

**STUDI NETNOGRAFI: FAKTOR PENYEBAB DAN DAMPAK JUDI
ONLINE SLOT PADA PEREKONOMIAN BETTOR DALAM
PERSPEKTIF ISLAM**

SKRIPSI



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ
JEMBER

Oleh:

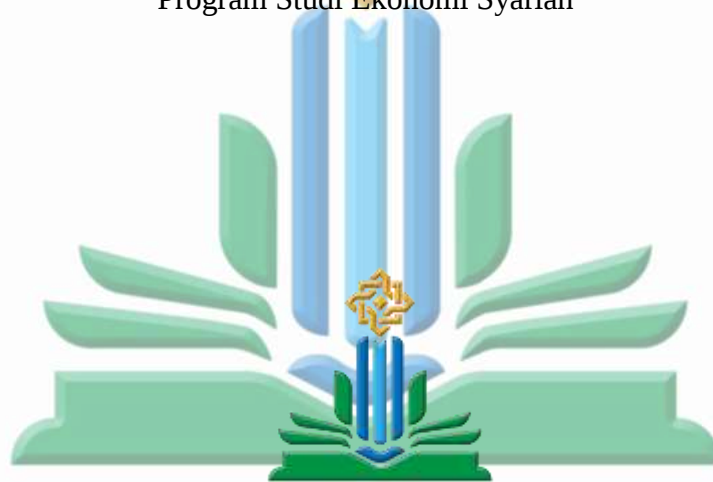
Nayla Syafaatal Husna
NIM : 212105020026

**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ JEMBER
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS ISLAM
EKONOMI SYARIAH
2025**

**STUDI NETNOGRAFI: FAKTOR PENYEBAB DAN DAMPAK JUDI
ONLINE SLOT PADA PEREKONOMIAN BETTOR DALAM
PERSPEKTIF ISLAM**

SKRIPSI

diajukan kepada Universitas Islam Negeri
Kiai Haji Achmad Siddiq Jember
untuk memenuhi salah satu persyaratan memperoleh
gelar Sarjana Ekonomi (S.E)
Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam
Program Studi Ekonomi Syariah



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ
JEMBER
Oleh:
Nayla Syafaatal Husna
NIM : 212105020026

**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ JEMBER
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS ISLAM
EKONOMI SYARIAH
2025**

**STUDI NETNOGRAFI: FAKTOR PENYEBAB DAN DAMPAK JUDI
ONLINE SLOT PADA PEREKONOMIAN BETTOR DALAM
PERSPEKTIF ISLAM**

SKRIPSI

diajukan kepada Universitas Islam Negeri
Kiai Haji Achmad Siddiq Jember
untuk memenuhi salah satu persyaratan memperoleh
gelar Sarjana Ekonomi (S.E)
Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam
Program Studi Ekonomi Syariah

Oleh:

Nayla Syafaatal Husna
NIM : 212105020026

**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ
J E M B E R**

Disetujui Pembimbing

Dr. Abdul Wadud, Lc, M.E.I
NIP. 196907062006041001

**STUDI NETNOGRAFI: FAKTOR PENYEBAB DAN DAMPAK JUDI
ONLINE SLOT PADA PEREKONOMIAN BETTOR DALAM
PERSPEKTIF ISLAM**

SKRIPSI

telah diuji dan diterima untuk memenuhi salah satu
persyaratan memperoleh gelar Sarjana Ekonomi (S.E)
Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam
Program Studi Ekonomi Syariah

Hari: Kamis
Tanggal: 25 September 2025

Tim Penguji

Ketua

Sekretaris

(Dr. M.F. Hidayatullah, S.H., M.S.I.)
NIP. 1976081922008011005

(Suprianti, S.E., M.Si.)
NIP. 198404182019032008

Anggota:

1. Dr. H. Fauzan, S.Pd., M.Si.
2. Dr. H. Abdul Wadud, I.c., M.E.I.

KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ

J E M B E R

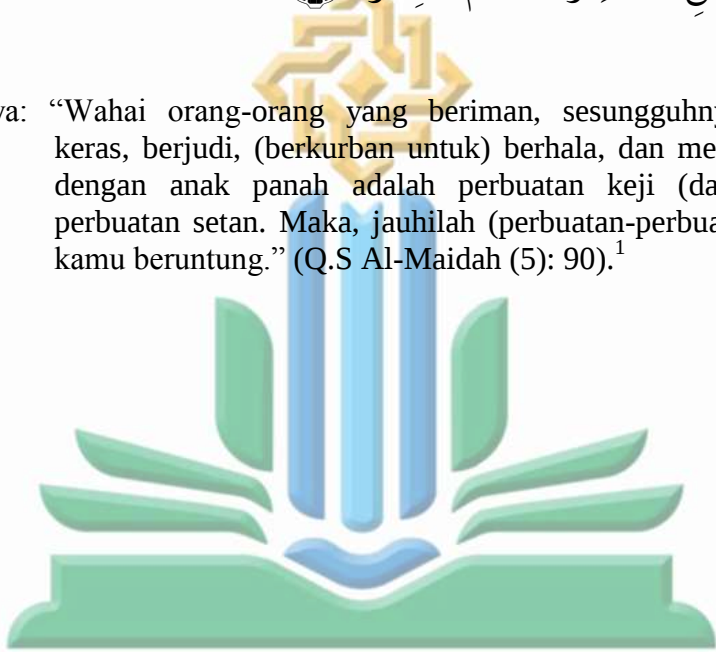
Menyetujui
Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam



MOTTO

يَا أَيُّهَا الَّذِينَ ءَامَنُوا إِنَّمَا الْخَمْرُ وَالْمَيْسِرُ وَالْأَنْصَابُ وَالْأَزْلَمُ رِجْسٌ مِّنْ
عَمَلِ الشَّيْطَانِ فَاجْتَنِبُوهُ لَعَلَّكُمْ تُفْلِحُونَ ﴿٩٠﴾

Artinya: “Wahai orang-orang yang beriman, sesungguhnya minuman keras, berjudi, (berkurban untuk) berhala, dan mengundi nasib dengan anak panah adalah perbuatan keji (dan) termasuk perbuatan setan. Maka, jauhilah (perbuatan-perbuatan) itu agar kamu beruntung.” (Q.S Al-Maidah (5): 90).¹



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ
J E M B E R

¹ Al-Qur'an Kemenag, Surah Al-Maidah Ayat 90.

PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan *alhamdulillah rabbil'alam* segala puji dan rahmat yang telah Allah *subhanahu wa ta'ala* limpahkan kepada penulis, sehingga penulis mampu menyelesaikan tugas akhir atau skripsi ini. Kedua kalinya sholawat serta salam tetap tercurah limpahkan kepada Nabi Muhammad SAW, yang telah membawa kita dari zaman jahiliyah menuju zaman yang terang benderang ini.

Skripsi ini saya persembahkan sebagai tanda bukti cinta dan sayang yang tiada tara kepada:

1. Bapak Misbakhul Munir, terima kasih atas doa, pengorbanan dan dukungan yang diberikan untuk mendidik saya sampai saat ini.
2. Ibu Wafiqotul Udzma, terimakasih atas segala cinta, dukungan, dan doa tiada henti yang selalu mengiringi setiap keputusan saya.
3. Para guru yang telah mendampingi perjalanan pendidikan penulis, dari guru mengaji, sekolah dasar, sekolah menengah pertama, dan sekolah menengah kejuruan.
4. Kedua saudara saya, terimakasih atas segala canda tawa, dukungan, dan pertengkaran kecil yang mengisi hari-hari saya selama melaksanakan penelitian.
5. Teman-teman seperjuangan dari mahasiswa baru hingga menjadi mahasiswa akhir, terimakasih atas segala kebersamaan, tawa dan semangat yang saling menguatkan. Perjalanan ini tak akan menyenangkan tanpa kalian di dalamnya.

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Segala puji syukur penulis haturkan kepada Allah SWT, karena atas berkat limpahan rahmat, hidayah serta ridho-Nya, perencanaan, pelaksanaan, dan penyelesaian tugas akhir ini dapat dijalani dengan lancar. Shalawat dan salam tetap tercurah limpahkan kepada Nabi Muhammad SAW, yang membawa kita dari zaman kegelapan menuju cahaya islam yang kita nantikan syafaatnya di hari kiamat nanti.

Penyelesaian skripsi ini dapat dicapai karena dukungan dari banyak pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. H. Hepni, S.Ag., M.M. CPEM. Selaku Rektor Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember.
2. Dr. H. Ubaidillah, M. Ag. Selaku Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam.
3. Dr. Hj. Nurul Widyawati Islami, S.Sos., M.Si. selaku Wakil Dekan I Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam dan sekaligus Dosen Pembimbing Akademik (DPA).
4. Dr. H. M.F. Hidayatullah, S.H.I, M.S.I selaku Ketua Jurusan Ekonomi Syariah.
5. Dr. Sofiah, M. E. selaku Koordinator program Studi Ekonomi Syariah.
6. Dr. Abdul Wadud Nafis, Lc, M.E.I selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan kepada saya sejak dimulainya mengerjakan sampai menyelesaikan skripsi ini.
7. Seluruh staff dan dosen Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember.

Semoga segala amal baik yang telah Bapak/Ibu berikan mendapatkan balasan yang baik dari Allah SWT. Aamin Yaa Rabbal A'lam.

Jember, 25 September 2025

Penulis



ABSTRAK

Nayla Syafaatal Husna, Abdul Wadud Nafis, 2025: “Studi Netnografi: Faktor Penyebab dan Dampak Judi Online Terhadap Perekonomian Bettor dalam Perspektif Islam”.

Kata Kunci: Judi Online, Higgs Domino Island, Maqashid Syariah

Perkembangan teknologi digital telah memunculkan fenomena baru dalam praktik perjudian, yaitu judi online yang dapat diakses dengan mudah melalui berbagai platform, salah satunya aplikasi *Higgs Domino Island*. Meskipun secara kasat mata permainan ini tampak seperti game biasa, namun di dalamnya terdapat unsur taruhan yang menjadikannya sarana berjudi. Aktivitas ini makin marak di kalangan masyarakat, terutama dari kelompok ekonomi menengah ke bawah, karena dianggap bisa memberi penghasilan tambahan dengan cara cepat dan mudah. Sayangnya, di balik itu semua, ada dampak besar yang seringkali tidak disadari, khususnya terhadap kondisi keuangan dan kehidupan pribadi pemain (bettor).

Fokus penelitian dalam skripsi ini adalah 1) Apa saja faktor yang mendorong individu untuk bermain judi online slot di aplikasi *Higgs Domino Island*? 2) Apa dampak yang ditimbulkan judi online slot di *Higgs Domino Island* dilihat dari perspektif maqashid syariah?

Tujuan penelitian ini adalah: 1) Untuk mengetahui faktor penyebab yang mendorong individu untuk bermain judi online slot di aplikasi *Higgs Domino Island*. 2) Untuk mengetahui dampak yang ditimbulkan judi online slot di *Higgs Domino Island* dilihat dari perspektif Maqashid Syariah.

Penelitian ini merupakan penelitian kualitatif dengan jenis studi netnografi. Teknik pengumpulan data menggunakan wawancara, observasi, dan dokumentasi. Kemudian, teknik analisis data penelitian ini menggunakan analisis model miles and huberman dengan reduksi data, penyajian data, dan verifikasi data.

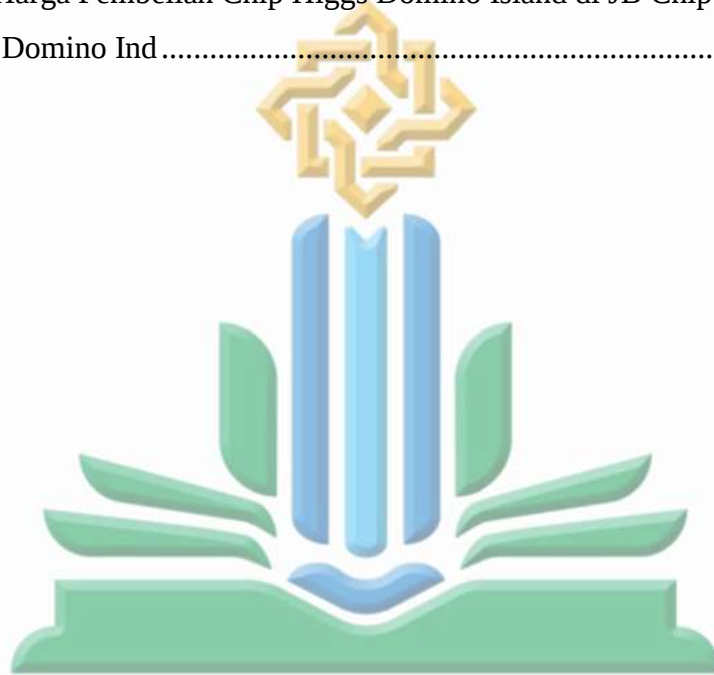
Hasil penelitian menunjukkan bahwa: 1) Faktor lingkungan seperti ajakan teman dan juga saudara menjadi penyebab individu bermain judi online di aplikasi *Higgs Domino Island*. Kecanggihan teknologi dan kemudahan mengakses internet juga menjadi alasan seseorang bermain judi online di *Higgs Domino Island*. Faktor ekonomi seperti keinginan memperoleh keuntungan secara instan, sebagai pendapatan tambahan, serta kecanduan menjadi faktor seseorang bermain judi online slot di aplikasi *Higgs Domino Island*. selain itu 2) Dampaknya meliputi mengurangi kadar keimanan individu, kerugian finansial yang fatal, gangguan psikis, kemunduran produktivitas, kehancuran hubungan dalam rumah tangga. Dalam perspektif maqashid syariah, aktivitas ini melanggar lima prinsip utama perlindungan, yakni (*hifzh al-din*), jiwa (*hifzh al-nafs*), akal (*hifzh al-‘aql*), harta (*hifzh al-mal*), dan keturunan (*hifzh al-nasl*).

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	ii
PERSETUJUAN PEMBIMBING	iii
PENGESAHAN PENGUJI	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
ABSTRAK	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Konteks Penelitian	1
B. Fokus Penelitian	9
C. Tujuan Penelitian	9
D. Manfaat Penelitian	9
E. Definisi Istilah.....	11
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	16
A. Penelitian Terdahulu.	16
B. Kajian Teori.	28
BAB III METODE PENELITIAN	45
A. Pendekatan dan Jenis Penelitian.....	45
B. Lokasi Penelitian.....	46
C. Subyek Penelitian.....	46
D. Teknik Pengumpulan Data.....	47
E. Analisis Data.....	49
F. Keabsahan Data.....	51
G. Tahap-tahap Penelitian.....	51
BAB IV PENYAJIAN DATA DAN ANALISIS	54
A. Gambaran Obyek Penelitian	54
B. Penyajian Data dan Analisis.....	57
C. Pembahasan Temuan.....	72
BAB V PENUTUP	89
A. Kesimpulan	89
B. Saran.....	89
DAFTAR PUSTAKA.....	91

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1	Data Transaksi Judi Online di Indonesia Periode 2020-2024.....	4
Tabel 2.1	Penelitian Terdahulu	25
Tabel 4.1	Harga Pembelian Chip Higgs Domino Island di JB Chip Higgs Domino Ind	58



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ
J E M B E R

LAMPIRAN-LAMPIRAN

- Lampiran 1 : Matrik Penelitian
- Lampiran 2 : Pernyataan Keaslian Tulisan
- Lampiran 3 : Pedoman Wawancara
- Lampiran 4 : Surat Izin Penelitian
- Lampiran 5 : Surat Selesai Penelitian
- Lampiran 6 : Jurnal Kegiatan Penelitian
- Lampiran 7 : Dokumentasi
- Lampiran 8 : Surat Keretangan Lulus Plagiasi

Lampiran 9 : Surat Selesai Bimbingan Skripsi

Lampiran 10 : Biodata Penulis

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ
J E M B E R

BAB I

PENDAHULUAN

A. Konteks Penelitian

Perjudian merupakan fenomena sosial yang ramai dikalangan masyarakat dan salah satu bentuk dari penyakit sosial serta merupakan salah satu bentuk kejahatan. Fenomena ini terjadi pada semua kalangan dari berbagai daerah baik di pedesaan maupun perkotaan. Sebagaimana islam telah melarang perjudian, perjudian dan taruhan dianggap sebagai perbuatan yang melanggar hukum dan menimbulkan dosa. Judi dalam islam adalah perilaku tercela yang dilarang oleh Allah SWT. Hal ini ditegaskan langsung oleh Allah dalam QS. Al Maidah ayat 90 yang berbunyi:

يَا أَيُّهَا الَّذِينَ ءَامَنُوا إِنَّمَا الْخَمْرُ وَالْمَيْسِرُ وَالْأَنْصَابُ وَالْأَزْلَامُ رِجْسٌ مِّنْ عَمَلِ الشَّيْطَانِ فَاجْتَنِبُوهُ لَعَلَّكُمْ تُفْلِحُونَ ﴿٩٠﴾

Artinya: “Wahai orang-orang yang beriman, sesungguhnya minuman keras, berjudi, (berkurban untuk) berhala, dan mengundi nasib dengan anak panah adalah perbuatan keji (dan) termasuk perbuatan setan. Maka, jauhilah (perbuatan-perbuatan) itu agar kamu beruntung.”²

Secara istilah, perjudian adalah aktivitas di mana seseorang dengan sengaja mempertaruhkan sesuatu yang dianggap berharga, dan menyadari adanya risiko dan harapan-harapan. Dalam perjudian, hasil dari permainan, pertandingan, perlombaan, dan kejadian lainnya yang tidak dapat

² Al-Qur'an Kemenag, Surah Al-Maidah Ayat 90.

dipastikan hasilnya³. Judi disebut juga dengan *al-maisir* yang bermakna mendapatkan sesuatu atau keuntungan dengan sangat mudah tanpa harus bekerja keras⁴. Judi menurut Pasal 303 ayat 3 KUHP adalah tiap-tiap permainan yang mendasarkan pengharapan untuk menang yang pada umumnya bergantung kepada keberuntungan dan juga nasib.

Menurut Hamidi, judi adalah semua permainan yang melibatkan taruhan seperti uang atau barang, dimana pihak yang kalah harus membayar kepada pihak yang menang. Secara lebih terperinci, judi dapat dimaknai sebagai pemindahan harta melalui peluang atau keuntungan⁵. Jadi dapat disimpulkan bahwa judi adalah bentuk permainan yang menempatkan salah satu pihak harus menanggung beban pihak lain akibat dari permainan tersebut.

Pada dasarnya prinsip perjudian dari zaman dahulu hingga sekarang tidak pernah berubah, yang berubah hanyalah bentuk, dan cara permainannya. Praktek perjudian dapat berbentuk undian, taruhan, lotre, game, dan lain sebagainya, mulai dari yang sederhana hingga yang sangat kompleks. Oleh karena itu, meskipun praktek judi mengalami perubahan bentuk, pada hakikatnya judi tidak hanya merujuk pada satu jenis tertentu, melainkan mengacu pada prinsip atau unsur tertentu. Dengan ini, suatu kegiatan bisa disebut judi jika dalam prakteknya ada unsur-unsur tersebut. Adapun unsur-unsur yang dimaksud adalah taruhan (*murahanah/*

³ Kartono K, *Patologi Sosial Jilid I*, 58.

⁴ Dewi Laela Hilyatin, "Larangan Maisir dalam Al-Qur'an dan Relevansinya dengan Perekonomian," *MAGHZA: Jurnal Ilmu Al-Qur'an dan Tafsir* Vol. 6, No. 1 (2021): 18,

⁵ Hamidi M, L, *The Crisis: Krisis Manalagi Yang Engkau Dustakan*, 223.

mukhatarah); pelaku judi mempertaruhkan hartanya tanpa imbalan (*muqabil*); hadiah yang diperebutkan berasal dari sebagian uang atau barang yang dijadikan sebagai taruhan.⁶

Seiring dengan kemajuan teknologi digital, permainan judi ikut mengalami perubahan. Judi yang dulu hanya bisa dimainkan minimal dua orang pemain yang harus saling berjumpa, sekarang dapat dilakukan secara daring tanpa memerlukan interaksi tatap muka. Perjudian online tidak hanya memfasilitasi kemudahan akses antar pemain saja, tetapi juga menawarkan fleksibilitas dalam bermainnya. Permainan judi online yang membawa daya tarik tersendiri bagi pelaku judi online, dengan memanfaatkan jaringan internet, perjudian online bisa dimainkan dimana saja dan kapan saja, ditambah dengan mudahnya penyedia jasa (*website*) yang memudahkan akses untuk bermain judi.

Ada banyak macam-macam judi online, seperti *Poker Online*, *Bola Online*, *Virtual Sport*, dan yang paling populer adalah *Slot*. Slot atau yang lebih dikenal sebagai mesin slot, merupakan salah satu bentuk permainan judi yang dioperasikan melalui perangkat mekanis maupun digital berbentuk gulungan berputar. Setiap gulungan memuat berbagai simbol yang bervariasi, dan tujuan dari permainan ini adalah untuk mencocokkan simbol tertentu untuk memenangkan hadiah.⁷ Awalnya, slot berbentuk gulungan fisik yang diputar dengan tuas samping, dan mesin ini biasanya tersedia di tempat tempat hiburan seperti kasino. Namun seiring

⁶ Hamidi M, L, 223.

⁷ “Tahukah Kamu Apa Itu Slot Dan Bagaimana Mekanismenya?” Bibit.id, 30 Juni, 2023, <https://artikel.bibit.id/lifestyle1/tahukah-kamu-apa-itu-slot-dan-bagaimana-mekanismenya>.

berkembangnya zaman, sebagian besar slot kini berbasis komputer dimana menggunakan layar sentuh atau tombol untuk mengontrol permainan.

Maraknya judi online di Indonesia patut mejadi perhatian lebih, sebab berdasarkan data dari PPATK (Pusat Pelaporan dan Analisis Transaksi Keuangan) transaksi judi online di Indonesia hingga akhir 2024 mencapai 283 triliun rupiah. Kalangan yang terlibat judi online termasuk dalam masyarakat dengan penghasilan rendah, mulai dari pelajar, mahasiswa, buruh, petani, ibu rumah tangga dan juga pegawai swasta.⁸

Tabel 1.1

Data Transaksi Judi Online di Indonesia Periode 2020-2024

Tahun	Nilai Transaksi
2020	Rp 15,76 Triliun
2021	Rp. 57,91 Triliun
2022	Rp 104,41 Triliun
2023	Rp. 168,35 Triliun
2024	Rp. 283 Triliun

Sumber: <https://nasional.kompas.com/read/2024/11/06/12454051/transaksi-judi-online-2024-meningkat-ppatk-dulu-juta-jutaan-sekarang-rp>.
Access Time: 11 November, 2024, 12:21 PM

Dari data di atas, dapat disimpulkan bahwa semakin bertambahnya tahun jumlah transaksi judi online terus meningkat. Di tahun 2021 transaksi judi online meningkat pesat senilai RP. 57,91 triliun, hal ini meningkat hampir 4 kali lipat dibanding dengan tahun sebelumnya yakni 2020 yang bernilai Rp. 15,76 triliun. Dan transaksi pada tahun 2024 sebesar Rp. 283 triliun melonjak hampir dua kali lipat dibanding tahun

⁸ “PPATK: 78% Penjudi Online Berpenghasilan dibawah Rp 100 Ribu” CNBC Indonesia, 25 September, 2023, <https://www.cnbcindonesia.com/news/20230925115129-8-475252/ppatk-78-penjudi-online-berpenghasilan-di-bawah-rp-100-ribu>.

sebelumnya yakni 2023 sebesar Rp. 168,35 triliun. Dari data tersebut terlihat bahwa jumlah pengguna judi online slot terus mengalami peningkatan yang signifikan setiap tahunnya. Salah satu faktor yang menyebabkan meningkatnya transaksi judi online adalah banyaknya bandar judi online yang membuat transaksi judi online dengan nominal yang lebih kecil, selain itu keinginan untuk mendapatkan uang secara instan, ingin mendapatkan penghasilan tambahan, dan juga kemajuan teknologi yang mempermudah akses ke situs judi online ditambah dengan pengaruh lingkungan seperti ajakan teman atau kerabat semakin memperparah masalah ini⁹. Hal ini harus menjadi perhatian pemerintah dan diperlukan upaya keras dari pemerintah dan masyarakat untuk mengatasi persoalan judi online yang terus melonjak.

Pemerintah Indonesia sebenarnya telah melakukan beberapa upaya terkait dengan pemberantasan judi online, seperti mengatur larangan terhadap judi online yang telah tercantum dalam UU ITE yang mengatakan bahwa setiap orang yang dengan sengaja dan tanpa hak untuk mendistribusikan, mentransmisikan, dan/atau membuat dapat diaksesnya Informasi Elektronik dan/atau Dokumen Elektronik yang memiliki muatan perjudian¹⁰ berpotensi dipidana penjara paling lama 10 tahun dan/atau denda paling banyak Rp.10 miliar. Selain itu, upaya lain yang telah dilakukan pemerintah adalah dengan memblokir 3,7 juta situs judi online,

⁹ Zekel Calvin Ginting, Bengkel Ginting. "Faktor Penyebab Meningkatnya Pelaku Judi Online pada Pelajar di Masa Pandemi Covid-19 (Studi Kasus di Kelurahan Mangga)". *SOSMANIORA (Jurnal Ilmu Sosial dan Humaniora)*, Vol. 2 No. 1, (Maret 2023): 22-23, [10.55123/sosmaniora.v2i1.1717](https://doi.org/10.55123/sosmaniora.v2i1.1717).

¹⁰ Koinfo, UU Nomor 1 Tahun 2024 tentang Perubahan Kedua Atas Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik, pasal 27 ayat (2).

pemutusan akses telah dilakukan per 8 Oktober 2024.¹¹ Namun hal ini belum ampuh untuk memutus transaksi judi online yang ada di Indonesia.

Banyak sekali cara bettor untuk dapat bermain judi online, selain menggunakan link judi online slot, mereka juga menggunakan permainan yang ada di *playstore* untuk bermain judi online. Salah satu aplikasi yang marak dijadikan permainan dalam berjudi online adalah *Higgs Domino Island*. *Higgs Domino* adalah aplikasi game biasa yang berisi berbagai permainan antara lain slot, mahjong, live casino, fishing game, tabble game, semakin tinggi level yang dimainkan, maka akan semakin cepat dan sistem bermain akan menjadi semakin menantang. Meskipun tersedia berbagai jenis permainan dalam aplikasi ini, terdapat syarat utama yang harus dipenuhi oleh para pemain, yaitu memiliki chip dalam jumlah atau nominal tertentu. Chip ini berfungsi sebagai modal awal yang diperlukan untuk mengakses dan memainkan permainan yang dipilih. Jika pemain tidak memiliki chip yang cukup, maka otomatis mereka tidak dapat bermain di aplikasi tersebut.¹²

Pemain *Higgs Domino Island* menggunakan chip sebagai taruhan pada setiap permainan yang ada. Istilah taruhan dalam game ini dikenal dengan sebutan BET, yang merujuk pada jumlah chip yang dipertaruhkan saat bermain. besar kecilnya nilai BET berpengaruh langsung terhadap potensi keuntungan yang bisa diperoleh, karena semakin tinggi nominal

¹¹ Nabila Ramadhanty, "Menkominfo Blokir 3,7 Juta Situs Judi Online Per 8 Oktober 2024", *Tirto.id*, 10 Oktober 2024. https://tirto.id/menkominfo-blokir-37-juta-situs-judi-online-per-8-oktober-2024-g4Br#google_vignette.

¹² Observasi, tanggal 11 November 2024.

taruhan, maka semakin besar pula kemungkinan nilai kemenangan yang didapat oleh bettor.¹³

Banyak yang memilih bermain judi online menggunakan aplikasi *Higgs Domino Island* dikarenakan cara mengakses nya yang mudah, dan game nya tersedia di play store yang bisa di download oleh semua kalangan, berbeda jika bermain judi online di situs slot yang mengaksesnya harus menggunakan vpn, serta banyak persyaratan lain untuk dapat bermain slot di situs tersebut.¹⁴

Meningkatnya transaksi judi online slot memiliki dampak yang signifikan terhadap perekonomian para bettors, baik itu secara individu maupun keluarga. Seperti Beberapa bettors mendapatkan penghasilan tambahan dari bermain judi online dengan peluang memperoleh jumlah uang yang lumayan besar hanya dengan modal kecil. Bagi sebagian orang hal ini dipandang sebagai peluang ekonomi yang menarik terutama bagi mereka yang menginginkan penghasilan cepat tanpa harus bekerja keras¹⁵. Namun, di balik dampak positif tersebut judi online slot juga membawa dampak negatif yang jauh lebih besar dan merugikan. Judi online slot dapat menyebabkan kemiskinan, kebangkrutan, dan terlilit hutang. Kecanduan judi online slot berdampak buruk secara finansial, emosional, dan sosial. Konflik akibat perjudian sering kali menghancurkan rumah

¹³ Observasi, tanggal 11 November 2024.

¹⁴ Observasi, 25 Desember 2024.

¹⁵ Diyah Pertywi Setyawati, Agustian Widjaya, "Fenomena Perjudian Online dan Dampaknya Terhadap Ekonomi Keluarga (Studi Kasus di Desa Malangnengah, Pagedangan, Tangerang)," *MIZANUNA: Jurnal Hukum Ekonomi Syariah*, Vol. 01, No. 01 (Juni 2023) 25, <http://dx.doi.org/10.59166/mizanuna.v1i1.49>.

tangga dan memicu perceraian¹⁶. Tekanan ekonomi dan psikologis juga mengurangi produktifitas seseorang yang menyebabkan malas bekerja dan belajar¹⁷, bunuh diri, bahkan mendorong tindakan kriminal seperti pencurian, penipuan, hingga pembunuhan¹⁸.

Maka dengan adanya hal ini, penulis bermaksud untuk meneliti lebih dalam penyebab banyaknya masyarakat yang memilih untuk bermain slot di aplikasi *Higgs Domino Island*, dan dampak yang ditimbulkan dari bermain slot dilihat dari perspektif maqashid syariah. Dengan adanya penelitian ini, diharapkan dapat memberikan manfaat serta pengetahuan kepada para pembaca tentang bagaimana dampak yang ditimbulkan dari bermain judi slot ini. Serta dapat memberi pandangan kepada para pembaca dan juga masyarakat bahwa judi online itu tidak memberikan keuntungan, melainkan memberikan banyak kerugian dari segala lini, terutama dari segi perekonomian.

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ
J E M B E R

¹⁶ Diyah, Agustian, 23

¹⁷ Dedy Satriyono, Dany Miftahul U, "Dampak Judi Online Dikalangan Masyarakat Kabupaten Katingan Daerah Tumbang Samba," *Triwikrama: Jurnal Ilmu Sosial*, Vol. 2, No. 6 (Desember 2023), 101, <https://doi.org/10.6578/triwikrama.v2i6.1135>.

¹⁸ Michael Hangga W, "Kisah Tragis di Balik Kasus Kekerasan Akibat Kecanduan Judi Online," Kompas.com, diakses pada 22 November 2024, [Kisah Tragis di Balik Kasus Kekerasan akibat Kecanduan Judi "Online"...](#)

B. Fokus Penelitian

Adapun masalah yang difokuskan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Apa saja faktor yang mendorong individu untuk bermain judi online slot di aplikasi *Higgs Domino Island*?
2. Apa dampak yang ditimbulkan judi online slot di *Higgs Domino Island* dilihat dari perspektif Maqashid Syariah?

C. Tujuan Penelitian

1. Untuk mengetahui faktor penyebab yang mendorong individu untuk bermain judi online slot di aplikasi *Higgs Domino Island*.
2. Untuk mengetahui dampak yang ditimbulkan judi online slot di *Higgs Domino Island* dilihat dari perspektif Maqashid Syariah.

D. Manfaat Penelitian

1. Manfaat Praktis

a. Bagi Pemain Judi Online Slot

- 1) Memberikan pemahaman mengenai risiko dan dampak ekonomi dari perjudian, serta informasi terkait perilaku perjudian yang dapat membantu mereka untuk membuat keputusan yang lebih baik.
- 2) Memberikan pemahaman tentang dampak negatif dari perjudian terhadap kesehatan mental, keuangan, dan juga hubungan sosial. Sehingga dapat mempertimbangkan kembali keputusan untuk terus bermain.

- 3) Memberikan pemahaman tentang tanda-tanda kecanduan dalam bermain judi online, yang dapat membantu mereka untuk mengidentifikasi masalah sebelum terlambat.
- 4) Memberikan pandangan agama islam terkait perjudian online, yang berfungsi sebagai pengingat tentang konsekuensi moral dan spiritual dari tindakan mereka.

b. Bagi Masyarakat

- 1) Menyediakan informasi yang dapat digunakan untuk meningkatkan kesadaran tentang bahaya judi online dan mendorong tindakan pencegahan

c. Bagi Pemerintah

- 1) Memberikan wawasan bagi pembuat kebijakan dan lembaga pemerintahan untuk merumuskan regulasi dan kebijakan yang bertujuan untuk melindungi masyarakat dari dampak negatif perjudian online.

2. Manfaat Teoritis

a. Pengembangan Ilmu Pengetahuan

- 1) Menyediakan kontribusi ilmiah dalam kajian tentang perjudian online, khususnya dalam konteks ekonomi dan perspektif islam.
- 2) Memberikan pemahaman yang lebih mendalam mengenai perilaku perjudian dalam konteks sosial, ekonomi, dan agama, serta memperkaya teori-teori yang ada dalam bidang studi perjudian dan sosiologi.

b. Sebagai Referensi Akademik

- 1) Memberikan landasan teoritis bagi peneliti selanjutnya yang ingin mengkaji lebih dalam mengenai dampak judi online dari sudut pandang sosial, ekonomi, dan etika.
- 2) Menambah khazanah literatur mengenai judi online dari perspektif ekonomi Islam.

E. Definisi Istilah

1. Slot

Judi slot adalah bentuk permainan judi dimana pemain memainkan mesin slot untuk mencocokkan simbol tertentu dan mendapatkan keuntungan dengan menerima pembayaran sesuai dengan tabel pembayaran di mesin. Cara bermain judi slot ialah dengan menarik tuas atau menekan tombol putar untuk memutar gulungan yang berisi simbol. Seiring bertambahnya kemajuan teknologi, judi slot semakin banyak ditemukan dengan sistem online, dapat dimainkan melalui perangkat elektronik seperti ponsel dan komputer.¹⁹

Jadi dapat disimpulkan, bahwa judi online slot ini menawarkan kemudahan bermain judi online slot dengan potensi hadiah yang besar dan menarik, namun permainan ini memiliki risiko yang tinggi karena sepenuhnya bergantung kepada keberuntungan yang dapat menyebabkan kecanduan dan kerugian finansial bagi para pemain.

¹⁹ “Apa itu Judi Slot? Berikut Pengertian, Sejarah, Risiko, hingga Ancaman Pidanya,” *Kompas TV*, 22 Juli, 2023. [Apa Itu Judi Slot? Berikut Pengertian, Sejarah, Risiko, hingga Ancaman Pidanya.](#)

2. Bandar Judi Online

Dalam permainan judi, terdapat istilah bandar judi. Bandar merupakan sosok yang memiliki lapak untuk bermain judi. Bandar adalah orang yang akan melayani taruhan para pemain, sekaligus melakukan pembayaran terhadap para pemenang. Dalam konsep judi online, peran bandar biasanya digantikan oleh sistem yang telah diatur sedemikian rupa untuk memantau dan juga melayani taruhan para pemain.²⁰

Jadi dapat disimpulkan bahwa bandar judi online memiliki peran penting dalam operasional judi online slot. Dengan memanfaatkan teknologi digital saat ini, mereka dapat menyediakan akses yang luas kepada para pemain di berbagai lokasi. Namun aktivitas ini tentu melanggar hukum di beberapa negara yang melarang adanya kegiatan judi online slot. Sebagai penyedia utama situs judi slot online, para bandar judi online ini sering beroperasi tanpa pengawasan yang ketat dari pemerintah, sehingga berpotensi untuk merugikan para pemain.

3. Bettor

Bettor merupakan orang yang memasang taruhan di sejumlah permainan judi. Bettor akan mendapatkan upah atau bayaran dari bandar jika taruhan atau tebakannya berhasil. Terdapat dua tipe bettors dalam permainan judi online, yang pertama adalah *recreational bettors*,

²⁰ “Memahami Pengertian Judi Online dan Istilah-istilahnya”. *MTB Contamination*, 2 Januari, 2023, <https://www.mtbecontamination.com/memahami-pengertian-judi-online-dan-istilah-istilahnya/>.

yakni pemain yang bertaruh untuk kesenangan dan hiburan, tanpa mengharapkan keuntungan besar. Yang kedua adalah *professional bettors*, yakni pemain yang bertaruh secara serius dengan tujuan untuk menghasilkan uang sebagai sumber pendapatan.²¹

Jadi dapat disimpulkan bahwa bettor adalah pengguna utama dari situs judi online slot. Motivasi mereka untuk bermain antara lain karena mencari hiburan, hingga mencoba mengatasi masalah perekonomian mereka dengan menggunakan cara instan. Namun aktifitas mereka seringkali menimbulkan dampak negatif, seperti kerugian finansial dan kecanduan, yang tidak hanya mempengaruhi para pemain saja, namun juga orang sekitarnya.

4. Chip

Dalam judi online slot, chip adalah alat virtual yang digunakan sebagai alat taruhan. Chip berfungsi sebagai mata uang yang ada dalam permainan judi online slot, dimana pemain dapat membeli dan digunakan sebagai taruhan. Chip memiliki harga yang bervariasi, tergantung dimana pemain membeli chip tersebut, namun umumnya harganya berkisar antara Rp.50.000 sampai Rp.60.000 untuk 1 miliar chip, harga ini dapat berbeda tergantung situs judi online yang digunakan. Dan pemain dapat menjual kembali chip yang mereka dapatkan.²²

²¹ “Memahami Pengertian Judi Online dan Istilah-istilahnya”. *MTB Contamination*, 2 Januari, 2023, <https://www.mtbecontamination.com/memahami-pengertian-judi-online-dan-istilah-istilahnya/>.

²² Aman Syukur, Putri Ramadhani, “Unsur Pidana Dalam Game Online Higgs Domino yang Chip/Koin Diperjual Belikan Ditinjau dari Perspektif Hukum Pidana Islam dan Hukum Positif”

Jadi dapat disimpulkan bahwa chip adalah alat yang membuat pemain lebih mudah bertransaksi untuk bertaruh, sekaligus menyamankan penggunaan uang nyata. Strategi ini membuat para pemain merasa lebih nyaman dalam bertaruh, namun hal ini dapat meningkatkan risiko ketidaksadaran mereka dalam mengeluarkan uang untuk bermain judi slot.

5. Deposit

Deposit merupakan uang yang dikirim bettors ke akun permainan di situs judi online. Deposit bisa juga disebut sebagai modal. Para bettor yang ingin bermain judi harus melakukan deposit terlebih dahulu sebagai modal utama. Jumlah deposit beragam, umumnya antara 10 ribu sampai jutaan rupiah. Semakin bertambahnya kemajuan teknologi, deposit dalam judi online menjadi semakin mudah untuk dilakukan, menggunakan metode pembayaran seperti transfer bank, *e-wallet* seperti OVO, Dana, Gopay, kartu kredit hingga menggunakan kripto²³. Belum lagi banyak situs judi online slot yang memberikan bonus kepada para pemain, yang menyebabkan pemain semakin tertarik untuk deposit lebih banyak.

Jadi dapat disimpulkan bahwa deposit adalah langkah penting dalam bermain judi online slot dengan kemudahan dalam melakukan transaksi online, proses deposit menjadi salah satu faktor utama yang

Juripol : Jurnal Institusi Politeknik Ganesha Medan, Vol. 4 No. 2 (September 2021): 334.
<https://doi.org/10.33395/juripol.v4i2.11158>.

²³ Iqbal Widiarko, "Apa Itu Depo Dalam Slot Judi Online?," *Okezone*, 5 November, 2024. [Apa itu Depo dalam Slot Judi Online? : Okezone Nasional](#).

mendorong popularitas judi online. Namun hal ini meningkatkan risiko penyalahgunaan keuangan, terutama ketika tidak ada kontrol dalam pengeluaran untuk bermain.



BAB II

KAJIAN PUSTAKA

A. Penelitian Terdahulu.

Terdapat beberapa penelitian terdahulu yang menjadi sumber untuk membantu peneliti dalam melakukan penelitiannya serta membantu dalam menentukan langkah langkah yang harus dilakukan secara sistematis untuk menyusun sebuah penelitian berdasarkan teori dan konsep, diantaranya yakni:

1. Penelitian Milik Muhammad Ramli, Andi Haris, Heru, dan Andi Rusdayanti yang dilakukan pada tahun 2019 dengan judul “Judi Online Dikalangan Remaja (Kasus Kelurahan Bone-Bone, Luwu)”²⁴. Hasil yang diperoleh dari penelitian tersebut adalah para remaja memilih bermain judi online untuk mendapatkan uang secara instan. Para remaja yang bermain judi online sering mengalami kecanduan yang membuat mereka rela menggadaikan atau bahkan menjual barang pribadi mereka untuk terus bermain judi online. Selain itu, para remaja juga kesulitan membagi waktu dengan keluarga. Faktor lingkungan serta teknologi menjadi penyebab para remaja mulai bermain judi online. Penelitian tersebut memiliki relevansi dengan penelitian yang dilakukan peneliti, yakni sama membahas mengenai dampak yang ditimbulkan dari bermain judi online, meskipun pendekatannya berbeda, namun dapat digunakan sebagai teori pengaruh sosial dan ekonomi dari judi online.

²⁴ M. Ramli AT, et al., “Judi Online di Kalangan Remaja (Kasus Kelurahan Bone-Bone, Luwu),” *Hasanuddin Journal Of Sociology (HJS)*, Vol. 1 No. 2 (2019): 128-138, <http://dx.doi.org/10.31947/hjs.v1i2.9432>.

2. Penelitian milik Ibrahim Adnan dan Dudi Iskandar yang dilakukan pada tahun 2020 dengan judul “Studi Netnografi Belajar Membuat Podcast pada Komunitas *The Podcasters* di Media Social Discord”²⁵. Hasil penelitian menunjukkan bahwa peluang para kreator atau podcaster untuk memperoleh penghasilan melalui aktivitas podcasting semakin meningkat. Tren ini sejalan dengan pertumbuhan jumlah pendengar yang terus mengalami peningkatan. Oleh karena itu, *The Podcaster* hadir sebagai platform yang bertujuan membangun ekosistem pasar podcast serta menjadi wadah bagi para podcaster di Indonesia, dengan harapan industri podcast di masa mendatang dapat berkembang secara signifikan, sebagaimana yang telah terjadi pada platform *YouTube*. Penelitian tersebut memiliki relevansi dengan penelitian yang dilakukan peneliti yakni penggunaan studi netnografi sebagai metode penelitian dalam melakukan penelitian, meskipun obyek penelitiannya yang berbeda. Peneliti dapat menggunakan hal tersebut sebagai acuan dalam menyusun penelitian.

3. Penelitian milik Dewi Laela Hilyatin pada tahun 2021 dengan judul “Larangan Maisir dalam Al-Qur’an dan Relevansinya dengan Perekonomian”²⁶. Dari hasil penelitian ditemukan bahwa judi dalam Al-Qur’an telah dilarang dan dari sudut pandang perekonomian, judi tidak

²⁵Ibrahim Adnan, Dudi Iskandar “Studi Netnografi Belajar Membuat Podcast Pada Komunitas *The Podcasters* Di Media Social Discord,” *Jurnal Syntax Transformation*, Vol. 1, No. 8 (Oktober 2020): 619-622,

<https://dx.doi.org/10.46799/jurnal%20syntax%20transformation.v1i9.151>.

²⁶ Dewi Laela Hilyatin, “Larangan Maisir dalam Al-Qur’an dan Relevansinya dengan Perekonomian,” *MAGHZA: Jurnal Ilmu Al-Qur’an dan Tafsir*, Vol. 6, No. 1 (2021): 16-26, [10.24090/maghza.v6i1.4507](https://doi.org/10.24090/maghza.v6i1.4507).

meningkatkan pertumbuhan ekonomi, karena tidak menghasilkan output, yang terjadi hanyalah perpindahan uang dan barang antar individu. Judi juga tidak menumbuhkan produktivitas, yang ada hanya menghabiskan tenaga dan waktu para pelaku secara sia-sia. Dalam konteks negara, aktifitas perjudian secara agregat sangat mengurangi pendapatan nasional. Penelitian tersebut memiliki relevansi dengan penelitian yang dilakukan peneliti yakni hukum bermain judi dalam islam yang telah tercantung dalam Al-Qur'an dan dampak yang ditimbulkan terhadap para pemain. Dari penelitian tersebut peneliti mengambil teori mengenai larangan perjudian dalam islam yang telah tercantung di Al-Qur'an.

4. Penelitian milik Zekel Calvin Ginting dan Bengkel Ginting pada tahun 2023 dengan judul “Faktor Penyebab Meningkatnya Pelaku Judi Online pada Pelajar di Masa Pandemi Covid-19 (Studi Kasus di Kelurahan Mangga)”²⁷. Dari Hasil penelitian ditemukan bahwa meningkatnya keterlibatan pelajar dalam aktivitas judi online selama masa pandemi COVID-19 di Kelurahan Mangga dipengaruhi oleh dua kategori faktor, yaitu internal dan eksternal. Faktor internal mencakup ketidakmampuan pelajar dalam menginternalisasi nilai-nilai dan norma sosial yang berlaku, serta kecenderungan untuk melampiaskan kekecewaan pribadi. Sementara itu, faktor eksternal meliputi tekanan ekonomi, pengaruh

²⁷ Zekel Calvin Ginting, Bengkel Ginting. “Faktor Penyebab Meningkatnya Pelaku Judi Online pada Pelajar di Masa Pamdemi Covid-19 (Studi Kasus di Kelurahan Mangga)”. *SOSMANIORA (Jurnal Ilmu Sosial dan Humanoria)*, Vol. 2 No. 1, (Maret 2023): 20-25, [10.55123/sosmaniora.v2i1.1717](https://doi.org/10.55123/sosmaniora.v2i1.1717).

lingkungan sosial, dan dampak dari pesatnya perkembangan teknologi. Relevansi penelitian tersebut dengan penelitian milik peneliti yakni mengenai penyebab seseorang memutuskan untuk bermain judi online. Penelitian tersebut dijadikan peneliti sebagai acuan untuk beberapa teori mengenai faktor penyebab dari meningkatnya pelaku judi online yang dapat diperbandingkan.

5. Penelitian milik Nur Ika Mauliyah dan Warga Baroka Sugiarto tahun 2023 dengan judul “Studi Netnografi Tinjauan Efektivitas Konsultasi Keuangan dan Akuntansi pada Aplikasi Quora bagi Para Pelaku UMKM”²⁸. Dari hasil penelitian menunjukkan bahwa topik-topik yang dibahas oleh pengguna Quora (Quorawan) umumnya berkaitan dengan pentingnya manajemen keuangan bagi pelaku UMKM. Di antara pertanyaan yang sering diajukan mencakup rekomendasi aplikasi Android atau perangkat lunak untuk pembukuan keuangan UMKM, kewajiban pelaporan pajak UMKM, implementasi SAK EMKM, pencatatan akuntansi yang sistematis, serta berbagi pengetahuan akuntansi guna mendukung pengembangan usaha mikro, kecil, dan menengah. Para Quorawan memanfaatkan fitur-fitur dalam platform Quora untuk menyusun laporan keuangan secara mandiri tanpa memerlukan pelatihan formal berbayar. Selain itu, interaksi antara Quorawan, baik sebagai komunikator maupun komunikan,

²⁸ Nur Ika Mauliyah, Warga Baroka Sugiarto, “Studi Netnografi Tinjauan Efektivitas Konsultasi Keuangan dan Akuntansi pada Aplikasi Quora bagi Para Pelaku UMKM, *Wacana Equilibrium: Jurnal Pemikiran & Penelitian Ekonomi*, Vol. 11, No. 01 (2023): 29-41, <https://doi.org/10.31102/equilibrium.11.01.29-42>.

memungkinkan terjadinya proses interpretasi dan konstruksi makna secara kultural yang didasarkan pada pengalaman pribadi dan latar belakang profesional, seperti pegawai Direktorat Jenderal Pajak, pelatih bisnis, akuntan, dan lainnya. Penelitian ini juga mengungkap nilai-nilai yang dikembangkan dalam komunitas tersebut, terutama terkait keuangan dan akuntansi UMKM, antara lain prinsip untuk tidak membebankan biaya di luar aktivitas usaha, seperti pengeluaran pribadi, ke dalam pembiayaan usaha, serta dorongan untuk membangun bisnis yang memberikan nilai tambah bagi masyarakat. Relevansi penelitian tersebut dengan penelitian yang dilakukan peneliti yakni pendekatan dengan menggunakan studi netnografi sebagai metode penelitian dalam melakukan penelitian, meskipun obyek penelitiannya yang berbeda. Peneliti dapat menggunakan hal tersebut sebagai acuan dalam menyusun penelitian.

6. Penelitian milik Dyah Pertywi Setyawati dan Agustian Widjaya pada tahun 2023 dengan judul “Fenomena perjudian Online dan dampaknya Terhadap Ekonomi Keluarga (Studi Kasus di Desa Malangnengah, Pagedangan, Tangerang)”²⁹. Dari hasil penelitian tersebut ditemukan bahwa maraknya judi online dikalangan masyarakat berawal dari coba-coba, kemudian ketagihan dan menjadi kebiasaan, kurangnya pemahaman agama. Tanpa disadari judi online berdampak buruk

²⁹Diyah Pertywi Setyawati, Agustian Widjaya, “Fenomena Perjudian Online dan Dampaknya Terhadap Ekonomi Keluarga (Studi Kasus di Desa Malangnengah, Pagedangan, Tangerang),” *MIZANUNA: Jurnal Hukum Ekonomi Syariah*, Vol. 01, No. 01 (Juni 2023): 16-27, <http://dx.doi.org/10.59166/mizanuna.v1i1.49>.

terhadap perekonomian keluarga pelaku, karena mereka terlilit hutang karena judi online. Masyarakat yang menjadikan judi online sebagai cara instan untuk mendapatkan uang, malah semakin merusak ekonomi dirinya. Relevansi penelitian tersebut dengan penelitian yang dilakukan peneliti yakni sama-sama membahas tentang dampak yang ditimbulkan dari judi online terhadap perekonomian pelaku judi online. Penelitian tersebut dijadikan peneliti sebagai acuan untuk beberapa teori mengenai dampak yang ditimbulkan terhadap perekonomian para pelaku judi online yang dapat diperbandingkan.

7. Penelitian milik Muhammad Zhaky Ramadhan pada tahun 2024 dengan judul “Dampak Judi Online Terhadap Perekonomian Keluarga Dikalangan Masyarakat Kelurahan Bumi Harapan Kecamatan Bacukiki Kota Parepare”³⁰. Dari hasil penelitian tersebut ditemukan bahwa faktor penyebab judi online salah satunya adalah pengaruh lingkungan, mereka terpengaruh ajakan dan rasa penasaran, selain itu persoalan ekonomi menjadi faktor penyebab masyarakat bermain judi online. Dampak yang ditimbulkan dari bermain judi online adalah memperburuk finansial perekonomian keluarga para pemain, juga merusak keharmonisan dalam rumah tangga. Dan jika terus berlanjut maka akan menyebabkan keretakan dalam rumah tangga. Selain itu, judi online juga dapat merusak hubungan sosial dengan lingkungan masyarakat sekitar. Relevansi penelitian tersebut dengan penelitian

³⁰Ramadhan, “Dampak Judi Online Terhadap Perekonomian Keluarga Dikalangan Masyarakat Kelurahan Bumi Harapan Kecamatan Bacukiki Kota Parepare” (Skripsi, IAIN Parepare, 2024), 66.

yang dilakukan peneliti yakni meneliti faktor penyebab dan dampak yang ditimbulkan terhadap perekonomian para pemain judi online. Meskipun metode penelitian yang diambil berbeda, karena peneliti menggunakan studi netnografi.

8. Penelitian milik Wahyu Kusumaningtyas dan Sutanto yang dilakukan pada tahun 2024 dengan judul “Kajian Pustaka tentang Fenomena Judi Slot Online di Masyarakat”³¹. Dari hasil penelitian mengungkapkan bahwa judi slot online merupakan fenomena kompleks dengan berbagai faktor yang mempengaruhi perilaku berjudi, dampak sosial dan ekonomi yang signifikan. Faktor ekonomi dan psikologis terbukti memainkan peran penting dalam mendorong individu untuk terlibat dalam perjudian online. Kesulitan ekonomi seringkali menjadi faktor utama, karena para bettors mencari solusi instan untuk masalah finansial. Selain itu, stress dan depresi juga meningkatkan kerentanan terhadap perilaku judi yang bermasalah. Dampak sosial dari judi slot online mencakup konflik keluarga, penurunan produktivitas, dan masalah mental health. Dampak ekonomi tidak hanya dirasakan oleh para pemain bettors saja, namun juga oleh masyarakat luas, terutama dalam konteks negara yang sangat bergantung pada pendapatan dari perjudian untuk membiayai program-program sosial. Relevansi penelitian tersebut dengan penelitian yang dilakukan oleh peneliti yakni kesamaan dalam

³¹Wahyu Kusumaningtyas, Sutanto, “Kajian Pustaka tentang Fenomena Judi Slot Online di Masyarakat,” *JHPI: Jurnal Humaniora dan Pendidikan Indonesia*, Vol. 1, No. 1 (2024): 1-10, <http://dx.doi.org/10.5281/zenodo.12772648>.

membahas judi online slot, namun terdapat perbedaan dalam metode penelitiannya.

9. Penelitian milik Luky Patricia Widianingsih dan Cliff Kohardinata yang dilakukan pada tahun 2024 dengan judul “Literasi Keuangan dari Drama Korea: Studi netnografi Atas Konstruksi Nilai”³². Penelitian ini menemukan bahwa literasi keuangan dipahami sebagai integrasi antara pengetahuan, keterampilan, dan keyakinan individu dalam bidang keuangan, yang secara sadar membentuk sikap dan perilaku dalam pengambilan keputusan serta pengelolaan keuangan. Pemahaman ini disertai dengan dimensi kesadaran spiritual dan religius. Perspektif tersebut menunjukkan bahwa tujuan pengelolaan keuangan tidak semata-mata untuk memenuhi kebutuhan kesejahteraan material, melainkan juga untuk mewujudkan kesadaran akan tanggung jawab spiritual sebagai makhluk ciptaan Tuhan. Relevansi penelitian tersebut dengan penelitian yang dilakukan peneliti yakni pendekatan dengan menggunakan studi netnografi sebagai metode penelitian dalam melakukan penelitian, meskipun obyek penelitiannya yang berbeda.

10. Penelitian milik Lina Nur Anisa yang dilakukan pada tahun 2024 dengan judul “Judi Online Dalam Perspektif Maqashid Syariah”³³. Hasil penelitian menunjukkan bahwa praktik judi online dipandang merugikan karena berdampak negatif terhadap lima aspek utama yang

³² Luky Patricia W, Cliff Kohardinata, “Literasi Keuangan dari Drama Korea: Studi Netnografi Atas Konstruksi Nilai,” *Journal of education Research* Vol. 5 No. 1 (2024): 718-727, <https://dspace.uc.ac.id/handle/123456789/7609>.

³³ Lina Nur Anisa, “Judi Online Dalam Perspektif Maqashid Syariah,” *Journal of Islamic Business Management Studies*, Vol. 5, No. 1 (Juni 2024): 1-21, <https://doi.org/10.51875/jibms.v5i1.284>.

dijaga dalam maqashid syariah. Pertama, **hifzh al-din** (perlindungan agama), di mana judi online dinilai merusak nilai-nilai keagamaan dengan mendorong perilaku yang bertentangan dengan prinsip-prinsip Islam, seperti ketidakjujuran dan keserakahan. Kedua, **hifzh al-nafs** (perlindungan jiwa), karena aktivitas ini dapat menimbulkan gangguan mental dan fisik, termasuk peningkatan stres dan kecemasan, yang berujung pada penurunan kualitas hidup individu. Ketiga, **hifzh al-‘aql** (perlindungan akal), sebab kecanduan terhadap judi online dapat melemahkan daya pikir dan kemampuan dalam mengambil keputusan yang rasional, sehingga menghambat produktivitas sosial. Keempat, **hifzh al-mal** (perlindungan harta), karena judi online sering menyebabkan kerugian ekonomi yang besar, tidak hanya bagi individu pelaku tetapi juga berdampak terhadap kondisi finansial keluarga dan lingkungan sosial secara lebih luas. Kelima, **hifzh al-nasl** (perlindungan keturunan), judi *online* berdampak pada stabilitas keluarga dan dapat menyebabkan masalah sosial yang lebih luas yang mempengaruhi keturunan dan kelangsungan komunitas. Penelitian tersebut memiliki relevansi dengan penelitian yang dilakukan peneliti yakni persamaan dalam membahas judi online dalam perspektif syariah

Tabel 2.1
Penelitian Terdahulu

No	Nama Peneliti	Judul dan Tahun	Persamaan	Perbedaan
1.	Muhammad Ramli, Andi Haris, Heru, dan Andi Rusdayani	Judi Online Dikalangan Remaja (Kasus Kelurahan Bone-Bone, Luwu) (2019)	Sama sama membahas dampak judi online terhadap para pemain.	Tidak ada kajian keislaman dalam penelitiannya Pendekatan penelitian yang berbeda, tidak menggunakan studi netnografi
2	Ibrahim Adnan dan Dudi Iskandar	Studi netnografi Belajar Membuat Podcast pada Komunitas The Podcasters di Media Social Discord (2020)	Sama menggunakan pendekatan studi netnografi dalam penelitiannya	Obyek penelitian yang berbeda yakni bukan judi online slot Tidak adanya kajian keislaman dalam penelitian.
3	Dewi Laela Hilyatin	Larangan Maisir dalam Al-Qur'an dan Relevansinya dengan Perekonomian (2021)	Sama membahas mengenai judi Sama menggunakan kajian keislaman dalam penelitian	Tidak membahas lebih detail mengenai judi online slot.
4	Zekel Calvin dan Bengkel Ginting	Faktor Penyebab Meningkatnya Pelaku Judi Online pada Pelajar di Masa Pandemi Covid-19 (Studi Kasus di Kelurahan Mangga). (2023)	Sama mengkaji mengenai faktor penyebab seseorang melakukan judi online	Tidak ada kajian keislaman dalam penelitian
5	Nur Ika Mauliyah dan Warga Baroka Sugiarto	Studi Netnografi Tinjauan Efektivitas Konsultasi Keuangan dan Akuntansi pada Aplikasi Quora bagi Para Pelaku UMKM (2023)	Sama menggunakan pendekatan studi netnografi dalam penelitiannya	Tidak ada kajian keislaman dalam penelitian Obyek penelitian yang berbeda.

6	Dyah Pertywi Setyawati dan Agustian Widjaya	Fenomena perjudian Online dan dampaknya Terhadap Ekonomi Keluarga (Studi Kasus di Desa Malangnengah, Pagedangan, Tangerang) (2023)	Subjek penelitian yang sama, yakni judi online Sama membahas dampak judi online terhadap perekonomian bettors	Tidak adanya kajian keislaman yang digunakan dalam penelitian Pembahasan lebih condong kepada perekonomian keluarga pemain judi online.
7	Muhammad Zhaky Ramadhan	Dampak Judi Online Terhadap Perekonomian Keluarga Dikalangan Masyarakat Kelurahan Bumi Harapan Kecamatan Bacukiki Kota Parepare (2024)	Subjek penelitian yang sama, yakni judi online Sama membahas penyebab dan dampak judi online terhadap perekonomian bettors	Tidak adanya kajian keislaman yang digunakan dalam penelitian
8	Wahyu Kusumaningtyas dan Sutanto	Kajian Pustaka tentang Fenomena Judi Slot Online di Masyarakat (2024)	Sama membahas judi online slot	Jenis pendekatan yang berbeda, yakni menggunakan kajian pustaka, sedangkan peneliti menggunakan studi netnografi. Tidak adanya kajian keislaman yang digunakan dalam penelitian. Tidak ada pembahasan spesifik mengenai dampak dan penyebab seseorang bermain judi online slot.
9	Luky Patricia Widianingsih dan Cliff Kohardinata	Literasi Keuangan dari Drama Korea: Studi netnografi Atas Konstruksi Nilai (2024)	Sama menggunakan pendekatan studi netnografi dalam penelitiannya	Obyek penelitian yang berbeda yakni bukan judi online slot Tidak adanya kajian keislaman dalam penelitian.

10	Lina Nur Anisa	Judi Online Dalam Perspektif Maqashid Syariah (2024)	Sama membahas tentang judi online dalam perspektif syariah	Tidak ada penjelasan spesifik mengenai penyebab dan dampak bermain judi online terhadap perekonomian pemain. Tidak menggunakan pendekatan studi netnografi.
----	----------------	--	--	---

Sumber data: Diolah dari penelitian terdahulu, 2024.

Kesimpulan dari tabel tersebut adalah bahwa penelitian ini dan penelitian terdahulu memiliki fokus yang sama, yakni membahas faktor penyebab dan dampak yang ditimbulkan dari bermain judi online. Dan dari beberapa penelitian terdahulu, sama-sama menggunakan metode penelitian studi netnografi untuk memahami fenomena yang terkait dengan budaya dan perilaku di dunia digital. Namun terdapat perbedaan pada objek dan subjek penelitian, dimana penelitian penulis berfokus pada penyebab dan dampak judi online slot terhadap perekonomian bettor dalam persepektif islam, sedangkan penelitian terdahulu membahas berbagai bentuk judi online atau tema lain, seperti literasi keuangan. Menariknya, penelitian ini menjadi unik dikarenakan menjadi salah satu penelitian yang spesifik membahas tentang penyebab dan dampak judi online slot terhadap perekonomian pemain namun dalam persepektif maqashid syariah, yang dimana belum banyak penelitian sebelumnya yang mengaitkan dengan kajian keislaman. Selain itu, penelitian ini menggunakan pendekatan

netnografi, yang mana di penelitian sebelumnya lebih banyak menggunakan penelitian kualitatif deskriptif, studi kasus, atau kuantitatif.

B. Kajian Teori.

1. Perjudian

Secara istilah, perjudian adalah aktivitas di mana seseorang dengan sengaja mempertaruhkan sesuatu yang dianggap berharga, dan menyadari adanya risiko dan harapan-harapan. Dalam perjudian, hasil dari permainan, pertandingan, perlombaan, dan kejadian lainnya yang tidak dapat dipastikan hasilnya³⁴. Menurut Undang-Undang Hukum Pidana Pasal 303 ayat 3, perjudian adalah tiap-tiap permainan yang kemungkinannya akan menang, pada umumnya bergantung pada untung-untungan saja, dan kemungkinan akan bertambah besar, karena pemain lebih pandai atau lebih cakap. Permainan judi mengandung segala pertaruhan tentang keputusan perlombaan atau permainan lain yang tidak diadakan oleh mereka yang turut berlomba atau main itu, demikian pula dengan segala pertaruhan lainnya³⁵. Dapat dikatakan judi adalah permainan dimana para pemain bertaruh untuk memilih satu pilihan diantara beberapa pilihan, dimana hanya satu pilihan saja yang benar dan akan menjadi pemenang. Pemain yang kalah taruhan akan memberikan taruhannya kepada si pemenang. Menurut Hamidi, judi adalah semua permainan yang melibatkan taruhan seperti uang atau barang, dimana pihak yang kalah harus

³⁴ Kartono, K, *Patologi Sosial* Jilid I. 58.

³⁵ Kemenkumham RI, UU KUHP Buku Kedua tentang Kejahatan, pasal 303 ayat (3).

membayar kepada pihak yang menang. Secara lebih terperinci, judi dapat dimaknai sebagai pemindahan harta melalui peluang atau keuntungan³⁶. Perjudian merupakan suatu bentuk permainan yang melibatkan pertarungan sejumlah uang atau barang berharga, sesuai dengan kesepakatan antara para pihak yang terlibat, baik dalam skala kecil maupun besar.

Jadi dapat disimpulkan bahwa judi adalah bentuk permainan yang menempatkan salah satu pihak harus menanggung beban pihak lain akibat dari permainan tersebut. Terdapat dua bentuk perjudian yang ada saat ini, ialah:

- a. Bentuk permainan dan undian yang legal, dengan izin dari pemerintah.

Perjudian yang bersifat legal merupakan perjudian yang diizinkan oleh pemerintah dan dijalankan di lokasi yang telah ditentukan secara resmi. Kegiatan ini dilakukan dengan jaminan keamanan operasional serta terbuka untuk diketahui oleh masyarakat umum. Legalitas yang diberikan oleh pemerintah pada perjudian tertentu umumnya bertujuan untuk menghimpun dana yang dapat digunakan bagi kepentingan pembangunan nasional.³⁷ Ada banyak negara yang melegalisasi bentuk pertarungan dan perjudian, seperti negara Amerika Serikat, Inggris, Prancis, Australia, Belgia, Kanada, Italia, Meksiko dan Monako. Kasino

³⁶ Hamidi, M. L. *The Crisis: Krisis Manalagi Yang Engkau Dustaka*, 223.

³⁷ Kartono, K. *Patologi Sosial Jilid I*, 63.

perjudian yang paling modern dan terbesar di dunia ialah di Monako dan Monte Carlo³⁸.

Alasan utama dilegalkannya perjudian adalah karena aktivitas seperti perjudian dan kasino telah menjadi sumber pendapatan negara yang besar, menghasilkan pemasukan bernilai miliaran dolar. Di negara Monako dan Monte Carlo, judi dianggap kegiatan legal, dan pemerintah disana menjamin semua pembiayaan, pengawasan, dan keamanannya. Ratusan ribu penjudi milyarder tiap tahun datang untuk menghabiskan uang mereka untuk bersenang-senang³⁹.

b. Bentuk permainan dan undian yang ilegal.

Meskipun ada beberapa negara yang melegalkan perjudian, namun banyak juga negara yang melarang adanya kegiatan perjudian dengan memberikan sanksi keras disebabkan oleh pengaruh buruk yang ditimbulkan dari adanya perjudian seperti kriminalitas, alkoholisme, kecanduan narkoba dan prostitusi⁴⁰. Terdapat beberapa negara yang melarang praktek perjudian, baik itu judi fisik maupun judi online, negara tersebut antara lain Indonesia, Brunei Darussalam, Malaysia, Bhutan, Kuwait.

Seiring berkembangnya zaman, permainan judi mengalami perkembangan, salah satunya dengan munculnya judi online (*online gambling*). Judi online merupakan bentuk perjudian yang

³⁸ Kartono, K, 63.

³⁹ Kartono, K, 66.

⁴⁰ Kartono, K, 67.

dilakukan melalui media elektronik dengan menggunakan jaringan internet sebagai perantaranya. Aktivitas ini dapat diakses secara fleksibel, kapanpun dan dimanapun, selama individu yang terlibat memiliki waktu luang, ada dana yang dipertaruhkan, serta perangkat seperti smartphone atau komputer yang terhubung dengan internet untuk mengakses platform atau situs judi online.

a. Sejarah Judi Online

Kemunculan judi online bermula pada tahun 1994 Antigua dan Barbuda, negara di kawasan Karibia ini mengesahkan Undang-Undang Perdagangan dan Pemrosesan Bebas. Undang-undang ini mempermudah proses pengajuan lisensi untuk membuka kasino online, sehingga menjadi langkah awal berkembangnya perjudian daring di dunia. Untuk mendukung hal ini, perangkat lunak perjudian pertama dikembangkan oleh Microgaming, sebuah perusahaan teknologi yang berbasis di Pulau Man. Agar transaksi dalam perjudian daring lebih aman, perangkat lunak tersebut dilengkapi dengan teknologi keamanan dari CryptoLogic, sebuah perusahaan yang ahli di bidang keamanan daring. Kolaborasi ini memungkinkan berdirinya kasino online pertama pada tahun 1994. Hingga saat ini, Microgaming tetap diakui sebagai salah satu penyedia perangkat lunak paling andal dalam industri permainan daring, mendukung berbagai platform seperti kasino dan ruang poker.

Setahun kemudian, pada 1995, CryptoLogic meluncurkan InterCasino, sebuah situs kasino online yang menjadi pionir dalam menyediakan layanan taruhan menggunakan uang asli. Kehadiran InterCasino mengubah cara transaksi keuangan daring, menjadikannya lebih cepat dan aman bagi pengguna. Kepopulerannya membuat InterCasino menjadi salah satu nama besar dalam industri ini, sejajar dengan Microgaming.

Pada tahun 1996, Kahnawake Gaming Commission dibentuk untuk memberikan lisensi dan mengatur permainan daring. Komisi ini didirikan oleh Suku Mohawk di Kanada. Meski ada perbedaan pendapat tentang situs kasino online pertama, beberapa sumber menyebut InterCasino sebagai yang pertama, sementara lainnya menyebut Microgaming sebagai pelopor⁴¹.

Semakin berkembangnya teknologi, semakin banyak permainan judi online yang muncul, salah satunya adalah judi online slot. Jika bermain judi di kasino dilakukan oleh penjudi yang berduit dan pengusaha miliarder, maka rakyat kelas menengah kebawah bermain judi dengan menggunakan akun judi online slot ilegal yang mana mudah untuk mereka akses, dengan taruhan yang tidak memerlukan modal besar.

⁴¹ “Sejarah Munculnya Judi Online, Berawal dari Karibia hingga Ditentang di Banyak Negara,” *Tempo*, 29 Agustus, 2023, [Sejarah Munculnya Judi Online, Berawal dari Karibia hingga Ditentang di Banyak Negara | tempo.co](https://www.tempo.co.id/sejarah-munculnya-judi-online-berawal-dari-karibia-hingga-ditentang-di-banyak-negara/).

b. Cara Bermain Judi Online Slot

Terdapat beberapa tahapan untuk dapat bermain judi online slot, beberapa langkahnya sebagai berikut⁴²:

1) Pendaftaran Akun

Pemain perlu mendaftar untuk membuat akun di situs judi online tersebut. Selama pendaftaran, biasanya pemain diminta untuk memasukkan informasi kontak seperti nomor telepon dan email.

2) Melakukan Deposit

Setelah membuat akun, pemain harus melakukan deposit agar dapat memulai permainan. Biasanya dengan cara top up dana ke akun judi mereka, biasanya menggunakan dompet digital seperti *ovo* dan *dana*.

3) Mengisi Formulir

Bettors mungkin perlu mengisi formulir tertentu untuk mengatur permainan atau taruhan mereka.

4) Menampilan Area Setup Bet

Setelah melakukan deposit, para bettor akan melihat area permainan untuk mengatur taruhan mereka, termasuk memilih jumlah taruhan yang ingin dipasang.

⁴² Julianto, "Analisis Sistem Kerja Dan Dampak Negatif Aplikasi Judi Online Zeus Dalam Perspektif Sistem Informasi," *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi*, Vol. 3, No. 2 (2023): 298-299, <https://doi.org/10.46306/sm.v3i2.58>.

5) Memainkan Spin

Bettor kemudian dapat memutar gulungan virtual (*spin*) untuk menciptakan kombinasi simbol yang dapat menghasilkan keuntungan.

6) Mendapatkan Hasil

Bettor akan melihat hasil dari putaran mereka, apakah mereka mendapatkan kemenangan atau kekalahan. Hasil ini dipengaruhi oleh algoritma yang digunakan oleh situs judi online slot., yang dapat di setting untuk memanipulasi peluang menang dan kalah. Konsep permainan judi online slot sama dengan permainan slot yang ada di kasino, hanya saja beda di perangkat untuk memainkannya.

c. Undang-Undang Mengenai Perjudian

Indonesia mengatur undang-undang mengenai segala kegiatan perjudian dalam KUHP yang mencakup dua pasal, yaitu pasal 303 dalam titel XIV buku II tentang “kejahatan melanggar kesopanan” dan KUHP pasal 542 dalam titel VI buku III tentang “pelanggaran mengenai kesopanan”⁴³. Dan maraknya perjudian online di Indonesia, maka pemerintah tidak lupa melakukan penanggulangan dan pencegahan yang telah diatur dalam Pasal 27 Ayat 2 UU ITE yang berbunyi:

⁴³ Wirjono Prodjodikoro, Tindak-tindak Pidana Tertentu di Indonesia. (Jakarta: Eresco, 1974).

“Setiap orang dengan sengaja dan tanpa hak mendistribusikan atau mentransmisikan atau membuat dapat diaksesnya informasi elektronik atau dokumen elektronik yang memiliki muatan perjudian berpotensi dipidana penjara paling lama 10 tahun dan atau denda paling banyak Rp.10 miliar”⁴⁴.

2. Faktor Penyebab Bermain Judi Online

Judi online slot telah menjadi fenomena yang berkembang pesat seiring dengan kemajuan teknologi dan aksesibilitas internet. Gabriel Tarde mengemukakan bahwa melakukan kejahatan dikuasai oleh peniruan dan imitasi, biasanya dipengaruhi oleh faktor sekitarnya/ lingkungan, seperti lingkungan keluarga, lingkungan teman, ekonomi, sosial, budaya, serta perkembangan teknologi⁴⁵. Terdapat beberapa faktor penyebab kenapa banyak orang yang memilih untuk bermain judi online slot, diantaranya karena faktor lingkungan, teknologi, ekonomi dan psikologis⁴⁶.

a. Faktor Lingkungan

Faktor lingkungan menjadi penyebab seseorang melakukan judi online slot. Dalam beberapa pandangan, aktivitas judi bukanlah hal tabu, bahkan mereka menganggap judi adalah hiburan. Pengaruh teman yang aktif dalam judi online dapat mempengaruhi orang lain untuk mencoba, bahkan bisa sampai kecanduan. Hal ini sejalan dengan teori social learning yang dikemukakan oleh Albert Bandura, bahwa

⁴⁴ Wirjono Prodjodikoro, 135.

⁴⁵ Aroma Elmina M, *Kriminologi Sebuah Pengantar* (Yogyakarta: Buku Litera, 2020), 50.

⁴⁶ Kartono, K, *Patologi Sosial Jilid I*, 73.

pada dasarnya perubahan perilaku pada manusia dapat timbul dari interaksi individu dengan lingkungan sosialnya⁴⁷.

Ketika orang-orang berinteraksi secara intens dengan teman-teman mereka yang berbicara tentang judi online, mereka akan mendapatkan lebih banyak informasi dan pengetahuan tentang topik tersebut. Hal ini dapat menyebabkan mereka mengidentifikasi, memperhatikan, dan bahkan meniru serta mempraktikkan perilaku perjudian online yang mereka lihat dalam interaksi kelompok tersebut.

b. Faktor Teknologi

Selanjutnya adalah faktor teknologi. Promosi secara terstruktur melalui media sosial, iklan digital, dan aplikasi yang menarik perhatian pemain, terutama dengan janji mendapatkan bonus yang besar atau mendapatkan peluang menang yang tinggi. Kemudahan dalam mengakses aplikasi permainan judi online slot, dapat dimainkan dimana saja dan kapan saja menciptakan daya tarik visual dan emosional yang sulit ditolak. Hal ini sejalan dengan teori *technology acceptance model* milik Fred Davis yang menyatakan bahwa terdapat dua faktor yang mempengaruhi penerimaan teknologi, yakni *Perceived Usefulness* (persepsi kegunaan), dan *Perceived Ease of Use* (persepsi kemudahan penggunaan)⁴⁸. Judi online sangat bergantung terhadap teknologi digital, teknologi yang semakin canggih dan mudah diakses meningkatkan *perceived ease of*

⁴⁷ Albert Bandura, *Social Learning Theory* (California: Stanford University, 1977), 11.

⁴⁸ Amanda V. McCormick dan Irwin M. Cohen, *A Review of Online Gambling Literature* (Kanada: University of the Fraser Valley 2007), 6.

use dan *perceived usefulness*, sehingga mendorong keterlibatan dalam judi online. Selain itu, seseorang yang bermain judi online pastilah orang yang melek akan teknologi *smartphone* dan memiliki *smartphone* yang mendukung untuk mengakses situs atau aplikasi judi online tersebut.

c. Faktor Ekonomi

Faktor ekonomi juga menjadi penyebab seseorang memutuskan untuk bermain judi online slot, seperti karna keinginan untuk mendapatkan uang secara instan. Hal ini didorong oleh situasi ekonomi pemain yang tidak stabil, kondisi hidup yang tidak menentu, tekanan untuk memenuhi kebutuhan hidup, ditambah dengan *apatisme* dan ketidaktahuan dengan cara bagaimana mereka harus memperbaiki taraf hidup keluarga dan diri sendiri dalam krisis ekonomi.⁴⁹ Terdapat beberapa hal yang menjadi motivasi seseorang memutuskan untuk bermain judi online slot antara lain⁵⁰:

1) Keinginan untuk mendapatkan uang secara instan

Bagi sebagian orang dengan status sosial dan ekonomi yang rendah, judi online seringkali dianggap sebagai sarana untuk mendapatkan uang secara cepat dan dapat membantu menaikkan taraf hidup mereka. Dengan modal yang sangat kecil, mereka berhadap memperoleh keuntungan sebesar-besarnya dan

⁴⁹ Kartono, K, *Patologi Sosial Jilid I*, 74.

⁵⁰ Kartono, K, 74.

mendapatkan uang dengan cepat tanpa melakukan usaha yang besar.

2) Sebagai penghasilan tambahan

Sebagian besar pemain memanfaatkan judi online slot ini sebagai sarana untuk memperoleh penghasilan tambahan, dengan menggunakan seluruh harta yang mereka miliki untuk dijadikan modal dalam bermain judi slot, meskipun sebenarnya mereka menanggung risiko yang sangat tinggi.

d. Faktor Psikologi

Skinner menyatakan bahwa perilaku seseorang terbentuk dan terus berlangsung karena hasil yang didapat dari perilaku tersebut. Cara pemberian imbalan juga sangat berpengaruh dalam menjaga perilaku itu, terutama jika imbalannya diberikan secara teratur.⁵¹

Pemberian imbalan secara acak merupakan salah satu cara yang paling efektif untuk menciptakan kebiasaan, dan berakhir sebagai kecanduan. Hal ini banyak diterapkan dalam desain permainan judi online.

3. Judi Online dalam Perspektif Maqashid Syariah

Dalam perspektif Islam, perjudian dikategoriukan sebagai dosa besar yang tidak hanya memberikan dampak buruk bagi pelakunya secara individu, tetapi juga berpotensi merusak tatanan sosial masyarakat. Praktik ini diyakini dapat menghilangkan keberkahan, menumbuhkan permusuhan antar individu serta menyebabkan kerugian harta tanpa

⁵¹ Skinner, *The Behavior of Organisms: An Experimental Analysis*, 50

adanya aktivitas yang bernilai produktif.⁵² Judi online termasuk slot tidak hanya menimbulkan kerugian materi saja, namun memancing nafsu serakah dan keinginan untuk mendapatkan keuntungan instan tanpa adanya usaha.

Maqashid syariah berarti tujuan atau maksud hukum Islam. Maqashid syariah adalah konsep dalam hukum islam yang merujuk pada tujuan-tujuan atau maksud-maksud syariah untuk melindungi kepentingan dasar manusia yang meliputi agama, jiwa, akal, harta, dan keturunan.⁵³ Maqashid syariah secara harfiah berarti “tujuan-tujuan hukum Islam”. Konsep ini menegaskan bahwa hukum Islam tidak hanya berfungsi sebagai aturan ibadah semata, melainkan memiliki cakupan yang lebih luas, yaitu melindungi kepentingan dasar manusia. Menurut Jasser Auda, maqashid syariah dirancang untuk menjaga lima hal penting yakni agama (*din*), jiwa (*nafs*), harta (*mal*), akal (*aql*), dan keturunan (*nasl*).⁵⁴ Maqashid syariah dikategorikan menjadi tiga tingkatan: *dharuriyyat* (primer), *hajiyyat* (sekunder), dan *tahsiniyyat* (tersier). *Dharuriyyat* meliputi perlindungan atas lima aspek dasar yakni agama (*din*), jiwa (*nafs*), harta (*mal*), akal (*aql*), dan keturunan (*nasl*), yang dianggap penting untuk kelangsungan hidup dan kesejahteraan manusia. *Hajiyyat* mencakup kebutuhan yang melengkapi *dharuriyyat*,

⁵² Ahmad Ibn Hanbal, *Treatise on Islamic Jurisprudence*, (Dar Al Hadith: 2017).

⁵³ Yusuf Al-Qardhawi, *Maqashid Syariah sebagai Filsafat Hukum Islam*, (Darul Ma'arif: 2019).

⁵⁴ Jasser Auda, *Maqashid Al- Shariah as Philosophy of Islamic Law*, (Washington: The International Institute of Islamic Thought, 2007), 3.

sementara *tahsiniyyat* bertujuan untuk mencapai kesempurnaan moral dan estetika dalam masyarakat.⁵⁵

Tujuan utama dari maqashid syariah adalah *hifzh al-din* (perlindungan agama), *hifzh al-nafs* (perlindungan jiwa), *hifzh al-'aql* (perlindungan akal), *hifzh al-mal* (perlindungan harta), dan *hifzh al-nasl* (perlindungan keturunan).⁵⁶

a. *Hifzh Al-Din* (Perlindungan Agama)

Hifzh al-din adalah salah satu dari lima tujuan utama maqashid syariah yang berfokus pada pemeliharaan dan perlindungan ajaran agama Islam, praktik ibadah, serta nilai-nilai moral dan etika yang diajarkan oleh agama.⁵⁷

Dalam pandangan Al-Syatibi, pemeliharaan agama tidak hanya terbatas pada aspek ritual ibadah, tetapi juga mencakup upaya menegakkan nilai-nilai Islam dalam kehidupan sosial dan individu.

Dengan demikian, menjaga agama merupakan langkah pertama dalam membangun masyarakat yang berlandaskan nilai-nilai Islam.

Judi online adalah suatu kegiatan yang semata-mata didasarkan pada untung-untungan, yang tidak sejalan dengan prinsip kerja keras dan kejujuran dalam Islam. Oleh karena itu, judi dapat merusak nilai-nilai Islam dan etika yang diajarkan oleh Islam.

⁵⁵ Jasser Auda, 3.

⁵⁶ Muhammad Fauzinudin Faiz, *Kampus Kontemporer Mahasantri 3 Bahasa*, (Surabaya) Penerbit Imtiya

⁵⁷ Ahmad Sarwat, *Maqashid Syariah*, (Jakarta: Rumah Fiqih Publishing, 2019) 58.

b. *Hifzh Al-Nafs* (Perlindungan Jiwa)

Menjaga jiwa mencakup perlindungan terhadap hak hidup setiap manusia, baik dari segi fisik maupun psikis. Syariat Islam mengatur bahwa pembunuhan, baik terhadap diri sendiri maupun orang lain, adalah perbuatan yang dilarang keras. Dalam konteks ini, Al-Syatibi menegaskan bahwa setiap individu harus memiliki keamanan jiwa dan tubuhnya agar dapat menjalankan peran sosial dan ibadah dengan baik. Konsep ini mendalam dan mencakup berbagai aspek yang menekankan pentingnya menjaga kesehatan fisik, mental, dan emosional individu serta mencegah segala bentuk kekerasan atau ancaman terhadap kehidupan manusia.⁵⁸

Meskipun judi online mungkin tampak menyenangkan bagi sebagian orang, potensi kecanduan dan konsekuensi psikologis yang dihasilkannya dapat mengganggu keseimbangan mental dan spiritual individu. Islam telah menekankan pentingnya menjaga kesehatan jiwa dan menghindari perilaku yang dapat merusak stabilitas emosi. Kecanduan judi online dapat berdampak buruk pada kesehatan mental, menyebabkan stres, kecemasan, dan bahkan depresi.

c. *Hifzh Al-'Aql* (Perlindungan Akal)

Hifzh al-'aql adalah salah satu dari lima tujuan utama maqashid syariah yang berfokus pada perlindungan dan pemeliharaan kemampuan intelektual dan rasional manusia. Akal adalah anugerah besar yang membedakan manusia dari makhluk lain, sehingga syariat

⁵⁸ Sarwat, 59.

Islam menekankan pentingnya menjaga akal. Al-Syatibi berpendapat bahwa menjaga akal dapat dicapai dengan menjauhkan diri dari hal-hal yang dapat merusak pikiran, seperti konsumsi alkohol atau zat-zat yang mempengaruhi kesadaran. Syariat Islam juga mendorong pendidikan sebagai sarana untuk memperkaya dan menjaga akal.⁵⁹

Dalam konteks perjudian online, bermain judi dapat mengganggu kemampuan berpikir rasional dan membuat keputusan yang baik. Ketika seseorang terlibat dalam perjudian, fokus dan kapasitas berpikir mereka mungkin terganggu, yang dapat berdampak negatif pada kinerja kerja dan kehidupan sosial mereka.

d. *Hifzh Al-Mal* (Perlindungan Harta)

Hifzh al-mal merupakan salah satu dari lima tujuan utama maqashid syariah yang berfokus pada perlindungan kekayaan dan aset sebagai aspek fundamental untuk memastikan kesejahteraan individu serta stabilitas ekonomi masyarakat. Konsep ini menekankan pentingnya menjaga keamanan harta, menerapkan keadilan dalam setiap transaksi dan melarang segala praktik yang berpotensi merugikan kondisi ekonomi seseorang. Al-Syatibi menyatakan bahwa menjaga harta bertujuan untuk menjamin keberlangsungan hidup dan kesejahteraan umat. Salah satu bentuk perlindungan terhadap pemilik harta adalah dengan diharamkannya pencurian, juga segala bentuk penipuan, dan pengkhianatan. Segala praktik seperti *riba*, *gharar*

⁵⁹ Sarwat, 60.

(ketidakpastian), dan *maisir* (perjudian) dilarang karena dapat menimbulkan ketidakadilan dan eksploitasi.

Islam memandang harta sebagai karunia dari Allah yang harus dikelola dengan bijak. Menghabiskan uang untuk judi online bertentangan dengan konsep pengelolaan keuangan yang bertanggung jawab, yang dapat menjaga harta demi kepentingan diri dan keluarga. Judi online sering kali menyebabkan kerugian finansial yang signifikan. Banyak orang kehilangan tabungan hidup mereka atau terjerat utang akibat kebiasaan berjudi. Dalam perspektif Islam, pengelolaan harta harus dilakukan dengan bijak dan bertanggung jawab, menjaga kekayaan dan menggunakan untuk hal-hal yang bermanfaat.

e. *Hifzh Al-Nasl* (Perlindungan Keturunan)

Hifzh al-nasl adalah salah satu dari lima tujuan utama maqashid syariah yang berfokus pada perlindungan keturunan dan generasi mendatang. Al-Syatibi mengemukakan bahwa menjaga keturunan dapat dicapai dengan mengatur hubungan pernikahan dan mencegah praktik-praktik yang merusak moralitas. Tujuannya adalah membangun generasi yang memiliki moral serta ketahanan spiritual yang baik.

Perlindungan keturunan berfokus pada pentingnya menjaga integritas genetik dan moral keluarga serta komunitas. Judi online dapat mempengaruhi stabilitas keluarga dan mengakibatkan kehancuran rumah tangga, yang berdampak pada generasi mendatang.

Masalah finansial yang muncul dari berjudi dapat menciptakan ketidakstabilan dalam keluarga, yang berpotensi menyebabkan masalah sosial yang lebih besar, seperti perceraian, kekerasan dalam rumah tangga, dan kemiskinan.



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ
J E M B E R

BAB III

METODE PENELITIAN

A. Pendekatan dan Jenis Penelitian

Dalam penelitian ini, penulis menggunakan pendekatan penelitian kualitatif. Metode penelitian kualitatif merupakan metode penelitian yang digunakan pada kondisi alamiah dimana peneliti adalah sebagai instrumen kunci dengan analisis data yang bersifat induktif atau kualitatif.⁶⁰

Untuk jenis pendekatan yang digunakan ialah jenis penelitian netnografi. Studi Netnografi ini adalah gabungan dari etnografi dan internet. Dimana etnografi adalah sebuah metode untuk mempelajari budaya dari suatu kelompok atau komunitas tertentu, sedangkan netnografi adalah penerapan metode etnografi dengan memahami budaya kehidupan internet⁶¹. Menurut Kozinetz penelitian netnografi merupakan metode riset yang mengandalkan observasi dan melibatkan berbagai cara untuk mengumpulkan data. Data yang dikumpulkan bertujuan untuk membangun pemahaman yang mendalam tentang fenomena yang diteliti. Data tersebut meliputi hasil wawancara, hasil statistik, koleksi dokumen dalam bentuk gambar, teks, audio, dan video serta data dalam bentuk lain yang dapat mendukung penelitian⁶². Jenis penelitian ini dipilih karena sesuai dengan objek penelitian dimana judi online slot sendiri merupakan permainan judi

⁶⁰Sugiyono, *Metode Penelitian Kualitatif* (Bandung: Alfabeta, 2017), 9-10.

⁶¹Eriyanto, *Metode Netnografi* (Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2021), 2.

⁶²Pratama, *Etnografi Dunia Maya Internet*, 107

yang berbasis online. Hal ini akan memudahkan peneliti untuk mendapatkan dan mengumpulkan data.

B. Lokasi Penelitian.

Karena jenis penelitian kualitatif yang digunakan adalah metode netnografi, maka penelitian dilakukan pada media sosial milik JB Chip Higgs Domino Ind dengan melakukan pengamatan pada media sosial JB Chip Higgs Domino Ind berupa Telegram dan Whatsapp.

C. Subyek Penelitian.

Dalam hal ini, peneliti menggunakan teknik purposive sampling, yaitu metode pemilihan subyek secara sengaja berdasarkan kriteria tertentu yang relevan dengan tujuan penelitian. Teknik ini memungkinkan peneliti untuk mendapatkan data yang mendalam dari individu yang memiliki pengetahuan, pengalaman atau berperan penting dalam konteks yang sedang diteliti. Subjek penelitian dalam studi ini meliputi:

1. Abdul Aziz selaku owner dan admin JB Chip Higgs Domino Ind.
2. Ronal Saputra selaku pemain Higgs Domino dan anggota aktif JB Chip Higgs Domino Ind.
3. Agus Dian selaku pemain Higgs Domino dan anggota aktif JB Chip Higgs Domino Ind.
4. Mahsunul Nabawi selaku mantan pemain Higgs Domino dan anggota JB Chip Higgs Domino Ind.
5. Fajri selaku mantan pemain Higgs Domino dan anggota JB Chip Higgs Domino Ind.

D. Teknik Pengumpulan Data.

1. Observasi Netnografi

Observasi adalah metode pengumpulan data yang berfokus pada pencatatan perilaku atau fenomena dari sumber data, yang meliputi peristiwa, aktivitas, tingkah laku, lokasi, objek, maupun rekaman visual, yang diperoleh melalui pengamatan secara langsung maupun tidak langsung.⁶³

Dalam pelaksanaan observasi netnografi, peneliti dapat memilih untuk berperan sebagai anggota subjek secara pasif, sebagai anggota aktif, atau menjadi bagian penuh dari subjek penelitian. Dalam penelitian netnografi, kehadiran fisik peneliti tidak diperlukan. Peneliti cukup melakukan observasi melalui layar komputer. Peneliti cukup mengamati percakapan, perilaku, diskusi, dan interaksi subjek penelitian yang hadir melalui ruang jejaring sosial maya, media sosial, chatroom, maupun forum internet yang diamati.⁶⁴

Peneliti memilih menjadi observer non partisipan, yaitu hanya mengamati yang terjadi didalam komunitas yang menjadi subjek penelitian tanpa terlibat dalam aktivitas yang dilakukan komunitas, namun masih menjadi bagian dari komunitas tersebut.⁶⁵

Pada penelitian ini, peneliti menjadi bagian dari anggota grup JB Chip Higgs Domino Ind, namun peneliti tidak terlibat dalam percakapan maupun kegiatan yang terjadi di chatroom JB Chip Higgs

⁶³ Pratama, *Etnografi Dunia Maya Internet*, 128

⁶⁴ Pratama, 128

⁶⁵ Pratama, 128

Domino Ind yang dapat mengembangkan dan mengarahkan luasnya interaksi percakapan yang terjadi.

2. Wawancara

Wawancara merupakan pembicaraan yang mempunyai tujuan yakni untuk pengumpulan data dan didahului beberapa pertanyaan informal.⁶⁶ Dalam penelitian netnografi, wawancara dilakukan dalam bentuk online yang memanfaatkan fasilitas *e-mail*, *instan messaging*, *Voic on Internet Protocol*, dan *video call*.⁶⁷

Untuk jenis wawancara yang dipilih yakni wawancara semi-terstruktur. Wawancara semi terstruktur adalah metode penelitian kualitatif yang menggunakan pertanyaan yang telah ditentukan sebelumnya, namun juga memberikan fleksibilitas untuk mengeksplorasi topik secara lebih mendalam.⁶⁸ Jenis wawancara ini dipilih karena memudahkan peneliti untuk menyesuaikan arah jawaban informan. Peneliti sudah menentukan beberapa pertanyaan yang tertulis, dan memiliki fleksibilitas topik sesuai dengan arah pembicaraan informan.

Dalam penelitian ini wawancara dilakukan melalui *instan messaging* dengan menggunakan *Telegram*, dengan mewawancarai owner sekaligus admin. Peneliti juga mewawancarai beberapa pelanggan JB Chip Higgs Domino Ind sebagai penguat data yang

⁶⁶Rachmawati, "Pengumpulan Data Dalam Penelitian Kualitatif: Wawancara," *Jurnal Keperawatan Indonesia* 11, no. 1 (2007): 35–40.

⁶⁷Pratama, *Etnografi Dunia Maya Internet*, 175.

⁶⁸Djamel, *Paradigma Penelitian Kualitatif* (Yogyakarta: Pustaka Belajar, 2015), 75.

disampaikan oleh narasumber pertama (owner JB Chip Higgs Domino Ind).

3. Studi Dokumen dan Kepustakaan

Studi dokumen dan kepustakaan merupakan hal yang penting dalam penelitian netnografi. Karena penelitian tidak mungkin hanya dilakukan dengan satu atau dua cara seperti observasi dan wawancara saja. Penelitian memerlukan studi dokumen dan literatur yang mendalam untuk membantu memahami dan menyampaikan realitas yang diamati. Sumber dokumen ini dapat berupa berbagai bentuk terbitan, seperti dokumen resmi, video, audio, atau visual yang mendukung penelitian⁶⁹. Pada penelitian ini, peneliti menggunakan teknik pengumpulan data dokumentasi berupa bentuk gambar yang berguna untuk penguat dari hasil data wawancara dan observasi.

E. Analisis Data.

Analisis data dalam penelitian kualitatif dilakukan secara berkelanjutan, mulai dari tahap sebelum melakukan observasi lapangan, saat berada di lapangan, hingga setelah proses pengumpulan data selesai. Nasution (1988) menjelaskan bahwa analisis data sudah dimulai sejak tahap perumusan dan pemahaman masalah, sebelum turun ke lapangan, dan terus berlanjut hingga penulisan laporan penelitian. Namun, dalam konteks penelitian kualitatif, fokus utama analisis data lebih ditekankan pada proses yang berlangsung selama kegiatan di lapangan. Berikut tahapan analisis data yang dilakukan oleh peneliti:

⁶⁹ Pratama, 135.

1. Tahap analisis sebelum di lapangan.

Pada tahapan ini peneliti melakukan analisis pada data sekunder atau data hasil penelitian terdahulu dan juga fenomena – fenomena yang sering menjadi bahan pembicaraan saat ini untuk menentukan fokus penelitian. Namun, fokus penelitian tersebut masih bersifat sementara dan dapat berubah ataupun dikembangkan. Pada penelitian ini peneliti melakukan analisis pada tahap ini melalui fenomena yang sering menjadi pembahasan di berbagai media sosial yakni judi online slot.

2. Tahap analisis data di lapangan Model Miles and Huberman.

Menurut Miles and Huberman (1984), aktivitas dalam analisis data kualitatif yang dilakukan secara interaktif dan berlangsung secara terus menerus sampai tuntas. Aktivitas analisis yang dilakukan yakni reduksi data, penyajian data, dan verifikasi data. Data yang diperoleh oleh peneliti selama melakukan observasi dan wawancara begitu banyak, sehingga dibutuhkan pemilihan data yang memfokuskan pada hal-hal yang penting untuk penelitian (reduksi data). Kemudian, data akan disajikan dalam bentuk uraian mengenai faktor penyebab dan dampak terhadap bettor (penyajian data). Dan yang terakhir ialah membuat kesimpulan yang dikuatkan dengan bukti-bukti yang berada di lapangan dan juga dari hasil penelitian terdahulu (verifikasi data).

F. Keabsahan Data.

Ada beberapa cara untuk pengujian keabsahan data, dalam penelitian ini peneliti menggunakan cara pengujian kredibilitas dengan teknik Triangulasi. Teknik Triangulasi dilakukan dengan cara pengecekan dari berbagai sumber, dengan berbagai cara, dan berbagai waktu. Maka dengan itu terdapat triangulasi sumber, triangulasi teknik, dan triangulasi waktu. Triangulasi sumber dilakukan dengan cara mengecek data yang telah diperoleh melalui beberapa sumber. Triangulasi teknik dilakukan dengan cara mengecek data kepada sumber yang sama namun dengan teknik yang berbeda. Triangulasi waktu dilakukan dengan cara melakukan pengecekan dengan wawancara dan observasi dalam waktu atau situasi yang berbeda.⁷⁰ Dan triangulasi yang digunakan adalah triangulasi teknik dan triangulasi sumber dengan narasumber 1 orang owner grup sekaligus admin, 2 orang anggota grup JB Chip Higgs Domino Ind, dan 3 orang mantan pemain judi online slot.

G. Tahap-tahap Penelitian.

Penelitian ini dilaksanakan melalui beberapa tahapan, yaitu: tahap pendahuluan, penentuan rumusan masalah, penetapan tujuan penelitian, pembatasan ruang lingkup masalah, pengumpulan data, analisis data, pembahasan hasil, penarikan kesimpulan, serta penyusunan laporan penelitian.

a. Tahap Pendahuluan

Penelitian ini diawali dengan pencarian beberapa pustaka yang berkaitan dengan penelitian berupa penelitian terdahulu yang telah menemukan hasil untuk dijadikan dasar teori. Pada tahap ini juga dilakukan wawancara dan identifikasi masalah. Topik yang dibahas dalam wawancara ialah penyebab dan dampak yang ditimbulkan dari bermain judi slot terhadap perekonomian para pemain slot (*bettors*).

b. Tahap Penentuan Masalah dan Tujuan.

Selanjutnya dilakukan tahap untuk menentukan rumusan masalah yang ditemukan pada hasil wawancara dan tujuan yang akan dicapai sesuai dengan rumusan masalah yang ditentukan.

c. Tahap pengumpulan data.

Pada tahap ini peneliti akan mengumpulkan data melalui wawancara online melalui penyebaran kuisisioner, observasi netnografi, dan kajian kepustakaan.

d. Tahap Analisis dan Pembahasan.

Tahapan analisis dilakukan untuk mencari tau penyebab dan dampak yang ditimbulkan dari bermain judi online slot *Higgs Domino Island* terhadap perekonomian para pemain. Kemudian pada tahap pembahasan akan membahas mengenai penyebab dan dampak terhadap perekonomian bettor yang ditimbulkan dari bermain judi online dan mengaitkannya dengan perspektif islam.

e. Penarikan Kesimpulan.

Ditarik kesimpulan dari semua hasil analisis dan pembahasan mengenai penyebab dan dampak terhadap perekonomian berttor yang ditimbulkan oleh judi online. Serta hasil pengkajian mengenai bermain judi online slot menggunakan aplikasi *Higgs Domino Island* dalam perspektif islam.

f. Tahap Penulisan Laporan.

Setelah beberapa tahap sebelumnya dilakukan, maka tahap terakhir yang dilakukan yakni penulisan laporan. Hal ini dilakukan untuk melihat semua hasil penelitian dengan dideskripsikan dalam bentuk narasi, tabel, dan juga gambar.



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ
J E M B E R

BAB IV

PENYAJIAN DATA DAN ANALISIS

A. Gambaran Obyek Penelitian

1. Sejarah Game *Higgs Domino Island*

Game online merupakan salah satu fitur yang tersedia pada berbagai platform, baik perangkat smartphone maupun komputer pribadi. Fitur ini berupa aplikasi yang dirancang sebagai sarana hiburan melalui beragam jenis permainan, yang diklasifikasikan berdasarkan kategori dan karakteristik tertentu⁷¹. Salah satunya adalah Game *Higgs Domino Island* yang merupakan salah satu game online yang diciptakan oleh developer asal Indonesia yakni Higgs Games yang dirilis pada 12 November 2018 dan tersedia di *playstore*. Game ini memiliki banyak fitur-fitur yang menarik. Permainan *Higgs Domino Island* yang populer adalah slot, mulai dari DuoFU, Cuo Cai, Rezeki Nomplok, 5 DRAGEONS, dan FaFaFa. Saat pertama kali mengunduh permainan *Higgs Domino Island*, pengguna akan memperoleh akses dengan dua akun sekaligus, yaitu akun pengunjung biasa dan akun login *facebook*. Jika bermain di akun pengunjung biasa maka akan mendapatkan bonus *chip* sebesar 1 M atau setara dengan 1 juta koin, dan jika login menggunakan akun facebook maka pemain akan mendapatkan bonus

⁷¹ Mahrus Ali, Mahmudah, "Analisis Transaksi Jasa Joki Rank Mobile Legend Melalui Sosial Media Perspektif Fatwa Dsn Nomor 62 Dsn-Mui/Xii/2007 Tentang Jua'alah," *Rechtenstudent Journal* 2, No. 2 (Agustus 2021): 123, <https://doi.org/10.35719/rch.v2i2.61>

chip sebesar 20 M atau setara dengan 20 juta *chip*. *chip* tersebut digunakan untuk menjalankan berbagai fitur yang ada di dalam game.⁷²

Sebelum mencapai level 5, maka game yang bisa dimainkan hanya sebatas Domino Gaple, Qiu-Qiu, Texas Poker, Slot Carnival Cow dan game santai lainnya. Semakin tinggi level akunnya, maka semakin banyak pula fitur game yang akan terbuka, seperti Jackpot of Olympus, Fafafa, 777 Crazy dan banyak fitur lainnya. Beragam fitur menarik yang disediakan dalam aplikasi ini mampu menarik minat pengguna sehingga mereka cenderung tidak mudah merasa bosan dan rela meluangkan waktu lebih lama untuk mengakses game *Higgs Domino Island*.⁷³

Higgs Domino Island merupakan game judi online dengan indeks tertinggi saat ini. Dalam game *Higgs Domino Island*, *chip* atau koin emas bisa diperjual belikan dan nantinya dapat ditukarkan dengan uang kepada sesama pemain atau kepada penampung *chip*. Untuk memperoleh *chip* dalam permainan *Higgs Domino Island*, maka pemain harus memainkan berbagai macam permainan yang tersedia di dalam game *Higgs Domino Island*, semakin tinggi level game, maka semakin besar *chip* yang bisa dipertaruhkan, dan semakin besar pula *chip* yang bisa dikumpulkan. Dalam permainan ini, taruhan lebih dikenal dengan

⁷² Mahmud Fauzi, "Higgs Domino Island Ditinjau dari Hukum Pidana Islam", Jurnal El-Thawalib, Vol 3 No 2, (April 2022): 290. <https://doi.org/10.24952/el-thawalib.v3i2.5299>

⁷³ Observasi, tanggal 19 Desember 2024.

istilah BET, yaitu besaran nominal atau nilai chip yang dipertaruhkan saat bermain game *Higgs Domino Island*.

2. Sejarah JB Chip Higgs Domino Ind

JB Chip Higgs Domino Ind sudah ada sejak tahun 2022, didirikan bersama rekannya, awalnya grup ini dibuat karna terinspirasi pada salah satu streamer terkenal di *Facebook* yang melakukan live dan memperjualbelikan chip *Higgs Domino*, dan owner tergiur dengan harga jualnya, karena bisnis ini memberikan keuntungan yang instan. JB Chip Higgs Domino Ind hanya menjual chips dari game judi online yang tersedia di playstore, yakni *Higgs Domino Island*.

Peluang yang dipertimbangkan oleh owner dalam membuka usaha jual beli chip game ini adalah karna owner adalah salah satu pemain aktif judi online slot, dan dia tergiur oleh harga serta keuntungan yang akan didapatkan dari jual beli chip untuk bermain judi ini. Selain itu, bermain higgs domino dengan membeli chip di grup jual beli chip juga mendapatkan lebih banyak keuntungan, seperti lebih murah harga beli chip dibandingkan dengan top up langsung dari aplikasi *Higgs Domino Island*.

B. Penyajian Data dan Analisis

1. Faktor Penyebab Individu Bermain Judi Online Di Aplikasi *Higgs*

Domino Island

Seperti yang telah diketahui, judi online slot telah menjadi fenomena yang berkembang pesat seiring dengan kemajuan teknologi dan aksesibilitas internet. Ketika seseorang memutuskan untuk bermain judi online, terdapat beberapa alasan atau penyebab dari seseorang tersebut memutuskan untuk bermain slot, diantaranya karena faktor lingkungan, teknologi, ekonomi serta psikologis.

a. Faktor Lingkungan

Faktor lingkungan menjadi alasan utama seseorang memutuskan untuk bermain judi online slot di *Higgs Domino Island*.

Dalam beberapa pandangan, aktivitas judi bukanlah hal tabu, bahkan mereka menganggap judi adalah hiburan. Pengaruh teman yang aktif dalam judi online dapat mempengaruhi orang lain untuk mencoba, bahkan bisa sampai kecanduan. Abdul Aziz yang merupakan owner JB Chip Higgs Domino Ind dan juga pemain aktif judi online slot mengatakan bahwa:

“Saya main slot sejak covid di ajak teman sekaligus untuk hiburan aja, ternyata menang dan dapat uang akhirnya ya keterusan sampai sekarang, trus ya tertarik untuk jual beli chip juga, karna yang main Higgs Domino ini kan banyak jadi lumayan keuntungannya”⁷⁴

⁷⁴ Abdul Aziz, diwawancarai oleh penulis, 25 Desember 2024

Pernyataan tersebut diperkuat oleh salah satu anggota JB Chip Higgs Domino Ind yang telah berhenti bermain slot, yakni Mahsunul Nabawi berusia 28 tahun.

“Awalnya iseng, teman saya main dan mereka menang, dan saya coba-coba akhirnya keterusan. Karena game nya mudah dan banyak yang menggunakan sehingga ketika saya ingin membeli atau menjual chip jadi lebih mudah.”⁷⁵

Berdasarkan data wawancara diatas, dapat disimpulkan bahwa mereka yang bermain slot dengan motivasi awal sebagai hiburan dan ajakan teman yang menunjukkan bahwa pengaruh lingkungan berperan penting dalam keputusan seseorang untuk mulai bermain. Meskipun awalnya hanya bersenang-senang, mereka akhirnya mengalami kecanduan dalam bermain slot di *Higgs Domino Island*. Lingkungan membentuk persepsi bahwa judi online slot adalah aktivitas yang mudah, cepat dan menguntungkan. semakin sering seseorang bergaul dengan orang yang bermain judi slot, maka semakin besar kemungkinan ia memutuskan untuk bermain.

b. Faktor Teknologi

Teknologi menjadi faktor yang membuka pintu gerbang dan membuat orang kecanduan bermain judi *online* di Higgs Domino Island (HDI). Kemudahan akses melalui perangkat smartphone dan koneksi internet yang stabil memungkinkan para pemain untuk bermain kapan saja dan di mana saja tanpa hambatan. Selain itu, antarmuka aplikasi yang user-friendly dan fitur-fitur menarik seperti

⁷⁵ Mahsunul Nabawi, diwawancarai oleh penulis, 24 Januari 2025

bonus harian dan sistem hadiah juga meningkatkan minat dan ketergantungan pemain terhadap permainan ini.

Seperti hasil wawancara dengan narasumber, mereka yang bermain judi online di HDI semuanya memiliki smartphone yang mendukung untuk mendownload dan bermain Higgs Domino Island. Hal ini juga dikatakan oleh Ronal seorang pemain aktif slot di Higgs Domino Island.

“Awalnya ya karna lihat temen main kok dapat uang banyak, saya ikut main trus chip nya dijual harga nya kok menggiurkan, saya juga sering dapat bonus chip dari HDI, trus juga aplikasinya bisa di download di hp kan, ga perlu masuk web yang susah, akhirnya ya keterusan sampe sekarang.”⁷⁶

Fajri juga menambahkan bahwa faktor teknologi juga menjadi alasan awal dia memilih untuk bermain judi online di aplikasi *Higgs Domino Island*.

“Ya karna lihat temen main trus dapat uang dari main slot ini, dan saya juga butuh uang cepat waktu itu. Cuma modal hp sama *wifi* kan udah bisa main. Chip juga dapet gratisan jadi ya lumayan.”

Dari hasil wawancara tersebut dapat disimpulkan bahwa kemudahan akses melalui aplikasi HDI yang dapat langsung diunduh di *play store* dan digunakan di smartphone tanpa harus melalui proses yang rumit menjadi salah satu faktor yang membuat pemain memutuskan untuk bermain dan merasa nyaman serta akhirnya kecanduan bermain. Selain itu, adanya bonus harian dan sistem hadiah dalam aplikasi juga menjadi daya tarik tambahan yang

⁷⁶ Ronal Saputra, diwawancarai oleh penulis 15 Januari 2025

memperkuat ketergantungan pemain terhadap permainan judi online di HDI.

c. Faktor Ekonomi

Selanjutnya faktor ekonomi juga menjadi penyebab seseorang memutuskan untuk bermain judi online slot, seperti karna keinginan untuk mendapatkan uang secara instan dan hal ini didorong oleh situasi ekonomi dari pemain yang tidak stabil, kondisi hidup yang tidak menentu, tekanan untuk memenuhi kebutuhan hidup, ditambah dengan ketidaktahuan dengan cara bagaimana mereka harus memperbaiki taraf hidup keluarga dan diri sendiri dalam krisis ekonomi.

1) Keinginan untuk mendapatkan uang secara instan

Sebagaimana hasil wawancara dengan Fajri seorang mantan pemain slot yang menyatakan bahwa kebutuhan ekonomi yang mendorong dia untuk bermain slot.

“Alasan saya bermain slot itu karna butuh uang cepat dan alhamdulillah nya saya diberi kemenangan.”⁷⁷

Dari pernyataan tersebut dapat disimpulkan bahwa yang menjadi pendorong utama dirinya bermain judi online karena kebutuhan ekonomi, dia melihat slot sebagai jalan pintas untuk memperoleh uang secara cepat.

⁷⁷ Fajri, diwawancarai oleh penulis 24 Januari 2025

2) Sebagai penghasilan tambahan

Selain itu, seorang pemain aktif slot yaitu Ronal Saputra yang berusia 27 tahun juga mengatakan bahwa slot bisa dijadikan sebagai pekerjaan utama, karna hasil dari bermain slot dia dapat memenuhi kebutuhan hidup keluarga sehari-hari.

“Untuk saat ini slot masih menjadi sumber utama pendapatan saya, karna hasilnya lumayan dan hasilnya menjanjikan kalau mainnya rapi.”⁷⁸

Agus Dian yang berusia 23 Tahun mengatakan bahwa karna bermain slot dia dapat membeli barang yang diinginkan.

“Ya karna main slot di *Higgs Domino* ini kan harga jual *chip* nya tinggi, jadi uangnya bisa dipakai untuk beli barang yang saya inginkan”⁷⁹

Berdasarkan pernyataan kedua pemain slot tersebut, dapat disimpulkan bahwa faktor ekonomi memiliki peran penting dalam

keputusan seseorang untuk terlibat dalam permainan slot di *Higgs Domino Island*. Bagi sebagian orang, slot tidak hanya dianggap sebagai hiburan semata saja, namun juga dijadikan alternatif untuk mencari nafkah dan memenuhi kebutuhan hidup. Mereka yang bermain judi online slot di *Higgs Domino Island* menjadikannya sebagai sumber utama pendapatan yang dapat memenuhi kebutuhan hidup keluarganya atau digunakan sebagai alternatif untuk memenuhi kebutuhan ekonomi secara langsung.

Berdasarkan hasil wawancara dan observasi yang telah peneliti lakukan kepada beberapa pemain dan mantan pemain slot *Higgs*

⁷⁸ Ronal Saputra, diwawancarai oleh penulis 15 Januari 2025

⁷⁹ Agus Dian, diwawancarai oleh penulis, 20 Januari 2025

Domino Island yang tergabung dalam Grup JB Higgs Domino Ind, dapat disimpulkan bahwa permainan slot khususnya yang berbasis digital seperti *Higgs Domino Island* dipandang oleh sebagian orang sebagai alternatif untuk memenuhi kebutuhan ekonomi, baik jangka pendek maupun sebagai penghasilan utama.

d. Faktor Psikologi

Selain tiga faktor di atas, faktor psikologi juga menjadi alasan seseorang bermain slot di *Higgs Domino* sampai saat ini. Karena *Higgs Domino* memberikan *reward* yang banyak, maka mereka memutuskan untuk bermain dan berakhir dengan kecanduan. Karena mereka sudah kecanduan dan merasa nyaman, serta bermain *Higgs Domino Island* dapat mengisi waktu kosong mereka untuk dijadikan hiburan.

Seperti yang diungkapkan oleh Ronal Saputra seorang pemain aktif slot, dia mengatakan bahwa *reward* yang diberikan oleh aplikasi HDI menggiurkan, membuat dia memutuskan untuk bermain dan berakhir dengan bermain terus menerus setiap hari, bahkan dijadikan pekerjaan utama.

“Awalnya ya karna lihat temen main kok dapat uang banyak, saya ikut main trus chip nya dijual harga nya kok menggiurkan, saya juga sering dapat bonus chip dari HDI, akhirnya ya keterusan sampe sekarang, ya karna udah dapat candu nya jadi ya susah untuk ga main. Kalau lagi pusing, main slot bikin lupa sebentar, apalagi kalau menang, rasanya kayak seneng dan lega.”⁸⁰

⁸⁰ Ronal Saputra, diwawancarai oleh penulis 15 Januari 2025

Abdul Aziz juga mengatakan, kecanduan bermain slot di *Higgs Domino* yang membuat dia terus kecanduan bermain slot sampai saat ini.

“Saya kalo lagi banyak pikiran, banyak masalah biasanya ya main slot, kalau menang ya bikin pikiran rasanya enteng, seneng juga. Tapi kalau kalah ya tambah pusing, tambah stress.”⁸¹

Agus Dian juga mengatakan bahwa dia sudah kecanduan, dia tidak akan berhenti bermain *slot*, sampai uang yang dijadikan modal untuk bermain slot itu kembali.

“Saya sudah kecanduan main, apalagi kalau saya kalah terus, saya pengen terus main sampai menang lagi ya sampai balik modal lah seenggaknya. Meskipun saya menang tapi kan kalo di hitung uang yang saya dapat ya ga sebanding sama modal yang saya keluarin.”⁸²

Berdasarkan hasil wawancara dan observasi yang telah peneliti lakukan, dapat ditarik kesimpulan bahwa faktor psikologis menjadi salah satu faktor penting yang mempengaruhi keputusan mereka untuk terlibat dalam permainan judi. Faktor ini muncul dalam bentuk dorongan emosional, kondisi mental dan kebutuhan psikologis yang tidak terpenuhi melalui aktivitas lain. aktivitas slot dianggap mampu untuk memberikan pelarian sementara dari beban pikiran.

Selain sebagai bentuk pelarian, slot juga memberikan sensasi rasa penasaran dan tantangan. permainan slot yang didesain dengan memberikan banyak bonus dari aplikasi *Higgs Domino Island* dan juga hasil permainan yang tidak dapat ditebak menjadikan mereka

⁸¹ Abdul Aziz, diwawancarai oleh penulis, 25 Desember 2024

⁸² Agus Dian, diwawancarai oleh penulis, 20 Januari 2025

terus menerus bermain dan menyebabkan kecanduan, karena kecanduan tersebut mereka terus bermain dan tidak ingin berhenti sampai mereka mendapatkan kembali semua modal yang telah dikeluarkan.

2. Dampak Judi Online Slot Di Aplikasi *Higgs Domino Island* Dalam Perspektif Maqashid Syariah

Data berikut akan membahas mengenai aplikasi *Higgs Domino Island* dalam konteks Maqashid Syariah, dengan difokuskan pada dampak-dampak judi online ini terhadap aspek-aspek vital kehidupan, yakni perlindungan agama, jiwa, akal, harta dan keturunan.

a. *Hifzh Al-Din* (Perlindungan Agama)

Bermain slot di *Higgs Domino* dapat membuat seseorang menjadi jauh dari agamanya dan dapat merusak keimanan dan nilai-nilai spiritual. Pemain slot di *Higgs Domino* mengerti bahwa bermain slot termasuk dalam perbuatan judi, namun mereka seolah seperti menyangkal hal itu. Seperti pernyataan dari Aziz, ia mengatakan bahwa tidak apa jika bermain slot di *Higgs Domino* selama itu menggunakan *chip* yang gratis, tidak top up.

“Kalau menurut saya main slot emang judi, kalau mainnya top up chip dulu, kalau pakai chip gratisan ya nggak, kan saya ga mengeluarkan uang. Trus juga menurut saya jualan chip itu ga masalah, kan itu sama saja kita jualan pulsa, kita ambil keuntungan juga ga banyak, jadi ya aman menurut saya”.⁸³

⁸³ Abdul Aziz, diwawancarai oleh penulis 25 Desember 2025

Fajri juga mengatakan hal yang sama, ia berpendapat bahwa bermain slot di *Higgs Domino Island* selama itu hanya sebagai hiburan, maka diperbolehkan.

“Saya tau judi itu haram kalo di Islam, tapi kalo mainnya tanpa uang, ga *top up chip*, hanya sebagai hobi karna permainannya seru, mainnya pakai *chip* yang dapat gratis dari *Higgs Domino* ya menurut saya gapapa, ga termasuk judi.”

Berdasarkan wawancara diatas, dapat disimpulkan bahwa para pemain judi online slot di aplikasi *Higgs Domino Island* sebenarnya memahami bahwa permainan slot bertentangan dengan ajaran agama Islam dan dapat merusak *hifdz al-din*, namun mereka mencoba mencari pembenaran moral melalui penekanan bahwa aktivitas slot tersebut tidak dianggap judi, karena tidak melibatkan uang sungguhan, melainkan hanya menggunakan chip gratis dan semata-mata hanya untuk hiburan.

b. *Hifzh Al-Nafs* (Perlindungan Jiwa)

Meskipun bermain judi slot di *Higgs Domino Island* tampak menyenangkan, namun pemain judi online sering mengalami kecanduan bermain, kecemasan dan depresi setelah mengalami kekalahan yang berulang kali. seperti pernyataan Agus Dian, dia mengatakan bahwa dia sudah mengalami kecanduan, dan kesulitan untuk berhenti bermain.

“Saya sudah kecanduan main, apalagi kalau saya kalah terus, saya pengen terus main sampai menang lagi ya sampai balik modal lah seenggaknya. Meskipun saya menang tapi kan kalo

di hitung uang yang saya dapat ya ga sebanding sama modal yang saya keluarin.”⁸⁴

Mahsunul Nabawi juga mengatakan bahwa dengan bermain slot di *Higgs Domino*, ia merasa stress setiap kali kalah dan mengalami kerugian.

“Saya sering pusing dan mudah marah ketika saya kalah taruhan, karna saya bisa kehilangan uang berjuta-juta dan itu membuat saya stress. Bahkan saya dulu pernah kepikiran buat mati aja, karna stres mikir banyak hutang.”⁸⁵

Pernyataan itu juga diperkuat oleh Fajri yang seorang mantan pemain slot di *Higgs Domino*, bahwa setiap ia mengalami kekalahan, dia akan merasa stress dan tidak bisa tidur.⁸⁶

“Aku kalau udah kalah berkali-kali itu udah ga bisa tidur, stres rasanya inget uang hangus jutaan, malah pernah sampai rugi 3 juta, padahal niat main supaya dapet untung malah dapetnya rugi.”

Berdasarkan hasil wawancara dengan beberapa pemain slot di aplikasi *Higgs Domino Island* yang tergabung dalam grup JB Chip Higgs Domino Ind, dapat disimpulkan bahwa bermain slot berpotensi memberikan dampak yang buruk untuk kondisi psikologis pemain, dan hal ini merusak *hifdz al-nafs*. Para pemain mengalami kecanduan bermain slot, stress, mudah marah, sulit tidur yang diakibatkan dari terus menerus bermain judi online slot.

⁸⁴ Agus Dian, diwawancarai oleh penulis, 20 Januari 2025

⁸⁵ Mahsunul Nabawi, diwawancarai oleh penulis, 24 Januari 2025

⁸⁶ Fajri, diwawancarai oleh penulis, 24 Januari 2025

c. *Hifzh Al-‘Aql* (Perlindungan Akal)

Hifzh Al-‘Aql atau perlindungan akal bertujuan agar manusia mampu berpikir secara jernih, rasional, dan tidak melakukan hal-hal yang merusak fungsi akalnya. Akal adalah anugerah besar yang membedakan manusia dari makhluk lain, sehingga syariat Islam menekankan pentingnya menjaga akal. Dalam konteks perjudian online, bermain judi dapat mengganggu kemampuan berpikir rasional dan membuat keputusan yang baik. Ketika seseorang terlibat dalam perjudian, fokus dan kapasitas berpikir mereka mungkin terganggu, yang dapat berdampak negatif pada kinerja kerja dan kehidupan sosial mereka. Pemain yang bermain judi online di Higgs Domino seringkali kehilangan kemampuan untuk berpikir secara rasional, yang pada akhirnya akan merugikan dirinya sendiri dan juga orang lain. seperti yang dirasakan oleh Ronal Saputra, ia mengatakan bahwa ia sudah terlalu kecanduan dalam bermain judi online di Higgs Domino, dia bahkan mengatakan tidak akan berhenti untuk bermain judi online di Higgs Domino sebelum semua modal yang ia keluarkan bisa kembali.

“Saya itu sudah main sejak covid, banyak uang yang sudah saya keluarkan, kalau saya berhenti ya saya rugi ntar, seenggaknya ya modal saya balik lah, baru saya mau berhenti.”⁸⁷

Fajri juga mengatakan, ia sudah mengalami kecanduan untuk terus menerus bermain slot, dan ketika ia mencoba untuk berhenti,

⁸⁷ Ronal Saputra, diwawancarai oleh penulis, 15 Januari 2025.

dia sudah merasakan sedikit ketenangan karena tidak lagi memikirkan harus mendapatkan uang untuk bermain slot.

“Ya sejak saya berhenti main slot, saya mulai lebih tenang dan tidak lagi memikirkan harus mencari uang kemana lagi supaya bisa ngeslot”⁸⁸

Selain itu, mereka akan kesulitan untuk mengambil keputusan secara rasional dan tidak dapat mengontrol diri. Seperti pernyataan dari Abdul Aziz dia mengatakan bahwa dia pernah diberhentikan dari pekerjaannya akibat bermain slot

“Saya pernah dipecat dari kerjaan yang lama, karena ya saya dulu sering bolos kerja, sering dateng kesiangan karna kan malem nya nge slot sampai tembus pagi. Karna ya udah kecanduan, jadi ngontrol untuk bermain pun ga bisa, saya sering waktu kerja main slot sama temen-temen. Akhirnya saya dipecat, jadi pengangguran ga ada penghasilan, trus saya jualan chip, lumayan untuk penghasilan dikit-dikit. Kalo sekarang ya jualan chip saya jadikan pekerjaan sampingan aja.”⁸⁹

Berdasarkan data wawancara diatas, dapat disimpulkan bahwa bermain judi online slot khususnya di aplikasi Higgs Domino Island berdampak langsung pada penurunan kemampuan untuk berpikir sehat dan kontrol diri dari para pemain. mereka mengaku terlanjur kecanduan dan tetap bermain dengan harapan bisa mengembalikan modal yang telah dikeluarkan, dan menolak berhenti meskipun telah mengalami banyak kerugian. selain itu bahkan mereka pernah kehilangan pekerjaan karena tidak bisa mengontrol waktu bermain slot, hingga mengabaikan tanggung jawabnya. Hal ini

⁸⁸ Fajri, diwawancarai oleh penulis, 26 Januari 2025

⁸⁹ Abdul Aziz, diwawancarai oleh penulis, 25 Desember 2024

menunjukkan bahwa logika, penalaran yang sehat telah terganggu karena terjebak dalam siklus judi, bahkan akal nya sudah tidak mampu lagi membedakan mana yang menjadi prioritas.

d. *Hifzh Al-Mal* (Perlindungan Harta)

Dalam maqashid syariah, *hifdz al-mal* merupakan salah satu tujuan penting untuk menjaga kemaslahatan umat. Islam melarang segala bentuk aktivitas yang berisiko tinggi merusak dan menyia-nyiakan harta, termasuk *maisir* (perjudian) karena sifatnya yang merugikan dan tidak adanya kepastian. Seorang yang bermain judi sudah pasti akan mengeluarkan hartanya untuk bertaruh dan memenangkan taruhan, sayangnya tidak semua perjudian akan berakhir dengan kemenangan. Seperti pernyataan yang dikatakan oleh Ronal, bahwa dia sering mengalami kekalahan akibat dari bermain slot di *Higgs Domino Island*.

“Saya itu sekali main membeli chip 10B (400 ribu) dan beli setiap hari. kadang dalam sehari itu saya ga menang sama sekali, jadi ya rugi. pernah juga selama seminggu saya ga menang sama sekali”⁹⁰

Begitu juga dengan Agus Dian, dia mengatakan bahwa dia harus menjual berbagai barang berharga yang ada dirumahnya, juga memiliki hutang di pinjaman online, demi menutupi kerugian akibat dari bermain judi online slot di *Higgs Domino Island*.

“Saya sampai sekarang masih punya hutang di pinjol, trus saya beberapa kali jual barang di rumah kayak kulkas, tv, sound system. Ya buat biaya hidup sehari-hari, buat modal ngeslot,

⁹⁰ Ronal Saputra, diwawancarai oleh penulis, 15 Januari 2025.

ntar kalo ngeslot menang banyak kan saya bayar buat pinjol nya dan biaya hidup sehari-hari.”⁹¹

Mahsunul Nabawi juga mengatakan bahwa selama bermain slot, ia mengalami kerugian finansial secara signifikan.

“Saya kehilangan banyak uang, karena saya sering menghabiskan gaji hanya untuk membeli cip. Kadang kalo lagi hoki menang dapat 1 jutaan lebih, tp uang yang saya keluarkan sekali main bisa sampai 3 juta. Dalam satu bulan saja saya bisa keluar uang 15 juta. Sekarang sejak berhenti ya keuangan saya membaik, yang awalnya rokok saya beli batangan sekarang bisa beli pack dan saya bisa menabung.”⁹²

Mahsunul menambahkan pernah menjual motornya untuk menutupi kerugian akibat slot.

“Saya pernah jual motor dulu waktu awal-awal main slot. Ya saya ga mikir panjang waktu itu, penting saya ada uang buat depo dan bayar hutang karna kalah main slot ini.”

Selain itu, Fajri yang juga seorang mantan pemain slot

mengatakan bahwa dia juga mengalami kerugian secara finansial.

“Bisa dibilang main slot ini saya tidak untung juga tidak rugi, saya main slot itu sudah habis uang sekitar 5 juta.”⁹³

Dari berbagai pernyataan dari para pemain diatas, terlihat jelas bahwa aktivitas ini menyebabkan kerugian harta yang tidak sedikit. Tidak sedikit dari mereka yang mengalami kekalahan secara beruntun, hal ini menunjukkan bahwa permainan slot lebih banyak menguras harta dibandingkan dengan memberikan keuntungan. Selain itu, mereka bahkan berani menjual barang- barang berharga yang ada di rumah, berhutang demi bermain slot, dan

⁹¹ Agus Dian, diwawancarai oleh penulis, 20 Januari 2025

⁹² Mahsunul Nabawi, diwawancarai oleh penulis, 24 Januari 2025

⁹³ Fajri, diwawancarai oleh penulis, 24 Januari 2025

mengandalkan kemenangan dari bermain slot sebagai harapan untuk menutupi kebutuhan hidup sehari-hari.

e. *Hifzh Al-Nasl* (Perlindungan Keturunan)

Hifdz al-nasl bertujuan untuk menjaga keberlangsungan, keharmonisan dalam keluarga. hal ini mencakup tanggungjawab dalam membina rumah tangga, mendidik anak, membangun hubungan romantis dengan anggota keluarga. Namun tidak sedikit kasus keretakan dalam keluarga dikarenakan ada anggota keluarga yang bermain judi online slot, seperti yang dialami oleh Agus Dian.

“Yang paling berdampak untuk saya itu ya karna sering bermain slot, saya malah kehilangan istri, keluarga saya jadi berantakan”⁹⁴

Aziz juga mengatakan bahwa hubungan dengan keluarganya tidak baik-baik saja dampak dari ia bermain slot.

“Sejak saya main slot, hubungan saya dengan orang tua saya sudah ga akur. Saya sempat diusir dari rumah karena ngejual motor bapak, saya terpaksa waktu itu karna hutang saya di pinjol banyak akibat main slot ini.”⁹⁵

Namun, hal ini tidak dirasakan oleh narasumber lain, seperti yang dikatakan oleh mahsunul nabawi bahwa bermain judi online di HDI tidak berimbas apapun terhadap hubungannya dengan keluarganya. Begitu juga dengan Fajri, yang mengatakan bahwa

“Nggak ada sih, kalo hubungan sama keluarga ya baik-baik aja, karena aku juga udah berhenti jadi ya ga ngefek apapun kalau sama hubungan sama orang tua, dan aku ga sampai yang jual

⁹⁴ Agus Dian, diwawancarai oleh penulis, 20 Januari 2025

⁹⁵ Abdul Aziz, diwawancarai oleh penulis, 25 Desember 2024

barang-barang gitu buat main HDI, kalo pas ada uang nganggur aja”⁹⁶

Berdasarkan hasil wawancara dengan beberapa narasumber, dapat disimpulkan bahwa dampak bermain judi online slot di Higgs Domino Island (HDI) terhadap hubungan keluarga bervariasi antar individu. Sebagian narasumber seperti Agus Dian dan Aziz mengalami keretakan hubungan keluarga akibat kecanduan judi online. Kondisi ini jelas bertentangan dengan tujuan Hifdz al-Nasl, yang menekankan tanggung jawab dalam membina rumah tangga, dan membangun hubungan harmonis antar anggota keluarga.

Namun, tidak semua narasumber merasakan dampak negatif tersebut. Mahsunul Nabawi dan Fajri menyatakan bahwa aktivitas bermain judi online tidak berpengaruh terhadap hubungan mereka dengan keluarga.

C. Pembahasan Temuan

Pembahasan temuan ini merupakan gagasan peneliti mengenai data temuan-temuan di lapangan. Data-data berikut dibahas dan dikaitkan dengan teori yang ada. Fokus utama dalam penelitian ini adalah menganalisis faktor penyebab seseorang bermain judi online di aplikasi *Higgs Domino Island*, dampak yang ditimbulkan terhadap kehidupan pemain, serta perspektif Maqashid Syariah terhadap perjudian online di aplikasi *Higgs Domino Island*.

⁹⁶ Fajri, diwawancarai oleh penulis, 24 Januari 2025

1. Faktor Penyebab Individu Bermain Judi Online Di Aplikasi *Higgs*

Domino Island

Berdasarkan hasil wawancara, dan observasi yang telah peneliti lakukan terdapat beberapa pemain dan mantan pemain slot *Higgs Domino Island* yang tergabung dalam grup JB Chip Higgs Domino Ind, ditemukan bahwa terdapat tiga faktor dominan yang mendorong individu untuk terlibat dalam perjudian online, yaitu faktor lingkungan, faktor teknologi, faktor ekonomi, dan faktor psikologis.

a. Faktor Lingkungan

Faktor lingkungan menjadi penyebab seseorang melakukan judi online di *Higgs Domino Island*. Dalam pandangan bettor, aktivitas judi bukanlah hal tabu bahkan mereka menganggap judi adalah hiburan. Pengaruh teman yang aktif dalam judi online dapat mempengaruhi orang lain untuk mencoba, bahkan bisa sampai kecanduan. Hal ini sejalan dengan *Social Learning Theory* dari Albert Bandura yang menyatakan bahwa pada dasarnya perubahan perilaku pada manusia dapat timbul dari interaksi individu dengan lingkungan sosialnya⁹⁷. Ketika orang-orang berinteraksi secara intens dengan teman-teman mereka yang berbicara tentang judi online, mereka akan mendapatkan lebih banyak informasi dan pengetahuan tentang topik tersebut. Hal ini dapat menyebabkan mereka mengidentifikasi, memperhatikan, dan bahkan meniru serta

⁹⁷ Albert Bandura, *Social Learning Theory* (California: Stanford University, 1977), 11.

mempraktikkan perilaku perjudian online yang mereka lihat dalam interaksi kelompok tersebut⁹⁸.

Berdasarkan penyajian data dan analisis yang telah peneliti lakukan, pengaruh pertemanan dan lingkungan sangat berperan penting dalam keputusan seseorang untuk mulai bermain judi online slot di *Higgs Domino*. ketika teman mereka bermain *Higgs Domino* dan mendapatkan kemenangan, maka mereka akan tertarik untuk ikut bermain dengan harapan dapat memenangkan permainan yang ada di *Higgs Domino*. Meskipun awalnya hanya bersenang-senang, mereka akhirnya mengalami kecanduan dalam bermain slot di *Higgs Domino Island*.

Hasil temuan menunjukkan lingkungan membentuk persepsi bahwa judi online slot adalah aktivitas yang mudah, cepat dan menguntungkan. semakin sering seseorang bergaul dengan orang yang bermain judi slot, maka semakin besar kemungkinan ia memutuskan untuk bermain.

b. Faktor Teknologi

Teknologi juga berperan penting sebagai penyebab seseorang bermain judi online slot di *Higgs Domino Island*. Promosi secara terstruktur melalui media sosial, iklan digital, dan aplikasi yang menarik perhatian pemain, terutama dengan janji mendapatkan

⁹⁸ Wahyu Hidayat, Djoko Setyabudi, dan Nurist Surayya U, "Pengaruh Terpaan Iklan Judi Online Dan Intensitas Komunikasi Dengan Teman Sebaya Terhadap Minat Bermain Judi Online," *Interaksi Online*, Vol. 12, No. 4 (September 2024): 15, ejournal3.undip.ac.id/index.php/interaksi-online/article/view/47411.

bonus yang besar atau mendapatkan peluang menang yang tinggi. Kemudahan dalam mengakses aplikasi permainan judi online slot, dapat dimainkan dimana saja dan kapan saja menciptakan daya tarik visual dan emosional yang sulit ditolak.

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan sebelumnya, peran teknologi dan sangat berpengaruh terhadap keputusan seseorang untuk bermain judi online slot di Higgs Domino Island. orang yang bermain judi online HDI adalah orang yang sadar akan kemajuan teknologi, memanfaatkan kebebasan internet dan kecanggihan smartphone untuk dapat bermain HDI. Para pemain sudah pasti memiliki smartphone yang mendukung kegiatan judi online tersebut. Hasil temuan penelitian menunjukkan bahwa kemudahan akses dan penggunaan aplikasi Higgs Domino Island (HDI) menjadi faktor utama yang mendorong pemain untuk mulai dan terus bermain judi online melalui aplikasi tersebut. Aplikasi HDI yang dapat langsung diunduh dari Play Store dan digunakan di smartphone tanpa proses yang rumit memberikan kenyamanan bagi pengguna. Antarmuka yang user-friendly memudahkan pemain dalam mengoperasikan aplikasi kapan saja dan di mana saja. Hal ini sejalan dengan konsep *Perceived Ease of Use* (PEOU) dalam teori *Technology Acceptance Model* (TAM) milik Fred Davis, yang menyatakan bahwa seseorang akan lebih menerima teknologi jika merasa mudah digunakan. Selain itu, fitur bonus harian dan sistem hadiah yang disediakan dalam aplikasi memberikan nilai tambah

yang dirasakan oleh pemain, sehingga meningkatkan motivasi mereka untuk terus bermain. Fitur-fitur ini mencerminkan *Perceived Usefulness* (PU) dalam TAM, yaitu sejauh mana pengguna percaya bahwa teknologi tersebut memberikan manfaat atau keuntungan bagi mereka.

c. Faktor Ekonomi

Selanjutnya adalah faktor ekonomi yang membuat seseorang memutuskan untuk bermain judi online slot. Hal ini didorong oleh situasi ekonomi pemain yang tidak stabil, kondisi hidup yang tidak menentu, tekanan untuk memenuhi kebutuhan hidup, hal ini diperparah oleh sikap apatisme serta kurangnya pengetahuan mengenai langkah-langkah yang harus diambil untuk meningkatkan kesejahteraan keluarga dan diri sendiri di tengah krisis ekonomi.⁹⁹

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan, terdapat dua hal yang menjadi motivasi mereka untuk bermain judi online slot di aplikasi *Higgs Domino Island*, yaitu:

1) Keinginan untuk mendapatkan uang secara instan

Berdasarkan hasil dari penyajian data dan analisis, peneliti menemukan bahwa alasan mereka bermain judi online dikarenakan mereka membutuhkan uang secara instan, dan mereka menganggap bahwa dengan bermain judi online di *Higgs Domino* adalah cara tercepat untuk mendapatkan uang instan tersebut dan dapat menaikkan taraf hidup mereka. Dengan modal

⁹⁹ Kartono, K., *Patologi Sosial Jilid I*, 74.

awal yang kecil, mereka mendapat keuntungan yang besar dan hal tersebut dapat memenuhi kebutuhan hidup dan keinginan mereka.

2) Sebagai penghasilan tambahan

Berdasarkan penyajian data dan analisis di atas, selain karena keinginan mendapatkan uang secara instan sebagian dari mereka menganggap bahwa bermain judi online di *Higgs Domino Island* dapat dijadikan sebagai pendapatan tambahan dan dijadikan alternatif untuk mencari nafkah dan memenuhi kebutuhan hidup, ditambah harga jual *chip Higgs Domino Island* yang lumayan tinggi menjadikan mereka terus menerus bermain supaya mereka dapat menjual *chip* yang didapatkan dan mendapatkan uang, dengan harapan mereka akan mendapatkan keuntungan yang dapat membantu memenuhi kebutuhan ekonomi mereka, baik jangka pendek maupun sebagai penghasilan utama.

Hasil temuan menunjukkan bahwa dorongan ekonomi yang mendesak, menjadikan slot sebagai penghasilan utama untuk memenuhi kebutuhan keluarga, serta untuk memenuhi keinginan pribadi, menunjukkan bahwa judi online slot tidak hanya dijadikan sebagai hiburan semata, namun juga sebagai alat untuk memenuhi kebutuhan ekonomi dan gaya hidup. Kebutuhan akan uang instan serta harapan memperoleh penghasilan tanpa harus melakukan pekerjaan yang sulit menjadi alasan dominan dari para pemain. Dengan kata lain, aktivitas ini mengalami pergeseran fungsi dari sekedar permainan sebagai hiburan menjadi bentuk usaha alternatif.

d. Faktor Psikologi

Selanjutnya, faktor psikologi menjadi salah satu faktor penyebab seseorang bermain judi online. Karena *Higgs Domino* memberikan *reward* yang banyak untuk orang yang bermain di aplikasi tersebut, maka para bettor memutuskan untuk bermain dan berakhir dengan kecanduan. Hal ini juga sejalan dengan teori yang dikemukakan oleh Skinner, yang menyatakan bahwa perilaku seseorang terbentuk dan terus berlangsung karena hasil yang didapat dari perilaku tersebut. Cara pemberian imbalan juga sangat berpengaruh dalam menjaga perilaku itu, terutama jika imbalannya diberikan secara teratur.¹⁰⁰ Dari teori tersebut, menyatakan bahwa pemberian imbalan secara acak merupakan salah satu cara yang paling efektif untuk menciptakan kebiasaan, dan berakhir sebagai kecanduan. Hal ini banyak diterapkan dalam desain permainan judi online, salah satunya adalah game judi online *Higgs Domino Island*.

Berdasarkan penyajian data dan analisis, ditemukan bahwa Ketika pertama kali mereka bermain, mereka akan diberikan kemenangan dan banyak *reward*, hal itu memancing seseorang untuk kembali mencoba bermain judi online di *Higgs Domino*, dan akan berakhir menjadi kecanduan. Permainan slot yang didesain dengan memberikan banyak bonus dari aplikasi *Higgs Domino Island* dan juga hasil permainan yang tidak dapat ditebak menjadikan mereka terus menerus bermain dan menyebabkan kecanduan, karena

¹⁰⁰ Skinner, *The Behavior of Organisms: An Experimental Analysis*, 50

kecanduan tersebut mereka terus bermain dan tidak ingin berhenti sampai mereka mendapatkan kembali semua modal yang telah dikeluarkan.

Hasil temuan menunjukkan bahwa faktor psikologis menjadi salah satu faktor penting yang mempengaruhi keputusan mereka untuk terlibat dalam permainan judi online slot di Higgs Domino Island. Faktor ini muncul dalam bentuk dorongan emosional, kondisi mental dan kebutuhan psikologis yang tidak terpenuhi melalui aktivitas lain. aktivitas slot dianggap mampu untuk memberikan pelarian sementara dari beban pikiran. Selain sebagai bentuk pelarian, slot juga memberikan sensasi rasa penasaran dan tantangan. Hal itu sejalan dengan teori yang dikemukakan oleh Skinner.

2. Dampak Judi Online Slot Di Aplikasi *Higgs Domino Island* Dalam Perspektif Maqashid Syariah

Dalam Islam, judi dianggap sebagai salah satu dosa besar yang tidak hanya merugikan diri sendiri, namun juga merusak struktur sosial. Judi dapat menghapus berkah, menimbulkan kebencian, dan menghancurkan kekayaan tanpa dasar yang produktif.¹⁰¹ Agama Islam melarang perjudian karena perbuatan judi dan taruhan dianggap sebagai dosa besar atau perbuatan haram. Judi merupakan bujukan setan untuk tidak menaati perintah Tuhan, karena itu sifatnya jahat dan

¹⁰¹ Ahmad Ibn Hanbal, "Treatise on Islamic Jurisprudence", (Dar Al Hadith: 2017).

merusak.¹⁰² Hal ini juga secara jelas tercantum dalam QS Surat Al Baqoroh ayat 219, dan Surat Al Maidah ayat 90-91.

يَا أَيُّهَا الَّذِينَ ءَامَنُوا إِنَّمَا الْخَمْرُ وَالْمَيْسِرُ وَالْأَنْصَابُ وَالْأَزْلَمُ رِجْسٌ مِّنْ عَمَلِ الشَّيْطَانِ فَاجْتَنِبُوهُ لَعَلَّكُمْ تُفْلِحُونَ ﴿٩٠﴾ إِنَّمَا يُرِيدُ الشَّيْطَانُ أَنْ يُوقِعَ بَيْنَكُمُ الْعَدَاوَةَ وَالْبَغْضَاءَ فِي الْخَمْرِ وَالْمَيْسِرِ وَيَصُدَّكُمْ عَنْ ذِكْرِ اللَّهِ وَعَنِ الصَّلَاةِ ۖ فَهَلْ أَنتُم مُّنتَهُونَ ﴿٩١﴾

Artinya: “Wahai orang-orang yang beriman, sesungguhnya minuman keras, berjudi, (berkurban untuk) berhala, dan mengundi nasib dengan anak panah adalah perbuatan keji (dan) termasuk perbuatan setan. Maka, jauhilah (perbuatan-perbuatan) itu agar kamu beruntung. Sesungguhnya setan hanya bermaksud menimbulkan permusuhan dan kebencian di antara kamu melalui minuman keras dan judi serta (bermaksud) menghalangi kamu dari mengingat Allah dan (melaksanakan) salat, maka tidakkah kamu mau berhenti”¹⁰³

Game Higgs Domino Island adalah salah satu *game online* yang masuk dalam kategori *game taruhan*, dan pemain yang tidak memiliki *chip* yang cukup tidak bisa memainkan *game* ini. Menurut Hamidi, suatu kegiatan atau permainan dapat dikatakan judi jika memiliki 3 unsur berikut, yakni taruhan (*murahanah/ mukhatarah*); pelaku judi mempertaruhkan hartanya tanpa imbalan (*muqabil*); hadiah yang diperebutkan berasal dari sebagian uang atau barang yang dijadikan sebagai taruhan,¹⁰⁴ dan *Game Higgs Domino Island* memiliki semua unsur tersebut. Jadi dapat disimpulkan bahwa bermain *game Higgs*

¹⁰² Kartono, K, *Patologi Sosial Jilid I*, 74.

¹⁰³ Al-Qur'an Kemenag, Surah Al-Maidah Ayat 90-91.

¹⁰⁴ Hamidi M, L, 223.

Domino Island adalah sebuah perjudian, karena *game* tersebut memiliki semua unsur yang menyebabkan suatu kegiatan dapat dikatakan sebagai perjudian.

Dalam penelitian ini, peneliti mengeksplorasi dampak judi online slot di *Higgs Domino Island* yang sedang marak di kalangan masyarakat dari perspektif Maqashid Syariah. Maqashid syariah adalah ketentuan dari makna dan tujuan terhadap hukum-hukum Allah yang pada hakikatnya memiliki tujuan untuk mencapai kemaslahatan bagi umat manusia¹⁰⁵.

Menurut Asy-Syatibi, maqashid syariah adalah masalah yang mendukung kehidupan manusia untuk mencapai falah, yang memerlukan kehidupan yang baik dan sejahtera di dunia ini dengan menjaga lima hal penting yakni agama (al-din), jiwa (nafs), akal (aql), keturunan (nasl), dan harta (maal)¹⁰⁶.

a. *Hifzh Al-Din* (Perlindungan Agama)

Bermain judi online di *Higgs Domino Island* jelas bertentangan dengan prinsip-prinsip dalam agama Islam, yang melarang praktik perjudian. hal ini telah dijelaskan dalam Al-Qur'an surah Al Baqarah ayat 219 serta surah Al Maidah ayat 90-91. Jelas perjudian dapat merusak keimanan seseorang. Judi online *Higgs Domino Island*

¹⁰⁵Fitriyah Handayani, Shella Mauria Zakiatun N, Abdul Wadud Nafis, "Optimalisasi Program BPJS Ketenagakerjaan (JHT, JP, JKM, JKK) Dalam Perspektif Maqashid Syariah Pada Kantor Cabang Jember," *Jurnal Penelitian Nusantara* Vol.1, No.2 (Februari 2025), 100,<https://doi.org/10.59435/menulis.v1i2.28>.

¹⁰⁶Nikmatul Masruroh, Dyah Ayu Cahyani, Kurniawan Ramadhani, Ahmad Fadli, "Etos Kerja Nelayan Dalam Perspektif Maqashid Syariah: Studi Masyarakat Pesisir," *ICHES: International Conference on Humanity Education and Society* Volume 3, No. 1 (Februari 2024), <https://proceedingsiches.com/index.php/ojs/article/view/162>.

sangat berdampak *terhadap nilai-nilai agama seseorang*, dimana kebiasaan berjudi dapat menghilangkan nilai-nilai spiritual serta menyebabkan seseorang mengesampingkan aturan agama dan meninggalkan ibadah¹⁰⁷.

Berdasarkan penyajian data dan analisis, mereka mengatakan selama mereka bermain menggunakan *chip* gratis maka itu bukan perkara yang dosa. Sebenarnya memahami bahwa permainan slot bertentangan dengan ajaran agama Islam dan dapat merusak *hifdz al-din*, namun mereka mencoba mencari pembenaran moral melalui penekanan bahwa aktivitas slot tersebut tidak dianggap judi, karena tidak melibatkan uang sungguhan, melainkan hanya menggunakan *chip* gratis dan semata-mata hanya untuk hiburan. Padahal pada dasarnya, itu sudah termasuk dalam praktek perjudian, terlepas dari cara mereka mendapatkan *chip* tersebut. Karena suatu kegiatan bisa disebut judi jika dalam prakteknya ada tiga unsur ini, yaitu adanya taruhan (*murahanah/ mukhatarah*); pelaku judi mempertaruhkan hartanya tanpa imbalan (*muqabil*); hadiah yang diperebutkan berasal dari sebagian uang atau barang yang dijadikan sebagai taruhan.¹⁰⁸

Yusuf Al Qardhawi menekankan bahwa judi dapat mengikis nilai-nilai moral, mendorong seseorang melakukan perilaku yang serakah dan egois, yang secara langsung mengancam fondasi *hifdz al-din*.

¹⁰⁷ Lina Nur Anisa, "Judi Online dalam Perspektif Maqashid Syariah," *Journal of Islamic Business Management Studies* Vol. 5, No. 1 (Juni 2024), 12, <https://doi.org/10.51875/jibms.v5i1.284>.

¹⁰⁸ Hamidi M, L, *The Crisis: Krisis Manalagi Yang Engkau Dustakan*, 223.

Hasil temuan menunjukkan bahwa adanya mekanisme pembenaran yang digunakan oleh para pemain untuk menghindari rasa bersalah atau konflik batin terhadap nilai-nilai agama. Mereka memisahkan antara aspek agama dengan praktik keseharian dengan membentuk logika bahwa bermain slot hanya hiburan jika tidak melibatkan uang sungguhan, meskipun pada kenyataannya tindakan tersebut tetap masuk dalam kategori *maisir* atau perjudian. Dan hal ini jelas mengancam dan merusak *hifdz al-din*, dimana pelaku perjudian secara sadar mengesampingkan nilai dan hukum agama islam demi kesenangan pribadi.

b. *Hifzh Al-Nafs* (Perlindungan Jiwa)

Hifdz al-nafs atau perlindungan jiwa merupakan bagian dari Maqasid Syariah yang berkaitan dengan perlindungan terhadap keberlangsungan hidup manusia¹⁰⁹. Al-Syatibi menegaskan bahwa setiap individu harus memiliki keamanan jiwa dan tubuhnya agar dapat menjalankan peran sosial dan ibadah dengan baik. Konsep ini mendalam dan mencakup berbagai aspek yang menekankan pentingnya menjaga kesehatan fisik, mental, dan emosional individu serta mencegah segala bentuk kekerasan atau ancaman terhadap kehidupan manusia. Kegiatan judi online seringkali menyebabkan peningkatan stres, depresi bahkan kecanduan judi. Meskipun judi

¹⁰⁹ Alfatia Safitri, Sofiah, "Analisis Program Pemberian Makanan Tambahan (PMT) Dalam Menanggulangi Stunting Perspektif Maqashid Syariah di Desa Suci Kecamatan Panti Kabupaten Jember," *Jurnal Kajian Islam dan Sosial Keagamaan* Vol. 2 No. 4 (April-Juni 2025): 788-792, <https://jurnal.ittc.web.id/index.php/jkis/index>.

online mungkin tampak menyenangkan bagi sebagian orang, potensi kecanduan dan konsekuensi psikologis yang dihasilkannya dapat mengganggu keseimbangan mental dan spiritual individu

Berdasarkan penyajian data dan analisis, setiap mengalami kekalahan pemain akan merasa stress dan mudah marah. Kecanduan judi online adalah masalah yang serius yang bisa merusak jiwa seseorang dan hal ini tidak sejalan dengan konsep *Hifzh Al-Nafs* yang bertujuan untuk melindungi mental dan emosional individu seperti kecemasan, stress berat dan depresi.

Hasil temuan menunjukkan bahwa aktivitas judi online di HDI meskipun dianggap menyenangkan bagi sebagian orang, namun pada kenyataannya menimbulkan gejala kecanduan, stress berat, gangguan tidur, bahkan keinginan untuk mengakhiri hidup. Aktivitas ini sangat bertentangan dengan prinsip menjaga jiwa (*hifdz al-nafs*) dalam Islam yang menekankan pentingnya perlindungan terhadap hak hidup dan kesehatan mental individu.

c. *Hifzh Al-'Aql* (Perlindungan Akal)

Hifzh Al-'Aql berfungsi untuk melindungi dan memelihara kemampuan intelektual manusia. memelihara kecerdasan manusia dan menggunakan akal sesuai dengan nilai-nilai etika dan moral Islam. Ini tidak hanya melibatkan larangan terhadap penggunaan zat-zat yang memabukkan, tetapi juga mendorong pengembangan intelektual, kejujuran, dan penggunaan ilmu pengetahuan yang benar.

Dari hasil penelitian yang telah dilakukam, menunjukkan bahwa bermain judi online *Higgs Domino Island* dapat menyebabkan mereka kecanduan, dan seringkali kehilangan kemampuan untuk berpikir secara rasional, yang pada akhirnya akan merugikan dirinya sendiri dan juga orang lain. Selain itu, pemain yang kecanduan judi online seringkali menghabiskan banyak waktu dan energinya dalam bermain judi online, yang padahal hal tersebut dapat dialokasikan untuk melakukan aktivitas yang produktif dan berakhir dengan kehilangan pekerjaan.

Hasil temuan menunjukkan bahwa bermain judi online slot di *Higgs Domino Island* merusak prinsip *hifdz al-'aql* itu sendiri, dikarenakan bermain judi online slot membuat individu menjadi kehilangan kontrol diri mengabaikan tanggung jawab, tidak dapat mengambil keputusan secara rasional, dan hal ini jelas bertentangan dengan perlindungan akal dalam maqashid syariah, karena akal yang seharusnya digunakan untuk membedakan mana hal baik dan buruk menjadi tumpul akibat aktivitas judi online yang berulang.

d. *Hifzh Al-Mal* (Perlindungan Harta)

Al-Syatibi mengatakan bahwa *Hifzh Al-Mal* bertujuan untuk melindungi harta kekayaan dan harta benda sebagai aspek fundamental untuk kesejahteraan individu dan stabilitas ekonomi masyarakat. Islam memandang harta sebagai karunia dari Allah yang harus dikelola dengan bijak dan dimanfaatkan untuk kepentingan yang maslahah. Judi online jelas merugikan secara finansial, yang

berakibat dapat menghancurkan keuangan individu maupun keluarga. Ahmad Ar Rasyuni menunjukkan bahwa kerugian ekonomi akibat judi dapat menyebabkan masalah sosial yang lebih luas, seperti kemiskinan dan ketergantungan sosial¹¹⁰.

Berdasarkan penyajian data dan analisis, pemain mengatakan bahwa mereka telah mengalami banyak kerugian secara finansial, baik itu keuangan diri sendiri dan keuangan keluarga dan hal ini mencerminkan bermain Judi online *Higgs Domino* tidak hanya membawa kerugian individu, tetapi juga berdampak buruk pada kesejahteraan ekonomi keluarga, yang seharusnya dilindungi. judi online menyebabkan kehilangan harta benda dalam jumlah yang besar dalam waktu yang singkat. Ketika seseorang kehilangan harta karena judi online, maka efeknya tidak hanya terbatas pada individu tersebut namun juga menimpa keluarga dan juga masyarakat.

Hasil temuan menunjukkan bahwa judi online slot di aplikasi *Higgs Domino Island* menyebabkan kerugian harta yang besar, dan mengancam stabilitas ekonomi baik pada individu maupun masyarakat jelas bertentangan dengan prinsip *hifdz al-mal* karena mengabaikan perlindungan dan pengelolaan harta secara bijak. Aktivitas judi online lebih mengarah kepada pemborosan, kerugian dan kehancuran finansial yang pada akhirnya merugikan bettor sendiri maupun keluarga mereka.

¹¹⁰ Dr. Ahmad Al-Rasyuni, *Imam Al-Shatibi's Theory of the Higher Objectives and Intents of Islamic Law* (London: International Institute of Islamic Thought, 2005), 137, <https://archive.org/details/imamalshatibisth0000rays/page/n1/mode/2up>

e. *Hifzh Al-Nasl* (Perlindungan Keturunan)

Hifzh Al-Nasl berfokus pada perlindungan keturunan dan generasi mendatang. Al-Syatibi mengatakan tujuan ini mencakup berbagai aspek seperti pemeliharaan keturunan, keluarga, dan integritas genetik serta moral komunitas. Ketika salah seorang anggota keluarga menghadapi masalah akibat judi online, maka hal ini akan berdampak terhadap stabilitas rumah tangga, tak jarang sebuah rumah tangga mengalami kehancuran akibat dari judi online dan hal ini berdampak terhadap kesejahteraan anak. Orang tua yang bermain judi online akan mengabaikan tanggung jawabnya terhadap anak mereka.

Berdasarkan penyajian data dan analisis, beberapa narasumber mengalami keretakan hubungan keluarga yang signifikan akibat kecanduan judi online. Kondisi ini jelas bertentangan dengan prinsip *Hifdz al-Nasl* yang menekankan pentingnya menjaga keberlangsungan dan keharmonisan keluarga melalui tanggung jawab dalam membina rumah tangga dan membangun hubungan yang harmonis antar anggota keluarga. Di sisi lain, narasumber lain tidak merasakan dampak negatif dari aktivitas bermain judi online terhadap hubungan mereka dengan keluarga. Hal ini menunjukkan bahwa pengaruh judi online terhadap keharmonisan keluarga tidak bersifat mutlak, melainkan sangat bergantung pada kesadaran dan kontrol diri individu dalam mengelola aktivitas tersebut.

Hasil temuan menunjukkan bahwa menjaga *hifdz al-nasl* memerlukan kesadaran dan kontrol diri agar judi online tidak merusak keharmonisan keluarga. Peran individu dan keluarga sangat penting dalam mencegah dampak negatif judi online agar *hifdz an-nasl* tetap terjaga.



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ
J E M B E R

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

1. Faktor Penyebab Individu Bermain Judi Online Di Aplikasi *Higgs Domino Island*

Faktor penyebab utama yang mendorong seseorang untuk terlibat dalam judi online slot di *Higgs Domino Island* meliputi aspek lingkungan sosial, teknologi, ekonomi, dan psikologis. Faktor lingkungan, seperti pengaruh teman dan lingkungan sosial yang melihat judi sebagai hiburan, selain itu kecanggihan teknologi dan kemudahan internet turut memperkuat keinginan untuk bermain. Faktor ekonomi menjadi motivasi karena adanya harapan mendapatkan keuntungan finansial cepat untuk memenuhi kebutuhan hidup. Faktor psikologis muncul akibat adanya sistem reward dan imbalan yang sering diberikan secara acak, yang memicu terjadinya kebiasaan dan kecanduan.

2. Dampak Judi Online Slot Di Aplikasi *Higgs Domino Island* Dalam Perspektif Maqashid Syariah

Dampak judi online di aplikasi *Higgs Domino Island* dalam perspektif maqashid syariah memberikan dampak yang negatif terhadap lima aspek utama, yaitu: *hifdz ad-din* (perlindungan agama), *hifdz al-nafs* (perlindungan jiwa), *hifdz al-'aql* (perlindungan akal), *hifdz al-maal* (perlindungan harta) dan *hifdz al-nasl* (perlindungan keturunan).

B. Saran

1. Mengedukasi masyarakat tentang bahaya judi merupakan upaya penting untuk meningkatkan kesadaran tentang risiko dan konsekuensi negatif terkait dengan perjudian. Program edukasi ini melibatkan pemerintah, organisasi masyarakat, dan lembaga pendidikan. Peran ulama dan juga pendidik berperan penting dalam mencegah perjudian online yang marak di masyarakat, terutama dalam konteks masyarakat memengang nilai-nilai agama dan moral dengan kuat. Ulama dan pendidik memiliki peran penting dalam mempengaruhi pembentukan sikap dan perilaku masyarakat, serta bertanggung jawab untuk menyampaikan informasi yang akurat terkait bahaya perjudian.
2. Kebijakan pemerintah dan regulasi yang mendukung untuk permasalahan judi sangat penting dalam mengendalikan dan mengurangi dampak buruk dari aktivitas judi online tersebut. Salah satu upaya yang dilakukan adalah dengan pelarangan segala bentuk aktivitas perjudian sebagai langkah pencegahan yang diatur dalam undang-undang. Kebijakan ini mencakup pemanfaatan teknologi untuk memantau dan memblokir situs judi online serta mencegah transaksi keuangan yang terkait dengan perjudian, termasuk pembatasan iklan judi online di platform media sosial.

DAFTAR PUSTAKA

- Adnan, Ibrahim, Dusi Iskandar. "Studi Netnografi Belajar Membuat Podcast Pada Komunitas The Podcasters Di Media Social Discord." *Jurnal Syntax Transformation*, Vol. 1, No. 8 (Oktober 2020): 619-622, <https://dx.doi.org/10.46799/jurnal%20syntax%20transformation.v1i9.151>
- Ali, Mahrus, Mahmudah. "Analisis Transaksi Jasa Joki Rank Mobile Legend Melalui Sosial Media Perspektif Fatwa Dsn Nomor 62 Dsn-Mui/Xii/2007 Tentang Jua'alah." *Rechtenstudent Journal* 2, No. 2 (Agustus 2021): 123, <https://doi.org/10.35719/rch.v2i2.61>.
- Anisa, Lina Nur. "Judi Online Dalam Perspektif Maqashid Syariah," *Journal of Islamic Business Management Studies*, Vol. 5, No. 1 (Juni 2024): 1-21. <https://doi.org/10.51875/jibms.v5i1.284>.
- Auda, Jasser. *Maqasid Al- Shariah as Philosophy of Islamic Law*. Washington: The International Institute of Islamic Thought, 2007.
- Chaterine, Rahel Narda, Bagus Santosa. "Transaksi Judi "Online" 2024 Meningkat, PPATK: Dulu Juta-jutaan, Sekarang Rp 10.000 Bisa Ikut." *Kompas.com*, 06 November 2024, 12.45 WIB. <https://nasional.kompas.com/read/2024/11/06/12454051/transaksi-judi-online-2024-meningkat-ppatk-dulu-juta-jutaan-sekarang-rp>.
- Djamel. *Paradigma Penelitian Kualitatif*. Yogyakarta: Pustaka Belajar, 2015.
- Eriyanto. *Metode Netnografi "Pendekatan Kualitatif Dalam Memahami Budaya Pengguna Media Sosial"*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2021.
- Fauzi, Mahmud. "Higgs Domino Island Ditinjau dari Hukum Pidana Islam", *Jurnal El- Thawalib* Vol 3 No 2 (April 2022): 290. <https://doi.org/10.24952/el-thawalib.v3i2.5299>.
- Ginting, Zekel Calvin, Bengkel Ginting. "Faktor Penyebab Meningkatnya Pelaku Judi Online pada Pelajar di Masa Pandemi Covid-19 (Studi Kasus di Kelurahan Mangga)." *SOSMANIORA (Jurnal Ilmu Sosial dan Humaniora)* Vol. 2 No. 1 (Maret, 2023). [10.55123/sosmaniora.v2i1.1717/](https://doi.org/10.55123/sosmaniora.v2i1.1717/).
- Hamidi, M. Luthfi. *The Crisis: Crisis Manalagi Yang Kau Dustakan*. Jakarta Selatan: Republika, 2012.
- Hanbal, Ahmad Ibn. *Treatise on Islamic Jurisprudence*. Dar Al Hadith: 2017.
- Handayani, Fitriyah, Shella Mauria Zakiatun N, Abdul Wadud Nafis. "Optimalisasi Program BPJS Ketenagakerjaan (JHT, JP, JKM, JKK) Dalam Perspektif Maqashid Syariah Pada Kantor Cabang Jember." *Jurnal Penelitian Nusantara* Vol 1, No 2 (Februari 2025): 98-103. <https://doi.org/10.59435/menulis.v1i2.28>.
- Hidayat, Wahyu, Djoko Setyabudi, Nurist Surayya U. "Pengaruh Terpaan Iklan Judi Online Dan Intensitas Komunikasi Dengan Teman Sebaya Terhadap Minat Bermain Judi Online." *Interaksi Online*, Vol. 12, No. 4 (September 2024):15. ejournal3.undip.ac.id/index.php/interaksionline/article/view/47411.

- Hilyatin, Dewi Laela, ““Larangan Maisir dalam Al-Qur’an dan Relevansinya dengan Perekonomian,” *MAGHZA: Jurnal Ilmu Al-Qur’an dan Tafsir* Vol. 6, No. 1 (2021): 18, [10.24090/maghza.v6i1.4507](https://doi.org/10.24090/maghza.v6i1.4507).
- Ikhsan, Muhammad. “Faktor-Faktor Penyebab Terjadinya Perjudian Online Melalui Media Internet Yang Dilakukan Oleh Mahasiswa Di Kota Pontianak Ditinjau Dari Sudut Kriminologi.” Skripsi, Universitas Tanjungpura, 2019.
- Julianto. “Analisis Sistem Kerja Dan Dampak Negatif Aplikasi Judi Online Zeus Dalam Perspektif Sistem Informasi.” *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi*, Vol. 3, No. 2 (2023): 298-299. <https://doi.org/10.46306/sm.v3i2.58>.
- Kahneman, Daniel. *Thinking, Fast and Slow*. New York: Macmillan Publishers, 2011.
- Kartono, Kartini. *Patologi Sosial Jilid 1*. Depok: Rajawali Pers, 2017.
- Khotimah, Husnul. “Pemahaman Hadis Tentang Wanita karier (Studi Pemahaman Mahasiswa terhadap Wanita Karier di FUAH UIN KHAS JEMBER).” Skripsi, UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember, 2023.
- Kementerian Agama Republik Indonesia. *Qur’an Kemenag*. <https://quran.kemenag.go.id/>.
- Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia Republik Indonesia. Undang-Undang KUHP Buku Kedua tentang Kejahatan.
- Kominfo RI. Undang-Undang Nomor 1 Tahun 2024 tentang Perubahan Kedua Atas Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik.
- Kusumaningtyas, Wahyu, Sutanto. “Kajian Pustaka tentang Fenomena Judi Slot Online di Masyarakat.” *JHPI: Jurnal Humanoria dan Pendidikan Indonesia*, Vol. 1, No. 1 (2024): 1-10. <https://dx.doi.org/10.5281/zenodo.12772648>.
- Masruroh, Nikmatul, Dyah Ayu Cahyani, Kurniawan Ramadhani, Ahmad Fadli. “Etos Kerja Nelayan dalam Perspektif Maqashid Syariah: Studi Masyarakat Pesisir.” *ICHES: International Conference on Humanity Education and Society* Vol. 3 No. 1 (2024). <https://proceedingsiches.com/index.php/ojs/article/view/162>. -
- Mauliyah, Nur Ika, Warga Baroka Sugiarto, “Studi Netnografi Tinjauan Efektivitas Konsultasi Keuangan dan Akuntansi pada Aplikasi Quora bagi Para Pelaku UMKM,” *Wacana Equilibrium: Jurnal Pemikiran & Penelitian Ekonomi*, Vol. 11, No. 1 (2023): 29-41, <https://doi.org/10.31102/equilibrium.11.01.29-42>.
- “Memahamai Pengertian Judi Online dan Istilah-istilahnya”. *MBT Contamination*. 23 Oktober 2023. <https://www.mtbecontamination.com/memahami-pengertian-judi-online-dan-istilah-istilahnya/>.
- Muazaroh, Siti, Subaidi. “Kebutuhan Manusia Dalam Pemikiran Abraham Maslow (Tinjauan Maqasid Syariah).” *Al-Mazahib* Vol. 7, No. 1 (Juni 2019): 23. [10.14421/AL-MAZAAHIB.V7I1.1877](https://doi.org/10.14421/AL-MAZAAHIB.V7I1.1877).
- Oktaviani, Nia. “Belajar Online melalui Aktifitas Pengembangan Wirausaha Kuliner Berbasis Komunitas Online (Studi Pada Komunitas Online ”LE”

- Media Sosial Facebook)". Skripsi. Universitas Pendidikan Indonesia. 2018.
- "Pengertian Tujuan Penelitian, Jenis, Cara menulis, dan Contohnya". *PenelitianIlmiah.Com*. 21 September, 2023. <https://penelitianilmiah.com/tujuan-penelitian/>.
- "PPATK: 78% Penjudi Online Berpenghasilan dibawah Rp 100 Ribu" *CNCB Indonesia*. 25 September, 2023, <https://www.cnbcindonesia.com/news/20230925115129-475252/ppatk-78-penjudi-online-berpenghasilan-di-bawah-rp-100-ribu>.
- Pratama, Bayu Indra. *Etnografi Dunia Maya Internet*. Malang: UB Press, 2017.
- Prodjodikoro, Wirjono. *Tindak-tindak Pidana Tertentu di Indonesia*. Jakarta: Eresco, 1974.
- Rachmawati, Imami Nur. "Pengumpulan Data Dalam Penelitian Kualitatif: Wawancara." *Jurnal Keperawatan Indonesia* 11, no. 1 (2007): 35–40. [10.7454/jki.v11i1.184](https://doi.org/10.7454/jki.v11i1.184).
- Rafiqah, Lailan, Harunur Rasyid. "Dampak Judi Online terhadap Kehidupan Sosial Ekonomi Masyarakat." *Al-Muthaharah: Jurnal Penelitian dan Kajian Sosial Keagamaan*, Vol. 20, No. 2 (2023): 289. <http://dx.doi.org/10.46781/al-mutharahah.v20i2.763>.
- Ramadhan, Muhammad Zhaky. "Dampak judi Online Terhadap Perekonomian Keluarga Dikalangan Masyarakat Kelurahan Bumi Harapan Kecamatan Bacukiki Kota Parepare." Skripsi, IAIN Parepare, 2024.
- Ramadhanty, Nabila. "Menkominfo Blokir 3,7 Juta Situs Judi Online Per 8 Oktober 2024", *Tirto.id*, 10 Oktober 2024. https://tirto.id/menkominfo-blokir-37-juta-situs-judi-online-per-8-oktober-2024-g4Br#google_vignette.
- Ramli, M, At, Andi Haris, Heru, Andi Rusdayanti A. "Judi Online Dikalangan Remaja (Kasus Kelurahan Bone-Bone, Luwu)". *Hasanuddin Journal Of Sociology (HJS)* Volume 1 Issue 2 (2019). <https://doi.org/10.31947/hjs.v1i2.9432>.
- Safitri, Alfatia, Sofiah. "Analisis Program Pemberian Makanan Tambahan (PMT) Dalam Menanggulangi Stunting Perspektif Maqashid Syariah di Desa Suci Kecamatan Panti Kabupaten Jember." *Jurnal Kajian Islam dan Sosial Keagamaan* Vol. 2 No. 4 (April-Juni 2025): 788-792. <https://jurnal.ittc.web.id/index.php/jkis/index>.
- Satroyono, Dedy, Dany Miftahul Ula. "Dampak Judi Online Dikalangan Masyarakat Kabupaten Katingan Daerah Tumbang Samba," *Triwikrama: Jurnal Ilmu Sosial*, Vol.2, No. 6 (Desember 2023): 97-102. <https://doi.org/10.6578/triwikrama.v2i6.1135>.
- "Sejarah Munculnya Judi Online, Berawal dari Karibia hingga Ditentang di Banyak Negara." *Tempo*. 20 November, 2024. [Sejarah Munculnya Judi Online, Berawal dari Karibia hingga Ditentang di Banyak Negara | tempo.co](https://www.tempo.co.id/sejarah-munculnya-judi-online-berawal-dari-karibia-hingga-ditentang-di-banyak-negara/).
- Setyawati, Diyah Pertywi, Agustian Widjaya. "Fenomena Perjudian Online dan Dampaknya Terhadap Ekonomi Keluarga (Studi Kasus di Desa Malangnengah, Pagedangan, Tangerang)." *MIZANUNA: Jurnal Hukum*

- Ekonomi Syariah*, Vol. 01, NO.01 (Juni 2023)16-27, <http://dx.doi.org/10.59166/mizanuna.v1i1.49>.
- Sitanggang, Andri Sahata, Ridho Sabta, Fani Yuli Hasiolan. "Perkembangan Judi Online dan Dampaknya Terhadap Masyarakat: Tinjauan Multidisipliner." *Triwikrama: Jurnal Ilmu Sosial* Vol. 1 No. 5 (2023): 50-60. <https://doi.org/10.6578/tjis.v1i6.248>,
- Skinner, B. F. *The Behavior of Organisms: An Experimental Analysis (Skinner for the 21st century)*. [n.p]: B. F. Skinner Foundation, 2020. *The Behavior of Organisms Book & Summary Reviews - Z-Lib*,
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan RD*. Jakarta: Alfabeta, 2013. [//elibrary.stikesghsby.ac.id%2Findex.php%3Fp%3Dshow_detail%26id%3D1879%26keywords%3D](http://elibrary.stikesghsby.ac.id%2Findex.php%3Fp%3Dshow_detail%26id%3D1879%26keywords%3D).
- "Tahukah Kamu Apa Itu Slot Dan Bagaimana Mekanismenya?" *Bibit.id*. 30 Juni, 2023. <https://artikel.bibit.id/lifestyle1/tahukah-kamu-apa-itu-slot-dan-bagaimana-mekanismenya>.
- Tim Penyusun. *Pedoman Penulisan Karya Ilmiah*, UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember, 2021.
- Widianingsih, Luky Patricia, Cliff Kohardinata. "Literasi Keuangan dari Drama Korea: Studi Netnografi Atas Konstruksi Nilai." *Journal of education Research* Vol. 5 No. 1 (2024): 718-727. <https://dspace.uc.ac.id/handle/123456789/7609>.
- Wismabrata, Michael Hangga. "Kisah Tragis di Balik Kasus Kekerasan Akibat Kecanduan Judi Online." *Kompas*. 2 November, 2024. *Kisah Tragis di Balik Kasus Kekerasan akibat Kecanduan Judi "Online"...*
- "4 Macam-Macam Judi Online yang Ada Saat Ini". *Futureloka*. 5 Februari, 2022. <https://futureloka.com/4-macam-macam-judi-online-yang-ada-saat-ini/>.

KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ
J E M B E R

MATRIK PENELITIAN

Judul	Variabel	Sub Variabel	Sumber Data	Metode Penelitian	Fokus Penelitian
Studi Netnografi: Faktor Penyebab dan Dampak Judi Online Slot Terhadap Perekonomian Bettor Dalam Perspektif Islam.	1. Faktor Penyebab Bermain Judi Online Di Aplikasi Higgs Domino Island. 2. Dampak Judi Online Terhadap Perekonomian Bettor Dalam Perspektif Maqashid Syariah.	1. Faktor Ekonomi; Faktor Lingkungan; Faktor Psikologis. 2. Hifdz Al-Din; Hifdz Al-Nafs; Hifz Al-‘Aql; Hifdz Al-Maal; Hifdz Al-Nasl	1. Primer: Wawancara, observasi, dan dokumentasi 2. Sekunder: studi literature.	1. Pendekatan Penelitian: Kualitatif 2. Jenis Penelitian: Netnografi 3. Metode pengumpulan data: wawancara, observasi, dan dokumentasi	1. Apa saja faktor yang mendorong individu untuk bermain judi online slot di aplikasi <i>Higgs Domino Island</i> ? 2. Apa dampak yang ditimbulkan judi online slot di <i>Higgs Domino Island</i> dilihat dari perspektif Maqashid Syariah?

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Nayla Syafaatal Husna
NIM : 212105020026
Program Studi : Ekonomi Syariah
Fakultas : Ekonomi dan Bisnis Islam
Institusi : Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi yang berjudul *"Studi Netnografi: Faktor Penyebab dan Dampak Judi Online Slot Terhadap Perekonomian Bettor dalam Perspektif Islam"* ini adalah hasil penelitian / karya saya sendiri kecuali pada bagian-bagian yang dirujuk sumbernya.

Jember, 17 Juni 2025



Nayla Syafaatal Husna
NIM. 212105020026

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ
J E M B E R

PEDOMAN WAWANCARA PENELITIAN

Nama Peneliti : Nayla Syafaatal Husna
 NIM : 212105020026
 Judul Penelitian : Studi Netnografi: Faktor Penyebab dan Dampak Judi Online Slot terhadap Perekonomian Bettor dalam Perspektif Islam.
 Lokasi Penelitian : JB Chip Higgs Domino Ind
 Hari/ Tanggal : Kamis, 25 Desember 2024
 Jumlah Informan : 5 orang

No.	Pertanyaan Wawancara
Informan Pertama	Nama: Abdul Aziz Jabatan: Owner & Admin JB Chip Higgs Domino Ind Jumlah pertanyaan: 11
Fokus Masalah	Apa saja faktor yang mendorong individu untuk bermain judi online slot di aplikasi <i>Higgs Domino Island</i>?
1.	Apa faktor yang mendorong anda bermain slot pertama kali?
2.	Apa yang mendorong Anda bermain judi online di Higgs Domino Island?
3.	Apakah ada faktor sosial dan ekonomi mempengaruhi anda untuk bermain judi online?
4.	Apakah lingkungan sekitar anda mempengaruhi anda dalam bermain judi online slot?
5.	Apakah dengan adanya kemudahan dalam mengakses dan sistem permainan di aplikasi ini membuat anda lebih tertarik untuk bermain?
6.	Berapa banyak uang yang anda keluarkan untuk bermain judi online?
Fokus Masalah	Apa dampak yang ditimbulkan judi online slot di <i>Higgs Domino Island</i> dilihat dari perspektif Maqashid Syariah?
7.	Menurut anda, apa dampak dari judi online terhadap keimanan anda, dan menurut anda apakah bermain slot di Higgs Domino itu diperbolehkan oleh agama Islam?
8.	Menurut anda, ketika anda bermain slot di HDI apakah itu mempengaruhi kesehatan mental anda?
9.	Apakah anda pernah merasa sulit berpikir jernih atau sulit memutuskan sesuatu karena bermain slot di HDI?
10.	Bagaimana judi online di HDI mempengaruhi keuangan anda dan keluarga anda?
11.	Menurut anda, apakah bermain judi online di Hdi bisa mempengaruhi hubungan dengan keluarga dan keturunan?

12.	Bagaimana pandangan anda tentang judi online di Hdi dilihat dari nilai-nilai agama dan moral?
Informan Kedua	Nama: Ronal Saputra Jabatan: Anggota aktif JB Chip Higgs Domino Ind Jumlah pertanyaan: 11
Fokus Masalah	Apa saja faktor yang mendorong individu untuk bermain judi online slot di aplikasi <i>Higgs Domino Island</i>?
1.	Apa faktor yang mendorong anda bermain slot pertama kali?
2.	Apa yang mendorong Anda bermain judi online di Higgs Domino Island?
3.	Apakah ada faktor sosial dan ekonomi mempengaruhi anda untuk bermain judi online?
4.	Apakah lingkungan sekitar anda mempengaruhi anda dalam bermain judi online slot?
5.	Apakah dengan adanya kemudahan dalam mengakses dan sistem permainan di aplikasi ini membuat anda lebih tertarik untuk bermain?
6.	Berapa banyak uang yang anda keluarkan untuk bermain judi online?
Fokus Masalah	Apa dampak yang ditimbulkan judi online slot di <i>Higgs Domino Island</i> dilihat dari perspektif Magashid Syariah?
7.	Menurut anda, apa dampak dari judi online terhadap keimanan anda, dan menurut anda apakah bermain slot di Higgs Domino itu diperbolehkan oleh agama Islam?
8.	Menurut anda, ketika anda bermain slot di HDI apakah itu mempengaruhi kesehatan mental anda?
9.	Apakah anda pernah merasa sulit berpikir jernih atau sulit memutuskan sesuatu karena bermain slot di HDI?
10.	Bagaimana judi online di HDI mempengaruhi keuangan anda dan keluarga anda?
11.	Menurut anda, apakah bermain judi online di Hdi bisa mempengaruhi hubungan dengan keluarga dan keturunan?
12.	Bagaimana pandangan anda tentang judi online di Hdi dilihat dari nilai-nilai agama dan moral?
Informan Ketiga	Nama: Agus Dian Jabatan: Anggota aktif JB Chip Higgs Domino Ind Jumlah pertanyaan: 11
Fokus Masalah	Apa saja faktor yang mendorong individu untuk bermain judi online slot di aplikasi <i>Higgs Domino Island</i>?
1.	Apa faktor yang mendorong anda bermain slot pertama kali?
2.	Apa yang mendorong Anda bermain judi online di Higgs Domino Island?
3.	Apakah ada faktor sosial dan ekonomi mempengaruhi anda untuk bermain judi online?
4.	Apakah lingkungan sekitar anda mempengaruhi anda dalam

	bermain judi online slot?
5.	Apakah dengan adanya kemudahan dalam mengakses dan sistem permainan di aplikasi ini membuat anda lebih tertarik untuk bermain?
6.	Berapa banyak uang yang anda keluarkan untuk bermain judi online?
Fokus Masalah	Apa dampak yang ditimbulkan judi online slot di <i>Higgs Domino Island</i> dilihat dari perspektif Maqashid Syariah?
7.	Menurut anda, apa dampak dari judi online terhadap keimanan anda, dan menurut anda apakah bermain slot di Higgs Domino itu diperbolehkan oleh agama Islam?
8.	Menurut anda, ketika anda bermain slot di HDI apakah itu mempengaruhi kesehatan mental anda?
9.	Apakah anda pernah merasa sulit berpikir jernih atau sulis memutuskan sesuatu karena bermain slot di HDI?
10.	Bagaimana judi online di HDI mempengaruhi keuangan anda dan keluarga anda?
11.	Menurut anda, apakah bermain judi online di Hdi bisa mempengaruhi hubungan dengan keluarga dan keturunan?
12.	Bagaimana pandangan anda tentang judi online di Hdi dilihat dari nilai-nilai agama dan moral?
Informan Keempat	Nama: Fajri Jabatan: Anggota non aktif (mantan pemain slot) JB Chip Higgs Domino Ind Jumlah pertanyaan: 11
Fokus Masalah	Apa saja faktor yang mendorong individu untuk bermain judi online slot di aplikasi <i>Higgs Domino Island</i>?
1.	Apakah faktor yang mendorong anda bermain slot pertama kali?
2.	Apakah yang mendorong Anda bermain judi online di Higgs Domino Island?
3.	Apakah ada faktor sosial dan ekonomi mempengaruhi anda untuk bermain judi online?
4.	Apakah lingkungan sekitar anda mempengaruhi anda dalam bermain judi online slot?
5.	Apakah dengan adanya kemudahan dalam mengakses dan sistem permainan di aplikasi ini membuat anda lebih tertarik untuk bermain?
6.	Berapa banyak uang yang anda keluarkan untuk bermain judi online?
Fokus Masalah	Apa dampak yang ditimbulkan judi online slot di <i>Higgs Domino Island</i> dilihat dari perspektif Maqashid Syariah?
7.	Menurut anda, apa dampak dari judi online terhadap keimanan anda, dan menurut anda apakah bermain slot di Higgs Domino itu diperbolehkan oleh agama Islam?
8.	Menurut anda, ketika anda bermain slot di HDI apakah itu mempengaruhi kesehatan mental anda?

9.	Apakah anda pernah merasa sulit berpikir jernih atau sulit memutuskan sesuatu karena bermain slot di HDI?
10.	Bagaimana judi online di HDI mempengaruhi keuangan anda dan keluarga anda?
11.	Menurut anda, apakah bermain judi online di Hdi bisa mempengaruhi hubungan dengan keluarga dan keturunan?
12.	Bagaimana pandangan anda tentang judi online di Hdi dilihat dari nilai-nilai agama dan moral?
Informan Kelima	Nama: Mahsunul Nabawi Jabatan: Anggota non aktif (mantan pemain slot) JB Chip Higgs Domino Ind Jumlah pertanyaan: 11
Fokus Masalah	Apa saja faktor yang mendorong individu untuk bermain judi online slot di aplikasi Higgs Domino Island?
1.	Apa faktor yang mendorong anda bermain slot pertama kali?
2.	Apa yang mendorong Anda bermain judi online di Higgs Domino Island?
3.	Apakah ada faktor sosial dan ekonomi mempengaruhi anda untuk bermain judi online?
4.	Apakah lingkungan sekitar anda mempengaruhi anda dalam bermain judi online slot?
5.	Apakah dengan adanya kemudahan dalam mengakses dan sistem permainan di aplikasi ini membuat anda lebih tertarik untuk bermain?
6.	Berapa banyak uang yang anda keluarkan untuk bermain judi online?
Fokus Masalah	Apa dampak yang ditimbulkan judi online slot di Higgs Domino Island dilihat dari perspektif Maqashid Syariah?
7.	Menurut anda, apa dampak dari judi online terhadap keimanan anda, dan menurut anda apakah bermain slot di Higgs Domino itu diperbolehkan oleh agama Islam?
8.	Menurut anda, ketika anda bermain slot di HDI apakah itu mempengaruhi kesehatan mental anda?
9.	Apakah anda pernah merasa sulit berpikir jernih atau sulit memutuskan sesuatu karena bermain slot di HDI?
10.	Bagaimana judi online di HDI mempengaruhi keuangan anda dan keluarga anda?
11.	Menurut anda, apakah bermain judi online di Hdi bisa mempengaruhi hubungan dengan keluarga dan keturunan?
12.	Bagaimana pandangan anda tentang judi online di Hdi dilihat dari nilai-nilai agama dan moral?



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ JEMBER
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS ISLAM

Jl. Mataram No. 01 Marqit Kalimasata Jember Jawa Timur Kode Pos 68136 Telp (0331) 487550
 Fax (0331) 427005 e-mail: febi@uinkhas.ac.id Website: <http://febi.uinkhas.ac.id/>



Nomor : B-172/Un.22/7.a/PP.00 9/10/2024
 Lampiran : -
 Hal : Permohonan Izin Penelitian

24 Desember 2024

Kepada Yth.
 Admin JB Chip Higgs Domino Ind

SURAT KETERANGAN SELESAI PENELITIAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Abdul Aziz

Jabatan : Owner dan Admin JB Chip Higgs Domino Ind

Dengan ini menyatakan bahwa dibawah ini:

Nama : Nayla Syafaatal Husna

NIM : 212105020026

Program Studi : Ekonomi Syariah

Fakultas : Ekonomi dan Bisnis Islam

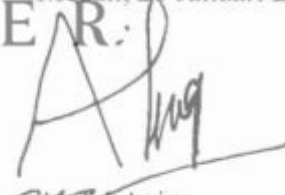
Institusi : Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember

Telah selesai melakukan penelitian di JB Chip Higgs Domino Ind untuk memperoleh data dalam rangka penyusunan tugas akhir yang berjudul "*Studi Netnografi: Faktor Penyebab dan Dampak Judi Online Slot Terhadap Perekonomian Bettor dalam Perspektif Islam*".

Demikian surat keterangan ini dibuat dan diberikan kepada yang bersangkutan untuk digunakan seperlunya.

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ
JEMBER.

Medan, 26 Januari 2025


Abdul Aziz

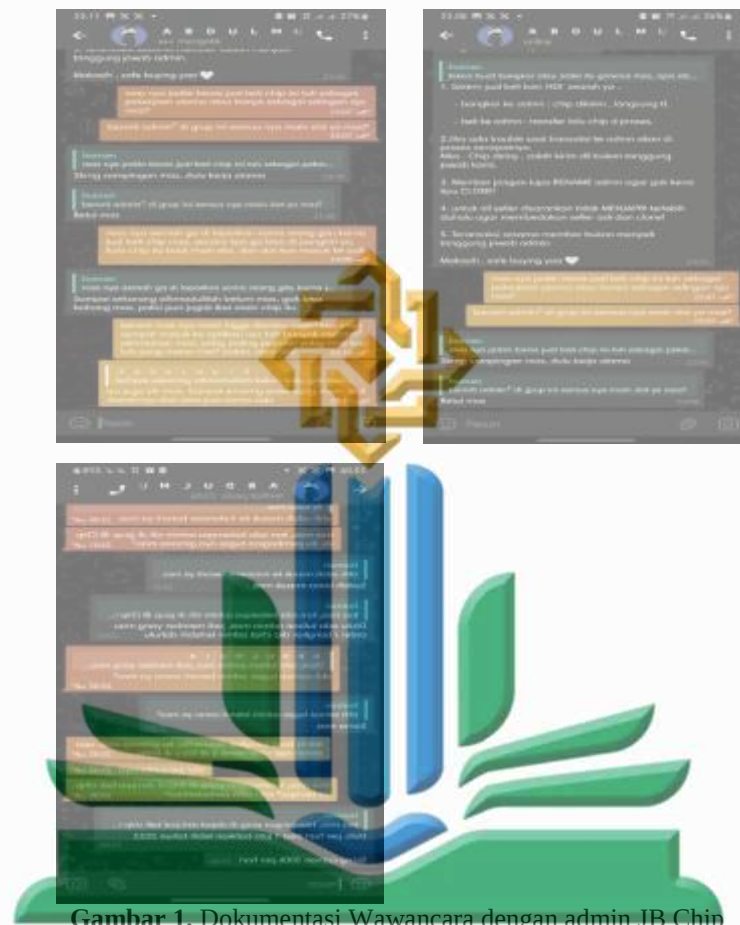
JURNAL KEGIATAN PENELITIAN

NO	HARI/TANGGAL	KEGIATAN	PARAF
1.	25 Desember 2024	Penyerahan surat izin penelitian dan wawancara dengan Abdul Aziz owner dan admin JB Chip Higgs Domino Ind.	
2.	27 Desember 2024	Observasi dan pengambilan data di grup telegram JB Chip Higgs Domino Ind.	
3.	15 Januari 2025	Wawancara dengan Ronal Saputra pemain slot aktif grup telegram JB Higgs Domino Ind.	
4.	20 Januari 2025	Wawancara dengan Agus Dian pemain slot aktif grup telegram JB Higgs Domino Ind.	
5.	24 Januari 2025	Wawancara dengan Mahsunul Nabawi mantan pemain slot di grup telegram JB Higgs Domino Ind.	
6.	24 Januari 2025	Wawancara dengan Fajri mantan pemain slot di grup telegram JB Higgs Domino Ind.	
7.	26 Januari 2025	Meminta surat selesai penelitian.	

Medan, 26 Januari 2025

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ
J E M B E R

DOKUMENTASI

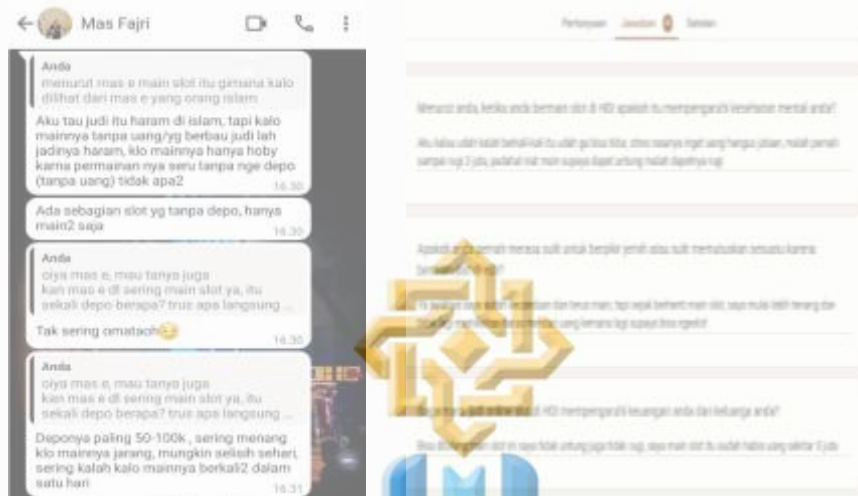


Gambar 1. Dokumentasi Wawancara dengan admin JB Chip
Higgs Domino Ind

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ J E M B E R



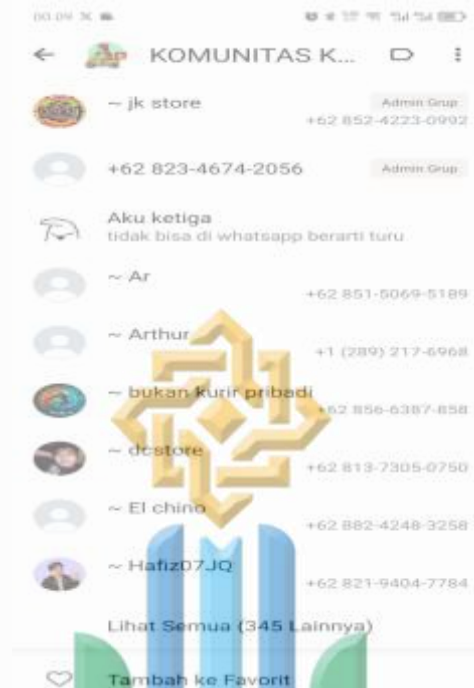
Gambar 2. Dokumentasi wawancara dengan pemain aktif slot Higgs
Domino Island



Gambar 3. Dokumentasi wawancara dengan mantan pemain slot Higgs Domino Island



Gambar 4. Dokumentasi Grup slot dan jual beli chip JB Chip Higgs Domino Ind di telegram



Gambar 5. Grup JB Chip Higgs Domino
Ind di Whatsapp

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ
J E M B E R



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ JEMBER
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS ISLAM

Jl. Mataram No. 01 Mangli, Kaliwates, Jember, Jawa Timur. Kode Pos: 68136 Telp. (0331) 487550
Fax (0331) 427005 e-mail: sebel@uinkhas.ac.id Website: <http://uinkhas.ac.id>



SURAT KETERANGAN LULUS PLAGIASI

Bagian Akademik Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam menerangkan bahwa :

Nama : Nayla Syafaatal Husna
NIM : 212105020026
Program Studi : Ekonomi Syariah
Judul : Studi Netnografi: Faktor Penyebab dan Dampak Judi Online Slot Terhadap Perekonomian Bettor dalam Perspektif Islam

Adalah benar-benar telah lulus pengecekan plagiasi dengan menggunakan Aplikasi Turnitin, dengan tingkat kesamaan dan Naskah Publikasi Tugas Akhir pada Aplikasi Turnitin kurang atau sama dengan 25%.

Demikian surat keterangan ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Jember, 26 Juni 2025
Operator Aplikasi Turnitin
Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ
J E M B E R





KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ JEMBER
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS ISLAM
Jl. Mataram No. 01 Mangli, Kalwates, Jember, Jawa Timur Kode Pos 66136 Telp. (0331) 467550
Fax (0331) 427005 e-mail: febi@uinkhas.ac.id Website: http://febi.uinkhas.ac.id

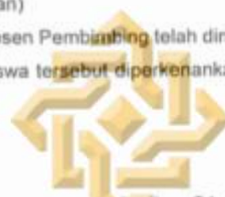


SURAT KETERANGAN

Kami yang bertandatangan di bawah ini, menerangkan bahwa :

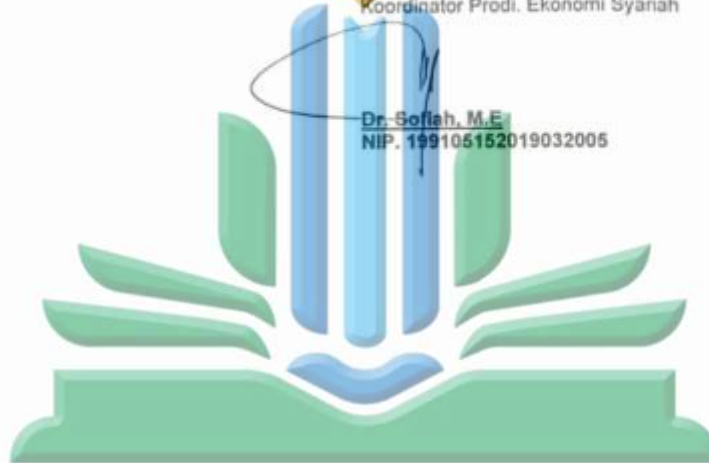
Nama : Nayla Syafaatal Husna
NIM : 212105020026
Semester : VIII (delapan)

Berdasarkan keterangan dari Dosen Pembimbing telah dinyatakan selesai bimbingan skripsi. Oleh karena itu mahasiswa tersebut diperkenankan mendaftarkan diri untuk mengikuti Ujian Skripsi.



Jember, 24 Juni 2025
Koordinator Prodi. Ekonomi Syariah

Dr. Sofiah, M.E
NIP. 199105152019032005



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ
J E M B E R





KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ JEMBER
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS ISLAM

Jl. Mataram No. 01 Mangli, Kalwates, Jember, Jawa Timur. Kode Pos: 68136 Telp. (0331) 487550
Fax (0331) 427005 e-mail: febi@uinkhas.ac.id Website: https://febi.uinkhas.ac.id/



SURAT KETERANGAN

Kami selaku pembimbing skripsi dengan ini menerangkan bahwa:

Nama : Nayla Syafaatal Husna
NIM : 212105020026
Program Studi/Fakultas : Ekonomi Syariah/Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam
UIN Kiai Haji Achmad Siddiq Jember

Telah melengkapi lampiran naskah skripsi sesuai ketentuan buku pedoman akademik dan berhak diverifikasi untuk mendaftar ujian skripsi, antara lain:

No	Lampiran	Ada	Tidak
1	Lembar persetujuan Pembimbing	✓	
2	Matrik Penelitian	✓	
3	Surat Pernyataan Keaslian Bermaterai dan ditandatangani	✓	
4	Pedoman Wawancara/ Angket Penelitian	✓	
5	Surat Izin Penelitian	✓	
6	Surat Keterangan Selesai Penelitian	✓	
7	Jurnal Kegiatan Penelitian	✓	
8	Dokumentasi Penelitian (Kualitatif dan Kuantitatif Data Primer)	✓	
9	Lampiran Data Sekunder (Hasil penghitungan SPSS dll atau penelitian kuantitatif data sekunder)		
10	Surat keterangan screening iurmitin 25% (Bagian Akademik)	✓	
11	Surat Keterangan Selesai Bimbingan Skripsi	✓	
12	Mensitasi 5 artikel jurnal dosen FEBI (sesuai dengan topik penelitian)	✓	
13	Biodata	✓	

Demikian surat ini dibuat untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Jember, 17 Juni 2025

Pembimbing

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ
JEMBER

Dr. Abdul Wadud Nafis, Lc., M.Ed.
NIP. 196907062006041001



BIODATA PRIBADI



DATA PRIBADI

Nama : Nayla Syafaatal Husna
 NIM : 212105020026
 Tempat, Tanggal Lahir: Jember, 21 Juni 2003
 Jenis Kelamin : Perempuan
 Agama : Islam
 Alamat : Dusun Lampanan Desa Kertosari Kec. Pakusari Kabupaten Jember
 Program Studi : Ekonomi Syariah
 Jurusan : Ekonomi Islam
 Fakultas : Ekonomi dan Bisnis Islam
 Institusi : Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember
 Email : hnayla028@gmail.com

RIWAYAT PENDIDIKAN

SDN Wirolegi 01	: 2009-2015
SMPS Nidhomiyah	: 2015-2018
SMK Bastren Nurussalam	: 2018-2021
Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember	: 2021- selesai

PENGALAMAN MAGANG

Magang di PT Benih Citra Asia Jember pada divisi HR IT untuk marketing digital.