pasal 2 bahwa perkawinan dalam bahasa islam yaitu pernikahan merupakan suatu akad yang sangat kuat atau misaqan golidzan untuk mentaati perintah Allah dan melaksanakan merupakan ibadah<sup>4</sup>. Perkawinan bertujuan tidak hanya sekedar pemenuhan hawa nafsu secara biologis maupun dalam konteks seksual saja tetapi memiliki tujuan penting

<sup>2</sup> Aulia Muthiah, *Hukum Islam Dinamika Seputar Hukum Keluarga*, cetakan-1 (Yogyakarta: Pustaka Baru Press,2017), 49.

<sup>3</sup> Tanda Kasih, *Alqu'an Al Karim Mushaf Terjemah Tajwid*, (Suharjo: Madina Qur'an, 2020), 77.

<sup>4</sup> Aulia Muthiah, *Hukum Islam Dinamika Seputar Hukum Keluarga*, 50.

yakni untuk meneruskan generasi-generasi berikutnya atau keturunan untuk meramaikan alam semesta baik dalam sosial, psikologi dan agama<sup>5</sup>, dengan itu keturunan yang baik harus dilatarbelakangi dengan perkawinan yang sah menurut norma yang berlaku. Perkawinan juga menimbulkan rasa kasih sayang dan ketentraman dalam hidup manusia.

Oleh karena itu manusia harus mengikuti aturan perkawinan yang berdasarkan norma hukum maupun norma agama yang diterapkan di Indonesia. Menjalannya sebuah pernikahan itu bukanlah menjadi formalitas semata melainkan sebagai awal pembentukan rumah tangga yang Sakinah mawadah warohmah. Dengan adanya suatu perkawinan, maka hubungan antar laki-laki dan Perempuan menjadi halal dan sah. Kedudukan antara keduanya menjadi mulia dan berakibat memiliki hak dan kewajiban yang keduanya harus dipenuhi dan terpenuhi. Akan tetapi membentuk suatu hubungan ikatan perkawinan tidaklah semudah yang dibayangkan, terdapat beberapa indikator yang harus dipenuhi oleh keduanya agar dapat terjalin hubungan yang harus dipenuhi oleh keduanya agar dapat terjalin hubungan yang dirahmati oleh Allah dan sesuai syariat islam<sup>6</sup>. Keluarga menurut antropologi adalah suatu kesatuan sosial yang terkecil yang dipunyai manusia sebagai makhluk sosial<sup>7</sup>. Keluarga merupakan sekelompok orang yang mempunyai hubungan atas dasar

---

<sup>5</sup> Abdul Aziz Muhammad Azzam dan Abdul Wahhab Sayyed Hawwas, *Fiqh Munakahat Khitbah, Nikah, dan Talak* (Jakarta: Amzah, 2009), 39. <https://webadmin-ipusnas.perpusnas.go.id/ipusnas/publications/books/192434>

<sup>6</sup> Nurul Firdausi, "Tinjauan Hukum Islam Terhadap Penggunaan *Game Online* yang Mengganggu Keharmonisan Keluarga (Studi Kasus di Desa Banjarsari Kec. Manyar Kab. Geresik)" Skripsi UIN Sunan Ampel, 2020), 2.

<sup>7</sup> Amanatul Jadidah, "Konsep Ketahanan Keluarga Dalam Islam", *Jurnal Hukum Islam*, Vol. 4, no. 3 (IAI Al-Qolam, November, 2021), 65.

pernikahan, keturunan serta tempat tinggal dan menetap disuatu atap yang sama dalam susunan keluarga ataupun rumah tangga. keluarga menjadi kelompok lingkungan sosial pertama yang mengenalkan rasa cinta, kasih sayan, moral, keagamaan dan beberapa konsep lainnya<sup>8</sup>.

Penting bagi suami istri saling mengerti dan memahami akan kewajiban dan hak diantara keduanya. Suami sebagai pemimpin atau imam berkewajiban memenuhi biaya hidup anggota keluarganya, pun sebaliknya istri sebagai bagian dari anggota keluarga harus patuh terhadap suami kecuali perintah-perintah suami yang melanggar aturan syarat Islam. Kenyamanan, ketentraman dan kebahagiaan di dalam keluarga dapat mewujudkan keharmonisan dalam keluarga dengan itu bisa terwujudnya ketahanan keluarga dengan baik dan sejahtera. Namun menjaga keharmonisan dan ketahanan keluarga hal yang sulit kita jalani dalam berkehidupan rumah tangga. Karena terkadang orang mengira awal mula sebuah melangsungkan pernikahan dan membentuk keluarga itu sangat indah dan mudah tanpa adanya pertikaian. Dengan seiring berjalannya waktu, beberapa bulan maupun tahun timbullah sisi pertikaian yang tidak terduga dengan masalah satu yang belum selesai bertumpuk lagi masalah yang datang diantara suami dan istri dengan berbagai masalah. Apalagi di zaman sekarang yang berpotensi serba canggih dan modern banyak masalah beragam macamnya. Salah satunya permasalahan yang timbul di dalam rumah tangga banyak ditemui disetiap sudut rumah,

---

<sup>8</sup> Tim Penyusun, *Pembangunan Ketahanan Keluarga 2016*, (Jakarta: Lintas Khatulistiwa, 2016), 5.



tongkrongan, perkafean adalah akibat adanya *game online higgs domino island slot* yang marak digunakan setiap orang guna untuk mendapatkan uang.

*Game online* tersebut memang sangat populer dikalangan masyarakat khususnya di Indonesia. Apalagi di seluruh negara termasuk Indonesia sendiri sekarang dilanda dengan perkembangan di era globalisasi dalam bidang ilmu pengetahuan dan teknologi yang sangat pesat, dan membawa perubahan dalam kehidupan sehari-hari secara signifikan sehingga menjadi bagian tak terpisahkan dalam kehidupan manusia. Pesatnya teknologi pada era globalisasi dapat menyebabkan kita tidak peka terhadap kehidupan masing-masing. Salah satu hasil dari perkembangan teknologi adalah jaringan internet. Jaringan internet itu sendiri merupakan jaringan terbesar yang saling terhubung ke jaringan lain yang mana menghubungkan semua orang dalam seluruh dunia melalui satelit, telekomunikasi, dan jenis system komunikasi lainnya<sup>9</sup>. Dengan pesatnya kemajuan teknologi yang serba canggih internet menjadi wadah yang dibutuhkan setiap orang, dan dapat mempermudah keperluan-keperluan dalam kehidupan sehari-hari seperti halnya belajar, belanja, membaca berita, melakukan komunikasi jarak jauh, seperti halnya chating, video call juga menjadi sarana hiburan, bermain *game* dengan menggunakan jaringan internet. *Game online* di era modern kali ini tidak terlepas dari perkembangan computer dan teknologi. *Game online* menjadi tren baru yang banyak diminati oleh semua orang, apalagi sekarang bermain *game* tidak lagi seperti dulu yang bermain secara solo bahkan sekarang bisa bermain dengan puluhan orang

---

<sup>9</sup> 2021-Dinas Komunikasi, Informatika dan Statistik Kota Cirebon <https://dkis.cirebonkota.go.id/2018/02/seputar-internet/> diakses 4 Juni 2023.

sekaligus dari lokasi yang berbeda mulai antar negara maupun negara dalam waktu bersamaan atau disebut dengan anak jaman sekarang yaitu *multiplayer online game* yang terhubung dengan internet<sup>10</sup>.

Ada beberapa *game* yang offline dan *online*. Akan tetapi banyak orang menggemari *game* yang berbasis *online*. *Game* yang berbasis *online* hanya saja memodalkan *smartphone* dan juga jaringan yang bagus guna bisa masuk ke jaringan *game* yang akan dimainkan. Sekarang berbagai *game* dapat dimainkan dimanapun, kapanpun, dan oleh siapapun. *Game online* sekarang ini banyak disukai oleh berbagai kalangan mulai dari kalangan anak remaja, dewasa bahkan dikalangan orang tua ikut serta memainkannya. Bahkan di beberapa sudut tempat tidak pernah sepi dengan orang yang bermain *game*, tidak memandang siang ataupun malam selalu ramai demi bermain *game online*. *Game* yang menjadi tren dikalangan masyarakat yakni *game online higgs domino island*. *Game* ini memberikan kontribusi nuansa baru kepada interaksi sosial dengan orang lain, yang diiringi dengan keasikan bermain *game*. *Game higgs domino island* merupakan *game* yang berbasis permainan kartu *online* yang tersedia di dalam platform android dan IOS. Aplikasi ini juga sebagai sarana hiburan biasa yang bisa dimainkan di computer atau di *smartphone*. Dalam permainan ini pemain dapat bermain dengan pemain lainnya dari seluruh dunia secara kelompok. Permainan *higgs domino island* mempunyai banyak fitur *game* di dalamnya seperti *permainan domino, kartu, puzzle, dan slot*.

---

<sup>10</sup> Lasyar Amin, "Bermain *Game Online* Sebagai Nafkah Keluarga Pada Masa Pandemi Covid-19 Perspektif Hukum Islam" (Skripsi, Universitas Islam Indonesia, 2021), 15.

Akan tetapi yang populer dalam permainan *higgs domino island* ini yaitu *game slot* sama halnya dengan mesin jackpot. Setiap permainan, pemain harus mempunyai *chip* atau koin untuk dipertaruhkan. Jika mengalami kekalahan maka taruhan atau bet yang diberikan akan diambil dan mengurangi jumlah koin atau *chip* yang dimiliki untuk bermain, apabila pemain mengalami kemenangan dalam permainan *slot* seperti *bigmin*, *megawin*, *superwin* dan *jackpot* maka koin tersebut dapat bertambah banyak dari hasil kemenangan pemain. Koin atau *chip* dari hasil taruhan yang menang dapat diperjual belikan dengan sekitaran Rp. 50.000-70.000 untuk satu billionnya (BET). Menariknya *game onlin* tersebut bisa melakukan top up guna mempermudah untuk melakukan transaksi penambahan koin atau *chip*, ada juga untuk pembelian *chip* bisa melalui teman atau pemain lainnya yang memiliki *chip* yang lebih banyak. Pembayaran bisa melalui Transfer Rekening, aplikasi Dana, membayar secara langsung. Kebanyakan orang membelinya di temannya atau di orang lain dikarenakan terbilang nominalnya murah.

Permainan *higgs domino* yang berbasis *slot* inilah yang menjadi daya Tarik bagi semua orang apalagi di Desa Karanganyar Kecamatan Panggungrejo Kota Pasuruan ini banyak sekali para suami memainkan permainan tersebut, sehingga rela begadang demi mempertaruhkan *game online higgs domino berbasis slot*. Tak pandang pagi siang malam terus menerus bermain *game*. Suami yang memainkan *game online* tersebut rela membeli *chip* dengan nominal ratusan ribu sampai nominal jutaan hanya

untuk bertaruh koin atau *chip* di dalam permainan *slot*. Awal mula masyarakat di Desa Karanganyar Kecamatan Panggurejo Kota Pasuruan bagi para suami mengenal permainan tersebut dari beberapa faktor diantaranya pengaruh lingkungan, ketertarikan individu, mengikuti gaya tren *game* jaman sekarang, terpikat dengan penjualan *chip* dengan nominal yang besar. Maka dari itu masyarakat mencoba melakukan permainan tersebut dengan santai dan menyenangkan lalu berujung kecanduan. Sehingga kecanduan tadi menyebabkan dampak yang bervariasi salah satunya berdampak pada keluarga dan lingkungan sekitar. Para istri banyak yang mengeluh dan banyak perkecokan kepada suaminya dan mulai goyah atas rumah tangganya disebabkan suami sering bermain *game* terus meskipun tidak sampai berujung perceraian, sebab istri masih memikirkan masa depan anak-anaknya.

Melalui penjelasan yang telah dipaparkan diatas peneliti tertarik mengkaji lebih dalam tentang pasangan suami istri dalam menjaga keharmonisan dan ketahanan keluarga dengan erat sehingga tidak sampai bercerai yang disebabkan oleh suami yang berkecanduan *game online higgs domino slot*. Dari tujuan peneliti hal tersebut untuk mengetahui seberapa besar cara istri dalam menjaga ketahanan keluarga dalam era globalisasi yang sangat pesat ini dengan suami yang asik bermain *game* terus menerus. Oleh karena itu peneliti melakukan penelitian tersebut, hal ini akan dipaparkan dalam skripsi yang berjudul “Efikasi Diri Istri Dalam Menjaga Ketahanan Keluarga Yang Suaminya Kecanduan *Game online higgs domino island slot*

(Studi Kasus Di Kelurahan Karanganyar Kecamatan Panggungrejo Kota Pasuruan)”

### **B. Fokus Penelitian**

Berdasarkan pemaparan latar belakang yang telah disebutkan peneliti memilih focus penelitian sebagai berikut:

1. Bagaimana dampak bagi suami pecandu *game online* terhadap keluarga di Kelurahan Karanganyar Kecamatan Panggungrejo Kota Pasuruan?
2. Bagaimana efikasi diri istri dalam menjaga ketahanan keluarga yang suaminya kecanduan *game online higgs domino island slot* di Kelurahan Karanganyar Kecamatan Panggungrejo Kota Pasuruan?

### **C. Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan peneliti sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui dampak suami yang kecanduan *game online* terhadap keluarga di Kelurahan Karanganyar Kecamatan Panggungrejo Kota Pasuruan.
2. Untuk mengetahui efikasi diri istri dalam menjaga ketahanan keluarga yang suaminya kecanduan *game online higgs domino island slot* di Desa Karanganyar Kecamatan Panggungrejo Kota Pasuruan.

### **D. Manfaat Penelitian**

Manfaat penelitian terdiri dua manfaat yakni manfaat teoritis dan manfaat praktis<sup>11</sup>.

---

<sup>11</sup> Tim Penyusun, *Pedoman Karya Tulis Ilmiah*, 46.

1. Secara Teoritis

- a. Secara teoritis hasil dari penelitian ini diharapkan dapat menambah wawasan serta pengetahuan mengenai efikasi diri dan ketahanan keluarga bagi suami pecandu *game online*.
- b. Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat dijadikan sebagai rujukan serta inovasi bagi penelitian selanjutnya mengenai efikasi diri dan ketahanan keluarga.

2. Secara Praktis

a. Bagi Peneliti

Hasil penelitian diharapkan menjadi sebuah karya ilmiah dan menjadi kompetensi keilmuan peneliti mengenai efikasi diri istri dalam menjaga ketahanan keluarga bagi suami pecandu *game online higgs domino island*.

b. Bagi UIN Khas Jember

Peneliti berharap dengan penelitian ini bisa berkontribusi melalui keilmuan untuk akademisi, praktisi hukum dan penelitian selanjutnya yang serupa dengan judul penelitian ini, juga bisa menambah koleksi kepustakaan di kampus UIN Khas Jember.

c. Bagi Masyarakat

Diharapkan hasil penelitian ini menjadi tambahan pengetahuan dan referensi bagi masyarakat yang memiliki permasalahan yang sama dengan penelitian yang dilakukan oleh peneliti.

#### d. Bagi Peneliti Lain

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat dijadikan sebagai referensi bagi peneliti lain yang melakukan penelitian dibidang yang sama, namun berbeda dalam fokus penelitiannya kemudian desain penelitian ini juga diharapkan dapat menjadi pengalaman baru bagi peneliti lain dalam melaksanakan penelitiannya.

### E. Definisi Istilah

#### 1. Efikasi diri

Efikasi diri yaitu keyakinan yang terdapat dalam diri seseorang dengan kemampuan mengatur serta diimbangi dengan melakukan tindakan terhadap sesuatu yang dituju. Efikasi diri menurut Bandura yaitu keyakinan diri individu dalam memperhitungkan kemampuan dirinya dalam melakukan sesuatu untuk mencapai hasil pada situasi dan kondisi tertentu<sup>12</sup>.

#### 2. Ketahanan Keluarga

Ketahanan keluarga merupakan seorang pasangan suami istri yang berumah tangga dalam kemampuannya untuk menghadapi masalah maupun situasi yang sulit dan tetap menjaga terjalannya rumah tangga agar harmonis. Dan tercapainya tujuan untuk berumah tangga yang Sakinah mawadah warohmah dan beribadah.

---

<sup>12</sup> Kina Arifa Fitriyah dkk. *Menanamkan Efikasi Diri dan Kestabilan Emosi* (Jombang: LPPM UNHSY Tebuireng Jombang,2019), 5.

### 3. *Game Online*

*Online* dalam Bahasa Indonesia adalah permainan daring atau internet. Dalam Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) permainan daring atau internet mempunyai dua kata yakni permainan dimana sesuatu yang digunakan untuk bermain, sedangkan internet merupakan jaringan komunikasi elektronik yang menghubungkan jaringan computer yang terorganisasi dengan seluruh dunia melalui telephone dan satelit<sup>13</sup>. Maka dari itu *game online* adalah sebuah permainan yang berbasis *online* yang mengandalkan jaringan internet, jika tidak mempunyai jaringan tersebut maka permainan tidak bisa dimainkan.

#### F. Sistematika Pembahasan

Dalam struktur pembahasan peneliti membagi menjadi lima 5 bab yang saling berkesinambungan membentuk suatu kesatuan pembahasan yang komprehensif. Sistematika pembahasan bertujuan untuk mempermudah serta memberikan pemahaman terhadap skripsi ini, berikut penjelasan terkait sistematika pembahasan:

BAB I : Pendahuluan, Bab ini meliputi konteks penelitian, fokus penelitian, tujuan penelitian, manfaat penelitian, definisi istilah dan yang terakhir adalah sistematika pembahasan. Bab ini berfungsi untuk memperoleh dasar atau gambaran secara global dari isi penelitian.

---

<sup>13</sup> “Permainan Internet” KBBI Daring, diakses pada tanggal 15 Juni 2023 <https://kbbi.kemendikbud.go.id/>



BAB II : Kajian kepustakaan, pada bagian ini meliputi penelitian terdahulu dan kajian teori yang berkaitan dengan judul penelitian. Dan bab ini juga memaparkan penelitian-penelitian terdahulu sebagai penguat penelitian ini.

BAB III Metode penelitian secara rinci membahas tentang metode : yang peneliti terapkan meliputi: jenis penelitian, lokasi penelitian, subyek penelitian, pengumpulan data, keabsahan data dan tahap-tahap penelitian. Pada bagian ini peneliti memberikan gambaran mendalam tentang pendekatan yang digunakan dalam penelitian, alasan pemilihan metode serta menyusun landasan metodologis untuk memahami dan mengevaluasi hasil penelitian.

BAB IV Hasil penelitian membahas tentang temuan yang peneliti : peroleh dari permasalahan yang diangkat dalam penelitian kemudian dijelaskan secara rinci melalui penyajian data dan pembahasan hasil temuan.

BAB V Penutup berisi tentang kesimpulan dan saran. Bab ini : mencakup tentang rangkuman sebagai jawaban terhadap permasalahan yang diangkat dalam penelitian serta pemberian saran oleh peneliti sebagai kontribusi untuk pemahaman lebih lanjut terkait masalah ketahanan keluarga karena faktor permainan *higgs domino island* di Kecamatan Panggungrejo Kota Pasuruan

## BAB II

### KAJIAN PUSTAKA

#### A. Penelitian Terdahulu

penelitian terdahulu berfungsi sebagai acuan agar terhindar dengan penelitian sebelumnya serta untuk mendapatkan perbandingan. Berikut kajian pustaka hasil penelitian terdahulu yang berkaitan dengan judul penelitian ini.

1. Skripsi yang ditulis oleh Ahmad Hafiluddin Firmansyah mahasiswa Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim pada tahun 2022 yang berjudul “Upaya *Gamers Online* Dalam Mewujudkan Keluarga Sakinah Perspektif Sakinah Quraish Shihab (Studi di Desa Plososari, Kecamatan Puri, Kabupaten Mojokerto)”. Skripsi ini membahas tentang bagaimana pandangan *gamers online* di Desa Plososari Kecamatan Puri Kabupaten Mojokerto terhadap konsep keluarga Sakinah dan upaya *gamers online* di Desa Plososari Kecamatan Puri Kabupaten Mojokerto dalam mewujudkan keluarga Sakinah. Jenis penelitian yang digunakan peneliti ini menggunakan penelitian jenis empiris atau lapangan dengan pendekatan kualitatif, hasil dari penelitian dijabarkan dalam bentuk deskriptif analisis. Data primer yang digunakan melalui wawancara dan data sekunder dari jurnal, skripsi, tesis yang berkaitan.

Maka dari itu hasil penelitian di Desa Plososari Kecamatan Puri Kabupaten Mojokerto menyatakan bahwa terdapat empat pandangan keluarga Sakinah yaitu keluarga yang penuh kebahagiaan, keluarga yang penuh kasih sayang, keluarga yang taat dalam beribadah, keluarga yang

cukup dengan hal materi. Dan *game online* di Desa tersebut cukup memberikan dampak yang signifikan terhadap kelangsungan keluarga. Dikarenakan pemainnya kerap tenggelam dalam kesenangan sehingga lupa waktu untuk memenuhi kewajibannya. Sedangkan dalam pandangan perspektif Quraish Shihab terhadap keluarga Sakinah itu keluarga yang terang yang berarti bahtera rumah tangga yang menjunjung tinggi nilai norma dalam agama dan digunakan sebagai dasar atau pondasi dalam membentuk sebuah keluarga<sup>14</sup>. Adapun persamaan dari penelitian terdahulu dan peneliti sekarang yaitu sama-sama membahas tentang *game online*, sama-sama membahas tentang keluarga dan penelitian lapangan. Untuk perbedaannya yakni lokasi penelitian, penelitian terdahulu berfokus mewujudkan keluarga Sakinah sedangkan peneliti sekarang berfokus kepada ketahanan keluarga.

2. Skripsi yang ditulis oleh Nirwan mahasiswa Universitas Muhammadiyah Makasar pada tahun 2022 yang berjudul "*Game online higgs domino island* Dalam Pandangan Pendidikan Agama Islam". Skripsi ini berfokus pada bagaimana perspektif Pendidikan agama Islam tentang *game online higgs domino island* dan dampak positif, negatif bermain *game online higgs domino island*. Jenis penelitian ini menggunakan penelitian gabungan antara penelitian lapangan (*field research*) dan penelitian perpustakaan (*library research*). Dalam penelitian ini metode yang digunakan adalah wawancara, teknis analisis data penelitian ini adalah

---

<sup>14</sup> Ahmad Hafiluddin Firmansyah, "Upaya *Gamers Online* Dalam Mewujudkan Keluarga Sakinah Perspektif Sakinah Quraish Shihab" (Skripsi, Universitas Negeri Maulana Malik Ibrahim, 2022).

pengumpulan data, dan telaah dokumen. Berdasarkan hasil penelitian ini bahwa hukum *game online higgs domino island* dalam pandangan Pendidikan agama Islam, dan para ulama menerapkan bahwa permainan *game online higgs domino island* adalah haram. Sebab dalam pelaksanaan para pe main menggunakan taruhan koin atau chip<sup>15</sup>. Persamaan skripsi peneliti terdahulu dan peneliti sekarang yaitu sama-sama membahas tentang *game online higgs domino island*. Sedangkan perbedaan skripsi peneliti terdahulu dan peneliti sekarang yaitu berbeda di lokasi penelitian, jenis metode yang digunakan skripsi ini menggunakan metode penelitian gabungan sedangkan peneliti sekarang menggunakan metode penelitian lapangan, dan skripsi ini objek penelitiannya adalah mengacu pada *game online* pada pandangan Pendidikan agama Islam, sedangkan penelitian sekarang mengacu pada ketahanan keluarga bagi suami pecandu *game online higgs domino island*.

3. Skripsi yang ditulis oleh Nurul Firdausi mahasiswi Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya pada tahun 2022 yang berjudul “Tinjauan Hukum Islam Terhadap Penggunaan *Game Online* Yang Mengganggu Keharmonisan Keluarga (Studi kasus di Desa Banjarsari Kecamatan Manyar Kabupaten Geresik). Skripsi ini berfokus pada pengaruh penggunaan *game online* dalam keharmonisan keluarga di Desa Banjarsari Kecamatan Manyar Kabupaten Geresik dengan tinjauan hukum Islam pada penggunaan *game online* untuk keharmonisan keluarga di Desa Banjarsari

---

<sup>15</sup> Nirwan, “*Game online higgs domino island* Dalam Pandangan Pendidikan Agama Islam” (Skripsi, Universitas Muhammadiyah Makasar, 2022).

Kecamatan Manyar Kabupaten Geresik. Penelitian ini menggunakan penelitian lapangan (*field reseach*) dan data yang diambil penelitian ini menggunakan teknik wawancara kemudian datanya dianalisis dengan metode deduktif. Hasil penelitian ini di Desa Banjarsari Kecamatan Manyar Kabupaten Geresik adalah 1) pasangan yang bermain *game online*, selain sebagai sarana hiburan dari kepenatan dapat menimbulkan dampak buruk bagi keharmonisan keluarga karena hak dan kewajiban tidak terpenuhi 2) dampak memainkan *game online* dalam sebagai sarana ajang untuk hiburan diperbolehkan oleh syariat Islam<sup>16</sup>. Persamaan peneliti terdahulu dan peneliti sekarang yaitu sama-sama membahas tentang *game online*, metode penelitian menggunakan jenis penelitian lapangan (*field reseach*). Perbedaan peneliti terdahulu dan peneliti sekarang yakni tempat lokasi yang berbeda, dari segi objeknya peneliti terdahulu berfokus pada mengganggu keharmonisan keluarga sedangkan peneliti sekarang berfokus pada ketahanan keluarga.

4. Skripsi yang ditulis oleh Rizki Hartanto mahasiswa UIN Syarif Hidayatullah Jakarta pada tahun 2023 yang berjudul “Perceraian Akibat Kecanduan Bermain *Game Online*”. Skripsi ini berfokus masalah pada 1) bagaimana proses penggunaan *game online* sehingga dapat terjadinya perceraian? 2) apa saja faktor-faktor yang menyebabkan terjadinya perceraian akibat *game online*? 3) bagaimana implikasi terhadap *game online* yang menyebabkan perceraian terhadap keluarga? Skripsi ini

---

<sup>16</sup> Nurul Firdausi, “Tinjauan Hukum Islam Terhadap Penggunaan *Game Online* yang Mengganggu Keharmonisan Keluarga (Studi Kasus di Desa Banjarsari Kecamatan Manyar Kabupaten Geresik)” (Skripsi, UIN Sunan Ampel Surabaya, 2022).

menggunakan jenis penelitian kualitatif dengan pendekatan kasus (*Case Approach*). Hasil dari penelitian ini menunjukkan penggunaan *game online* yang lebih dapat menimbulkan kecanduan, memainkan *game online* secara berlebihan dapat mempengaruhi kehidupan rumah tangga sehingga terjadi perceraian. Faktor yang terjadinya perceraian ditimbulkan rasa keinginan yang kuat untuk memperoleh hasil yang tinggi dan rasa bosan sehingga tempat pelariannya adalah bermain *game*. Dan implikasi yang dirasakan oleh keluarga terhadap perceraian akibat *game online* berdampak pada anak yang dapat menimbulkan stres, tekanan, dan menimbulkan perubahan fisik<sup>17</sup>. Persamaan dari peneliti terdahulu dan peneliti sekarang adalah sama-sama membahas tentang *game online*. Perbedaan peneliti terdahulu dan peneliti sekarang yaitu objek penelitian peneliti berfokus pada perceraian sedangkan peneliti sekarang berfokus pada ketahanan keluarga, dan peneliti menggunakan metode jenis penelitian lapangan (*field reseach*).

5. Jurnal Ilmu Hukum dan Humaniora yang ditulis oleh Resky Supratama, Marisa Elsera, Emmy Solina dari mahasiswa Universitas Maritim Raja Ali Haji yang berjudul “Fenomena Judi *Online Higgs domino* Dikalangan Mahasiswa Pada Masa Pandemi Covid-19 di Kota Tanjungpinang”. Penelitian ini menggunakan penelitian kualitatif dan pendekatannya deskriptif kualitatif. Hasil dari penelitian ini adalah bahwa perjudian dikalangan mahasiswa di Kota Tanjungpinang pengguna atau pemain

---

<sup>17</sup> Rizki Hartanto, “Perceraian Akibat Kecanduan *Game Online*”, (Skripsi, UIN Syarif Hidayatullah Jakarta, 2023).

*game judi online higgs domino* disebabkan adanya beberapa faktor lingkungan sosial juga para pemain *game online* tersebut, mahasiswa mengetahui *game online higgs domino* itu berbagai komunikasi, interaksi yang intens pada temannya atau pemain *game online* tersebut<sup>18</sup>. Persamaan pada penelitian terdahulu dan peneliti sekarang yakni sama-sama membahas tentang *game online higgs domino*, jenis penelitiannya sama yakni penelitian kualitatif dengan pendekatan deskriptif kualitatif. Perbedaan peneliti terdahulu dan peneliti sekarang yakni tempat lokasinya berbeda, subjek penelitiannya berfokus pada kalangan mahasiswa, sedangkan peneliti pada kalangan keluarga.

**Tabel 2.1**  
**Tabel Perbandingan dengan Penelitian Terdahulu**

No	Nama	Judul	Persamaan	Perbedaan
1	Ahmad Hafiluddin Firmansyah	Upaya Gamers Online Dalam Mewujudkan Keluarga Sakinah Perspektif Sakinah Quraish Shihab (Studi di Desa Plososari, Kecamatan Puri, Kabupaten Mojokerto)	a. Sama-sama membahas tentang <i>game online</i> b. Membahas tentang keluarga c. Jenis penelitian adalah field research (penelitian lapangan), pendekatan deskriptif kualitatif	a. Tempat lokasi penelitian berbeda b. Peneliti terdahulu berfokus pada mewujudkan keluarga Sakinah, sedangkan peneliti sekarang berfokus pada ketahanan keluarga
2	Nirwan	<i>Game online higgs domino island</i> Dalam Pandangan	a. Sama-sama membahas tentang <i>game online higgs domino island</i>	a. Lokasi penelitian berbeda b. Jenis metode penelitian yang

<sup>18</sup> Resky Supratama dkk, "Fenomena Judi *Online Higgs domino* Dikalangan Mahasiswa Pada Masa Covid-19 di Kota Tanjungpinang" *Jurnal Ilmu Sosial dan Humaniora*, Vol. 5, No. 3, Universitas Maritim Raja Ali Haji, 2022.

		Pendidikan Agama Islam		digunakan peneliti terdahulu yakni penelitian gabungan, sedangkan peneliti menggunakan field reseach (penelitian lapangan)
3	Nurul Firdausi	Tinjauan Hukum Islam Terhadap Penggunaan <i>Game Online</i> Yang Mengganggu Keharmonisan Keluarga (Studi Kasus di Desa Banjarsari Kecamatan Manyar Kabupaten Geresik)	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. Sama-sama membahas tentang <i>game online</i></li> <li>b. Sama-sama membahas tentang keluarga</li> <li>c. Jenis penelitian adalah field reseach (penelitian lapangan)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. Tempat lokasi penelitian berbeda</li> <li>b. Dari segi subjeknya peneliti terdahulu berfokus pada keharmonisan keluarga, sedangkan peneliti subjeknya berfokus pada ketahanan keluarga</li> </ul>
4	Rizki Hartanto	Perceraian Akibat Kecanduan Bermain <i>Game Online</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. Sama-sama membahas tentang <i>game online</i></li> <li>b. Jenis penelitian adalah kualitatif</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. Subjek penelitian pada peneliti terdahulu yaitu tentang perceraian, sedangkan peneliti sekarang subjek penelitiannya berfokus pada ketahanan keluarga.</li> <li>b. Pendekatannya menggunakan case approach (pendekatan kasus)</li> </ul>
5	Resky Supratama, Marisa Elsera, Emmy Solina	Fenomena Judi <i>Online Higgs domino</i> Dikalangan Mahasiswa Pada Masa Pandemi Covid-19 di Kota	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. sama-sama membahas tentang <i>game online higgs domino</i></li> <li>b. jenis penelitian sama yakni penelitian kualitatif dengan pendekatan deskriptif kualitatif</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. tempat penelitiannya berbeda</li> <li>b. subjek penelitiannya berfokus pada kalangan mahasiswa, sedangkan peneliti</li> </ul>



	Tanjungpinang		pada kalangan keluarga.
--	---------------	--	-------------------------

## B. Kajian Teori

### 1. Efikasi Diri

#### a. Pengertian efikasi diri

Efikasi diri (*self efficacy*) merupakan bagian dari sikap kepribadian seseorang, yakni sikap yang berhubungan dengan keyakinan diri seorang mengenai kompetensi dan kemampuan dirinya untuk mencapai suatu tujuan atau tugas yang diinginkannya bisa terlampaui. Sedangkan menurut Bandura efikasi diri (*self efficacy*) di dalam buku pentingnya layanan informasi karier dan efikasi diri dalam pengambilan keputusan studi lanjut siswa mendefinisikan suatu kepercayaan seseorang tentang kemampuan atau kompetensi pada dirinya dalam melaksanakan tugas dengan menggapai serta dalam mengatasi hambatan<sup>19</sup>. Istilah lain Bandura juga mendefinisikan bahwa efikasi diri itu keyakinan yang terdapat dalam kemampuan seseorang untuk mempengaruhi suatu kejadian yang bisa mempengaruhi kehidupan serta kontrol terhadap peristiwa yang dialami.

Efikasi diri diartikan dengan kemampuan jiwa seseorang dalam menghadapi suatu kondisi yang timbul dari luar dengan menggunakan perasaan dan akal sebagai bekal cara atau kontrol terhadap masalah yang dialami. Seperti masalah dalam keluarga, setiap rumah tangga

<sup>19</sup> Yuraida Ita Kurniawati & Muh. Ehksan Rifai, *Pentingnya Layanan Informasi Karier dan Efikasi Diri dalam Pengambilan Keputusan Studi Lanjut Siswa* (Sukaharjo: CV Sindunata, 2019), 27-28.

tidak luput dengan problem-problem yang datang didalam rumah tangga, dari permasalahan tersebut mereka mampu menghadapi dan menyelesaikan permasalahan dengan kepala dingin tanpa emosional yang tinggi dengan menggunakan akal yang sehat.

b. Sumber-sumber Efikasi Diri

Ada empat jenis sumber informasi yang digunakan untuk membangun efikasi diri yakni sebagai berikut:

1) Pengalaman keberhasilan

Sumber informasi ini dapat memberikan pengaruh secara signifikan terhadap efikasi diri seseorang karena hal ini sifatnya mengakar terhadap pengalaman pribadi secara nyata baik keberhasilan maupun kegagalan. Pengalaman keberhasilan itu didapatkan oleh seseorang dapat membawa peningkatan efikasi diri individu atau diri kita sendiri. Sedangkan pengalaman kegagalan dapat membawa efikasi diri kita menurun. Namun kegagalan bisa diatasi dengan usaha-usaha tertentu yang dapat memperkuat motivasi diri apabila seseorang menemukan jalan yang bisa diatasi dan usaha secara terus-menerus.

2) Pengalaman orang lain

Pengalaman seseorang turut menjadi sumber informasi dalam efikasi diri, dengan melihat keberhasilan seseorang dalam mengatasi problem masalah yang dihadapi tentu hal ini dapat meningkatkan efikasi diri. Sebaliknya apabila tingkat keberhasilan

orang lain itu rendah maka dapat menurunkan efikasi diri seseorang dengan melihat kegagalan mereka<sup>20</sup>. Efikasi diri juga dipengaruhi oleh seberapa besar persepsi seseorang, apabila persepsi seseorang semakin besar yang dimilikinya maka semakin besar juga keberhasilan yang dia gapai maupun dengan sebaliknya. Perilaku dan tata cara berfikir orang lain menjadi sumber pengetahuan, ketrampilan, dan strategi yang efektif bagi seseorang dalam mencapai keberhasilan.

### 3) Persuasi Verbal

Persuasi verbal juga dikenal dengan istilah persuasi social, sumber efikasi diri ini tergolong kategori mudah dengan cara memperkuat keyakinan seseorang melalui penyampaian secara lisan baik dilakukan oleh orang lain maupun diri sendiri, bahwa ia mampu untuk mencapai tujuan tersebut. Seseorang yang mempunyai persuasi verbal akan memiliki efikasi diri yang lebih tinggi dibandingkan dengan orang yang tidak mendapatkan persuasi verbal

### 4) Kondisi Fisik dan Emosi

Kondisi fisik dan emosi dinilai sebagai informasi untuk menilai kemampuannya. Keadaan yang menekan kondisi fisik dan emosi dapat mempengaruhi efikasi diri seperti emosi yang bergejolak, gelisah, cemas, juga rasa takut yang mendalam dan

---

<sup>20</sup> Lina Erlina, *Efikasi Diri Dalam Meningkatkan Kemampuan Mobilisasi Pasien* (Bandung: Politeknik Kesehatan Kemenkes Bandung, 2020), 66.

keadaan fisiologis yang lemah akan dirasakan seseorang ketika terjadi ketidaksesuaian terhadap hal yang tidak diinginkan. Apabila suasana hati sedang membaik maka efikasi juga meningkat pun sebaliknya apabila suasana hati sedang memburuk maka akan melemahkan efikasi diri<sup>21</sup>.

## 2. Konsep Tentang Keluarga

### a. Pengertian Keluarga

Keluarga juga mempunyai sistem sosial terkecil yang mempunyai peranan penting dalam mencapai kesejahteraan keluarga. Keluarga turut menjadi peranan penting karena merupakan langkah awal dalam berorganisasi dalam tananan masyarakat dengan memperkenalkan cinta, kasih sayang, agama, sosial, moral dan seterusnya<sup>22</sup>. Keluarga adalah suatu struktur yang bersifat khusus dan di dalam keluarga mempunyai ikatan hubungan darah atau melalui sebuah pernikahan yang sesuai dengan ajaran agama dan dikukuhkan dengan kekuatan hukum serta secara individu saling mempunyai ikatan batin. Keluarga juga mempunyai system sosial terkecil yang mempunyai peranan penting dalam mencapainya kesejahteraan keluarga.

Menurut Dauval yang dikutip oleh Zaidin Ali keluarga merupakan kumpulan orang yang memiliki hubungan didasarkan ikatan perkawinan, adaptasi, dan kelahiran yang memiliki tujuan menciptakan

---

<sup>21</sup> Lina Arifah Fitriyah, *Menanamkan Efikasi Diri dan Kestabilan Emosi* (Jombang: LPPM UNHAS Y Tebuireng Jombang), 9.

<sup>22</sup> Tim Penyusun, *Pembangunan Ketahanan Keluarga 2016* (Jakarta: Kementerian Pemberdayaan Perempuan dan Perlindungan Anak, 2016), 5.

serta mempertahankan budaya umum, meningkatkan perkembangan fisik, emosional, mental dan individu sosial yang terdapat didalamnya dengan melihat interaksi regular yang ditandai dengan adanya ketergantungan dan hubungan untuk mencapai tujuan umum<sup>23</sup>. Maka dari itu dapat disimpulkan keluarga merupakan unit sosial terkecil dalam tatanan masyarakat beranggotakan sekelompok orang berdasarkan ikatan perkawinan, pertalian darah atau adopsi dengan karakteristik tinggal bersama dalam sebuah rumah tangga.

b. Fungsi Keluarga

Fungsi keluarga adalah memenuhi kebutuhan anggota individu keluarga dan masyarakat lebih luas. Adapun fungsi keluarga sebagai berikut:

1) Fungsi agama

Keluarga merupakan wadah bagi seluruh anggota keluarga dalam memelihara nilai dan menjalankan aktivitas keagamaan. Nilai dan aktivitas keagamaan melalui iman kepada Tuhan Yang Maha Esa disosialisasikan dan dilaksanakan dalam kehidupan keluarga.

2) Fungsi sosial budaya

Keluarga merupakan wahana pembinaan dan menumbuhkan nilai-nilai luhur budaya yang selama ini menjadi panutan dalam tata kehidupan mereka.

---

<sup>23</sup> Zaidin Ali, *Pengantar Keperawatan Keluarga* (Jakarta: Penerbit Buku Kedokteran EGC, 2010), 4.

3) Fungsi cinta kasih

Keluarga merupakan tempat untuk menciptakan suasana cinta dan kasih sayang antara seluruh anggota keluarga, dan dijalankan dalam kehidupan berkeluarga maupun dalam kehidupan bermasyarakat, berbangsa, dan bernegara.

4) Fungsi melindungi

Keluarga merupakan tempat untuk menciptakan suasana aman, nyaman, damai, dan adil bagi seluruh anggota keluarganya serta saling melindungi seluruh anggota keluarganya.

5) Fungsi reproduksi

Keluarga yang dibangun atas ikatan perkawinan yang sah merupakan institusi yang sah untuk membangun keturunan melalui kehamilan dan kelahiran anggota keluarga baru.

6) Fungsi sosialisasi dan Pendidikan

Keluarga merupakan wahana Pendidikan informal bagi seluruh anggotanya, khususnya sosialisasi pengetahuan serta internalisasi berbagai keterampilan hidup sejak dini. Sementara itu, pasangan suami istri juga terus belajar meningkatkan keterampilan hidup dan mencapai tugas perkembangannya.

7) Fungsi ekonomi

Fungsi yang terkait bagaimana keluarga memperoleh sumber daya ekonomi dalam mengatur penghasilan dan

pengeluaran keluarga serta upaya perolehan asset, tabungan, dan investasi keluarga dalam memenuhi kebutuhan keluarga.

#### 8) Fungsi pembinaan lingkungan

Fungsi terkait bagaimana keluarga menjaga keharmonisan antar anggota keluarga, keharmonisan dengan tetangga, serta keharmonisan terhadap alam sekitarnya<sup>24</sup>.

### c. Ketahanan Keluarga

#### 1) Pengertian ketahanan keluarga

Dalam Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) ketahanan keluarga adalah kekuatan (hati, fisik)<sup>25</sup>, jadi bisa didefinisikan ketahanan keluarga adalah kondisi suatu keluarga yang memiliki kekuatan fisik maupun psikis dalam hidup mandiri dengan mengembangkan potensi baik untuk dirinya maupun anggota keluarga yang lain dalam hal menjaga keluarganya untuk mencapai hidup bahagia dan sejahtera baik secara lahir maupun batin baik dunia maupun akhirat.

Ketahanan keluarga menurut Undang-undang Nomor 10 tahun 1992 merupakan keadaan keluarga yang dinamis dibangun dengan keuletan, ketekunan dan kemampuan jasmani dan rohani untuk hidup mandiri, hidup rukun dengan diri sendiri dan keluarga sehingga dapat tercipta keluarga yang harmonis serta dapat meningkatkan taraf kesejahteraan lahir dan batin dalam berkeluarga.

<sup>24</sup> Euis Sunarti, *Modul Ketahanan Keluarga* (Bogor: IPB Press, 2018), 26-28.

<sup>25</sup> <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/ketahanan> di akses pada tanggal 21 Juni 2023.

Tingkat pendidikan dalam suatu keluarga dapat mempengaruhi terhadap tingkat ketahanan keluarga, semakin tinggi tingkat pendidikan seseorang maka semakin tinggi pula tingkat taraf ketahanan suatu keluarga tersebut, karena membangun ketahanan keluarga membutuhkan kemampuan memecahkan masalah terhadap ancaman yang ada dalam keluarga, hal ini sangat berpengaruh dalam pengambilan keputusan.

Kondisi dinamis suatu keluarga tercermin melalui keuletan dan ketangguhan anggota keluarganya dengan melibatkan aspek fisik, sosial, psikis, dan spiritual. Keempat aspek tersebut bertujuan untuk mencapai kemandirian, pengembangan diri, keharmonisan dan kesejahteraan secara lahir dan batin. Pemahaman yang didapat dari tingkat pendidikan anggota keluarga memiliki pengaruh yang cukup signifikan dalam hal pengambilan keputusan ketika terjadi problematika dalam keluarga baik yang disebabkan secara internal maupun eksternal.

## 2) Aspek-aspek ketahanan keluarga

### a) Ketahanan fisik

Ketahanan fisik berkaitan dengan kemampuan ekonomi keluarga yaitu kemampuan anggota keluarga dalam memperoleh sumber daya ekonomi dari luar system keluarga untuk memenuhi kebutuhan dasar seperti pangan, sandang, perumahan, Pendidikan dan Kesehatan. Keluarga dikatakan



telah memiliki ketahanan fisik apabila memiliki pendapatan perkapita yang melebihi dari kebutuhan fisik minimum (sandang, pangan, papan) dan/atau lebih dari satu orang keluarga bekerja dan memperoleh sumber daya ekonomi melebihi kebutuhan fisik dan kebutuhan perkembangan seluruh anggota keluarga.

b) Ketahanan sosial

Ketahanan sosial merupakan kekuatan keluarga dalam penerapan nilai agama, pemeliharaan ikatan dan komitmen, komunikasi efektif, pembagian dan penerimaan peran, penetapan tujuan serta dorongan untuk maju yang akan menjadi kekuatan dalam menghadapi masalah keluarga serta memiliki hubungan sosial yang positif. Ketahanan sosial terdiri atas sumber daya non fisik, mekanisme penanggulangan masalah yang baik, berorientasi terhadap nilai-nilai agama, efektif dalam komunikasi, senangtiasa memelihara dan meningkatkan komitmen keluarga, memelihara hubungan sosial, serta memiliki penanggulangan krisis atau masalah.

c) Ketahanan psikologis

Kemampuan anggota keluarga untuk mengelola emosinya sehingga menghasilkan konsep diri yang positif dan kepuasan terhadap pemenuhan kebutuhan dan pencapaian tugas perkembangan keluarga. Kemampuan mengelola emosi dan

konsep diri yang baik menjadi kunci dalam menghadapi masalah-masalah keluarga yang bersifat non fisik (masalah yang tidak berkaitan dengan materi seperti masalah kesalah fahaman, konflik suami dan istri dan lain sebagainya). Keluarga dikatakan memiliki ketahanan psikologis apabila anggota keluarga memiliki konsep diri dan emosi yang positif. Syarat utama untuk tercapainya ketahanan psikologis adalah kepribadian yang matang dan kecerdasan emosi pasangan suami dan istri<sup>26</sup>.

3) Pentingnya ketahanan keluarga

a) Keluarga sebagai unit sosial terkecil masyarakat yang akan menentukan Kesehatan masyarakat sehingga ketahanan dalam unit terkecil yaitu keluarga akan memberikan kebaikan dalam

lingkup yang lebih luas yaitu masyarakat.

b) Keluarga merupakan tempat pertama dan utama dalam menciptakan pengembangan sumber daya manusia, mampu mencetak generasi penerus yang lebih berkualitas dan memiliki karakter yang baik

c) Keluarga mengalami berbagai perubahan baik secara alami maupun tidak alami sehingga kehidupan keluarga harus bisa mempersiapkan dan menjalaninya dengan baik.

---

<sup>26</sup> Euis Sunarti, *Modul Ketahanan Keluarga*, 8-10.

- d) Terjadi pergeseran kehidupan keluarga dari tradisional maksudnya keluarga mampu melakukan adaptasi sehingga keluarga selalu stabil dan tidak terganggu
- e) Kehidupan keluarga dipengaruhi oleh perubahan sosial, perubahan ekonomi, juga perkembangan teknologi informasi sehingga keluarga perlu memiliki ketahanan agar setiap perubahan dalam konteks sosial, ekonomi dan terlebih perkembangan teknologi informasi.<sup>27</sup>

### 3. Game online

#### a. Pengertian Permainan (*Game*)

Permainan dalam Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) merupakan suatu yang dipertandingkan<sup>28</sup>. Permainan (*game*) adalah jenis permainan yang dapat dimainkan oleh siapa saja, tetapi terdapat aturan yang harus diikuti sehingga ada menimbulkan permainan yang menang ada juga yang kalah, biasanya dalam melakukan permainan ada beberapa unsur yang pemain tidak serius dalam artian hanya untuk bersenang-senang hanya saja sebagai sarana hiburan semata untuk menghilangkan rasa penat. Permainan juga merupakan kegiatan yang dilakukan untuk mendapatkan kesenangan tanpa mempertimbangkan hasil akhir permainan<sup>29</sup>.

---

<sup>27</sup> Euis Sunarti, *Modul Ketahanan Keluarga*, 11-12.

<sup>28</sup> <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/permainan> yang diakses pada tanggal 22 Juni 2023.

<sup>29</sup> Rischa Pramudia Trisnani dan Silvia Yula Wardani, *Stop Kecanduan Game Online Mengenal Dampak Ketergantungan pada Game Online Serta Cara Mengurangnya*, (Jawa Timur: UNIPMA Press, 2018), 1.

Adapun pengertian permainan dalam beberapa para ahli<sup>30</sup>:

- 1) Moeslichatoen menyatakan bahwa permainan atau bermain adalah suatu aktivitas yang menyenangkan bagi semua orang, dengan bermain akan melepaskan rasa penat dengan perkembangan motoric, kognitif, Bahasa, sosial, dan nilai-nilai sikap hidup.
- 2) Piaget menjelaskan bermain terdiri atas tanggapan yang diulang hanya sekedar untuk kesenangan fungsional.
- 3) Graham mendefinisikan bermain adalah sebagai tingkah laku motivasi instrinsik yang dipilih secara bebas, berorientasi pada proses yang disenangi.
- 4) Samuel Henry, *game* merupakan suatu bentuk hiburan yang sering kali dijadikan sebagai penyejuk pikiran dari rasa penat, bosan yang disebabkan oleh aktivitas dan rutinitas kita yang padat<sup>31</sup>.

Dapat disimpulkan bahwa permainan (*game*) adalah permainan yang terdiri atas sekumpulan beberapa orang, dua orang, tiga orang atau membentuk sebuah tim dengan memilih strategi dalam keadaan bersaing dengan lawan yang dibangun untuk memaksimalkan kemenangan sendiri atau untuk meminimalkan kemenangan lawan. Dan suatu perbuatan yang mengandung keasyikan dan kesenangan juga kegiatan yang dilakukan untuk kesenangan yang ditimbulkan tanpa adanya unsur

<sup>30</sup> Rischa dan Silvia, Stop Kecanduan *Game Online* Mengenal Dampak Ketergantungan pada *Game Online* Serta Cara Mengurangnya, 1-2.

<sup>31</sup> Evi Rahayu, "Permainan *Game Online* Aplikasi *Higgs domino* Island Ditinjau dari Pendapat Hukum Mahzab Syafi'I (Studi Kasus Dusun I Desa Tangjung Pasir Kecamatan Pangkalan Susu Kabupten Langkat)" (Skripsi, UIN Sumatera Utara, 2020), 22.

paksaan atau kekanan dari luar hanya saja dilakukan secara sukarena dan bersenang-senang.

b. Pengertian *Game Online Higgs Domino Island*

*Game online higgs domino island* adalah permainan perjudian modern yang dapat dimainkan secara *online*. Permainan ini banyak diminati oleh banyak orang apalagi di Indonesia bahkan bagi orang yang gemar bermain domino atau poker. *Game higgs domino island* ini sebuah permainan kartu *online* yang berbasis android yang bisa di *download* melalui *playstore* maupun di *Appstore*. *Game higgs domino* mempunyai beberapa daya Tarik dengan fitur-fitur top up dan fitur permainan seperti *domino*, *puzzle*, kartu dan slot. Dalam permainan *higgs domino* hanya bermodalkan *smartphone* dan juga internet dengan sinyal yang bagus agar permainan mudah diakses. *Game* tersebut menghubungkan antara ketrampilan dan keberuntungan. Ada beberapa strategi untuk mendapatkan kemenangan dan bisa mendapatkan chip atau koin dengan cara menggunakan skill pemain atau dengan keberuntungan pemain sendiri<sup>32</sup>.

*Game higgs domino* sama saja seperti permainan judi lainnya, *game* ini juga menyediakan fitur taruhan disetiap *game* hanya saja yang menjadi perbedaan antara *game online higgs domino* dan perjudian nyata terletak pada taruhannya dimana taruhannya menggunakan mata uang sedangkan *game higgs domino* secara *online* menggunakan chip

---

<sup>32</sup> Muhammad Adip Fanani, "Jual Beli Chip Pada *Game Online Higgs Domino* Tinjauan Fatwa DSN-MUI No: 110/DSN-MUI/IX/2017 Tentang Akad Jual Beli dan Hukum Positif (Studi Kasus di Kota Malang)" (Skripsi, UIN Maulana Malik Ibrahim Malang, 2022), 43.

atau koin untuk setiap taruhannya. Namun koin yang didapatkan dari taruhannya juga merupakan uang yang diperoleh dari membeli chip atau koin untuk melakukan permainan *game higgs domino*<sup>33</sup>. Apabila terdapat banyak chip atau koin yang dipertaruhkan maka semakin besar pula hadiah yang didapatkan dari pemain tersebut apabila mengalami kekalahan maka dapat mengurangi jumlah chip yang dipertaruhkan sehingga koin milik pemain akan diambil oleh pemain lainnya.

Adapun permainan *higgs domino island* dalam hukum Islam itu *game* atau permainan yang pada dasarnya hukumnya haram dikarenakan terdapat unsur kata “pertaruhan” sebab pertaruhan itu mengandung unsur perjudian. Dan *game higgs domino island* itu juga termasuk dalam hal perjudian (*masyir*) dikarenakan di dalam permainan tersebut terdapat taruhan yang berupa uang virtual yakni penggantinya chip. Sedangkan permainan yang berbasis judi itu termasuk permainan yang tidak diperbolehkan atau di larang sebagaimana firman Allah dalam Surah Al-Maidah ayat 90<sup>34</sup>:

إِلَّا الَّذِينَ يَصِلُونَ إِلَىٰ قَوْمٍ بَيْنَكُمْ وَبَيْنَهُمْ مِيثَاقٌ أَوْ جَاءُوكُمْ حَصِرَتْ  
 صُدُورُهُمْ أَنْ يُقَاتِلُوكُمْ أَوْ يُقَاتِلُوا قَوْمَهُمْ ۗ وَلَوْ شَاءَ اللَّهُ لَسَلَّطَهُمْ عَلَيْكُمْ  
 فَلَقَاتِلُوكُمْ ۚ فَإِنْ اعْتَرَفْتُمُوهُمْ فَاسْرِبْ بَعْضُكُم مِّنْهُمُ إِلَىٰ قَوْمِ الْكُفْرِ فَاصِلًا  
 اللَّهُ لَكُمْ عَلَيْهِمْ سَبِيلًا ﴿٩٠﴾

<sup>33</sup> Nirwan, “*Game Online Higgs Domino Island* dalam Pandangan Pendidikan Agama Islam”, 15.

<sup>34</sup> Tanda Kasih, *Alqu’ an Al Karim Mushaf Terjemah Tajwid*, (Suharjo: Madina Qur’an, 2020), 123.

Artinya: “Wahai orang-orang yang beriman! Sesungguhnya minuman keras, berjudi, (berkorban untuk) berhala, dan mengundi Nasib dengan anak panah, adalah perbuatan keji dan termasuk perbuatan setan. Maka jauhilah (perbuatan-perbuatan) itu agar kamu beruntung.”

Maksud dari ayat diatas permainan judi merupakan perbuatan setan dan khomer atau minuman keras itu dirangkaikan dalam satu ayat dan hukumnya haram maka dan Allah memerintahkan kita untuk menjauhi perbuatan tersebut agar kita menjadi orang-orang yang beruntung. Permainan perjudian tidak luput dengan unsur rugi maupun untung yang dialami oleh pemain<sup>35</sup>. Maka dari itu tidak halal seorang muslim menjadikan judi itu sebagai alat menghibur diri dan sebagai pencari uang dalam situasi apapun.

### c. Jenis Permainan *Game Higgs domino Island*

Ada beberapa fitur-fitur permainan di dalam *game higgs domino island* yakni sebagai berikut:

#### 1) Domino (Gaple)

Jenis permainan yang menggunakan kartu domino atau kartu generik di Indonesia biasanya kartu kecil yang berukuran 3x5 cm dengan warna dasar kuning yang terdapat bulatan warna merah, tetapi di dalam domino *online* terdapat warna dasar putih dan endolnya berwarna merah sebagai pengganti angka. Domino dimainkan menggunakan ubin persegi Panjang kecil yang digunakan

<sup>35</sup> Muhammad Yusuf Qadrawi, *Halal dan Haram dalam Islam*, (P.T. Bina Ilmu, 1993), 289.

sebagai kartu domino yang mana merupakan titik terbagi menjadi dua bagian atas dan bawah yang dibatasi oleh garis di tengah kartu.

Permainan tersebut terdiri dari dua sampai empat orang (2-4) kemudian terdapat dua puluh delapan (28) kartu yang akan dibagikan rata kesemua pemain sehingga masing-masing orang terdapat tujuh kartu (7) setiap pemainnya (apabila jumlah pemain terdiri dari empat orang), pada awal permainan ada ketentuan untuk membuang balak enam yakni kartu dengan tanda lingkaran kecil yang berjumlah enam buah disetiap bagiannya ada pemilik kartu. Dengan begitu pemain meneruskan dan menyambungkan kartu yang jumlah awalnya sama yang terdapat disisi kanan maupun disisi kiri.

Berikut gambar permainan domino (gagle) didalam aplikasi higgs domino island



**Gambar 2.1**  
permainan domino



## 2) *Game qiu-qiu*

Yakni *game* yang berbasis menebak angka kartu domino yang dipasangkan oleh bandar, apabila kartu yang ditebak pemain itu benar maka pemain dinyatakan memenangkan permainan tersebut dan bandar akan membayar pertaruhan kepada pemain sesuai dengan besar harga taruhannya yang dipatok oleh pemain<sup>36</sup>.



**Gambar 2.2**  
***game online higgs domino qiu-qiu.***

## 3) *Game Kartu 41*

Permainan kartu 41 adalah jenis permainan yang mengumpulkan kartu dengan poin tertentu agar pemain tersebut bisa mendapatkan kartu dengan jumlah poin 41. Dalam permainan ini terdapat empat orang pemain kemudian pemain mengambil kartu pada deck (meja) secara bergantian sesuai dengan urutan permainan yang sudah ditentukan. Setelah itu pemain membuang salah satu kartu yang tidak digunakan oleh pemain. Maka dari itu memainkan dengan bergilir secara bergantian dengan urutan yang sama. Lalu pemain mengumpulkan kartu dengan poin tertentu agar para pemain dapat mengumpulkan jumlah poin 41 yang terdiri dari kartu AS yang

<sup>36</sup> Zakian Rifqa, "Pemahaman Pemain *Game Online Higgs Domino* Kecamatan Bebesen Kabupaten Aceh Tengah Terhadap Ayat-ayat Tentang Judi" (Skripsi, UIN Ar-Raniry, 2022), 43-44.

memiliki poin 11, Kartu King, Kartu Queen dan Jack masing-masing memiliki poin 10 atau sebagai pengganti jika tidak mempunyai salah satu dari kartu (K, Q, J) dengan angka 10 dalam bentuk permainan yang akan dipilih oleh pemain.



**Gambar 2.3**  
**game online higgs domino kartu/remi 41.**

#### 4) *Game kamar santai*

Di dalam permainan kamar santai terdapat banyak varian *game* mulai dari Ludo, Dam, 8ball, ular tangga, Catur, SOS, Jagoan Ayam, Puzzle, Congkak, Tebak Gambar dan banyak lainnya. Namun permainan yang sering digunakan oleh pemain pemula yakni permainan jenis Ludo, Puzzle, dan Dam.

- a) Ludo adalah Permainan jenis papan dan pemain terdiri dari tiga orang, semua pemain harus menggunakan 4 poin atau bidak, setaip pemain memiliki poin dengan warna yang berbeda, sehingga dapat diketahui pemain mana yang sedang bermain diarena.
- b) *Puzzle* adalah pemaianan Menyusun dengan gambar dengan potongan-potongan atau kepingan yang diacak terlebih dahulu.

Permainan *puzzle* di dalam *game higgs domino* terdiri dari dua macam *puzzle* yakni *puzzle Crazy Number* dan *Merge Plus*<sup>37</sup>.

- c) Dam yakni permainan papan atau board *game* yang menggunakan dua poin hitam dan putih dan dimainkan oleh dua pemain yang saling melawan satu sama lain. Pada awal permainan, kedua pemain akan mendapatkan buahdam dengan jumlah 20 buah dan akan memainkan salah satu dari buah dam yang berwarna hitam putih. Kedua pemain akan saling memakan buah dam milik lawan dengan cara melompati buah dam milik lawan untuk dapat memakannya. Pemain akan berakhir jika lawan atau sebuah dam pemilik salah satu pemain tersebut telah habis tidak tersisa<sup>38</sup>.



**Gambar 2.4**  
Beberapa game higgs domino kamar santai

<sup>37</sup> Ayiko, Permainan *Higgs domino Island* yang Cocok Bagi Pemula <https://mymovement.id/articles/higgs-domino-island/amp> diakses pada tanggal 9 Juni 2023.

<sup>38</sup> Tim Konten BlueStacks, Pengenalan Permainan Dam di *Higgs domino Island* <https://www.bluestacks.com/id/blog/game-guides/higgs-domino-island/pengenalan-dam-di-higgs-domino-island-id.html> di akases pada tanggal 9 Juni 2023.

##### 5) *Game higgs domino slot*

Permainan *slot* adalah jenis permainan kasino populer dengan berbasis pada mesin *slot* mekanik atau elektrik. Dalam *higgs domino* terdapat beberapa macam *slot* yakni mulai dari *Doufu Duocai*, *Fafafa*, *5Dragons*, *Rezeki Nompok*, *Panda* dan lain sebagainya. Permainan *slot* ini seperti mesin *jackpot* dan setiap pemain harus mempunyai chip atau koin untuk dimainkan dan bisa dipertaruhkan. Pemain dapat memainkan *slot* hanya saja dengan menekan tombol *spin* maka gambar akan berubah sesuai dengan sendirinya dan dengan keberuntungan akan tetapi tergantung pada pemain akan menaruh chip yang akan dimainkan. Jika pemain mengalami kemenangan dalam pertaruhan *slot* seperti *bigwin*, *superwin*, *megawin*, dan *jackpot* maka koin pemain akan menghasilkan banyak chip atau koin dari hasil taruhan, apabila pemain mengalami kekalahan dalam permainan *slot* maka dapat mengurangi jumlah koin atau chip dari pemain. Menariknya permainan *higgs domino* yang berbasis *slot* di dalamnya menyediakan fitur-fitur top up (isi ulang), sedekah atau kirim chip yakni chip yang diberikan terbatas dalam sehari pemain mendapatkan tiga kali sedekah dalam sehari yakni 2M (million) juga ada hasil sedakah melalui temannya<sup>39</sup>.

---

<sup>39</sup> Rinaldi Ahmad Iskandar Nasution, "Analisis Perjudian Terhadap *Game Online Higgs Domino Islands* Menurut Perspektif Hukum Pidana di Indonesia" (Skripsi, Universitas Muhammadiyah Sumatera Utara, 2022), 31.

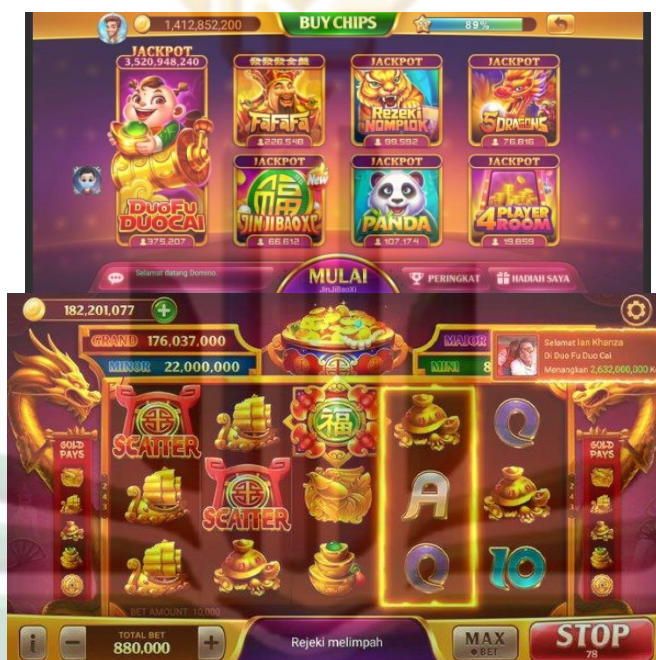
Dengan fitur ini dapat memudahkan pemain dalam transaksi penambahan koin atau chip dengan cara membeli chips. Dalam permainan *slot* pemain dapat menjual belikan chip kepada temannya atau orang lain terkecuali pemain mengalami kemenangan dalam pertarungan chip. Namun dalam menjualkan chip terdapat beberapa tingkatan terlebih dahulu, *game* ini mempunyai empat tingkatan akun yakni perunggu, perak, emas dan berlian. Setiap tingkatan mempunyai keistimewaan, semakin tinggi tingkat akun pemain semakin tinggi juga keistimewaan akun yang akan didapatkan.

Transaksi penjualan chip hanya bisa dilakukan ketika akaun yang dimiliki pemain telah mencapai akun perunggu. Kemudian akun perunggu bisa melaksanakan pengiriman chip sebanyak 2M dalam perharinya, Sedangkan bagi akun perak, pemain dapat melaksanakan pengiriman chip maksimal 10 B/hari<sup>40</sup>, untuk menjadi agen chip seseorang paling tidak harus mempunyai akun dengan tingkatan emas atau berlian karena setiap harinya seorang agen melakukan banyak pengiriman chip. Adapun keistimewaan yang didapat dalam akun emas dan berlian ini berupa 50B sampai 100B/hari. Pemain biasanya menjual chip dengan sekitaran Rp. 50.000-70.000 untuk satu billionnya (1B).

---

<sup>40</sup> Zakian Rifqa, "Pemahaman Pemain *Game Online Higgs Domino* Kecamatan Bebesen Kabupaten Aceh Tengah Terhadap Ayat-ayat Tentang Judi", 43.

Sehubungan dengan hal diatas permainan *game online higgs domino island* terdiri dari beberapa fitur-fitur permainan namun menjadi subjek utama peneliti yakni permainan yang jenis slot.



**Gambar 2.5**

***Game online higgs domino*** berbasis slot mulai dari tingkatan

d. Kecanduan *game online*

1) Pengertian Kecanduan

Kecanduan menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia adalah kejangkitan atau kegemaran (hingga lupa hal-hal yang lain)<sup>41</sup>. Kecanduan merupakan sebuah tingkah laku yang dipengaruhi oleh beberapa faktor, baik fisik, fisiologis maupun psikologis atau kecanduan dalam psikologi itu adalah adiktif. Kecanduan dengan seiring berjalannya waktu tidak selamanya kecanduan/adiksi itu sebuah kecanduan yang bersifat obat-obatan, alcohol, atau sejenis

<sup>41</sup> <https://kbbi.web.id/candu> yang diakses pada tanggal 03 Januari 2024

tembakau melainkan juga bisa diakibatkan oleh kebiasaan-kebiasaan kegiatan atau ketergantungan secara fisik atau psikologis.

Kecanduan juga dikenal sebagai ketergantungan menurut Ghodse merupakan suatu kebiasaan atau perilaku yang tidak sehat dan merusak diri sendiri dikarenakan mempunyai kesulitan untuk berhenti, lalu menghabiskan banyak waktu untuk hobi yang menarik<sup>42</sup>. Menurut Hovart kecanduan tidak hanya terhadap zat saja tapi melainkan aktivitas tertentu yang membuat seseorang itu berulang-ulang melakukan dan dapat menimbulkan dampak negatif. Cooper juga berpendapat bahwa kecanduan itu adalah perilaku ketergantungan pada suatu hal yang seseorang senangi dan biasanya cara otomatis akan melakukan apa yang disenangi pada kesempatan yang ada<sup>43</sup>. Jadi dapat disimpulkan bahwa kecanduan itu sendiri merupakan perilaku ketergantungan terhadap sesuatu atau aktivitas yang dimiliki atau kebiasaan yang tidak sehat dan memiliki kesulitan untuk berhenti melakukan hal-hal tersebut.

## 2) Indikasi kecanduan

Ada beberapa indikasi kecanduan dalam dinamika psikologis yang mana ketergantungan itu terdapat tingkat keterlibatan seseorang dalam perilaku adiksi. Orang dikatakan kecanduan apabila dalam satu hari melakukan kegiatan yang sama sebanyak lima kali atau

---

<sup>42</sup> Rischa Pramudia Trisnani, Silvia Yula Wardani, *Stop Kecanduan Game Online Mengenal Dampak Ketergantungan Pada Game Online Serta Cara Mengurangnya*, (Jawa Timur: UNIPMA PRESS, 2018), 12.

<sup>43</sup> <https://www.psychologymania.com/2012/12/definisi-kecanduan.html> diakses pada tanggal 03 Januari 2024.

lebih<sup>44</sup>. Ada beberapa indikasi kecanduan diantaranya: penggunaan yang berlebihan, pengabaian pekerjaan, mengabaikan akan kehidupan sosial, ketidakmampuan mengontrol diri, peningkatan kemalasan

### 3) Kecanduan *game online*

Kecanduan *game online* merupakan salah satu jenis bentuk kecanduan yang disebabkan oleh teknologi internet atau yang lebih dikenal dengan *internet addictive disorder*<sup>45</sup>. Yee menyatakan kecanduan *game online* adalah perilaku seseorang yang ingin terus bermain *game online* yang menghabiskan banyak waktu serta seseorang tersebut tidak mampu mengendalikan dirinya sendiri.

Kecanduan *game online* juga merupakan sesuatu kegiatan yang dilakukan seseorang yang berkeinginan main *game* secara terus-menerus dan menghabiskan waktunya hanya bermain *game online* saja serta seseorang tidak bisa mengontrol dirinya sendiri. Adapun aspek-aspek kecanduan *game online* menurut Lemens yang dikutip oleh Abdil dan Abdul Aziz ada 7 aspek yakni<sup>46</sup>:

- a) *Salience*, bermain *game online* menjadi aktivitas yang paling penting dalam kehidupan individu dan selalu merasa ingin melakukannya.

<sup>44</sup> <https://www.psychologymania.com/2012/12/definisi-kecanduan.html> diakses pada tanggal 03 Januari 2023.

<sup>45</sup> Andri Arifin Kustiawan, dan Andy Widhiya Bayu Utomo, *Jangan Suka Game Online* (Jawa timur: A.E Media Grafika, 2018), 8

<sup>46</sup> Abdi Sabil Adela, Abdul Aziz, "Religiusitas dan Identitas Diri Studi Femonologi pada Remaja Pecandu *Game Online* di Desa Kedung Waringin Kota Bogor", *Jurnal Psikologi Jambi*, Vol. 05, No. 01 (Juli 2020), 52.



- b) *Tolerance*, sebuah proses dimana aktivitas seseorang dalam bermain *game online* semakin meningkat.
- c) *Mood modification*, mengacu pada bermain *game* untuk melarikan diri dari masalah
- d) *Wirthdrawal*, perasaan yang tidak menyenangkan atau merasa buruk jika tidak bermain *game online*
- e) *Relepse* aktivitas bermain *game online* yang berlebihan cenderung seseorang untuk cepat Kembali dalam memainkan *game online* yang mana sudah tidak main *game online* dalam waktu yang lama.
- f) *Conflict*, konflik yang terjadi pada seseorang yang bermain *game* secara berlebihan dan menimbulkan pertengkaran pada orang lain.
- g) *Problem*, masalah yang terjadi yang disebabkan oleh aktivitas bermain *game* secara berlebihan sehingga mendorong atau mengabaikan kegiatan lainnya sehingga menyebabkan masalah.

Ada beberapa cara untuk menangani kecanduan *game online* sebagai berikut<sup>47</sup>:

- a) Mengurangi waktu bermain *game*
- b) Membuat jadwal atau schedule pembagian waktu antara bermain *game* dengan kegiatan lainnya.
- c) Memberi dukungan sosial melalui orang atau teman bermain

---

<sup>47</sup> Ridwan Syahrhan, "Ketergantungan *Online Game* dan Penanganannya", *Jurnal Psikologi Pendidikan & Konseling*, Vol. 1, No. 1, (Juni,2015), 84-92.

d) Terlibat langsung dengan pemain *game* sehingga mengetahui sejauh mana efek ketergantungan terjadi dan menjalin komunikasi yang baik agar terciptanya suasana nyaman dan berada dalam control yang baik.

e. Dampak *game online*

*Dampak game online* terjadinya seseorang seringkali bermain *game* yang terus menerus, sehingga menimbulkan efek kecanduan secara berlebih. Adapun dampak *game online* adalah timbulnya masalah dari aktivitas bermain *game online* yang berlebihan, kurangnya peduli terhadap kegiatan sosial, kehilangan control atas waktu, menurunnya prestasi akademik, kurangnya komunikasi terhadap seseorang baik teman, keluarga, maupun dilingkungan sekitar, membuat rasa ketagihan yang meningkat, mempengaruhi pola fikir.

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ  
JEMBER

## BAB III

### METODE PENELITIAN

#### A. Pendekatan dan Jenis Penelitian

Metode penelitian menjelaskan semua langkah penelitian yang akan dikerjakan sejak awal sampai akhir oleh penulis serta merupakan tata cara pelaksanaan penelitian<sup>48</sup>.

*Metode* penelitian menurut Sugiono adalah cara-cara ilmiah untuk mendapatkan data yang valid yang bertujuan untuk dapat ditemukan, dikembangkan, dan dibuktikan suatu pengetahuan tertentu sehingga nantinya dapat digunakan untuk memahami, memecahkan dan mengantisipasi masalah<sup>49</sup>

##### 1. Pendekatan dan Jenis Penelitian

Jenis penelitian yang digunakan oleh peneliti adalah jenis penelitian empiris atau penelitian lapangan (Field Research) dimana penelitian empiris itu merupakan metode penelitian hukum dalam artian nyata atau dikatakan melihat, mendengar bagaimana meneliti bekerjanya di dalam masyarakat<sup>50</sup>. Di dalam penelitian empiris sering disebut dengan penelitian lapangan yang berfokus pada data yang didapat secara langsung dari masyarakat. Dimana peneliti melakukan penelitian secara langsung terjun kelapangan yakni di Kelurahan Karanganyar Kota Pasuruan.

---

<sup>48</sup> Tim Penyusun, *Pedoman Penulisan Karya Ilmiah*, 47.

<sup>49</sup> Sugiono, *Metode Penelitian Kualitatif, Kualitatif dan R&D* (Bandung: Alfabeta, 2019), 2

<sup>50</sup> Jonaedi Efendi & Johanny Ibrahim, *Metode Penelitian Hukum Normatif dan Empiris* (Jakarta: Pranandamedia Group, 2016), 150.

Jenis pendekatan yang digunakan oleh peneliti yakni pendekatan deskriptif kualitatif yang mana peneliti ini adalah penelitian yang dilaksanakan guna memperoleh gambaran atau menjelaskan fenomena sosial yang diteliti<sup>51</sup>. Penelitian kualitatif menitikberatkan pada permasalahan kehidupan sosial maupun di dalam masyarakat berdasarkan realitas, keseluruhan, dan mendetail maupun kompleks. Penelitian kualitatif deskriptif dilaksanakan secara deskriptif terhadap fenomena yang terjadi atau fakta lalu dianalisis dengan data yang diperoleh<sup>52</sup>.

### **B. Lokasi Penelitian**

Berdasarkan penelitian di atas peneliti mengambil lokasi bertempat di Kelurahan Karanganyar Kecamatan Panggungrejo Kota Pasuruan. Peneliti memilih lokasi ini dikarenakan lokasi ini belum pernah ada yang melakukan penelitian mengenai seorang pasangan suami istri menjaga ketahanan keluarga bagi suami yang pecandu *game online*. Selain itu agar masyarakat lebih memahami pentingnya menjaga ketahanan keluarga di era globalisasi yang modern dengan tumbuh kembangnya internet yang sangat pesat.

### **C. Subjek Penelitian**

Sebuah penelitian sangat memerlukan data sebagai bahan terhadap masalah yang diteliti, data tersebut harus valid sehingga peneliti perlu menentukan sumber data yang digunakan dalam penelitian ini.

Adapun sumber data pada penelitian ini adalah sumber data primer dan sumber data sekunder. Sumber data primer yaitu data yang berupa ucapan

---

<sup>51</sup> Ajat Rukajat, *Pendekatan Penelitian Kualitatif* (Sleman: Deepublish, 2018), 6.

<sup>52</sup> Albi Anggito & Johan Setiawan, *Metode Penelitian Kualitatif* (Sukabumi: CV Jejak, 2018), 9.

seseorang, perilaku dan subyek yang dipercaya<sup>53</sup>. Adapun maksud subyek yang dipercaya ialah informan yang memberikan jawaban tentang isu yang dingkat oleh peneliti. subyek penelitian atau informan pada penelitian ini yaitu beberapa masyarakat Desa Karanganyar Kecamatan Pangungrejo Kota Pasuruan yang merupakan pengguna *Game online higgs domino island* beserta pasangannya yakni Avianti Lestari, Nur Heni, Khusmiati (Rini), Hidayat, Taufik, Junaidi. Sumber data yang kedua merupakan sumber data sekunder yang diperoleh melalui dokumen atau jurnal serta data pendukung yang berkesinambungan dengan penelitian ini<sup>54</sup>.

#### **D. Teknik Pengumpulan Data**

Teknik pengumpulan data adalah langkah penting yang harus dilaksanakan oleh peneliti karena tujuan utama dalam penelitian yaitu mendapatkan data yang berkesinambungan dengan penelitian. Peneliti menggunakan teknik pengumpulan data sebagai berikut:

##### **1. Observasi**

Observasi yaitu metode pengumpulan data melalui pengamatan langsung. Melalui observasi peneliti dapat mendokumentasikan dan merefleksikan secara sistematis terhadap kegiatan dan interaksi subjek penelitian<sup>55</sup>.

Di dalam penelitian ini, peneliti melakukan observasi secara langsung dengan penglihatan, pendengaran, dan percakapan objek peneliti

---

<sup>53</sup> Sandu Siyoto, *Dasar Metode Penelitian* (Yogyakarta: Literasi Media Publishing, 2015), 28.

<sup>54</sup> Sandu Siyoto, 28.

<sup>55</sup> Farida Nugrahani, *Metode Penelitian Kualitatif dalam Penelitian Pendidikan Bahasa* (Surakarta: 2014), 132.

yang berkaitan dengan permasalahan *Game online higgs domino island* yang ada di Desa Karanganyar Kecamatan Panggungrejo Kota Pasuruan.

## 2. Wawancara

Wawancara adalah interkasi yang dilaksanakan dua orang atau lebih antara penanya dengan informan yang bertujuan untuk memperoleh informasi<sup>56</sup>. Penelitian ini menggunakan jenis wawancara tersruktur. Wawancara tersruktur dimana wawancara yang telah tersusun secara sistematis dan lengkap untuk pengumpulan datanya. Wawancara yang digunakan hanya berupa garis-garis besar permasalahannya yang akan ditanyakan dengan tujuan untuk menemukan permasalahan yang ada dalam objek, sehingga peneliti menemukan secara pasti permasalahan atau variable yang harus diteliti terkait dengan focus penelitian<sup>57</sup>.

## 3. Dokumentasi

Dokumentasi adalah pemerolehan data yang dilakukan melalui buku, catatan, surat kabar, transkrip, prasasti, foto, video, dan lain sebagainya<sup>58</sup>. Dalam hal ini data oleh peneliti dari metode dokumentasi adalah foto informan pada saat main *game*, foto *game*, foto proses wawancara serta hasil wawancara.

## E. Analisis Data

Analisis data merupakan tindakan atau perbuatan yang dilakukan oleh peneliti melalui data yang telah terkumpul dengan mengurutkan data

<sup>56</sup> A. Muri Yusuf, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan Penelitian Gabungan* (Jakarta: Kecana,2017), 372.

<sup>57</sup> Sugiono, *Metode Penelitian Kualitatif, Kualitatif Dan R&D*, 140-141.

<sup>58</sup> Sandu Siyoto, *Dasar Metode Penelitian*, 78.

berdasarkan kategori, pola berikut uraian dasar sehingga dapat ditentukan sebuah tema yang selanjutnya dirumuskan hipotesis kerja dengan mengacu pada data yang telah terkumpul tersebut<sup>59</sup>. Proses analisis data ini terdiri dari:

### 1. Reduksi Data

Reduksi data adalah pengolahan data yang telah terkumpul melalui cara meringkas, memilah, serta memfokuskan terhadap data yang penting dengan mencari tema dan pola. Sehingga bisa diambil kesimpulan. Jadi dalam penelitian ini, peneliti memilih serta memilah informasi data yang didapat dari informan dengan mengambil informasi yang dibutuhkan sehingga peneliti dapat menarik kesimpulan.

### 2. Penyajian Data

Penyajian data adalah kumpulan informasi yang tersusun secara sistematis sehingga dapat memberikan kesimpulan. Dalam hal ini peneliti menyajikan informasi yang didapat dari informan yang disajikan secara sistematis sehingga dapat ditarik sebuah kesimpulan dari masalah yang diteliti. Penyajian data digunakan dengan maksud mendapatkan gambaran baik secara keseluruhan maupun sebagian dari penelitian.

### 3. Kesimpulan Atau Verifikasi Data

Kesimpulan atau verifikasi data merupakan tahap terakhir pada analisis data. Pada bagian ini peneliti memaparkan kesimpulan yang didapat dari data yang telah disajikan yang memiliki tujuan mencari arti dari berbagai data yang terkumpul berikut mencari kesamaan, perbedaan

---

<sup>59</sup> A. Muri Yusuf, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan Penelitian Gabungan*, 372.

dan hubungannya<sup>60</sup>. Pada bagian ini peneliti menyimpulkan terkait dengan data-data yang sudah diperoleh guna menjawab rumusan masalah dalam penelitian ini.

#### **F. Keabsahan Data**

Dalam penelitian empiris, pengujian data merupakan upaya yang harus dilakukan oleh peneliti dengan melakukan pengecekan terhadap validitas data sehingga data yang didapat sesuai dengan data lapangan bukan data yang dibuat secara asal-asalan yang dapat diragukan kredibilitasnya. Oleh karena itu peneliti menggunakan teknik triangulasi dalam menerapkan pengujian data.

Triangulasi merupakan teknik pengumpulan data dengan menggabungkan beberapa teknik dan sumber yang telah ada. Pada triangulasi peneliti mengumpulkan data berikut menguji kredibilitas data yang didapat dengan mengecek data menggunakan berbagai teknik dan sumber data<sup>61</sup>.

Teknik yang peneliti gunakan terdiri dari:

##### **1. Triangulasi Sumber**

Triangulasi sumber digunakan dengan tujuan menguji kredibilitas data melalui cara menganalisa data yang didapat dari berbagai sumber dilanjutkan dengan mendeskripsikan, mengkategorikan data yang memiliki pandangan yang sama dan yang berbeda, dan menspesifikan beberapa sumber tersebut. Adapun data yang telah dinalisis oleh peneliti menghasilkan sebuah kesimpulan yang kemudian dimintakan kesepakatan terhadap sumber tersebut. Dalam penelitian ini peneliti akan menguji dan

---

<sup>60</sup> Sandu Siyoto, *Dasar Metode Penelitian*, 120-124.

<sup>61</sup> Sugiono, *Metode Penelitian Kualitatif, Kualitatif dan R&D*, 241.



mendeskripsikan data yang diperoleh dari hasil pengumpulan data tersebut.

## 2. Triangulasi Teknik

Triangulasi Teknik yaitu pengujian kredibilitas data dengan ditinjau dari sumber yang sama melalui teknik yang berbeda. Ketika hasil uji data tersebut hasilnya berbeda, peneliti mendeskripsikan lebih menggunakan sumber data yang berkaitan atau lainnya, yang berujuan untuk memastikan data yang lebih besar<sup>62</sup>. Dalam penelitian ini, peneliti menguji kebenaran data yang sama kemudian dilakukan menggunakan teknik yang berbeda.

## G. Tahap-tahap Penelitian

Tahapan-tahapan penelitian meliputi:

### 1. Pra Penelitian

Pra penelitian merupakan tahapan yang dilakukan oleh peneliti sebelum melakukan penelitian, tahapan ini meliputi:

- a. menemukan masalah tentang ketahanan keluarga didalam masyarakat
- b. mencari referensi yang berkaitan dengan permasalahan
- c. membuat judul penelitian. Kemudian menyusun rancangan penelitian dengan membuat latar belakang, memilih lokasi penelitian, menentukan jadwal penelitian, merancang pengumpulan data, merancang prosedur analisis data dan merancang pengumpulan data juga meminta perizinan lokasi penelitian.

---

<sup>62</sup> Sugiono, 274.

## 2. Pelaksanaan Penelitian

Rangkaian tahapan pada pelaksanaan penelitian terdiri dari:

### a. Pengumpulan data

Pengumpulan data dilakukan berdasarkan jadwal yang telah dibuat peneliti dengan observasi, wawancara dan analisis data.

### b. Pengolahan data

Pengolahan data yang peneliti gunakan adalah pengolahan data berdasarkan hasil pengumpulan data yang didapat dilapangan dengan maksud mempermudah ketika melakukan pemrosesan analisis data.

### c. Analisis data

Data yang telah terkumpul dan tersusun selanjutnya dianalisis menggunakan teknik kualitatif yaitu pengumpulan data. Kemudian hasil analisis data diuraikan dengan pemaparan dan temuan data.

## 3. Tahap-tahap pelaporan

Pelaporan yang dimaksud peneliti dengan menyusun skripsi yang disusun sesuai dengan pedoman penulisan karya ilmiah Universitas Kia Haji Achmad Siddiq Jember yang selanjutnya dikonsultasikan kepada dosen pembimbing dan disetujui kemudian diujikan dengan melakukan sidang skripsi sebagai bentuk pertanggungjawaban ilmiah atas karya peneliti terhadap permasalahan yang diangkat.

## BAB IV

### PENYAJIAN DATA DAN ANALISIS

#### A. Gambaran Objek Penelitian

##### 1. Profil Kelurahan Karanganyar Kota Pasuruan

Kelurahan Karanganyar merupakan salah satu kelurahan yang terletak di Kecamatan Panggungrejo Kota Pasuruan. Pembentukan kelurahan Karanganyar di dirikan pada tahun 1982. Kelurahan Karanganyar ini memiliki tipologi dataran rendah, ditopang dengan banyak Kawasan industri kecil dan menengah. Kelurahan Karanganyar memiliki banyak peninggalan Sejarah yang sampai saat ini salah satunya adanya peninggalan Rumah Singgah, Gedung Pancasila, dan Gedung Woloe. Secara geografis kelurahan Karanganyar memiliki luas wilayah 68.310 Ha yang berbatasan dengan wilayah kelurahan Gadingrejo di bagian utara, berbatasan dengan wilayah kelurahan Purworejo sebelah Selatan, berbatasan kelurahan Gentong di bagian barat, di bagian sebelah timur berbatasan dengan kelurahan Kebonsari.

Berikut merupakan tabel perbatasan wilayah di kelurahan Karanganyar:

**Tabel 4.1**  
**Batas-Batas Wilayah Kelurahan Karanganyar**

No	Arah Desa	Nama Kelurahan
1	Sebelah Utara	Kelurahan Gadingrejo
2	Sebelah Selatan	Kelurahan Purworejo

3	Sebelah Barat	Kelurahan Gentong
4	Sebelah Timur	Kelurahan Kebonsari

Sumber: Buku profil Kelurahan Karanganyar pada tahun 2023

## 2. Jumlah penduduk dan ekonomi penduduk kelurahan Karanganyar

### Kota Pasuruan

Jumlah penduduk di kelurahan Karanganyar Kecamatan Panggungrejo Kota Pasuruan merupakan daerah yang cukup padat dengan penduduknya dengan jumlah penduduk 9.781 jumlah laki-laki 4.800 orang dan jumlah Perempuan 4.981 orang dengan jumlah total kepala keluarga sebanyak 3.263 KK. Penduduk kelurahan Karanganyar sepenuhnya beragama islam dan semuanya termasuk warga negara Indonesia (WNI) tidak ada negara asing. Mayoritas penduduk kelurahan Karanganyar ini menggunakan Bahasa sehari-hari yakni indektik dengan bahasa Jawa<sup>63</sup>.

Dari segi ekonomi di daerah kelurahan Karanganyar Kota Pasuruan diketahui penduduk dengan usia 19-56 tahun ke atas yang sudah bekerja sebanyak 5.336 orang dan yang belum bekerja sebanyak 3.910 orang. Maka dari itu dapat diketahui bahwa penduduk kelurahan Karanganyar antara yang telah bekerja dan tidak lebih banyak yang telah bekerja<sup>64</sup>. Berikut ini tabel rincian jumlah penduduk dan ekonomi masyarakat setempat di kelurahan Karanganyar Kota Pasuruan

<sup>63</sup> Profil Kelurahan Karanganyar, 2023.

<sup>64</sup> Profil Kelurahan Karanganyar, 2023.

**Tabel 4.2**  
**Jumlah dan Usia Kelurahan Karanganyar**

Usia	keterangan	Usia	Jumlah Penduduk
0-4 tahun	538 jiwa	40-44 tahun	741 jiwa
5-9 tahun	773 jiwa	45-49 tahun	725 jiwa
10-14 tahun	820 jiwa	50-54 tahun	670 jiwa
15-19 tahun	730 jiwa	55-59 tahun	546 tahun
20-24 tahun	828 jiwa	60-64 tahun	474 jiwa
25-29 tahun	768 jiwa	65-69 tahun	370 jiwa
30-34 tahun	640 jiwa	70-74 tahun	223 jiwa
35-39 tahun	723 jiwa	75 tahun ke atas	212 jiwa

Sumber: Buku profil kelurahan karanganyar pada tahun 2023

**Tabel 4.3**  
**Ekonomi Masyarakat Kelurahan Karanganyar**

No	Jenis Pekerjaan	Keterangan
1	Aparatur Pejabat Negara	141 Orang
2	Guru	75 Orang
3	Wiraswasta	478 Orang
4	Peternakan dan pertanian	42 Orang
5	Nelayan	14 Orang
6	Agama dan Kepercayaan	4 Orang
8	Tenaga kesehatan	8 Orang
9	pensiunan	60 jiwa
10	Pekerjaan lainnya	4.514 Orang
11	Belum/Tidak Bekerja	3.910 Orang

Sumber: Buku profil Kelurahan Karanganyar pada tahun 2023.

### 3. Kondisi Pendidikan Kelurahan Karanganyar Kota Pasuruan

Didunia berpendidikan itu amatlah penting dikarenakan ketika seseorang memiliki pendidikan nanti akan tercipta manusia yang terampil, cakap dalam apapun, juga mendapatkan ilmu sebagai bekal dimasa hidupnya nanti ataupun dalam waktu sekarang. Maka dari itu masyarakat

setempat di kelurahan karanganyar dengan usia 4 sampai 24 tahun yang tidak bekerja kebanyakan berstatus pelajar, akan tetapi ada juga yang putus sekolah pada di usia tersebut, sebab rendahnya tingkat pendapatan orang tua mereka menjadikan kondisi tersebut memaksa mereka untuk bekerja dengan alasan menghindari pengangguran.

**Tabel 4.4**  
**Tingkat Pendidikan Kelurahan Karanganyar**

No	Tingkat pendidikan	Keterangan
1	Tidak/Belum sekolah	2.946 Orang
2	Belum tamat SD	591 Orang
3	Lulusan SD	1.758 Orang
4	Lulusan SMP/ Sederajat	1.222 Orang
5	Lulusan SMA/SMU/SMK	2.673 Orang
6	Lulusan Diploma I dan Diploma II	36 Orang
7	Lulusan Diploma III	86 Orang
8	Lulusan S1	443 Orang
9	Lulusan S2	26 Orang
10	Lulusan S3	-
11	Lulusan Pondok Pesantren	60 Orang
12	Lulusan Pendidikan Keagamaan	21 Orang
13	Lulusan Sekolah Keagamaan	8 Orang
14	Lulusan Kursus Ketrampilan	10 Orang

Sumber: Buku profil Kelurahan Karanganyar pada tahun 2023

#### **4. Kondisi Agama di Kelurahan Karanganyar Kota Pasuruan**

Semua penduduk di daerah Kelurahan Karanganyar ini kebanyakan beragama islam dengan sesuai data yang diperoleh peneliti. Akan tetapi ada beberapa penduduk setempat yang beraga non islam. Berikut table agama di Kelurahan Karanganyar.

**Tabel 4.5**  
**Kondisi Keagamaan Kelurahan Karanganyar**

No	Agama	Laki-Laki	Perempuan	Jumlah
1	Islam	4.570 Orang	4.711 Orang	9.281 Orang
2	Kristen	94 Orang	104 Orang	198 Orang
3	Katholik	84 Orang	95 Orang	179 Orang
4	Hindu	4 Orang	3 Orang	7 Orang
5	Budha	48 Orang	68 Orang	116 Orang
6	Khonghucu	-	-	-
7	Kepercayaan	-	-	-

Sumber Buku Profil Kelurahan Karanganyar pada tahun 2023

## B. Penyajian Data dan Analisis

### 1. Dampak negatif bagi suami pecandu *game online* terhadap keluarga di Kelurahan Karanganyar Kecamatan Panggungrejo Kota Pasuruan

*Game online* merupakan permainan daring yang dimainkan secara seorang atau bersamaan dengan bantuan yang terhubung dari jaringan internet. Apa lagi di zaman sekarang ini meningkatnya teknologi informasi yang serba modern dengan muncul berbagai aplikasi hiburan *game online* salah satunya *game online higgs domino island* yang berbasis slot. *Game online* tersebut banyak disukai di semua kalangan masyarakat terutama peneliti mengambil di kelurahan Karanganyar. Dalam hal ini dapat diungkapkan oleh Bapak Hidayat:

“gini mbak saya main *game online higgs domino* awalnya diberitahukan oleh temanku, katanya main game ini dapat menghasilkan uang. Terus saya disuruh download aplikasinya *game online higgs domino* sama temenku”<sup>65</sup>.

<sup>65</sup> Hidayat, diwawancarai oleh penulis, Pasuruan, 14 Agustus 2023.

Pernyataan ini diperkuat dengan wawancara peneliti juga dilakukan oleh Bapak Taufik:

“awal saya main game higgs domino itu melihat teman saya sedang bermain game tersebut. Kemudian saya tanya-tanya terkait game itu pada teman saya dan dijelaskannya. Dari itu saya tertarik lalu saya mendownload aplikasi tersebut”<sup>66</sup>.

Dari hasil wawancara tersebut dapat disimpulkan bawasannya mengenai *game online higgs domino* itu banyak disukai pada kalangan masyarakat di Kelurahan Karanganyar melalui informasi dari teman. Sehingga banyak yang mendownload aplikasi tersebut.

*Game online* itu juga dianggap sebagai sarana hiburan saat kita menjalani aktivitas yang padat, rasa bosan, rasa penat. Beberapa *game online* salah satunya *game online higgs domino* ada yang menjadi daya tarik tersendiri setiap orang yang memainkannya. Salah satunya penjelasan yang terdapat pada Bapak Junaidi:

“jadi yang membuat saya tertarik dalam memainkan *game online higgs domino* itu pernah mendapatkan jackpot besar, lalu mbak didalam permainan tersebut ada modal sedekah dari aplikasinya sendiri biasanya mendapatkan 2M, kadang juga modal sedekah dari teman, tetapi ada beberapa pemain yang ingin mengutamakan modal besar seperti dalam tingkatan 1B, agar dapat memiliki puteran yang lebih lama sehingga perlu keuangan lebih besar dari pada dengan modal yang taruhannya M dari situ saya coba mainkan dan hasilnya bisa tembus banyak, lalu saya coba jual chip tersebut kepada teman saya atau yang lagi mencari chip”<sup>67</sup>.

Pertanyaan ini juga diperkuat oleh Bapak Hidayat:

“gamenya sendiri itu juga menarik buat saya sendiri, awalnya saya itu melihat teman teman saya kok bisa sampek menang terus dan sampai menghasilkan uang , dan saya coba main terus ternyata sampai tembus terus akhirnya saya tertarik untuk main dan main

<sup>66</sup> Taufik, diwawancarai oleh Penulis, Pasuruan, 16 Agustus 2023.

<sup>67</sup> Junaidi, diwawancarai oleh Penulis, Pasuruan, 17 Agustus 2023.



dan hasilnya tembus banyak, jadi hasil yang saya dapatkan atau komisi saya jualkan keteman-teman”<sup>68</sup>.

Dari hasil wawancara diatas bawasannya *game online higgs domino* selain bisa membawakan suasana hiburan bagi pemainnya namun juga menjadi daya tarik tersendiri dari pemain yakni ketika seseorang itu mendapatkan jackpot yang besar atau keuntungan yang bisa menghasilkan lebih dapat diperjual belikan koin atau chip kepada teman-teman atau yang lagi butuh untuk top up sehingga dapat menghasilkan banyak uang.

*Game online higgs domino* selain menjadi sarana hiburan untuk mengurangi rasa bosan saat dirumah dengan keaktivitasan yang padat *game online higgs domino* juga mempunyai sisi buruk atau dampak negatif untuk diri kita maupun orang lain. Dalam hal ini dapat diungkapkan oleh Bapak Junaidi:

“untuk soal dampak negatif ya banyak mbak yang saya alami terutama kurangnya komunikasi dengan keluarga maupun orang lain, sering hutang uang ketemen untuk beli chip biar main sama tembus juga mbak, waktu dengan keluarga kurang juga, ibadah juga sering waktunya akhiran, sering begadang setiap malam”<sup>69</sup>.

Hasil wawancara juga diperkuat oleh Bapak Hidayat:

“bicara soal dampak negatif ya banyak apalagi saya dari dulu hobi main game. Dampak dari main game itu terutama komunikasi yang kurang baik didalam keluarga, kadang saya diajak ngobrol suka nggak nyambung mbk, jarang interaksi dengan orang lain, waktu dengan keluarga juga kurang mesti saya main slot, terus suka bertengkar dengan istri soalnya istriku marah-marah kalau saya main game terus, uang sering ta belikan chip mbak pernah hutang juga tanpa sepengetahuan istriku”<sup>70</sup>.

Wawancara juga sependapat dengan Bapak Taufik:

<sup>68</sup> Hidayat, diwawancarai oleh penulis, Pasuruan, 14 Agustus 2023.

<sup>69</sup> Junaidi, diwawancarai oleh penulis, Pasuruan 17 Agustus 2023.

<sup>70</sup> Hidayat, diwawancarai oleh peneliti, Pasuruan, 14 Agustus 2023.

“yang saya alami membuat malas bekerja, begadang setiap malam, waktu dengan keluarga juga kurang, lebih boros dalam hal keuangan mbak soalnya saya mesti tak belikan chip, istri marah-marah terus bertengkar sama istri juga, kadang saya diajak ngobrol suka lemot, tanggungjawab kepada keluarga juga kurang”<sup>71</sup>.

Dari pernyataan di atas dapat disimpulkan bawasannya *game online* itu selain menjadi sarana hiburan saat merasa bosan, aktivitas yang penuh dengan kepadatan namun orang lain menyalahgunakannya, sehingga dapat memberikan atau membawa kita ke dampak negatif salah satunya, berinteraksi dengan orang kurang, kurangnya komunikasi dengan keluarga, waktu dengan keluarga juga berkurang, lalai dalam hal ibadah maupun hak kewajiban suami kepada istri, seringnya begadang tengah malam, tidak fokus dalam bekerja.

Terkadang membagi waktu dengan keluarga dengan main *game* itu sangat susah pada saat pemain sudah mengalami kecanduan dikeranakan pemain hanya menghabiskan waktunya dengan main *game online higgs domino* dengan putaran yang panjang untuk bisa mendapatkan bonus koin banyak. Dalam hal ini dapat diungkapkan oleh Bapak Junaidi:

“jadi gini mbak saya bagi waktu dengan keluarga itu pas saya posisi libur kerja selain itu saya kalau main *game online higgs domino* posisi lagi jualan biar saya nggak bosan pas jualan, kadang saya juga cari-cari waktu dirumah saat istriku lagi keluar buat main *game*”<sup>72</sup>.

Wawancara juga diperkuat oleh Bapak Taufik:

“membagi waktu saat saya main *game* ya pas keluarga ngumpul lihat tv disitu saya main *game slot* mbak cuma setengah jam kadang satu jam cukup itu wes, selebihnya saat pulang kerja

<sup>71</sup> Tufik, diwawancarai oleh peneliti, Pasuruan, 17 Agustus 2023.

<sup>72</sup> Junaidi, diwawancarai oleh penulis, Pasuruan, 17 Agustus 2023

nongkrong sebentar sama temen-temen disitu wes mbak saya main slot sama temen-temenku, terus kalau waktu dengan keluarga saya sempatkan sebisa mungkin mbak kayak me time jalan-jalan ke alun-alun bercanda dengan anak juga saat dirumah, terus juga bantu istriku saat ada *catering*”<sup>73</sup>.

Wawancara juga diperkuat oleh Bapak Hidayat:

“saya sendiri untuk main game itu malem-malem saat istri dan anak-anakku tidur, kadang juga pas keluar rumah main sama anak-anak tapi aku bilangnya main ke rumahnya temenku mbak kalau nggak gitu aku ga bisa ngeslot. Terus pas waktu istirahat dikerjakan mbak itu tak buat ngeslot sama saya, membagi waktu dengan keluarga ya selagi ada waktu senggang saya buat main sama anak saya, hari libur kasang saya ajak istri dan anak-anak keluar meskipun tidak terlalu jauh dari rumah setidaknya ada waktu dengan keluargaku bagaimanapun itu ya tanggungjawabku mbak”<sup>74</sup>.

Dari beberapa pendapat di atas bahwa untuk membagi waktu dengan keluarga dengan bermain *game online higgs domino* cukup terbilang susah saat seseorang mengalami kecanduan *game online* dikarenakan melihat dilingkungan sekitar sibuk memainkan *game online* namun setidaknya mereka juga bisa menyempatkan waktunya dengan keluarganya untuk me time atau keluar hanya sekedar jalan-jalan dengan istri juga anaknya, membantu istri saat sibuk melakukan *catering*.

Tidak sampai disini saja kemudian peneliti menggali informasi kepada informan mengenai menjaga ketahanan keluarga yang dirinya sendiri berkecanduan *game online*. Berikut tindakan dalam menjaga ketahanan keluarga yang dilakukan oleh Bapak Junaidi, beliau menjelaskan:

<sup>73</sup> Taufik, diwawancarai oleh penulis, Pasuruan, 14 Agustus 2023.

<sup>74</sup> Hidayat, diwawancarai oleh peneliti, Pasuruan, 14 Agustus 2023.

“ya kalau saya libur kerja biasanya menyempatkan keluar sama istri dan anak saya mbak, kadang juga berenang tergantung sama keadaan juga, main di alun-alun meskipun nggak jauh banget keluarnya. Saya juga berusaha berinteraksi sama anak dan istriku karena kalau saya kena main slot istriku bilang mesti saya hiraukan, mencoba mengurangi sedikit-sedikit nggak main slot”

Wawancara diperkuat oleh Bapak Taufik:

“jawabannya sama si mbak kayak istriku hal yang penting untuk menjaga ketahanan keluarga ya harus jujur, memahami satu sama lain, memberikan nafkah bagi keluarga mbak soalnya itu wajibkan, kalau ada masalah aku berusaha mengambil jalan tengah, saya juga berusaha untuk melakukan komunikasi dengan istriku mbak”<sup>75</sup>.

Wawancara juga dilakukan oleh Bapak Hidayat, beliau menjelaskan:

“tetap melakukan kewajiban saya sebagai kepala keluarga yaitu memberikan nafkah batin dan nafkah lahir meskipun saya pernah mengurangi jatah uang belanja untuk beli chip, berusaha membagi waktu dengan keluarga sama main game mbak, kalau ada masalah ya harus menyelesaikan sendiri tanpa melibatkan orang lain dengan keadaan tidak harus emosi, saya juga berusaha mengontrol diri saya sendiri, mengajak keluar dengan istri dan anak”<sup>76</sup>.

Dari pernyataan di atas dapat disimpulkan bahwa menjaga ketahanan keluarga dengan keadaan suami mengalami kecanduan mereka juga berusaha untuk membagi waktu dengan keluarga dengan melakukan me time atau keluar meskipun tidak jarak jauh, melakukan perbuatan yang jujur antara satu sama lain, memahami satu sama lain, berusaha berkomunikasi dengan keluarga, dan jika terjadi masalah mengambil jalan tengah tanpa melibatkan orang lain.

<sup>75</sup> Taufik, diwawancarai oleh peneliti, Pasuruan, 16 Agustus 2023.

<sup>76</sup> Hidayat, diwawancarai oleh peneliti, Pasuruan, 14 Agustus 2023.

## 2. Efikasi diri istri dalam menjaga ketahanan keluarga yang suaminya kecanduan *game online higgs domino island slot*

Melalui data yang diambil oleh peneliti tepat di Kelurahan Karanganyar Kecamatan Panggungrejo Kota Pasuruan banyak pasangan suami yang berkecanduan *game online* salah satunya pada kalangan suami. Permainan yang dimainkan oleh para suami adalah *game online higgs domino island slot*. Cukup terbilang lama para suami memainkan *game online higgs domino slot* tersebut tak hanya pada kalangan remaja atau pun dewasa bahkan pada di kalangan yang sudah berumah tangga pun cukup banyak yang memainkan *game* tersebut sampai berkecanduan. Terkadang istri banyak mengeluh dikarenakan sang suami memainkan *game online slot* bahkan ada yang juga bertengkar namun tidak sampai berujung perceraian. Memang berkecanduan *game online* itu dapat memiliki emosional dan menyendiri. Banyak sekali membuat terganggunya rumah tangga yang disebabkan oleh *game online*. Namun ada juga sampai mempertahankan keluarga demi anaknya.

Hasil wawancara yang telah didapatkan oleh peneliti yakni dengan ibu Avianti untuk menjaga ketahanan keluarga yang suaminya kecanduan *game online higgs domino island slot* yakni:

“pertama kuncinya ya harus sabar menghadapi suamiku yang suka hobinya ngegame jadi harus gimana lagi ya salah satunya menerima meskipun saya ingin marah ke suami ya gimana lagi cukup menerima saja. Terus kita kalau ada masalah ya kita harus menyelesaikan masalahnya tidak keburu-buru cerita ke orang tua dulu, maksudnya kita menyelesaikan masalah antara saya sama suamiku dulu, paham kan sampean mbak? Kalau sudah masalahnya ya udah kita selesai. Kecuali kalau kita punya masalah yang besar

yang tidak bisa diselesaikan maka saya dan suami saya meminta pendapat ke orang tua. Pokok harus terbuka antara saya sama suamiku. Terus kuncinya ya harus jujur itu wes mbak”<sup>77</sup>.

Wawancara ini diperkuat dengan pendapat ibu Nur Heni:

“kalau saya pribadi buat menjaga ketahanan keluarga apalagi yang suamiku pecandu *game online slot* yang sukanya main terus-terusan saya ya menerima saja meskipun ada rasa amarah, emosi, kesal, kalau marah-marah terus saya ya juga capek, jadi diterima saja wes. terus hal yang penting bagi saya itu jujur, sabar menghadapi suami saya yang kayak gitu, menjaga komunikasi satu sama lain. Itu saja si mbak yang saya lakukan untuk menjaga ketahanan keluarga. Nggak tau lagi orang lain menjaga ketahanan keluarga soalnya kan kembali lagi kediri kita masing-masing dalam menyikapi dan menjaga ketahanan keluarga”<sup>78</sup>.

Wawancara juga dilakukan oleh ibu Rini:

“kalau saya pribadi untuk menjaga ketahanan keluarga yang pertama yakni dengan kejujuran satu sama lain, kedua dengan adanya menjaga komunikasi antara saya dengan suami, ketiga saling menjaga ego masing-masing. Lalu biasanya saya juga meminta pendapat ke orang terdekat saya seperti orang tua ataupun kakak saya mengenai persoalan *game slot* agar rumah tanggaku tetap terjaga, tetapi nggak semua pendapat yang diberikan oleh orang tua atau kakak saya di iyakan semua maksudnya ya saya cuma mengambil dari segi baiknya, toh yang menjalankan rumah tangga kan saya dan suami dan nggak semua harus diikut campurkan dengan orang lain. Terus yang terakhir ya harus menerima apa adanya dengan perlakuan suami saya yang suka bermain *game online slot*”<sup>79</sup>.

Jadi dapat diketahui dalam menjaga ketahanan keluarga itu bukan hal yang mudah di jalani dikarenakan didalam hubungan keluarga pasti ada permasalahan atau problematika yang dijalani disetiap pasangan masing-masing. Maka dari itu dengan adanya menjaga ketahanan keluarga bisa diimbangi dengan rasa kejujuran, kesabaran, menerima apa adanya

<sup>77</sup> Avianti Lestari, diwawancarai oleh penulis, Pasuruan, 14 Agustus 2023.

<sup>78</sup> Nur Heni, diwawancarai oleh Peneliti, Pasuruan, 16 Agustus 2023.

<sup>79</sup> Khusmiati, diwawancarai oleh penulis, Pasuruan 17 Agustus 2023.

dari sifat maupun keadaan didalam rumah tangga meskipun ada rasa marah, emosi, dan jengkel saat suami berkecanduan *game online slot*, lalu terjaganya komunikasi satu sama lain. Tidak sampai disini saja kemudian peneliti menggali informasi mengenai tindakan yang dilakukan seorang istri untuk suami agar tidak kecanduan atau menguranginya dalam bermain *game online slot*, berikut penjelasan dari ibu Avianti:

“kalau segi tindakan ya mbak, saya biasanya menjaga komunikasi dengan suami agar suami nggak main game saat pulang kerja, kadang saya batasi juga untuk memegang Hp kalau nggak gitu bakalan main slot sampek malem mbak. Terus tak suruh njaga anakku yang paling kecil itu, kadang saya juga menasehati dengan baik agar suamiku tidak marah-marah, lalu mengingatkan sholat mbak karena suamiku semenjak main *game online slot* itu suka akhir-akhir sholatnya, kemaren terciduk saya nggak sholat maghrib saya marahi. Biasanya saya membagi tugas kalau dirumah mbak saya yang bersih-bersih rumah, suamiku tak suruh menjaga anakku yang kecil”<sup>80</sup>.

Wawancara juga dilakukan dengan ibu Nur Heni:

“kalau saya biasanya menyuruh suamiku untuk membantu *cateringanku* disaat ada pesanan biar dia nggak main Hp saja, saya juga meminta tambahan uang jatah belanja biar suamiku nggak beli chip dibuat ngeslot toh nggak lepas dari uang jajan anak-anakku mbak. Lalu biasanya saya juga memberikan jata waktu untuk bermain game dalam sehari, kalau nggak digitukan suamiku nggak tau waktu kan gitu kebaikan juga buat suamiku. Mengingatkan pas waktu sholat, setiap ada waktu luang aku berusaha mengajak keluargaku kumpul-kumpul atau holiday kecil-kecilan sekiranya anakku bisa ada komunikasi satu sama lain didalam keluargaku, sekiranya masih ingat dengan keluarga biar suamiku nggak main game tiap hari. Sekiranya ada kasih sayang didalam keluarga kalau saya kayak gitu mbak”<sup>81</sup>.

Berikut tindakan yang dilakukan oleh Ibu Rini terhadap suaminya yang kecanduan slot, beliau menjelaskan:

<sup>80</sup> Avianti Lestari, diwawancarai oleh penulis, Pasuruan, 14 Agustus 2023.

<sup>81</sup> Nur Heni, diwawancarai oleh peneliti, Pasuruan 16 Agustus 2023.

“tindakan saya itu menasehati suami dengan cara melihatkan berita maupun vidio tentang *game online* slot atau perjudian itu tidak baik. Kalaupun masih terpengaruh tindakan yang saya lakukan selanjutnya dengan menyita HP. Kemudian saya melakukan *me time* dengan suami untuk jalan-jalan itupun di daerah yang terdekat yang penting dengan suami itu juga merupakan tindakan saya alami untuk mengurangi suami yang kecanduan *game online slot*”<sup>82</sup>.

Dari paparan di atas bawasannya tindakan yang dilakukan istri terhadap suami untuk mengurangi atau tidak kecanduan bermain *game online slot* lagi dengan cara melakukan komunikasi dengan suami, menasehati dengan cara melihatkan berita atau vidio-vidio tentang *game online slot* bahwa permainan tersebut tidak baik, melakukan *me time* dengan keluarga yang sekiranya suami tidak bermain *game* secara terus-menerus. Melakukan kegiatan yang bermanfaat di dalam rumah tangga.

Peneliti juga menggali informasi mengenai dampak yang terjadi didalam keluarga saat suami berkecanduan main *game online slot*. Berikut penjelasan ibu Avianti Lestari:

“banyak dampak negatif juga berpengaruh didalam keluarga seperti yang saya alami yakni uang belanja tambah berkurang akhir-akhir ini, kurangnya berkomunikasi maksudnya di ajak ngobrol suka nggak nyambung, kadang nggak bisa mengalah dengan anak kayak rebutan HP, kurang fokus bekerja, ibadahnya kurang apalagi soal sholat mesti akhir-akhir, waktu luang dengan keluarga kurang, menyebabkan hutang di tetangga karena suami saya pernah hutang ditetangga saya mbak tanpa sepengetahuan saya untuk beli chip dari situ mesti ada perselisihan”<sup>83</sup>.

Wawancara juga sependapat dengan Ibu Nur Heni:

“yang saya alami banyak juga dampak didalam keluarga mengakibatkan kurangnya komunikasi didalam keluarga, membuat

<sup>82</sup> Khusmiati, diwawancarai oleh peneliti, Pasuruan 17 Agustus 2023.

<sup>83</sup> Avianti Lestari, diwawancarai oleh Peneliti, Pasuruan, 14 Agustus 2023.



malas bekerja, tidak fokus kalau diajak bicara terlalu asik dengan dunianya sendiri yakni bermain slot, kurang harmonisnya didalam keluarga, terkadang suaminya juga mengakibatkan tidur terlalu malam sampai jam 2 dini hari kan itu tidak baik untuk kesehatan mbak”<sup>84</sup>.

Wawancara dilakukan oleh Ibu Rini:

“mengenai dampak ya mbak kebanyakan yang saya alami atau saya rasakan itu dampak negatif banyak salah satunya kecanduan game slot itu sudah merusak pikiran, merusak waktu dengan keluarga misal contohnya kayak waktunya ngumpul dengan keluarga itu kurang jadi suaminya selalu ngegame saja, bisa menyebabkan perselisihan didalam keluarga”<sup>85</sup>.

Memang game *online* itu dapat dibidang baik untuk menghibur kita saat rasa penat atau rasa bosan, namun ada juga sisi buruk dari bermain *game online* ini dapat yakni mengakibatkan dan berdampak bagi kehidupan sehari-hari terutama dalam hubungan rumah tangga salah satunya berakibat kurangnya komunikasi dengan keluarga, kalau di ajak bicara suka tidak fokus jadi sibuk dengan dunianya sendiri, mengakibatkan perselisihan didalam rumah tangga salah satunya suami berhutang tanpa sepengetahuan istri, membuat malas bekerja, kurangnya waktu dengan keluarga, dan lalai dengan ibadahnya.

### **1. Dampak negatif bagi suami pecandu *game online* terhadap keluarga di Kelurahan Karanganyar Kecamatan Panggungrejo Kota Pasuruan**

*Game online* merupakan permainan daring yang dimainkan secara seorang atau bersamaan dengan bantuan yang terhubung dari jaringan internet. Apa lagi di zaman sekarang ini meningkatnya teknologi informasi

<sup>84</sup> Nur Heni, diwawancarai oleh Penulis, Pasuruan, 16 Agustus 2023.

<sup>85</sup> Khusmiati, Diwawancarai Oleh Penulis, Pasuruan 17 Agustus 2023.

yang serba modern dengan muncul berbagai aplikasi hiburan *game online* salah satunya *game online higgs domino* island yang berbasis slot. *Game online* tersebut banyak disukai di semua kalangan masyarakat terutama peneliti mengambil di kelurahan Karanganyar. Dalam hal ini dapat diungkapkan oleh Bapak Hidayat:

“gini mbak saya main *game online higgs domino* awalnya diberitahukan oleh temanku, katanya main game ini dapat menghasilkan uang. Terus saya disuruh download aplikasinya *game online higgs domino* sama temenku”<sup>86</sup>.

Pernyataan ini diperkuat dengan wawancara peneliti juga dilakukan oleh Bapak Taufik:

“awal saya main game higgs domino itu melihat temen saya sedang bermain game tersebut. Kemudian saya tanya-tanya terkait game itu pada temen saya dan dijelaskannya. Dari itu saya tertarik lalu saya mendownload aplikasi tersebut”<sup>87</sup>.

Dari hasil wawancara tersebut dapat disimpulkan bawasannya mengenai *game online higgs domino* itu banyak disukai pada kalangan masyarakat di Kelurahan Karanganyar melalui informasi dari teman. Sehingga banyak yang mendownload aplikasi tersebut.

*Game online* itu juga dianggap sebagai sarana hiburan saat kita menjalani aktivitas yang padat, rasa bosan, rasa penat. Beberapa *game online* salah satunya *game online higgs domino* ada yang menjadi daya tarik tersendiri setiap orang yang memainkannya. Salah satunya penjelasan yang terdapat pada Bapak Junaidi:

“jadi yang membuat saya tertarik dalam memainkan *game online higgs domino* itu pernah mendapatkan jackpot besar, lalu mbak

<sup>86</sup> Hidayat, diwawancarai oleh penulis, Pasuruan, 14 Agustus 2023.

<sup>87</sup> Taufik, diwawancarai oleh Penulis, Pasuruan, 16 Agustus 2023.

didalam permainan tersebut ada modal sedekah dari aplikasinya sendiri biasanya mendapatkan 2M, kadang juga modal sedekah dari teman, tetapi ada beberapa pemain yang ingin mengutamakan modal besar seperti dalam tingkatan 1B, agar dapat memiliki puteran yang lebih lama sehingga perlu keuangan lebih besar dari pada dengan modal yang taruhannya M dari situ saya coba mainkan dan hasilnya bisa tembus banyak, lalu saya coba jual chip tersebut kepada teman saya atau yang lagi mencari chip”<sup>88</sup>.

Pertanyaan ini juga diperkuat oleh Bapak Hidayat:

“gamenya sendiri itu juga menarik buat saya sendiri, awalnya saya itu melihat teman saya kok bisa sampek menang terus dan sampai menghasilkan uang , dan saya coba main terus ternyata sampai tembus terus akhirnya saya tertarik untuk main dan main dan hasilnya tembus banyak, jadi hasil yang saya dapatkan atau komisi saya jualkan keteman-teman”<sup>89</sup>.

Dari hasil wawancara diatas bawasannya *game online higgs domino* selain bisa membawakan suasana hiburan bagi pemainnya namun juga menjadi daya tarik tersendiri dari pemain yakni ketika seseorang itu mendapatkan jackpot yang besar atau keuntungan yang bisa menghasilkan lebih dapat diperjual belikan koin atau chip kepada teman-teman atau yang lagi butuh untuk top up sehingga dapat menghasilkan banyak uang.

*Game online higgs domino* selain menjadi sarana hiburan untuk mengurangi rasa bosan saat dirumah dengan keaktivitasan yang padat *game online higgs domino* juga mempunyai sisi buruk atau dampak negatif untuk diri kita maupun orang lain. Dalam hal ini dapat diungkapkan oleh Bapak Junaidi:

“untuk soal dampak negatif ya banyak mbak yang saya alami terutama kurangnya komunikasi dengan keluarga maupun orang lain, sering hutang uang ketemen untuk beli chip biar main sama

<sup>88</sup> Junaidi, diwawancarai oleh Penulis, Pasuruan, 17 Agustus 2023.

<sup>89</sup> Hidayat, diwawancarai oleh penulis, Pasuruan, 14 Agustus 2023.

tembus juga mbak, waktu dengan keluarga kurang juga, ibadah juga sering waktunya akhiran, sering begadang setiap malam”<sup>90</sup>.

Hasil wawancara juga diperkuat oleh Bapak Hidayat:

“bicara soal dampak negatif ya banyak apalagi saya dari dulu hobi main game. Dampak dari main game itu terutama komunikasi yang kurang baik didalam keluarga, kadang saya diajak ngobrol suka nggak nyambung mbk, jarang interaksi dengan orang lain, waktu dengan keluarga juga kurang mesti saya main slot, terus suka bertengkar dengan istri soalnya istriku marah-marrah kalau saya main game terus, uang sering ta belikan chip mbak pernah hutang juga tanpa sepengetahuan istriku”<sup>91</sup>.

Wawancara juga sependapat dengan Bapak Taufik:

“yang saya alami membuat malas bekerja, begadang setiap malam, waktu dengan keluarga juga kurang, lebih boros dalam hal keuangan mbak soalnya saya mesti tak belikan chip, istri marah-marrah terus bertengkar sama istri juga, kadang saya diajak ngobrol suka lemot, tanggungjawab kepada keluarga juga kurang”<sup>92</sup>.

Dari pernyataan di atas dapat disimpulkan bawasannya *game online* itu selain menjadi sarana hiburan saat merasa bosan, aktivitas yang penuh dengan kepadatan namun orang lain menyalahgunakannya, sehingga dapat memberikan atau membawa kita ke dampak negatif salah satunya, berinteraksi dengan orang kurang, kurangnya komunikasi dengan keluarga, waktu dengan keluarga juga berkurang, lalai dalam hal ibadah maupun hak kewajiban suami kepada istri, seringnya begadang tengah malam, tidak fokus dalam bekerja.

Terkadang membagi waktu dengan keluarga dengan main *game* itu sangat susah pada saat pemain sudah mengalami kecanduan dikeranakan pemain hanya menghabiskan waktunya dengan main *game online* higgs

<sup>90</sup> Junaidi, diwawancarai oleh penulis, Pasuruan 17 Agustus 2023.

<sup>91</sup> Hidayat, diwawancarai oleh peneliti, Pasuruan, 14 Agustus 2023.

<sup>92</sup> Tufik, diwawancarai oleh peneliti, Pasuruan, 17 Agustus 2023.

*domino* dengan putaran yang panjang untuk bisa mendapatkan bonus koin banyak. Dalam hal ini dapat diungkapkan oleh Bapak Junaidi:

“jadi gini mbak saya bagi waktu dengan keluarga itu pas saya posisi libur kerja selain itu saya kalau main *game online higgs domino* posisi lagi jualan biar saya nggak bosan pas jualan, kadang saya juga cari-cari waktu dirumah saat istriku lagi keluar buat main *game*”<sup>93</sup>.

Wawancara juga diperkuat oleh Bapak Taufik:

“membagi waktu saat saya main *game* ya pas keluarga ngumpul lihat tv disitu saya main *game slot* mbak cuma setengah jam kadang satu jam cukup itu wes, selebihnya saat pulang kerja nongkrong sebentar sama temen-temen disitu wes mbak saya main *slot* sama temen-temenku, terus kalau waktu dengan keluarga saya sempatkan sebisa mungkin mbak kayak me time jalan-jalan ke alun-alun bercanda dengan anak juga saat dirumah, terus juga bantu istriku saat ada *catering*”<sup>94</sup>.

Wawancara juga diperkuat oleh Bapak Hidayat:

“saya sendiri untuk main *game* itu malem-malem saat istri dan anak-anakku tidur, kadang juga pas keluar rumah main sama anak-anak tapi aku bilangnya main ke rumahnya temenku mbak kalau nggak gitu aku ga bisa ngeslot. Terus pas waktu istirahat dikerjaan mbak itu tak buat ngeslot sama saya, membagi waktu dengan keluarga ya selagi ada waktu senggang saya buat main sama anak saya, hari libur kasang saya ajak istri dan anak-anak keluar meskipun tidak terlalu jauh dari rumah setidaknya ada waktu dengan keluargaku bagaimanapun itu ya tanggungjawabku mbak”<sup>95</sup>.

Dari beberapa pendapat di atas bahwa untuk membagi waktu dengan keluarga dengan bermain *game online higgs domino* cukup terbilang susah saat seseorang mengalami kecanduan *game online* dikarenakan melihat dilingkungan sekitar sibuk memainkan *game online* namun setidaknya mereka juga bisa menyempatkan waktunya dengan

<sup>93</sup> Junaidi, diwawancarai oleh penulis, Pasuruan, 17 Agustus 2023

<sup>94</sup> Taufik, diwawancarai oleh penulis, Pasuruan, 14 Agustus 2023.

<sup>95</sup> Hidayat, diwawancarai oleh peneliti, Pasuruan, 14 Agustus 2023.

keluarganya untuk me time atau keluar hanya sekedar jalan-jalan dengan istri juga anaknya, membantu istri saat sibuk melakukan *catering*.

Tidak sampai disini saja kemudian peneliti menggali informasi kepada informan mengenai menjaga ketahanan keluarga yang dirinya sendiri berkecanduan *game online*. Berikut tindakan dalam menjaga ketahanan keluarga yang dilakukan oleh Bapak Junaidi, beliau menjelaskan:

“ya kalau saya libur kerja biasanya menyempatkan keluar sama istri dan anak saya mbak, kadang juga berenang tergantung sama keadaan juga, main di alun-alun meskipun nggak jauh banget keluarnya. Saya juga berusaha berinteraksi sama anak dan istriku karena kalau saya kena main slot istriku bilang mesti saya hiraukan, mencoba mengurangi sedikit-sedikit nggak main slot”

Wawancara diperkuat oleh Bapak Taufik:

“jawabannya sama si mbak kayak istriku hal yang penting untuk menjaga ketahanan keluarga ya harus jujur, memahami satu sama lain, memberikan nafkah bagi keluarga mbak soalnya itu wajibkan, kalau ada masalah aku berusaha mengambil jalan tengah, saya juga berusaha untuk melakukan komunikasi dengan istriku mbak”<sup>96</sup>.

Wawancara juga dilakukan oleh Bapak Hidayat, beliau menjelaskan:

“tetap melakukan kewajiban saya sebagai kepala keluarga yaitu memberikan nafkah batin dan nafkah lahir meskipun saya pernah mengurangi jatah uang belanja untuk beli chip, berusaha membagi waktu dengan keluarga sama main game mbak, kalau ada masalah ya harus menyelesaikan sendiri tanpa melibatkan orang lain dengan keadaan tidak harus emosi, saya juga berusaha mengontrol diri saya sendiri, mengajak keluar dengan istri dan anak”<sup>97</sup>.

<sup>96</sup> Taufik, diwawancarai oleh peneliti, Pasuruan, 16 Agustus 2023.

<sup>97</sup> Hidayat, diwawancarai oleh peneliti, Pasuruan, 14 Agustus 2023.

Dari pernyataan di atas dapat disimpulkan bahwa menjaga ketahanan keluarga dengan keadaan suami mengalami kecanduan mereka juga berusaha untuk membagi waktu dengan keluarga dengan melakukan me time atau keluar meskipun tidak jarak jauh, melakukan perbuatan yang jujur antara satu sama lain, memahami satu sama lain, berusaha berkomunikasi dengan keluarga, dan jika terjadi masalah mengambil jalan tengah tanpa melibatkan orang lain.

### **C. Pembahasan Temuan**

#### **1. Dampak Negatif Bagi Suami Pecandu Game Online Terhadap Keluarga di Kelurahan Karanganyar Kecamatan Panggungrejo Kota Pasuruan**

Di era zaman yang serba modern saat ini perkembangan teknologi semakin pesat dan juga canggih yang bisa membawa perubahan didalam kehidupan sehari-hari secara signifikan sehingga menjadi bagian tak terpisahkan dalam kehidupan manusia. Pesatnya teknologi pada era globalisasi dapat menyebabkan manusia tidak peka terhadap sekelilingnya, salah satunya dengan bermain game online. Game online sendiri merupakan permainan yang dimainkan secara daring dengan bantuan jaringan internet dan jenis lainnya. game online menjadi tren baru dari semua kalangan, apalagi game online sekarang tidak seperti permainan yang model kuno terdahulu.

Game online sendiri bisa memberikan nuansa baru dengan sarana hiburan, menghilangkan rasa bosan dan rasa penat saat keaktivitasan mulai padat. Akan tetapi memainkan game online secara terus menerus juga hal

tidak baik dalam diri kita sendiri maupun orang lain dapat mengakibatkan efek kecanduan dalam bermain game seperti yang diteliti oleh peneliti di Kelurahan Karanganyar Kecamatan Panggungrejo Kota Pasuruan banyak suami yang mengalami kecanduan bermain game online higg domino.

Berikut dampak negatif suami terhadap keluarga:

**a. Tidak fokus terhadap komunikasi atau kurangnya komunikasi**

Komunikasi merupakan cara manusia dalam berinteraksi dan berbagi informasi dengan satu sama lain. Maksudnya komunikasi itu suatu elemen esensial dalam kehidupan kita sehari-hari untuk berhubungan, berbagi informasi, juga memahami satu sama lain. Dengan komunikasi yang baik dan efektif dapat memberikan hubungan menjadi kuat satu sama lain, menjadi sukses dalam suatu hal apapun dan dapat memberikan keharmonisan dalam berumah tangga. Jadi komunikasi itu menjadi hal yang penting dalam hubungan rumah tangga sebab tidak ada terjalannya komunikasi antara istri dan anak dapat menyebabkan renggangnya rumah tangga, bisa merasakan asing satu sama lain, tidak fokusnya dalam berbicara untuk mengenai suatu hal yang dibicarakan.

**b. Timbulnya pertengkaran didalam rumah tangga**

Pertengkaran dalam rumah tangga merupakan hal yang sudah biasa yang diajalani oleh pasangan suami istri. Akan tetapi hal tersebut kembali kepada pasangan suami istri dalam menyikapi maupun menangani masalah tersebut. Salah satunya pertengkaran yang terjadi



dalam rumah tangga dengan keadaan suami pecandu game online yakni suami pulang malam danm begadang hanya untuk memainkan game slot. Kondisi seperti ini tentu membuat jengkel istri sehingga istri melakukan peneguran dan menasehati sebagai bentuk bakti pasangan terhadap suaminya, namun justru berbanding terbalik respon yang diberikan oleh suami, justru ia tidak menghiraukan terhadap tindakan istrinya. Dengan hal tersebut permasalahan dalam keluarga semestinya harus diselesaikan dengan cara emosional baik dan dibicarakan dengan cara yang baik sehingga tidak menjadi masalah yang besar atau berlarut-larut.

**c. Perekonomian dalam rumah tangga berpengaruh**

Ekonomi merupakan kebutuhan yang penting dalam kehidupan sehari-hari juga termasuk kebutuhan pokok. Berdasarkan hasil wawancara perekonomian keluarga disini memiliki pengaruh terhadap ketahanan keluarga maupun keharmonisan keluarga sebab suami yang memainkan *game online higgs domino* memerlukan top up koin untuk bisa memainkan *game online higgs domino* slot dengan putaran yang lebih lama. Hal tersebut suami rela berhutang keteman dan ketetangga untuk bisa membeli chip kepada teman maupun melakukan transaksi top up, boros terhadap uang, mengurangi jatah uang belanja terhadap kebutuhan keluarga untuk bisa membeli chip. Hal tersebut bisa mempengaruhi dampak yang sangat buruk terhadap keluarga.

**d. Hak kewajiban suami terhadap istri dan anak tidak terpenuhi**

Hak kewajiban ialah peran dan tanggungjawab masing-masing dalam pernikahan dengan meliputi kewajiban terhadap istri dan anak, bertanggungjawab dalam menjaga keluarga, memberikan nafkah terhadap keluarga serta saling menghormati. Dengan adanya hak kewajiban didalam rumah tangga bisa tercapainya keharmonisan serta ketahanan keluarga. Akan tetapi peneliti dapat menyimpulkan dari wawancara diatas bawasannya hak kewajiban suami terhadap istri sangat lalai karena suami selalu mementingkan main game higgs domino, jadi sangat minim waktu dengan keluarga, quality time dengan suami istri sangat berkurang, Kurangnya kasih sayang suami kepada istri maupun kepada anak, pemenuhan lahir batin jarang terlaksana.

Jadi dapat disimpulkan bahawasannya dampak yang terjadi kepada suami yang kecanduan *game online higgs domino* terhadap keluarga tepat di Kelurahan Karanganyar Kecamatan Panggungrejo Kota Pasuruan yakni tidak fokus terhadap komunikasi atau kurangnya komunikasi dalam keluarga maupun kepada orang lain, berpengaruh terhadap perekonomian yang menyebabkan hutang kepada orang lain, timbulnya pertengkaran didalam rumah tangga, kurangnya hak dan kewajiban suami terhadap istri.

## **2. Efikasi Diri Istri Dalam Menjaga Ketahanan Keluarga Yang Suaminya Kecanduan *Game online higgs domino island slot* di Kelurahan Karanganyar Kecamatan Panggungrejo Kota Pasuruan**

Efikasi diri merupakan kemampuan seseorang melakukan penilaian terhadap dirinya sendiri dengan kompetensi atau kemampuan yang dimiliki oleh jati dirinya untuk memperoleh hasil dalam menyelesaikan tugas-tugas yang dituju. Seperti permasalahan dirumah tangga, di dalam hubungan rumah tangga pasti tidak luput adanya masalah-masalah kecil maupun besar, dari situ mereka bisa mampu menghadapi dan menyelesaikan permasalahan tersebut dengan kepala dingin tanpa emosional yang tinggi. Sehingga mereka tetap menjalankan sebuah keharmonisan dan ketahanan yang utuh didalam rumah tangganya. Oleh sebab itu didalam keluarga terdapat lingkungan sosial yang memperkenalkan rasa cinta kasih, moral, keagamaan, dan sosial budaya.

Dengan adanya rasa kekeluargaan didalam rumah tangga dapat merasakan hangatnya keluarga yang damai, kerukunan terhadap suami istri maupun anak dan rasa keharmonisan.

Ketahanan keluarga adalah kondisi keluarga yang mempunyai kemampuan fisik atau psikis guna hidup mandiri dengan mengembangkan kemampuannya dalam menjaga ketahanan didalam keluarganya, untuk mencapai tujuan yakni kehidupan yang sejahtera, bahagia lahir batin baik dalam dunia maupun akhirat. Ketahanan keluarga yang dibangun sangat mempengaruhi tingkat pendidikan yang dimiliki

oleh keluarga, sebab membangun ketahanan keluarga itu tidak semudah orang bayangkan, harus membutuhkan waktu dan kemampuan untuk memecahkan masalah ketika ada permasalahan yang terjadi dalam hubungan rumah tangga, hal tersebut juga mempengaruhi pada pengambilan keputusan saat melakukan tindakan apapun.

Permasalahan yang terjadi dikelurahan Karanganyar Kecamatan Pangungrejo Kota Pasuruan yakni pasangan yang kecanduan bermain game online dalam hal ini turut berdampak pada ketahanan keluarga hal ini perlu mendapat perhatian yang sangat signifikan dari istri sebagai pendamping hidup bagi suami. Peneliti menemukan beberapa cara yang digunakan oleh istri untuk menangani kasus tersebut agar ketahanan keluarga dapat dicapai. Berikut beberapa cara yang dilakukan oleh istri:

**a. Memberi tahu kepada suami tentang bahayanya *game online higgs domino island slot***

Memainkan game online itu boleh-boleh saja asalkan tidak sampai membawa dampak buruk kepada diri kita sendiri maupun orang lain. Game online juga memberikan sarana hiburan seperti saat kita melakukan aktivitas yang padat, merasa bosan, menghilangkan penat. Akan tetapi resiko seseorang yang memainkan game online secara berlebihan juga memberikan hal yang buruk seperti kecanduan game online. Apalagi game online saat ini banyak kita temui berbagai macam game yang menarik salah satunya *game online higgs domino island* yang berbasis slot. Game online tersebut banyak diminati oleh

semua orang apalagi dikalangan orang yang sudah berumah tangga. memang permainan tersebut sangat menarik dikarenakan didalam game higgs domino banyak permainan atau tingkatan level, dan dari aplikasinya tersebut kita bisa diberikan koin secara gratis sebesar 2M saat kita login, ada juga model sedakah,<sup>98</sup> dan top up. Dari situ mereka tertarik untuk memainkan *game online higgs domino* . Apabila pemain memainkan slot hingga mencapai *jackpot*<sup>99</sup> maka koin yang didapatkan oleh pemain bisa diperjual belikan kepada sesama pemain. Hal tersebut bisa mengakibatkan mereka malas bekerja, sehingga mereka lebih memilih mencari uang secara instan, mengakibatkan banyaknya hutang, bisa beresiko masuk penjara jika seseorang tersebut menjadi bandar, lalai dengan kewajiban suami terhadap istri, melalaikan semua kegiatan. Hal ini dapat dikaitkan dengan efikasi diri atas pengalaman orang lain bawasannya dalam meningkatkan efikasi diri dengan mengamati orang lain dapat meningkatkan efikasi diri seseorang, apabila seseorang tersebut memiliki kemampuan yang relative dan berusaha keras dalam melakukan tugas atau keberhasilan yang dia lampau.

---

<sup>98</sup> Modal sedekah adalah tindakan pemain yang suka rela membagi koin (*chip*) kepada orang lain tanpa meminta imbalah atau keuntungan yang sama

<sup>99</sup> Jackpot adalah ketika seseorang pemain memenangkan taruhan dengan jumlah maksimal dari taruhan yang dimainkan.

**b. Menerima dengan apa adanya/sabar**

Menerima dengan apa adanya dengan keadaan sabar maksudnya sabar itu sikap yang menunjukkan kemampuan dalam mengendalikan emosional dalam menghadapi situasi yang sulit, masalah, atau kerusuhan. Apabila emosional tidak terkontrolkan dapat menyebabkan pertengkaran didalam hubungan keluarga semakin meresahkan atau semakin parah. Sifat sabar memang penting dihubungan keluarga dikarenakan saat kesabaran dalam konflik pertengkaran kesabaran memungkinkan untuk mendengarkan pasangan terburu-buru menyalahkan jadi bisa tertata saat kita mengawali pembicaraan. Kesabaran juga membantu dalam hal komunikasi yang efektif didalam keluarga juga bisa membantu dan menghadapi kesulitan baik itu tentang keuangan, keluarga atau masalah lainnya. Jadi dapat disimpulkan sabar dalam bururusan rumah tangga itu sangat penting. Dengan adanya kesabaran pernikahan dapat menjadi lebih kokoh, terhubung dengan lebih baik, dan juga memberikan ruang untuk pertumbuhan bersama. Sabar juga termasuk dalam efikasi diri kondisi fisik dan emosional. Yang mana efikasi tersebut dinilai sebagai informasi mengenai kemampuannya dalam menekankan kondisi sifik dan emosi dengan keadaan hatinya yang membaik.

**c. *Quality time* dengan keluarga**

Quality time merupakan waktu yang digunakan untuk memberikan perhatian lebih kepada anggota keluarga yakni istri dan anak dengan beraktivitas bersama tanpa terganggu dengan orang lain yang mana bisa mendapatkan hal yang bermanfaat, menghabiskan waktu dengan keluarga itu dapat mengurangi rasa stres dan juga kecemasan serta dapat meningkatkan kesejahteraan dan kebahagiaan hidup didalam keluarga kecilnya. Jadi quality time itu sangat penting dalam berumah tangga. hal tersebut bisa dikaitkan dengan efikasi diri pengalaman keberhasilan yang mana jika pengalaman-pengalaman dirinya sendiri secara nyata berupa keberhasilan. Apabila keberhasilan dalam menjalaninya maka dapat meningkatkan efikasi diri.

**d. Menghapus aplikasi *game online higgs domino***

Menghapus aplikasi game online oleh istri merupakan salah satu tindakan yang tepat dilakukan agar suami tidak kecanduan lagi. Hal ini tergolong dengan efikasi persuasi verbal karena sumber efikasi ini dapat digunakan dengan hal yang mudah dengan kemampuan istri yang dibutuhkan berhasil mencapai tujuan.

**e. Menjaga Komunikasi**

Komunikasi adalah cara manusia dalam berinteraksi dan berbagi informasi dengan satu sama lain. Maksudnya komunikasi itu suatu elemen esensial dalam kehidupan kita sehari-hari untuk berhubungan, berbagi informasi, juga memahami satu sama lain.

Dengan komunikasi yang baik dan efektif dapat memberikan hubungan menjadi kuat satu sama lain, menjadi sukses dalam suatu hal apapun dan dapat memberikan keharmonisan dalam berumah tangga. Jika tidak ada terjalinnya komunikasi atau mis komunikasi didalam hubungan rumah tangga maka juga dapat mengakibatkan renggangnya antara suamiistri maupun anak, tidak saling paham dengan keadaan yang dibicarakan, juga terdapat kesalah pahaman jika terjadi permasalahan didalam keluarga tanpa mendengarkan kejelasan terlebih dahulu. Hal ini digolongkan sebagai efikasi diri

**f. Mengajak Hal Yang Bermanfaat**

Maksudnya mengajak hal yang bermanfaat ini didalam hubungan keluarga itu agar mereka tau shal-hal seperti menyisahkan yang baik dan buruk. Seperti contoh mengajak hal-hal yang terkecil dahulu dengan membatu salah satu istri untuk melakukan kegiatan menolong saat pesanan catering, membagi tugas didalam rumah tangga tanpa ada rasa iri. Hal tersebut sama dengan efikasi diri pengalaman keberhasilan hal ini dapat memberikan efikasi terhadap keluarga jika tujuan yang kita capai itu bisa memberikan yang terbaik buat keluarga maupun pada diri kita sendiri.



## BAB V

### PENUTUP

#### A. Kesimpulan

1. Efikasi diri istri dalam menjaga ketahanan keluarga yang suaminya kecanduan *game online higgs domino island slot* di Kelurahan Karanganyar Kecamatan Panggungrejo Kota Pasuruan dengan cara Memberi tahu kepada suami tentang bahayanya game online itu tidak baik, Menerima dengan apa adanya, Quality time dengan keluarga, Menghapus aplikasi *game online higgs domino* , menjaga komunikasi, mengajak hal yang bermanfaat.
2. Dampak negatif bagi suami pecandu game online terhadap keluarga yakni mengakibatkan kurangnya harmonis didalam keluarga, tidak fokus dalam berkomunikasi atau kurangnya komunikasi, pemenuhan terhadap hak dan kewajiban suami kepada istri dan anak tidak terlampaui, mengakibatkan berpengaruhnya ekonomi dalam keluarga.

#### B. Saran-saran

Saran dari peneliti yakni:

Pasangan suami istri yang bermain game online sebaiknya memainkan dengan sewajarnya jangan sampai berlebihan sebab memainkan secara berlebihan dapat memberikan dampak buruk bagi kehidupan keluarga maupun kepada orang lain dan dapat merugikan bagi diri kita sendiri. Agar kehidupan berkeluarga bisa terjalin dengan heramonis dan mendapatkan keutuhan didalam keluarga.

## DAFTAR PUSTAKA

### Buku

- Abror, Khoirul. *Hukum Perkawinan dan Perceraian*. Yogyakarta: Ladang Kata. 2020.
- Anggioto, Albi, & Johan Setiawan. *Metode Penelitian Kualitatif*. Sukabumi: CV Jejak, 2018.
- Arifa Fitriyah, Kina. *Menanamkan Efikasi Diri dan Kestabilan Emosi*. Jombang: LPPM UNHSY Tebuireng Jombang, 2019.
- Arifin Kustiawan, Andri, & Andy Widhiya Bayu Utomo. *Jangan Suka Game Online*. Jawa Timur: A.E Media Grafika. 2018.
- Efendi, Jonaedi, & Johanny Ibrahim. *Metode Penelitian Hukum Normatif dan Empiris*. Jakarta: Pranandamedia Group, 2016.
- Erlina, Lina. *Efikasi Diri Dalam Meningkatkan Kemampuan Mobilisasi*. Bandung: Kesehatan Kemenkes Bandung, 2020.
- Haris Sanjaya, Umar & Aunur Rahim Fiqih. *Hukum Perkawinan Islam*. Yogyakarta: Gama Media Yogyakarta. 2017.
- Ita Kurniawati Yuraida & Muh. Ehksan Rifai. *Pentingnya Layanan Informasi Karier dan Efikasi Diri dalam Pengambilan Keputusan Studi Lanjut Siswa*. Sukaharjo: CV Sindunata, 2019.
- Ja'far, Kumedi. *Hukum Perkawinan Islam di Indonesia*. Bandar Lampung: Arjasa Pratama. 2021.
- Jamaludin, & Nanda Amalia. *Buku Ajar Hukum Perkawinan*. Jl. Sulawesi Lhokseumawe: Unimal Pres, 2016.
- Mardani. *Hukum Keluarga Islam di Indonesia*. Jakarta: Kencana. 2017.
- Muhammad Azzam, Abdul Aziz & Abdul Wahhab Sayyed Hawwas. Jakarta: Amzah, 2009.
- Muri Yusuf, A. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan Penelitian Gabungan*. Jakarta: Kencana, 2017.
- Muthiah, Aulia. *Hukum Islam Dinamika Seputar Hukum Keluarga*. Yogyakarta: Pustaka Baru Press, 2017.

- Nugrahani, Farida. *Metode Penelitian Kualitatif dalam Penelitian Pendidikan Bahasa*. Surakarta: 2014.
- Pramudia Trisnani, Rischa, & Silva Yula Wardani. *Stop Kecanduan Game Online Mengenal Dampak Ketergantungan Pada Game Online Serta Cara Mengurangnya*. Jawa Timur: UNIPMA Press. 2018.
- Rischa Pramudia Trisnani, Silvia Yula Wardani, *Stop Kecanduan Game Online Mengenal Dampak Ketergantungan Pada Game Online Serta Cara Mengurangnya*, (Jawa Timur: UNIPMA PRESS, 2018)
- Rukajat, Ajat. *Pendekatan Penelitian Kualitatif*. Sleman: Deepublish, 2018
- Siyoto, Sandu. *Dasar Metode Penelitian*. Yogyakarta: Literasi Media Publising, 2015.
- Sugiono. *Metode Penelitian Kualitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2019.
- Sunarti, Euis. *Modul Ketahanan Keluarga*. Bogor: IPB Press. 2018.
- Tanda Kasih. *Al-Qur'an Al-Karim Mushaf Terjemah Tajwid*. Suharjo: Madina Qur'an, 2020.
- Tim Penyusun. *Pedoman Penulisan Karya Ilmiah*. Jember: Universitas Islam Negeri Kiai Achmad Siddiq Jember, 2021.
- Tim Penyusun. *Pembangunan Ketahanan Keluarga 2016*. Jakarta: Lintas Khatulistiwa, 2016.
- Wafa, Moh Ali. *Hukum Perkawinan di Indonesia Sebuah Kajian Dalam Hukum Islam dan Hukum Materil*. Tangerang Selatan: Yasmi. 2018.

### **E-Book**

- Ali, Zaidin. *Pengantar Keperawatan Keluarga*. Jakarta: Penerbit Buku Kedokteran EGC. 2010.  
[https://books.google.co.id/books?id=hy27ENexAh8C&pg=PA4&dq=Pengertian+keluarga&hl=id&newbks=1&newbks\\_redir=0&source=gb\\_mobile\\_search&ovdme=1&ov2=1&sa=X&ved=2ahUKEwi72tK1q9P\\_AhVR1zgGHTQeBf0Q6wF6BAGEEAU#v=onepage&q=Pengertian%20keluarga&f=false](https://books.google.co.id/books?id=hy27ENexAh8C&pg=PA4&dq=Pengertian+keluarga&hl=id&newbks=1&newbks_redir=0&source=gb_mobile_search&ovdme=1&ov2=1&sa=X&ved=2ahUKEwi72tK1q9P_AhVR1zgGHTQeBf0Q6wF6BAGEEAU#v=onepage&q=Pengertian%20keluarga&f=false)
- Tinuk Cahyani, Dwi. *Hukum Perkawinan*. Malang: UMM Press. 2020.  
[https://books.google.co.id/books?id=aR0OEAAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=Hukum+perkawinan&hl=id&newbks=1&newbks\\_redir=0&source=gb\\_mobile\\_search&ovdme=1&ov2=1&sa=X&ved=2ahUKEwj\\_za2N68](https://books.google.co.id/books?id=aR0OEAAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=Hukum+perkawinan&hl=id&newbks=1&newbks_redir=0&source=gb_mobile_search&ovdme=1&ov2=1&sa=X&ved=2ahUKEwj_za2N68)

[7\\_AhXYyDgGHbDvCFQQ6AF6BAgHEAM#v=onepage&q=Hukum%20perkawinan&f=false](https://www.digilib.uinkhas.ac.id/ahxydydggghbdvcfqq6af6bagheam#v=onepage&q=Hukum%20perkawinan&f=false)

### Jurnal

- Jadidah, Amanatul. “*Konsep Ketahanan Keluarga Dalam Islam*”. Jurnal Hukum Islam, no. 3 (November 2021).
- Jamaa, La. “*Advokasi Hak-Hak Istri dalam Rumah Tangga Perspektif Hukum Islam*.” Jurnal Musawa, no. 1 (2016).
- Sabil Adela, Abdi & Abdul Aziz. “*Religiusitas dan Identitas Diri Studi Fenomologi pada Remaja Pecandu Game Online di Desa Kedung Waringin Kota Bogor*”. Jurnal Psikologi Jambi, no. 1 (Juli 2020).
- Supratama, Resky. “*Fenomena Judi Online Higgs domino Dikalangan Mahasiswa Pada Covid-19 di Kota Tanjungpinang*”. Jurnal Ilmu Sosial dan Humaniora, no. 3 (2020).
- Syahrani, Ridwan. “*Ketergantungan Online Game dan Penanganannya*”. Jurnal Psikologi Pendidikan & Konseling, No. 1 (Juni 2015).

### Skripsi

- Adip Fanani, Muhammad. “*Jual Beli Chip Pada Game online higgs domino Tinjauan Fatwa DSN-MUI No: 110/DSN-MUI/IX/2017 Tentang Akad Jual Beli dan Hukum Positif (Studi Kasus di Kota Malang)*”. Skripsi, UIN Maulana Malik Ibrahim, 2022.
- Ahmad, Rinaldi, Iskandar Nasution. “*Analisis Perjudian Terhadap Game online higgs domino islands Menurut Perspektif Hukum Pidana di Indonesia*” Skripsi, Universitas Muhammadiyah Sumatera Utara, 2022.
- Amin, Lasyar. “*Bermain Game Online Sebagai Nafkah Keluarga Pada Masa Pandemi Covid-19 Perspektif Hukum Islam*”. Skripsi Universitas Islam Indonesia, 2021.
- Firdausi, Nurul. “*Tinjauan Hukum Islam Terhadap Penggunaan Game Online yang Mengganggu Keharmonisan Keluarga (Studi Kasus di Desa Banjarsari Kecamatan Manyar Kabupaten Geresik)*”. Skripsi, UIN Sunan Ampel Surabaya, 2022.
- Hafiluddin Firmansyah, Ahmad. “*Upaya Gamers Online Dalam Mewujudkan Keluarga Sakinah Perspektif Sakinah Quraish Shihab*”. Skripsi UIN Malik Ibrahim, 2022.
- Hartanto, Rizki. “*Perceraian Akibat Kecanduan Game Online*”. Skripsi UIN Syarif Hidayatullah, 2023.

Nirwan. “*Game online higgs domino Island Dalam Pandangan Pendidikan Agama Islam*”. Skripsi Universitas Muhammadiyah Makasar, 2022.

Rahayu, Evi. “*Permainan Game Online Aplikasi Higgs domino Island Ditinjau dari Pendapat Hukum Mahzab Syafi’I (Studi Kasus Dusun I Desa Tanjung Pasir Kecamatan Susu Kabupaten Langkat*”. Skripsi UIN Sumatera Utara. 2020.

Rifqa, Zakian. “*Pemahaman Pemain Game online higgs domino Kecamatan Bebesan Kabupaten Aceh Tengan Terhadap Ayat-ayat Tentang Judi*”. Skripsi UIN Ar-Ranir, 2022

### Halaman Internet

2021-Dinas Komunikasi, Informatika dan Statistik Kota Cirebon diakses pada tanggal 13 Juni 2023 <https://dkis.cirebonkota.go.id/2018/02/seputar-internet/>

Ayiko. Permainan *Higgs domino Island* yang Cocok Bagi Pemula <https://mymovement.id/articles/higgs-domino-island/amp> diakses pada tanggal 9 Juni 2023.

<https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/ketahanan> di akses pada tanggal 21 Juni 2023.

<https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/permainan> diakses pada tanggal 22 Juni 2023.

<https://kbbi.kemendikbud.go.id/> diakses pada tanggal 15 Juni 2023.

Tim Konten BlueStacks. Pengenalan Permainan Dam di *Higgs domino Island* <https://www.bluestacks.com/id/blog/game-guides/higgs-domino-island/pengenalan-dam-di-higgs-domino-island-id.html> di akases pada tanggal 9 Juni 2023.

## PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Tri Wahyuningtyas  
Nim : S20191140  
Program Studi : Hukum Keluarga  
Fakultas : Syariah  
Institusi : UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa dalam hasil penelitian ini tidak terdapat unsur-unsur penjiplakan karya penelitian atau karya ilmiah yang pernah dilakukan atau dibuat orang lain, kecuali secara tertulis dikutip dalam naskah ini dan tersebut dalam sumber kutipan dan daftar pustaka.

Apabila kemudian hari ternyata hasil penelitian ini terbukti terdapat unsur-unsur penjiplakan dan ada klaim dari pihak lain, maka saya bersedia untuk diproses sesuai peraturan perundang-undangan yang berlaku. Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya dan tanpa paksaan dari siapapun.

Jember, 4 November 2023  
Saya yang menyatakan



Tri Wahyuningtyas  
S20191140

## PEDOMAN WAWANCARA

### Wawancara Istri

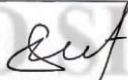
1. Bagaimana anda menjaga ketahanan keluarga untuk suami yang kecanduan *game online higgs domino island slot*?
2. Tindakan apa saja yang anda lakukan untuk suami anda agar tidak kecanduan lagi/ menguranginya dalam bermain *game online higgs domino island slot*?
3. Menurut anda apakah ada dampak negatif dan positif bagi keluarga saat suami anda kecanduan *game online* tersebut?
4. Apakah suami anda tetap memberikan jata nafkah/kewajiban bagi keluarga?
5. Bagaimana tanggapan anda Ketika suami anda bermain *game online higgs domino island slot*?

### Wawancara Suami

1. Bagaimana awal mula anda mengenal *game online higgs domino island slot* ?
2. Apa yang membuat anda tertarik untuk memainkan *game online higgs domino island slot*?
3. Apakah ada dampak negatif dan positif ketika anda memainkan *game online higgs domino island slot*?
4. Bagaimana anda membagi waktu dengan keluarga dan bermain *game online higgs domino island slot*?
5. Bagaimana anda menjaga ketahanan keluarga sedangkan anda kecanduan *game online higgs domino island slot*?

**JURNAL KEGIATAN PENELITIAN KETAHANAN KELUARGA YANG  
SUAMINYA KECANDUAN GAME ONLINE HIIGS DOMINO ISLAND  
SLOT DI KELURAHAN KARANGANYAR**

**JURNAL KEGIATAN PENELITIAN KETAHANAN KELUARGA YANG  
SUAMINYA KECANDUAN GAME ONLINE HIIGS DOMINO ISLAND  
SLOT DI KELURAHAN KARANGANYAR**

No	Tanggal	Jenis Kegiatan	Paraf
1	4 Agustus 2023	<ul style="list-style-type: none"> <li>Menyerahkan surat izin penelitian dari UIN Khas Jember ke Kantor Kelurahan Karanganyar Kota Pasuruan</li> <li>Meminta profil Kelurahan Karanganyar</li> <li>Wawancara dengan Sekretaris Kelurahan</li> </ul>	
2	14 Agustus 2023	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wawancara dengan ibu Avianti Lestari dan bapak Hidayat selaku pasangan suami istri</li> </ul>	
3	16 Agustus 2023	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wawancara dengan ibu Nur Heni dan bapak Taufik selaku pasangan suami istri</li> </ul>	
4	17 Agustus 2023	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wawancara dengan ibu Khusmiati dan bapak Junaidi selaku pasangan suami istri</li> </ul>	
5	21 Agustus 2023	<ul style="list-style-type: none"> <li>Meminta surat keterangan selesai penelitian ke Kantor Kelurahan Karanganyar</li> </ul>	





KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ JEMBER  
FAKULTAS SYARIAH

Jl. Mataram No. 1 Mangli, Jember Kode Pos 68138 Telp. (0331) 487550  
Fax (0331) 427005 e-mail : syariah@uinkhas.ac.id Website : www.uinkhas.ac.id

No : B. 2732/ Un.22/ 4.a/ PP.00.9/ 7/ 2023 24 Juli 2023  
Hal : Permohonan Izin Penelitian  
Yth : Kepala Kelurahan Karanganyar

Diberitahukan dengan hormat bahwa untuk penyelesaian Program Sarjana Strata Satu di Fakultas Syariah Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember, Mohon berkenan kepada Bapak/Ibu pimpinan untuk memberikan izin keglatan lapangan kepada mahasiswa berikut :

Nama : Tri Wahyuningtyas  
Nim : S20191140  
Semester : 8 (delapan)  
Jurusan/Prodi : Hukum Keluarga/ Ahwal As-syakhsiyah  
Judul Skripsi : Efikasi Diri Istri Dalam Menjaga Ketahanan Keluarga Yang Suaminya Kecanduan *Game Online Higgs Domino Island Slot* (Studi Kasus di Kelurahan Karanganyar Kecamatan Panggungrejo Kota Pasuruan)

Demikian surat permohonan ini, atas perhatian dan kerjasamanya, disampaikan terimakasih.



Dekan  
Wakil Dekan Bidang Akademik

Dr. Muhammad Faisol, S. S., M.Ag.



**PEMERINTAH KOTA PASURUAN  
KECAMATAN PANGGUNGREJO  
KELURAHAN KARANGANYAR**  
Jl. Hasanudin No. 01 Telp. ( 0343 ) 421128 Pasuruan

**SURAT KETERANGAN**

Nomor:000/428/423.404.01/2023

Yang bertanda tangan di bawah ini,

Nama : RAFLI SANDHO DWI LAKSANA,S.AB,M.M.  
Jabatan : Lurah Karanganyar  
NIP : 19861101 201101 1 004

Dengan ini menyatakan bahwa Mahasiswa di bawah ini :

Nama : Tri Wahyuningtyas  
Nim : S20191140  
Fakultas Syariah : Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember

Yang telah selesai melakukan Penelitian di Kelurahan Karanganyar Kecamatan Panggungrejo Kota Pasuruan sejak tanggal, 07 Agustus 2023 sampai dengan 21 Agustus 2023.

Demikian Surat Keterangan melakukan penelitian ini untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Pasuruan, 21 Agustus 2023

Lurah Karanganyar

**RAFLI SANDHO DWI LAKSANA,S.AB,M.M.**  
Penata Tk.I  
NIP. 19861101 201101 1 004

## DOKUMENTASI PENELITIAN



Penyerahan surat izin penelitian skripsi beserta wawancara dengan bapak Raffli Sandho Dwi Laksana, S.AB., M.M (lurah Karanganyar)



wawancara dengan ibu Avianti Lestari istri dari Bapak Hidayat



Wawancara dengan ibu Nur Heni istri dari Bapak Taufik



Wawancara dengan ibu Rini dan Bapak Junaidi (selaku pecandu *game online higgs domino slot*)



Wawancara dengan Bapak Hidayat selaku pecandu *game online higgs domino slot*



Wawancara dengan Bapak Taufik selaku pecandu *game online higgs domino slot*

## BIODATA PENULIS



### Biodata Pribadi

Nama : Tri Wahyuningtyas  
Tempat, Tanggal Lahir : Pasuruan, 10 Desember 2000  
Jenis Kelamin : Perempuan  
Alamat : Jl. Hasanudin Gg XI, Karanganyar, Panggungrejo,  
Kota Pasuruan  
Agama : Islam  
Status : Belum Menikah  
Pekerjaan : Mahasiswa  
Kewarganegaraan : Warga Negara Indonesia (WNI)  
No. Hp : 0881024369590  
Email : [triwahyuningtyas1012@gmail.com](mailto:triwahyuningtyas1012@gmail.com)

### Riwayat Pendidikan

1. TK Pertiwi
2. SMPN 2 Kraton
3. MAN 2 PASURUAN
4. UIN Kiai Ahmad Siddiq Jember

### Organisasi

1. Insani Santri dan Alumni Al- Yasini Komisariat Jember
2. PMII