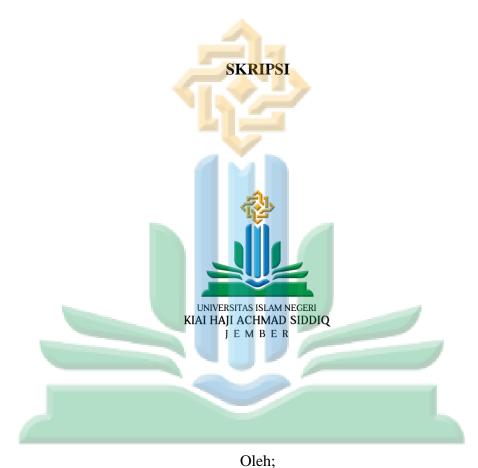
PENGEMBANGAN SISTEM PERPUSTAKAAN DIGITAL DI MADRASAH ALIYAH MA'ARIF AMBULU JEMBER



UNIVERSITAUMI NADIROH NEGERI KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ

JEMBER

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ JEMBER FAKULTAS TARBIYAH DAN ILMU KEGURUAN MEI 2025

PENGEMBANGAN SISTEM PERPUSTAKAAN DIGITAL DI MADRASAH ALIYAH MA'ARIF AMBULU JEMBER

SKRIPSI

Diajukan kepada Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember untuk memenuhi salah satu persyaratan memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd.)
Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan
Program Studi Manajemen Pendidikan Islam



UNIVERSITA NIMI NADIROH NEGERI NIM: 211101030086 KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ J E M B E R

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ JEMBER FAKULTAS TARBIYAH DAN ILMU KEGURUAN MEI 2025

PENGEMBANGAN SISTEM PERPUSTAKAAN DIGITAL DI MADRASAH ALIYAH MA'ARIF AMBULU JEMBER



diajukan kepada Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember untuk memenuhi salah satu persyaratan memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd.)
Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan Program Studi Manajemen Pendidikan Islam

Oleh:

Umi Nadiroh

NIM: 211101030086

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ

Disetujui Pembimbing

Totok Sudarmanto, S.Kom., M.Pd.

NIP: 197905102023211014

PENGEMBANGAN SISTEM PERPUSTAKAAN DIGITAL DI MADRASAH ALIYAH MA'ARIF AMBULU JEMBER

SKRIPSI

telah diuji dan diterima untuk memenuhi salah satu persyaratan memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd) Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan Program Studi Manajemen Pendidikan Islam

> Hari: Selasa Tanggal: 06 Mei 2025

> > Tim Penguji:

Sekretaris

Akhmad Munir, S.Pd.I., M.Pd.I.

)

NIP. 198610162023211022

Anggota

1. Dr. Subakri M.Pd.I.

2. Totok Sudarmanto, S.Kom., M.Pd.

8407292019031004

Ketua

Menyetujui,

Dekan Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan

lu'is, S.Ag.,M.Si 04242000031005

MOTTO

إِنَّ مَعَ الْعُسْرِ يُسْرً أَ ۚ رَأَ

"Sesungguhnya beserta kesulitan ada kemudahan."*



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ J E M B E R

^{*}Tim Penyempuraan Terjemahan Al Qur'an, Al Qur'an Dan Terjemahannya (Lajnah Pentashihan Mushaf Al-Qur'an Badan Litbang dan Diklat Kemenag RI, 2019): 900.

PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadirat Allah Swt yang telah memberikan rahmat dan karuniannya sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Tak lupa sholawat serta salam tetap tercurahkan kepada Nabi agung Muhammad Saw, yang mewariskan segala ilmu pengetahuan kepada ummatnya. Dengan penuh rasa hormat dan ketulusan, skripsi ini penulis persembahkan kepada:

- 1. Bapakku tercinta, Bapak Untung, dan Ibuku tercinta, Ibu Muslimah, yang selalu mendoakan dan mendukung baik secara materi maupun motivasi dalam setiap keadaan, sehingga penulis dapat menyelesaikan kuliah ini.
- Kakak-kakak tercinta: Niamah, Katminah, Imroah, Sokibul Kirom, dan Istiqomah, yang senantiasa menyayangi, mendoakan, dan menanti keberhasilan penulis dengan penuh kesabaran dan harapan.
- 3. Keluarga besar, baik yang dekat maupun yang jauh, yang selalu memberikan doa, semangat, dan dukungan yang tulus, yang menjadi sumber kekuatan di sepanjang perjalanan ini.

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ J E M B E R

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur ke hadirat Allah Swt atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya, serta salawat dan salam senantiasa tercurah kepada Nabi Muhammad Saw, yang telah membawa cahaya ilmu bagi umat manusia. Penyusunan skripsi bukanlah proses yang mudah, namun berkat doa, dukungan, dan bantuan dari berbagai pihak, skripsi ini akhirnya dapat terselesaikan. Oleh karena itu, penulis menyampaikan rasa terima kasih yang tulus kepada:

- 1. Bapak Prof. Dr. H. Hepni, S.Ag., M.M., CPEM. selaku Rektor UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember yang telah memberikan kesempatan dan fasilitas untuk menempuh pendidikan di perguruan tinggi ini.
- 2. Bapak Dr. H. Abdul Mu'is, S.Ag., M.Si., selaku Dekan Fakultas Tarbiyah Dan Ilmu Keguruan UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember yang senantiasa memberikan arahan dalam setiap kegiatan akademik mahasiswa.
- 3. Bapak Dr. Nuruddin, S.Pd.I., M.Pd.I., selaku Ketua Jurusan Pendidikan Islam Dan Bahasa Fakultas Tarbiyah Dan Ilmu Keguruan yang telah memberikan bimbingan dan arahannya untuk menempuh studi di jurusan ini.
- 4. Bapak Dr. Ahmad Royani, S.Pd.I., M.Pd.I., selaku Koordinator Program Studi Manajemen Pendidikan Islam Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan yang selalu memberikan arahan kepada mahasiswa.
 - 5. Bapak Totok Sudarmanto, S.Kom., M.Pd., selaku dosen pembimbing skripsi yang dengan sabar dan sepenuh hati memberikan arahan, bimbingan dan motivasi, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

- 6. Bapak Dr. Abdul Wahib, M.Pd.I. selaku DPA yang telah membimbing selama menjalani proses perkuliahan dari awal hingga akhir.
- Segenap Dosen serta seluruh Staf Karyawan UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember yang telah memberikan ilmu, serta melayani urusan akademik.
- 8. Ibu Irma Hidayatul Mila, S.Kom. dan Ibu Tutik Sulistyorini, S.IP. selaku validator sistem yang telah bersedia meluangkan waktu, tenaga, dan pikiran untuk memberikan penilaian serta masukan terhadap sistem yang dikembangkan dalam penelitian ini.
- 9. Bapak Kasdib, S.Pd.I selaku Kepala Sekolah MA Ma'arif Ambulu yang telah memberikan izin, membantu dan memfasilitasi terkait penelitian skripsi.
- 10. Bapak Azwin Firmansyah selaku pengelola perpustakaan yang telah mengarahkan dan membantu selama kegiatan penelitian berlangsung.
- 11. Siswa-siswi MA Ma'arif Ambulu yang telah membantu melaksanakan uji coba aplikasi selama kegiatan penelitian berlangsung.
- 12. Semua pihak yang telah membantu dan mendukung penyelesaian skripsi ini, baik secara langsung maupun tidak langsung.

Penulis mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam pengerjaan skripsi ini. Semoga segala bentuk bantuan, bimbingan, dan doa yang telah diberikan mendapatkan balasan kebaikan yang berlipat dari Allah Swt.

Jember, 01 Mei 2025

Penulis

ABSTRAK

Umi Nadiroh, 2025: Pengembangan Sistem Perpustakaan Digital di Madrasah Aliyah Ma'arif Ambulu.

Kata Kunci: Perpustakaan Digital, Sistem Informasi, Manajemen Perpustakaan

Di era digital saat ini, kebutuhan akan layanan perpustakaan yang cepat, akurat, dan mudah diakses menjadi penting untuk mendukung proses belajar mengajar. Namun, masih banyak lembaga pendidikan yang menggunakan cara manual sehingga berdampak pada lambatnya proses sirkulasi, sulitnya pencarian koleksi, dan kurang optimalnya akses siswa terhadap bahan pustaka. Oleh karena itu, integrasi teknologi digital menjadi solusi penting untuk meningkatkan kualitas layanan dan mendorong budaya literasi yang lebih baik.

Rumusan masalah dari penelitian dan pengembangan ini terdiri atas: 1. Bagaimana pembangunan sistem perpustakaan digital di MA Ma'arif Ambulu?, 2. Bagaimana hasil uji kelayakan sistem perpustakaan digital di MA Ma'arif Ambulu?. Berdasarkan rumusan masalah tersebut, maka tujuan penelitian dan pengembangan ini yaitu: 1. Untuk membangun sistem perpustakaan digital di MA Ma'arif Ambulu, 2. Untuk menguji tingkat kelayakan sistem perpustakaan digital di MA Ma'arif Ambulu.

Penelitian dan pengembangan ini dilakukan di Madrasah Aliyah Ma'arif Ambulu Jember. Metode yang digunakan adalah Research and Development model Waterfall. Prosedur penelitian dan pengembangannya meliputi analisis, perancangan, implementasi, uji coba, dan pemeliharaan. Uji coba produk menggunakan dua tahap yaitu pengujian internal dan pengujian eksternal yang melibatkan validator ahli dan pengguna. Data yang dikumpulkan berupa data kualitatif dan kuantitatif yang didapatkan melalui metode wawancara, dokumentasi, dan kuesioner. Adapun analisis datanya menggunakan analisis deskriptif kuantitatif dengan menghitung rata-rata (mean).

Hasil dari penelitian dan pengembangan ini yaitu sistem perpustakaan digital yang memiliki fitur-fitur utama seperti pendaftaran, halaman login, halaman dashboard, manajemen pengguna dan buku, layanan sirkulasi, laporan perpustakaan, katalog buku, dan *e-resources*. Aplikasi ini dibangun menggunakan PHP, MySQL, dan XAMPP, serta mendukung akses melalui komputer dan smartphone dengan pembagian hak akses untuk admin dan anggota. Hasil uji kelayakan menunjukkan bahwa aplikasi ini sangat layak digunakan, dengan nilai rata-rata dari validator sebesar 4,8 dari skor maksimum 5, dan dari siswa sebesar 4,3. Penilaian tersebut mencakup aspek isi, akurasi, tampilan, kemudahan penggunaan, dan ketepatan waktu.

DAFTAR ISI

halamar
HALAMAN SAMPULi
PERSETUJUAN PEMBIMBINGii
LEMBAR PENGESAHANiii
MOTTOiv
PERSEMBAHANv
KATA PENGANTARvii
ABSTRAKvi
DAFTAR ISIix
DAFTAR TABELxi
DAFTAR GAMBAR xii
BAB I PENDAHULUAN 1
A. Latar Belakang Masalah1
B. Rumusan Masalah
C. Tujuan Penelitian dan Pengembangan
E. Pentingnya Penelitian dan Pengembangan
F. Asusmsi dan Keterbatasan Penelitian dan Pengembangan
G. Definisi Istilah
BAB II KAJIAN PUSTAKA
A. Penelitian Terdahulu
B. Kajian Teori

BAB III METODE PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN	40
A. Model Penelitian dan Pengembangan	40
B. Prosedur Penelitian dan Pengembangan	41
C. Uji Coba Produk	43
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN	51
A. Penyajian Data	51
B. Analisis Data	104
C. Revisi Produk	108
BAB V KAJIAN DAN SARAN	110
A. Kajian Produk Yang Telah Direvisi	110
B. Saran Pemanfaatan, Diseminasi, dan Pengembangan Produk Le	bih Lanjut
	111
DAFTAR PUSTAKA	113
LAMPIRAN	118

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ J E M B E R

DAFTAR TABEL

halaman
Tabel 2.1 Daftar Penelitian Terdahulu
Tabel 3.1 Skala <i>Likert</i>
Tabel 3.2 Nilai Interval
Tabel 4.1 Deskripsi Aktor
Tabel 4.2 Database User
Tabel 4.3 Database Buku
Tabel 4.4 Database Kategori
Tabel 4.5 Database Aturan
Tabel 4.6 Database Peminjaman
Tabel 4.7 Database Identitas
Tabel 4.8 Penilaian Validator
Tabel 4.9 Penilaian Siswa
Tabel 4.10 Revisi Produk
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
IAI HAJI ACHMAD SIDDIQ
JEMBER

DAFTAR GAMBAR

ľ	nalaman
Gambar 4.1 Data Buku Perpustakaan MA Ma'arif Ambulu	52
Gambar 4.2 Data Peminjaman Perpustakaan MA Ma'arif Ambulu	54
Gambar 4.3 Rancangan Use Case	63
Gambar 4.4 Diagram Aktivitas Pendaftaran	64
Gambar 4.5 Diagram Aktivitas Login	65
Gambar 4.6 Diagram Aktivitas Dashboard	65
Gambar 4.7 Diagram Aktivitas Manajemen Data Administrator	66
Gambar 4.8 Diagram Aktivitas Manajemen Data Anggota	67
Gambar 4.9 Diagram Aktivitas Manajemen Data Buku	67
Gambar 4.10 Diagram Aktivitas Manajemen Data Kategori	68
Gambar 4.11 Diagram Aktivitas Layanan Sirkulasi	68
Gambar 4.12 Diagram Aktivitas Laporan Perpustakaan	69
Gambar 4.13 Diagram Aktivitas Identitas Aplikasi	70
Gambar 4.14 Diagram Aktivitas Katalog Buku	70
	71
Gambar 4.16 Diagram Aktivitas <i>E-Resources</i>	71
Gambar 4.17 Diagram Aktivitas Profil Anggota	72
Gambar 4.18 Diagram Aktivitas Panduan Perpustakaan	
Gambar 4.19 Diagram Aktivitas Log Out	73
Gambar 4.20 Tampilan Pendaftaran	77
Gambar 4.21 Tampilan Halaman Login	78

	Gambar 4.22 Tampilan Halaman Dashboard Administrator	/8
	Gambar 4.23 Tampilan Halaman Dashboard Anggota	78
	Gambar 4.24 Tampilan Menu Data Administrator	79
	Gambar 4.25 Tampilan Formulir Administrator	79
	Gambar 4.26 Tampilan Menu Data Anggota	80
	Gambar 4.27 Tampilan Formulir Data Anggota	80
	Gambar 4.28 Tampilan Menu Daftar Bibliografi	81
	Gambar 4.29 Tampilan Menu Daftar Eksemplar	82
	Gambar 4.30 Tampilan Formulir Data Buku	82
	Gambar 4.31 Tampilan Menu Kategori Buku	83
	Gambar 4.32 Tampilan Formulir Tambah Kategori	83
	Gambar 4.33 Tampilan Menu Layanan Sirkulasi Buku	84
	Gambar 4.34 Tampilan Formulir Aturan Peminjaman	85
	Gambar 4.35 Tampilan Formulir Peminjaman	85
	Gambar 4.36 Tampilan Formulir Pengembalian	85
	Gambar 4.37 Tampilan Menu Laporan Perpustakaan	86
	Gambar 4.38 Tampilan Hasil Laporan	87
$\langle $	Gambar 4.39 Tampilan Menu Identitas Aplikasi	88
	Gambar 4.40 Tampilan Menu Katalog Buku	88
	Gambar 4.41 Tampilan Menu Peminjaman Buku oleh Siswa	89
	Gambar 4.42 Tampilan Formulir Peminjaman oleh Siswa	89
	Gambar 4.43 Tampilan Menu <i>E-Resources</i>	90
	Gambar 4.44 Tampilan Menu Profil Anggota	91

Gambar 4.45 Tampilan Menu Panduan untuk Administrator	. 91
Gambar 4.46 Tampilan Menu Panduan untuk Siswa	. 92
Gambar 4 47 Tampilan Log Out	92



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ J E M B E R

BABI

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Perpustakaan tidak hanya berkaitan dengan aspek fisiknya, tetapi juga mencakup berbagai layanan dan program yang dirancang untuk memfasilitasi akses pemanfaatan bahan pustaka bagi pengguna. Pengertian mengenai perpustakaan dijelaskan dalam undang-undang nomor 43 tahun 2007 tentang perpustakaan. Dalam pasal 1, pengertian perpustakaan adalah lembaga yang menghimpun dan mengelola berbagai sumber pengetahuan, untuk memenuhi kebutuhan intelektualitas penggunanya. Sedangkan dalam pasal 23, perpustakaan sekolah adalah unit kerja dari lembaga sekolah, yang menyelenggarakan kegiatan pengelolaan bahan pustaka, untuk memenuhi kebutuhan warga sekolah dalam melaksanakan pembelajaran yang sesuai dengan kurikulum pendidikan. Berdasarkan pengertian tersebut, perpustakaan merupakan jantungnya pendidikan karena berperan penting dalam mendukung

proses pembelajaran. TASISIAM NECEDI

Pentingnya perpustakaan bagi lembaga pendidikan dapat dianalisis melalui surat Al-Alaq ayat 1-5:

¹ Perpustakaan Nasional RI, *Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 43 Tahun 2007 Tentang Perpustakaan* (Jakarta, 2008): 2.

² Perpustakaan Nasional RI, *Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 43 Tahun 2007 Tentang Perpustakaan* (Jakarta, 2008): 14.

Terjemahan: "Bacalah dengan (menyebut) nama Tuhanmu yang menciptakan!.

Dia menciptakan manusia dari segumpal darah. Bacalah!

Tuhanmulah Yang Mahamulia. Yang mengajar (manusia) dengan
pena. Dia mengajarkan manusia apa yang tidak diketahuinya."³

Menurut Ibnu Katsir, Surah Al-Alaq ayat 1-5 membahas tentang permulaan nikmat dan rahmat yang diberikan oleh Allah Swt kepada hamba-Nya, sebagai peringatan tentang proses penciptaan manusia dari 'alaq. Ayat ini juga menunjukkan kemuliaan Allah Swt yang telah mengajarkan manusia halhal baru, sehingga manusia dimuliakan melalui pengetahuan yang merupakan kekuasaan Allah Swt.⁴ Ditinjau dari tafsir tersebut, perpustakaan sebagai lembaga yang menyediakan akses terhadap berbagai sumber pengetahuan, menjadi sarana penting dalam proses pembelajaran dan penemuan pengetahuan baru. Hal ini dapat mendorong pertumbuhan intelektual, sehingga manusia dapat dimuliakan melalui ilmu pengetahuan.

Perkembangan perpustakaan saat ini sangat dipengaruhi oleh kemajuan teknologi informasi dan komunikasi. Pada masa sebelumnya, pengelolaan perpustakaan seperti pencatatan koleksi, transaksi peminjaman dan pengembalian, serta pencarian buku dilakukan dengan cara manual. Proses ini tentu memakan waktu yang cukup lama dan rentan terhadap kesalahan, sehingga mengurangi efisiensi dalam pelayanan. Namun, dengan pesatnya perkembangan teknologi, banyak perpustakaan yang mulai mengadopsi sistem otomasi dalam pengelolaannya. Teknologi ini

³ Tim Penyempurnaan Terjemahan Al Qur-'an, *Al Qur'an Dan Terjemahannya* (Lajnah Pentashihan Mushaf Al-Qur'an Badan Litbang dan Diklat Kemenag RI, 2019): 902.

-

⁴ Masykur and Siti Solekhah, "Tafsir Qur'an Surah Al-Alaq Ayat 1 Sampai 5 (Perspektif Ilmu Pendidikan)," *Wasathiyah: Jurnal Studi Keislaman* 2, no. 2 (2021): 77.

memungkinkan proses-proses tersebut dilakukan secara lebih cepat, akurat, dan efisien, serta mempermudah pengguna dalam mencari dan meminjam bahan pustaka. Selain itu, hadirnya perpustakaan digital telah memperluas cakupan akses ke bahan pustaka dalam format elektronik, seperti *e-book*, jurnal digital, dan media pembelajaran lainnya. Transformasi ini juga mendorong perpustakaan untuk lebih responsif terhadap kebutuhan pengguna yang semakin bergantung pada teknologi informasi. Hal ini menjadikan perpustakaan tidak hanya sebagai pusat sumber daya fisik, tetapi juga sebagai pusat informasi digital yang relevan dan adaptif dengan perkembangan zaman.⁵

Menurut Putu Laxman Pendit, perpustakaan digital merupakan lembaga yang menyediakan dan mengelola koleksi digital. Perpustakaan ini dikelola oleh orang terlatih yang bertanggung jawab untuk mengatur, memilih, memberikan akses, menyebarkan, dan menjaga integritas karya digital sehingga dapat dijangkau oleh seluruh lapisan masyarakat yang membutuhkan.⁶

Abdul Rahman Saleh menekankan pentingnya perpustakaan untuk merespon perkembangan teknologi. Tantangan yang dihadapi perpustakaan dalam era teknologi ini yaitu pendistribusian informasi harus dilakukan dengan cepat, akurat, serta tidak terbatas ruang dan waktu. Hal tersebut

⁵ Via Cshe Sukma Aeni, Sukaesih, and Encang Saepudin, "Persepsi Pengguna Terhadap Aplikasi GECOO Di Dinas Arsip Dan Perpustakaan Kabupaten Cianjur," *Jukim: Jurnal Ilmu Multidisiplin* 3, no. 3 (2024): 37–44.

-

⁶ Umi Khariroh, "Perkembangan Perpustakaan Digital Dalam Pemikiran Putu Laxman Pendit Dan Abdul Rahman Saleh," *Tibanndaru: Jurnal Ilmu Perpustakaan Dan Informasi* 5, no. 2 (2021): 263.

dimaksudkan agar eksistensi perpustakaan sebagai sumber penyebaran informasi tidak tergantikan oleh kecanggihan teknologi. Oleh karena itu, perpustakaan harus segera mengambil tindakan dengan mengotomatisasi sistem pengelolaannya, mengintegrasikan fungsi otomasi perpustakaannya, serta menerapkan teknologi dan komunikasi untuk menyediakan katalog *online* maupun menyediakan format teks lengkap secara *online*.

Pendapat Abdul Rahman Saleh tersebut sesuai dengan amanat yang terkandung dalam pasal 21 Peraturan Pemerintah nomor 24 tahun 2014 tentang pelaksanaan Undang-Undang nomor 43 tahun 2007 tentang perpustakaan, yaitu perpustakaan yang telah memiliki sarana yang memadai, dapat melengkapi sarana teknologi informasi dan komunikasi untuk pengelolaan koleksi, penyelenggaraan pelayanan, pengembangan perpustakaan, dan kerjasama perpustakaan.⁸

Beberapa penelitian terkait perpustakaan digital juga telah dilakukan, diantaranya penelitian oleh Vanessa Gay Retita Liabor pada tahun 2023 berjudul "Librarians Gateway: Digital Library System", dan penelitian oleh Nadya Sari pada tahun 2023 berjudul "Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website di SMAN 3 Abdya". Hasil penelitian

⁷ Umi Khariroh, "Perkembangan Perpustakaan Digital Dalam Pemikiran Putu Laxman Pendit Dan Abdul Rahman Saleh," *Tibanndaru: Jurnal Ilmu Perpustakaan Dan Informasi* 5, no. 2 (2021): 266.

_

⁸ Perpustakaan Nasional RI, *Pemerintah Republik Indonesia Nomor 24 Tahun 2014 Tentang Pelaksanaan Undang-Undang Nomor 43 Tahun 2007 Tentang Perpustakaan* (Jakarta, 2014): 12.

⁹ Vanessa Gay Retita Liabor, "Librarians Gateway: Digital Library System," *IJARSCT: International Journal of Advanced Research in Science, Communication and Technology* 3, no. 1 (2023): 228-235.

¹⁰ Nadya Sari, "Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Di SMAN 3 Abdya" (Universitas Ar-Raniry, 2023): 56-57.

terdahulu mayoritas membahas tentang cara pengembangan sistem perpustakaan digital. Selain itu, dipaparkan juga bahwa hadirnya perpustakaan digital dapat membawa pengaruh positif terhadap perkembangan perpustakaan, diantaranya mempermudah akses informasi bagi pengguna, meningkatkan efisiensi pelayanan, dan meningkatkan efektifitas pengelolaan bahan pustaka.

Meskipun kajian mengenai sistem perpustakaan digital telah banyak dibahas, tetap saja masih terdapat lembaga pendidikan yang belum memanfaatkannya. Salah satunya yaitu Madrasah Aliyah Ma'arif Ambulu. Lembaga ini merupakan madrasah aliyah di bawah naungan LP Ma'arif NU, yang berada di Jl. KH Hasyim Asyhari No.2 Langon Ambulu Jember. Madrasah ini dipilih sebagai lokasi penelitian karena belum menerapkan teknologi perpustakaan digital dalam pengelolaan bahan pustakanya, sehingga proses peminjaman dan pengembalian buku masih dilakukan secara manual.

Berdasarkan data awal yang didapatkan dari Madrasah Aliyah Ma'arif Ambulu, ditemukan bahwa sistem perpustakaan manual yang selama ini digunakan seringkali menyebabkan keterbatasan dalam efisiensi layanan, khususnya pada proses sirkulasi peminjaman dan pengembalian buku. Kondisi ini memicu perlunya inovasi berbasis digital untuk meningkatkan kualitas pelayanan perpustakaan. Pihak Madrasah Aliyah Ma'arif Ambulu juga menyatakan keinginan untuk menerapkan sistem perpustakaan digital sebagai solusi praktis dalam mempercepat proses layanan sirkulasi,

mempermudah pencarian koleksi, serta pengintegrasian dengan berbagai sumber belajar bagi siswa.

Permasalahan dalam sistem manual tidak hanya berdampak pada efektivitas waktu dan tenaga pustakawan, tetapi juga menghambat akses siswa terhadap bahan pustaka. Ketika siswa membutuhkan referensi untuk tugas atau memperdalam materi pelajaran, ketersediaan informasi yang tidak terorganisir dengan baik dapat berdampak pada penurunan motivasi belajar. Oleh karena itu, transformasi sistem perpustakaan dari manual ke digital bukan hanya sebagai langkah modernisasi, tetapi juga menjadi kebutuhan mendesak agar perpustakaan benar-benar dapat menjalankan fungsinya sebagai pusat sumber belajar yang dinamis dan relevan dengan perkembangan zaman.

Selain itu, penerapan sistem perpustakaan digital diharapkan mampu menciptakan budaya literasi digital di lingkungan madrasah, di mana siswa tidak hanya terampil dalam membaca, tetapi juga cakap dalam memanfaatkan teknologi informasi untuk mengakses dan mengelola pengetahuan. Dengan hadirnya aplikasi perpustakaan digital, diharapkan proses administrasi perpustakaan dapat berlangsung lebih efisien, koleksi bahan pustaka lebih tertata, dan pengguna lebih mudah dalam melakukan pencarian serta peminjaman buku.

Berdasarkan landasan yang telah dipaparkan diatas, peneliti tertarik untuk melakukan penelitian dan pengembangan sistem perpustakaan digital di Madrasah Aliyah Ma'arif Ambulu.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang penelitian, maka rumusan masalah dari penelitian dan pengembangan ini sebagai berikut:

- Bagaimana Pembangunan Sistem Perpustakaan Digital di MA Ma'arif Ambulu?
- 2. Bagaimana Hasil Uji Kelayakan Sistem Perpustakaan Digital di MA Ma'arif Ambulu?

C. Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dipaparkan, tujuan penelitian dan pengembangan ini yaitu:

- 1. Untuk Membangun Sistem Perpustakaan Digital di MA Ma'arif Ambulu.
- Untuk Menguji Tingkat Kelayakan Sistem Perpustakaan Digital di MA Ma'arif Ambulu.

D. Spesifikasi Produk yang Diharapkan

Berdasarkan tujuan penelitian dan pengembangan, maka spesifikasi produk yang dikembangkan yaitu sebagai berikut:

1. Produk yang dikembangkan berupa sistem perpustakaan digital berbasis web. Sistem ini dapat dijalankan minimal pada perangkat yang memiliki spesifikasi hardware berupa Windows 32-bit/64-bit, Prosesor Intel Core i3 atau yang setara, RAM minimal 4 GB, resolusi monitor minimal 1366 x 768 piksel, dan harddisk 500 GB. Selain itu, sistem ini juga dapat

- dijalankan pada smartphone yang memiliki spesifikasi minimal android 8.0 atau iOS 12, RAM 2 GB, dan penyimpanan internal 16 GB.
- 2. Sistem perpustakaan digital ini menggunakan XAMPP sebagai platform server lokal dan MySQL sebagai basis data. Sistem ini dikembangkan dengan HTML (HyperText Markup Language) sebagai bahasa markup yang digunakan untuk membuat halaman web, CSS (Cascading Style Sheet) yang digunakan untuk mengatur tampilan dan fomat halaman web, serta PHP (Hypertext Preprocessor) sebagai bahasa pemrograman server side yang digunakan untuk mengatur fungsionalitas halaman web. Sistem ini juga menggunakan web hosting untuk memungkinkan akses online dari perangkat apa pun, sehingga pengguna dapat mengakses perpustakaan digital dari mana saja dengan koneksi internet.
- 3. Sistem perpustakaan digital ini memiliki keunggulan antara lain dapat diakses kapan saja dan dimana saja, pembaruan koleksi dapat dilakukan secara real time, biaya operasional lebih rendah, dan dapat meningkatkan produktivitas pengguna.

E. Pentingnya Penelitian dan Pengembangan

Penelitian dan pengembangan terkait perpustakaan digital ini penting untuk dilakukan karena memberikan beberapa manfaat sebagai berikut:

1. Manfaat Teoritis

Hasil penelitian dan pengembangan ini diharapkan dapat memberikan kontribusi terhadap pengembangan ilmu pengetahuan, khususnya dalam penerapan teknologi informasi untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas pengelolaan perpustakaan di lembaga pendidikan. Penelitian ini juga diharapkan dapat menjadi referensi bagi peneliti berikutnya dalam mengembangkan sistem perpustakaan digital yang relevan, adaptif, dan mampu mendukung transformasi layanan perpustakaan di era digital.

2. Manfaat Praktis

a. Bagi Peneliti

Penelitian ini dapat meningkatkan pemahaman dan keterampilan peneliti, dalam merancang sistem pengelolaan perpustakaan berbasis teknologi. Selain itu, penelitian ini memberikan wawasan mendalam terkait proses pengelolaan koleksi dan layanan perpustakaan, yang merupakan bagian penting dalam mendukung kegiatan literasi dan pembelajaran di lembaga pendidikan. Proses penelitian ini juga mengasah kemampuan *problem solving*, terutama dalam menemukan solusi paling efektif untuk mengintegrasikan kebutuhan pengguna dengan teknologi yang tersedia.

b. Bagi UIN KH Achmad Siddiq Jember

Penelitian ini diharapkan mampu memberikan kontribusi keilmuan baru bagi civitas akademika UIN KH Achmad Siddiq Jember, khususnya di Program Studi Manajemen Pendidikan Islam. Selain itu, penelitian ini juga diharapkan dapat membuka peluang bagi mahasiswa untuk mengembangkan penelitian lebih lanjut di bidang pengelolaan perpustakaan berbasis teknologi digital, sebagai bentuk inovasi dalam mendukung transformasi pendidikan di era digital.

c. Bagi Madrasah Aliyah Ma'arif Ambulu

Penelitian ini diharapkan mampu memberikan inovasi baru bagi Madrasah Aliyah Ma'arif Ambulu dengan menyediakan sistem pengelolaan perpustakaan yang lebih efektif, efisien, dan terintegrasi. Sistem perpustakaan digital ini juga dapat menjadi model pengembangan layanan informasi berbasis teknologi di lingkungan madrasah.

d. Bagi Petugas Perpustakaan Madrasah Aliyah Ma'arif Ambulu

Hasil penelitian berupa sistem perpustakaan digital diharapkan dapat mempermudah staf perpustakaan dalam menjalankan tugasnya, mulai dari pencatatan koleksi, pengelolaan data peminjaman dan pengembalian, hingga penyusunan laporan perpustakaan. Dengan sistem ini, proses pelayanan menjadi lebih cepat dan akurat, serta meminimalisir kesalahan pencatatan yang sering terjadi dalam sistem manual. Selain itu, sistem ini juga memberikan kemudahan dalam menyebarluaskan informasi koleksi buku kepada siswa.

e. Bagi Siswa Madrasah Aliyah Ma'arif Ambulu

Penelitian ini diharapkan dapat mempermudah siswa Madrasah Aliyah Ma'arif Ambulu dalam memanfaatkan layanan sirkulasi di perpustakaan serta meningkatkan minat baca melalui pengintegrasian dengan berbagai sumber belajar.

F. Asumsi dan Keterbatasan Penelitian dan Pengembangan

Dalam melakukan penelitian dan pengembangan ini, terdapat beberapa asumsi dan keterbatasan di antaranya:

- 1. Asumsi penelitian dan pengembangan
 - a. Sistem perpustakaan digital digunakan untuk memudahkan petugas perpustakaan dalam mengelola data buku, pencatatan transaksi peminjaman, dan pelaporan perpustakaan secara lebih terstruktur, sehingga meningkatkan efisiensi layanan perpustakaan.
 - b. Sistem perpustakaan digital digunakan untuk mempermudah siswa dalam melakukan transaksi peminjaman secara mandiri, dan menyediakan sumber bacaan yang mudah diakses oleh siswa.
- 2. Keterbatasan penelitian dan pengembangan
 - Keterbatasan keahlian dan pengalaman peneliti dalam merancang,
 mengembangkan, dan mengelola sistem perpustakaan digital.
 - b. Keterbatasan sarana teknologi dan koneksi internet yang dimiliki MA
 Ma'arif Ambulu dapat menghambat optimalisasi layanan perpustakaan digital.

G. Definisi Istilah

Untuk memberikan batasan fokus penelitian dan pengembangan serta untuk menghindari kesalahan penafsiran dari judul penelitian "Pengembangan Sistem Perpustakaan Digital di Madrasah Aliyah Ma'arif Ambulu", maka dapat diuraikan definisi istilah sebagai berikut:

1. Pengembangan Sistem

Pengembangan sistem mencakup proses analisis, perancangan, implementasi, uji coba, dan pemeliharaan dengan memanfaatkan sistem informasi dan teknologi untuk memenuhi kebutuhan pengguna. Dalam hal ini, merujuk pada pembuatan sistem untuk pengelolaan perpustakaan.

2. Perpustakaan Digital

Perpustakaan digital merujuk pada platform yang dirancang dan dikembangkan untuk mengelola bahan pustaka dan menyediakan akses *online* terhadap koleksi perpustakaan.

Berdasarkan definisi istilah yang telah dipaparkan, maksud dari judul Pengembangan Sistem Perpustakaan Digital di Madrasah Aliyah Ma'arif Ambulu yaitu proses analisis, perancangan, implementasi, uji coba, dan pemeliharaan dengan memanfaatkan sistem informasi dan teknologi untuk mengelola bahan pustaka serta menyediakan akses online terhadap koleksi perpustakaan di Madrasah Aliyah Ma'arif Ambulu.

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ J E M B E R

BAB II

KAJIAN PUSTAKA

A. Penelitian Terdahulu

Sebagai bahan acuan dan pembanding antara penelitian yang telah dilakukan dengan penelitian ini, disajikan beberapa kajian terdahulu sebagai berikut:

Pertama, penelitian oleh Renatus Makolo, Fredrick Ishengoma, dan Deo Shao pada tahun 2024 dengan judul "Integrating Learning Management System and Digital Library for Students' Assessment," menunjukkan bahwa penerapan sistem manajemen perpustakaan digital pada fakultas hukum di kawasan Asia membawa perkembangan yang berarti dalam dunia pendidikan dan penelitian hukum. Integrasi sistem perpustakaan digital dengan berbagai platform kelembagaan di seluruh fakultas hukum memungkinkan pengguna untuk mengakses literatur secara luas, mendalam, dan bersifat kolaboratif. Hal ini memberikan kontribusi besar dalam peningkatan mutu pembelajaran dan kegiatan riset hukum di seluruh wilayah Asia. [1]

Kedua, penelitian oleh Taufiqurrahman dan Azharudin pada tahun 2024 dengan judul "Pengembangan Perpustakaan Digital Berbasis Web dan Android di Sekolah," berhasil mengembangkan aplikasi perpustakaan digital yang dapat mempermudah siswa dalam mengakses koleksi buku dan materi pembelajaran secara daring. Sistem ini dikembangkan menggunakan Google

¹¹ Renatus Makolo, Fredrick Ishengoma, and Deo Shao, "Integrating Learning Management ystem and Digital Library for Students' Assessment," *JIPE: Journal of Issues and Practice in Education* 16 (2024): 276-300.

Sites untuk versi web dan Kodular untuk versi Android, serta didukung oleh Flip PDF Professional untuk penyajian buku digital. Aplikasi dirancang agar dapat diakses tanpa login, dengan tampilan buku yang interaktif dan fitur pengelompokan berdasarkan kelas. Berdasarkan hasil pengujian, aplikasi ini dinilai mampu memenuhi kebutuhan siswa, meskipun masih diperlukan perbaikan pada aspek tampilan antarmuka dan penyajian kontennya. 12

Ketiga, penelitian oleh Fria Anju Memori Manalu pada tahun 2024 yang berjudul "Pengembangan Aplikasi Digital Library Menggunakan Metode Waterfall Berbasis Android," menghasilkan sistem perpustakaan digital untuk SMPN 40 Batam guna menggantikan pengelolaan data yang sebelumnya masih dilakukan secara manual. Aplikasi dikembangkan dengan Adobe Animate dan Adobe AIR, serta menggunakan metode Waterfall melalui tahapan analisis, perancangan, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Desain sistem dibuat menggunakan UML, sedangkan pengujiannya dilakukan dengan metode blackbox testing. Hasil penelitian menunjukkan bahwa aplikasi berbasis Android ini mempermudah administrator dalam mengelola data buku, mempercepat pencarian informasi, dan meningkatkan efisiensi dalam penyusunan laporan perpustakaan.¹³

Keempat, penelitian oleh Marselina Rahmawati pada tahun 2023 dengan judul "Rancang Bangun Library Management System (LMS) Menggunakan Slims 9 Bulian yang Diintegrasikan dengan QR Code (Studi

_

¹² Muhammad Taufiqurrahman and Azharudin, "Pengembangan Perpustakaan Digital Berbasis Web Dan Android Di Sekolah," *Karimah Tauhid* 3, no. 11 (2024): 12459.

¹³ Fria Anju Memori Manalu and Alfannisa Annurrullah Fajrin, "Pengembangan Aplikasi Digital Library Menggunakan Metode Waterfall Berbasis Android," *Comasie* 10, no. 1 (2024): 135.

Kasus: SMK Satu Nusa 2 Bandar Lampung)," berhasil merancang dan mengembangkan sistem manajemen perpustakaan menggunakan perangkat lunak SliMS 9 Bulian. Sistem tersebut dilengkapi dengan 15 fitur utama, antara lain login, pendaftaran akun pengguna, daftar dan pencarian buku, peminjaman dan pengembalian buku, pemindaian QR Code, pemesanan dan penanda buku, pengelolaan data anggota dan buku, pengaturan peminjaman, serta pencetakan kartu anggota dan verifikasi pemesanan. Pengujian sistem dengan metode Black Box Testing terhadap 15 skenario menunjukkan tingkat keberhasilan 100%. Sementara itu, pengujian menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ) yang melibatkan 30 responden memberikan hasil yang positif, dengan skor above average pada aspek daya tarik, kejelasan, efisiensi, dan ketepatan, serta nilai good pada aspek stimulasi, yang mencerminkan tingkat kepuasan pengguna yang tinggi. 14

Kelima, penelitian oleh Nadya Sari pada tahun 2023 berjudul "Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website di SMAN 3 Abdya," berhasil merancang sistem informasi perpustakaan berbasis web yang sesuai dengan kebutuhan pengguna. Berdasarkan hasil penyebaran kuesioner, respon pengguna terhadap sistem menunjukkan tanggapan yang positif, dengan persentase penilaian yang tinggi pada setiap aspek, yaitu

-

Marselina Rahmawati, "Rancang Bangun Library Management System (LMS) Menggunakan Slims 9 Bulian Yang Diintegrasikan Dengan QR Code (Studi Kasus: SMK Satu Nusa 2 Bandar Lampung)" (Universitas Bandar Lampung, 2023): 116.

tampilan sistem sebesar 80% (kategori bagus), kinerja aplikasi sebesar 83% (kategori baik), dan kemudahan penggunaan sebesar 84% (kategori sesuai).¹⁵

Berikut ini disajikan tabel persamaan dan perbedaan antara penelitian terdahulu dengan penelitian yang dilaksanakan oleh peneliti:

Tabel 2.1
Daftar Penelitian Terdahulu

No	Nama, tahun, judul		Persamaan	Perbedaan
1	Renatus Makolo,	0	Managunakan	Penelitian terdahulu
1	Fredrick	a.	Menggunakan metode R&D.	
		1.		mengintegrasikan
	Ishengoma, dan	b.	Bertujuan untuk	perpustakaan digital
	Deo Shao, (2024),		mengembangkan	dengan learning
	"Integrating		sistem	management system.
	Learning		perpustakaan	Sedangkan penelitian ini
	Management		digital berbasis	tidak mengintegrasikan
	System and Digital		web.	dengan learning
	Library for			management system.
	Students'			
	Assessment."			
2	Taufiqurrahman	a.	Menggunakan	Penelitian terdahulu
1	dan Azharudin,		metode R&D.	mengembangkan aplikasi
	(2024),	b.	Bertujuan untuk	menggunakan Google
	"Pengembangan		memudahkan	sites dan kodular.
	Perpustakaan		akses terhadap	Sedangkan penelitian ini
	Digital Berbasis		koleksi	menggunakan HTML,
	Web dan Android		perpustakaan.	CSS, PHP, dan MySQL.
D. I	di Sekolah."		LICE ALA	NECEDI
3	Fria Anju Memori	a.	Menggunakan	Penelitian terdahulu
	Manalu, (2024),		model Waterfall	mengembangkan aplikasi
	"Pengembangan	b.	Bertujuan untuk	menggunakan Adobe
ш	Aplikasi Digital	$\overline{}$	memudahkan	Animate dan AIR untuk
	Library "		pengelolaan	android.
	Menggunakan 🗀	λ.	perpustakaan	Sedangkan penelitian ini
	Metode Waterfall	Ι¥		menggunakan HTML,
	Berbasis Android."			CSS, PHP, dan MySQL.
4	Marselina	a.	Bertujuan untuk	Penelitian terdahulu
	Rahmawati,		mengembangkan	menggunakan metode
	(2023), "Rancang		sistem	Rapid Aplication
	Bangun Library		perpustakaan	Development (RAD),

¹⁵ Nadya Sari, "Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Di SMAN 3 Abdya" (Universitas Ar-Raniry, 2023): 56-57.

	Management		digital berbasis	menggunakan software
	System (LMS)		web.	Slims 9 Bulian.
	Menggunakan	b.	Mengembangkan	Sedangkan Penelitian ini
	Slims 9 Bulian		fitur untuk	menggunakan metode
	yang		pengelolaan	R&D model Waterfall,
	Diintegrasikan		layanan	dan tidak menggunakan
	dengan QR Code		perpustakaan.	software Slims 9 Bulian.
	(Studi Kasus: SMK			
	Satu Nusa 2		7.UL	
	Bandar 🥒			
	Lampung)."			
5	Nadya Sari, (2023),	a.	Bertujuan untuk	Penelitian terdahulu
	"Rancang Bangun		mengembangkan	menggunakan model
	Sistem Informasi		sistem	R&D 8 langkah.
	Perpustakaan		perpustakaan	Sedangkan penelitian ini
	Berbasis Website		berbasis website	menggunakan model
	di SMAN 3		dengan metode	Waterfall yang terdiri
	Abdya."		R&D.	dari 5 langkah.
		b.	Menggunakan	_
			web server	
			Apache dan	
			Database	
			MySQL.	
		4		
		•		

Berdasarkan kajian terhadap beberapa penelitian terdahulu, pengembangan sistem perpustakaan digital telah banyak diterapkan di berbagai lembaga pendidikan, mulai dari tingkat sekolah menengah hingga perguruan tinggi. Hasil-hasil penelitian tersebut menunjukkan bahwa perpustakaan digital mampu meningkatkan efisiensi layanan, akses terhadap berbagai literatur, serta efektivitas pengelolaan bahan pustaka. Namun, terdapat beberapa research gap dalam penelitian sebelumnya yang membuka peluang untuk kajian lanjutan. Dari sisi teknologi, sebagian besar penelitian memanfaatkan platform pihak ketiga seperti SLiMS, Kodular, dan Google Sites. Sehingga penelitian ini melakukan pendekatan berbeda dengan

membangun sistem secara mandiri menggunakan HTML, CSS, PHP, dan MySQL melalui XAMPP dan web hosting, sehingga sistem yang dihasilkan lebih fleksibel dalam memenuhi kebutuhan pengguna. Dari segi fitur, kebaruan sistem terletak pada adanya layanan peminjaman mandiri oleh siswa dan integrasi sumber daya elektronik (e-resources). Evaluasi sistem juga dilakukan menggunakan pendekatan End-User Computing Satisfaction (EUCS) untuk menilai kepuasan pengguna dari aspek isi, akurasi, tampilan, kemudahan penggunaan, dan ketepatan waktu. Dengan demikian, penelitian ini memiliki kebaruan dari segi pendekatan teknis, metode evaluasi, serta fitur yang disesuaikan dengan kebutuhan madrasah.

B. Kajian Teori

1. Sistem Otomasi Perpustakaan

Menurut Gordon B. Davis, sistem dapat diartikan sebagai suatu kesatuan yang terdiri dari sejumlah komponen yang bekerja secara bersama-sama guna mencapai tujuan tertentu. Komponen-komponen tersebut tidak dapat berfungsi secara terpisah, karena setiap bagian memiliki hubungan timbal balik yang membentuk satu kesatuan utuh dan saling mendukung.

Istilah otomasi berasal dari kata otomatis atau *automatic* yang berarti sesuatu yang dapat bekerja sendiri. Dalam Kamus Besar Bahasa Indonesia, otomatis diartikan sebagai proses penggantian tenaga manusia

¹⁶ Adeka Saputra dan Ines Heidina Ikasari, "Sistem Informasi Manajemen Dalam Pendidikan," *JRIIN: Jurnal Riset Informatika Dan Inovasi* 1, no. 1 (2023): 126-129.

dengan mesin, di mana mesin tersebut mampu melaksanakan dan mengatur suatu pekerjaan secara mandiri tanpa perlu pengawasan manusia.

Corbin memaparkan bahwa otomasi perpustakaan merupakan suatu metode pengelolaan perpustakaan yang menggabungkan kemampuan manusia dengan teknologi, khususnya komputer, untuk menjalankan berbagai fungsi dan layanan perpustakaan. Suatu sistem otomasi dalam perpustakaan dapat dianggap efektif apabila seluruh layanan yang ada di dalamnya telah saling terhubung dan berjalan secara terpadu.¹⁷

Menurut Corbin, terdapat empat metode utama yang dapat digunakan oleh suatu instansi atau lembaga dalam mengadakan sistem otomasi perpustakaan, tergantung pada kebutuhan, sumber daya, dan kemampuan teknis yang dimiliki. Keempat metode tersebut adalah sebagai berikut:

a. Membangun Sistem Sendiri

Metode ini dapat dilakukan apabila lembaga memiliki sumber daya manusia yang memadai, khususnya tenaga ahli dalam pemrograman atau pengembangan sistem. Dengan adanya tenaga *programmer* internal, sistem otomasi perpustakaan dapat dirancang dan dibangun secara mandiri, disesuaikan secara khusus dengan kebutuhan, alur kerja, dan karakteristik perpustakaan yang bersangkutan.

_

¹⁷ Nahlah et al., "Otomasi Perpustakaan Berbasis Teknologi Informasi Pada SMP NEG 33 Makassar," *Prosiding 5th Seminar Nasional Penelitian & Pengabdian Kepada Masyarakat* 6, no. 1 (2021): 12-17.

b. Membeli Perangkat Lunak Komersial

Dalam metode ini, lembaga dapat membeli perangkat lunak otomasi perpustakaan yang sudah jadi dan dikembangkan oleh pihak ketiga. Biasanya, pembelian perangkat lunak ini disertai dengan paket pelatihan bagi pengguna sistem serta layanan pendukung dari pengembang perangkat lunak tersebut. Penggunaan metode ini cocok bagi lembaga yang tidak memiliki tenaga IT namun membutuhkan sistem yang siap digunakan dalam waktu relatif singkat.

c. Mengembangkan Bersama (Co-Development Software)

Metode *co-development* ini merupakan kombinasi antara membeli dan menyesuaikan. Dalam hal ini, lembaga membeli sistem dari suatu pengembang perangkat lunak (*software house*), namun kode sumber (*source code*) dan proses pengembangan tetap bisa disesuaikan dengan kebutuhan spesifik perpustakaan. Artinya, pengguna tetap memiliki ruang untuk melakukan penyesuaian tertentu agar sistem dapat berfungsi optimal sesuai dengan alur kerja instansi.

d. Menggunakan Perangkat Lunak Gratis atau Open Source

Metode ini memanfaatkan perangkat lunak otomasi perpustakaan yang bersifat *open source* atau tersedia secara gratis di internet. Perangkat lunak jenis ini umumnya dikembangkan oleh komunitas atau organisasi non-komersial dan dapat digunakan serta dimodifikasi oleh siapa saja. Namun, untuk bisa mengimplementasikan dan

menyesuaikan sistem ini sesuai kebutuhan, tetap dibutuhkan keahlian teknis dan pemahaman terhadap cara kerja perangkat lunak tersebut.¹⁸

2. Perpustakaan Digital

Secara etimologis, perpustakaan berasal dari kata pustaka yang dalam bahasa Sanskerta berarti kitab atau buku. Kata tersebut memiliki arti yang sama dengan kata *library* dalam bahasa Inggris yang berarti perpustakaan. Dengan demikian, secara etimologi, perpustakaan memiliki makna dasar yang berkaitan dengan kumpulan buku atau bahan bacaan.

Secara terminologi atau istilah, perpustakaan memiliki pengertian yang lebih luas dan mendalam. Pertama, perpustakaan dapat diartikan sebagai suatu tempat berupa gedung atau ruangan tertentu yang secara khusus dirancang dan digunakan untuk menyimpan, mengelola, serta menyediakan koleksi buku dan media informasi lainnya. Bangunan ini dirancang untuk mendukung kegiatan membaca, belajar, dan penelitian. Kedua, perpustakaan juga merujuk pada sebuah sistem pengumpulan, pengorganisasian, dan penyimpanan bahan pustaka yang dilakukan secara sistematis dan berdasarkan aturan tertentu. Koleksi bahan pustaka ini disusun, dikatalogkan, dan diklasifikasikan sedemikian rupa agar pengguna atau pembaca dapat dengan mudah menemukan serta mengakses informasi yang dibutuhkan.¹⁹

_

¹⁸ Nida Himmatul Izzati, "Penggunaan Sistem Otomasi Openlib Dalam Pengolahan Informasi Elektronik (E-Book) Di Open Library Telkom University" (Universitas Diponegoro, 2023): 33-34.

¹⁹ Imam Darmawan, Taryono, and Topan Rahmatul Iman, "Pengaruh Kualitas Layanan Digital Library Terhadap Kepuasan Pengguna Perpustakaan Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Bima," *JIIP: Jurnal Ilmu Pendidikan* 6, no. 1 (2023): 262-267.

Menurut Sulistyo Basuki, perpustakaan memiliki 5 fungsi yaitu:

- a. Fungsi simpan karya, yaitu sebagai tempat menyimpan hasil karya intelektual manusia meliputi buku maupun non buku untuk melestarikan budaya pengetahuan yang dihasilkan masyarakat.
- b. Fungsi informasi, yaitu sebagai tempat penyedia berbagai jenis informasi yang dibutuhkan oleh masyarakat. Melalui fungsi ini, pemustaka dapat mengakses berbagai referensi untuk mendukung penelitian, pembelajaran, dan pengembangan pengetahuan.
- c. Fungsi pendidikan, yaitu sebagai penyedia akses berbagai sumber bacaan untuk memfasilitasi proses pembelajaran baik di lingkungan sekolah, perguruan tinggi, maupun lingkungan masyarakat.
- d. Fungsi rekreasi, yaitu sebagai tempat untuk menemukan berbagai macam bahan hiburan seperti novel, komik, dan film, yang dapat membantu pengguna dalam mengisi waktu luang dengan kegiatan yang menyenangkan dan bermanfaat.
- e. Fungsi kultural, yaitu berperan dalam mempromosikan dan melestarikan warisan budaya suatu masyarakat. Perpustakaan juga digunakan sebagai tempat untuk menyelenggarakan berbagai kegiatan budaya yang membantu memperkaya pengetahuan kultural masyarakat.²⁰

Manajemen perpustakaan merupakan serangkaian proses sistematis yang meliputi kegiatan perencanaan, pengorganisasian, pelaksanaan, dan

²⁰ Ifonilla Yenianti, "Analisis Pemikiran Sulistyo Basuki Dan Wiji Suwarno Tentang Fungsi Perpustakaan Dalam Masyarakat," *Maktabuna: Jurnal Kajian Kepustakawanan* 3, no. 1 (2021): 113-117.

pengawasan, yang bertujuan untuk memastikan berjalannya fungsi perpustakaan secara efektif. Perencanaan dilakukan dengan menyusun anggaran dana, memilih bahan pustaka berdasarkan kebutuhan pembaca, serta merancang pengembangan sarana dan prasarana. Pengorganisasian ditekankan melalui pembentukan struktur organisasi yang jelas dan terkoordinasi di dalam ruang perpustakaan. Pelaksanaan manajemen perpustakaan melibatkan pengelolaan koleksi, mulai dari proses pembelian, sumbangan, pengolahan data katalogisasi, klasifikasi, pemberian nomor panggil, hingga penataan koleksi di rak. Untuk menjaga kualitas layanan di perpustakaan, pengawasan perlu dilakukan secara berkala oleh pihak yang berwenang.²¹

Perpustakaan digital merupakan bentuk pengelolaan perpustakaan yang memanfaatkan teknologi informasi untuk memberikan akses berbagai sumber informasi secara digital. Dalam hal ini, perpustakaan bukan hanya berfungsi sebagai tempat penyimpanan informasi, tetapi juga sebagai platform yang dapat dimanfaatkan oleh pengguna untuk mengakses, mencari, dan berinteraksi dengan informasi secara daring tanpa terbatas ruang dan waktu.²²

Menurut Abdul Rahman Saleh, perpustakaan memiliki peran penting dalam dunia informasi dan pendidikan. Perubahan teknologi

²¹ N Ayni and F Mafar, "Library Management Implementation at Madrasah Aliyah Negeri 2 Jember Academic Year 2021/2022," *LANGGAR: Journal of Social, Humanities, and Islamic Study* 1, no. 2 (2022): 87–97.

²² Memoona Iqbal, Muhammad Rafiq, and Saira Hanif Soroya, "Examining Predictors of Digital Library Use: An Application of the Information System Success Model," *The Electronic Library* 40, no. 4 (2022): 359-375.

pengelolaan perpustakaan harus direspons agar perpustakaan tetap berfungsi dan memberikan informasi yang relevan bagi masyarakat pengguna. Tantangan utama dalam mendistribusikan informasi adalah kecepatan, akurasi, dan aksesibilitas di seluruh dunia.²³ Dengan teknologi informasi yang terus berkembang, termasuk kecepatan pemrosesan tinggi dan kapasitas penyimpanan yang besar, perpustakaan dihadapkan pada tantangan besar. Rahman mengusulkan beberapa perubahan yang perlu dilakukan oleh perpustakaan diantaranya:

a. Otomatisasi Perpustakaan.

Otomatisasi perpustakaan merujuk pada penggunaan teknologi untuk mengotomatisasi berbagai aspek pengelolaan perpustakaan, terutama dalam hal katalogisasi. Dengan menerapkan otomatisasi, perpustakaan dapat mengurangi waktu dan upaya yang dibutuhkan untuk menyusun dan memelihara katalog, serta meningkatkan efisiensi dalam proses manajemen koleksi.

b. Integrasi Fungsi Otomasi.

Integrasi fungsi otomasi mengacu pada penggabungan berbagai sistem otomasi dalam perpustakaan sehingga mereka dapat beroperasi secara terintegrasi. Sebagai contoh, komputer dapat digunakan untuk mengelola tidak hanya katalog elektronik, tetapi juga transaksi sirkulasi seperti peminjaman dan pengembalian buku secara langsung, mengoptimalkan proses pelayanan kepada pengguna.

²³ Umi Khariroh, "Perkembangan Perpustakaan Digital Dalam Pemikiran Putu Laxman Pendit Dan Abdul Rahman Saleh," *Tibanndaru: Jurnal Ilmu Perpustakaan Dan Informasi* 5, no. 2 (2021): 266.

c. Teknologi Informasi dan Komunikasi.

Penerapan teknologi informasi dan komunikasi (TIK) dalam perpustakaan mencakup penggunaan sistem dan infrastruktur untuk meningkatkan aksesibilitas dan keterhubungan antarperpustakaan. Salah satu contohnya adalah penyediaan katalog online yang dapat diakses dari luar perpustakaan, memungkinkan pengguna untuk mencari dan mengakses informasi dari mana saja.

d. Format Teks yang Lengkap.

Perpustakaan harus memastikan bahwa mereka tidak hanya menyediakan katalog, tetapi juga memberikan akses ke informasi lengkap dalam format teks. Hal ini penting terutama untuk informasi yang dilindungi oleh undang-undang hak cipta, yang memungkinkan pengguna untuk mengakses dan menggunakan informasi tersebut sesuai dengan ketentuan hukum yang berlaku.²⁴

Chapman dan Kenney mengungkapkan bahwa perpustakaan digital memiliki berbagai keunggulan dibanding perpustakaan konvensional,

a. Meningkatkan kolaborasi antar lembaga perpustakaan di berbaga wilayah tanpa terbatas oleh letak geografis.

²⁴ Umi Khariroh, "Perkembangan Perpustakaan Digital Dalam Pemikiran Putu Laxman Pendit Dan Abdul Rahman Saleh," *Tibanndaru: Jurnal Ilmu Perpustakaan Dan Informasi* 5, no. 2 (2021): 266.

- b. Meminimalisir kebutuhan bahan pustaka dalam bentuk cetak karena pengguna bisa memiliki akses terhadap materi digital sehingga dapat mengurangi ketergantungan pada bahan pustaka bentuk fisik.
- c. Perkembangan teknologi yang semakin pesat membuat banyak orang memiliki kemampuan untuk mengakses koleksi digital dari perpustakaan dengan lebih mudah dan fleksibel.
- d. Pemeliharaan dan penyebarluasan koleksi digital cenderung lebih efisien dan ekonomis. Selain itu, koleksi digital dapat disalin dengan mudah dan dapat disimpan dalam jangka panjang sehingga meningkatkan efisiensi finansial bagi lembaga perpustakaan.²⁵

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi, perpustakaan dituntut untuk bertransformasi dalam menyediakan koleksi digital. Hal ini tidak hanya bertujuan untuk meningkatkan ketersediaan sumber informasi alternatif, tetapi juga menjadi pemicu meningkatnya minat baca dan akses pengguna terhadap koleksi perpustakaan. Dalam rangka menyediakan layanan koleksi digital, perpustakaan dapat menggunakan dua cara yaitu koleksi digital berlangganan dan koleksi digital akses terbuka. Akses terbuka merupakan sumber belajar yang dapat dimanfaatkan secara gratis

JEMBER

²⁵ Rheza Ega Winastwan and Annisa Nur Fatwa, "Peluang Dan Tantangan Perpustakaan Digital Di Masa Pandemi Covid 19: Sebuah Tinjauan Literatur," *Publis: Publication Library and Information Science* 5, no. 2 (2021): 6.

²⁶ Fiqru Mafar, "Best Practice Penyediaan Akses Koleksi E-Book Di Perpustakaan Iain Jember," *Jurnal Pustaka Budaya* 7, no. 1 (2020): 41–46.

tanpa perizinan apapun.²⁷ Beberapa contoh penyedia koleksi buku dengan akses terbuka antara lain

- a. *E-book* Kemdikbud (https://buku.kemdikbud.go.id/), yaitu platform yang dikelola oleh Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Republik Indonesia. Situs ini menyediakan buku teks pelajaran dan bahan ajar lainnya yang dapat diakses dan diunduh secara gratis oleh siswa, guru, dan masyarakat umum.
- b. Cendekia Kemenag (https://cendekia.kemenag.go.id/), yaitu portal *e-book* yang dikembangkan oleh Kementerian Agama Republik Indonesia sebagai pusat referensi digital yang menyediakan berbagai koleksi buku keagamaan dan akademik untuk mendukung proses belajar mengajar dan penelitian.
- c. Google Books (https://books.google.com/), yaitu layanan dari Google yang memungkinkan pengguna untuk mencari, membaca cuplikan, dan mengakses buku-buku digital dari berbagai penerbit di seluruh dunia.

3. Website

Website atau situs web merupakan sekumpulan halaman yang saling terhubung satu sama lain dan dapat diakses melalui jaringan internet. Halaman-halaman ini umumnya berada dalam satu domain dan saling terkait melalui tautan atau link. Website merupakan aplikasi penyedia konten multimedia yang dapat diakses oleh siapapun. Website

²⁷ Fiqru Mafar, Ahmad Hayyan Najikh, and Dani Hermawan, "Open Learning Resource as Scientific Communication: A Selected Webliography," *Proceeding of Saizu International Conference on Transdisciplinary Religious Studies*, 2021, 1-6.

dapat berisi berbagai informasi dalam bentuk teks, gambar, animasi, suara, video, maupun kombinasi dari semuanya.²⁸

Halaman-halaman dalam website saling terhubung dalam satu kesatuan nama domain, yang dapat diakses oleh siapa saja di seluruh dunia. Website ini di-hosting atau disimpan di server, yang merupakan komputer khusus yang memungkinkan data website tersedia secara online. Pengguna dapat mengakses website melalui browser web, seperti Google Chrome atau Mozilla Firefox, baik menggunakan perangkat komputer desktop maupun perangkat seluler seperti smartphone atau tablet. Untuk mengakses sebuah website, pengguna cukup memasukkan alamat URL (*Uniform Resource Locator*), yang berfungsi sebagai alamat spesifik untuk menemukan website tersebut di internet.²⁹

Website dapat dibuat dan dikelola oleh individu, kelompok, atau organisasi untuk berbagai tujuan. website juga dapat difokuskan pada topik tertentu, seperti situs pendidikan yang berisi materi pembelajaran, situs berita yang menyajikan informasi aktual, situs perusahaan yang memuat profil dan produk, maupun situs media sosial yang memfasilitasi komunikasi antar pengguna. Secara umum, website dapat dikategorikan menjadi dua jenis, yaitu:

Desti Arini and Abdul Rahman, "Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Menggunakan Framework Codeigniter3 (Studi Kasus: SDN 12 OKU)," *JMI: Jurnal Media Infotama* 19, no. 1 (2023): 162–167.

²⁹ Brilian Amalsha Katigo et al., "Rancang Bangun Sistem Informasi Himpunan Alumni Mahasiswa Stikom Yos Sudarso (HAMSYS) Purwokerto Berbasis Website," *JELC: Jurnal Elektro Luceat* 9, no. 1 (2023): 3.

- a. Website statis, merupakan website yang menyajikan informasi secara satu arah, yaitu dari pemilik situs kepada pengunjung tanpa adanya interaksi langsung dari pengguna. Konten yang terdapat pada website ini biasanya bersifat tetap atau jarang mengalami perubahan. Jika ada pembaruan, hanya pemilik atau pengelola website yang memiliki akses untuk mengubah isi halaman tersebut. Contohnya antara lain halaman profil perusahaan dan portofolio pribadi.
- b. Website dinamis, merupakan website dengan aliran informasi dua arah. Pengguna tidak hanya dapat melihat konten, tetapi juga dapat berinteraksi secara langsung dengan website, seperti mengisi formulir, memberikan komentar, atau mengunggah konten. Website dinamis dirancang untuk terus diperbarui secara berkala, baik oleh pengelola maupun oleh pengguna itu sendiri. Contohnya antara lain Facebook, Instagram, dan situs *e-commerce*.³⁰

Menurut Sina, sebuah website dapat dikatakan memiliki kualitas yang baik jika memenuhi kriteria berikut:

a. Representatif, website harus mewakili informasi atau tujuan yang ingin disampaikan dengan baik. Hal ini berarti konten pada website harus sesuai dengan maksud atau pesan yang ingin disampaikan oleh pemilik situs kepada pengguna.

³⁰ Erwin Daniel Sitangang et al., "Pembangunan Dan Pelatihan Penggunaan Website SMK Swasta Teknik Dairi," *ULINA: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat* 1, no. 1 (2023): 23-27.

- b. Interaktif, website harus dirancang untuk memungkinkan interaksi antara pengguna dan pemilik situs. Interaksi ini dapat berupa pengisian formulir, komentar, fitur pencarian, dan fitur lain yang memungkinkan pengguna dapat berpartisipasi aktif dalam konten dan layanan yang disediakan oleh situs.
- c. Desain menarik, website harus memiliki tampilan yang menarik dan mudah diakses, agar pengguna tertarik untuk mengeksplorasi lebih banyak informasi. Desain yang baik juga memudahkan pengguna dalam menavigasi halaman-halaman website tanpa merasa kebingungan atau kehilangan arah.
- d. Ringkas dan sederhana, website sebaiknya tidak menyajikan informasi yang berlebihan atau membingungkan pengguna. Konten dalam website harus disajikan dengan jelas, ringkas, dan mudah dipahami.
- e. Aman dan terjamin, website harus memberikan jaminan keamanan bagi pengguna agar mereka merasa nyaman saat mengaksesnya. Hal ini termasuk perlindungan data pribadi pengguna, penerapan enkripsi, dan pencegahan terhadap serangan peretasan.³¹

4. HTML (HyperText Markup Language)

HTML (HyperText Markup Language) merupakan sebuah bahasa pemrograman yang dikenali oleh web browser untuk menampilkan berbagai informasi seperti text, gambar, suara, animasi, dan video di dalam

³¹ Misveria Villa Waru and A. Zulkifli, "Analisis Kualitas Website SMKN3 Soppeng Menggunakan Metode Webqual," *JISTI: Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Dan Teknik Informatika* 6, no. 1 (2023): 52-59.

halaman web. Menurut Ardhana, HTML adalah bahasa script dasar yang berjalan bersama dengan bahasa pemrograman lain yang digunakan dalam pembuatan halaman web. HTML ini hanya dapat dijalankan menggunakan browser (pengakses web) seperti Internet Explorer, Opera, Mozilla Firefox, dan lain sebagainya.³²

Fungsi utama dari HTML yaitu untuk membuat halaman web dan aplikasi berbasis web. Rohi Abdullah menyatakan bahwa HTML digunakan untuk menciptakan halaman dan software website yang dapat diakses melalui internet.³³ HTML dibuat menggunakan skrip yang berupa tag-tag untuk mengatur struktur halaman web. HTML memainkan peran penting dalam menyusun konten dan mempresentasikan informasi kepada pengguna, termasuk menentukan tata letak, format teks, dan tampilan elemen-elemen pada web.

Cara kerja HTML didasarkan pada penggunaan tag-tag yang menentukan struktur dan tampilan halaman web. Tag-tag ini disisipkan ke dalam kode HTML untuk menunjukkan bagaimana teks atau elemen lainnya harus ditampilkan ke halaman web. Ketika browser membuka HTML, kode HTML tersebut dibaca dan ditafsirkan untuk menghasilkan tampilan yang sesuai kepada pengguna. Melalui proses tersebut, pengguna

³² Desti Arini and Abdul Rahman, "Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Menggunakan Framework Codeigniter3 (Studi Kasus: SDN 12 OKU)," *JMI: Jurnal Media Infotama* 19, no. 1 (2023): 162–167.

³³ Agung Gumilang and Putri Aisyiyah Rakhma Devi, "Pembangunan Aplikasi Pendaftaran Praktikum Berbasis Web Laboratorium Prodi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Gresik," *JNKTI: Jurnal Nasional Komputasi Dan Teknologi Informasi* 6, no. 2 (2023): 174.

dapat melihat dan berinteraksi dengan konten yang disajikan melalui halaman web.³⁴

5. CSS (Cascading Style Sheets)

CSS (Cascading Style Sheets) merupakan bahasa yang digunakan untuk mengatur tampilan dan format halaman website. CSS digunakan untuk mengontrol berbagai elemen seperti jenis font, warna teks, ukuran, tata letak, dan latar belakang halaman. Penggunaan CSS memungkinkan tampilan web tetap konsisten dan rapi saat diakses melalui berbagai perangkat dan platform sehingga dapat meningkatkan pengalaman pengguna secara keseluruhan.³⁵

Fungsi utama CSS adalah untuk memastikan bahwa berbagai komponen dalam sebuah halaman web terstruktur dan seragam. CSS tidak hanya digunakan untuk mempercantik tampilan halaman web, tetapi juga menciptakan konsistensi desain antarhalaman. CSS memiliki peran penting dalam mengatur tampilan halaman web sehingga dapat dengan mudah digunakan untuk memperbarui tampilan halaman web menjadi lebih menarik dan profesional.

Perbedaan mendasar antara HTML dan CSS terletak pada fungsinya dalam pembangunan website. HTML digunakan sebagai fondasi

³⁴ Agung Gumilang and Putri Aisyiyah Rakhma Devi, "Pembangunan Aplikasi Pendaftaran Praktikum Berbasis Web Laboratorium Prodi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Gresik," *JNKTI: Jurnal Nasional Komputasi Dan Teknologi Informasi* 6, no. 2 (2023): 175.

³⁵ Agung Gumilang and Putri Aisyiyah Rakhma Devi, "Pembangunan Aplikasi Pendaftaran Praktikum Berbasis Web Laboratorium Prodi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Gresik," *JNKTI: Jurnal Nasional Komputasi Dan Teknologi Informasi* 6, no. 2 (2023): 176.

untuk menentukan struktur dasar dari website. Sedangkan CSS digunakan untuk memberikan gaya visual pada halaman yang telah dibuat dengan HTML sehingga dapat memudahkan dalam manajemen dan pemeliharaan website.

6. PHP (Hypertext Preprocessor)

PHP (Hypertext Preprocessor) merupakan bahasa pemrograman yang sering digunakan dalam pengembangan website, baik website statis maupun dinamis. PHP digunakan untuk menyimpan data dalam database. PHP dirancang sebagai bahasa server-side khusus untuk aplikasi web, yang memungkinkan penggunaan skrip yang disisipkan dalam tag HTML.³⁶

PHP merupakan bahasa yang sangat dikenal dan sering digunakan dalam pengembangan website. Hal tersebut dikarenakan PHP memiliki beberapa kelebihan antara lain:

- a. Mudah dibuat, PHP terkenal sebagai bahasa pemrograman yang mudah dipelajari, terutama bagi pemula. Hal ini dikarenakan PHP memiliki sintaks yang sederhana dan mirip dengan bahasa pemrograman lain.
- b. Akses cepat, PHP dirancang untuk menangani permintaan dari pengguna secara efisien, sehingga dapat memproses dan menghasilkan halaman web dengan cepat. Hal ini membuat PHP sangat cocok untuk aplikasi web yang memerlukan respons cepat.

³⁶ Agung Gumilang and Putri Aisyiyah Rakhma Devi, "Pembangunan Aplikasi Pendaftaran Praktikum Berbasis Web Laboratorium Prodi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Gresik," *JNKTI: Jurnal Nasional Komputasi Dan Teknologi Informasi* 6, no. 2 (2023): 176.

- c. Portabilitas, PHP memiliki kemampuan portabilitas yang sangat baik.

 Artinya, PHP dapat berjalan di berbagai web server dan sistem operasi yang berbeda. Misalnya, PHP dapat dijalankan di server Apache atau Nginx, serta di berbagai sistem operasi seperti Windows, Linux, dan macOS. Hal ini memungkinkan pengembang untuk mengembangkan aplikasi web di berbagai platform, tanpa harus khawatir tentang kompatibilitas server atau sistem operasi yang digunakan.
- d. Bahasa yang *embedded*, bahasa PHP dirancang untuk digunakan dalam konteks atau lingkungan lain, yaitu dapat disisipkan (*embedded*) ke dalam bahasa atau sistem utama untuk memberikan fungsionalitas tambahan. PHP juga dapat disisipkan langsung ke dalam kode HTML untuk memberikan kemampuan dinamis, seperti pengolahan data, pengambilan informasi dari database, atau interaksi pengguna.³⁷

7. Basis data

Menurut Saputra, basis data adalah kumpulan data yang saling terhubung dan memiliki hubungan dengan subjek dan tujuan tertentu. Dengan kata lain, basis data menciptakan sebuah rangkaian informasi yang terstruktur untuk memenuhi kebutuhan tertentu, serta memungkinkan pengguna untuk melihat dan mengelola data secara efisien.

Keberadaan database memungkinkan data untuk disimpan sedemikian rupa sehingga tidak ada informasi yang disimpan secara

³⁷ Desti Arini and Abdul Rahman, "Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Menggunakan Framework Codeigniter3 (Studi Kasus: SDN 12 OKU)," *JMI: Jurnal Media Infotama* 19, no. 1 (2023): 165.

berlebihan dan berulang-ulang. Database juga dirancang agar dapat agar dapat digunakan oleh satu atau lebih program aplikasi secara optimal tanpa ketergantungan pada program tertentu. Sehingga penambahan, pengambilan, dan modifikasi data dapat dilakukan dengan mudah dan terkontrol.³⁸

Dalam konteks pengelolaan data, database memegang peran penting dalam menyediakan akses yang efisien dan terstruktur terhadap informasi. Dengan penyimpanan yang terorganisir dan keterhubungan antar data, pengguna dapat dengan mudah mengelola informasi sesuai dengan kebutuhan mereka. Hal ini menjadikan database sebagai landasan yang kuat dalam mendukung berbagai aplikasi dan sistem yang membutuhkan akses data yang cepat, akurat, dan terpercaya.

8. SQL (Structured Query Language)

SQL (Structured Query Language) adalah bahasa yang digunakan untuk mengelola data pada sistem manajemen basis data relasional. Penggunaan SQL biasanya dilakukan dengan memasukkan pernyataan SQL melalui terminal atau komputer dan hasilnya dapat langsung ditampilkan. MySQL merupakan salah satu sistem manajemen basis data relasional yang menggunakan bahasa SQL sebagai bahasa utamanya. Dalam MySQL, struktur data disimpan dalam tabel yang terdiri dari baris dan kolom. Setiap baris mewakili satu entitas data, sedangkan kolom mewakili atribut atau field dari data tersebut.

³⁸ Muhammad Nasir and Indri Rahmawat, "Sistem Informasi Administrasi Pembayaran SPP MA Nihyatul Amal," *Jurnal Infotex* 2, no. 1 (2023): 353-361.

.

Untuk menggunakan MySQL, server harus dalam kondisi aktif. Hal ini dapat dilihat dari ikon pada sistem tray, yang biasanya berwarna hijau jika aktif. Jika belum aktif, server dapat dijalankan melalui file winMySQLadmin.exe di direktori instalasi.

MySQL merupakan standar penggunaan database di dunia untuk pengolahan data. Kelebihan utamanya adalah sebagai sistem *open source* yang dapat dikembangkan lebih lanjut oleh pengguna. MySQL dapat digunakan untuk menyimpan data dengan mudah dan cepat, memungkinkan akses data yang efisien dan terstruktur. Hal ini menjadikan MySQL sebagai pilihan yang populer dalam pengelolaan basis data di berbagai aplikasi dan sistem.³⁹

9. Domain

Domain adalah nama unik yang digunakan untuk mengidentifikasi nama server komputer seperti server email atau server web dalam jaringan internet ataupun komputer. Domain berfungsi sebagai sarana untuk mempermudah pengguna internet saat mengakses suatu server, selain itu dapat juga dipakai sebagai pengingat nama server yang akan dikunjungi tanpa harus mengingat sejumlah deretan angka yang cukup rumit yang disebut alamat IP. Nama domain sering dikenal sebagai suatu kesatuan

39 г

³⁹ Desti Arini and Abdul Rahman, "Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Menggunakan Framework Codeigniter3 (Studi Kasus: SDN 12 OKU)," *JMI: Jurnal Media Infotama* 19, no. 1 (2023): 166.

dari sebuah situs contohnya *wikipedia.org*. Nama domain juga kerap disebut dengan istilah alamat website, tautan, atau URL.⁴⁰

10. Hosting

Hosting atau web hosting merupakan tempat penyimpanan data secara online yang mencakup berbagai macam format seperti gambar, teks, maupun video, yang nantinya semua informasi tersebut dapat di akses atau dikunjungi oleh pengguna internet. Secara sederhana, domain dapat dianalogikan sebagai nama atau alamat website, sementara hosting adalah tempat (server) di mana seluruh data dan konten dari website tersebut disimpan. Beberapa spesifikasi penting yang perlu diperhatikan dalam memilih layanan hosting untuk pengembangan website antara lain:

- a. Space, yaitu kapasitas yang dimiliki hosting.
- b. Bandwidth, yaitu kapasitas maksimal lalu lintas data yang dapat dilayani.
- c. Database, jumlah dan ukuran basis data yang dapat dikelola dalam hosting tersebut.⁴¹

11. EUCS (End-User Computing Satisfaction)

EUCS (End-User Computing Satisfaction) adalah metode yang digunakan untuk menganalisis dan mengukur sejauh mana tanggapan pengguna terhadap sebuah sistem informasi. Metode ini berfokus pada pengalaman dan persepsi pengguna terhadap kinerja sistem informasi.

⁴⁰ Lingga Arum Nugroho, "Sistem Infomasi Perpustakaan Berbasis Web Pada SD Negeri Karangwotan 01 Pati" (Universitas Semarang, 2020): 43.

⁴¹ Lingga Arum Nugroho, "Sistem Infomasi Perpustakaan Berbasis Web Pada SD Negeri Karangwotan 01 Pati" (Universitas Semarang, 2020): 44.

Dengan menggunakan EUCS, dapat diketahui apakah sistem informasi yang diterapkan berhasil memenuhi harapan dan kebutuhan pengguna. Terdapat lima variabel utama yang digunakan dalam model EUCS, yaitu isi (content), akurasi (accuracy), tampilan (format), kemudahan penggunaan (ease of use), dan ketepatan waktu (timeliness). Adapun penjabaran dari variabel tersebut sebagai berikut:

a. Isi (*Content*)

Variabel ini menilai tanggapan pengguna berdasarkan isi atau konten yang terdapat dalam sistem. Konten yang dimaksud mencakup informasi yang disediakan oleh sistem, yang harus relevan, lengkap, dan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Pengguna cenderung memberikan tanggapan positif apabila informasi dalam sistem membantu mereka dalam menemukan data yang dicari.

b. Akurasi (Accuracy)

Variabel *accuracy* mengukur sejauh mana sistem dapat menghasilkan data yang akurat dan tepat. Keakuratan ini mencakup dua aspek utama, yaitu pada saat pengguna melakukan input, sistem harus dapat memproses data tanpa kesalahan, serta pada saat pengguna mengakses output, hasil yang diberikan harus sesuai dengan harapan.

c. Tampilan (*Format*)

Variabel ini berfokus pada penilaian terhadap tampilan antarmuka pengguna (*user interface*). Antarmuka yang dirancang secara menarik, rapi, serta mudah dipahami, baik dari segi tata letak,

pemilihan warna, jenis huruf, dan penyusunan informasi, akan mempengaruhi kenyamanan pengguna dalam menggunakan sistem.

d. Kemudahan Penggunaan (*Ease of Use*)

Variabel *ease of use* menilai sejauh mana sistem dapat digunakan dengan mudah oleh pengguna. kemudahan dalam menggunakan sistem, yang berarti sistem harus dirancang agar pengguna dapat mengoperasikan dan memahami fungsinya dengan mudah. Sistem yang intuitif dan tidak menyulitkan dalam pengoperasian akan mempermudah pengguna memahami fungsi-fungsinya serta memanfaatkan fitur-fitur yang tersedia secara efisien.

e. Ketepatan Waktu (Timeliness)

Variabel *timeliness* berkaitan dengan kecepatan sistem dalam merespons permintaan pengguna, baik dalam memproses input maupun dalam menghasilkan output. Sistem yang mampu menyelesaikan tugas dengan cepat dan sesuai waktu yang diharapkan akan mendukung efektivitas penggunaan, terutama dalam situasi yang membutuhkan pemrosesan data secara langsung.⁴²

KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ J E M B E R

⁴² Suwanti, A.Yudhana, and Herman, "Analisis Kepuasan Pengguna Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Metode End User Computing Satisfaction," *JATI: Jurnal Teknologi Dan Informasi* 12, no. 2 (2022): 150-151.

BAB III

METODE PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN

A. Model Penelitian dan Pengembangan

Penelitian dan pengembangan ini menggunakan metode Research and Development (R&D) yaitu pendekatan ilmiah yang digunakan untuk menganalisis, merancang, menghasilkan, dan memvalidasi produk yang telah dikembangkan. Model penelitian dan pengembangan yang digunakan yaitu model Waterfall yang dirumuskan oleh Winston W. Royce pada tahun 1970. Model Waterfall ini merupakan pendekatan untuk mengembangkan perangkat lunak melalui serangkaian tahapan yang mirip dengan air terjun, yang mana setiap tahapan dilakukan secara berurutan dan setiap tahapannya harus menunggu selesainya tahap sebelumnya. Adapun tahapan penelitian dan pengembangan model Waterfall antara lain analisis, perancangan, implementasi, uji coba, dan pemeliharaan.

Metode R&D model Waterfall dipilih untuk pengembangan sistem perpustakaan digital karena model tersebut memiliki kelebihan yaitu proses yang urut dan bertahap, serta setiap prosesnya tidak saling tumpang tindih. Dengan kelebihan tersebut, proses pengembangan sistem perpustakaan digital dapat dilakukan dengan lebih sistematis dan efisien dengan asumsi kebutuhan sistem sudah stabil dan minim perubahan.

 $^{^{43}}$ Sugiyono, Metode Penelitian Dan Pengembangan (Research and Development/R&D) (Bandung: Alfabeta, 2022): 28.

⁴⁴ Maria Atik Sunarti Ekowati, *Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi* (Jawa Barat: Alungcipta, 2025): 55.

B. Prosedur Penelitian dan Pengembangan

Menurut Deni Murdiani dan Muhammad Sobirin, prosedur penelitian dan pengembangan diturunkan dari setiap tahapan model Waterfall yang dirumuskan oleh Winston W. Royce. Prosedur ini terdiri dari serangkaian kegiatan yang harus dilakukan secara berurutan. Setiap langkahnya harus diselesaikan sepenuhnya sebelum melanjutkan ke langkah berikutnya. Adapun prosedur penelitian dan pengembangan model Waterfall yaitu:

1. Tahap Analisis (*Analysis*)

Tahapan ini bertujuan untuk mengidentifikasi kebutuhan dan permasalahan yang dihadapi pengguna terhadap sistem yang sedang berjalan.⁴⁶ Dalam pengembangan sistem perpustakaan digital di MA Ma'arif Ambulu, kegiatan analisis dilakukan guna memperoleh gambaran menyeluruh mengenai kelemahan sistem yang sedang berjalan serta menyusun daftar kebutuhan sistem secara terstruktur sebagai dasar dalam perancangan sistem yang sesuai dengan kebutuhan pengguna.

2. Tahap Perancangan (*Design*)

Setelah seluruh kebutuhan sistem berhasil diidentifikasi dan dirumuskan secara jelas, tahap berikutnya adalah menyusun rancangan sistem. Tujuan utama dari tahap ini adalah menghasilkan dokumen desain sistem sebagai pedoman dalam proses implementasi, untuk memastikan bahwa sistem yang dikembangkan

⁴⁶ Maria Atik Sunarti Ekowati, *Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi* (Jawa Barat: Alungcipta, 2025): 55.

⁴⁵ Deni Murdiani and Muhammad Sobirin, "Perbandingan Metodologi Waterfall Dan RAD (Rapid Application Development) Dalam Pengembangan Sistem Informasi," *JINTEKS: Jurnal Informatika Teknologi Dan Sains* 4, no. 4 (2022): 302-306.

memiliki struktur yang jelas, terintegrasi, dan sesuai dengan spesifikasi kebutuhan yang telah ditentukan.⁴⁷ Dalam tahap ini peneliti membuat rancangan sistem perpustakaan digital mencakup perancangan model proses yang menggunakan *use case diagram* dan *Diagram Aktivitas*, serta perancangan struktur basis data.

3. Tahap Implementasi (Implementation)

Tahap implementasi merupakan proses transformasi dari desain sistem ke dalam bentuk perangkat lunak yang dapat dijalankan. Pada tahap ini dilakukan pengkodean menggunakan bahasa pemrograman untuk membangun seluruh fitur dan fungsionalitas yang telah dirancang sebelumnya. Kegiatan implementasi mencakup pengembangan antarmuka dan membuat fungsionalitas sistem untuk menghubungkan fitur-fitur yang telah dibuat.

4. Tahap Uji Coba (Testing)

Setelah sistem selesai diimplementasikan, maka dilakukan tahap pengujian untuk mengevaluasi kinerja, keandalan, serta kesesuaian sistem terhadap kebutuhan pengguna.⁴⁹ Proses pengujian pada sistem perpustakaan digital dilaksanakan secara menyeluruh terhadap seluruh fitur yang dikembangkan, baik melalui pengujian internal maupun eksternal. Umpan balik dari proses ini digunakan sebagai dasar untuk perbaikan dan penyempurnaan sistem sebelum diterapkan secara penuh.

⁴⁷ Maria Atik Sunarti Ekowati, *Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi* (Jawa Barat: Alungcipta, 2025): 57.

⁴⁸ Maria Atik Sunarti Ekowati, *Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi* (Jawa Barat: Alungcipta, 2025): 57.

⁴⁹Maria Atik Sunarti Ekowati, *Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi* (Jawa Barat: Alungcipta, 2025): 57.

5. Tahap Pemeliharaan (*Maintenance*)

Proses pemeliharaan merupakan proses lanjutan setelah sistem digunakan. Tujuan dari tahap ini yaitu untuk memastikan bahwa sistem tetap berjalan secara optimal serta melakukan penyesuaian atau perbaikan berdasarkan kebutuhan yang muncul selama proses penggunaan. Kegiatan pemeliharaan pada sistem perpustakaan digital mencakup pemantauan performa sistem dan melakukan revisi produk berdasarkan umpan balik selama tahap uji coba.

C. Uji Coba Produk

1. Desain Uji Coba

Berdasarkan model uji coba dalam R&D yang dikemukakan oleh Sugiyono, terdapat dua tahap uji coba yaitu pengujian internal dan pengujian eksternal. Pengujian internal didasarkan pada penilaian ahli serta praktisi untuk menguji kelayakan produk yang telah dikembangkan. Sedangkan pengujian eksternal atau pengujian lapangan digunakan untuk mengukur tingkat efektivitas produk berdasarkan umpan balik dari pengguna nyata dalam lingkungan operasi sebenarnya.⁵¹

Dengan mengikuti model uji coba menurut Sugiyono tersebut, pengujian sistem perpustakaan digital dapat dilakukan secara menyeluruh dan mendalam. Uji coba internal memastikan bahwa sistem layak dari segi teknis dan konten, sedangkan uji coba eksternal menilai bagaimana sistem

⁵¹ Sugiyono, *Metode Penelitian Dan Pengembangan (Research and Development/R&D)* (Bandung: Alfabeta, 2022): 29.

⁵⁰ Maria Atik Sunarti Ekowati, *Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi* (Jawa Barat: Alungcipta, 2025): 57.

tersebut berfungsi dalam lingkungan nyata. Kombinasi kedua uji coba ini membantu memastikan bahwa sistem perpustakaan digital yang dikembangkan tidak hanya berfungsi dengan baik dan menarik secara visual, tetapi juga efektif dan mendapat tanggapan positif bagi pengguna.

2. Subjek Uji Coba

Subjek uji coba merupakan orang atau kelompok yang akan menggunakan dan memberi tanggapan terhadap sistem yang dikembangkan. Dalam hal ini subjek uji coba yang terlibat antara lain:

- a. Ahli Sistem Informasi UIN KH Achmad Siddiq Jember, yaitu Ibu Irma Hidayatul Mila, S.Kom, yang berperan sebagai pranata komputer ahli pertama di UIN KH Achmad Siddiq Jember. Beliau dipilih karena memiliki kompetensi di bidang sistem informasi dan memiliki pengalaman dalam menganalisis kelayakan perangkat lunak.
- b. Pustakawan UIN KH Achmad Siddiq Jember, yaitu Ibu Tutik
 Sulistyorini. Beliau dipilih karena keahliannya dalam pengelolaan
 perpustakaan serta pengalamannya dalam penggunaan sistem
 informasi perpustakaan.
 - c. Petugas perpustakaan MA Ma'arif Ambulu, yaitu Bapak Azwin Firmansyah. Beliau dipilih karena memiliki pengalaman langsung dalam mengelola perpustakaan dan merupakan pengguna utama dari sistem yang dikembangkan. Masukan dari beliau sangat

penting untuk menilai apakah sistem benar-benar sesuai dengan kebutuhan operasional di lapangan.

d. Siswa MA Ma'arif Ambulu, selaku pengguna sistem perpustakaan digital. Pemilihan responden ini bertujuan untuk mendapatkan gambaran yang representatif mengenai tanggapan siswa terhadap sistem yang dikembangkan. Responden yang dilibatkan dalam uji coba ini dipilih secara acak dari berbagai kelas, dengan tujuan untuk memperoleh pandangan yang lebih luas mengenai kelayakan sistem yang dikembangkan. Dalam uji coba ini, peneliti melibatkan 72 siswa MA Ma'arif Ambulu sebagai responden. Jumlah siswa tersebut diperoleh melalui perhitungan menggunakan rumus Slovin dengan margin error 10%, dan berdasarkan data jumlah keseluruhan siswa MA Ma'arif Ambulu yaitu 256 siswa. Adapun hasil penghitungannya yaitu sebagai berikut:

$$n = \frac{N}{1 + N(e)^{2}}$$

$$UNIVER_{256}TAS ISLAM NEGERI$$

$$1 + 256(0,1)^{2}$$

$$KIAI HALAGI ACHMAD SIDDIQ$$

$$n = \frac{N}{1 + N(e)^{2}}$$

$$n \approx 71.91$$

$$E M B E R$$

3. Jenis Data

Dalam penelitian dan pengembangan ini dibutuhkan beragam informasi untuk mendukung pengembangan sistem perpustakaan digital. Jenis data yang dikumpulkan yaitu:

a. Data kuantitatif

Data kuantitatif merupakan data berbentuk angka atau bilangan yang dapat dihitung atau diukur secara objektif. Data ini digunakan untuk menggambarkan hasil penelitian dengan pendekatan statistik. 52 Dalam penelitian ini, data kuantitatif digunakan untuk memberikan gambaran terukur mengenai kelayakan sistem perpustakaan digital yang dikembangkan, khususnya pada tahap uji coba (testing). Pengumpulan data kuantitatif dilakukan melalui penyebaran kuesioner kepada validator dan siswa, dengan tujuan untuk memperoleh nilai validasi serta tanggapan awal dari pengguna terhadap sistem perpustakaan digital yang telah dikembangkan.

b. Data kualitatif

Data kualitatif merujuk pada informasi yang bersifat deskriptif, data ini tidak berbentuk angka dan biasanya berbentuk pernyataan yang menjelaskan mengenai sesuatu yang tidak mudah diukur secara numerik.⁵³ Data ini berguna untuk memberikan pemahaman mendalam tentang berbagai aspek yang relevan dalam proses pengembangan sistem perpustakaan digital, khususnya pada tahap analisis sistem. Adapun data kualitatif yang diambil yaitu berupa hasil wawancara dengan petugas perpustakaan dan pengguna layanan, serta dokumentasi terkait prosedur pelayanan dan

⁵² Sri Rizqi Wahyuningrum, *Statistika Pendidikan* (Surabaya: CV Jakad Media Publishing, 0): 50.

⁵³ Sri Rizqi Wahyuningrum, *Statistika Pendidikan* (Surabaya: CV Jakad Media Publishing, 2020): 47.

pengelolaan data buku. Pengumpulan data ini bertujuan untuk mengidentifikasi permasalahan yang terjadi di lapangan, memahami kebutuhan pengguna, serta menggali informasi penting yang dapat digunakan untuk merumuskan spesifikasi sistem yang sesuai.

4. Instrumen Pengumpulan Data

Adapun instrumen pengumpulan data yang akan digunakan untuk mendapatkan data yang diperlukan dalam penelitian ini yaitu:

a. Wawancara

Wawancara merupakan metode pengumpulan data dengan cara melakukan interaksi langsung dengan responden untuk bertukar informasi melalui tanya jawab.⁵⁴ Wawancara dengan petugas perpustakaan MA Ma'arif Ambulu difokuskan pada proses operasional dan kendala teknis dalam pengelolaan perpustakaan. Sedangkan wawancara dengan siswa dilakukan untuk mengetahui pengalaman, harapan, serta kebutuhan mereka sebagai pengguna sistem yang dikembangkan. Dalam hal ini digunakan wawancara semi terstruktur, yaitu menggunakan pedoman sebagai acuan, tetapi bersifat fleksibel sehinga pewawancara dapat menyesuaikan pertanyaan sesuai dengan situasi dan respon narasumber.⁵⁵

⁵⁵ Mustari S. Lamada et al., "Analisis Kualitas Dan Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Menggunakan Teknologi Barcode," *Jurnal JESSI* 3, no. 1 (2022): 20.

⁵⁴ Maryam Gainau, *Pengantar Metode Penelitian* (Yogyakarta: PT Kanisius, 2021): 110.

b. Dokumentasi

Metode dokumentasi digunakan untuk memperoleh data melalui analisis terhadap berbagai barang tertulis seperti buku, dokumen, catatan, dan sumber tertulis lainnya yang relevan dengan objek penelitian. Dokumentasi berperan sebagai data pendukung yang dapat memperkuat data. ⁵⁶ Dalam penelitian ini, dokumentasi yang dikumpulkan meliputi sistem pengelolaan perpustakaan yang sedang berjalan di MA Ma'arif Ambulu serta dokumentasi sistem perpustakaan digital yang telah dikembangkan.

c. Kuesioner

Kuesioner merupakan metode pengumpulan data menggunakan daftar pertanyaan tertulis yang disusun secara sistematis.⁵⁷ Dalam penelitian ini kuesioner diberikan kepada validator untuk menguji kelayakan sistem perpustakaan digital serta memperoleh masukan untuk perbaikannya. Selain itu, kuesioner juga dibagikan kepada siswa untuk mengumpulkan tanggapan awal terhadap sistem perpustakaan digital yang dikembangkan.

Penyusunan instrumen kuesioner disesuaikan dengan indikator dari metode End-User Computing Satisfaction (EUCS), yang mencakup lima aspek utama, yaitu isi (content), akurasi

⁵⁶ Bambang Sudaryana and Ricky Agusiady, *Metodologi Penelitian Kuantitatif* (Yogyakarta: Deepublish, 2022): 165.

⁵⁷ Maryam Gainau, *Pengantar Metode Penelitian* (Yogyakarta: PT Kanisius, 2021): 110.

(accuracy), tampilan (format), kemudahan penggunaan (ease of use), dan ketepatan waktu (timeliness).⁵⁸

Pada penilaian setiap item pernyataan kuesioner, digunakan bobot skala Likert untuk mengukur jawaban responden. Penilaian ini digunakan untuk mengukur tanggapan atau persepsi responden terhadap sistem yang dikembangkan.⁵⁹

Tabel 3.1 Skala Likert

No	Skor	Keterangan
1.	Skor 5	Sangat Setuju (SS)
2.	Skor 4	Setuju (S)
3.	Skor 3	Netral (N)
4.	Skor 2	Tidak Setuju (TS)
5.	Skor 1	Sangat Tidak Setuju (STS)

5. Teknik Analisis Data

Metode analisis data yang digunakan adalah analisis deskriptif kuantitatif, yang bertujuan untuk menggambarkan hasil tanggapan responden terhadap kelayakan sistem berdasarkan hasil kuesioner. Teknik ini digunakan untuk menyederhanakan data dalam bentuk angka agar mudah diinterpretasikan, terutama dalam menentukan tingkat kelayakan sistem yang dikembangkan.

Salah satu teknik yang digunakan dalam analisis ini adalah perhitungan nilai rata-rata (mean). Rata-rata merupakan ukuran pemusatan data yang paling umum digunakan dalam skala Likert,

⁵⁸ Suwanti, A.Yudhana, and Herman, "Analisis Kepuasan Pengguna Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Metode End User Computing Satisfaction," *JATI: Jurnal Teknologi Dan Informasi* 12, no. 2 (2022): 150-151.

⁵⁹ Sugiyono, *Metode Penelitian Dan Pengembangan (Research and Development/R&D)* (Bandung: Alfabeta, 2022): 30.

karena dapat menggambarkan kecenderungan umum dari keseluruhan responden terhadap suatu pernyataan atau aspek tertentu.⁶⁰

Adapun rumus rata-rata (mean) yaitu:

Rata-Rata =
$$\frac{\sum Xi}{n}$$

Keterangan: $\sum = Epsilon$ (jumlah)

Xi = Nilai x ke i sampai ke n

n = Jumlah pertanyaan

Berdasarkan hasil penghitungan rata-rata, penentuan kriteria kelayakan sistem didasarkan pada nilai interval menurut Simamora seperti tertera pada tabel dibawah ini:⁶¹

Tabel 3.2 Nilai Interval

No	Skor Mean	Kategori
1.	1,00 – 1,79	Sangat Tidak Layak
2.	1,80 - 2,59	Tidak Layak
3.	2,60 – 3,39	Cukup Layak
4.	3,40 – 4,19	Layak
5.	4,20 – 5,00	Sangat Layak

Dengan menggunakan pedoman tersebut, hasil pengukuran

terhadap sistem perpustakaan digital dapat diklasifikasikan secara
objektif sebagai acuan dalam merumuskan tindak lanjut pengembangan
sistem apabila diperlukan.

EMBER

 60 Sugiyono, Metode Penelitian Dan Pengembangan (Research and Development/R&D) (Bandung: Alfabeta, 2022): 30.

⁶¹ Annisa Nur Fatwa and Syifaun Nafisah, "Evaluasi Kebermanfaatan Perpustakaan Digital Dengan Pendekatan Usability Testing: Studi Pada Perpustakaan Digital Fakultas Teknik Universitas Gajah Mada," *Al-Kuttab: Jurnal Kajian Perpustakaan, Informasi, Dan Kearsipan* 3, no. 1 (2021): 15.

BAB IV

PEMBAHASAN

A. Penyajian Data

- 1. Analisis (Analysis)
 - a. Analisis sistem yang sedang berjalan

Analisis terhadap sistem pengelolaan perpustakaan di MA Ma'arif Ambulu bertujuan untuk memahami lebih mendalam terkait mekanisme pendataan buku serta prosedur pelayanan peminjaman dan pengembalian buku. Berdasarkan wawancara, diketahui bahwa pengelolaan perpustakaan MA Ma'arif Ambulu masih mengandalkan sistem manual dan digital dalam skala terbatas. Petugas perpustakaan menyampaikan bahwa:

Kalau berbicara mengenai sistem yang dipakai untuk pengelolaan perpustakaan MA Ma'arif Ambulu, saat ini kami masih menggunakan cara manual. Jadi untuk data peminjaman dan pengembalian buku, kami menulisnya di buku agenda. Tapi kalau untuk pencatatan data buku yang terbaru, kami sudah memanfaatkan microsoft excel.⁶²

Pernyataan tersebut diperkuat dengan dokumentasi data buku pada gambaar 4.1, yang menunjukkan bahwa sistem pengelolaan perpustakaan di MA Ma'arif Ambulu telah didukung oleh penggunaan microsoft excel meskipun dalam skala terbatas. Hal tersebut menunjukkan adanya usaha untuk beralih dari sistem manual ke sistem digital.⁶³

⁶² Bapak Azwin Firmansyah, *Wawancara*, MA Ma'arif Ambulu, Rabu, 15 Januari 2025.

⁶³ MA Ma'arif Ambulu, *Dokumentasi*, Rabu, 15 Januari 2025.



Gambar 4.1
Data Buku Perpustakaan MA Ma'arif Ambulu

Berkaitan dengan layanan sirkulasi buku di perputakaan MA Ma'arif Ambulu, petugas perpustakaan menyampaikan bahwa:

Untuk prosedur peminjaman buku oleh siswa sepertinya sama dengan perpustakaan lain, yaitu siswa datang langsung ke perpustakaan dan mengambil buku yang dibutuhkan. Kemudian buku tersebut diserahkan kepada petugas perpustakaan untuk dicatat di buku agenda dan siswa tinggal tanda tangan saja. Sedangkan prosedur pengembalian buku oleh siswa juga dilakukan dengan mengembalikan secara langsung ke petugas perpustakaan. Kemudian petugas mengecek kondisi buku, mencatat tanggal pengembalian, dan siswa tanda tangan lagi. Untuk peminjaman buku ini, siswa diberi waktu selama 7 hari, jadi jika siswa terlambat mengembalikan bukunya pasti akan dikenai denda, begitu pula jika siswa mengembalikan buku dalam kondisi rusak atau bahkan buku yang dipinjam itu hilang, pasti didenda juga.⁶⁴

Pernyataan tersebut juga sejalan dengan pengalaman siswa saat memanfaatkan layanan sirkulasi. Salah satu siswa dari kelas XI IPA I,

Refia Nur Hikmah, menjelaskan prosedur peminjaman buku di perpustakaan sekolah secara langsung, "Saya biasanya datang ke perpustakaan untuk meminjam buku, caranya mudah, tinggal ambil

⁶⁴ Bapak Azwin Firmansyah, *Wawancara*, MA Ma'arif Ambulu, Rabu, 15 Januari 2025.

buku di rak, dicatat oleh petugas, lalu tanda tangan. Kalau ngembalikan buku juga gitu, diserahkan ke petugas, terus tanda tangan lagi."65

Pendapat serupa juga disampaikan oleh Rashylla May Balqis Salsabila, siswi kelas XI IPS, yang mengungkapkan, "Ya kayak di perpus lain, pertama saya mengambil buku yang mau dipinjam, kemudian saya nulis nama sama judul bukunya di buku besar, terus tanda tangan. Untuk mengambalikan bukunya juga sama seperti itu, tanda tangan sama nulis tanggalnya di buku besar."

Sementara itu, Zerlinda Zahwa Aulia dari kelas X-C menyampaikan pengalaman yang sedikit berbeda, "Saya nggak pernah pinjam buku, tapi kadang-kadang disuruh sama bu guru buat cari materi langsung di perpus, jadi saya ke perpus cuman ngerjakan tugas dan nggak pinjam."

Temuan-temuan tersebut memberikan gambaran bahwa prosedur peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan MA Ma'arif Ambulu sederhana dan mudah dipahami oleh siswa. Hal ini diperkuat dengan dokumentasi data sirkulasi peminjaman dan pengembalian buku yang tercantum dalam Gambar 4.2, yang menunjukkan bahwa pencatatan data peminjaman di dalam buku agenda berisi informasi nama peminjam, kelas, judul buku, tanggal peminjaman, tanggal pengembalian, dan tanda tangan.⁶⁸

⁶⁵ Refia Nur Hikmah, Wawancara, MA Ma'arif Ambulu, Rabu, 15 Januari 2025.

⁶⁶ Rashylla May Balqis, *Wawancara*, MA Ma'arif Ambulu, Rabu, 15 Januari 2025.

⁶⁷ Zerlinda Zahwa Aulia, *Wawancara*, MA Ma'arif Ambulu, Rabu, 15 Januari 2025.

⁶⁸ MA Ma'arif Ambulu, *Dokumentasi*, Rabu, 15 Januari 2025.

	DAT	1 -				
	An	PEMINU	4MAAL			
No Nama Sizara	The!	A MAAR	IF AMOI	UKU		
1.1.	Per	as Just the	U 14 PHIDAN	TTO	-	
1. Nozid Akbar Z	XA	Motematik			31 magas/	TTO
1. 10			2 Jee as	de	It day to	
2. Redo Noilul Has	nal XA	Motenzhia			000	0-
			to Jan M	30	Le view 31.	4W
3. Fig. Aulted Soday	MI XI 153	Soulologi &	to Jan se	500		
14/2	-		in day of	- Jan	ia dan w	10
14. Raya Ameldo sop	ob X11 1194	1 OSN KINIS	it had as	14		21.
10/4	-			0	Yo Old ST	TAC
5 Somon Alporizi	XII IPS	BRODOMI ALVE	14 324 11	90	17 -bn 15"	25
- N - 1 - 1-	1	tonsi		7		
6. Nona Saperania	XI IPS	Kyos fortos	Ro Jes 25	com	as Jan ar	(m
	-	Materializa				
7 Zidni zakian Arli	XA	Panoban teenik	Eg Jan es	Spelt	71 Jan 15	Novo 1
44		homputer		1		0
P. Nor IIma Makus	X ps	pray mysis	5 106 25	14	8 Vet 26	94
				0		
. SIH; Nur Amiro	X IPS	Eccy english	5 ped 25	Xi-	E VER 32	Sec 1

Gambar 4.2
Data Peminjaman Perpustakaan MA Ma'arif Ambulu

Secara keseluruhan, sistem pengelolaan perpustakaan di MA Ma'arif Ambulu telah berjalan secara sistematis dan terstruktur meskipun masih mengandalkan metode manual. Proses peminjaman dan pengembalian buku yang sederhana dan mudah dipahami oleh siswa mencerminkan efektivitas pelayanan sirkulasi yang telah diterapkan di perpustakaan ini.

b. Identifikasi masalah

Berdasarkan analisis sistem pengelolaan perpustakaan yang sedang berjalan, diketahui bahwa meskipun sistem ini sudah cukup memenuhi kebutuhan layanan perpustakaan di MA Ma'arif Ambulu, masih terdapat beberapa permasalahan yang perlu diperhatikan. Salah satu kendala yang dihadapi adalah keterbatasan akses data buku bagi siswa. Seperti yang disampaikan oleh petugas perpustakaan, yaitu:

Kendala dalam pengelolaan perpustakaan pasti ada, misalnya pencatatan data buku kan menggunakan excel, jadi hanya petugas yang bisa melihat datanya, sedangkan siswa tidak bisa melihat data buku yang tersedia. Hal itu kadang menjadi kendala bagi siswa saat mencari buku yang dibutuhkan, mereka harus mencari satu persatu di rak.⁶⁹

⁶⁹ Bapak Azwin Firmansyah, *Wawancara*, MA Ma'arif Ambulu, Rabu, 15 Januari 2025.

Refia Nur Hikmah juga menambahkan bahwa keterbatasan koleksi buku terkadang membuatnya tidak bisa meminjam, "Oh iya, saya pernah nggak jadi pinjam buku. Udah muter-muter cari di semua rak ternyata buku yang saya cari tidak ada."⁷⁰

Senada dengan itu, Rashylla May Balqis Salsabila mengungkapkan kendala teknis saat proses peminjaman berlangsung. Ia menyampaikan, "Antri lama saat mau tanda tangan itu termasuk kendala kayaknya. Apalagi pas rame terus waktunya mepet, jadinya telat masuk kelas."

Zerlinda Zahwa Aulia juga menyampaikan kendala yang dialaminya saat menggunakan fasilitas perpustakaan, "Bukunya kadang cuma sedikit, jadi ngerjakan tugasnya barengan atau kadang gantian sama temen."⁷²

Dari uraian tersebut dapat disimpulkan bahwa meskipun layanan perpustakaan cukup mudah diakses, namun masih terdapat kendala yang mengganggu kenyamanan siswa, seperti keterbatasan koleksi buku dan antrean administrasi yang mempengaruhi efisiensi waktu.

Selain itu, meskipun pencatatan data buku telah beralih ke sistem digital menggunakan Microsoft Excel, hal ini tetap belum optimal dalam memudahkan siswa. Pencatatan transaksi peminjaman

.

⁷⁰ Refia Nur Hikmah, *Wawancara*, MA Ma'arif Ambulu, Rabu, 15 Januari 2025.

⁷¹ Rashylla May Balqis, *Wawancara*, MA Ma'arif Ambulu, Rabu, 15 Januari 2025.

⁷² Zerlinda Zahwa Aulia, *Wawancara*, MA Ma'arif Ambulu, Rabu, 15 Januari 2025.

dan pengembalian buku yang masih dilakukan secara manual dalam buku agenda juga menjadi masalah, seperti yang diungkapkan oleh petugas perpustakaan,

Pencatatan data peminjaman dan pengembalian buku yang masih ditulis di buku agenda membuat saya kesulitan dalam melacak buku yang sedang dipinjam siswa. Saya perlu mengecek kapan buku itu harus dikembalikan dan memastikan buku tersebut sudah ada di rak atau belum. Saya juga harus mengingatkan siswa jika ada yang lupa mengembalikan buku.⁷³

Berdasarkan uraian di atas, dapat disimpulkan bahwa masalah utama dalam pengelolaan perpustakaan di MA Ma'arif Ambulu terletak pada keterbatasan akses data buku bagi siswa, yang menyulitkan mereka dalam mencari buku yang dibutuhkan. Selain itu, pencatatan transaksi peminjaman dan pengembalian buku yang masih dilakukan secara manual menghambat efisiensi pelayanan perpustakaan. Hal ini menunjukkan perlunya pengembangan sistem yang lebih terintegrasi dan efisien untuk mendukung kelancaran operasional perpustakaan.

c. Analisis kebutuhan sistem baru

Berdasarkan hasil analisis sistem yang sedang berjalan dan identifikasi permasalahan, menunjukkan bahwa perpustakaan MA Ma'arif Ambulu membutuhkan sistem perpustakaan digital yang dapat meningkatkan efisiensi dan efektivitas proses pengelolaan perpustakaan. Sistem baru dirancang dengan pembagian hak akses

⁷³ Bapak Azwin Firmansyah, *Wawancara*, MA Ma'arif Ambulu, Rabu, 15 Januari 2025.

antara petugas perpustakaan dan siswa agar pengelolaan data lebih terorganisir dan penggunaan sistem lebih tepat sasaran.

Petugas perpustakaan menyarankan agar sistem yang dikembangkan memiliki fitur yang umum digunakan dalam sistem perpustakaan digital lainnya, dengan penekanan pada kemudahan penggunaan. Petugas perpustakaan menyatakan:

Kalau ada sistem perpustakaan digital, fitur-fiturnya disamakan saja dengan perpustakaan digital lainnya, karena menurut saya kebutuhan sistem untuk mengelola perpustakaan pasti sama di mana-mana. Misalnya pencatatan data buku, pencatatan peminjaman, dan juga laporan. Tapi yang terpenting sistemnya dibuat sederhana saja agar mudah digunakan dan bisa mempermudah pekerjaan saya.⁷⁴

Terkait harapan akan sistem perpustakaan yang lebih modern, Refia Nur Hikmah menyampaikan, "Kalau ada sistem digital, saya pengennya ada fitur pencarian buku gitu. Jadi bisa langsung tahu buku yang saya mau masih ada atau nggak."⁷⁵

Rashylla May Balqis Salsabila juga menambahkan, "Saya nggak pernah lihat perpustakaan digital seperti apa, jadi disamakan kayak perpus lain aja."⁷⁶

Sementara itu, Zerlinda Zahwa Aulia menyampaikan harapannya terkait ketersediaan buku digital, "Itu lo mbak fitur ebook yang bisa dibaca lewat HP, jadi kan nggak perlu gantian. Soalnya bu guru pasti nyuruh cari materi dari buku, nggak boleh dari Google."

⁷⁶ Rashylla May Balqis, *Wawancara*, MA Ma'arif Ambulu, Rabu, 15 Januari 2025.

⁷⁴ Bapak Azwin Firmansyah, *Wawancara*, MA Ma'arif Ambulu, Rabu, 15 Januari 2025.

⁷⁵ Refia Nur Hikmah, *Wawancara*, MA Ma'arif Ambulu, Rabu, 15 Januari 2025.

⁷⁷ Zerlinda Zahwa Aulia, *Wawancara*, MA Ma'arif Ambulu, Rabu, 15 Januari 2025.

Pernyataan-pernyataan tersebut menunjukkan bahwa dalam perancangan sistem, perlu dipertimbangkan aspek kemudahan penggunaan, ketersediaan fitur pencarian buku, dan akses terhadap koleksi dalam bentuk digital, agar dapat menjawab kebutuhan baik dari petugas perpustakaan maupun siswa.

Berdasarkan hasil analisis kebutuhan tersebut, fitur-fitur utama yang dirancang dalam sistem perpustakaan digital ini meliputi:

- 1) Manajemen akses, meliputi fitur pendaftaran anggota, halaman login, dan log out. Pengguna yang belum memiliki akun dapat melakukan pendaftaran untuk menjadi anggota perpustakaan. Setelah berhasil mendaftar atau memiliki akun, pengguna dapat melakukan login ke dalam sistem sesuai perannya yaitu petugas perpustakaan sebagai administrator dan siswa sebagai anggota. Selain itu juga terdapat fitur log out agar pengguna dapat keluar dari sistem.
- 2) Dashboard, yaitu halaman utama yang berfungsi sebagai pusat
 navigasi bagi pengguna untuk mengakses seluruh fitur yang
 tersedia sesuai dengan perannya.
 - 3) Manajemen data pengguna, administrator dapat melakukan pengelolaan data pengguna perpustakaan, baik sesama administator maupun anggota. Fitur ini mencakup penambahan, pengubahan, dan penghapusan data akun pengguna perpustakaan.

- 4) Manajemen data buku, berisi katalog buku yang tersedia di perpustakaan. Administator dapat menambah, mengubah, dan menghapus data buku. Sedangkan anggota hanya bisa melihat dan melakukan pencarian data buku yang dibutuhkannya.
- 5) Manajemen kategori buku, administrator dapat mengelola kategori buku dengan menambah, mengedit, atau menghapus kategori agar buku dapat dikelompokkan secara sistematis.
- 6) Manajemen layanan sirkulasi, berisi riwayat transaksi peminjaman dan pengembalian buku. Administrator dapat menambah, mengubah, dan menghapus aturan peminjaman, transaksi peminjaman buku, dan transaksi pengembalian buku. Sedangkan siswa dapat melakukan peminjaman secara mandiri dan melihat riwayat transaksi peminjaman yang dilakukan.
- 7) Laporan perpustakaan, Sistem menyediakan berbagai jenis laporan seperti peminjaman, pengembalian, daftar bibliografi, daftar eksemplar, dan daftar anggota. Administrator dapat menampilkan dan mengunduh laporan tersebut sesuai kebutuhan.
- 8) Menu *e-resources*, berisi daftar tautan ke berbagai website penyedia e-book yang dapat dimanfaatkan untuk menambah sumber bacaan digital.
- 9) Profil anggota, siswa dapat melihat dan memperbarui informasi profil pribadi yang digunakan dalam sistem perpustakaan.

- 10) Identitas aplikasi, berisi informasi umum dari lembaga/sekolah yang menggunakan sistem.
- 11) Panduan aplikasi, berisi petunjuk untuk administrator maupun anggota agar pengguna dapat dengan mudah memahami alur dan cara kerja sistem.

2. Desain

a. Desain Sistem

Berdasarkan analisis kebutuhan sistem, alat bantu untuk memodelkan sistem perpustakaan ini yaitu menggunakan use case use case dan Diagram Aktivitas.

1) Use Case Diagram

sederhana dan mudah dipahami.

Use Case Diagram menggambarkan interaksi antara aktor/pengguna dengan sistem berdasarkan fungsionalitas yang tersedia. Diagram ini menampilkan siapa saja yang menggunakan sistem dan layanan apa yang dapat di akses. Use case diagram berguna untuk memetakan kebutuhan fungsional sistem secara

a) Deskripsi Aktor

Deskripsi Aktor

	Deskiipsi Aktoi				
I	No	Aktor	Deskripsi		
	1.	Administrator	Merupakan petugas perpustakaan yang memiliki akses penuh untuk mengelola seluruh data sistem, termasuk data pengguna, data buku, kategori buku, layanan sirkulasi, laporan		
			sirkulasi, lapotali		

		perpustakaan, identitas
		aplikasi, serta panduan
		penggunaan.
2.	Anggota	Merupakan siswa yang
		memiliki akses terbatas yang
		berfokus pada pemanfaatan
		layanan perpustakaan seperti
		melakukan pendaftaran
	-7.61	mandiri, login ke sistem,
	4TA13	melihat katalog dan e -
		resources, melakukan
	تضراط	peminjaman buku, melihat
	67	riwayat peminjaman,
		mengelola profil pribadi, dan
		membaca panduan
		penggunaan.

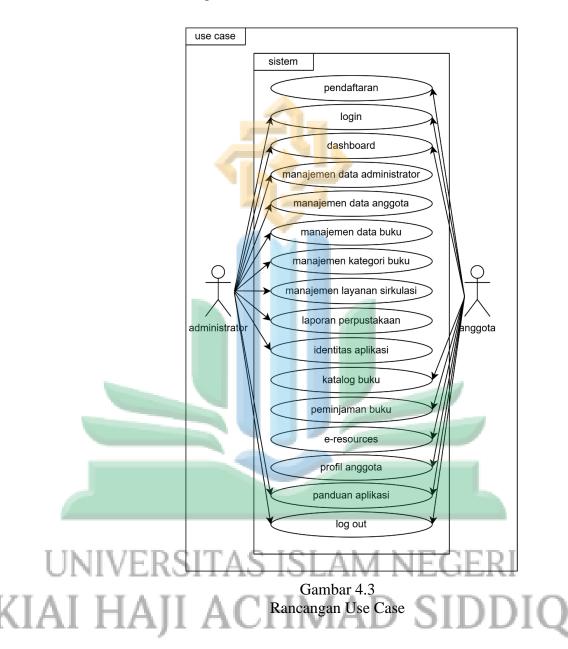
b) Deskripsi Use Case

	No	Use Case	Deskripsi	Aktor
	1.	Pendaftaran	Berisi formuli	
			untuk mendaftarkar	
			akun sebaga	i de la companya de l
			anggota	
			perpustakaan	
	2.	Login	Masuk ke dalan	Semua aktor
			sistem	The second second
			menggunakan akur	
			yang telah terdaftar	
T IN HIS ZEST	-3.	Dashboard -	mengakses selurul	
UNIVE	S	11 A5 15	fitur yang tersedia	UEKI
			melalui halamai	1
MIVI TIV	H	ACHI	utama	IDDIO
LIUI IIU	4	Manajemen	menambah,	Administrator
		data	mengubah, dar	ı
		administrator	menghapus akui	1
	,	L IVI L	lain yang berperai	1
			sebagai	
			administator.	
	5.	Manajemen	menambah,	Administrator
		data anggota	mengubah, dar	ı
			menghapus data	a
			anggota	
	6.	Manajemen	menambah,	Administrator
		data buku	mengubah, dar	1

			menghapus data	
			buku di katalog	
	7.	Manajemen	menambah,	Administrator
		kategori buku	mengubah, dan	
			menghapus data	
			kategori buku	
	8.	Manajemen	menambah,	Administrator
		layanan	mengubah, dan	
		sirkulasi buku	menghapus data	
		4 4	aturan peminjaman,	
		NI NY	data peminjaman,	
		ــ الا	dan data	
			pengembalian buku.	
	9.	Laporan	Menampilkan dan	Administrator
		Perpustakaan	mengunduh laporan	
			peminjaman,	
			pengembalian,	
			daftar bibliografi,	
			daftar eksemplar,	
			dan daftar anggota.	
	10.	Identitas	melihat dan	Administrator
		aplikasi	mengubah	sil .
			informasi identitas	
			aplikasi	
	11.	Katalog buku	Melihat dan mencari	Anggota
			data buku	
	12.	Peminjaman	melakukan transaksi	Anggota
		buku	peminjaman buku	
			yang tersedia, dan	
			melihat riwayat	
T	50	TTAC TO	peminjaman	SEDI
l	13.	e-resources	mengakses tautan	Anggota
			berbagai website	
	TΤ	ACLI	penyedia ebook	DDIO
L,	14.	Profil anggota	melihat dan	Anggota
	,,,		mengubah	
	Ι.	EME	informasi profil	
		L IVI L	pribadi	
	15.	Panduan	Membaca petunjuk	Semua aktor
		aplikasi	penggunaan sistem	
	16.	Log out	keluar dari sistem	Semua aktor
			dengan aman	

UNIVER

c) Rancangan use case



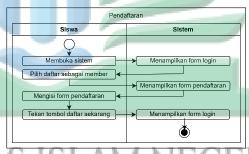
Rancangan use case pada gambar 4.3 menunjukkan interaksi antara aktor dan sistem dalam aplikasi perpustakaan. Setiap use case menggambarkan tindakan yang dapat dilakukan oleh aktor sesuai perannya. Dalam hal ini aktor administrator memiliki akses terhadap fitur login, dashboard, manajemen data administrator,

manajemen data anggota, manajemen data buku, manajemen kategori buku, manajemen layanan sirkulasi, laporan perpustakaan, identitas aplikasi, panduan aplikasi, dan log out. Sedangkan aktor anggota memiliki akses terhadap fitur pendaftaran, login, dashboard, katalog buku, peminjaman buku, *e-resources*, profil anggota, panduan aplikasi, dan log out.

2) Diagram Aktivitas

Diagram Aktivitas digunakan untuk menggambarkan alur aktivitas dalam sistem, mulai awal hingga akhir. Diagram ini menunjukkan urutan langkah-langkah aktivitas, pengambilan keputusan, percabangan, dan kondisi yang terjadi dalam suatu proses.

a) Pendaftaran

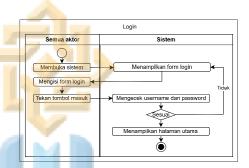


Gambar 4.4
Diagram Aktivitas Pendaftaran

Gambar 4.4 merupakan aktifitas dari proses pendaftaran yaitu siswa yang belum memiliki akun dapat mendaftarkan datanya sebagai anggota perpustakaan. Ketika siswa membuka sistem, terdapat tombol daftar sebagai member yang akan menampilkan formulir pendaftaran, kemudian siswa mengisi formulir tersebut dan menekan tombol daftar sekarang. Setelah

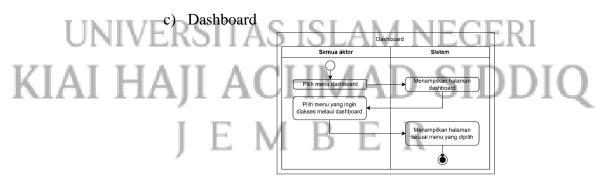
pendaftaran berhasil dilakukan, sistem akan menampilkan form login dan siswa dapat masuk menggunakan username dan password yang telah didaftarkan.

b) Login



Gambar 4.5 Diagram Aktivitas Login

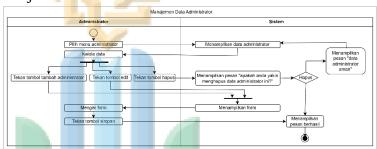
Gambar 4.5 merupakan aktifitas dari proses login. Pengguna harus mengisi *username* dan *password* dari akun yang telah terdaftar untuk bisa login ke sistem. Jika *username* dan *password* telah sesuai, sistem akan menampilkan halaman utama sesuai dengan peran dari pengguna yang login, yaitu administrator atau anggota.



Gambar 4.6 Diagram Aktivitas Dashboard

Gambar 4.6 menunjukkan aktifitas dari menu dashboard. Setelah proses login berhasil, sistem akan secara otomatis mengarahkan pengguna ke halaman ini. Pengguna dapat memilih menu yang tersedia pada dashboard sesuai dengan kebutuhannya. Setelah menu dipilih, sistem akan menampilkan halaman fitur sesuai dengan menu yang dipilih tersebut.

d) Manajemen data administrator



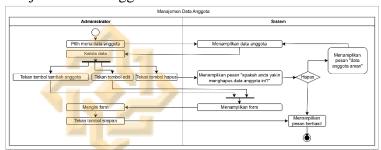
Gambar 4.7
Diagram Aktivitas Manajemen Data Administrator

Gambar 4.7 merupakan aktifitas dari proses manajemen data

administrator yang hanya bisa dilakukan oleh pengguna yang berperan sebagai administrator. Penambahan data administrator dilakukan dengan menekan tombol tambah administrator, mengisi formulir yang ditampilkan oleh sistem, dan menekakn tombol simpan. Administrator juga dapat mengedit data administrator dengan menekan tombol edit, kemudian merubah data pada formulir yang ditampilkan, dan menekan tombol simpan. Jika administrator ingin menghapus data administrator maka dapat menekan tombol hapus, sistem akan memberi pesan konfirmasi, jika administrator menekan tombol hapus maka data akan dihapus dari sistem, namun jika

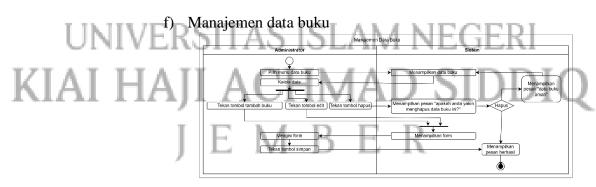
UNIVEI KIAI HA administrator menekan tombol batal maka data tidak akan terhapus dari sistem.

e) Manajemen data anggota



Gambar 4.8 Diagram Aktivitas Manajemen Data Anggota

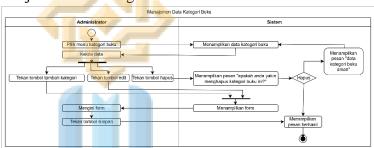
Gambar 4.8 merupakan aktifitas dari proses manajemen data anggota yang hanya dapat dilakukan oleh administrator. Jika ada siswa yang belum memiliki akun anggota, administrator dapat menambahkan data siswa tersebut dengan menekan tombol tambah anggota, mengisi formulir, dan menekan tombol simpan. Administrator juga dapat mengedit dan menghapus data anggota perpustakaan.



Gambar 4.9 Diagram Aktivitas Manajemen Data Buku

Gambar 4.9 merupakan aktifitas dari proses manajemen data buku yang hanya dapat dilakukan oleh administrator. Terdapat tombol tambah buku untuk menambahkan data buku kedalam katalog yang dapat diakses oleh anggota perpustakaan. Selain itu administrator juga dapat mengedit dan menghapus data buku tersebut.

g) Manajemen data kategori buku



Gambar 4.10 Diagram Aktivitas Manajemen Data Kategori

Gambar 4.10 merupakan aktifitas dari proses manajemen kategori buku. Administrator dapat menambah kategori baru, mengedit, dan menghapus data dengan menekan tombol yang tersedia. Kemudian sistem akan menampilkan formulir sesuai dengan tombol yang ditekan.

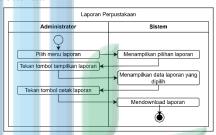
Manajemen Layanan Sirkulasi Manajemen Layana

Gambar 4.11 Diagram Aktivitas Layanan Sirkulasi

Gambar 4.11 merupakan aktifitas dari proses manajemen layanan sirkulasi yang dapat dilakukan oleh administrator,

terdapat tombol aturan peminjaman, tambah peminjaman, tambah pengembalian, dan tombol edit yang dapat digunakan untuk mengelola sirkulasi peminjaman buku oleh siswa. Sistem akan menampilkan formulir sesuai dengan tombol yang ditekan oleh administrator. Selain itu, jika administrator menekan tombol hapus makan sistem akan menghapus data tersebut.

i) Laporan Perpustakaan



Gambar 4.12 Diagram Aktivitas Laporan Perpustakaan

Gambar 4.12 merupakan aktifitas dari proses lihat laporan yang hanya dapat dilakukan oleh administrator. Setelah menekan menu laporan, sistem akan menampilkan berbagai pilihan laporan. Kemudian sistem menampilkan laporan sesuai dengan tombol tampilkan laporan yang dipilih oleh administrator. Selain itu, administrator juga dapat mendownload laporan dengan menekan tombol download.

j) Identitas aplikasi



Gambar 4.13 Diagram Aktivitas Identitas Aplikasi

Gambar 4.13 menunjukkan aktifitas dalam menu identitas aplikasi. Administrator dapat memilih menu identitas aplikasi, kemudian sistem akan menampilkan data berisi informasi identitas lembaga/sekolah. Administrator juga dapat memperbarui informasi tersebut dengan mengedit data yang tersedia, lalu menekan tombol update untuk menyimpan perubahan.

k) Katalog buku

Anggota Pilh menu katalog buku Pilh menu katalog buku Menampilkan data katalog apilkasi Menampilkan data buku yang di filer sesual kata kund yang dimasukkan dinasukkan di kolom pencarian Gambar 4.14 Diagram Aktivitas Katalog Buku

Gambar 4.14 merupakan aktifitas dari proses melihat data katalog buku yang dilakukan oleh siswa. Siswa dapat menekan menu katalog buku, kemudian sistem akan menampilkan halaman yang berisi data buku. Siswa juga dapat melakukan pencarian dengan memasukkan kata kunci ke dalam kolom

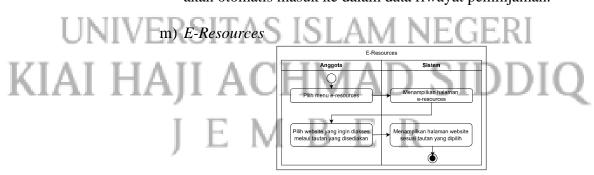
pencarian, lalu sistem akan menampilkan data buku berdasarkan kata kunci yang dimasukkan tersebut.

1) Peminjaman buku



Gambar 4.15
Diagram Aktivitas Peminjaman Buku

Gambar 4.15 merupakan aktifitas dari proses meminjam buku yang dilakukan oleh siswa. Ketika siswa menekan menu peminjaman buku, sistem akan menampilkan riwayat peminjaman. Untuk melakukan transaksi peminjaman, siswa dapat menekan tombol tambah peminjaman, mengisi formulir peminjaman, dan menekan tombol kirim. Sistem akan menampilkan pesan berhasil dan data peminjaman tersebut akan otomatis masuk ke dalam data riwayat peminjaman.

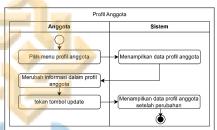


Gambar 4.16
Diagram Aktivitas *e-resources*

Gambar 4.16 merupakan alur saat anggota mengakses menu e-resources. Ketika anggota memilih menu *e-resources*, sistem

akan menampilkan daftar tautan ke berbagai website penyedia ebook. Anggota dapat memilih salah satu tautan yang tersedia, dan sistem akan membuka halaman website tersebut.

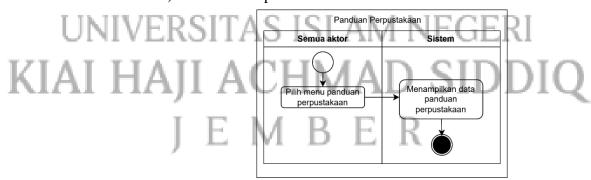
n) Profil Anggota



Gambar 4.17 Diagram Aktivitas Profil Anggota

Gambar 4.17 menunjukkan aktifitas dalam menu profil anggota. Ketika anggota memilih menu profil anggota, sistem akan menampilkan data diri anggota tersebut. Anggota juga dapat memperbarui informasi tersebut dengan mengedit data yang tersedia, lalu menekan tombol update untuk menyimpan perubahan.

o) Panduan Perpustakaan

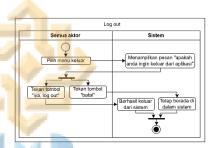


Gambar 4.18 Diagram Aktivitas Panduan Perpustakaan

Gambar 4.18 menunjukkan aktifitas dalam menu panduan perpustakaan. Administrator maupun anggota dapat memilih

menu panduan, kemudian sistem akan menampilkan halaman panduan yang berisi informasi mengenai fungsi-fungsi utama sistem dan cara mengoperasikannya.

p) Log out



Gambar 4.19 Diagram Aktivitas Log Out

Gambar 4.19 merupakan aktifitas dari proses log out. Ketika pengguna menekan menu keluar, sistem akan menampilkan pesan konfirmasi yang berisi pertanyaan apakah anda ingin keluar aplikasi. Jika pengguna menekan tombol iya log out, maka pengguna berhasil keluar dari sistem. Namun jika pengguna menekan tombol batal, maka pengguna akan tetap berada di dalam sistem.

UNb. Desain Basis Data AS ISLAM NEGERI

Basis data berfungsi sebagai pusat penyimpanan informasi yang digunakan untuk mendukung operasional sistem, seperti menyimpan data pengguna, data transaksi, atau aktivitas lainnya. Dengan adanya basis data, integritas, konsistensi, dan kecepatan akses terhadap informasi dalam sistem dapat terjaga dengan baik.

1) Tabel user

Tabel user digunakan untuk menyimpan data pengguna, baik administrator maupun siswa sebagai anggota perpustakaan. Tabel ini berperan dalam proses autentikasi serta pengaturan hak akses terhadap fitur-fitur sistem sesuai peran masing-masing pengguna.

Tabel 4.2
Database User

Nama field	Tipe data	Keterangan
id_user	int (11)	Primary key
kode_user	varchar (25)	
Nis	char (20)	
fullname	varchar (125)	
username	varchar (50)	
password	varchar (50)	
kelas	varchar (50)	
alamat	varchar (225)	
verif	varchar (50)	
role	varchar (50)	
join_date	varchar (125)	
terakhir_login	varchar (125)	

2) Tabel buku

Tabel buku digunakan untuk menyimpan informasi terkait koleksi bahan pustaka yang tersedia. Dengan adanya tabel buku, sistem dapat melakukan proses pencarian, peminjaman, dan pengelolaan data buku secara efisien dan terorganisir.

E B Tabel 4.3
Database Buku

Nama field	Tipe data	Keterangan	
id_buku	int (11)	Primary key	
kode_eksemplar	varchar (50)		
judul_buku	varchar (125)		
kategori_buku	varchar (125)		
klasifikasi_buku	varchar (125)		
penerbit_buku	varchar (125)		

pengarang	varchar (125)	
tahun_terbit	varchar (125)	
isbn	varchar (125)	
jumlah_buku	varchar (125)	
status	varchar (125)	

3) Tabel kategori

Tabel kategori digunakan untuk menyimpan data pengelompokan buku berdasarkan jenis atau tema tertentu. Pengelompokan ini bertujuan untuk mempermudah proses pencarian, pengelolaan, dan penelusuran koleksi buku dalam sistem perpustakaan digital.

Tabel 4.4
Database Kategori

Nama field	Tipe data	Keterangan
id_kategori	int (11)	Primary key
kode_kategori	varchar (50)	
nama_kategori	varchar (125)	

4) Tabel aturan

Tabel aturan digunakan untuk menyimpan ketentuan-ketentuan yang berlaku dalam proses peminjaman. Dengan adanya tabel ini, sistem dapat secara otomatis menyesuaikan proses peminjaman sesuai aturan yang telah ditetapkan, sehingga pengelolaan sirkulasi

buku menjadi lebih efisien dan terkontrol.

Tabel 4.5
Database Aturan

2 0000000 1 1002001			
Nama field	Tipe data	Keterangan	
id_aturan	int (11)	Primary key	
durasi_peminjaman	varchar (50)		
denda_terlambat	varchar (50)		
denda_rusak	varchar (50)		
denda_hilang	varchar (50)		

5) Tabel peminjaman

Tabel peminjaman digunakan untuk menyimpan seluruh data transaksi secara terstruktur dan terintegrasi dengan tabel lain, seperti tabel pengguna dan buku.

Tabel 4.6

Database Peminjaman

Nama field	Tipe data	Keterangan
id_peminjaman	int (11)	Primary key
nama_anggota	varchar (50)	
kode_eksemplar	varchar (125)	
judul_buku	varchar (125)	
tanggal_peminjaman	varchar (125)	
batas_pengembalian	varchar (125)	
tanggal_pengembalian	varchar (50)	
kondisi_buku_saat_dipinjam	varchar (125)	
kondisi_buku_saat_dikembalikan	varchar (125)	
status	varchar (125)	
denda	varchar (125)	

6) Tabel identitas

Tabel identitas digunakan untuk menyimpan informasi penting yang diperlukan untuk mengenali dan mengelola aplikasi.

Tabel 4.7

T INTENTE	CDCITACI	Database Identitas	CCEDI
UNIVI	Nama field	Tipe data	Keterangan
~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~	id_identitas	int (11)	Primary key
KIALHA	nama_app —	varchar (50)	
IZILII III	alamat_app	text	אושעונ
	email_app	varchar (125)	
	nomor_hp	char (50)	
	,		

3. Implementasi

Berdasarkan rancangan sistem yang telah dibuat, langkah selanjutnya adalah mengimplementasikannya menjadi sebuah sistem perpustakaan digital yang fungsional. Sistem ini diberi nama MAMALIB (MA Ma'arif

Ambulu Library), yang menggambarkan identitas lembaga Madrasah Aliyah Ma'arif Ambulu serta mencerminkan fungsi utamanya sebagai layanan perpustakaan digital.

Penamaan MAMALIB merupakan inisiatif dari peneliti, yang kemudian diajukan dalam proses pengembangan aplikasi. Nama tersebut dipresentasikan kepada pihak lembaga dan memperoleh persetujuan karena nama MAMALIB dinilai relevan, mudah diingat, dan mampu merepresentasikan identitas lembaga dengan baik sebagai perpustakaan digital resmi milik MA Ma'arif Ambulu.

Adapun fitur-fitur yang disediakan dalam sistem perpustakaan digital ini dijabarkan sebagai berikut:

a. Pendaftaran



Gambar 4.20 Tampilan Pendaftaran

Halaman pendaftaran digunakan untuk siswa yang belum memiliki akun anggota perpustakaan. Halaman ini berisi formulir pendaftaran yang terdiri dari nama lengkap siswa, nama pengguna/username, dan kata sandi/password. Dibagian bawah terdapat tombol "daftar sekarang" untuk mengirim data, dan tombol "sudah memiliki akun? Masuk" digunakan untuk kembali ke halaman *login*.

b. Halaman login



Gambar 4.21 Tampilan Halaman Login

Halaman login merupakan tampilan awal bagi pengguna untuk masuk ke sistem, terdiri dari kolom username dan password serta tombol "masuk". Jika data valid, pengguna diarahkan ke halaman dashboard. Tersedia juga tombol untuk menuju halaman pendaftaran.

c. Dashboard



Tampilan Halaman Dashboard Administrator



Gambar 4.23 Tampilan Halaman Dashboard Anggota

Halaman dashboard merupakan tampilan utama setelah pengguna berhasil login. Pada bagian atas terdapat header dengan nama sistem, tanggal hari ini, dan identitas pengguna yang sedang aktif. Di bagian tengah, berisi ringkasan informasi untuk pengguna perpustakaan. Sedangkan dibagian sisi kiri, terdapat sidebar yang berisi menu navigasi untuk pengguna berpindah ke halaman lain.

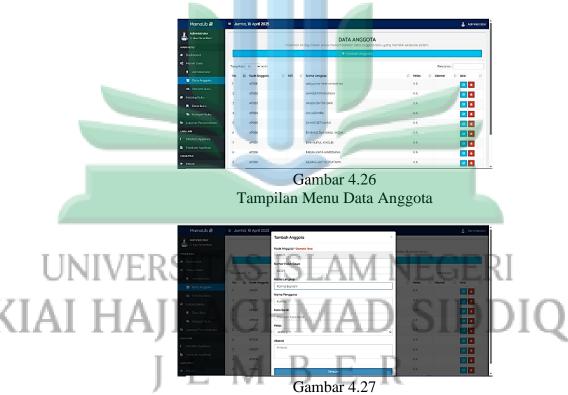
d. Manajemen data administrator



Halaman manajemen data administrator hanya dapat diakses oleh admin dan digunakan untuk melihat, menambah, mengubah, atau menghapus akun admin lainnya. Terdapat tabel yang memuat informasi seperti nomor, nama lengkap, nama pengguna, kata sandi, dan terakhir login. Kolom aksi di kanan tabel memuat tombol edit dan hapus.

Di atas tabel terdapat tombol tambah administrator untuk menambah akun baru. Saat tombol tambah atau edit ditekan, muncul formulir berisi nama lengkap, username, dan kata sandi, disertai tombol simpan. Ketika ikon hapus ditekan, akan muncul peringatan sebagai konfirmasi bahwa data tersebut harus dihapus. Selain itu, juga tersedia fitur pencarian yang akan memfilter data sesuai dengan kata kunci yang dimasukkan oleh pengguna.

e. Manajemen data anggota



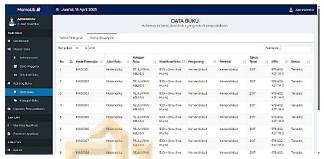
Tampilan Formulir Data Anggota

Halaman manajemen data anggota hanya dapat diakses melalui akun administrator. Melalui halaman ini, administrator dapat melihat, menambah, mengubah, atau menghapus data anggota perpustakaan.

Terdapat tabel yang memuat informasi seperti nomor, kode anggota, NIS, nama lengkap, kelas, dan alamat. Di sisi kanan tabel terdapat kolom aksi yang memuat tombol edit dan hapus untuk mengelola data anggota yang sudah ada. Sedangkan di atas tabel terdapat tombol tambah anggota untuk menambahkan data baru. Ketika tombol tambah anggota atau tombol edit ditekan, sistem akan menampilkan formulir memunculkan formulir yang dapat diisi oleh administrator, meliputi nomor induk siswa, nama lengkap, nama pengguna, kata sandi, kelas, dan alamat. Di dalam formulir tersebut terdapat tombol simpan untuk menyimpan data. Ketika ikon hapus ditekan, akan muncul peringatan sebagai konfirmasi bahwa data tersebut harus dihapus. Selain itu, juga tersedia fitur pencarian yang akan memfilter data sesuai dengan kata kunci yang dimasukkan oleh pengguna.

f. Manajemen data buku





Gambar 4.29 Tampilan Menu Daftar Eksemplar



Gambar 4.30 Tampilan Formulir Data Buku

Halaman manajemen data buku hanya dapat diakses melalui akun

administrator. Di dalam halaman ini terdapat dua sub-halaman, yaitu halaman daftar bibliografi dan halaman daftar eksemplar. Sub-halaman daftar bibliografi menampilkan tabel yang berisi nomor, judul buku, kategori buku, klasifikasi buku, pengarang, penerbit, tahun terbit, ISBN, dan jumlah buku. Di sisi kanan tabel terdapat kolom aksi yang memuat tombol edit dan hapus untuk mengelola data buku yang sudah ada. Sedangkan di atas tabel terdapat tombol tambah buku untuk menambahkan data buku baru ke dalam katalog.

Ketika tombol tambah buku atau tombol edit ditekan, sistem akan memunculkan formulir yang dapat diisi oleh administrator, meliputi judul buku, kategori buku, klasifikasi buku, pengarang, penerbit, tahun

KIA

terbit, ISBN, dan jumlah buku. Di dalam formulir tersebut terdapat tombol simpan untuk menyimpan data yang telah diisi. Ketika tombol hapus ditekan, akan muncul peringatan sebagai konfirmasi bahwa data buku tersebut akan dihapus dari sistem. Selain itu, tersedia fitur pencarian yang dapat memfilter data buku berdasarkan kata kunci yang dimasukkan oleh pengguna.

Sedangkan sub-halaman daftar eksemplar memuat detail dari setiap buku. Terdapat tabel yang berisi nomor, kode eksemplar, judul buku, kategori buku, klasifikasi buku, pengarang, penerbit, tahun terbit, ISBN, dan status. Terdapat fitur pencarian yang dapat memfilter data buku berdasarkan kata kunci yang dimasukkan oleh pengguna.

g. Manajemen data kategori buku



Gambar 4.31 Tampilan Menu Kategori Buku



Gambar 4.32 Tampilan Formulir Tambah Kategori

Halaman manajemen data kategori buku hanya dapat diakses melalui akun administrator. Melalui halaman ini, administrator dapat melihat, menambah, mengubah, atau menghapus data kategori buku yang digunakan untuk mengelompokkan koleksi buku dalam perpustakaan. Terdapat tabel yang memuat informasi seperti nomor dan nama kategori. Di sisi kanan tabel terdapat kolom aksi yang memuat tombol edit dan hapus untuk mengelola data kategori yang sudah ada. Sedangkan di atas tabel terdapat tombol tambah kategori untuk menambahkan data kategori baru.

Ketika tombol tambah kategori atau tombol edit ditekan, sistem akan memunculkan formulir yang dapat diisi oleh administrator, yaitu nama kategori. Di dalam formulir tersebut terdapat tombol simpan untuk menyimpan data yang telah dimasukkan. Ketika ikon hapus ditekan, sistem akan menampilkan peringatan sebagai konfirmasi bahwa data kategori tersebut akan dihapus. Selain itu, juga tersedia fitur pencarian yang akan memfilter data kategori berdasarkan kata kunci yang dimasukkan oleh pengguna.

h. Manajemen layanan sirkulasi buku



Gambar 4.33 Tampilan Menu Layanan Sirkulasi Buku



Gambar 4.34
Tampilan Formulir Aturan Peminjaman



Gambar 4.35
Tampilan Formulir Peminjaman



Tampilan Formulir Pengembalian

Halaman manajemen layanan sirkulasi hanya dapat diakses melalui akun administrator. Melalui halaman ini, administrator dapat mengelola aturan, peminjaman, dan pengembalian buku oleh siswa. Terdapat tabel yang memuat informasi seperti nomor, id peminjaman, nama anggota, judul buku, tanggal peminjaman, batas pengembalian, tanggal pengembalian, kondisi buku saat dipinjam, kondisi buku saat

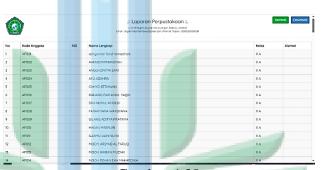
dikembalikan, status, dan denda. Di sisi kanan tabel terdapat tombol edit dan hapus untuk mengelola data sirkulasi yang sudah ada. Sedangkan di atas tabel tersedia beberapa tombol utama, yaitu tombol aturan peminjaman, tambah peminjaman, dan tambah pengembalian. Ketika tombol aturan peminjaman ditekan, sistem akan menampilkan formulir yang memungkinkan administrator mengatur durasi peminjaman, denda keterlambatan denda buku rusak, dan denda buku hilang. Tombol tambah peminjaman akan menampilkan formulir yang dapat diisi dengan nama anggota, judul buku, tanggal peminjaman, dan kondisi buku saat dipinjam. Sementara tombol tambah pengembalian digunakan untuk mencatat buku yang dikembalikan meliputi nama anggota, judul buku, tanggal pengembalian, dan kondisi buku saat dikembalikan. Di dalam setiap formulir terdapat tombol simpan untuk menyimpan data yang telah dimasukkan. Saat ikon hapus ditekan, sistem akan menampilkan peringatan konfirmasi sebelum data sirkulasi dihapus secara permanen. Selain itu, halaman ini juga dilengkapi fitur pencarian yang akan memfilter data berdasarkan kata kunci tertentu.

KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ J E M B E R

i. Laporan perpustakaan



Gambar 4.37
Tampilan Menu Laporan Perpustakaan



Gambar 4.38 Tampilan Hasil Laporan

Halaman laporan hanya dapat diakses melalui akun administrator. Melalui halaman ini, administrator dapat melihat berbagai jenis laporan terkait aktivitas perpustakaan, seperti laporan data buku, laporan data anggota, laporan peminjaman, dan laporan pengembalian. Setelah menekan menu laporan, sistem akan menampilkan daftar pilihan laporan yang tersedia. Administrator dapat memilih jenis laporan yang ingin ditampilkan, lalu menekan tombol tampilkan laporan untuk melihat data sesuai dengan kategori yang dipilih.

Setiap laporan ditampilkan dalam bentuk tabel yang berisi informasi lengkap sesuai jenis laporannya. Di atas tabel, terdapat tombol download yang dapat digunakan oleh administrator untuk mengunduh laporan. Selain itu juga terdapat tombol kembali untuk beralih ke halaman sebelumnya.

j. Manajemen data identitas aplikasi

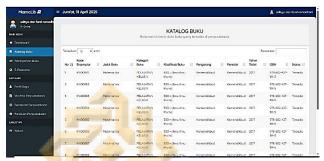


Gambar 4.39 Tampilan Menu Identitas Aplikasi

Halaman identitas aplikasi hanya dapat diakses melalui akun administrator. Melalui halaman ini, administrator dapat melihat dan memperbarui informasi identitas lembaga atau sekolah yang menjadi pengguna sistem perpustakaan. Informasi yang ditampilkan meliputi nama aplikasi, alamat, email, nomor telepon, serta logo yang mencerminkan identitas institusi. Administrator dapat mengubah informasi tersebut secara langsung melalui kolom-kolom yang tersedia. Setelah melakukan perubahan, administrator dapat menekan tombol update untuk menyimpan data terbaru.

EMBER

k. Kalatog buku



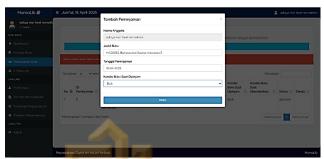
Gambar 4.40
Tampilan Menu Katalog Buku

Halaman katalog buku dapat diakses oleh siswa melalui akun anggota perpustakaan. Melalui halaman ini, siswa dapat melihat daftar koleksi buku yang tersedia dalam sistem perpustakaan. Informasi yang ditampilkan dalam katalog meliputi nomor, kode eksemplar, judul buku, kategori buku, klasifikasi buku, pengarang, penerbit, tahun terbit, ISBN, dan status buku. Di bagian atas tabel, terdapat kolom pencarian yang memungkinkan siswa untuk mencari buku berdasarkan kata kunci, kemudian sistem akan memfilter dan menampilkan data buku yang relevan sesuai dengan pencarian tersebut.

UN. Peminjaman bukuAS ISLAM NEGERI



Gambar 4.41 Tampilan Menu Peminjaman Buku oleh Siswa



Gambar 4.42
Tampilan Formulir Peminjaman oleh Siswa

Halaman peminjaman buku dapat diakses oleh siswa melalui akun anggota perpustakaan. Melalui halaman ini, siswa dapat melihat riwayat peminjaman buku yang pernah dilakukan, seperti id peminjaman, nama anggota, judul buku, tanggal peminjaman, batas pengembalian, tanggal pengembalian, kondisi buku saat dipinjam, kondisi buku saat dikembalikan, status, dan denda. Untuk melakukan transaksi peminjaman baru, siswa dapat menekan tombol tambah peminjaman yang tersedia di bagian atas halaman. Setelah itu, sistem akan menampilkan formulir yang harus diisi oleh siswa, meliputi judul buku, tanggal peminjaman, dan kondisi buku saat dipinjam. Kemudian siswa dapat menekan tombol kirim. Data peminjaman tersebut akan otomatis masuk ke tabel riwayat peminjaman dan dapat dilihat oleh administrator.

EMBER

m. Menu e-resource



Gambar 4.43
Tampilan Menu E-Resources

Halaman *e-resources* dapat diakses oleh anggota melalui akun siswa dalam sistem perpustakaan. Melalui halaman ini, anggota dapat menemukan berbagai tautan yang mengarah ke website penyedia ebook, jurnal, atau sumber bacaan digital lainnya yang dapat digunakan untuk menunjang kegiatan belajar. Anggota dapat memilih salah satu tautan yang tersedia dengan menekannya, dan sistem akan secara otomatis membuka halaman website tujuan di tab baru.

n. Profil anggota



Tampilan Menu Profil Anggota

Halaman profil anggota dapat diakses oleh anggota melalui akun siswa dalam sistem perpustakaan. Melalui halaman ini, anggota dapat melihat data diri yang telah terdaftar dalam sistem, seperti kode anggota, NIS, nama lengkap, nama pengguna, kata sandi, kelas, dan alamat. Anggota dapat langsung mengedit informasi melalui kolom yang tersedia dan menekan tombol update untuk menyimpan pembaruan data.

o. Panduan perpustakaan



Gambar 4.45
Tampilan Menu Panduan untuk Admnistrator



Gambar 4.46 Tampilan Menu Panduan untuk Siswa

Halaman panduan perpustakaan dapat diakses oleh administrator maupun anggota melalui menu panduan perpustakaan yang tersedia dalam sistem. Melalui halaman ini, pengguna akan memperoleh informasi mengenai fungsi-fungsi utama yang terdapat dalam sistem perpustakaan serta petunjuk penggunaan masing-masing fitur.

p. Log out



Gambar 4.47
Tampilan Log Out

Halaman log out merupakan fitur yang dapat diakses oleh seluruh pengguna sistem, baik administrator maupun anggota. Ketika pengguna menekan menu keluar, sistem akan menampilkan pesan konfirmasi yang berisi pertanyaan "Apakah Anda ingin keluar dari aplikasi?". Pada kotak konfirmasi tersebut, terdapat dua tombol yaitu "Iya, Log Out" dan "Batal". Jika pengguna menekan tombol "Iya, Log Out", maka akun akan keluar dari sistem dan mengarahkan kembali ke halaman login. Namun, jika pengguna menekan tombol "Batal", maka kotak konfirmasi akan tertutup dan pengguna tetap berada di dalam sistem.

U4.VUji Co5aRSITAS ISLAM NEGERI

Pada bagian ini disajikan hasil uji coba yang dilakukan untuk mengevaluasi kinerja dan fungsionalitas sistem perpustakaan digital MAMALIB yang telah dikembangkan. Uji coba dibagi menjadi dua tahap, yaitu uji coba internal dan uji coba eksternal.

Untuk memastikan aplikasi dapat diakses dengan baik oleh pengguna, peneliti menggunakan layanan hosting agar sistem dapat dijalankan secara online. Hal ini memungkinkan pengguna untuk mengakses aplikasi melalui perangkat komputer maupun smartphone, tanpa harus menggunakan jaringan lokal.

Pada tahap uji coba internal, peneliti melibatkan tiga orang validator yang memiliki latar belakang dan keahlian yang relevan. Sedangkan pada tahap uji coba eksternal dilakukan dengan melibatkan 72 siswa MA Ma'arif Ambulu sebagai responden, yang dipilih secara acak. Uji coba eksternal ini dilaksanakan dalam tiga sesi berbeda, masing-masing terdiri dari 24 siswa. Pada setiap sesi, seluruh siswa diarahkan untuk mengakses sistem secara bersamaan menggunakan akun masing-masing melalui smartphone yang terhubung ke internet. Hasil pelaksanaan menunjukkan bahwa aplikasi dapat diakses secara stabil tanpa mengalami gangguan teknis, baik dari sisi kecepatan akses maupun responsivitas sistem.

Pengumpulan data dilakukan menggunakan kuesioner berdasarkan metode End-User Computing Satisfaction (EUCS), yang mencakup aspek isi, akurasi, tampilan, kemudahan penggunaan, dan ketepatan waktu. Data dan masukan dari uji coba ini menjadi dasar bagi peneliti untuk mengevaluasi sejauh mana sistem perpustakaan digital telah memenuhi kebutuhan pengguna, serta untuk mengidentifikasi potensi perbaikan sebelum sistem diimplementasikan secara penuh di lingkungan madrasah. Adapun penjabaran dari hasil kuesioner uji coba internal dan eksternal sebagai berikut:

a. Uji coba internal

Adapun hasil dari penilaian oleh validator tersebut disajikan dalam tabel berikut ini

Tabel 4.8
Penilaian Validator

as	spek	pernyataan	7.	responden	skor	skor	persentase	kriteria	
	- F					maks	F		
		1. Fitur dashboard pada aplikasi	d	validator 1	5	5	100%	sangat valid	
		perpustakaan digital sesuai	Ą	validator 2	5	5	100%	sangat valid	
		dengan kebutul perpustakaan sekolah.	han	validator 3	5	5	100%	sangat valid	
		2. Fitur data administrator p	ada	validator 1	5	5	100%	sangat valid	
		aplikasi		validator 2	4	5	80%	valid	
	3.		perpustakaan digital sesuai dengan kebutul perpustakaan sekolah.	han	validator 3	5	5	100%	sangat valid
		3. Fitur data angg pada aplikasi	ota	validator 1	5	5	100%	sangat valid	
		perpustakaan		validator 2	4	5	80%	valid	
		digital sesuai							
IIN	(content)	dengan kebutu perpustakaan sekolah.	han IS	validator 3	5 NJF	5 EGF	100%	sangat valid	
TZT A T	TT.	4. Fitur sirkulasi buku pada apli	kasi	validator 1	5	5	100%	sangat valid	
KIAI	HA	perpustakaan digital sesuai	Ħ.	validator 2	5	5	100%	sangat valid	
	5.	dengan kebutul perpustakaan sekolah.		validator 3	P ₅	5	100%	sangat valid	
		5. Fitur data buku pada aplikasi	l	validator 1	5	5	100%	sangat valid	
		perpustakaan digital sesuai		validator 2	5	5	100%	sangat valid	
		dengan kebutul perpustakaan sekolah.	han	validator 3	5	5	100%	sangat valid	

	6.	Fitur laporan pada aplikasi	validator 1	5	5	100%	sangat valid
		perpustakaan digital sesuai	validator 2	5	5	100%	sangat valid
		dengan kebutuhan perpustakaan sekolah.	validator 3	5	5	100%	sangat valid
	7.	Aplikasi perpustakaan	validator 1	5	5	100%	sangat valid
		digital	validator 2	4	5	80%	valid
		menyediakan data yang relevan dan terorganisir dengan baik	validator 3	4	5	80%	valid
	8.	Fungsi utama aplikasi	validator 1	5	5	100%	sangat valid
		perpustakaan digital sesuai	validator 2	5	5	100%	sangat valid
		dengan tujuan untuk mempermudah pengelolaan perpustakaan	validator 3	5	5	100%	sangat valid
		to	otal aspek isi	116	120	97%	sangat valid
			otal aspek isi ata aspek isi	116 4.8	120	97%	
	9.	rata-r Informasi yang dihasilkan aplikasi			5	97% 100%	sangat valid
	9.	rata-r Informasi yang	ata aspek isi	4.8			valid sangat
UNIV	9.	rata-r Informasi yang dihasilkan aplikasi pepustakaan digital	ata aspek isi validator 1	4.8 5 5	5	100%	sangat valid sangat
UNIVI KIAI H	EF	rata-r Informasi yang dihasilkan aplikasi pepustakaan digital akurat sesuai dengan data yang di masukkan oleh	validator 1 validator 2	4.8 5 5	5	100%	sangat valid sangat valid
UNIVI KIAI H	EF	rata-r Informasi yang dihasilkan aplikasi pepustakaan digital akurat sesuai dengan data yang di masukkan oleh pengguna . Aplikasi	validator 1 validator 2 validator 3	4.8 5 5	5 5	100% 100% 80%	sangat valid sangat valid valid valid sangat
UNIV KIAI H akurasi (accuracy)	EF	rata-r Informasi yang dihasilkan aplikasi pepustakaan digital akurat sesuai dengan data yang di masukkan oleh pengguna . Aplikasi pepustakaan digital	validator 1 validator 2 validator 3 validator 1	4.8 5 5 4 1	5 5 5	100% 100% 80%	sangat valid sangat valid valid valid sangat valid
	10	Informasi yang dihasilkan aplikasi pepustakaan digital akurat sesuai dengan data yang di masukkan oleh pengguna Aplikasi pepustakaan digital dapat diandalkan untuk memproses data tanpa kehilangan	validator 1 validator 2 validator 3 validator 1 validator 2	4.8 5 5 4 4 4	5 5 5 5 5	100% 100% 100% 100% 80%	sangat valid sangat valid valid sangat valid valid sangat valid sangat sangat
	10	Informasi yang dihasilkan aplikasi pepustakaan digital akurat sesuai dengan data yang di masukkan oleh pengguna Aplikasi pepustakaan digital dapat diandalkan untuk memproses data tanpa kehilangan informasi Fitur pencarian	validator 1 validator 2 validator 3 validator 1 validator 2 validator 3	4.8 5 5 4 5 4	5 5 5 5 5	100% 100% 100% 80% 100%	sangat valid sangat valid valid sangat valid valid sangat valid valid sangat valid sangat valid

	total aspek akurasi			43	45	96%	sangat valid
		rata-rata as _]	pek akurasi	4.8			
		12. Desain tampilan aplikasi	validator 1	5	5	100%	sangat valid
		pepustakaan digital	validator 2	4	5	80%	valid
		menarik secara visual	validator 3	5	5	100%	sangat valid
		13. Warna, font, dan ikon dalam	validator 1	5	5	100%	sangat valid
	4 11	aplikasi	validator 2	4	5	80%	valid
	tampilan (format)	pepustakaa <mark>n digital</mark> konsisten di seluruh halaman	validator 3	5	5	100%	sangat valid
		14. Teks dan informasi dalam aplikasi	validator 1	5	5	100%	sangat valid
		perpustakaan	validator 2	4	5	80%	valid
		digital mudah dibaca dan dipahami.	validator 3	5	5	100%	sangat valid
		total aspe	ek tampilan	42	45	93%	sangat valid
		rata-rata aspe	ek tampilan	4.7			
		15. Pengguna baru dapat memahami	validator 1	5	5	100%	sangat valid
		cara menggunakan aplikasi	validator 2	5	5	100%	sangat valid
		perpustakaan digital dengan mudah.	validator 3	5	5	100%	sangat valid
J	kemudahan	16. Panduan penggunaan	validator 1	5	5 E	100%	sangat valid
IZT /	penggunaan (ease of	aplikasi perpustakaan	validator 2	5	5	100%	sangat valid
NIC	use)	digital jelas dan mudah diikuti.	validator 3	5	5 L	-100%	sangat valid
		17. Pengguna dapat dengan mudah	validator 1	R 5	5	100%	sangat valid
		menemukan	validator 2	4	5	80%	valid
		informasi yang dicari melalui aplikasi pepustakaan digital.	validator 3	4	5	80%	valid
	te	otal aspek kemudahan p	enggunaan	43	45	96%	sangat valid

rata-ı	ata aspek kemudahan p	enggunaan	4.8			
	18. Sistem pepustakaan digital	validator 1	5	5	100%	sangat valid
	merespons setiap perintah pengguna	validator 2	5	5	100%	sangat valid
	dengan waktu pemrosesan yang singkat.	validator 3	5	5	100%	sangat valid
	19. Data diproses	validator 1	5	5	100%	sangat valid
ketepatan	dengan <mark>cepat</mark> tanpa lag atau	validator 2	4	5	80%	valid
waktu (timeliness)	keterlambatan.	validator 3	5	5	100%	sangat valid
	20. Proses peminjaman dan pengembalian buku menggunakan	validator 1	5	5	100%	sangat valid
		validator 2	5	5	100%	sangat valid
	aplikasi pepustakaan digital lebih efisien dibandingkan metode manual.	validator 3	5	5	100%	sangat valid
	total aspek ketepatan waktu			45	98%	sangat valid
	rata-rata aspek ketep	atan waktu	4.9			
	TOTAL SELURUH ASPEK			300	96%	sangat valid
	RATA-RATA SELURUH ASPEK					

Berdasarkan hasil validasi oleh tiga orang validator terhadap aplikasi perpustakaan digital, dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini berada pada kategori "sangat layak" dengan persentase total sebesar 96% dan rata-rata skor keseluruhan sebesar 4,8 dari skor maksimum 5.

 $Rata - Rata \ Skor = rac{ ext{Jumlah skor yang diperoleh}}{ ext{Jumlah pertanyaan x jumlah responden}}$

Untuk mendapatkan rata-rata skor keseluruhan, digunakan rumus:

$$Rata - Rata Skor = \frac{288}{60}$$

$$Rata - Rata Skor = 4.8$$

Pada aspek isi (*content*), mendapat penilaian yang termasuk dalam kategori "sangat valid" dengan total skor yang diperoleh yaitu 116 dari skor maksimum 120, persentase sebesar 97%, dan rata-rata skor 4,8. Sehingga menunjukkan bahwa fitur seperti dashboard, data administrator, data anggota, sirkulasi buku, data buku, laporan, serta relevansi dan fungsi utama dalam aplikasi dinilai sangat sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Pada aspek Akurasi (*Accuracy*), mendapat penilaian yang termasuk dalam kategori "sangat valid" dengan total skor yang diperoleh yaitu 43 dari skor maksimum 45, persentase 96% dan ratarata skor 4,8. Hal ini menunjukkan bahwa informasi yang ditampilkan oleh aplikasi sudah sesuai dengan data yang dimasukkan, dan aplikasi mampu memproses serta menampilkan data secara akurat dan dapat diandalkan.

Pada aspek tampilan (*Format*), mendapat penilaian yang termasuk dalam kategori "sangat valid" dengan total skor yang diperoleh yaitu 42 dari skor maksimum 45, persentase 93%, dan ratarata skor 4,7. Hal ini menunjukkan bahwa desain tampilan aplikasi dinilai menarik, dengan elemen visual yang konsisten seperti penggunaan warna dan ikon, serta informasi yang disajikan memiliki keterbacaan yang baik dan mudah dipahami oleh pengguna.

Pada aspek Kemudahan Penggunaan (*Ease of Use*), memperoleh penilaian yang termasuk dalam kategori "sangat valid"

dengan total skor 43 dari skor maksimum 45, persentase 96% dan ratarata skor 4,8. Hal ini menunjukkan bahwa aplikasi mudah digunakan, dapat dipahami dengan cepat oleh pengguna baru, memiliki panduan penggunaan yang jelas, serta mempermudah pengguna dalam menemukan informasi yang dibutuhkan.

Pada aspek Ketepatan Waktu (*Timeliness*), mendapatkan penilaian yang termasuk dalam kategori "sangat valid" dengan total skor 44 dari skor maksimum 45, persentase 98% dan rata-rata skor 4,9. Hal ini menunjukkan bahwa aplikasi merespon perintah pengguna dengan cepat, dan mampu memproses data secara efisien.

Secara keseluruhan, hasil validasi dari ketiga validator menunjukkan bahwa aplikasi perpustakaan digital ini "sangat layak" digunakan sebagai solusi digital untuk pengelolaan perpustakaan sekolah. Meskipun masih terdapat beberapa catatan kecil dari para validator, hal tersebut lebih bersifat penyempurnaan dan tidak mempengaruhi kelayakan secara umum.

b. Pengujian eksternal

Hasil dari penilaian oleh para siswa tersebut disajikan dalam tabel berikut ini.

Tabel 4.9 Penilaian Siswa

	reii	ilaian S	iswa	T	
aspek	pernyataan	total skor	skor maks	persentase	kriteria
	1. Saya merasa fitur dalam aplikasi (dashboard, katalog buku, peminjaman buku, dan e-resource) sesuai dengan kebutuhan saya	331	360	92%	Sangat Valid
Isi (content)	Saya merasa informasi yang disediakan oleh aplikasi sudah lengkap	296	360	82%	Sangat Valid
	3. Saya merasa aplikasi perpustakaan digital membantu saya dalam menggunakan layanan peminjaman buku di perpustakaan	336	360	93%	Sangat Valid
	total aspek isi	883	963	1080	89%
	rata-rata aspek isi	4.5			
	4. Saya merasa informasi yang diberikan oleh aplikasi selalu tepat	285	360	79%	Valid
akurasi (accuracy)	5. Saya merasa aplikasi perpustakaan digital dapat diandalkan dalam memberikan informasi		360	83%	Sangat Valid
	6. Saya tidak menemukan kesalahan dalam informasi yang disajikan oleh aplikasi	316	360	88%	Sangat Valid
	total aspek akurasi	898	1080	83%	Sangat Valid
UNIV	7. Saya merasa desain tampilan aplikasi menarik	4,2 298	NE (SERI	Sangat Valid
tampilan (format)	8. Saya merasa warna, font, dan ikon dalam aplikasi sama di seluruh halaman.	307	360	DD]	Sangat Valid
	Saya merasa menu utama aplikasi mudah ditemukan dan dibuka	296	R ₃₆₀	82%	Sangat Valid
	total aspek tampilan	901	1080	83%	Sangat Valid
	rata-rata aspek tampilan	4.2			
kemudahan penggunaan	10. Saya merasa aplikasi mudah digunakan	329	360	91%	Sangat Valid

(ease of use)	11. Saya merasa adanya panduan di aplikasi membantu saya dalam memahami fitur-fitur yang disediakan	300	360	83%	Sangat Valid
	12. Saya merasa penggunaan aplikasi ini dapat menghemat waktu	291	360	81%	Sangat Valid
tot	al aspek kemudahan p <mark>enggun</mark> aan	920	1080	85%	Sangat Valid
rata-ra	ta aspek kemuda <mark>han pen</mark> gg <mark>una</mark> an	4.3			
	13. Saya meras <mark>a aplikasi</mark> memproses peri <mark>ntah s</mark> aya dengan cepat	286	360	79%	Valid
ketepatan waktu (timeliness)	14. Saya merasa aplika <mark>si tetap</mark> lancar meskipun sering digunakan	295	360	82%	Sangat Valid
	15. Saya merasa layanan peminjaman buku melalui aplikasi sangat berguna	332	360	92%	Sangat Valid
	total aspek ketepatan waktu	913	1080	85%	Sangat Valid
	rata-rata a <mark>spek ketep</mark> atan waktu	4.2			
TOTAL SELURUH ASPEK			5400	85%	Sangat Valid
1	RATA-RATA SELURUH ASPEK	4.3			

Berdasarkan hasil penilaian dari 72 siswa terhadap aplikasi perpustakaan digital, dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini berada pada kategori "sangat layak" dengan persentase total sebesar 85% dan rata-

rata skor keseluruhan sebesar 4,3 dari skor maksimum 5.

Untuk mendapatkan rata-rata skor keseluruhan, digunakan rumus:

$$Rata - Rata Skor = \frac{\text{Jumlah skor yang diperoleh}}{\text{Jumlah pertanyaan x jumlah responden}}$$

$$Rata - Rata Skor = \frac{4595}{1080}$$

$$Rata - Rata Skor = 4,3$$

Pada aspek isi (*content*), mendapat penilaian yang termasuk dalam kategori "sangat valid" dengan total skor yang diperoleh yaitu

963 dari skor maksimum 1080, persentase sebesar 89%, dan rata-rata skor 4,5. Hal ini menunjukkan bahwa fitur-fitur seperti katalog buku, informasi peminjaman, *e-resources*, dan profil anggota dinilai sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Pada aspek akurasi (*accuracy*), mendapat penilaian yang termasuk dalam kategori "sangat valid" dengan total skor yang diperoleh yaitu 898 dari skor maksimum 1080, persentase 83%, dan rata-rata skor 4,2. Hal ini menunjukkan bahwa aplikasi menyajikan data yang akurat, sesuai dengan input pengguna, dan mampu menampilkan informasi yang dapat dipercaya.

Pada aspek tampilan (*format*), memperoleh penilaian yang termasuk dalam kategori "sangat valid" dengan total skor 901 dari skor maksimum 1080, persentase 83%, dan rata-rata skor 4,2. Hal ini menunjukkan bahwa tampilan antarmuka aplikasi dinilai menarik dan konsisten, dengan desain yang memudahkan pengguna dalam memahami isi aplikasi.

Pada aspek kemudahan penggunaan (*ease of use*), mendapat penilaian dalam kategori "sangat valid" dengan total skor 920 dari skor maksimum 1080, persentase 85%, dan rata-rata skor 4,3. Hal ini menandakan bahwa pengguna merasa aplikasi ini mudah digunakan, cepat dipahami, serta memiliki navigasi yang jelas.

Pada aspek ketepatan waktu (*timeliness*), memperoleh penilaian yang termasuk dalam kategori "sangat valid" dengan total skor 913 dari

skor maksimum 1080, persentase 85%, dan rata-rata skor 4,2. Hal ini menunjukkan bahwa aplikasi membantu mempercepat proses peminjaman maupun pengembalian buku.

Berdasarkan hasil penilaian yang dilakukan oleh siswa MA Ma'arif Ambulu, dapat disimpulkan bahwa sistem yang dikembangkan mendapatkan tanggapan yang sangat positif dan termasuk dalam kategori "sangat layak." Hal ini menunjukkan bahwa sistem berhasil memenuhi ekspektasi pengguna dalam hal fungsionalitas dan kualitas.

5. Pemeliharaan

Pada proses pengembangan aplikasi perpustakaan digital, tahap pemeliharaan menjadi bagian penting untuk memastikan sistem tetap berjalan dengan baik dan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Selain berdasarkan pengamatan langsung terhadap performa sistem, proses pemeliharaan juga dilakukan dengan menindaklanjuti saran dari validator sebagai dasar dalam melakukan revisi dan penyempurnaan sistem. Langkah-langkah pemeliharaan ini mencakup perbaikan tampilan antarmuka, peningkatan fungsi menu, dan penyempurnaan alur navigasi. Dengan adanya proses pemeliharaan ini, aplikasi perpustakaan digital dapat terus dikembangkan untuk memberikan pengalaman penggunaan yang lebih baik serta mendukung pengelolaan perpustakaan secara optimal.

B. Analisis Data

Analisis data dalam penelitian dan pengembangan ini bertujuan untuk menginterpretasikan hasil implementasi dan uji coba sistem perpustakaan digital di Madrasah Aliyah Ma'arif Ambulu.

Sebelum aplikasi dikembangkan, sistem pengelolaan perpustakaan di MA Ma'arif Ambulu masih dilakukan secara manual dan digital dalam skala terbatas. Data koleksi buku dikelola menggunakan Microsoft Excel yang tersimpan di komputer petugas perpustakaan, dan belum tersedia katalog buku yang dapat diakses oleh siswa. Sedangkan transaksi peminjaman dan pengembalian buku dicatat di buku agenda. Hal tersebut menunjukkan adanya masalah efisiensi layanan dan keterbatasan akses informasi. Masalah seperti ini, menurut Chapman & Kenney, termasuk dalam kategori kendala digitalisasi yang sering dialami oleh institusi pendidikan yang belum mengadopsi sistem perpustakaan digital. Maka dari itu, pengembangan sistem perpustakaan digital dapat menjadi solusi strategis.

Setelah sistem perpustakaan digital dikembangkan, dilakukan dua tahap uji coba yaitu uji coba internal dengan tiga validator, dan uji coba eksternal dengan 72 siswa sebagai responden. Hasil uji coba menunjukkan bahwa sistem perpustakaan digital yang telah dikembangkan berada dalam kategori "sangat layak" dengan persentase total sebesar 96% dan rata-rata skor keseluruhan sebesar 4,8 oleh validator serta persentase total sebesar 85% dan

-

⁷⁸ Rheza Ega Winastwan and Annisa Nur Fatwa, "Peluang Dan Tantangan Perpustakaan Digital Di Masa Pandemi Covid 19: Sebuah Tinjauan Literatur," *Publis: Publication Library and Information Science* 5, no. 2 (2021): 6.

rata-rata skor keseluruhan sebesar 4,3 oleh siswa. Hasil ini mencerminkan tingkat keberhasilan sistem perpustakaan digital dalam memenuhi kriteria kelayakan sistem informasi perpustakaan yang meliputi aspek isi (*content*), akurasi (*accuracy*), tampilan (*format*), kemudahan penggunaan (*ease of use*), dan ketepatan waktu (*timeliness*).

Dari aspek isi (*content*), sistem perpustakaan digital ini memperoleh rata-rata 4,8 dari validator dan rata-rata 4,5 dari siswa. Skor tersebut menunjukkan bahwa fitur-fitur yang disediakan dalam aplikasi telah sesuai dengan kebutuhan pengguna perpustakaan di lingkungan madrasah. Hal tersebut sejalan dengan pendapat Putu Laxman Pendit, yang menyatakan bahwa konten adalah elemen kunci dalam perpustakaan digital karena menjadi penghubung utama antara pengguna dengan sumber informasi. Sistem perpustakaan digital yang baik harus mampu menyediakan konten yang relevan, mudah diakses, dan mendukung proses belajar.⁷⁹

Pada aspek akurasi (*accuracy*), memperoleh rata-rata 4,8 oleh validator dan rata-rata 4,2 dari siswa, hal ini menunjukkan bahwa data yang ditampilkan oleh sistem sudah cukup akurat dan sesuai dengan input pengguna. Hasil tersebut sejalan dengan konsep dari Abdul Rahman Saleh yang menyatakan bahwa sistem perpustakaan berbasis digital harus menyediakan informasi yang tepat, akurat, dan mutakhir agar tidak terjadi kekeliruan dalam pelayanan. Selain itu,

⁷⁹ Umi Khariroh, "Perkembangan Perpustakaan Digital Dalam Pemikiran Putu Laxman Pendit Dan Abdul Rahman Saleh," *Tibanndaru: Jurnal Ilmu Perpustakaan Dan Informasi* 5, no. 2 (2021): 266.

akurasi merupakan bagian dari sistem otomasi yang menjamin kepercayaan pengguna terhadap sistem.⁸⁰

Pada aspek tampilan (*format*), memperoleh rata-rata 4,7 dari validator dan rata-rata 4,2 dari siswa. Skor ini menunjukkan bahwa tampilan aplikasi dinilai menarik dan informatif. Penilaian ini diperkuat oleh pendapat Sina yang menyatakan bahwa desain antarmuka pengguna yang baik harus memiliki struktur yang jelas, tata letak yang konsisten, dan kombinasi warna yang mendukung keterbacaan.⁸¹ Konsistensi penggunaan ikon, pemilihan warna, serta navigasi antar menu yang terstruktur menjadi faktor penting yang berkontribusi pada skor tinggi dalam aspek ini.

Pada aspek kemudahan penggunaan (*ease of use*), memperoleh skor rata-rata 4,8 dari validator dan rata-rata 4,3 dari siswa. Tingginya penilaian ini menunjukkan bahwa sistem perpustakaan digital mudah dipahami dan dioperasikan, termasuk oleh pengguna baru. Hal ini sesuai dengan pandangan Chapman dan Kenney yang menekankan bahwa sistem perpustakaan digital yang berhasil adalah sistem yang tidak hanya fungsional, tetapi juga mudah digunakan oleh seluruh lapisan pengguna, termasuk siswa. Di samping itu, Amri Habibillah dalam penelitiannya juga menyatakan bahwa antarmuka

JEMBER

Umi Khariroh, "Perkembangan Perpustakaan Digital Dalam Pemikiran Putu Laxman Pendit Dan Abdul Rahman Saleh," *Tibanndaru: Jurnal Ilmu Perpustakaan Dan Informasi* 5, no. 2 (2021): 267.

⁸¹ Misveria Villa Waru and A. Zulkifli, "Analisis Kualitas Website SMKN3 Soppeng Menggunakan Metode Webqual," *JISTI: Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Dan Teknik Informatika* 6, no. 1 (2023): 52–59.

⁸² Rheza Ega Winastwan and Annisa Nur Fatwa, "Peluang Dan Tantangan Perpustakaan Digital Di Masa Pandemi Covid 19: Sebuah Tinjauan Literatur," *Publis: Publication Library and Information Science* 5, no. 2 (2021): 6.

sederhana dan akses yang cepat sangat membantu siswa dalam memanfaatkan layanan perpustakaan digital secara optimal.83

Pada aspek ketepatan waktu (*timeliness*), mendapat rata-rata 4,9 dari validator dan rata-rata 4,2 dari siswa. Hasil ini menunjukkan bahwa sistem perpustakaan digital mampu memproses data dan menjalankan perintah pengguna secara cepat dan efisien, baik untuk pencarian buku, pencatatan transaksi, maupun pencetakan laporan. Dalam konteks layanan informasi, Putu Laxman Pendit menegaskan bahwa kecepatan sistem dalam merespons input merupakan indikator utama efektivitas layanan digital. Aplikasi yang lambat akan menyebabkan pengguna enggan memanfaatkan fasilitas perpustakaan, sementara sistem yang cepat dan responsif akan meningkatkan intensitas penggunaan secara berkelanjutan.⁸⁴

Berdasarkan analisis data diatas, dapat disimpulkan bahwa sistem perpustakaan digital yang telah dikembangkan dapat menyelesaikan permasalahan utama dalam pengelolaan perpustakaan MA Ma'arif Ambulu. Sistem ini tidak hanya meningkatkan akses informasi dan efisiensi operasional, tetapi juga mendorong partisipasi aktif siswa dalam memanfaatkan perpustakaan secara mandiri. Selain itu, sistem perpustakaan digital ini juga menyediakan fitur *e-resources* berupa tautan ke berbagai situs penyedia *e-book*, yang dapat membantu siswa untuk memperluas akses ke sumber bacaan

⁸³ Amri Habibillah, Terttiavini, and Agustina Heryati, "Pengembangan Perpustakaan Digital Untuk Meningkatkan Minat Membaca Siswa SD Negeri 8 Rantau Bayur Palembang," *KLIK: Jurnal Ilmu Komputer* 3, no. 1 (2022): 42-49.

-

Win Khariroh, "Perkembangan Perpustakaan Digital Dalam Pemikiran Putu Laxman Pendit Dan Abdul Rahman Saleh," *Tibanndaru: Jurnal Ilmu Perpustakaan Dan Informasi* 5, no. 2 (2021): 266.

digital tanpa tergantung pada koleksi fisik. Inovasi ini sesuai dengan arahan dalam Peraturan Pemerintah No. 24 Tahun 2014 Pasal 21, yang menekankan pentingnya integrasi teknologi informasi dalam layanan perpustakaan sekolah.⁸⁵ Melalui penyediaan akses ke berbagai platform sumber terbuka, perpustakaan dapat memperkaya layanan informasi, memperluas cakupan materi pembelajaran, dan mendukung penguatan budaya literasi digital. Inisiatif ini sejalan dengan upaya integrasi teknologi informasi dalam layanan perpustakaan, di mana keberadaan fitur *e-resources* memungkinkan pengguna mengakses berbagai koleksi digital secara lebih mudah dan legal, tanpa bergantung pada ketersediaan koleksi fisik di perpustakaan.⁸⁶

C. Revisi Produk

Pada tahap ini, peneliti melakukan revisi sistem perpustakaan digital berdasarkan saran yang diberikan oleh validator aplikasi selama tahap uji coba internal. Validator yang terlibat memberikan masukan yang sangat berharga terkait berbagai aspek teknis dan fungsional sistem, sehingga peneliti dapat melakukan perbaikan dan penyesuaian untuk meningkatkan kinerja aplikasi. Revisi ini bertujuan untuk memperbaiki kelemahan yang ditemukan selama uji coba dan memastikan sistem dapat beroperasi lebih efektif serta sesuai dengan kebutuhan pengguna. Adapun revisi yang dilakukan terhadap sistem, disajikan dalam tabel berikut ini:

_

⁸⁵ Perpustakaan Nasional RI, *Pemerintah Republik Indonesia Nomor 24 Tahun 2014 Tentang Pelaksanaan Undang-Undang Nomor 43 Tahun 2007 Tentang Perpustakaan* (Jakarta, 2014): 12.

⁸⁶ Fiqru Mafar, Ahmad Hayyan Najikh, and Dani Hermawan, "Open Learning Resource as Scientific Communication: A Selected Webliography," *Proceeding of Saizu International Conference on Transdisciplinary Religious Studies*, 2021, 1-6.

Tabel 4.10 Revisi Produk

No	Revisi	Sebelum	Sesudah
1	Tambah menu panduan aplikasi di sidebar pada akun admin	New of a second	PROVICE OF THE PROVIC
2	Ganti kata rak buku menjadi klasifikasi buku pada fitur data buku	Column C	Companies Comp
3	Tambah daftar eksemplar pada fitur data buku	CALL STATE	Color Colo
4	Tambah tombol kembali dan tombol download pada laporan perpustakaan		# Special Propulses 2 ### Annual No. 10 10 10 10 10 ### Annual No. 10 10 10 10 ### Annual No. 10 10 10 ### Annual No. 10 ### An
5	Tambah menu laporan daftar bibliografi, laporan daftar eksemplar, laporan daftar denda, dan laporan daftar anggota	LATORIA PERIOSTOLUX **Sala Tempora **Sala Tempora **Transport **Tr	LICENSIA FEDILA CINADA LICENSIA FEDILA CINADA LICENSIA FEDILA CINADA SERVICIA CINADA SE

untuk meningkatkan fungsionalitas dan kenyamanan pengguna dalam mengakses sistem perpustakaan digital. Penambahan menu panduan, daftar eksemplar, dan perubahan istilah yang lebih tepat, memberikan pengalaman yang lebih baik bagi administrator dalam mengelola sistem. Selain itu, dengan adanya menu laporan yang lebih lengkap, pihak perpustakaan bisa lebih mudah memantau dan mengelola data secara efisien. Secara keseluruhan, revisi ini membuat sistem bekerja lebih optimal dan sesuai dengan kebutuhan operasional di lapangan.

BAB V

KAJIAN DAN SARAN

A. Kajian Produk yang Telah Direvisi

- 1. Sistem perpustakaan digital di MA Ma'arif Ambulu dikembangkan menggunakan metode Research and Development (R&D) dengan model Waterfall, yang meliputi lima tahapan utama yaitu analisis, perancangan, implementasi, uji coba, dan pemeliharaan. Pada tahap analisis, dilakukan wawancara terhadap petugas perpustakaan siswa dan untuk mengidentifikasi berbagai kendala dalam sistem perpustakaan yang sudah ada. Dari tahap analisis ini ditemukan kendala seperti keterbatasan akses katalog buku dan proses sirkulasi yang kurang efisien. Berdasarkan hasil analisis tersebut, dirancanglah sistem perpustakaan digital berbasis web yang memuat fitur-fitur penting seperti pendaftaran, login, dashboard, manajemen data pengguna, manajemen data buku, manajemen layanan sirkulasi, laporan perpustakaan, katalog buku, e-resources, identitas aplikasi, dan profil anggota. Pengembangan aplikasi ini menggunakan HTML, CSS, PHP, dan database MySQL. Aplikasi ini dirancang agar dapat dijalankan melalui perangkat komputer maupun smartphone, serta menyediakan hak akses berbeda bagi administrator dan anggota.
- 2. Sistem perpustakaan digital di MA Ma'arif Ambulu telah melalui dua tahap uji kelayakan, yaitu uji coba internal dan eksternal. Uji coba internal dilakukan dengan melibatkan tiga validator yang terdiri dari ahli sistem informasi UIN KHAS Jember, pustakawan UIN KHAS Jember, dan

petugas perpustakaan MA Ma'arif Ambulu. Hasil uji coba internal menunjukkan bahwa sistem perpustakaan digital ini berada dalam kategori "sangat layak" dengan persentase total sebesar 96% dan rata-rata skor keseluruhan sebesar 4,8 dari skor maksimum 5. Sedangkan uji coba eksternal melibatkan 72 siswa MA Ma'arif Ambulu. Hasil uji coba eksternal juga menunjukkan bahwa sistem perpustakaan digital berada dalam kategori "sangat layak" dengan persentase total sebesar 85% dan rata-rata skor keseluruhan sebesar 4,3 dari skor maksimum 5. Hasil ini menunjukkan bahwa baik dari pandangan validator maupun siswa, sistem perpustakaan digital yang telah dikembangkan memenuhi kriteria kelayakan dari isi, akurasi, tampilan, kemudahan penggunaan, dan ketepatan waktu.

B. Saran Pemanfaatan, Diseminasi, dan Pengembangan Produk Lebih Lanjut

1. Saran Pemanfaatan

Sistem perpustakaan digital di MA Ma'arif Ambulu diharapkan dapat dimanfaatkan secara optimal oleh seluruh warga madrasah, terutama siswa dan petugas perpustakaan. Untuk mendukung keberlanjutan sistem, madrasah dapat memanfaatkan server lokal pada komputer perpustakaan sebagai media penyimpanan dan pengelolaan data, terutama saat koneksi internet terbatas. Hal ini memungkinkan aplikasi tetap berjalan secara offline dalam jaringan lokal. Namun, agar aplikasi sistem perpustakaan digital MAMALIB dapat diakses secara luas dan stabil, disarankan

menggunakan layanan hosting yang lebih baik. Sehingga sistem dapat diakses oleh pengguna kapan saja dan di mana saja dengan performa yang optimal.

2. Saran Diseminasi

Diseminasi sistem perpustakaan digital dapat dilakukan melalui sosialisasi bertahap kepada guru dan siswa tentang fungsi serta cara penggunaan aplikasi. Pelatihan rutin dan pendampingan teknis langsung di perpustakaan juga disarankan. Selain itu, penyediaan panduan tertulis dan video tutorial akan membantu pengguna memahami alur penggunaan aplikasi. Langkah ini mendukung keterlibatan aktif seluruh warga MA Ma'arif Ambulu dalam transformasi layanan perpustakaan menuju sistem digital yang efisien dan terintegrasi.

3. Saran Pengembangan Produk Lebih Lanjut

Saran pengembangan sistem perpustakaan digital ini mencakup penambahan fitur baca *e-book* langsung dalam aplikasi, serta fitur barcode atau QR code untuk mempercepat proses peminjaman, pengembalian, dan pencatatan koleksi. Antarmuka aplikasi juga dapat dioptimalkan agar lebih responsif dan nyaman digunakan di berbagai perangkat, termasuk smartphone. Selain itu, disarankan untuk menambahkan akses sebagai super admin yang memiliki kontrol penuh terhadap pengelolaan sistem secara menyeluruh. Pengembangan aplikasi lebih lanjut sebaiknya disertai dengan uji coba dalam skala yang lebih luas, untuk menguji keandalan sistem dalam menangani jumlah pengguna dan data yang lebih besar.

DAFTAR PUSTAKA

- Aeni, Via Cshe Sukma, Sukaesih, and Encang Saepudin. "Persepsi Pengguna Terhadap Aplikasi GECOO Di Dinas Arsip Dan Perpustakaan Kabupaten Cianjur." *Jukim: Jurnal Ilmu Multidisiplin* 3, no. 3 (2024): 37–44.
- Arini, Desti, and Abdul Rahman. "Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Menggunakan Framework Codeigniter3 (Studi Kasus: SDN 12 OKU)."

 **JMI: Jurnal Media Infotama 19, no. 1 (2023): 162–67. https://doi.org/https://doi.org/10.37676/jmi.v19i1.3561.
- Ayni, N, and F Mafar. "Library Management Implementation at Madrasah Aliyah Negeri 2 Jember Academic Year 2021/2022." *LANGGAR: Journal of Social, Humanities, and Islamic Study* 1, no. 2 (2022): 87–97.
- Darmawan, Imam, Taryono, and Topan Rahmatul Iman. "Pengaruh Kualitas Layanan Digital Library Terhadap Kepuasan Pengguna Perpustakaan Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Bima." *JIIP: Jurnal Ilmu Pendidikan* 6, no. 1 (2023): 262–67. https://doi.org/https://doi.org/10.54371/jiip.v6i1.1369.
- Ekowati, Maria Atik Sunarti. *Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi*. Jawa Barat: Alungcipta, 2025: 55-57.
- Fatwa, Annisa Nur, and Syifaun Nafisah. "Evaluasi Kebermanfaatan Perpustakaan Digital Dengan Pendekatan Usability Testing: Studi Pada Perpustakaan Digital Fakultas Teknik Universitas Gajah Mada." *Al-Kuttab: Jurnal Kajian Perpustakaan, Informasi, Dan Kearsipan* 3, no. 1 (2021): 12–20.
 - Gainau, Maryam. *Pengantar Metode Penelitian*. Yogyakarta: PT Kanisius, 2021: 110.

- Gumilang, Agung, and Putri Aisyiyah Rakhma Devi. "Pembangunan Aplikasi Pendaftaran Praktikum Berbasis Web Laboratorium Prodi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Gresik." *JNKTI: Jurnal Nasional Komputasi Dan Teknologi Informasi* 6, no. 2 (2023): 170–176. https://doi.org/https://doi.org/10.32672/jnkti.v6i2.5914.g4452.
- Habibillah, Amri, Terttiavini, and Agustina Heryati. "Pengembangan Perpustakaan Digital Untuk Meningkatkan Minat Membaca Siswa SD Negeri 8 Rantau Bayur Palembang." *KLIK: Jurnal Ilmu Komputer* 3, no. 1 (2022): 42–49.
- Iqbal, Memoona, Muhammad Rafiq, and Saira Hanif Soroya. "Examining Predictors of Digital Library Use: An Application of the Information System Success Model." *The Electronic Library* 40, no. 4 (2022): 359–375. https://doi.org/https://doi.org/10.1108/EL-01-2022-0008.
- Katigo, Brilian Amalsha, Carolina Ety Widjayanti, Rosalina Yani Widiastuti, and Antonius Ary Setyawan. "Rancang Bangun Sistem Informasi Himpunan Alumni Mahasiswa Stikom Yos Sudarso (HAMSYS) Purwokerto Berbasis Website." *JELC: Jurnal Elektro Luceat* 9, no. 1 (2023): 3.
- Khariroh, Umi. "Perkembangan Perpustakaan Digital Dalam Pemikiran Putu Laxman Pendit Dan Abdul Rahman Saleh." *Tibanndaru: Jurnal Ilmu Perpustakaan Dan Informasi* 5, no. 2 (2021): 259–268.
 - Liabor, Vanessa Gay Retita. "Librarians Gateway: Digital Library System."

 IJARSCT: International Journal of Advanced Research in Science,

 Communication and Technology 3, no. 1 (2023): 228–35.
 - Mafar, Figru. "Best Practice Penyediaan Akses Koleksi E-Book Di Perpustakaan

- Iain Jember." *Jurnal Pustaka Budaya* 7, no. 1 (2020): 41–46. https://doi.org/10.31849/pb.v7i1.3434.
- Mafar, Fiqru, Ahmad Hayyan Najikh, and Dani Hermawan. "Open Learninng Resource as Scientific Communication: A Selected Webliography."

 Proceeding of Saizu International Conference on Transdisciplinary Religious

 Studies, 2021, 1–6.*

 https://doi.org/https://doi.org/10.24090/icontrees.2021.2.
- Makolo, Renatus, Fredrick Ishengoma, and Deo Shao. "Integrating Learning Management System and Digital Library for Students' Assessment." *JIPE: Journal of Issues and Practice in Education* 16 (2024): 276–300. http://dx.doi.org/10.61538/jipe.v16i.1441.
- Manalu, Fria Anju Memori, and Alfannisa Annurrullah Fajrin. "Pengembangan Aplikasi Digital Library Menggunakan Metode Waterfall Berbasis Android." *Comasie* 10, no. 1 (2024): 135. https://doi.org/https://doi.org/10.33884/comasiejournal.v10i1.8368.
- Masykur, and Siti Solekhah. "Tafsir Qur'an Surah Al-Alaq Ayat 1 Sampai 5 (Perspektif Ilmu Pendidikan)." Wasathiyah: Jurnal Studi Keislaman 2, no. 2 (2021): 77.
 - Murdiani, Deni, and Muhammad Sobirin. "Perbandingan Metodologi Waterfall Dan RAD (Rapid Application Development) Dalam Pengembangan Sistem Informasi." *JINTEKS: Jurnal Informatika Teknologi Dan Sains* 4, no. 4 (2022): 302–306.
 - Mustari S. Lamada, Fathahillah, Aulyah Zakilah Ifani, and Fitri Wahyuni. "Analisis

- Kualitas Dan Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Menggunakan Teknologi Barcode." *Jurnal JESSI* 3, no. 1 (2022): 15–26.
- Nugroho, Lingga Arum. "Sistem Infomasi Perpustakaan Berbasis Web Pada SD Negeri Karangwotan 01 Pati." Universitas Semarang, 2020.
- Perpustakaan Nasional RI. Pemerintah Republik Indonesia Nomor 24 Tahun 2014

 Tentang Pelaksanaan Undang-Undang Nomor 43 Tahun 2007 Tentang

 Perpustakaan. Jakarta, 2014.
- Perpustakaan Nasional RI. *Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 43 Tahun* 2007 Tentang Perpustakaan. Jakarta, 2008: 14.
- Tim Penyempurnaan Terjemahan Al-Qur'an. *Al Qur'an Dan Terjemahannya*.

 Lajnah Pentashihan Mushaf Al-Qur'an Badan Litbang dan Diklat Kemenag RI, 2019: 900-902.
- Saputra, Adeka, and Ines Heidina Ikasari. "Sistem Informasi Manajemen Dalam Pendidikan." *JRIIN: Jurnal Riset Informatika Dan Inovasi* 1, no. 1 (2023): 126–29.
- Sari, Nadya. "Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website

 Di SMAN 3 Abdya." Universitas Ar-Raniry, 2023: 56-57.
- Sudaryana, Bambang, and Ricky Agusiady. *Metodologi Penelitian Kuantitatif*.

 Yogyakarta: Deepublish, 2022: 165.
 - Sugiyono. Metode Penelitian Dan Pengembangan (Research and Development/R&D). Bandung: Alfabeta, 2022: 28-30.
 - Suwanti, A.Yudhana, and Herman. "Analisis Kepuasan Pengguna Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Metode End User Computing Satisfaction."

- *JATI: Jurnal Teknologi Dan Informasi* 12, no. 2 (2022): 149–161. https://doi.org/https://doi.org/10.34010/jati.v12i2.7581.
- Taufiqurrahman, Muhammad, and Azharudin. "Pengembangan Perpustakaan Digital Berbasis Web Dan Android Di Sekolah." *Karimah Tauhid* 3, no. 11 (2024): 12459.
- Wahyuningrum, Sri Rizqi. *Statistika Pendidikan*. Surabaya: CV Jakad Media Publishing, 2020: 47-50.
- Waru, Misveria Villa, and A. Zulkifli. "Analisis Kualitas Website SMKN3 Soppeng Menggunakan Metode Webqual." *JISTI: Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Dan Teknik Informatika* 6, no. 1 (2023): 52–59. https://doi.org/https://doi.org/10.57093/jisti.v6i1.148.
- Winastwan, Rheza Ega, and Annisa Nur Fatwa. "Peluang Dan Tantangan Perpustakaan Digital Di Masa Pandemi Covid 19: Sebuah Tinjauan Literatur." *Publis: Publication Library and Information Science* 5, no. 2 (2021): 6. https://doi.org/http://dx.doi.org/10.24269/pls.v5i2.4190.
- Yenianti, Ifonilla. "Analisis Pemikiran Sulistyo Basuki Dan Wiji Suwarno Tentang

 Fungsi Perpustakaan Dalam Masyarakat." *Maktabuna: Jurnal Kajian Kepustakawanan* 3, no. 1 (2021): 113–117.

I E M B E R

Lampiran 1: Pernyataan Keaslian Tulisan

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Umi Nadiroh Nim : 211101030086

Program studi : Manajemen Pendidikan Islam

Fakultas : Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan

Institusi : Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember

Menyatakan dengan sebenamya bahwa dalam hasil penelitian ini tidak terdapat unsur-unsur penjiplakan karya penelitian atau karya ilmiah yang pernah dilakukan atau dibuat orang lain, kecuali yang secara tertulis dikutip dalam naskah ini dan disebutkan dalam sumber kutipan dan daftar pustaka.

Apabila di kemudian hari ternyata hasil penelitian ini terbukti terdapat unsurunsur penjiplakan dan ada klaim dari pihak lain, maka saya bersedia untuk diproses sesuai peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya dan tanpa paksaan dari siapapun.

Jember, 22 April 2025

Saya yang menyatakan

<u>Umi Nadiroh</u> NIM 211101030068

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ J E M B E R



MATRIKS PENELITIAN

Judul	Variabel	Indikator	Sumber Data	Metodologi	Rumusan Masalah
Pengembangan Aplikasi Mamalib sebagai Sistem Perpustakaan	Pengembangan Aplikasi Mamalib	 Analisis Perancangan Implementasi Uji Coba Pemeliharaan 	 Validator ahli IT Pengelola perpustakaan Peserta didik 	Jenis Penelitian: Research and Development (RnD) Metode	3. Bagaimana Pembangunan Aplikasi MAMALIB sebagai Sistem Perpustakaan
Digital di Madrasah Aliyah Ma'arif Ambulu Jember	Sistem Perpustakaan Digital	 Isi Akurasi Tampilan Kemudahan Penggunaan Ketepatan Waktu 		2. Metode Penelitian: Waterfall 3. Teknik Pengumpulan Data: a. Wawancara b. Dokumentasi c. Angket	Digital di Ma Ma'arif Ambulu? 4. Bagaimana Hasil Uji Kelayakan Aplikasi MAMALIB sebagai Sistem Perpustakaan
	UN	IVERSIT HAJI A	AS ISLA	4. Teknik Analisis Data: Kuantitatif Deskriptif	Digital di Ma Ma'arif Ambulu?

JEMBER

Lampiran 3: Surat Ijin Penelitian



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA UNIVERSITAS ISLAM NEGERI KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ JEMBER FAKULTAS TARBIYAH DAN ILMU KEGURUAN

Jl. Mataram No. 01 Mangli. Telp. (0331) 428104 Fax. (0331) 427005 Kode Pos: 68136 Website:www.http://ftik.uinkhas-jember.ac.id Email: tarbiyah.iainjember@gmail.com

Nomor: B-10898/In.20/3.a/PP.009/03/2025

Sifat : Biasa

Perihal : Permohonan Ijin Penelitian

Yth. Kepala MA Ma`arif Ambulu

Jl. KH Hasyim Asyhari No.2, Langon, Ambulu, Jember

Dalam rangka menyelesaikan tugas Skripsi pada Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan, maka mohon diijinkan mahasiswa berikut :

NIM : 211101030086
Nama : UMI NADIROH
Semester : Semester delapan

Program Studi : MANAJEMEN PENDIDIKAN ISLAM

untuk mengadakan Penelitian/Riset mengenai Pengembangan Aplikasi Mamalib Sebagai Sistem Perpustakaan Digital di Madrasah Aliyah Ma`arif Ambulu Jember; selama 30 (tiga puluh) hari di lingkungan lembaga wewenang Bapak Kasdib, S.Pd.I

Demikian atas perkenan dan kerjasamanya disampaikan terima kasih.

Jember, 09 Maret 2025

Dekan

wak Dekan Bidang Akademik,

UNIVERSITAS IS ANTINEGERI
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ
J E M B E R

Lampiran 4: Surat Selesai Penelitian



LEMBAGA PENDIDIKAN MA'ARIF NU MADRASAH ALIYAH MA'ARIF AMBULU

Status: Terakreditasi A, NSM: 131 235 090 002, NPSN: 20580287 Jalan KH. Hasyim Asy'ari Nomor 02 Ambulu Jember, telepon (0336) 881545 e-mail: aliyahmaarifambulu@gmail.com; Website: mamaarifambulu.sch.id

SURAT KETERANGAN PENELITIAN

Nomor: 048/01/Ma.13.32.510/3/2025

Yang bertanda tangan di bawah ini, Kepala Madrasah Aliyah Ma'arif Ambulu menerangkan bahwa:

Nama : UMI NADIROH NIM : 211101030086

Fakultas/Prodi : FTIK / Manajemen Pendidikan Islam

PTPN : Universitas Islam Negri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember : "Pengembangan Aplikasi Mamalib Sebagai Sistem Perpustakaan Digital di Madrasah Aliyah Ma'arif Ambulu Jember" Judul Penelitian

Adalah benar-benar mahasiswa dari Universitas Islam Negri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember yang telah melaksanakan penelitian di Madrasah Aliyah Ma'arif Ambulu sejak tanggal 10 Maret - 10 April 2025.

Demikian surat ini dibuat sesuai dengan keadaan yang sebenarnya, dan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

RENDIDIK Ambulu, 10 April 2025.

Lampiran 5: Jurnal Kegiatan Penelitian

JURNAL KEGIATAN PENELITIAN

No	Tanggal	Kegiatan	Informan	Paraf
1	15 Januari 2025	Izin penelitian, observasi, dan wawancara terkait analisis	Bpk Azwin Firmansyah	Aug.
		kebutuhan <mark>sistem perpustak</mark> aan digital	_	Ort
2	10 Maret 2025	Menyerahkan surat izin penelitian	Bpk	1
		dan memin <mark>ta data</mark> s <mark>iswa</mark>	Muhammad	
			Ibrahim	6
3	11 Maret 2025	Presentasi dan validasi aplikasi	Bpk Azwin	- tur
			Firmansyah	0,4
4	12 Maret 2025	Pendataan koleksi buku	Bpk Azwin	1.
		perpustakaan dan pengumpulan dokumentasi perpustakaan	Firmansyah	M
5	13 Maret 2025	Pendataan koleksi buku	Bpk Azwin	一叔
		perpustakaan	Firmansyah	
6	14 Maret 2025	Uji coba aplikasi kepada siswa	Bpk Azwin	tw
			Firmansyah	74
7	15 Maret 2025	Uji coba aplikasi kepada siswa	Bpk Azwin	tw
			Firmansyah	0.7
8	17 Maret 2025	Uji coba aplikasi kepada siswa	Bpk Azwin	- AAII
			Firmansyah	7
9	10 April 2025	Meminta surat selesai penelitian	Bpk	
JŅ	WERS	SITAS ISLAN	Muhammad Ibrahim	GERI.

KIAI HAJI ACHMADI, 10 April 2025

ΕM

G TERMINECULAS AND TERMINECULAS AND TERMINECULAS AND TERMINECULAS AND THE STATE OF THE STATE OF

TULKASDIB, S.Pd.I

Lampiran 6: Pedoman Wawancara

Pedoman Wawancara

1. Petugas Perpustakaan Ma Ma'arif Ambulu

Pertanyaan	Jawaban
Bagaimana sistem	berbicara mengenai sistem yang dipakai untuk
pengelolaan	pengelolaan perpustakaan MA Ma'arif Ambulu, saat
perpustakaan yang	ini kami masih menggunakan cara manual. Jadi
dipakai MA Ma'arif	untuk data peminjaman dan pengembalian buku,
Ambulu saat ini?	kami menulisnya di buku agenda. Tapi kalau untuk
	pencatatan data buku yang terbaru, kami sudah
	memanfaatkan microsoft excel
Bagaimana prosedur	Untuk prosedur peminjaman buku oleh siswa
layanan peminjaman dan	sepertinya sama dengan perpustakaan lain, yaitu
pengembalian buku di	siswa datang langsung ke perpustakaan dan
perpustakaan MA	mengambil buku yang dibutuhkan. Kemudian buku
Ma'arif Ambulu?	tersebut diserahkan kepada petugas perpustakaan
	untuk dicatat di buku agenda dan siswa tinggal
	tanda tangan saja. Sedangkan prosedur
	pengembalian buku oleh siswa juga dilakukan
,	dengan mengembalikan secara langsung ke petugas
UNIVERSI	perpustakaan. Kemudian petugas mengecek kondisi buku, mencatat tanggal pengembalian, dan siswa
AI HAJI	tanda tangan lagi. Untuk peminjaman buku ini, siswa diberi waktu selama 7 hari, jadi jika siswa
IF	terlambat mengembalikan bukunya pasti akan
) _	dikenai denda, begitu pula jika siswa
	mengembalikan buku dalam kondisi rusak atau
	bahkan buku yang dipinjam itu hilang pasti didenda
	juga
	J0

Apa saja kendala yang dihadapi saat melakukan pengelolaan perpustakaan MA Ma'arif Ambulu? Kendala dalam pengelolaan perpustakaan pasti ada, misalnya pencatatan data buku kan menggunakan excel, jadi hanya petugas yang bisa melihat datanya, sedangkan siswa tidak bisa melihat data buku yang tersedia. Hal itu kadang menjadi kendala bagi siswa saat mencari buku yang dibutuhkan, mereka harus mencari satu persatu di rak. Kalau untuk pencatatan data peminjaman dan pengembalian buku yang masih ditulis di buku agenda itu membuat saya kesulitan melacak buku yang sedang dipinjam siswa. saya harus mengecek kapan buku itu harus dikembalikan dan memastikan buku tersebut sudah ada di rak atau belum. Kemudian saya juga harus mengingatkan apabila ada siswa yang lupa mengembalikan buku

Jika ada sistem
perpustakaan digital,
fitur-fitur apa yang perlu
ada?

Kalau fiturnya disamakan dengan perpustakaan digital lainnya saja, karena menurut saya kebutuhan sistem untuk mengelola perpustakaan pastinya sama dimana-mana. Tapi yang terpenting simpel aja agar mudah digunakan, dan juga bisa mempermudah pekerjaan saya.

KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ J E M B E R

2. Siswa MA Ma'arif Ambulu

		Jawaban	
Pertanyaan	Refia Nur Hikmah	Zerlinda Zahwa Aulia	
•	XI IPA 1	Rashylla May Balqis XI IPS	ХC
Bagaimana	Saya biasanya	Ya kayak di perpus	Saya nggak pernah
pengalaman	datang ke	lain, ambil buku yang	pinjam buku, kalau
anda saat	perpustakaan	m <mark>au di</mark> pinjam, nulis	disuruh sama bu guru
menggunakan	untuk memin <mark>jam</mark>	n <mark>ama s</mark> ama judul	buat cari materi
layanan	buku, caranya	bukunya dibuku	langsung diperpus,
perpustakaan	mudah, tinggal	besar, terus tanda	baru pernah
MA Ma'arif	ambil buku di <mark>rak,</mark>	tangan. Ngembalikan	
Ambulu,	dicatat oleh	juga sama seperti itu	
terutama	petugas, dan saya	tanda tangan doang	
dalam hal	tinggal tanda	sama nulis	
peminjaman	tangan. Kalau	tanggalnya	
dan	ngembalikan b <mark>uku</mark>		
pengembalian	juga gitu,		
buku?	diserahkan ke		
	petugas, terus		
	tanda tangan.		
Apa saja	Oh iya, saya	Antri lama saat mau	Bukunya kadang cuma
kendala yang	pernah ngga jadi	tanda tangan itu	sedikit, jadi ngerjakan
anda hadapi	pinjam b <mark>uku</mark> .	termasuk kendala	tugasnya barengan
saat	Udah muter-muter	kayaknya. Apalagi	atau kadang gantian
menggunakan	cari di semua rak	pas rame terus	sama temen
sistem	ternyata buku	waktunya mepet,	
perpustakaan	yang saya cari	jadinya telat masuk	
ma ma'arif	tidak ada.	kelas.	
ambulu?			
Jika ada	Kalau ada sistem	Disamakan kayak	Itu lo mbak fitur ebook
sistem	digital, saya	perpus lain aja	yang bisa dibaca lewat
perpustakaan	pengennya ada		hp, jadi kan ga perlu
digital, fitur-	fitur pencarian		gantian, soalnya bu
fitur apa yang	buku gitu. Jadi		guru pasti nyuruh cari
perlu ada?	bisa langsung tahu		materi dari buku ngga
	buku yang saya	BED	boleh di google.
	mau masih ada	DEK	
	atau nggak.		

Lampiran 7: Pedoman Kuesioner Uji Coba

1. Angket Penilaian Validator

ANGKET VALIDASI AHLI SISTEM PENGEMBANGAN APLIKASI MAMALIB SEBAGAI SISTEM PERPUSTAKAAN DIGITAL DI MADRASAH ALIYAH MA'ARIF AMBULU JEMBER

Nama:

Jabatan:

Dalam angket ini menilai bebera<mark>pa aspek yaitu, c</mark>ontent (isi), accuracy (akurasi), format (tampilan), ease of use (kemudahan penggunaan), dan timeliness (ketepatan waktu)

Petunjuk Pengisian:

- 1. Tulislah identitas terlebih dahulu pada kolom yang telah disediakan
- 2. Bacalah setiap pertanyaan dengan baik
- Berikan tanda centang pada kolom angka disetiap butir penilaian dengan keterangan berikut:
 - Skor 5 = Sangat Setuju (SS)
 - Skor 4 = Setuju(S)
 - Skor 3 = Netral(N)
 - Skor 2 = Tidak setuju (TS)
 - Skor 1 = Sangat tidak setuju (STS)
- 4. Pilih jawaban yang paling sesuai dengan pengalaman Anda

	NI-	Aspek yang dinilai			Pen	ilaia	an
	No	Aspek yang dimilai	1	2	3	4	5
	Con	tent (Isi)					
	1.	Fitur dashboard pada aplikasi perpustakaan digital sesuai dengan					
		kebutuhan perpustakaan sekolah.					
	2.	Fitur data administrator pada aplikasi perpustakaan digital sesuai					
		dengan kebutuhan perpustakaan sekolah.					
ı	3.	Fitur data anggota pada aplikasi perpustakaan digital sesuai			T-1	т	
l	llλ	dengan kebutuhan perpustakaan sekolah.	Ŧ	H.	К		
1	4.	Fitur sirkulasi buku pada aplikasi perpustakaan digital sesuai	- P			_	
	T I	dengan kebutuhan perpustakaan sekolah.	ГΤ	7	т	%	т
	5.	Fitur data buku pada aplikasi perpustakaan digital sesuai dengan	ш)	Ш
		kebutuhan perpustakaan sekolah.		-		-	-
	6.	Fitur laporan pada aplikasi perpustakaan digital sesuai dengan					
		kebutuhan perpustakaan sekolah.					
	7.	Aplikasi perpustakaan digital menyediakan data yang relevan dan					
		terorganisir dengan baik					
	8.	Fungsi utama aplikasi perpustakaan digital sesuai dengan tujuan					
		untuk mempermudah pengelolaan perpustakaan					
	Acc	uracy (Akurasi)					



9.	Informasi yang dihasilkan aplikasi pepustakaan digital akurat
	sesuai dengan data yang di masukkan oleh pengguna
10.	Aplikasi pepustakaan digital dapat diandalkan untuk memproses
	data tanpa kehilangan informasi
11.	Fitur pencarian menampilk <mark>an data yang aku</mark> rat sesuai kata kunci
	yang dicari oleh pengguna
For	mat (Tampilan)
12.	Desain tampilan aplikasi pepustakaan digital menarik secara
	visual
13.	Warna, font, dan ikon dalam aplikasi pepustakaan digital
	konsisten di seluruh halaman
14.	Teks dan informasi dalam aplikasi perpustakaan digital mudah
	dibaca dan dipahami.
Eas	e of Use (Kemudahan Penggunaan)
15.	Pengguna baru dapat memahami cara menggunakan aplikasi
	perpustakaan digital dengan mudah.
16.	Panduan penggunaan aplikasi perpustakaan digital jelas dan
	mudah diikuti.
17.	Pengguna dapat dengan mudah menemukan informasi yang dicari
	melalui aplikasi pepustakaan digital.
Tim	eliness (Ketepatan Waktu)
18.	Sistem pepustakaan digital merespons setiap perintah pengguna
	dengan waktu pemrosesan yang singkat.
19.	Data diproses dengan cepat tanpa lag atau keterlambatan.
20.	Proses peminjaman dan pengembalian buku menggunakan
	aplikasi pepustakaan digital lebih efisien dibandingkan metode
	manual.

U Catalan SEAR SITAS ISLAM NEGERI KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ JEMBER

2. Hasil penilaian validator

ANGKET VALIDASI AHLI SISTEM PENGEMBANGAN APLIKASI MAMALIB SEBAGAI SISTEM PERPUSTAKAAN DIGITAL DI MADRASAH ALIYAH MA'ARIF AMBULU JEMBER

Nama: IRMA HIDAYATUL MILA, S. Kom

Jabatan : Pranata Komputer Ahli Pertoma

Dalam angket ini menilai beberapa aspek yaitu, content (isi), accuracy (akurasi), format (tampilan), ease of use (kemudahan penggunaan), dan timeliness (ketepatan waktu)

Petunjuk Pengisian:

- 1. Tulislah identitas terlebih dahulu pada kolom yang telah disediakan
- 2. Bacalah setiap pertanyaan dengan baik
- Berikan tanda centang pada kolom angka disetiap butir penilaian dengan keterangan berikut:

Skor 5 = Sangat Setuju (SS)

Skor 4 = Setuju (S)

Skor 3 = Netral(N)

Skor 2 = Tidak setuju (TS)

Skor 1 = Sangat tidak setuju (STS)

4. Pilih jawaban yang paling sesuai dengan pengalaman Anda

		ala	ilaia	laian	
Aspek yang dinilai	1	2	3	4	5
(Isi)					
ur dashboard pada aplikasi perpustakaan digital sesuai dengan outuhan perpustakaan sekolah.					/
ur data administrator pada aplikasi perpustakaan digital sesuai ngan kebutuhan perpustakaan sekolah.					1
ur data anggota pada aplikasi perpustakaan digital sesuai gan kebutuhan perpustakaan sekolah.					1
ur sirkulasi buku pada aplikasi perpustakaan digital sesuai gan kebutuhan perpustakaan sekolah.	G	E	F		/
ur data buku pada aplikasi perpustakaan digital sesuai dengan utuhan perpustakaan sekolah.	T	Г	ıT	1	1
ur laporan pada aplikasi perpustakaan digital sesuai dengan putuhan perpustakaan sekolah.	1		1		1
likasi perpustakaan digital menyediakan data yang relevan terorganisir dengan baik					1
ngsi utama aplikasi perpustakaan digital sesuai dengan tujuan uk mempermudah pengelolaan perpustakaan					1
te igs uk	rorganisir dengan baik i utama aplikasi perpustakaan digital sesuai dengan tujuan	rorganisir dengan baik i utama aplikasi perpustakaan digital sesuai dengan tujuan mempermudah pengelolaan perpustakaan	rorganisir dengan baik i utama aplikasi perpustakaan digital sesuai dengan tujuan mempermudah pengelolaan perpustakaan	rorganisir dengan baik i utama aplikasi perpustakaan digital sesuai dengan tujuan mempermudah pengelolaan perpustakaan	rorganisir dengan baik i utama aplikasi perpustakaan digital sesuai dengan tujuan mempermudah pengelolaan perpustakaan



9.	Informasi yang dihasilkan aplikasi pepustakaan digital akurat sesuai dengan data yang di masukkan oleh pengguna	\prod	/							
10.	Aplikasi pepustakaan digital dapat diandalkan untuk memproses data tanpa kehilangan informasi									
11.	Fitur pencarian menampilkan data yang akurat sesuai kata kunci yang dicari oleh pengguna									
For	mat (Tampilan)	200								
12.	Desain tampilan aplikasi pepustakaan digital menarik secara visual		1							
13.	Warna, font, dan ikon dalam aplikasi pepustakaan digital konsisten di seluruh halaman		1							
14.	Teks dan informasi dalam aplikasi perpustakaan digital mudah dibaca dan dipahami.		1							
Eas	se of Use (Kemudahan Penggunaan)									
15.	Pengguna baru dapat memahami cara menggunakan aplikasi perpustakaan digital dengan mudah.	П	/							
16.	Panduan penggunaan aplikasi perpustakaan digital jelas dan mudah diikuti.		/							
17.	Pengguna dapat dengan mudah menemukan informasi yang dicari melalui aplikasi pepustakaan digital.	П	/							
Tin	neliness (Ketepatan Waktu)									
18.	Sistem pepustakaan digital merespons setiap perintah pengguna dengan waktu pemrosesan yang singkat.		1							
19.	Data diproses dengan cepat tanpa lag atau keterlambatan.		V							
20.	Proses peminjaman dan pengembalian buku menggunakan aplikasi pepustakaan digital lebih efisien dibandingkan metode manual.	h	/							

Catatan/Saran:
1. Pedoman Perpustataan diganti Panduon tarna berisi panduan atselli.
2. Link di dasbord digenti ke 1001

3. Laporan perpustataan diberi tombol print jadi tidak tangsung perintah print

ANGKET VALIDASI AHLI SISTEM PENGEMBANGAN APLIKASI MAMALIB SEBAGAI SISTEM PERPUSTAKAAN DIGITAL DI MADRASAH ALIYAH MA'ARIF AMBULU JEMBER

Nama: TuTik Sulistyorini

Jabatan: Pustakawan UIN Kiai Haji Achmod Sidig Jember

Dalam angket ini menilai beberapa aspek yaitu, content (isi), accuracy (akurasi), format (tampilan), ease of use (kemudahan penggunaan), dan timeliness (ketepatan waktu)

Petunjuk Pengisian:

- Tulislah identitas terlebih dahulu pada kolom yang telah disediakan
- 2. Bacalah setiap pertanyaan dengan baik
- Berikan tanda centang pada kolom angka disetiap butir penilaian dengan keterangan berikut:

Skor 5 = Sangat Setuju (SS)

Skor 4 = Setuju (S)

Skor 3 = Netral (N)

Skor 2 = Tidak setuju (TS)

Skor 1 = Sangat tidak setuju (STS)

4. Pilih jawaban yang paling sesuai dengan pengalaman Anda

		Skala Penilaian					
No	Aspek yang dinilai .	1	2	3	4	5	
Con	itent (Isi)		7				
1.	Fitur dashboard pada aplikasi perpustakaan digital sesuai dengan kebutuhan perpustakaan sekolah.					V	
2.	Fitur data administrator pada aplikasi perpustakaan digital sesuai dengan kebutuhan perpustakaan sekolah.				/		
3.	Fitur data anggota pada aplikasi perpustakaan digital sesuai dengan kebutuhan perpustakaan sekolah.				V		
4	Fitur sirkulasi buku pada aplikasi perpustakaan digital sesuai dengan kebutuhan perpustakaan sekolah.	G	E	R	I	V	
5.	Fitur data buku pada aplikasi perpustakaan digital sesuai dengan kebutuhan perpustakaan sekolah.	H	5	Т	1	1	
6.	Fitur laporan pada aplikasi perpustakaan digital sesuai dengan kebutuhan perpustakaan sekolah.		P	I	7	V	
7.	Aplikasi perpustakaan digital menyediakan data yang relevan dan terorganisir dengan baik				/		
8.	Fungsi utama aplikasi perpustakaan digital sesuai dengan tujuan untuk mempermudah pengelolaan perpustakaan					V	



9.	Informasi yang dihasilkan aplikasi pepustakaan digital akurat	Π		
	sesuai dengan data yang di masukkan oleh pengguna			-
10.	Aplikasi pepustakaan digital dapat diandalkan untuk memproses	Г		
	data tanpa kehilangan informasi		~	
11.	Fitur pencarian menampilkan data yang akurat sesuai kata kunci yang dicari oleh pengguna			~
For	mat (Tampilan)			
12.	Desain tampilan aplikasi pepustakaan digital menarik secara visual		V	
13.	Warna, font, dan ikon dalam aplikasi pepustakaan digital konsisten di seluruh halaman		V	
14.	Teks dan informasi dalam aplikasi perpustakaan digital mudah dibaca dan dipahami.		V	
Eas	e of Use (Kemudahan Penggunaan)	_	_	
15.	Pengguna baru dapat memahami cara menggunakan aplikasi perpustakaan digital dengan mudah.			V
16.	Panduan penggunaan aplikasi perpustakaan digital jelas dan mudah diikuti.			~
17.	Pengguna dapat dengan mudah menemukan informasi yang dicari melalui aplikasi pepustakaan digital.		V	
Tin	neliness (Ketepatan Waktu)			
18.	Sistem pepustakaan digital merespons setiap perintah pengguna dengan waktu pemrosesan yang singkat.			~
19.	Data diproses dengan cepat tanpa lag atau keterlambatan.		V	,
20.	Proses peminjaman dan pengembalian buku menggunakan	1		
	aplikasi pepustakaan digital lebih efisien dibandingkan metode manual.			~

Catatan/Saran:

-Aplitosi semoga bisa disesuaitan dengan kebutukan apabila ada tambatan filtur rang diperlulan

JEMBER

ANGKET VALIDASI AHLI SISTEM PENGEMBANGAN APLIKASI MAMALIB SEBAGAI SISTEM PERPUSTAKAAN DIGITAL DI MADRASAH ALIYAH MA'ARIF AMBULU JEMBER

Nama: Azwin Firmonsyah Jabatan: Petugas Perpustataan MA Ma'arit Ambulu

Dalam angket ini menilai beberapa aspek yaitu, content (isi), accuracy (akurasi), format (tampilan), ease of use (kemudahan penggunaan), dan timeliness (ketepatan waktu)

Petunjuk Pengisian:

- 1. Tulislah identitas terlebih dahulu pada kolom yang telah disediakan
- 2. Bacalah setiap pertanyaan dengan baik
- 3. Berikan tanda centang pada kolom angka disetiap butir penilaian dengan keterangan berikut:

Skor 5 = Sangat Setuju (SS)

Skor 4 = Setuju (S)

Skor 3 = Netral (N)

Skor 2 = Tidak setuju (TS)

Skor 1 = Sangat tidak setuju (STS)

4. Pilih jawaban yang paling sesuai dengan pengalaman Anda

١		Sk	ala	Pen	ilaia	ın
N	Aspek yang dinilai	Ľ	2	3	4	5
C	ontent (Isi)	7				
1.	Fitur dashboard pada aplikasi perpustakaan digital sesuai dengan kebutuhan perpustakaan sekolah.		1			/
2.	Fitur data administrator pada aplikasi perpustakaan digital sesuai dengan kebutuhan perpustakaan sekolah.					V
3.	Fitur data anggota pada aplikasi perpustakaan digital sesuai dengan kebutuhan perpustakaan sekolah.			h		V
4.	Fitur sirkulasi buku pada aplikasi perpustakaan digital sesuai dengan kebutuhan perpustakaan sekolah.					V
5.	Fitur data buku pada aplikasi perpustakaan digital sesuai dengan kebutuhan perpustakaan sekolah.	75	E	R	I	V
6.	Fitur laporan pada aplikasi perpustakaan digital sesuai dengan kebutuhan perpustakaan sekolah.	II	1	Т	h	V
7.	Aplikasi perpustakaan digital menyediakan data yang relevan dan terorganisir dengan baik			L	V	
8.	Fungsi utama aplikasi perpustakaan digital sesuai dengan tujuan untuk mempermudah pengelolaan perpustakaan					V
A	ccuracy (Akurasi)					



9.	Informasi yang dihasilkan aplikasi pepustakaan digital akurat	V	
	sesuai dengan data yang di masukkan oleh pengguna	 	_
10.	Aplikasi pepustakaan digital dapat diandalkan untuk memproses		1
	data tanpa kehilangan informasi	 	-
11.	Fitur pencarian menampilkan data yang akurat sesuai kata kunci yang dicari oleh pengguna		V
For	mat (Tampilan)	 	_
12.	Desain tampilan aplikasi pepustakaan digital menarik secara visual	T	V
13.	Warna, font, dan ikon dalam aplikasi pepustakaan digital konsisten di seluruh halaman		V
14.	Teks dan informasi dalam aplikasi perpustakaan digital mudah dibaca dan dipahami.		V
Eas	e of Use (Kemudahan Penggunaan)	 	-
15.	Pengguna baru dapat memahami cara menggunakan aplikasi perpustakaan digital dengan mudah.		V
16.	Panduan penggunaan aplikasi perpustakaan digital jelas dan mudah diikuti.		V
17.	Pengguna dapat dengan mudah menemukan informasi yang dicari melalui aplikasi pepustakaan digital.	V	
Tin	neliness (Ketepatan Waktu)		
18.	Sistem pepustakaan digital merespons setiap perintah pengguna dengan waktu pemrosesan yang singkat.	T	V
19.	The state of the s	+	
19.	Data diproses dengan cepat tanpa lag atau keterlambatan.		V
20.	Proses peminjaman dan pengembalian buku menggunakan		. /
	aplikasi pepustakaan digital lebih efisien dibandingkan metode manual.		V

Catatan/Saran:

Sudoh sangat baik ketiko disalahkan podo siswo NIVERSITAS ISLAM NEGERI ACHMAD SIDI

EMBER

3. Angket Penilaian Siswa

ANGKET PENILAIAN SISWA PENGEMBANGAN APLIKASI MAMALIB SEBAGAI SISTEM PERPUSTAKAAN DIGITAL DI MADRASAH ALIYAH MA'ARIF AMBULU JEMBER

Nama:

Dalam angket ini menilai bebera<mark>pa aspek yaitu, isi, aku</mark>rasi, bentuk, kemudahan penggunaan, ketepatan waktu.

Petunjuk Pengisian:

- 1. Tulislah identitas terlebih d<mark>ahul</mark>u pada kolom yang telah disediakan
- 2. Bacalah setiap pertanyaan dengan baik
- 3. Berikan tanda centang pada kolom angka disetiap butir penilaian dengan keterangan berikut:

Skor 5 = Sangat setuju (SS)

Skor 4 = Setuju (S)

Skor 3 = Netral(N)

Skor 2 = Tidak setuju (TS)

Skor 1 = Sangat tidak setuju (STS)

4. Pilih jawaban yang paling sesuai dengan pengalaman Anda

	No	Aspek yang dinilai	Sk	ala	Pen	ilaia	an	
	No	Aspek yang dimiai	1	2	3	4	5	
	1.	Saya merasa fitur dalam aplikasi (dashboard, katalog buku,						
		peminjaman buku, e-resource, dan pesan) sesuai dengan				1		
		kebutuhan saya				r		
	2.	Saya merasa informasi yang disediakan oleh aplikasi sudah						1
		lengkap						
	3.	Saya merasa aplikasi perpustakaan digital membantu saya dalam						
		menggunakan layanan peminjaman buku di perpustakaan						
	4.	Saya merasa informasi yang diberikan oleh aplikasi selalu tepat						
	5.	Saya merasa aplikasi perpustakaan digital dapat diandalkan dalam						
		memberikan informasi						
	6.	Saya tidak menemukan kesalahan dalam informasi yang disajikan						
'n	-1	oleh aplikasi	İπ	7	r	1		DI
İ	7.	Saya merasa desain tampilan aplikasi menarik	Ш	L	L	jį l		KI
	8.	Saya merasa warna, font, dan ikon dalam aplikasi sama di seluruh						
	٨.	halaman.	(7	I	I	ħ	DIC
1	9.	Saya merasa menu utama aplikasi mudah ditemukan dan dibuka	li.	Э			IJ	UIV
	10.	Saya merasa aplikasi mudah digunakan						
	11.	Saya merasa adanya panduan di aplikasi membantu saya dalam						
		memahami fitur-fitur yang disediakan						
	12.	Saya merasa penggunaan aplikasi ini dapat menghemat waktu						
	13.	Saya merasa aplikasi memproses perintah saya dengan cepat						
	14.	Saya merasa aplikasi tetap lancar meskipun sering digunakan						
	15.	Saya merasa layanan peminjaman buku melalui aplikasi sangat						
		berguna						



4. Hasil Penilaian Siswa

	1	ı	ı		HASI	L PEN	ILAIA	N SISW	VA		ı	ı	ı	1 1	
RESPONDEN	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10	P11	P12	P13	P14	P15
R1	5	4	4	5	3	4	3	3	5	4	4	3	5	4	5
R2	4	5	5	3	4	3	5	5	5	4	4	3	3	4	3
R3	5	4	5	4	4	5	5	3	3	5	5	5	4	4	5
R4	5	5	5	4	5	3	4	4	5	3	3	4	3	4	5
R5	4	3	4	3	3	5	4	3	4	5	4	4	4	3	5
R6	5	5	5	5	5	5	4	4	5	5	4	5	5	5	5
R7	5	5	5	4	4	5	5	4	4	5	4	4	4	5	5
R8	4	4	3	4	3	3	4	5	4	4	3	4	4	4	4
R9	5	4	5	4	4	5	4	4	4	5	4	4	4	4	5
R10	5	5	5	4	4	5	4	4	4	4	5	4	4	5	5
R11	4	4	4	5	4	4	5	5	4	5	4	4	3	4	4
R12	4	5	5	4	4	4	3	5	4	5	4	4	4	4	5
R13	5	3	5	3	4	4	5	4	4	4	4	4	4	4	4
R14	5	4	5	4	5	4	4	4	4	5	5	4	4	4	5
R15	5	4	4	4	4	5	5	5	4	5	4	4	4	4	5
R16	4	5	5	4	5	5	5	4	5	4	4	4	3	4	5
R17	4	5	5	4	4	5	5	4	4	5	4	4	4	4	5
R18	5	4	4	5	4	4	4	4	4	5	4	4	5	4	4
R19	5	4	5	5	4	4	5	5	4	5	4	4	5	4	5
R20	5	5	5	4	5	5	5	4	4	5	5	4	4	5	4
R21	5	3	5	4	4	5	4	4	4	4	4	4	4	4	5
R22	5	4	3	3	_ 4	5	3	5	4_	5	3	4	_5	3	5
R23	5	5	5	3	-3	5	5	4	4	5	4	3	5	4	4
R24	4	3	5	5	3	4	3	3	4	4	4	4	4	3	5
R25	5	3	5	4	4	5	4	4	4	5	4	4	4	4	4
R26	3	5	3	4	14	_5	4	5	5	4	3	3	4	5	4
R27	5	4	5_	4	3	5	5	4	3	5	4	4	5	4	3
R28	4	5	5	4	5	4	4	5	4	5	5	4	4	4	5
R29	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
R30	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
R31	5	4	3	3	4	5	3	4	4	3	5	4	4	5	4
R32	5	4	5	4	4	5	3	5	3	5	4	5	5	4	5
R33	5	4	5	4	5	5	3	5	4	5	4	3	3	4	5
R34	4	4	5	4	3	4	5	4	3	3	3	3	4	4	5
R35	4	3	5	3	4	5	4	5	3	5	4	4	4	4	4
L	1	l	l		l	l	l				l	l	l		

KI

								_			_					_
	R36	5	4	4	5	4	4	4	5	4	3	5	4	3	3	5
	R37	5	5	5	4	5	5	5	4	4	5	5	4	4	5	4
	R38	5	3	5	3	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
	R39	5	4	5	5	5	5	3	5	3	4	5	5	4	3	5
	R40	4	4	5	4	5	5	5	4	4	5	5	5	4	5	5
	R41	5	5	5	5	5	5	3	4	3	5	5	3	5	4	5
	R42	5	3	5	3	3	3	4	4	4	4	4	4	4	3	4
	R43	3	3	4	4	4	5	5	4	3	5	4	4	3	4	5
	R44	5	3	5	3	3	4	5	5	4	5	4	3	3	5	5
	R45	4	3	5	5	4	5	3	5	5	5	5	5	5	5	5
	R46	5	4	3	5	4	3	4	5	3	4	5	4	4	3	5
	R47	5	3	5	4	4	5	4	4	5	5	4	5	4	4	4
	R48	4	5	5	4	5	4	5	5	5	5	4	4	3	4	4
	R49	5	4	5	4	4	5	3	5	3	4	3	4	3	4	3
	R50	3	4	5	5	4	5	4	3	5	5	5	4	3	5	4
	R51	4	5	4	5	5	4	5	5	4	4	4	4	4	5	5
	R52	5	4	5	3	5	5	5	5	5	5	4	3	3	3	5
	R53	5	4	4	5	5	5	4	4	4	5	4	4	4	5	4
	R54	5	5	4	3	4	3	3	5	3	5	5	4	3	4	5
	R55	5	4	5	3	4	3	5	5	4	3	4	3	3	4	5
	R56	5	4	4	3	4	5	4	5	5	5	5	4	4	4	5
	R57	4	5	5	4	4	4	4	4	5	5	3	4	5	4	4
	R58	5	4	5	3	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	4
	R59	5	4	5	4	4	3	4	3	4	5	3	4	4	3	5
	R60	3	5	5	3	3	4	5	3	4	5	4	4	3	5	5
	R61	5	4	5	3	3	5	3	3	4	5	4	4	4	4	4
	R62	4	4	5	4	4	4	4	3	3	3	3	4	3	4	5
	R63	4	5	4	5	_4	4-	3	4	4	-5-	4	5	T 5	4	4
	R64	5	_3	5	4	4	3	3	5	5	4	3	_ 4	4	3	4
EZT	R65	5	_4_	5	4	3	3	4	3	3	4	_4	3	3	4	4
ΚI	R66	4	3	4	3	4	5	3	4	4	4	4	4	4	4	5
	R67	5	4	5	4	5	5	5	4	5	5	5	5	5	5	5
	R68	4	4	5	4	5	3	5	5	5	5	5	5	4	4	5
	R69	5	5	4	4	4	4	4	5	5	5	5	4	4	4	5
	R70	5	4	5	3	5	5	4	4	5	5	4	5	5	4	5
	R71	5	4	5	4	5	4	3	4	4	4	4	4	4	4	5
	R72	4	3	5	3	4	4	4	3	4	5	4	4	3	3	5
	TOTAL	331	296	336	285	297	316	298	307	296	329	300	291	286	295	332
	TOTAL KESELURUHAN								459	5						

Lampiran 8: Dokumentasi Kegiatan





Dokumentasi Perpustakaan MA Ma'arif Ambulu





Dokumentasi uji coba aplikasi oleh petugas perpustakaan dan siswa





Dokumentasi siswa melakukan peminjaman melalui komputer dan handphone

Lampiran 9: Hasil Cek Plagiasi



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA UNIVERSITAS ISLAM NEGERI KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ JEMBER

Jl. Mataram No. 1 Mangli, Jember Kode Pos 68136 Telp. (0331) 487550 Fax (0331) 427005 e-mail: info@uin-khas.ac.id Website: www.uinkhas.ac.id

SURAT KETERANGAN LULUS CEK PLAGIASI SKRIPSI

Bersama ini disampaikan bahwa karya ilmiah yang disusun oleh

Nama

: Umi Nadiroh

NIM

: 211101030086

Program Studi

: Manajemen Pendidikan Islam

Judul Karya Ilmiah

: Pengembangan Aplikasi MAMALIB Sebagai Sistem Perpustakaan Digital

di Madrasah Aliyah Ma'arif Ambulu

telah lulus cek similarity dengan menggunakan aplikasi drillbit UIN KHAS Jember dengan skor pengecekan bab 1-5 sebesar 11.6%

bab I: 12% bab II: 11% bab III: 17% bab IV: 11% bab V: 7%

Demikian surat ini disampaikan dan agar digunakan sebagaimana mestinya.

Jember, 23 April 2025

Penanggung Jawab Cek Plagiasi

FTIK UIN KHAS Jember

UNIVERSITAS ISLA GERI

KIAI HAJI ACH (Ulfa Dina Novierda) S 868 I.M.Pd.)

Nip. 198308/12023212019

NB: Hasil Cek Turnitin dilampirkan pada saat meminta tanda tangan

Lampiran 10: Biodata Penulis

BIODATA PENULIS



A. DATA PRIBADI

Nama : Umi Nadiroh

Tempat, Tanggal Lahir : Jember, 01 Mei 2002

Jenis Kelamin : Perempuan

Agama : Islam

Kebangsaan : Indonesia

Alamat : Jl Poros Kidul RT 05 RW 10, Dsn Watukebo,

Desa Andongsari, Kec. Ambulu, Kab. Jember

No Handphone : 085806809170

Email : uminadiroh1213@gmail.com

Program Studi : Manajemen Pendidikan Islam

Fakultas : Tarbiyah dan Ilmu Keguruan

Universitas Link A.: UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember

B. RIWAYAT PENDIDIKAN

2007 – 2009 : TK Al Hidayah 70

2009 – 2015 2015 – 2018 : Mima 35 Nurul Ulum : MTs Ma'arif Ambulu : MA Ma'arif Ambulu

2021 – 2025 : UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember